

Dans le panneau **Type de moniteur**, choisissez une méthode de sélection de moniteur, (Moniteur MGA ou Windows 95), puis sélectionnez un moniteur ici (pour le Moniteur MGA) ou dans l'onglet **Configuration / Modification du format d'affichage** (pour Windows 95).

Si vous choisissez cette option, sélectionnez le moniteur dans la feuille Windows 95 **Configuration / Modification du format d'affichage**.

Le nom du moniteur affiché ici correspond au type de moniteur sélectionné dans la feuille Windows 95 **Configuration / Modification du format d'affichage**.

Si vous choisissez cette option, sélectionnez le type de moniteur dans la fenêtre ci-dessous.

La liste Fabricants est une arborescence développable contenant tous les profils de moniteurs MGA. Cliquez sur n'importe quel signe plus (+) pour développer une branche et visualiser les noms des modèles. Une fois que vous avez sélectionné un modèle et cliqué sur le bouton **Propriétés**, cette zone affiche une liste des résolutions supportées par ce modèle. Au besoin, la liste des résolutions peut être développée pour visualiser ou créer des synchronisations individuelles, pour un zoom ou un nombre de couleurs donnés.

Ceci est le bouton Précédent. Il permet de revenir en arrière pour consulter la liste des moniteurs.

Cliquez sur ce bouton pour tester les résolutions du profil de moniteur sélectionné. Si vous le souhaitez, vous pouvez également modifier les paramètres de synchronisation pendant la phase de test.

Cliquez sur ce bouton pour tester une résolution donnée. Le test n'est disponible que pour les résolutions disponibles dans le nombre de couleurs actuel. Il est donc possible de tester un plus grand nombre de résolutions s'exécutant en 256 couleurs.

Cliquez sur ce bouton pour supprimer le profil de moniteur actuellement sélectionné dans la liste. Remarquez que seuls les profils de moniteur définis par l'utilisateur peuvent être supprimés.

Cliquez sur ce bouton pour enregistrer toute modification apportée à un profil de moniteur.

Ces colonnes indiquent la fréquence de rafraîchissement de chaque résolution supportée par le moniteur sélectionné dans la liste **Moniteur MGA/Type de moniteur** figurant à gauche.

Ceci est la fréquence de rafraîchissement vertical pour un mode donné.

Ceci est la fréquence de rafraîchissement horizontal pour un mode donné.

Ceci est la fréquence de l'horloge à pixels pour un mode donné.

Cliquez ici pour développer l'affichage verticalement.

[Cliquez ici pour réduire l'affichage verticalement.](#)

Cliquez ici pour développer l'affichage horizontalement.

[Cliquez ici pour réduire l'affichage horizontalement.](#)

[Cliquez ici pour déplacer la position de l'affichage vers le haut.](#)

Cliquez ici pour déplacer la position de l'affichage vers le bas.

Cliquez ici pour déplacer la position de l'affichage vers la gauche.

Cliquez ici pour déplacer la position de l'affichage vers la droite.

[Cliquez ici pour annuler la dernière action.](#) Les annulations multiples sont supportées.

[Cliquez ici pour restaurer les valeurs d'origine.](#)

[Cliquez ici pour afficher/masquer les détails sur les paramètres de synchronisation.](#)

Utilisez cette zone de liste pour sélectionner un ensemble de fréquences de rafraîchissement standard.

Utilisez cette zone pour modifier la fréquence de l'horloge à pixels.

Utilisez cette zone pour modifier la fréquence de rafraîchissement vertical.

Utilisez cette zone pour modifier la valeur de porche avant vertical.

Utilisez cette zone pour modifier la valeur de porche arrière vertical.

Utilisez cette zone pour modifier la valeur de la synchronisation verticale.

Cochez cette case pour obtenir une polarité de synchronisation verticale négative.

Cette zone affiche la résolution d'affichage vertical en pixels.

Utilisez cette zone pour modifier la fréquence de rafraîchissement horizontal.

Utilisez cette zone pour modifier la valeur de porche avant horizontal.

Utilisez cette zone pour modifier la valeur de porche arrière horizontal.

Utilisez cette zone pour modifier la valeur de la synchronisation horizontale.

Cochez cette case pour obtenir une polarité de synchronisation horizontale négative.

Cette zone affiche la résolution d'affichage horizontal en pixels.

Cliquez sur ce bouton pour appliquer les nouveaux paramètres vidéo entrés.

