

{CHART-ASSIGN-RANGE}

{CHART-ASSIGN-RANGE *obszar;metoda*} przyporządkowuje wszystkie obszary danych bieżącemu wykresowi..

Odpowiednik Wykres Obszar.

Argumenty

obszar jest obszarem z wartościami do wykreślenia.

metoda jest tekstem określającym sposób powiązania obszarów.

***metoda* Działanie 1-2-3**

by-row Przyporządkowuje obszary A - W wierszowo. Jeżeli pierwszy wiersz jest tekstowy, to 1-2-3 wiążę go z obszarem X. Jeżeli pierwsza kolumna jest tekstowa, to 1-2-3 wiążę ją z legendą.

by-column Przyporządkowuje obszary A - W kolumnowo. Jeżeli pierwsza kolumna jest tekstowa, to 1-2-3 wiążę ją z obszarem X. Jeżeli pierwszy wiersz jest tekstowy, to 1-2-3 wiążę go z legendą.

Przykład

Komenda wiążęca obszary danych o nazwie NEW_RANGES wykresem kolumnowo:

```
{CHART-ASSIGN-RANGE NEW_RANGES;"by-column"}
```

Patrz również:

{CHART-RANGE}

Makro

{CHART-AXIS-INTERVALS}

{CHART-AXIS-LIMITS}

{CHART-AXIS-INTERVALS oœ;[g³ówna];[minimalna];[g³ówna_podz];[minimalna_podz]} zmienia odstêpy w podzia³kach.

{CHART-AXIS-LIMITS oœ;[g³órny];[dolny];[g³órny-limit];[dolny-limit]} tworzy zakres dla osi.

Odpowiednik [Wykres Osie Oœ-X](#), [Wykres Osie Oœ-Y](#) i [Wykres Osie Oœ-2Y](#).

Argumenty

oœ okreœla oœ "X", "Y" lub "2Y".

g³ówna jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy dana podzia³ka ma wystêpowaæ.

minimalna jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy dana podzia³ka ma wystêpowaæ.

g³ówna_podz jest liczb¹ okreœlaj¹c¹ przeskok w tej podzia³ce.

minimalna_podz jest liczb¹ okreœlaj¹c¹ przeskok w tej podzia³ce.

g³órny i *dolny* s¹ argumentami typu yes/no okreœlaj¹cymi, czy dana limit ma obowi¹zywaæ.

g³órny-limit i *dolny-limit* s¹ liczbami okreœlaj¹cymi dany limit.

Przyk³ad

Komendy wybieraj¹ wykres nazwany QUARTERLY i zmieniaj¹ podzia³kê g³ówn¹ i minimaln¹ osi Y odpowiednio na 100 i 25.

```
{SELECT "quarterly";;"chart"}  
{CHART-AXIS-INTERVAL "y";"yes";"yes";100;25}
```

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{CHART-AXIS-SCALE-TYPE}

{CHART-AXIS-SCALE-TYPE *o*; *typ*} okreœla typ skali.

Odpowiednik [Wykres Osie Oœ-X Opcje](#), [Wykres Osie Oœ-Y Opcje](#) i [Wykres Osie Oœ 2Y Opcje](#).

Argumenty

o okreœla oœ "X", "Y" lub "2Y".

typ okreœla typ skali. "standard" (zwyk³y liniowy), "log" (logarytmiczny) lub "100%" (procentowa nie wystêpuje dla osi X).

Przyk³ad

{CHART-AXIS-SCALE-TYPE "y";"log"}|

Patrz r³ownie¿:

[Makroprogramy](#)

{CHART-AXIS-TICKS}

{CHART-AXIS-TICKS *o*ae:[*g*³*ówna*];[*minimalna*];[*odst*³*ep*]} zmienia podzia³kę do osi.

Odpowiednik [Wykres Osie Oae-X](#), [Wykres Osie Oae-Y](#) i [Wykres Osie oae2Y](#).

Argumenty

*o*ae okreœla oae "X", "Y" lub "2Y".

*g*³*ówna* jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy 1-2-3 ma wyœwietlaæ ten element.

minimalna jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy 1-2-3 ma wyœwietlaæ ten element.

Przyk³ad

```
{SELECT "quarterly";;"chart"}  
{CHART-AXIS-INTERVAL "y";"yes";"no";"10"}  
{CHART-AXIS-TICKS "y";"yes";"no"}
```

Patrz rwnie¿:

[Makroprogramy](#)

{CHART-AXIS-TITLE}

{CHART-AXIS-TITLE *o*æ;[*tytu*³];[*komórka-tytu*³]} zmienia tytu³y osi.

Odpowiednik [Wykres Osie Oæ-X](#), [Wykres Osie Oæ-Y](#) i [Wykres Osie Oæ2Y](#).

Argumenty

*o*æ okreœla oæ "X", "Y" lub "2Y".

*tytu*³ jest tekstem tytu³u osi.

*komórka-tytu*³ jest adresem komórki zawieraj¹cej tytu³.

Przyk³ady

```
{SELECT "Wykres 1";;"chart"}  
{CHART-AXIS-TITLE "x";;X_TITLE}  
{CHART-AXIS-TITLE "y";;Y_TITLE}
```

Patrz równieŹ:

[Makroprogramy](#)

{CHART-AXIS-UNITS}

{CHART-AXIS-UNITS oœ;[przelicz-rêcznie];[tytu³-rêcznie];[exponens];[tytu³];[komórka-tytu³]} zmienia skalowanie osi i jej opisy.

Odpowiednik Wykres Osie Oœ-X Opcje, Wykres Osie Oœ-Y Opcje i Wykres Osie Oœ 2Y Opcje.

Argumenty

oœ okreœla oœ "X", "Y" lub "2Y".

przelicz-rêcznie jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy chcesz rêcznie ustalaæ skalowanie.

tytu³-rêcznie jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy chcesz umieœciaæ tytu³ jednostek.

exponens jest liczb¹ ca³kowit¹ od -95 do 95 okreœlaj¹c¹ potêgê skalowania.

tytu³ jest tekstem okreœlaj¹cym nazwê jednostek.

komórka-tytu³ jest adresem komórki zawieraj¹cej tytu³.

Przyk³ady

```
{SELECT "drive";;"chart"}
```

```
{CHART-AXIS-UNITS "y";"yes";"yes";1;"kilometrów na godzinê"}
```

Patrz równie¿:

Makroprogramy

{CHART-COLOR-RANGE}
{CHART-PATTERN-RANGE}

{CHART-COLOR-RANGE *seria*;[*obszar-koloru*]} i {CHART-PATTERN-RANGE *seria*;[*obszar-wzoru*]} okreœla kolor i wzór wykresów.

Odpowiednik [Wykres Kolor](#).

Argumenty

seria litera od A do W okreœlaj¹ca seriê danych wykresu.

obszar-koloru i *obszar-wzoru* s¹ nazwami lub adresami obszarów zawieraj¹cych wartoœci okreœlaj¹ce kolor lub wzór.

Patrz [Okreœlanie kolorów i wzorów](#)

Przyk³ady

{CHART-PATTERN-RANGE "a";C1..C6}

Patrz r³ownie¿:

[Makroprogramy](#)

{CHART-DATA-LABELS}

{CHART-DATA-LABELS *seria*;*[obszar-etykiet]*;*[pozycja]*} tworzy opis wykresu.

Odpowiednik Wykres Opis.

Argumenty

seria określa serię danych na wykresie od "A" do "W" lub "Wszystkie".

obszar-etykiet jest obszarem zawieraj¹cym opisy.

pozycja określa pozycję opisów w stosunku do punktów wykresu "center", "right", "below", "left" lub "above".

Przykład

```
{SELECT "west coast";;"chart"}  
{CHART-DATA-LABELS "all";LABELS;"above"}
```

Patrz również:

Makroprogramy

{CHART-FOOTNOTE}

{CHART-TITLE}

{CHART-FOOTNOTE [*wiersz1*];[*wiersz2*];[*pozycja*];[*komórka1*];[*komórka2*]} lub {CHART-TITLE [*wiersz1*];[*wiersz2*];[*pozycja*];[*komórka1*];[*komórka2*]} dodaje do wykresu stopkę lub tytuł.

Odpowiednik Wykres Tytułowy.

Argumenty

wiersz1 jest pierwszym wierszem tytułu lub stopki

wiersz2 jest drugim wierszem tytułu lub stopki.

pozycja określa wyrównywanie danego elementu "left", "center" (domyślnie) lub "right".

komórka1 jest komórką zawierającą tekst pierwszego wiersza tytułu lub stopki.

komórka2 jest komórką zawierającą tekst drugiego wiersza tytułu lub stopki.

Przykłady

```
{SELECT "profits";;"chart"}
```

```
{CHART-TITLE "Zyski";;"center"}
```

Patrz również:

Makroprogramy

{CHART-GRID}

{CHART-GRID *oœ*;[*g³ówna*];[*minimalna*]} wyœwietla lub ukrywa kratkê na wykresie.

Odpowiednik [Wykres Kratka](#).

Argumenty

oœ okreœla oœ "X", "Y" lub "2Y".

g³ówna jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy wed³ug danej podzia³ki ma siê pokazywaæ kratka.

minimalna jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy wed³ug danej podzia³ki ma siê pokazywaæ kratka.

Przyk³ad

```
{SELECT "zyski";;"chart"}  
{CHART-GRID "x";"yes";"no"}  
{CHART-GRID "y";"yes";"no"}
```

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{CHART-LEGEND}

{CHART-LEGEND *seria*;*[legenda]*; [*pozycja*];*[obszar-legendy]*} tworzy legendę do wykresu.

Odpowiednik Wykres Legenda.

Argumenty

seria określa serię danych na wykresie od "A" do "W" lub "Wszystkie".

legenda jest tekstem legendy.

pozycja określa położenie legendy ("right", "below" lub "manual" (ta opcja zostawia element bez zmian)).

obszar-legendy jest obszarem zawierającym legendę.

Przykłady

{CHART-LEGEND "all";;"below";ETYKIETY}

Patrz również:

Makroprogramy

{CHART-NEW}

{CHART-NEW *miejsce*;[*typ*];[*styl*];[*nazwa*]} rysuje wykres.

Odpowiednik [Narzędzia Wykres](#).

Argumenty

miejsce jest adresem lub nazw¹ obszaru, w którym ma się pojawiać wykres.

typ określa typ wykresu ("Line", "Area", "Bar", "Pie", "XY", "HLCO", "Mixed", "Radar", "3D-Line", "3D-Area", "3D-Bar" lub "3D-Pie").

styl jest liczb¹ określaj¹c¹ styl wykresu w danym typie.

nazwa jest tekstem określaj¹cym nazwê wykresu.

Przyk³ady

```
{SELECT JULY}
```

```
{CHART-NEW B:A1..B:D15;"bar";2;"sprzedaz"}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{CHART-PIE-LABELS}
{CHART-PIE-SLICE-EXPLOSION}

{CHART-PIE-LABELS [*wartoœæ*];[*procent*];[*obszar-x*];[*obszar-c*]} tworzy etykiety dla wykresu ko³owego.

{CHART-PIE-SLICE-EXPLOSION *typ-rozsuniêcia*;[%-rozsuniêcia]} rozsuwa wycinki-czêœci wykresu.

Odpowiednik [Wykres Opis](#).

Argumenty

wartoœæ jest argumentem typu *yes/no* okreœlaj¹cym, czy wyœwietlaæ wartoœci obszaru A jako etykiety.

procent jest argumentem typu *yes/no* okreœlaj¹cym, czy wartoœci wyœwietlaæ jako czêœœæ procentow¹.

obszar-x jest argumentem typu *yes/no* okreœlaj¹cym, czy wyœwietlaæ zwartoœœæ obszaru X.

obszar-c jest argumentem typu *yes/no* okreœlaj¹cym, czy wyœwietlaæ zwartoœœæ obszaru C jako czêœœci procentowe.

typ-rozsuniêcia okreœla jak rozsuwaæ czêœœci.

typ	1-2-3 rysuje
"none"	bez rozsuniêcia
"all"	rozsuka wszystkie czêœœci o procent podany w %-rozsuniêcia.
"using-b"	rozsuka na podstawie obszaru B.

%-rozsuniêcia jest liczb¹ 1-100 okreœlaj¹c¹ procent rozsuniêcia dla typu "all".

Przyk³ady

```
{SELECT "podzia³ rynku";;"chart"}  
{CHART-PIE-LABELS "no";"no";"yes";"no"}
```

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{CHART-RANGE}**{CHART-RANGE-DELETE}**

{CHART-RANGE *seria*;[*obszar-serii*];[*typ-serii*];[*oœ-2y*]} ustala obszar danych dla wykresu i ustala zwi¹zek z osi¹ 2Y.

{CHART-RANGE-DELETE *seria*} usuwa seriê z wykresu.

Odpowiednik [Wykres Obszar](#).

Argumenty

seria jest liter¹ od "A" do "Z", bez Y, okreœlaj¹c¹ obszar seriê danych w wykresie. Jeœli jest to seria Z, to 1-2-3 przyjmuje j¹ jako obszar legendy.

obszar-serii jest obszarem danych dla wykreœlanej serii.

typ-serii okreœla typ serii dla wykresów mieszanych ("Area", "Line", lub "Bar").

oœ-2y jest argumentem typu yes/no i okreœla, czy ta seria ma byæ zwi¹zana z [osi¹ 2Y](#).

Przyk³ady

{CHART-RANGE "c";NOWY_C}

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{CHART-RENAME}

{CHART-RENAME *stara-nazwa*; *nowa-nazwa*} zmienia nazwê wykresu.

Odpowiednik Wykres Nazwa.

Argumenty

stara-nazwa jest tekstem okreœlaj¹cym obecny¹ nazwê.

nowa-nazwa okreœla now¹ nazwê.

Przyk³ady

{CHART-RENAME "wykres1"; "wydatki"}

Patrz równie¿:

Makroprogramy

{CHART-SET-PREFERRED}
{CHART-USE-PREFERRED}

{CHART-SET-PREFERRED} definiuje obecne parametry wykresu jako domyślne.

{CHART-USE-PREFERRED} zmienia parametry bieżącego wykresu na domyślne.

Odpowiednik [Wykres Zmień domyślny](#) i [Wykres Zastosuj domyślny](#).

Przykład

Komendy zmieniają parametry wszystkich wykresów na domyślne.

```
{SELECT-ALL "charts"}  
{CHART-USE-PREFERRED}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{CHART-TYPE}

{CHART-TYPE *typ*;[*styl*];[*orientacja*];[*tabela*];[*auto-pozycja*]} zmienia typ wykresu.

Odpowiednik Wykres Typ.

Argumenty

typ określa typ wykresu ("Line", "Area", "Bar", "Pie", "XY", "HLCO", "Mixed", "Radar", "3D-Line", "3D-Area", "3D-Bar" lub "3D-Pie").

styl jest numerem stylu dla danego typu.

orientacja określa po³o¿enie wykresu ("vertical" (oœ-x jest poziomo) lub "horizontal" (oœ-x jest pionowa)).

tabela jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy tabela wartoœci ma siê ukazywaæ pod wykresem.

auto-pozycja jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy 1-2-3 sam automatycznie umieszcza wykres w ramce.

Przyk³ady

```
{CHART-TYPE "bar";1;"horizontal"}
```

Patrz równie¿:

Makroprogramy

{RANGE-VERSION?}

{RANGE-VERSION? [*opcja*]} daje dostęp do Menedżera Wersji.

<i>opcja</i>	Dzia³anie 1-2-3
---------------------	------------------------

"on"	Otwiera i aktywuje okno menedżera w postaci ostatni zapamiêtanej.
------	---

"off"	Zamyka okno Menedżera Wersji.
-------	-------------------------------

"manager"	Otwiera i aktywuje okno menedżera
-----------	-----------------------------------

"index"	Otwiera i aktywuje okno indeks menedżera wersji.
---------	--

Patrz równie¿:

Odpowiedniki:

Obszar wersja

Pomoc

Makroprogramy

{SCENARIO-ADD-VERSION}

{SCENARIO-ADD-VERSION *nazwa-scenariusza*,[*twórca-scenariusza*],[*obszar-wersji*],[*nazwa-wersji*],[*twórca-wersji*]} dodaje wersję do scenariusza.

Przykład

{SCENARIO-ADD-VERSION "Wzrost produkcji" „SALES,"Wzrost produkcji"}

Patrz również:

Odpowiednik przycisk Menedżera wersji



Wyświetla okno dialogowe Twórz scenariusz

Pomoc

Makroprogramy

{SCENARIO-CREATE}
{SCENARIO-DELETE}
{SCENARIO-SHOW}

{SCENARIO-CREATE *nazwa*,[*blokada*],[*komentarz*]} utworzy scenariusz.

{SCENARIO-DELETE *nazwa*,[*twórca*]} usuwa scenariusz.

{SCENARIO-SHOW *nazwa*,[*twórca*]} wyświetla wybrany scenariusz w arkuszu.

Argumenty

nazwa jest nazw¹ scenariusza.

blokada poziom blokady dla innych: "unprotected" (bez blokady), "protected" (zablokowany), lub "hidden" (zablokowany i ukryty).

komentarz jest tekstem komentarza.

twórca jest nazw¹ użytkownika, który utworzy³ scenariusz.

Przyk³ad

{SCENARIO-CREATE "Wzrost produkcji","protected","Zawiera kolejne wersje wzrostu produkcji"}

Patrz również:

Odpowiednik przycisk Menedżera wersji



Wyświetla okno Utwórz Scenariusz



Usuwa scenariusz



Pokazuje bież¹c¹ wersję scenariusza.

Pomoc

Makroprogramy

{VERSION-CREATE}
{VERSION-DELETE}
{VERSION-SHOW}
{VERSION-UPDATE}

{VERSION-CREATE *obszar-wersji,nazwa,[blokada],[zostaw-styl],[komentarz]*} tworzy now¹ wersjê.

{VERSION-DELETE *obszar-wersji,nazwa,[twórca]*} usuwa wersjê.

{VERSION-SHOW *obszar-wersji,nazwa,[twórca],[przejdŹ-do]*} wyœwietla wersjê.

{VERSION-UPDATE *obszar-wersji,nazwa,[twórca]*} aktualizuje istniej¹c¹ wersjê z nowymi danymi.

Argumenty

obszar-wersji jest nazw¹ obszaru zawieraj¹cego wersjê.

nazwa jest nazw¹ wersji. Jeœli utworzysz wersjê o nazwie, która juŹ istnieje, to 1-2-3 utworzy tê nazwê z now¹ dat¹.

blokada jest tekstem okreœlaj¹cym poziom blokady wersji: "unprotected" (bez blokady), "protected" (z blokad¹) lub "hidden" (z blokad¹ i ukryta)

zostaw-styl jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy informacje o stylu maj¹ byæ przechowywane z wersj¹.

komentarz jest tekstem komentarza.

twórca jest nazw¹ uŹytkownika twor¹czego dan¹ wersjê.

przejdŹ-do jest argumentem typu yes/no okreœla, czy przesuwaæ arkusza do obszaru wersji.

Przyk³ad

{VERSION-CREATE WZROST,"Ma³y wzrost",,"yes","Zak³adaj¹c wzrost 1% na miesi¹c"}

{VERSION-UPDATE WZROST,"Ma³y wzrost"}

Patrz równieŹ:

Odpowiednik przycisk MenedŹera wersji



Wyœwietla okno dialogowe Twórz wersjê



Usuwa wersjê



Pokazuje bieŹ¹c¹ wersjê lub scenariusz.



Aktualizuje dane i style wersji

Pomoc

Makroprogramy

{VERSION-INDEX-MERGE}

{VERSION-INDEX-MERGE *plik-Źród³owy*,[*filtr-daty*],[*filtr-u¿ytkownika*];[*obszar*]} kopiuje wersje i scenariusze z pliku Źród³owego do bie¿¹cego.

Argumenty

plik-Źród³owy jest nazw¹ pliku. Plik Źród³owy musi byæ w pamieci.

filtr-daty okreœla datê progow¹ dla kopiowanych wersji i scenariuszy. Kopiowane béd¹ tylko wersje i scenariusze utworzone nie wczesniej ni¿ wskazuje data. *filtr-daty* musi byæ liczb¹ daty.

filtr-u¿ytkownika jest tekstem okreœlaj¹cym autora wersji i scenariuszy.

obszar jest obszarem dla rezultatów kopiowania. obszar musi byæ jednokolumnowy.

Uwaga

1-2-3 nie kopiuje ukrytych wersji i scenariuszy.

Jeœli nie zastosujesz filtru u¿ytkownika lub daty, to 1-2-3 kopiuje wersje z obszaru pliku Źród³owego do takiego samego obszaru w bie¿¹cym pliku.

Przyk³ad

```
{VERSION-INDEX-MERGE CHICAGO.WK4,@DATE(93,4,5)}
```

```
{VERSION-INDEX-MERGE CHICAGO.WK4,,"Jan Blacha"}
```

Patrz r³ownie¿:

Odpowiednik przycisk Mened¿era wersji



Wyœwietla okno dialogowe Po³cz wersjê i scenariusz

Pomoc

Rezultaty ³¹czenia

Makroprogramy

{VERSION-INFO}

{VERSION-INFO *obszar-wersji,nazwa,[twórca],[blokada],[zostaw-style]*} pozwala utrzymać i modyfikować opcje blokady dla wersji.

Argumenty

obszar-wersji jest obszarem zawierającym wersję.

nazwa jest nazwą wersji.

twórca jest tekstem określającym autora wersji.

blokada jest tekstem określającym poziom blokady wersji: "unprotected" (bez blokady), "protected" (z blokadą) lub "hidden" (z blokadą i ukryta)

zostaw-styl jest argumentem typu yes/no określającym, czy informacje o stylu mają być przechowywane z wersją.

Przykład

{VERSION-INFO SPRZED,"Wzrost produkcji",,"protected"}

Patrz również:

Odpowiednik przycisk Menedżera wersji



Wyświetla okno dialogowe Informacja o wersji

Pomoc

Makroprogramy

{CROSSTAB}

{CROSSTAB *obszar-rekordów*;tytu³y-wierszy;tytu³y-kolumn;pole-sumowania;metoda-sumowania} tworzy tabelê.

Odpowiednik [Narzędzia Baza danych Zestawienie](#).

Argumenty

obszar-rekordów jest obszarem tabeli bazy danych.

tytu³y-wierszy s¹ tekstem okreœlaj¹cym nazwy pól.

tytu³y-kolumn s¹ tekstem okreœlaj¹cym nazwy kolumn.

pole-sumowania jest tekstem okreœlaj¹cym nazwê pola, którego wartoœci maj¹ byæ sumowane.

metoda-sumowania jest tekstem okreœlaj¹cym metodê sumowania.

<i>metoda-sumowania</i>	Dzia³anie 1-2-3
--------------------------------	------------------------

sum	Dodaje wartoœci
avg	Œrednia wartoœci
count	Liczba wartoœci
min	Najmniejsza wartoœæ
max	Najwiêksza wartoœæ

Przyk³ady

Komendy tworz¹ce tabelê wartoœci z tabeli bazy danych RECYCLE. Tytu³y wierszy pochodz¹ z komórki Region a tytu³y kolumn z Typ. 1-2-3 sumuje wartoœci z pola Q1.

```
{CROSSTAB RECYCLE,"Region","Typ","Q1","sum"}
```

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{DATABASE-APPEND}
{DATABASE-DELETE}
{DATABASE-FIND}

{DATABASE-APPEND *obszar-Źród³owy;obszar-rekordów*} dodaje nowe rekordy do *obszaru rekordów*.

{DATABASE-DELETE *obszar-rekordów;kryteria*} usuwa rekordy spe³niaj¹ce kryteria.

{DATABASE-FIND *obszar-rekordów;kryteria*} znajduje rekordy spe³niaj¹ce kryteria.

Odpowiednik Narzêdzia Baza danych Dodaj rekordy, Narzêdzia Baza danych Usuñ rekordy i Narzêdzia Baza danych Szukaj rekordów.

Argumenty

obszar-Źród³owy jest obszarem zawieraj¹cym rekordy do dodania.

Pierwszy wiersz musi zawieraæ nazwy pól .

obszar-rekordów jest nazw¹ lub adresem tabeli bazy danych.

kryteria s¹ tekstem okreœlaj¹cym kryteria .

Teksty wewn¹trz kryteriów zamykaj w podwójne cudzys³owy "" "" . Na przyk³ad, aby znaleŹæ wszystkich klientów z Warszawy napisz "Miasto=""Warszawa"".

UWAGA

Nie moŹna stosowaæ {DATABASE-FIND} w zewnêtrznej tabeli bazy danych.

Przyk³ady

Usuwanie rekordów wprowadzonych przed 1 stycznia 1990.

{DATABASE-DELETE BAZA,"Date<@DATE(90,1,1)"}

Odszukanie pracowników zarabiaj¹cych wiêcej niŹ \$30,000 rocznie.

{DATABASE-FIND PERSONEL,"Zarobki>=30000"}

Patrz równieŹ:

[O Kryteriach](#)
[Makroprogramy](#)

{ DATABASE-CONNECT }
{ DATABASE-CREATE-TABLE }
{ DATABASE-DISCONNECT }
{ DATABASE-SEND-COMMAND }

{ DATABASE-CONNECT *nazwa-sterownika*; [*identyfikator-ster*]; [*has³o-ster*]; [*ci¹g-przy³¹czeniowy*]; *nazwa-bd*; [*identyfikator-użytkownika-bd*]; [*has³o-bd*]; [*nazwa-użytkownika*]; *nazwa-tabeli*; [*nazwa-obszaru*] } przy³¹cza zewnętrz¹ tabelę bazy danych do 1-2-3.

{ DATABASE-CREATE-TABLE *nazwa-sterownika*; [*identyfikator-ster*]; [*has³o-ster*]; *nazwa-db*; [*identyfikator-użytkownika-db*]; [*has³o-db*]; [*nazwa-w³aęciciela*]; *nazwa-tabeli*; [*nazwa-obszaru*]; [*ci¹g-pocz¹tkowy*]; [*definicja-tabeli*] } tworzy strukturę i przy³¹cza now¹ zewnętrz¹ tabelę.

{ DATABASE-DISCONNECT *nazwa-obszaru* } od³¹cza zewnętrz¹ tabelę.

{ DATABASE-SEND-COMMAND *nazwa-sterownika*; [*identyfikator-ster*]; [*has³o-ster*]; [*ci¹g-przy³¹czeniowy*]; *nazwa-bd*; [*identyfikator-użytkownika-bd*]; [*has³o-bd*]; *komenda* } wysy³a komendę do zewnętrznej bazy danych.

Odpowiednik Narzędzia Baza danych Przy³¹cz zewnętrz¹, Narzędzia Baza danych Utwórz zewnętrz¹, Narzędzia Baza danych Od³¹cz zewnętrz¹, i Narzędzia Baza danych Wywołaj polecenie.

Argumenty

nazwa-sterownika jest tekstem określaj¹cym sterownik.

identyfikator-ster jest tekstem określaj¹cym identyfikator użytkownika sterownika.

has³o-sterownika jest tekstem określaj¹cym has³o sterownika.

ci¹g-przy³¹czeniowy jest tekstem z dodatkowymi informacjami koniecznymi przy przy³¹czaniu.

nazwa-bd jest tekstem określaj¹cym nazwę bazy.

identyfikator-bd jest identyfikatorem użytkownika bazy.

has³o-bd jest tekstem określaj¹cym has³o.

nazwa-w³aęciciela jest tekstem określaj¹cym w³aęciciela.

nazwa-tabeli określa nazwę tabeli.

nazwa-obszaru jest wewn¹trzn¹ nazw¹ dla zewnętrznej tabeli.

definicja-tabeli jest obszarem definicji tworzonej tabeli.

ci¹g-pocz¹tkowy jest tekstem z dodatkowymi informacjami.

komenda jest tekstem komendy wysy³anej do zewnętrznej bazy danych.

Przyk³ady

```
{ DATABASE-CONNECT "dbase_iv";;"d:\regional_sales";;"q_1";MYSALES}
```

```
{ DATABASE-CREATE-TABLE "dbase_iv";;"d:\regional_sales";;"q_2";MYSALES;;A:A1}
```

Patrz również:

Makroprogramy

{QUERY-ADD-FIELD}
{QUERY-CHOOSE-FIELDS}
{QUERY-REMOVE-FIELD}
{QUERY-SHOW-FIELD}

{QUERY-ADD-FIELD *pole*} dodaje pole do bieżącej tabeli roboczej. .

{QUERY-CHOOSE-FIELDS [*pole1*],[*pole2*],...,[*pole15*]} określa pola, które mają się ukazać w tabeli roboczej.

{QUERY-REMOVE-FIELD *pole*} usuwa pola z tabeli roboczej.

{QUERY-SHOW-FIELD *pole*; *pole-alias*} określa zamiennik nazwy pola w tabeli roboczej.

Odpowiednik Wyciąg Wybierz pola i Wyciąg Pokaż pole jako.

Argumenty

pole jest nazwą pola.

pole1...pole15 są nazwami pól.

pole-alias jest alternatywną nazwą dla pola.

Przykłady

```
{SELECT "Pracownicy",,"query"}  
{QUERY-ADD-FIELD "Wyplaty"}
```

```
{SELECT "Rachuba",,"query"}  
{QUERY-CHOOSE-FIELDS "Wyplata","Pracownik"}
```

Patrz również:

Makroprogramy

{QUERY-AGGREGATE}

{QUERY-AGGREGATE *funkcja,nazwa-pola*} wykonuje obliczenia na grupie danych z tabeli roboczej. .

Odpowiednik Wyci^g Rekordy sumaryczne.

Argumenty

funkcja okreœla dzia³anie ("sum", "avg", "count", "max", "min" lub "reset").

nazwa-pola jest tekstem okreœlaj¹cym nazwê pola w tabeli roboczej.

Przyk³ad

```
{SELECT "Lipiec",,"query"}  
{QUERY-AGGREGATE "sum","Sprzedaz"}
```

Patrz r³ownie¿:

Makroprogramy

{QUERY-COPY-SQL}
{SEND-SQL}

{QUERY-COPY-SQL} kopiuje do pamięci podręcznej komendę SQL odpowiadającą bieżącemu wyciągowi.

{SEND-SQL *obszar*;komenda;[*obszar-rezultatu*];[*obszuga-bêdu*]} wysyła komendę SQL do zewnętrznej tabeli bazy danych.

Odpowiednik Wyciąg Pokaż SQL.

Argumenty

obszar jest nazwą obszaru dla zewnętrznej bazy danych.

komenda jest tekstem komendy.

Jeżeli komenda jest obszarem, to 1-2-3 konkatenuje teksty z komórek obszaru.

obszar-rezultatu jest obszarem dla danych otrzymanych przy pomocy komendy.

obszuga-bêdu jest komórką, w której 1-2-3 umieści kod bêdu.

Patrz również:

Makroprogramy

Narzędzia Baza danych Wywołaj polecenie

{QUERY-CRITERIA}

{QUERY-CRITERIA [kryteria]} określa kryteria do kwalifikowania rekordów do tabeli roboczej.

Odpowiednik Wyci^g Ustal kryteria.

kryteria s¹ tekstem zawieraj¹cym kryteria.

Przyk³ad

```
{SELECT "Pracownicy" ,"query"}
```

```
{QUERY-CRITERIA "DATA>=@DATE(87,6,1)#AND#Dochody>=35000"}
```

Patrz również:

[O Kryteriach](#)

[Makroprogramy](#)

{QUERY-DATABASE-TABLE}

{QUERY-DATABASE-TABLE *obszar-rekordów*} zmienia tabelê bazy danych dla bież¹cej tabeli roboczej.

Odpowiednik Wyci¹g Zmieñ bazê.

Argumenty

obszar-rekordów jest obszarem bazy danych.

Przyk³ad

```
{SELECT "Pracownicy", "query"}  
{QUERY-DATABASE-TABLE KADRA}
```

Patrz równie¿:

Makroprogramy

{QUERY-JOIN}

{QUERY-JOIN [*kryteria-³¹czenia*]} pozwala robiæ wyci¹gi z wielokrotnych tabeli bazy danych zawieraj¹cych wspólne pole.

Odpowiednik Wyci¹g Wszystkie.

kryteria-³¹czenia s¹ tekstem kryteriów o postaci wyrażenia ³¹cz¹cego.

O wyrażeniach ³¹cz¹cych

Wyrażenie ma postać $+tabela1.pole1=tabela2.pole2$.

tabela1 i *tabela2* s¹ dwiema tabelami bazy danych.

pole1 i *pole2* s¹ polami zawieraj¹cymi podobne dane.

Przyk³ady

PRODUKT jest nazw¹ pola w tabeli SPRZEDAZ, a NAZWA jest nazw¹ pola w tabeli CENA.

```
{SELECT "Zestawienie 1",,"query"}
```

```
{QUERY-JOIN "SPRZEDAZ.PRODUKT=CENA.NAZWA"}
```

Patrz również:

[O Kryteriach](#)

[Makroprogramy](#)

{QUERY-NAME}

{QUERY-NAME *nowa-nazwa*} przydziela now¹ nazw¹ z tabel¹ robocz¹.

nowa-nazwa - tekst nowej nazwy.

Przyk³ad

```
{SELECT "Personel",,"query"}  
{QUERY-NAME PRACOWNICY}
```

Patrz r³ownie¿:

Makroprogramy

{QUERY-NEW}

{QUERY-NEW *obszar-rekordów*; *obszar-rezultatu*; [*kryteria*]; [*nazwa-tabeli-roboczej*]; [*limit-rekordów*]; [*pole1*], [*pole2*], ..., [*pole10*]} tworzy tabelê robocz¹ z rekordami wybranymi z tabeli bazy danych.

Argumenty

obszar-rekordów jest obszarem bazy danych.

obszar-rezultatu jest obszarem dla tabeli roboczej.

kryteria s¹ wyrażeniem określaj¹cym kryteria

nazwa-tabeli-roboczej jest tekstem określaj¹cym nazwê.

limit-rekordów jest liczb¹ całkowit¹ ograniczaj¹c¹ liczbê rekordów w tabeli roboczej.

pole1...pole10 s¹ nazwami pól, które maj¹ siê pojawiaæ w tabeli roboczej.

Przyk³ady

{QUERY-NEW Pracownicy,B:A1,"Wydzial=""Handlowy""","Handlowcy"}

Patrz równie¿:

[O Kryteriach](#)

[Makroprogramy](#)

{QUERY-OPTIONS}

{QUERY-OPTIONS *opcja*;w³¹cz;*[limit-rekordów]*} okreœla opcje tabeli roboczej.

Odpowiednik Wyci¹g Opcje.

Argumenty

opcja jest tekstem okreœlaj¹cym opcjê.

<i>opcja</i>	Dzia³anie1-2-3
allow-updates	Pozwala dokonywaæ zmian w <u>tabeli bazy danych</u>
unique-only	Wyklucza duplikowanie siê rekordów w tabeli roboczej.
limit-output	Pozwala ograniczyæ liczbê rekordów w tabeli roboczej.
show-samples	Pozwala wybieraæ wartoœci z listy przy ustalaniu kryteriów.
auto-refresh	Zmienia tabelê robocz¹ automatycznie po zmianach kryteriów i opcji.

w³¹cz jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy opcja ma byæ w³¹czona, czy wy³¹czona.

limit-rekordów liczba od 1 do 8191 ograniczaj¹ca liczbê rekordów.

Przyk³ady

```
{SELECT "Pracownicy", "query"}  
{QUERY-OPTIONS "auto-refresh", "on"}  
{QUERY-CRITERIA "Wydzial=""sprzedaz""}
```

Patrz r³ownie¿:

Makroprogramy

{QUERY-REFRESH}

{QUERY-UPDATE}

{QUERY-REFRESH} odwołuje rekordy w bieżącej tabeli roboczej , by uwzględnić zmiany w tabeli bazy danych, lub inne.

{QUERY-UPDATE} odwołuje rekordy w tabeli bazy danych po zmianach w tabeli roboczej.

Odpowiednik Wyciąg Odwołuj wyciąg i Wyciąg Aktualizuj bazę.

Przykład

```
{SELECT "Inwentaryzacja", "query"}  
{QUERY-REFRESH}
```

Patrz również:

Makroprogramy

{QUERY-SORT} **{SORT}**

{QUERY-SORT [*klucz1*],[*porz¹dek1*],[*klucz2*],[*porz¹dek2*],[*klucz3*],[*porz¹dek3*]} porz¹dkuje dane w tabeli roboczej .

{SORT [*obszar*],[*klucz1*],[*porz¹dek1*],[*klucz2*],[*porz¹dek2*],[*klucz3*],[*porz¹dek3*]} porz¹dkuje dane w obszarze.

Odpowiednik Wyci¹g Sortuj i Obszar Sortuj.

Argumenty

klucz1, *klucz2* i *klucz3* definiuj¹ kolejne klucze sortowania.

porz¹dek1, *porz¹dek2* i *porz¹dek3* okreœlaj¹ porz¹dek sortowania dla kolejnych kluczy (porz¹dek mo¿e byæ rosn¹cy - "ascend" lub malej¹cy - "descend").

obszar jest obszarem danych do sortowania.

Przyk³ady

```
{SELECT "Finansowy",,"query"}
```

```
{QUERY-SORT nazwisko;"descend";data_zatr;"descend"}
```

Patrz równie¿:

Makroprogramy

Elementy sortowania.

{QUERY-SORT-KEY-DEFINE} **{SORT-KEY-DEFINE}**

{QUERY-SORT-KEY-DEFINE *numer-klucza;pole-klucza;porz¹dek-klucza*} definiuje klucz sortowania dla tabeli roboczej.

{SORT-KEY-DEFINE *numer-klucza;obszar-klucza;porz¹dek-klucza*} definiuje klucz sortowania dla komendy {SORT} .

Argumenty

numer-klucza jest numerem od 1 do 255 dla klucza.

porz¹dek-klucza okreœla porz¹dek sortowania dla klucza (porz¹dek mo¿e byæ rosn¹cy - "ascend" lub malej¹cy - "descend").

pole-klucza jest nazw¹ pola do sortowania wed³ug tego klucza.

obszar-klucza jest obszarem sortowania dla tego klucza.

Przyk³ady

```
{SELECT MAIL}  
{SORT-KEY-DEFINE 1,"Nazwisko","descend"}  
{SORT-KEY-DEFINE 2,"Miasto","ascend"}  
{SORT-KEY-DEFINE 3,"Powiat","descend"}  
{SORT-KEY-DEFINE 4,"Kod","ascend"}  
{SORT}
```

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

[Elementy sortowania.](#)

{QUERY-SORT-RESET}
{SORT-RESET}

{QUERY-SORT-RESET} usuwa parametry sortowania dla tabeli roboczej

{SORT-RESET} usuwa parametry sortowania dla obszaru.

Odpowiednik Wyci^g Sortuj Usuń i Obszar Sortuj Usuń.

Patrz również:

Makroprogramy

{QUERY-UPGRADE}

{QUERY-UPGRADE *obszar-rekordów;obszar-rezultatu;obszar-kryteriów*;*[nazwa]*} uzdatnia bazę danych zdefiniowaną dla poprzednich wersji 1-2-3, tak aby można było stosować z t¹ wersj¹ 1-2-3.

Argumenty

obszar-rekordów obszar wskazany komend¹ /Data Query Input.

obszar-rezultatu obszar wskazany komend¹ /Data Query Output.

obszar-kryteriów obszar wskazany komend¹ /Data Query Criteria.

nazwa jest nazw¹ dla tabeli roboczej.

Przyk³ady

{QUERY-UPGRADE FINANSE,FINANSE_REZ,KRYTERIA,"finanse_r4"}

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{DDE-TABLE}

{DDE-TABLE *po³o¿enie*;*[typ]*} tworzy tablicê konwersacji dla wszystkich aktywnych plików , które zosta³y utworzone za pomoc¹ komend {DDE}.

Argumenty

po³o¿enie jest adresem lub nazw¹ lewej górnej komórki obszaru zawieraj¹cego tablicê.

Tablica mo¿e sk³adaæ siê z:

- Trzech kolumn i tylu wierszy ile jest po³¹czeñ z aktywnymi plikami plus dwa wiersze (jeden nag³ówkowy i jeden pusty).
- Siedmiu kolumn i tylu wierszy ile jest po³¹czeñ pomiêdzy aktywnymi plikami plus dwa wiersze (jeden nag³ówkowy i jeden pusty).

typ jest tekstem który okreœla jakiego typu informacje maj¹ byæ zawarte w tablicy.

***typ* 1-2-3 tworzy tablicê zawieraj¹c¹**

long Informacjê o po³¹czeniach i powi¹zaniach DDE
short Tylko informacjê o powi¹zaniach

Przyk³ad

Poni¿sza komenda tworzy tablicê konwersacji wszystkich aktywnych plików. Tablica zaczyna siê w komórce CONV.

```
{DDE-TABLE CONV;"short"}
```

Patrz r³ownie¿:

[Edycja Po³¹czenia](#)

[{LINK-TABLE}](#)

[Makro](#)

[Og³ólnie o DDE i OLE](#)

{EDIT-OBJECT}
{INSERT-OBJECT}
{UPDATE-OBJECT}

{EDIT-OBJECT [*verb*]} wykonuje pierwszy lub drugi *verb* dla wybranego obiektu OLE .

{INSERT-OBJECT *typ*;*[po³o¿enie]*} tworzy i osadza obiekt OLE w arkuszu.

{UPDATE-OBJECT} aktualizuje obiekt 1-2-3 OLE w innym pliku.

Argumenty

verb okreœla sposób uruchomienia "primary" lub "secondary".

typ tekst okreœlaj¹cy obiekt np. AmiPro Document.

po³o¿enie nazwa lub adres komórki obszaru, w którym chcesz umiejœciæ lewy górny róg osadzanego obiektu.

Przyk³ad

1-2-3 wstawi dokument AmiPro zaczynaj¹c od komórki G15.

{INSERT-OBJECT "AmiPro Document";A:G15}

Patrz równie¿:

Makroprogramy
DDE i OLE w 1-2-3

{DELETE-COLUMNS}
{DELETE-ROWS}
{DELETE-SHEETS}

{DELETE-COLUMNS [*obszar*];[*co-usun¹æ*]} usuwa kolumny wskazane przez obszar.

{DELETE-ROWS [*obszar*];[*co-usun¹æ*]} usuwa wiersze wskazane przez obszar.

{DELETE-SHEETS [*obszar*]} usuwa strony wskazane przez obszar.

Odpowiednik Edycja Usun¹ dane.

Argumenty

obszar jest obszarem okreœlaj¹cym kolumny, wiersze lub strony do usuniêcia.

co-usun¹æ jest a argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy usun¹æ tylko komórki z obszaru i przesun¹æ pozosta³e dane. Jeœli pominiesz ten argument, to 1-2-3 usunie ca³e kolumny i wiersze..

Przyk³ady

Makro usuwaj¹ce kolumny E, F i G na stronie A.

```
{DELETE-COLUMNS A:E2..A:G2}
```

Makro usuwa tylko t^e cz^eœæ wierszy, która jest zawarta w obszarze RATY i z wierszy poni¿ej przesuwa do góry tylko t^e cz^eœæ, która jest poni¿ej wskazanego obszaru.

```
{DELETE-ROWS RATES,"yes"}
```

Patrz równie¿:

Makroprogramy

{EDIT-COPY-FILL}

{EDIT-COPY-FILL *kierunek*;*[obszar]*} kopiuje zawartość jednej komórki, wiersza, kolumny lub strony do reszty obszaru na podstawie kierunku..

Odpowiednik [Edycja Kopiuj w dół](#) i [Edycja Kopiuj w prawo](#).

Argumenty

kierunek określa kierunek kopiowania: "down" (w dół); "right" (w prawo); "up" (w górę); "left" (w lewo); "back" (w g³yb); lub "forward" (od ostatniej strony do pierwszej).

obszar jest obszarem do wype³nienia.

Przyk³ady

{EDIT-COPY-FILL "down",INTERES}

Patrz r³ownie¿:

[Makroprogramy](#)

{EDIT-FIND}
{EDIT-FIND?}
{EDIT-REPLACE}
{EDIT-REPLACE-ALL}

{EDIT-FIND [*tekst*],[*sposób*],[*obszar*]} szuka tekstu w tekstach lub wyrażeniach.

{EDIT-FIND?} wyświetla okno dialogowe Szukaj i zamień.

{EDIT-REPLACE [*tekst*],[*sposób*],[*zamień-na*],[*obszar*]} szuka tekstu w tekstach lub wyrażeniach i zamienia go.

{EDIT-REPLACE-ALL [*tekst*],[*sposób*],[*zamień-na*],[*obszar*]} szuka wszystkich wystąpień tekstu w tekstach lub wyrażeniach i wymienia je.

Odpowiednik Edycja Szukaj i zamień.

Argumenty

tekst jest poszukiwanym tekstem.

sposób jest tekstem określającym sposób szukania: "formulas" (tylko w wyrażeniach), "text" (tylko w tekstach) lub "both" (w wyrażeniach i w tekstach).

zamień-na jest tekstem, na który ma być wymieniony tekst.

obszar jest obszarem przeszukiwania.

Przykłady

```
{SELECT A1..F20}  
{EDIT-FIND?}
```

Poniższe makro wymienia pierwszy znaleziony wyraz rower na motocykl w tekście lub wyrażeniu w obszarze STAN.

```
{EDIT-REPLACE "rower","both","motocykl",STAN}
```

Patrz również:

Makroprogramy

{EDIT-PASTE-SPECIAL}

{EDIT-PASTE-SPECIAL [*obszar-docelowy*];[*sposób*]} kopiuje dane z pamięci podręcznej do arkusza.

Odpowiednik Edycja Opcje odtwarzania.

Argumenty

obszar-docelowy jest obszarem, w którym mają być odtworzone dane z pamięci podręcznej.

sposób określa co odtworzyć: "contents" (zawartość), "styles" (style), "both" (zawartość i style), "values" (wartości), lub "query" (tabelę roboczą¹). "Values" jest tym samym co "both", ale konwertuje wyrażenia na wartości. "Query" określa tabelę roboczą¹

Patrz również:

{EDIT-PASTE-LINK}

Makroprogramy

{EDIT-QUICK-COPY}
{EDIT-QUICK-MOVE}

{EDIT-QUICK-COPY *obszar-docelowy*,[*obszar-Źród³owy*]} kopiuje dane i format z *obszaru-Źród³owego* do *obszaru-docelowy* bez pomocy pamieci podrêcznej.

{EDIT-QUICK-MOVE *obszar-docelowy*,[*obszar-Źród³owy*]} przenosi dane i format z *obszaru-Źród³owego* do *obszaru-docelowy* bez pomocy pamieci podrêcznej.

Przyk³ad

{EDIT-QUICK-COPY OPROC,REWAL}

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{FILE-UPDATE-LINKS}

{FILE-UPDATE-LINKS} przelicza wyrażenia zawierające 31czniki do innych plików.

Odpowiednik Edycja Po31czenia Aktualizuj.

Patrz również:

Makroprogramy

{INSERT-COLUMNS}
{INSERT-ROWS}
{INSERT-SHEETS}

{INSERT-COLUMNS [*obszar*];[*liczba*];[*sposób*]} wstawia puste kolumny do arkusza.

{INSERT-ROWS [*obszar*];[*liczba*];[*sposób*]} wstawia puste wiersze do arkusza.

{INSERT-SHEETS [*gdzie*];[*liczba*];[*obszar*]} wstawia puste strony do arkusza.

Odpowiednik Edycja Wstaw.

Argumenty

obszar jest obszarem określającym liczbę wstawianych kolumn lub wierszy.

gdzie jest tekstem określającym miejsce wstawiania stron: "before" (przed n stronami) lub "after" (za n stronami)

liczba jest liczbą wstawianych kolumn, wierszy lub stron.

sposób jest argumentem typu yes/no , który określa, czy wstawiać tylko część kolumny lub wiersza określonej przez obszar.

Przykłady

Makro wstawia siedem kolumn w trzech stronach. LISTOPAD ma adres A:A1..C:G25.

```
{INSERT-COLUMNS OCTOBER}
```

Makro wstawia cztery wiersze powyżej obszaru A:A5..A:D5.

```
{INSERT-ROWS A:A5..A:D5,4,"yes"}
```

Patrz również:

Makroprogramy

{FILE-CLOSE}

{FILE-CLOSE [*bez-zapisu*]} zamyka bieżący plik.

Odpowiednik [Plik Zamknij](#).

bez-zapisu jest argumentem typu yes/no określającym, czy zapisywać zmiany w pliku.

Jeżeli podasz "yes", to 1-2-3 zamyka plik bez zapisu. Jeżeli podasz "no", to makrokomenda nie wykona się. Jeżeli pominiiesz ten argument, to 1-2-3 wyświetli okno dialogowe.

Jeżeli w pliku nie było zmian po ostatnim zapisie, to plik zostanie zamknięty bez względu na argument.

Przykład

{FILE-CLOSE "no"}

Patrz również:

[Makrokomendy](#)

{FILE-COMBINE}

{FILE-COMBINE [*jak*],[*nazwa-pliku*],[*has³o*],[*Źród³o*]} do³¹cza dane z innego pliku.

Argumenty

jak okreœla sposób do³¹czania ("add" - dodawanie, "replace" - wymiana, "subtract" - odejmowanie).

nazwa-pliku jest nazw¹ pliku do³¹czanego.

has³o jest has³em dostêpu do do³aczanego pliku.

Źród³o jest adresem do³¹czanego obszaru z do³¹czanego pliku.

Przyk³ady

```
{SELECT A:A20}
```

```
{FILE-COMBINE "add",SPRZED.wk4,,"zyski"}
```

Patrz równieŹ:

[Do³¹czanie pliku 1-2-3](#)

[{FILE-IMPORT}](#)

[Makrokomendy](#)

{FILE-EXTRACT}
{FILE-SAVE}
{FILE-SAVE-ALL}
{FILE-SAVE-AS?}

{FILE-EXTRACT *nazwa-pliku*,[*typ-pliku*],[*has³o*],[*zapas*],[*obszar*],[*jako*]} zapisuje obszar do pliku.

{FILE-SAVE [*nazwa-pliku*],[*typ-pliku*],[*has³o*],[*zapas*]} zapisuje plik.

{FILE-SAVE-ALL} zapisuje wszystkie aktywne pliki.

{FILE-SAVE-AS?} wyœwietla okno dialogowe Plik Zapisz jako.

Odpowiednik Plik Zapisz i Plik Zapisz jako.

Argumenty

nazwa-pliku jest to tekst nazwy pliku.

typ-pliku okreœla format pliku.

<i>typ-pliku</i>	1-2-3 zapisuje plik jako
-------------------------	---------------------------------

1-2-3	format WK4 (opcja domyœlna)
-------	-----------------------------

1-2-3 (wk3)	WK3 i FM3
-------------	-----------

1-2-3 (wk1)	WK1 i FMT
-------------	-----------

text (txt)	<u>Plik tekstowy</u> (TXT)
------------	----------------------------

shared	<u>plik dzielony</u> (NS4)
--------	----------------------------

has³o tekst *has³a* dostêpu.

zapas tekst ("yes" - zapisuje kopiê *zapasow*¹, jeœli plik o podanej nazwie ju¿ istnieje, "no" nie zapisuje kopii *zapasowej*).

obszar jest *nazw*¹ obszaru, który ma zostaæ zapisany jako osobny plik. Brak argumentu oznacza zapis *bie¿*¹co zaznaczonego.

jako jest tekstem okreœlaj¹cym czy zapisywane maj¹ byæ wyra¿enia, czy wartoœci ("formulas" - wyra¿enia, "values" - wartoœci).

Przyk³ad

```
{FILE-OPEN "lipiec.wk4","Zeus"}  
{SELECT F10}  
{CELL-ENTER "9751"}  
{FILE-SAVE "sierpien"}
```

Patrz r³ownie¿:

Makrokomendy

{FILE-EXIT}

{FILE-EXIT [*bez-zapisu*]} kończy działanie 1-2-3.

Odpowiednik Plik WyjdŹ.

bez-zapisu jest tekstem określającym, czy zapisywać plik, jeżeli były w nim zmiany po ostatnim zapisie ("yes" wyjdŹ bez zapisu, "no" nie kończ 1-2-3 jeżeli były zmiany w pliku)

Przyk³ady

{FILE-EXIT}

{FILE-EXIT "no"}

Patrz równieŹ:

Makrokomendy

{FILE-GET-RESERVATION}
{FILE-RELEASE-RESERVATION}

{FILE-GET-RESERVATION} przydziela rezerwację pliku.

{FILE-RELEASE-RESERVATION} zwalnia rezerwację pliku.

Odpowiednik [Plik Zablokuj](#).

Przyk³ady

{FILE-GET-RESERVATION}

{DISPATCH UPDATE}

{FILE-SAVE}

{FILE-RELEASE-RESERVATION}

Patrz r³ownie¿:

[Makrokomendy](#)

{FILE-IMPORT}

{FILE-IMPORT [*czytaj-jako*],*nazwa-pliku*} czyta tekst do arkusza.

Argumenty

czytaj-jako określa jak 1-2-3 ma czytać tekst:

- "text" 1-2-3 wprowadza każdy wiersz tekstu do kolejnej komórki w bieżącej kolumnie.
- "numbers" Teksty i liczby z jednego wiersza tekstu, oddzielane znakami separatora, są wstawiane do kolejnych komórek w wierszu, a kolejne wiersze do kolejnych wierszy arkusza.

nazwa-pliku jest nazwą pliku tekstowego.

Przykłady

{FILE-IMPORT "text",D:\FILES\EXPENSES.TXT}

Patrz również:

[Dołączanie pliku tekstowego](#)

[{FILE-COMBINE}](#)

[Makrokomendy](#)

{FILE-NEW}

{FILE-NEW [*nazwa-pliku*],[*gdzie*]} tworzy nowy plik w pamięci i na dysku.

Odpowiednik Plik Nowy.

Argumenty

nazwa-pliku jest nazw¹ tworzonego pliku.

gdzie jest tekstem określaj¹cym po³o¹żenie nowego pliku w stosunku do bież¹cego.
("before" przed bież¹cym plikiem, "after" za bież¹cym plikiem)

Przyk³ady

{FILE-NEW DEBITS}

Patrz również:

Makrokomendy

{FILE-OPEN}
{FILE-OPEN?}
{FILE-RETRIEVE}

{FILE-OPEN *nazwa-pliku*,[*has³o*],[*rezerwacja*],[*gdzie*],[*jak*]} odczytuje plik.

{FILE-OPEN?} wyświetla okno dialogowe Plik Otwórz.

{FILE-RETRIEVE *nazwa-pliku*,[*has³o*],[*tylko-odczyt*],[*jak*]} wymienia bieżący plik na plik z dysku.

Odpowiednik Plik Otwórz.

Argumenty

nazwa-pliku jest nazw¹ odczytywanego pliku..

has³o jest has³em dostępu do pliku.

rezerwacja jest argumentem typu yes/no. (Jeżeli podasz "yes", a plik nie jest zarezerwowany, to 1-2-3 otwiera plik i przydziela ci rezerwację. Jeżeli podasz "no" a plik jest zarezerwowany, to 1-2-3 nie odczyta pliku.)

gdzie określa położenie pliku względem bieżącego ("before" - przed, "after" - za).

jak określa sposób otwarcia pliku

"text" 1-2-3 wprowadza każdy wiersz tekstu do kolejnej komórki w bieżącej kolumnie.

"numbers" Teksty i liczby z jednego wiersza tekstu, oddzielane znakami separatora, s¹ wstawiane do kolejnych komórek w wierszu, a kolejne wiersze do kolejnych wierszy arkusza.

Przykłady

{FILE-OPEN "WYDATKI.wk4",,, "yes"}

Patrz również:

Makrokomendy

{FILE SEAL}
{FILE-SEAL-NETWORK-RESERVATION}
{FILE-UNSEAL}

{FILE-SEAL [*has³o*]} plombuje plik.

{FILE-SEAL-NETWORK-RESERVATION [*has³o*]} rezerwuje plik.

{FILE-UNSEAL [*password*]} odplombowuje plik.

Odpowiednik [Plik Zablokuj](#).

Argumenty

has³o jest tekstem *has³a*.

Przyk³ad

{FILE-SEAL-NETWORK-RESERVATION}

{DISPATCH UPDATE}

{FILE-SAVE}

{FILE-UNSEAL}

Patrz r³ownie¿:

[Makrokomendy](#)

Elementy informacyjne

Elementy informacyjne zawierają stan programu 1-2-3.

Stosowanie elementów informacyjnych

- Możesz ustawić element stosując makrokomendę {SET} .
- Możesz poznać stan elementu stosując funkcję @INFO.

Patrz również:

Kategorie elementów informacyjnych
Makroprogramy

Kategorie elementów informacyjnych

[Plik](#)

[Druk](#)

[Sortuj](#)

[Parametry użytkowe](#)

[Okno](#)

[Parametry domyślne](#)

Typy elementów informacyjnych

S¹ trzy typy: Liczba, tekst i obszar:

- Dla liczb stosuj wyrażenie liczbowe.
- Dla tekstów stosuj wyrażenie tekstowe lub tekst w cudzys³owiu.
- Dla obszaru stosuj nazwê lub adres obszaru.

Jeœt jeszcze typ yes/no: gdzie "yes" oznacza w³¹czenie elementu, a "no" wy³¹czenie elementu. Pozosta³e typy s¹ sta³ymi tekstami.

Patrz równie¿:

[Elementy informacyjne](#)

[Makroprogramy](#)

Element informacyjny Plik

Odpowiednik Rezerwuj automatycznie w komendzie Plik Zablokuj .

<u>Nazwa elementu</u>	Typ	Definicja
File-Reserve-Automatically	manual, automatic	Przydziela rezerwację automatycznie lub nieautomatycznie

Elementy informacyjne Drukuj

Odpowiednik makrokomendy {PRINT} i opcji w Plik Drukuj i Plik Ustawienia Strony .

<u>Nazwa elementu</u>	Typ	Definicja
Print-Beginning-Page-Number	Liczba	Numer pierwszej strony.
Print-Drawn-Objects	no, yes	Czy drukować grafikę?
Print-Fit-Page	no, yes	Czy dopasować wydruk do strony?
Print-Footer-Center-Text	Tekst	Tekst stopki wyrównywany centralnie.
Print-Footer-Left-Text	Tekst	Tekst stopki wyrównywany lewostronnie
Print-Footer-Right-Text	Tekst	Tekst stopki wyrównywany prawostronnie
Print-Grid-Lines	no, yes	Czy drukować kratkę?
Print-Header-Center-Text	Tekst	Tekst nagłówka wyrównywany centralnie
Print-Header-Left-Text	Tekst	Tekst nagłówka wyrównywany lewostronnie
Print-Header-Right-Text	Tekst	Tekst nagłówka wyrównywany prawostronnie
Print-Margin-Bottom	Liczba	Wysokość dolnego marginesu
Print-Margin-Left	Liczba	Wielkość lewego marginesu w calach
Print-Margin-Right	Liczba	Wielkość prawego marginesu w calach
Print-Margin-Top	Liczba	Wysokość górnego marginesu
Print-Orientation	landscape, portrait	Czy drukować poziomo , czy pionowo?
Print-Range	Obszar, Collection	Czy drukować obszar,

Print-Size	actual, fit-all, fit-columns, fit-rows, fill-page, fill-page-in-proportion	czy kolekcjê? Typ kompresji druku
Print-Size-Manual	Liczba	Rêcznie podawana kompresja
Print-Titles-Clear	columns, rows	Usuwanie tytu³ów wierszy lub kolumn
Print-Titles-Row-Range	Obszar	Obszar tytu³ów wierszy
Print-Worksheet-Frame	no, yes	Czy drukowaæ ramkê arkusza?

Elementy informacyjne Sortowania

Odpowiada makrokomendzie {SORT} i {SORT-KEY-DEFINE} lub opcji Obszar Sortuj .

<u>Nazwa elementu</u>	Typ	Definicja
Data-Sort-Direction[<i>n</i>]	descend, ascend	Kolejnoœæ sortowania (malej¹co, rosn¹co) dla klucza [<i>n</i>]
Data-Sort-Key[<i>n</i>]	Obszar	<i>n</i> - ty klucz sortowania
Data-Sort-Range	Obszar	Dane do sortowania

Elementy informacyjne dla parametrów użytkowych

Odpowiadaj¹ komendom Narzędzia Parametry użytkowe ,

Nazwa elementu	Typ	Definicja
Setup-Autoexec	no, yes	Czy uruchamiaæ makro \0?
Setup-Autoformat	no, yes	Czy stosowaæ automatyczne formatowanie?
Setup-Autosave	no, yes	Czy zapisywaæ pliki automatycznie?
Setup-Autosave-Interval	Liczba	Czas (w minutach) odstêpu pomiêdzy zapisami.
Setup-Beep	no, yes	Czy sygnalizowaæ b³êdy dŹwiêkiem?
Setup-Drag-And-Drop	no, yes	Czy w ³¹ czyæ mechanizm chwyæ i przeniesiæ?
Setup-International-Currency-Position	prefix, suffix	Czy znak waluty ma byæ przed, czy za liczb ¹ ?
Setup-International-Currency-Symbol	Tekst	Tekst dla znaku waluty
Setup-International-Date	mm/dd/yy, dd/mm/yy, dd.mm.yy, yy- mm-dd	Format daty
Setup-International-Negative-Values	parentheses, minus-sign	Czy wyœwietlaæ wartoœci ujemne w nawiasach?
Setup-International-Separators	pcc, cpp, psc, csp, pcb, cpb,psb, csb	Separatory dziesiêtné, argumentów i tysiêcy. c jest przecinkiem; p jest kropk ¹ ; s jest œrednikiem; b jest pustym znakiem
Setup-International-Text	country, international	Ustawia tablicê konwersji dla zewnêtrznych tekstów
Setup-International-Time	hh:mm:ss, hh.mm.ss, hh,mm,ss, HHhMMmSSs	Domyœlny <u>format czasu</u>
Setup-International-Wk1	lics, ascii	Domyœlne ustawienia dla konwersji z/do1-2-3 DOS Wersja 2
Setup-Recalculate	manual, automatic	Jak 1-2-3 ma przeliczaæ wyraŹenia?

Setup-Recalculate-Iterations	Liczba	Liczba przeliczeń (1 - 50)
Setup-Recalculate-Order	natural, columns, rows	Kolejność przeliczania wyrażeń
Setup-Recent-Files-Number	Liczba	Liczba ostatnio używanych plików w menu Plik (0 - 5)
Setup-Undo	no, yes	Czy w³czyæ mo¿liwoœæ cofania
Setup-Worksheet-Directory	Tekst	<u>Katalog domyœlny</u>

Elementy informacyjne Okna

Odpowiednik komendy Podgl¹d .

Nazwa elementu	Typ	Definicja
Window-Custom-Zoom	Liczba	Ustawia procentowo powiêkszenie podgl¹du
Window-Display-Drawn-Objects	no, yes	Czy wyœwietlaæ grafikê w arkuszu?
Window-Display-Edit-Line	no, yes	Czy wyœwietlaæ <u>wiersz edycji</u>
Window-Display-Frame	no, yes	Czy wyswietlaæ ramkê arkusza?
Window-Display-Frame-Type	standard, characters, inches, metric, points/picas	Jak wyswietlaæ ramkê?
Window-Display-Grid-Lines	no, yes	Czy wyœwietlaæ kratkê?
Window-Display-Page-Breaks	no, yes	Czy wyswietlaæ podzia³ na strony?
Window-Display-Scroll-Bars	no, yes	Czy wyœwietlaæ paski przesuwania?
Window-Display-SmartIcons	no, yes	Czy wyœwietlaæ ikony?
Window-Display-Status-Bar	no, yes	Czy wyœwietlaæ pasek stanu?
Window-Display-Tabs	no, yes	Czy wyœwietlaæ przek³adki stron?
Window-Height	Liczba	Ustawia wysokoœæ arkusza w pikselach.
Window-Split	clear, horizontal, vertical,	Jak podzieliæ plik.

	perspective	
Window-Split-Height	Liczba	Ustawia wysokość bieżącego segmentu w pikselach
Window-Split-Synchronize	no, yes	Czy synchronizować przesuwanie segmentów
Window-Split-Width	Liczba	Ustawia szerokość bieżącego segmentu.
Window-Width	Liczba	Ustawia szerokość bieżącego okna.
Window-X-Position	Liczba	Ustawia poziomą pozycję w pikselach.
Window-Y-Position	Liczba	Ustawia pionową pozycję w pikselach

Elementy informacyjne parametrów użytkowych

Odpowiedniki komend [Styl Parametry Arkusza](#) .

Nazwa elementu	Typ	Definicja
Worksheet-Align-Text	left, right, center	Jak wyrównywać dane
Worksheet-Background-Color	Liczba	Domyślny kolor tła
Worksheet-Column-Width	Liczba	Domyślna szerokość kolumn
Worksheet-Display-Windows-Defaults	no, yes	Czy używać domyślnych kolorów Windows
Worksheet-Font	Tekst	Domyślny krój czcionki
Worksheet-Font-Size	Liczba	Domyślny stopień czcionki
Worksheet-Format	automatic, comma, currency, fixed, general, hidden, label, percent, scientific, text, +/-, date-short-international, date-long-international, dd-mmm, dd-mmm-yy, mmm-yy, hh:mm am/pm, hh:mm:ss am/pm, time-long-international, time-short-	Domyślny format liczby

	international	
Worksheet-Format-Color-Negatives	no, yes	Czy wyœwietlaæ wartoœci ujemne na czerwono?
Worksheet-Format-Decimals	Liczba	Domyœlna liczba miejsc po przecinku
Worksheet-Format-Display-Zeros	no, yes	Czy wyœwietlaæ zera w komórkach zerowych?
Worksheet-Format-Parentheses	no, yes	Czy wyœwietlaæ nowe wartoœci w nawiasach?
Worksheet-Format-Zero-Text	Tekst	Tekst wyœwietlany zamiast zer
Worksheet-Grid-Color	Liczba	Domyœlny kolor kratki (0 - 255)
Worksheet-Group-Sheets	no, yes	Czy w³czyæ tryb grupowy
Worksheet-Row-Height	Liczba	Domyœlna wysokoœæ wiersza
Worksheet-Text-Color	Liczba	Domyœlny kolor tekstu (0 - 255)

Elementy informacyjne map

Odpowiadaj¹ opcjom komendy Narzędzia - Mapa- Ustal sposób odświetlenia .

<u>Nazwa elementu</u>	Typ	Definicja
Map-Draw	automatic, manual	Powtórne narysowanie mapy po zmianie danych w arkuszu.

{CELL-ENTER}

{CELL-ENTER *dane*,[*obszar-docelowy*]} wprowadza dane do obszaru docelowego.

Argumenty

dane s¹ tekstem, liczb¹ lub wyrażeniem ograniczonym cudzys³owiem.

obszar-docelowy adres obszaru dla danych.

Przyk³ad

{CELL-ENTER "+A1=1#AND#A2=2",kom1}

Patrz również:

[MakroprogramyH_MACRO@123W.HLP](#)

{EDIT-GOTO} **{SELECT}**

{EDIT-GOTO *nazwa*,[*czêœæ*],[*typ*]} wybiera wszystkie lub czêœæ obszaru, tabeli roboczej, wykresu lub obiektu graficznego i przechodzi do niego. Elementy do tej pory zaznaczone przestaj¹ byæ zaznaczone.

{SELECT *nazwa*,[*czêœæ*],[*typ*]} wybiera wszystkie lub czêœæ obszaru, tabeli roboczej, wykresu lub obiektu graficznego, ale nie przechodzi do niego. Elementy do tej pory zaznaczone przestaj¹ byæ zaznaczone.

Argumenty

nazwa nazw¹ elementu, który chcesz wybraæ.

czêœæ okreœla czêœæ, która ma byæ wybrana.

- Jeœli *nazwa* jest nazw¹ obszaru, to *czêœæ* musi byæ nazw¹ lub adresem komórki.
- Jeœli *nazwa* jest nazw¹ wykresu, to *czêœæ* musi byæ nazw¹ elementu wykresu, ograniczon¹ cudzys³owiem.
- Jeœli *nazwa* jest nazw¹ tabeli roboczej, to *czêœæ* musi byæ nazw¹ pola w cudzys³owiu.

typ okreœla typ czêœci ("chart" - wykres, "draw" - obiekt graficzny, "query" - tabela robocza lub "range" - obszar).

Przyk³ady

```
{EDIT-GOTO KOSZTY}
```

```
{SELECT "Koszty";"title box";"chart"}
```

```
{EDIT-GOTO "Pracownicy";"Wypłata";"query"}
```

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{SCROLL-COLUMNS}
{SCROLL-ROWS}

{SCROLL-COLUMNS [*liczba*]} przesuwa arkusz poziomo o podan¹ liczbê kolumn.

{SCROLL-ROWS [*liczba*]} przesuwa arkusz pionowo o podan¹ liczbê wierszy.

Uwaga

Ta komenda nie zmienia bież¹cej komórki.

Przyk³ady

{SCROLL-COLUMNS -10}

{SCROLL-ROWS 10}

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{SCROLL-TO-CELL}
{SCROLL-TO-COLUMN}
{SCROLL-TO-ROW}

{SCROLL-TO-CELL *adres*} przesuwa arkusz do podanego adresu.

{SCROLL-TO-COLUMN *adres*} przesuwa arkusz w prawo lub w lewo do podanej kolumny.

{SCROLL-TO-ROW *adres*} przesuwa arkusz w górę lub w dół do podanego wiersza.

adres jest nazwą lub adresem obszaru, do którego chcesz przesunąć ekran.

Przykład

{SCROLL-TO-ROW EXPENSES}

Patrz również:

Makroprogramy

Makrokomendy obiektowe

{SCROLL-TO-OBJECT}

{SCROLL-TO-OBJECT *nazwa*, [*typ*]} przesuwa arkusz, ale nie wybiera obszaru, tabeli roboczej, wykresu lub obiektu graficznego.

Argumenty

nazwa jest nazw¹ obiektu ograniczon¹ cudzys³owiem " ".

typ jest "chart"-wykresem, "draw"-obiektem graficznym, "query"-tabel¹ robocz¹ lub "range"-obszarem.

Przyk³ad

{SCROLL-TO-OBJECT "Wykres1","chart"}

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{SELECT-ALL}

{SELECT-ALL [typ]} wybiera czêœæ bieŹ¹cego pliku.

typ okreœla czêœæ:

typ	1-2-3 wybierze
"cells"	<u>obszar aktywny</u>
"charts"	Wszystkie wykresy.
"drawn-objects"	Wszystkie obiekty graficzne.
"sheets"	Wszystkie strony.

Przyk³ad

```
{SELECT-ALL "drawn-objects"}  
{STYLE-FONT "Arial"}  
{STYLE-FONT-SIZE 10}
```

Patrz równieŹ:

[Makroprogramy](#)

{SELECT-APPEND}
{SELECT-REMOVE}

{SELECT-APPEND *nazwa,czêœæ*} wybiera wszystkie lub czêœæ obszaru, wykresu lub obiektu graficznego bez anulowania wyboru dotychczasowych obiektów.

{SELECT-REMOVE *nazwa*} usuwa wszystkie zaznaczone obszary, wykresy lub obiekty graficzne.

Argumenty

nazwa jest nazw¹ obiektu do zaznaczenia lub usuniêcia.

czêœæ okreœla czêœec, która ma byæ zaznaczona lub usuniêta.

Przyk³ad

```
{SELECT A:C1}  
{SELECT-APPEND A:E1}  
{SELECT-APPEND A:G1}  
{COLUMN-WIDTH 12}
```

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{SELECT-RANGE-RELATIVE}

{SELECT-RANGE-RELATIVE [*kolumna*];[*wiersz*];[*strona*];[*liczba_kol*];[*liczba_wier*];[*liczba_stron*]} przesuwa wskaźnik komórki i zaznacza obszar

Poprzednie wybrania zostają anulowane.

Argumenty

kolumna, *wiersz* i *strona* jest liczbą określającą liczbę zaznaczonych kolumn, wierszy i stron w obszarze.

liczba_kol, *liczba_wier* i *liczba_stron* jest liczbą określającą przesunięcie wskaźnika komórki przed zaznaczeniem obszaru.

liczba_kol, *liczba_stron*, *kolumna* i *strona* są liczbami od -255 do 255.

liczba_wier i *wiersz* są liczbami od -8191 do 8191.

Przykłady

Biżycia komórka A:C10. makro, które wybiera obszar A:C10..B:E25.

{SELECT-RANGE-RELATIVE 2;15;1}

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

[Transkrypcja bezwzględna](#)

[Transkrypcja względna](#)

{SELECT-REPLACE}

{SELECT-REPLACE *stary-obiekt;nowy-obiekt*} zamienia stary obiekt na nowy obiekt w grupie obiektów.

Argumenty

stary obiekt i *nowy obiekt* muszą¹ być podobnego typu: oba obszary lub oba obiekty graficzne (wykresy).

Przyk³ady

{SELECT-REPLACE Q_1,Q_2}

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

Elementy wykresu

Elementy (części) wykresu, które możesz wybierać makrokomendami {EDIT-GOTO}, {SELECT}, {SELECT-APPEND} i {SELECT-REMOVE}.

? range	(obszar) ? jest liter ¹ od A do W)
? range data labels	(opisy obszaru danych) ? jest liter ¹ od A do W)
A range, slice ?	(obszar A, wycinek) ? jest liczb ¹ od 0 do ostatniego numeru wycinka.
Plot left wall	lewa ściana wykresu
Plot back wall	tylna ściana wykresu
Plot floor	dolna część wykresu
X axis	oś X
Y axis	oś Y
2Y axis	oś 2Y
X axis major tick marks	główna podziałka osi X
Y axis major tick marks	główna podziałka osi Y
2Y axis major tick marks	główna podziałka osi 2Y
X axis minor tick marks	minimalna podziałka osi X
Y axis minor tick marks	minimalna podziałka osi Y
2Y axis minor tick marks	minimalna podziałka osi 2Y
X axis grids	kratka osi X
Y axis grids	kratka osi Y
2Y axis grids	kratka osi 2Y
X axis zero line	linia zerowa osi X
Y axis zero line	linia zerowa osi Y
2Y axis zero line	linia zerowa osi 2Y
X axis 3D zero line	linia zerowa osi X 3D
Y axis 3D zero line	linia zerowa osi Y 3D
2Y axis 3D zero line	linia zerowa osi 2Y 3D
X axis labels	opis osi X
Y axis labels	opis osi Y
2Y axis labels	opis osi 2Y
X axis title	tytuł osi X
Y axis title	tytuł osi Y
2Y axis title	tytuł osi 2Y
X axis units title	tytuł jednostek osi X
Y axis units title	tytuł jednostek osi Y
2Y axis units title	tytuł jednostek osi 2Y
Title line 1	1 wiersz tytułu
Title line 2	2 wiersz tytułu
Footnote line 1	1 wiersz stopki
Footnote line 2	2 wiersz stopki
Legend labels	teksty legendy
Title box	pole tytułu
Footnote box	pole stopki
Legend box	pole legendy

Patrz również:

Makroprogramy

{PRINT}
{PRINT?}

{PRINT [*co*],[*od*],[*do*],[*start*],[*kopie*]} drukuje bieżący arkusz korzystając z bieżących ustawień strony.

{PRINT?} wyświetla okno dialogowe Drukuj.

Argumenty

co wskazuje co będzie drukowane: "all" (bieżący plik), "current" (bieżąca strona), lub "selection" (bieżący wybór).

od jest numerem strony od której 1-2-3 ma zacząć drukowanie.

to jest numerem strony na której 1-2-3 ma zakończyć drukowanie.

start jest numerem strony od której ma się rozpocząć numerowanie stron.

kopie podaje liczbę kopii wydruku.

Patrz również:

Makroprogram

Elementy informacyjne Drukowanie

{PRINT-NAME-ADD}
{PRINT-NAME-USE}

{PRINT-NAME-ADD *nazwa-ustawienia*} zapisuje ustawienia strony do druku jako nazwê ustawienia strony w pliku na dysku.

Argument

nazwa-ustawienia jest tekstem specyfikuj¹cym nazwê ustawienia w pliku o rozszerzeniu .AL4

Patrz równie¿:

Makro

{PRINT-RESET}

{PRINT-RESET} przywraca domyślne ustawienia strony.

Patrz również:

Makro

Elementy informacyjne Drukowanie

{DATA-TABLE-1}

{DATA-TABLE-2}

{DATA-TABLE-3}

{DATA-TABLE-RESET}

{DATA-TABLE-1 [*obszar-rezultatu*],[*zmienna-1*]} zastępuje wartości jednej zmiennej w jednym lub więcej wyrażeniach i wpisuje efekty w obszarze rezultatu.

{DATA-TABLE-2 [*obszar-rezultatu*],[*zmienna-1*],[*zmienna-2*]} zastępuje wartości dwóch zmiennych w jednym wyrażeniu i wpisuje efekty w obszarze rezultatu.

{DATA-TABLE-3 [*obszar-rezultatu*],[*zmienna-1*],[*zmienna-2*],[*zmienna-3*],[*wyrażenie*]} zastępuje wartości trzech zmiennych w jednym wyrażeniu i wpisuje efekty w obszarze rezultatu.

{DATA-TABLE-RESET} usuwa wszystkie obszary dotyczące zestawień zmiennych.

Odpowiednik Obszar Analiza Zmienne.

Argumenty

obszar-rezultatu jest obszarem tabeli dla zestawienia.

zmienna-1, 2, 3 s¹ komórkami zastępowanymi w wyrażeniach.

wyrażenie jest komórk¹ zawieraj¹c¹ wyrażenie.

Przyk³ad

{DATA-TABLE-1 ZYSKI,B1}

Patrz również:

Makroprogramy

{DISTRIBUTION}

{DISTRIBUTION [*obszar-wartości*],[*obszar-przedziałów*]} tworzy obszar zliczający wartości w przedziałach.

Odpowiednik Obszar Analiza Dystrybucja.

Argument

obszar-wartości jest obszarem wartości do zliczania w przedziałach.

obszar-przedziałów jest obszarem jednokolumnowym określającym przedziały.

Przykład

{DISTRIBUTION}

Patrz również:

Makroprogramy



Przyk³ad: {DISTRIBUTION}

Ten przyk³ad wskazuje, ile wartoœci z obszaru Marzec jest mniejsza lub równa 3000; mniejsza lub równa 5000; mniejsza lub równa 7000; i wiêksza.

{DISTRIBUTION MARZEC,LIMIT}

A	A	B	C	D	E
1		MARZEC		LIMIT	
2	\$2,500	\$7,000		3000	7
3	3,520	2,500		5000	5
4	4,230	2,325		7000	5
5	300	2,860			1
6	5,025	5,005			
7	1,069	4,950			
8	3,555	6,780			
9	7,020	6,505			
10	3,030	2,435			

{FILL}

{FILL [obszar],[start],[krok],[stop],[jednostki]} wprowadza sekwencję wartości do obszaru.

Odpowiednik Obszar Wype³nij.

Argumenty

obszar jest obszarem do wype³nienia.

start jest pierwsz¹ wartoœci¹.

krok jest wartoœci¹, o któr¹ jest zwiêkszony ka¿dy nastêpna liczba.

stop jest ogranicznikiem zwiêkszania wartoœci.

jednostki jest tekstem definiuj¹cym jednostki "numeric" - liczba ca³kowita, "day" - dni, "month" - miesi¹ce, "quarter" - kwarta³y, "year" - lata, "hour" - godziny, "minute" - minuty, "second" - sekundy.

Przyk³ad

```
{SELECT TERM}  
{FILL ,@NOW,1,@NOW+100,"month"}  
{STYLE-NUMBER-FORMAT "dd-mmm-yy"}
```

Patrz równie¿:

{FILL-BY-EXAMPLE}
Makroprogramy

{FILL-BY-EXAMPLE}

{FILL-BY-EXAMPLE [obszar]} wype³nia obszar wartoœciami wed³ug przyk³adu w pierwszej komórce.

Odpowiednik Obszar Wype³nij wed³ug.

obszar jest obszarem do wype³nienia.

Przyk³ad

Pierwsza komórka obszaru ROK zawiera tekst Styczeñ. makro wype³ni obszar kolejnymi nazwami miesiêcy.

{FILL-BY-EXAMPLE ROK}

Patrz równie¿:

{FILL}

Makroprogramy

{MATRIX-INVERT}
{MATRIX-MULTIPLY}

{MATRIX-INVERT [*macierz*],[*obszar-rezultatu*]} odwraca macierz.

{MATRIX-MULTIPLY [*macierz1*],[*macierz2*],[*obszar-rezultatu*]} mnoży macierze.

Odpowiednik Obszar Analiza Odwróæ macierz i Obszar Analiza Pomnó¿ macierz.

Argumenty

macierz jest obszarem macierzy do odwrócenia.

macierz1, 2 s¹ obszarami macierzy do pomnożenia.

obszar-rezultatu jest obszarem dla efektów odwracania lub mnożenia macierzy.

Przyk³ad

{MATRIX-MULTIPLY EXPENSES,BANK,NOW}

Patrz równie¿:

Makroprogramy

{PARSE}

{PARSE [*obszar*],[*obszar-rezultatu*],[*wiersz-formatu*]} Zamienia d³ugie teksty na kolejne komórki.

Odpowiednik Obszar Rozk³ad.

Argumenty

obszar jest obszarem jednokolumnowym zawieraj¹cym teksty do rozk³adu.

obszar-rezultatu jest obszarem dla efektów rozk³adu.

wiersz-formatu jest tekstem w pierwszej komórce obszaru do rozk³adu. Definiuje on typy danych wstawianych do kolejnych komórek.

Przyk³ad

{PARSE A10..A60,B50}

Patrz równie¿:

{FILE-IMPORT}

Makroprogramy

{RANGE-NAME-CREATE}
{RANGE-NAME-DELETE}
{RANGE-NAME-DELETE-ALL}

{RANGE-NAME-CREATE *nazwa-obszaru*,[*adres*]} wiąże nazwę obszaru z adresem.

{RANGE-NAME-DELETE *nazwa-obszaru*} usuwa nazwę obszaru.

{RANGE-NAME-DELETE-ALL} usuwa wszystkie nazwy obszarów.

Odpowiednik Obszar Nazwa.

Argumenty

nazwa-obszaru jest tekstem nazwy dla obszaru.

adres jest adresem obszaru do nazwania.

Przykład

{RANGE-NAME-CREATE "daty", A:A8..A:F10}

Patrz również:

Makroprogramy

Konwencje nazw obszarów

{RANGE-NAME-LABEL-CREATE}

{RANGE-NAME-LABEL-CREATE [*kierunek*],[*obszar-etykiet*]} wi³ze teksty z komórek obszaru-etykiet jako nazwy obszarów z komórkami.

Odpowiednik Obszar Nazwa.

kierunek jest tekstem okreœlaj¹cym kierunek nazywania komórek.

***kierunek* 1-2-3 nazywa komórki**

right Na prawo od tekstu.

left Na lewo od tekstu.

up Powy¿ej tekstu.

down Poni¿ej tekstu.

obszar-etykiet jest obszarem zawieraj¹cym teksty nazywaj¹ce s¹siednie komórki.

Przyk³ad

{RANGE-NAME-LABEL-CREATE "right",KAPELUSZE}

Patrz równie¿:

Makroprogramy

Konwencje nazywania obszarów

{RANGE-NAME-TABLE}

{RANGE-NAME-TABLE [*obszar-zestawienia*]} tworzy dwukolumnow¹ tabelê nazwanych obszarów.

Odpowiednik Obszar Nazwa.

obszar-zestawienia jest obszarem dla zestawienia nazwanych obszarów.

Przyk³ad

{RANGE-NAME-TABLE "names"}

Patrz równie¿:

Makroprogramy

{RANGE-TRANSPOSE}

{RANGE-TRANSPOSE *obszar-rezultatu*,[*transponuj*],[*obszar*]} kopiuje wartosci obszaru do obszaru-rezultatu transponujac kolumny, wiersze i strony.

Odpowiednik Obszar Transponuj.

argument określenie

obszar-rezultatu obszar dla efektów transpozycji.

transponuj tekst określający kierunek transpozycji:

 "rows-to-columns", wiersze na kolumny.

 "columns-to-rows", kolumny na strony.

 "rows-to-rows", strony na wiersze.

obszar obszar do transponowania.

Przykład

{RANGE-TRANSPOSE B9..G20,"rows-to-columns",B3..F7}

Patrz również:

Makroprogramy

{RANGE-VALUE}

{RANGE-VALUE *obszar-rezultatu*,[*obszar*]} kopiuje wartości i style obszaru do obszaru-rezultatu.

Odpowiednik [Edycja Kopiuj](#) [Edycja Opcje odtwarzania](#)

argument określa

obszar-rezultatu Obszar dla efektów kopiowania.

obszar Obszar wartości do kopiowania.

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{REGRESSION}

{REGRESSION [*obszar-X*],[*obszar-Y*],[*obszar-rezultatu*],[*licz*]} przelicza regresję liniową.

Odpowiednik Obszar Analiza Regresja.

Argumenty

obszar-X jest obszarem zmiennych niezależnych.

obszar-Y jest obszarem zmiennych zależnych.

obszar-rezultatu jest obszarem dla wyników obliczeń.

licz jest tekstem określającym, czy ma być liczona stała ("compute" ma być liczona i "zero" ma być zerowana).

Przykład

{REGRESSION}

Patrz również:

Makroprogramy



Przykład: {REGRESSION}

Posiadasz stoisko sprzedaży lodów i chcesz przewidzieć sprzedaż lodów na następny dzień.

Zakładasz, że sprzedaż zależy od trzech czynników: liczby godzin słonecznych, średniej temperatury i liczby przejeżdżających autokarów wycieczkowych. Chcesz określić korelację pomiędzy tymi czynnikami (Obszar X, B2..D7) a twoją sprzedaż (obszar Y, A2..A7).

A	B	C	D	E
1	Sprzed	Słoneczny	Temp	Autokary
2	250	3	84	10
3	545	5	91	7
4	550	5	89	8
5	450	6	85	10
6	605	6	90	11
7	615	7	88	9

Poniższa makrokomenda wprowadza rezultaty regresji do arkusza.

{REGRESSION B2..D7,A2..A7,A11}

1-2-3 wprowadza następujące dane:

Rezultat regresji			
Stała			-2327.90951
B ² d stałej			32.67147906
Kwadrat korelacji			0.977225218
Liczba obserwacji			6
Stopnie swobody			2
Współczynnik(i) X	61.17698	28.44788087	0.595647194
B ² d współczyn.	12.18849	6.79391567	11.89658121

{SHEET-NAME}
{SHEET-NAME-DELETE}

{SHEET-NAME *nowa-nazwa*,[*stara-nazwa*]} nazywa stronê w arkuszu (bież¹cym pliku.)

{SHEET-NAME-DELETE [*nazwa-strony*]} usuwa nazwê strony.

Argumenty

Wszystkie argumenty s¹ tekstami.

Przyk³ad

{SHEET-NAME "Listopad","H"}

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

Tekst pomocy 1-2-3 wersja 5

Uwaga jesteœ w tekœcie pomocy Makro.

Makroprogramy

1-2-3 Wersja 5 - Spis treœci

{podprogram}

{podprogram [arg1],[arg2],...,[argn]} wykonuje podprogram .

Argumenty

podprogram jest nazw¹ obszaru , w którym jest umieszczony podprogram.

arg1, arg2, ..., argn s¹ argumentami podprogramu. s¹ to wartości przekazywane do podprogramu. W takim przypadku podprogram musi się zaczynać od makrokomendy {DEFINE}

Uwaga

Makrokomendy (makroinstrukcje) podprogramu powinny kończyć się makrokomend¹ {RETURN} lub komórk¹ pust¹.

Podprogramy mog¹ być zagnieżdżane - podprogram może wywo³ać następny podprogram.

Jeżeli nie chcesz, aby podprogram po zakończeniu swego dział³ania wróci³ do pierwotnego programu użyj makrokomendy {RESTART} .

Przyk³ady

makro FORMAT1 wywo³uje podprogram CURRSUB cztery razy.

```
FORMAT1      {EDIT-GOTO Q_1}  
              {CURRSUB}  
              {EDIT-GOTO Q_2}  
              {CURRSUB}  
              {EDIT-GOTO Q_3}  
              {CURRSUB}  
              {EDIT-GOTO Q_4}  
              {CURRSUB}  
  
CURRSUB      {STYLE-NUMBER-FORMAT "currency",2}  
              {RETURN}
```

Patrz również:

Makroprogramy

{?}

{?} wstrzymuje makroprogram do naciśnięcia przez ciebie klawisza ENTER.

Przykłady

Makro przesuwa wskaźnik komórki do komórki nazwanej ERR_MSG, zawierającej komunikat o błędzie i zatrzymuje się, aby móc go przeczytać. Kiedy naciśniesz ENTER, makro ruszy dalej.

```
{EDIT-GOTO ERR_MSG}  
{?}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{APP-ADJUST}
{WINDOW-ADJUST}

{APP-ADJUST *x,y,szer,wys*} przesuwa lewy górny wierzcho³ek okna 1-2-3 do punktu (*x,y*) i zmienia jego rozmiary wed³ug szerokości *szer* i wysokości *wys*.

{WINDOW-ADJUST *x,y,szer,wys*} przesuwa lewy górny wierzcho³ek aktywnego okna 1-2-3 do punktu (*x,y*) i zmienia jego rozmiary wed³ug szerokości *szer* i wysokości *wys*.

Przyk³ad

```
{WINDOW-SELECT "SALES.WK4"}  
{WINDOW-ADJUST 50,30,215,215}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{APPENDBELOW}
{APPENDRIGHT}

{APPENDBELOW *obszar-docelowy,obszar-Źród³owy*} kopiuje zawartoœæ obszaru Źród³owego do wierszy pod obszarem docelowym jednoczeœnie powiêkszaj¹c obszar docelowy.

{APPENDRIGHT *obszar-docelowy,obszar-Źród³owy*} kopiuje zawartoœæ obszaru Źród³owego do kolumn na prawo od obszaru docelowego jednoczeœnie powiêkszaj¹c obszar docelowy.

Uwaga

Stosuj {APPENDBELOW} i {APPENDRIGHT} razem z {FORM} do przenoszenia rekordów.

Kopiuwane s¹ tylko wartoœci (nie wyraŹenia).

Przyk³ady

{FORM FORMULARZ}

{APPENDBELOW BDKLIENT,NOWYKLIENT}

Patrz r³ownieŹ:

Makroprogramy

{APP-STATE}
{WINDOW-STATE}

{APP-STATE *stan*} minimalizujeH_GLMNB@123W.HLP, maksymalizujeH_GLMXB@123W.HLP,
lub przywracaH_GLRSB@123W.HLP okno 1-2-3.

{WINDOW-STATE *stan*} minimalizujeH_GLMNB@123W.HLP,
maksymalizujeH_GLMXB@123W.HLP, lub przywracaH_GLRSB@123W.HLP aktywne okno.
stan jest jednym z tekstów: "maximize", "minimize" lub "restore".

Przyk³ad

{APP-STATE "minimize"}

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{BEEP}

{BEEP} wydaje dźwięk.

Patrz również:

Makroprogramy

{PLAY}

{BLANK}

{BLANK *adres*} usuwa zawartość wskazan¹ adresem (nie zmienia formatowania).
adres jest adresem lub nazw¹ obszaru lub komórki.

Przyk³ad

```
{BLANK @CELLPOINTER("coord")}  
{STYLE-NUMBER-FORMAT-RESET}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{BRANCH}

{BRANCH *adres*} zmienia przebieg makroprogramu do komórki wskazanej adresem. *adres* jest adresem lub nazw¹ komórki lub obszaru.

Uwaga

Stosuj {BRANCH} razem z {IF} .

Przyk³ady

```
{IF SIZE>100}{BRANCH BIG}  
{BRANCH SMALL}
```

```
\A    {?} {DOWN}  
      {BRANCH \A}
```

Patrz również:

Makroprogramy

{BREAK}

{BREAK} usuwa znaki z wiersza edycji w trakcie edycji lub opuszcza bieżące okno dialogowe i wraca do trybu GOTÓW.

Przykład

```
{BREAK}{EDIT-GOTO HELP_SCREEN}
```

Patrz również:

Makroprogramy

{BREAKOFF}
{BREAKON}

{BREAKOFF} wy³cza dzia³anie CTRL+BREAK w trakcie wykonywania makro.

{BREAKON} w³cza dzia³anie CTRL+BREAK.

Uwaga Je¶eli u¿yjesz {BREAKOFF}, to przerwanie makro nie jest mo¿liwe. Bêdziesz musia³ wy³czyæ komputer.

Przyk³ad

Wy³czenie mo¿liwo¶ci przerwania makroprogramu na czas dzia³ania podprogramu KASA.

```
{BREAKOFF}
```

```
{KASA}
```

```
{BREAKON}
```

Patrz r³wnie¿:

[Makroprogramy](#)

{CLOSE}

{CLOSE} zamyka plik otwarty komend¹ {OPEN} i zapisuje zmiany w nim dokonane.

Przyk³ad

```
{OPEN STOCKS,A}  
{WRITELN VOLUME}  
{CLOSE}  
{QUIT}
```

Patrz r³ownie¿:

[Makroprogramy](#)

[Dzia³anie z plikami tekstowymi](#)

{COMMIT}
{ROLLBACK}

{COMMIT [*nazwa-sterownika*],[*nazwa-bd*]} finalizuje transakcję z zewnętrzną bazą danych.

{ROLLBACK [*nazwa-sterownika*],[*nazwa-bd*]} przerywa transakcję z zewnętrzną bazą danych.

Argumenty

nazwa-sterownika jest tekstem nazwy sterownika.

nazwa-bd jest nazwą zewnętrznego bazy danych.

Uwaga

{COMMIT} i {ROLLBACK} działają tylko ze sterownikiem SQL Server.

Przykłady

{COMMIT "SQL_SERVER","KASA"}

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{CONTENTS}

{CONTENTS *obszar-docelowy,obszar-Źród³owy,[szer],[format]}*} kopiuje zawartoœæ obszaru Źród³owego do obszaru docelowego jako tekst.

obszar-docelowy i *obszar-Źród³owy* s¹ adresami obszarów.

szer liczba (1 do 240) okreœlaj¹ca szerokoœæ tekstu w znakach.

format jest liczb¹ okreœlaj¹c¹ format.

format	1-2-3 formatuje tekst jako
0 do 15	Sta³y, 0 do 15 miejsc dziesiêtnych
16 do 31	Naukowy, 0 do 15 miejsc dziesiêtnych
32 do 47	Walutowy, 0 do 15 miejsc dziesiêtnych
48 do 63	Procentowy, 0 do 15 miejsc dziesiêtnych
64 do 79	Separowany, 0 do 15 miejsc dziesiêtnych
112	+/-
113	Ogólny
114	31-Gru-93
115	31-Gru
116	Gru-90
117	Tekstowy
118	Ukryty
119	11:59:59 AM
120	11:59 AM
121	12/31/93
122	12/31
123	23:59:59
124	59:59
127	Domyœlny ustawiany w <u>Styl - Parametry arkusza - Format liczby</u>)

Przyk³ady

Komórka DOCHOD zawiera wyrażenie o wartocci \$167.24. INCOME i jest sformatowana walutowo .

```
{CONTENTS REPORT,INCOME}  
+"Dziœ zarobiliœmy"&REPORT~
```

Wstawia tekst \$167.24 do komórki RAPORT, tworzy zdanie "Dziœ zarobiliœmy \$167.24" i wstawia je do bież¹cej komórki.

Patrz r³ownie¿:

Makroprogramy

{DDE-ADVISE}
{DDE-UNADVISE}

{DDE-ADVISE [*adres*],[*nazwa-danych*],[*format*],[*cel*],[*potwierdzenie*]} okreœla makro wykonywane po zmianie danych w aplikacji serwera.

{DDE-UNADVISE *nazwa-danych*,[*format*]} koŃczy dzia³anie {DDE-ADVISE} .

Argumenty

adres jest adresem programu obs³ugi zmiany danych. Mo¿esz pomin¹æ ten argument, jeœli stosujesz *cel*.

nazwa-danych jest nazw¹ ³¹cznika.

format okreœla format ³¹cznika.

cel jest adresem do kt³orego maj¹ trafiæ zmieniane dane.

potwierdzenie argument typu *yes/no* okreœla, czy zmiana danych ma byæ potwierdzona.

Przyk³ady

Patrz {DDE-ADVISE} i {DDE-UNADVISE} w przyk³adzie Przyk³adowe makroprogramy DDE.

Patrz r³ownie¿:

Makroprogramy

Og³onie o DDE i OLE w 1-2-3

{DDE-CLOSE}

{DDE-CLOSE [*numer*]} kończy konwersację o numerze numer z aplikacjami Windows.

Argumenty

numer określa numer identyfikacyjny konwersacji nadawany przez Windows.

Jeżeli pominiesz numer, to 1-2-3 zakończy bieżącą konwersację.

Aby zamknąć wszystkie konwersacje wpisz -1.

Przykłady

Patrz {DDE-CLOSE} w przykładzie [Przykładowe Makroprogramy DDE](#).

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{DDE-EXECUTE}

{DDE-EXECUTE *ci¹g*} wysy³a komendê do aplikacji.

Argumenty

ci¹g jest tekstem okreœla komendê obs³ugiwani¹ przez aplikacjê serwera.

Przyk³ady

Patrz {DDE-EXECUTE} w przyk³adzie Przyk³adowe makroprogramy DDE.

Patrz równie¿:

Makroprogramy

Ogólnie o DDE i OLE w 1-2-3

{DDE-OPEN}

{DDE-OPEN *nazwa-aplikacji;nazwa-danych,[adres]}*} inicjalizuje konwersację z aplikacją Windows.

Argumenty

nazwa-aplikacji jest tekstem określającym aplikację do konwersacji DDE.

nazwa-danych określa nazwę pliku aplikacji.

adres jest obszarem dla numeru identyfikacyjnego.

Uwaga

Musisz uruchomić aplikację przed użyciem tej komendy. Patrz: {LAUNCH}

Jeżeli konwersacja nie jest możliwa, to 1-2-3 umieszcza 0 w komórce o podanym adresie.

Przykłady

Patrz {DDE-OPEN} w przykładzie Przykłady makroprogramów DDE.

Patrz również:

Makroprogramy

Ogólnie o DDE i OLE w 1-2-3

{DDE-POKE}

{DDE-POKE *obszar,nazwa-danych,[format]*} wysy³a obszar danych do aplikacji serwera.

Argumenty

obszar jest obszarem danych wysy³anych do aplikacji serwera.

nazwa-danych jest tekstem okreœlaj¹cym dane dla tworzonego ³¹cznika.

format okreœla format danych.

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

[Ogólnie o DDE i OLE w 1-2-3](#)

{DDE-REQUEST}

{DDE-REQUEST *obszar;nazwa-danych,[format]}*} przynosi dane s aplikacji do 1-2-3.

Argumenty

obszar dla danych z innej aplikacji.

nazwa-danych jest tekstem okreœlaj¹cym plik aplikacji serwera, z którego maj¹ byæ pobierane dane.

format jest tekstem okreœlaj¹cym formatem.

Uwaga

{DDE-REQUEST} zwraca komunikat o b³êdzie, jeœli ¿adna konwersacja nie jest otwarta.

Po poprawnym wykonaniu {DDE-REQUEST} 1-2-3 przechodzi do wykonywania makroinstrukcji z nastêpnej komórki. Jeœli dane s¹ nie obs³ugiwane przez aplikacjê serwera, to 1-2-3 wykonuje makroinstrukcje z tej samej komórki.

Przyk³ady

Patrz {DDE-REQUEST} w przyk³adzie [Przyk³ady makroprogramów DDE](#).

Patrz r³ownie¿:

[Makroprogramy](#)

[Og³ownie o DDE i OLE w 1-2-3](#)

{DDE-USE}

{DDE-USE *numer-konwersacji*} zmienia bieżącą konwersację na wskazaną¹.

Argumenty

numer-konwersacji jest numerem identyfikacyjnym konwersacji.

Przykład

```
{DDE-OPEN "AMIPRO","D:\DOCS\LOAN.SAM",NUM_1}  
{DDE-OPEN "AMIPRO","C:\DOCS\INTEREST.SAM",NUM_2}  
{DDE-USE NUM_1}  
{DDE-REQUEST SPLATA,"KWOTA"}  
{DDE-CLOSE}  
{DDE-USE NUM_2}  
{DDE-CLOSE}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

[Ogólnie o DDE i OLE w 1-2-3](#)

{DEFINE}

{DEFINE *adres1,adres2,...,adresn*} okreœla miejsce dla przekazywanych argumentów przekazywanych do podprogramu komend¹ {podprogram} . Powinna to byæ pierwsza komenda w podprogramie.

Argumenty

adres jest adresem komórki dla argumentu.

Musisz wskazaæ adresy dla wszystkich argumentów.

Uwaga

Do argumentów {DEFINE} mo¿esz dodaæ jeden z dwóch typów argumentu .

Przyk³ad

```
\B          {SUBR1 @TODAY,"Cena:",CLOSE}

...
SUBR1      {DEFINE ONE:V,TWO,THREE:V}
           {STYLE-NUMBER-FORMAT "dd-mmm"}{LET @CELLPOINTER("coord"),ONE}{R}
           {LET @CELLPOINTER("coord"),TWO}{R}
           {STYLE-NUMBER-FORMAT "currency",2}{LET @CELLPOINTER("coord"),THREE}
```

Patrz r³ownie¿:

Makroprogramy

{DISPATCH}

{DISPATCH *adres*} zmienia przebieg makroprogramu kierując go do komórki o podanym adresie.

adres jest komórką zawierającą dalszy ciąg makroprogramu.

Przykład

```
{IF BALANCE<0}{LET SWITCH,NEGATIVE:s}  
{IF BALANCE=0}{LET SWITCH,ZERO:s}  
{IF BALANCE>0}{LET SWITCH,POSITIVE:s}  
{DISPATCH SWITCH}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{EDIT-CLEAR}

{EDIT-CLEAR [*wybór*],[*co-usun¹æ*]} usuwa dane i odpowiednie formatowanie z arkusza.

Odpowiednik Edycja Usun¹ dane.

Argumenty

wybór jest nazw¹ lub adresem obszaru do usunięcia.

co-usun¹æ jest tekstem określaj¹cym sposób usuwania ("contents" - usuwa zawartość, "styles" - usuwa formatowanie, "both" - usuwa zawartość i formatowanie).

Uwaga

{EDIT-CLEAR} nie usuwa zablokowanych komórek.

Przyk³ad

{EDIT-CLEAR LOCAL,"FORMATS"}

Patrz również:

Makroprogramy

{EDIT-COPY}
{EDIT-CUT}
{EDIT-PASTE}

{EDIT-COPY [*wybór*],[*format*]} kopiuje dane i ich format z arkusza do pamięci podręcznej.

{EDIT-CUT [*wybór*],[*format*]} usuwa dane i ich format z arkusza kopiuj¹c je jednocześnie do pamięci podręcznej..

{EDIT-PASTE [*wybór*],[*format*]} kopiuje dane z z pamięci podręcznej do arkusza.

Odpowiednik Edycja Zapamiętaj, Edycja Wytnij i Zapamiętaj i Edycja Odtwórz.

Argumenty

wybór jest nazw¹ lub adresem obszaru do zapamiętania lub, w którym należy odtworzyć dane.

format jest tekstem określaj¹cym format pamięci podręcznej.

Przyk³ad

{EDIT-CUT PODATKI}

{EDIT-PASTE D5}

Patrz również:

Makroprogramy

{EDIT-PASTE-LINK}

{EDIT-PASTE-LINK [*obszar*],[*format*],[*względnosc*]} tworzy składowik pomiędzy 1-2-3 a plikiem wskazywanym przez pamięć podręczną.

Odpowiednik Edycja Odtwórz i połącz.

Argumenty

obszar jest obszarem docelowym dla odtwarzanych danych.

format jest tekstem określającym format spośród formatów pamięci podręcznej.

względnosc jest tekstem określającym, czy sposób odtwarzania adresów ("absolute" - bezwzględny, "relative" względny).

Uwaga

{EDIT-PASTE-LINK} możesz stosować, tylko jeżeli pamięć podręczna zawiera dane z aplikacji obsługującej połączenia OLE lub DDE.

Patrz również:

Makroprogramy

{FILESIZE}

{FILESIZE *adres*} oblicza liczbę bajtów w bieżąco otwartym pliku i zapisuje tę liczbę pod wskazanym adresem

Przykład

```
{FILESIZE BAJTY}{BRANCH NIE_OTWARTY}  
{READ BAJTY,DANE}
```

Patrz również:

Makroprogramy

Stosowanie plików tekstowych

{FOR} **{FORBREAK}**

{FOR *licznik,start,stop,krok,podprogram*} tworzy pętlę programow¹ powtarzaj¹c¹ podprogram.

{FORBREAK} przerywa pętlę programow¹.

Argumenty

licznik jest komórk¹ zawieraj¹c¹ licznik pętli.

start jest wartoœci¹ pocz¹tkow¹ pętli.

stop jest wartoœci¹ koñcow¹.

krok jest wartoœci¹ dodawan¹ do licznika na koñcu ka¿dego przejœcia pętli.

podprogram jest adresem podprogramu wykonywanego w pętli.

Przyk³ad

```
\A          {BLANK NAZWA}  
           {EDIT-GOTO NAZWA}  
           {FOR J10,1,10,1,LICZNIK}  
           ...  
ENTRY     {GET-LABEL "WprowadŹ nazwê:",@CELLPOINTER("coord")}  
           {IF @CELLPOINTER("contents")=""}{FORBREAK}  
           {DOWN}
```

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{FORM} **{FORMBREAK}**

{FORM *obszar*,[*tablica-klawiszy*],[*dozwolone-klawisze*],[*pomijane-klawisze*]} zawieszanie dzia³anie makroprogramu na czas wprowadzenia przez ciebie danych do obszaru.

{FORMBREAK} koñczy dzia³anie {FORM}.

Argumenty

obszar zawiera komórki, które maj¹ byæ wype³nione przez ciebie w trakcie dzia³ania makro. Komórki przeznaczone do wprowadzania musz¹ byæ odblokowane.

tablica-klawiszy jest dwukolumnowym obszarem. W pierwszej kolumnie powinieneæ umieœciæ nazwy klawiszy, które maj¹ uruchomiæ podprogram umieszczony w drugiej kolumnie. Po wykonaniu podprogramu wraca do wykonania {FORM}.

dozwolone-klawisze jest obszarem zawieraj¹cym nazwy dozwolonych klawiszy.

pomijane-klawisze jest obszarem zawieraj¹cym klawisze, które maj¹ byæ ignorowane w trakcie wprowadzania.

Opis dzia³ania {FORM}

Kiedy 1-2-3 napotka {FORM}, to przesuwa wskaźnik komórki do pierwszej odblokowanej komórki w obszarze i pozwala wprowadzaæ ci dane do odblokowanych komórek. Jeœli chcesz zakoñczyæ wprowadzanie, to naciœnij klawisz ENTER lub ESC w trybie GOTÓW.

Jeœli w trakcie wprowadzania danych naciœniesz klawisz umieszczony na liœcie tablica-klawiszy, to {FORM} jest przerywane na czas wykonania podprogramu zwi¹zanego z tym klawiszem.

Jeœli naciœniety klawisz nie wystêpuje na liœcie tablica-klawiszy, to jest sprawdzany obszar dozwolone-klawisze. Jeœli naciœniety klawisz nie wystêpuje na tej liœcie, to jest ignorowany.

Jeœli klawisz nie wystêpuje w tablicy-klawiszy i w obszarze dozwolone-klawisze, to jest sprawdzana tablica pomijane-klawisze. Jeœli klawisz na niej wystêpuje to jest pomijany.

Przyk³ad

```
{FORM FORMULARZ,KLAW_PROG,,IGNORUJ}
```

ten makroprogram przerywa dzia³anie i pozwala wprowadzaæ dane do odblokowanych komórek w obszarze FORMULARZ. W trakcie tego wprowadzania klawisze {INS} i {END} s¹ specjalnie obs³ugiwane. Oto obszar KLAW_PROG:

```
{INS}           {APPENDBELOW ZAMOWIENIA,WPROW}{BLANK WPROW}
```

```
{END}           {FORMBREAK}
```

- Naciœniêcie INS dopisuje obszar WPROW do obszaru ZAMOWIENIA i usuwa dane z obszaru WPROW. Obszar WPROW jest zawarty w obszarze FORMULARZ.
- Jeœli naciœniesz END, to 1-2-3 koñczy dzia³anie {FORM}.

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{FRAMEOFF}
{FRAMEON}

{FRAMEOFF} i {FRAMEON} nie działają w tej wersji 1-2-3.

Aby ukryć lub wyświetlić ramkę, zastosuj {SET "window-display-frame",arg} gdzie arg jest tekstem "no" (nie wyświetlaj) lub "yes" (wyświetlaj).

Patrz również:

Makroprogramy

{SET}

Elementy okna

{GET}

{GET *adres*} zawieszka makro dopóki nie naciśniesz klawisza i zapisuje nazwę klawisza pod podanym adresem.

Uwaga

Po wykonaniu {GET} 1-2-3 wykonuje makroprogram z komórki poniżej {GET} (ignoruje makrokomendy z tej samej komórki).

Przykład

To makro czeka na naciśnięcie klawisza. Jeżeli naciśniesz d, to wykonywane jest makro DZIEN, a jeżeli m, to wykonywane jest makro MIES. Jeżeli naciśniesz jakikolwiek inny klawisz, to makroprogram wyda dźwięk i ponownie będzie czeka³ na wciśnięcie klawisza.

```
VA      {EDIT-GOTO WYDATKI}
        {INDICATE "Wybierz (D)zienne lub (M)iesiêczne"}
        {GET KLAW}
        {IF KLAW="d"}{BRANCH DZIEN}
        {IF KLAW="m"}{BRANCH MIES}
        {BEEP}{BRANCH VA}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{GETPOS}

{GETPOS *adres*} wprowadza pozycję wskaźnika bajtu bieżąco otwartego pliku do komórki o podanym adresie. Jeżeli komenda wykona się poprawnie, to 1-2-3 kontynuuje działanie od następnej komórki. Jeżeli makro się nie wykona (np. z powodu braku otwartego pliku), to wykonuje się makro z tej samej komórki.

Przykład

```
{GETPOS BAJT}{BRANCH BRAK}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

[Stosowanie plików tekstowych](#)

{IF}

{IF *warunek*} oblicza wartość warunku, Jeżeli warunek ma wartość inną niż 0, to 1-2-3 wykonuje makroprogram z tej samej komórki. Jeżeli warunek ma wartość 0, to wykonywany jest makroprogram z następnej komórki.

warunek jest wyrażeniem logicznym. W³aciwie mo¿e byæ wyrażeniem o dowolnej wartości, ale wszystkie wartości tekstowe, puste komórki, ERR i NA s¹ traktowane jako 0.

Przyk³ad

```
{IF DATA>21002}{IF DATA<31959}{EDIT-QUICK-COPY DATA}{QUIT}  
{BRANCH TO_NIE_DATA}
```

Patrz r³ownie¿:

Makroprogramy

{INDICATE}

{INDICATE [tekst]} wyœwietla tekst w pasku stanu dopóki 1-2-3 nie wykona innej komendy {INDICATE} lub 1-2-3 zakończy dzia³anie.

Uwaga

{INDICATE ""} Wyœwietla tekst pusty.

{INDICATE} bez argumentu przywraca wyœwietlanie standardowych tekstów.

Przyk³ad

{INDICATE "Makroprogram Poldka Lotusiñskiego"}

Patrz r³ownie¿:

[Makroprogramy](#)

{LAUNCH} **{LOTUS-LAUNCH}**

{LAUNCH *komenda*,[*okno*],[*przejdŹ*]} aktywuje i ewentualnie przechodzi do innej aplikacji.

{LOTUS-LAUNCH *nazwa* ,[*okno*],[*przejdŹ*]} aktywuje i ewentualnie przechodzi do innej aplikacji Lotus.

Argumenty

komenda jest tekstem okreœlaj¹cym komendê uruchamiaj¹c¹ inn¹ aplikacjê Windows wraz z parametrami.

Uwaga Nie musisz wypisywaæ pe³nej œcieŹki w przypadku {LOTUS-LAUNCH}.

nazwa jest tekstem okreœlaj¹cym nazwê aplikacji. WprowadŹ j¹ tak jak jest zapisana w pliku LOTUS.INI w grupie Lotus Applications.

okno jest liczb¹ od 0 do 9.

okno Dzia³anie 1-2-3

0	Ukrywa okno aplikacji i aktywuje inne okno.
1	Aktywuje i wyœwietla okno aplikacji. Jeœli okno jest zminimalizowane lub zmaksymalizowane, to przywraca poprzedni¹ wielkoœæ.
2	Aktywuje i minimalizuje.
3	Aktywuje i maksymalizuje.
4	Wyœwietla aplikacjê w jej ostatniej pozycji. 1-2-3 pozostaje aktywny.
5	Aktywuje aplikacjê i wyœwietla w bież¹cym po³oŹeniu.
6	Minimalizuje aplikacjê i aktywuje pierwsz¹ aplikacjê z listy.
7	Minimalizuje aplikacjê. 1-2-3 pozostaje aktywn¹ aplikacj¹. Wartoœæ domyœlna.
8	Wyœwietla aplikacjê w jej bież¹cym stanie. 1-2-3 pozostaje aktywny.
9	Aktywuje i wyœwietla okno aplikacji. Jeœli okno jest zminimalizowane lub zmaksymalizowane, to przywraca oryginaln¹ pozycjê.

przejdŹ jest tekstem pozwalaj¹cym wskazaæ aplikacjê do aktywowania. Tekstem tym powinien byæ tytu³ aplikacji z pasku stanu. Na przyk³ad, by aktywowaæ Ami Pro wystarczy napisaæ "ami".

Przyk³ady

```
{LAUNCH "C:\WINDOWS\notepad C:\WINDOWS\LIST.TXT";;"Notepad"}
```

```
{LOTUS-LAUNCH "AMIPRO";3}
```

```
{LAUNCH "C:\WINDOWS\notepad C:\WINDOWS\LIST.TXT";;"Notepad"}
```

Patrz r³ownieŹ:

Makroprogramy

Og³ownie o DDE i OLE w 1-2-3

{LET}

{LET *adres, wyrażenie*} wprowadza liczbę lub tekst (wartość wyrażenia) do komórki o podanym adresie.

Uwaga

Możesz dodać do argumentu jeden z dwóch typów argumentów .

Przykład

{LET KWART2,1.5*KWART1:v}

Patrz również:

Makroprogramy

{LINK-ASSIGN}

{LINK-ASSIGN *nazwa-³¹cznika,obszar,[usuń-styl]*} okreœla obszar dla ³¹cznika OLE lub DDE.

Argumenty

nazwa-³¹cznika jest tekstem okreœlaj¹cym nazwê ³¹cznika nadan¹ komend¹ {LINK-CREATE}.

obszar jest nazw¹ lub adresem obszaru docelowego.

usuñ-styl jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy usun¹æ style w obszarze.

Przyk³ad

Patrz {LINK-ASSIGN} w przyk³adach Przyk³ady makroprogramów DDE.

Patrz równie¿:

Makroprogramy

Ogólnie o DDE i OLE w 1-2-3

{LINK-CREATE}

{LINK-CREATE *nazwa-³¹cznika,nazwa-aplikacji,nazwa-objektu,nazwa-danych,[format],[tryb],[skok]*}, tworzy ³¹cznik (bez pamięci podręcznej) pomiędzy bieżącym arkuszem, a inną aplikacją Windows obsługującą DDE lub OLE jako serwer.

Argumenty

nazwa-³¹cznika jest tekstem określającym nazwę dla ³¹cznika. Jeżeli nazwa już istnieje, to 1-2-3 sygnalizuje błąd.

nazwa-aplikacji jest tekstem określającym aplikację serwera. Na przykład, D:\AMIPRO\AMIPRO.EXE.

nazwa-objektu jest tekstem określającym plik do połączenia. Stosuj tekst "system" w ³¹cznikach do obiektów systemowych.

nazwa-danych jest tekstem określającym nazwę danych.

format jest tekstem określającym format jako jeden formatów pamięci podręcznej.

tryb jest tekstem określającym sposób odwołania ³¹cznika.

tryb	1-2-3 odwołania
-------------	------------------------

automatic	automatycznie
-----------	---------------

manual	tylko kiedy zastosujesz <u>{LINK-UPDATE}</u> .
--------	--

skok jest nazwą lub adresem makroprogramu, który ma się wykonać po odwołaniu ³¹cznika.

1-2-3 ignoruje skok przy ³¹cznikach OLE.

Notes

Jeżeli plik 123W.INI zawiera:

```
AUTOSTART=1
```

a aplikacja *nazwa-aplikacji* jest nieaktywna, to {LINK-CREATE} próbuje aktywować aplikację sklejając nazwę aplikacji z nazwą obiektu.

Jeżeli makrokomenda {LINK-CREATE} wykona się poprawnie, to 1-2-3 wykonuje makroprogram od następnej komórki. Jeżeli {LINK-CREATE} nie wykona się poprawnie, to wykonywane są makrokomendy z tej samej komórki.

Ogólnie, 1-2-3 próbuje utworzyć ³¹cznik OLE. Jeżeli nie może tego zrobić, to tworzy ³¹cznik DDE.

Przykład

Patrz {LINK-CREATE} w przykładach Przykłady makroprogramów DDE.

Patrz również:

Makroprogramy

Ogólnie o DDE i OLE w 1-2-3

{LINK-DEACTIVATE}

{LINK-DEACTIVATE [nazwa-³¹cznika]} dezaktywuje ³¹cznik DDE lub OLE , ale pozostawia ³¹cznik. Wykonanie tej makrokomendy powoduje zawieszenie odwołania ³¹cznika.

Argumenty

nazwa-³¹cznika jest tekstem określającym nazwę ³¹cznika nadanej komendzie {LINK-CREATE}.
Jeżeli pominiemy nazwę-³¹cznika, to dezaktywujemy wszystkie ³¹czniki.

Uwaga

Stosuj {LINK-UPDATE} , by uaktywnić ³¹cznik.

Stosuj {LINK-DELETE} , by usunąć ³¹cznik.

Przykład

Patrz {LINK-DEACTIVATE} w przykładach Przykłady makroprogramów DDE.

Patrz również:

Makroprogramy

Ogólnie o DDE i OLE w 1-2-3

{LINK-DELETE}

{LINK-DELETE *nazwa-³¹cznika*} usuwa ³¹cznik DDE lub OLE , ale pozostawia wartości dostarczone przez ³¹cznik.

Argumenty

nazwa-³¹cznika jest tekstem określającym nazwę ³¹cznika nadaną komendą {LINK-CREATE}.

Przykład

```
{LINK-DELETE "AMILINK2"}
```

Patrz również:

Makroprogramy

Ogólnie o DDE i OLE w 1-2-3

{LINK-REMOVE}

{LINK-REMOVE *nazwa-³¹cznika*} od³¹cza obszar docelowy od podanego ³¹cznika DDE lub OLE, ale nie usuwa danych z obszaru.

Argumenty

nazwa-³¹cznika jest tekstem określaj¹cym nazwê ³¹cznika nadan¹ komend¹ {LINK-CREATE}.

Uwaga

W przypadku ³¹czników OLE 1-2-3 pozostawia kopiê obiektu, ale nie jest ona po³¹czona z serwerem.

{LINK-REMOVE} nie usuwa ³¹cznika. Stosuj {LINK-DELETE} do usuniêcia ³¹cznika.

Jeœli Źaden obszar docelowy nie zwi¹zany z ³¹cznikiem komend¹ {LINK-ASSIGN}, to {LINK-REMOVE} sygnalizuje b³¹d.

Przyk³ad

To makro zmienia obszar docelowy dla ³¹cznika AMILINK2.

```
{LINK-REMOVE "AMILINK2"}  
{LINK-ASSIGN "AMILINK2","ZYSKI_MAJ"}
```

Patrz równieŹ:

Makroprogramy

Ogólnie o DDE i OLE w 1-2-3

{LINK-TABLE}

{LINK-TABLE *adres*} tworzy tabelę wszystkich źródła DDE i OLE związanych z bieżącym plikiem.

Argumenty

adres jest miejscem przeznaczenia dla tabeli.

Uwaga

Tabela zawiera następujące informacje: nazwa-źródła, aplikacja, obiekt, dane, format, tryb odwołania, stan i obszar docelowy. Na przykład:

AMILINK1	Ami Pro	D:\DOCS\LOAN_A.SAM	PAYMENT	Text	Automatic	Active	B32
AMILINK2	Ami Pro	D:\DOCS\LOAN_B.SAM	PAYMENT	Text	Manual	Active	B35

Przykład

{LINK-TABLE "LINKS"}

Patrz również:

[Edycja Źródła](#)

[Makroprogramy](#)

[Ogólnie o DDE i OLE w 1-2-3](#)

{LINK-UPDATE}

{LINK-UPDATE [*nazwa-³¹cznika*]} odwołuje [³¹czniki DDE i OLE](#) lub aktywuje i odwołuje [³¹czniki dezaktywowane komend¹ {LINK-DEACTIVATE}](#).

Argumenty

nazwa-³¹cznika jest [tekstem](#) określającym nazwę ³¹cznika nadaną komend¹ [{LINK-CREATE}](#).

Jeżeli *nazwa-³¹cznika* nie istnieje, to {LINK-UPDATE} sygnalizuje b³¹d.

Jeżeli pominiesz nazwę-³¹cznika, to 1-2-3 odwoła się wszystkie ³¹czniki.

Przyk³ad

Patrz {LINK-UPDATE} w przyk³adach [Przyk³ady makroprogramów DDE](#).

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

[Ogólnie o DDE i OLE w 1-2-3](#)

{LOOK}

{LOOK *adres*} sprawdza bufor klawiatury i wprowadza pierwszy znak do komórki o podanym adresie. Jeżeli bufor jest pusty, to wprowadza prefiks ' (apostrof jako prefiks) do komórki. 1-2-3 nie czeka na naciśnięcie klawisza.

Uwaga

1-2-3 nie usuwa tego znaku z bufora. Aby pobrać znak, należy zastosować komendę {GET}.

Przykład

Poniższe makro wydaje dźwięki dopóki nie naciśniesz klawisza.

```
TASK          {BLANK KEYCELL}
              ...
              {BEEP 4}{BEEP 2}
              {LOOK KEYCELL}
              {IF KEYCELL=""}{BRANCH TASK}
              {BRANCH NEWTASK}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

**{MENUBRANCH}
{MENCALL}**

{MENUBRANCH *adres*} i {MENCALL *adres*} wyœwietla okno dialogowe, z którego moŹesz opcjê. Po wybraniu przez ciebie opcji wykonuje program lub podprogram zwi¹zany z wybran¹ opcj¹.

Uwagi

Wybranie Anuluj lub naciœniêcie ESC anuluje {MENUBRANCH} lub {MENCALL} a makro wykonuje siê od miejsca wywo³ania {MENUBRANCH} lub {MENCALL}.

Stosuj {MENU-CREATE} do wymiany menu 1-2-3 na w³asne.

Patrz równieŹ:

Makroprogramy

{ONERROR}

{ONERROR *skok*,[*komunikat*]} definiuje obs³ugê b³êdów. Po wykonaniu tej komendy b³êdy nie b³d¹ sygnalizowane, ale obs³ugiwane przez makroprogram.

Argumenty

skok jest obszarem, do którego zostaje przekazane wykonywanie makro po wyst¹pieniu b³êdu.

komunikat jest komórka, do której zostanie wpisany komunikat o b³êdzie.

Notes

{ONERROR} nie obs³uguje b³êdów sk³adniowych makro.

{ONERROR} usuwa œcie¿kê wywo³ywanych podprogramów.

Przyk³ad

```
{ONERROR SERWIS,KOM}
```

Patrz r³ownie¿:

[Makroprogramy](#)

{OPEN}

{OPEN *nazwa-pliku,dostęp*} otwiera plik. Jeżeli komenda wykona się poprawnie, to makroprogram kontynuuje od następnej komórki. Jeżeli komenda nie może otworzyć pliku, to wykonuj się komendy z tej samej komórki.

Argumenty

nazwa-pliku jest tekstem spe³niaj¹cym wymagania nazwy pliku.

dostęp jest liter¹ oznaczaj¹c¹ typ dostêpu :

r tylko do odczytu.

w do zapisu i odczytu.

Uwaga Jeœli otworzysz plik z takim prawem, to dotychczasowy plik o tej nazwie zostanie usuniêty.

m do modyfikacji. Plik zostanie otwarty z dotychczasow¹ zawartoœci¹, a wskaŹnik bajtu zostanie umieszczony na pocz¹tku.

a do modyfikacji. Plik zostanie otwarty z dotychczasow¹ zawartoœci¹, a wskaŹnik bajtu zostanie umieszczony na koñcu.

Przyk³ad

```
{OPEN ZYSK.PRN,r}{BRANCH KONT}  
{READLN STYCZEN}  
{CLOSE}
```

Patrz r³wnieŹ:

[Makroprogramy](#)

[Stosowanie plików tekstowych](#)

{PANELOFF}
{PANELON}

{PANELOFF} przestaje odwoływać panel kontrolny dopóki nie zostanie wykonana makrokomenda {PANELON} lub zakończy się makro.

{PANELON} wywołuje działanie makrokomendy {PANELOFF}.

Przykład

```
{PANELOFF}  
{EDIT-GOTO DATA_1}  
{STYLE-NUMBER-FORMAT "currency",2}  
{EDIT-GOTO DATA_2}  
{STYLE-NUMBER-FORMAT "currency",2}  
{PANELON}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{PUT}

{PUT *adres,nr_kolumny,nr_wiersza,wyrazenie*} wprowadza liczbę lub tekst do komórki o podanym adresie.

Argumenty

adres jest adresem lub nazwą komórki lub obszarem dla wartości.

nr_kolumny i *nr_wiersza* są liczbami określającymi kolumnę i wiersz wewnątrz obszaru.

wyrazenie jest wyrażeniem o dowolnej wartości.

Uwaga

Możesz dodać do argumentu jeden z dwóch typów argumentu.

Przykłady

Obszar KOSZT ma adres (A1..D5).

{PUT KOSZT;3;2;45}

umieszcza liczbę 45 w komórce D3.

{PUT KOSZT;0;8;500}

sygnalizuje błąd, bo obszar KOSZT ma tylko 5 wierszy, a nie 8.

Patrz również:

Makroprogramy

{QUIT}

{QUIT} kończy makro.

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{READ}
{READLN}

{READ *liczba-bajtów,adres*} odczytuje podaną liczbę bajtów, począwszy od bieżącego wskaźnika bajtu z bieżącego otwartego pliku. Jednocześnie wskaźnik bajtu jest powiększany o liczbę odczytanych bajtów.

{READLN *adres*} odczytuje bajty, począwszy od bieżącego wskaźnika bajtu do końca wiersza, z bieżącego otwartego pliku. Jednocześnie wskaźnik bajtu jest powiększany o liczbę odczytanych bajtów i ustawiany na początku następnego wiersza.

Argumenty

liczba-bajtów jest liczbą określającą liczbę bajtów do odczytania.

adres określa komórkę, do której mają być odczytane bajty.

Uwaga

{READ} kopiuje znaki CR i LF do komórki.

{READLN} pomija znaki CR i LF.

Przykład

Jeżeli w pliku jest tekst:

Totalny spadek reklamacji w 1993

a wskaźnik bajtu jest ustawiony w pozycji 0. to poniższa komenda odczyta tekst Totalny i znak spacji do komórki ZNAKI. i ustawi wskaźnik bajtu na literze s w wyrazie spadek.

{READ 8,ZNAKI}

Patrz również:

Makroprogramy

Stosowanie plików tekstowych

{RECALC}
{RECALCCOL}

{RECALC *obszar*,[*warunek*],[*iteracje*]} przelicza wartości we wskazanym obszarze w kolejności wierszowej.

{RECALCCOL *obszar*,[*warunek*],[*iteracje*]} przelicza wartości we wskazanym obszarze w kolejności kolumnowej.

Argumenty

obszar jest obszarem, w którym ma nastąpić przeliczenie wyrażenia.

warunek jest wyrażeniem logicznym, przeliczanie jest powtarzane, dopóki warunek jest spełniony, ale nie więcej razy niż określa argument iteracje.

iteracje jest liczbą okreśającą liczbę powtórzeń przeliczania.

Przykład

{RECALCCOL DOCHODY,WART<100,50}

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{RESTART}

{RESTART} usuwa informację o powrocie z podprogramu.

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{RETURN}

{RETURN} powraca z podprogramu do programu wywołującego.

Przykład

```
SAVE      {GET-LABEL,"Zapisz plik? (T/N)",INPUT}  
          {IF INPUT="N"}{RETURN}  
          {IF INPUT="T"}{FILE-SAVE}{RETURN}  
          {BRANCH SAVE}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{SETPOS}

{SETPOS *numer*} przesuwa wskaźnik bajtu w otwartym pliku.

Argumenty

numer jest liczbą określającą miejsce w pliku, do którego ma być przesunięty wskaźnik bajtu.

Uwaga 1-2-3 nie zapobiega przesunięciu wskaźnika poza koniec pliku stosuj {FILESIZE}, by uchronić się przed błędami.

Przykład

```
{FILESIZE BAJTY} {BRANCH NAST}  
{SETPOS BAJTY}
```

Patrz również:

Makroprogramy

Stosowanie plików tekstowych

{SYSTEM}

{SYSTEM *polecenie*} zawieszanie 1-2-3 i wykonuje polecenie systemowe.

Argumenty

polecenie jest poleceniem DOS.

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{WAIT}

{WAIT *liczba*} wstrzymuje działanie programu na czas określony przez *liczbę*.

Argumenty

liczba jest liczbą czasu.

Patrz również:

Makroprogramy

{WINDOWSOFF}
{WINDOWSON}

{WINDOWSOFF} wstrzymuje odwołanie okna w trakcie makro.

{WINDOWSON} wyłącza działanie {WINDOWSOFF}.

Przykład

{WINDOWSOFF}
{CALC}
{WINDOWSON}

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{WRITE}
{WRITELN}

{WRITE *tekst*} zapisuje tekst do otwartego pliku w miejscu bieżącego wskaźnika bajtu.

{WRITELN *tekst*} zapisuje tekst do otwartego pliku w miejscu bieżącego wskaźnika bajtu i dodaje znak końca wiersza.

Argumenty

tekst jest tekstem lub wartością¹ tekstową¹ przeznaczoną¹ do zapisania. Wartości liczbowe są niedopuszczalne.

Przykłady

Makroprogram zapisuje tekst.

Dzień dobry

do otwartego pliku. Jeżeli żaden plik nie jest otwarty, to makro wykonuje makrokomendę {BRANCH } .

{WRITE "McGuill's Dairy"}{BRANCH FAIL}

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

[Stosowanie plików tekstowych](#)

typ argumentu

Możesz dodać jeden z dwóch typów argumentów -- :string (typ tekstowy) lub :value (liczbowy). Możesz również stosować skróty s i v.

:string nakazuje traktować argument jako tekst, nawet jeżeli wygląda on jak liczba, wyrażenie lub adres.

:value nakazuje traktować argument jako wyrażenie, wyliczyć jego wartość i wprowadzić wartość w takiej postaci, w jakiej została wyliczona.

{BACKSOLVE}

{BACKSOLVE *wyrażenie,wartość-końcowa,obszar-zmienny*} odnajduje wartość dla jednej lub kilku komórek, które tworzą wynik wyrażenia

Argumenty

wyrażenie jest nazwą lub adresem komórki zawierającej wyrażenie, dla którego chcesz odszukać wskazaną wartość.

wartość-końcowa jest wartością, dla której wyrażenie ma przyjąć wartość zawartą w komórce-zmiennej.

obszar-zmienny jest nazwą lub adresem obszaru, w którym znajdują się wartości zmieniane przez program.

Patrz także

[Makro](#)

{SOLVER-ANSWER}

{SOLVER-ANSWER *odpowiedź*} wyświetla w arkuszu rozwiązanie lub próbę.
odpowiedź wskazuje, która odpowiedź lub próba ma być wyświetlana.

***odpowiedź* akcja**

"next"	Wyświetla następną odpowiedź
"first"	Wyświetla <u>odpowiedź optymalną</u> jeżeli <u>najlepszą</u> odpowiedź znaleziono, lub pierwszą odpowiedź
"original"	Wyświetla wartości wstępne
"solve"	Poszukuje następnych rozwiązań

Patrz także

Makro
Obszar-Analiza-Solver
{SOLVER-ANSWER-SAVE}
Definiowanie problemu
{SOLVER-REPORT}

{SOLVER-ANSWER-SAVE}

{SOLVER-ANSWER-SAVE *scenariusz*,[*komentarz*]} zapisuje bieżące rozwiązanie lub próbę jako scenariusz.

Argumenty

scenariusz jest tekstem podającym nazwę scenariusza.

komentarz jest tekstem opisu scenariusza.

Patrz także

Makro

Obszar-Analiza-Solver

{SOLVER-ANSWER}

Definiowanie problemu

{SOLVER-REPORT}

{SOLVER-DEFINE}
{SOLVER-DEFINE?}

{SOLVER-DEFINE [*komórki-zmienne*],[*komórki-z-warunkami*],[*optymalizacja*],[*komórki-optymalne*],[*sposób*],[*odpowiedŹ*]} analizuje problem i podaje moŹliwe rozwi¹zania

Argumenty

komórki-zmienne s¹ to nazwy lub adresy komórek zmiennych, zapisanych w cudzys³ów (" ").

komórki-z-warunkami s¹ to nazwy lub adresy komórek zmiennych, zapisanych w cudzys³ów (" ").

optymalizacja jest argumentem tak/nie podaj¹cym czy Solver ma uŹywaæ *komórki optymalnej*.

komórki-optymalne s¹ to nazwy lub adresy komórek, dla których Solver ma znaleŹæ najmniejsz¹ lub najwiêksz¹ wartoœæ.

odpowiedŹ podaje liczbê odpowiedzi do poszukiwania.

Patrz takŹe

Makro

Definiowanie problemu

{SOLVER-REPORT}

{SOLVER-REPORT *typ*,[*comp1*],[*comp2*],[*różnica*]} tworzy nowy plik .WK4 zawierający raport bieżącej odpowiedzi.

Argumenty

typ	Akcja
answer	Podaje wszystkie odpowiedzi lub <u>próby</u> i umieszcza je w pliku o nazwie ANSWER.
cells	Podaje wszystkie <u>komórki zmienne</u> , <u>komórki z warunkami</u> , i <u>optymalne użycie</u> w rozwiązaniu i umieszcza je w pliku o nazwie CELLS.
differences	Podaje raport o różnicach pomiędzy odpowiedziami w pliku o nazwie DIFFS.
how	Podaje sposób rozwiązania w pliku HOW.
inconsistent	Podaje raport o rozwiązaniach nieprawidłowych w pliku INCONS.

comp1 jest numerem pierwszej odpowiedzi do porównania.

comp2 jest numerem drugiej odpowiedzi do porównania

różnica jest wartością podanej dla jakiej najmniejszej różnicy mają być porównane odpowiedzi.

Patrz także

Makro

{SOLVER-ANSWER}

{SOLVER-ANSWER-SAVE}

Definiowanie problemu

Raport Solvera

{COLUMN-WIDTH}
{COLUMN-WIDTH-FIT-WIDEST}
{COLUMN-WIDTH-RESET}

{COLUMN-WIDTH *szer*,[*obszar*]} zmienia szerokość kolumn.

{COLUMN-WIDTH-FIT-WIDEST [*obszar*]} dopasowuje szerokość kolumny do najszerszej wartości.

{COLUMN-WIDTH-RESET [*obszar*]} przywraca globalną szerokość kolumny zdefiniowaną w Styl Parametry arkusza Szerokość kolumn.

Odpowiednik Styl Kolumny Szerokość.

Argumenty

szer określa szerokość kolumn.

obszar jest obszarem kolumn, których szerokość chcesz zmienić.

Przykład

{COLUMN-WIDTH 25,MIASTA}

Patrz również:

Makroprogramy

{HIDE-COLUMNS}
{HIDE-SHEETS}

{HIDE-COLUMNS [*obszar*]} ukrywa kolumny wskazane przez obszar.

{HIDE-SHEETS [*obszar*]} ukrywa strony wskazane przez obszar.

Odpowiednik Styl Ukryj.

Przyk³ad

Ukrywanie stron A, B i C.

{HIDE-SHEETS A:A1..C:A1}

Patrz równie¿:

Makroprogramy

{NAMED-STYLE-USE}

{NAMED-STYLE-USE *nazwa-stylu*,[*obszar*]} nadaje styl o podanej nazwie obszarowi lub tabeli roboczej.

Odpowiednik Styl Nazwij styl.

Przyk³ady

Makroprogram nadaje styl TYT wybranej kolekcji obszarów.

```
{SELECT TYT1}  
{SELECT-APPEND TYT2}  
{SELECT-APPEND TYT3}  
{NAMED-STYLE-USE TYT}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{PAGE-BREAK-COLUMN}
{PAGE-BREAK-ROW}

{PAGE-BREAK-COLUMN *prze³¹cznik*} wstawia lub usuwa znak pionowego końca strony pomiędzy kolumn¹ bie¹c¹ i kolumn¹ z lewej.

{PAGE-BREAK-ROW *prze³¹cznik*} wstawia lub usuwa znak poziomego końca strony pomiędzy wierszem bie¹c¹ym i wierszem powy¹żej.

Odpowiednik Styl....

prze³¹cznik jest tekstem "on" (wstawianie znaku) lub "off" (usuwanie znaku).

Przyk³ad

```
{SELECT H40}  
{PAGE-BREAK-COLUMN "on"}
```

Patrz również:

Makroprogramy

{PROTECT}
{UNPROTECT}

{PROTECT [*obszar*]} anuluje odblokowanie obszaru.

{UNPROTECT [*obszar*]} odblokowuje obszar.

Odpowiednik Styl....

obszar jest obszarem do odblokowania lub przywrócenia stanu pierwotnego.

Przyk³ad

{UNPROTECT CENY}

{FILE-SEAL}

{FORM CENY,SERWIS,,BEZKLAW}

{FILE-UNSEAL}

{PROTECT CENY}

Patrz r³ownie¿:

{FILE-SEAL}

Makroprogramy

{ROW-HEIGHT}

{ROW-HEIGHT-FIT-LARGEST}

{ROW-HEIGHT *wysokość*;[*obszar*]} zmienia wysokość wierszy określonych przez obszar. Wysokość podaje się w punktach.

{ROW-HEIGHT-FIT-LARGEST [*obszar*]} dopasowuje wysokość wskazanych wierszy do największej zawartości.

Odpowiednik Styl Wiersz Wysokość.

Argumenty

wysokość liczba (1 do 255) określa wysokość wiersza w punktach.

obszar jest obszarem określającym wiersze.

Przykład

{ROW-HEIGHT-FIT-LARGEST MIES}

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{SHOW-COLUMNS}
{SHOW-SHEETS}

{SHOW-COLUMNS [obszar]} i {SHOW-SHEETS [obszar]} wysięta ukryte kolumny lub strony okreœone przez obszar.

Odpowiednik [Styl Ukryj](#).

Przyk³ady

Kolumny D, E i F s¹ ukryte. Poni¿sze makro przywróci wyœwietlenie tych kolumn.

{SHOW-COLUMNS D4..F17}

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{STYLE-ALIGN-HORIZONTAL}

{STYLE-ALIGN-HORIZONTAL *sposób*;*[obszar]*;*[przez-kolumny]*;*[zawiń]*} zmienia poziome wyrównywanie wartości w obszarze.

Odpowiednik Styl Aligment.

Argumenty

sposób określa sposób wyrównywania: "general" (teksty do lewej, liczby do prawej); "left" (do lewej); "center" (centrowanie); "right" (do prawej) lub "evenly" (wyrównywanie obustronne). Makrokomenda nie działa na komórki zakończone znakiem . (kropka), ! (wykrzyknik), ? (pytajnik) lub : (dwukropek).

przez-kolumny jest argumentem typu yes/no , który określa, czy wyrównywanie ma przebiegać przez wszystkie kolumny obszaru. Domyślnie jest to wartość "no".

zawiń jest argumentem typu yes/no i określa, czy tekst ma być zawijany wewnątrz komórki.

Przykład

{STYLE-ALIGN-HORIZONTAL "left","DETALE"}

Patrz również:

Makroprogramy

{STYLE-ALIGN-VERTICAL}

{STYLE-ALIGN-VERTICAL *sposób*;*[obszar]*} wyrównuje tekst pionowo w komórce, jeżeli wysokość komórki jest większa niż tekstu..

Odpowiednik Styl Wyrównywanie.

Argumenty

sposób jest tekstem określającym wyrównywanie: "top" (wyrównuje do górnej krawędzi); "center" (centruje tekst pionowo) lub "bottom" (wyrównuje do dolnej krawędzi).

obszar wskazuje komórki do zmiany wyrównywania.

Przykład

```
{STYLE-ALIGN-VERTICAL "top","DANE"}
```

Patrz również:

Makroprogramy

{STYLE-ALIGN-ORIENTATION}

{STYLE-ALIGN-ORIENTATION *orientacja*;*[k^t]*;*[obszar]*}

 zmienia orientację danych w obszarze.

Odpowiednik Styl Wyrównywanie.

Argumenty

orientacja jest liczb¹ od 0 do 4 określa styl z listy Styl Wyrównywanie Orientacja.

k^t jest liczb¹ od 1 do 90 i oznacza k^t obracania tekstu jeżeli orientacja jest 4. Jeżeli pominiesz ten argument 1-2-3 przyjmuje 45 stopni.

obszar jest obszarem zmiany orientacji.

Przykład

{STYLE-ALIGN-ORIENTATION 4,45,OBSZAR}

Patrz również:

Makroprogramy

{STYLE-BORDER}

{STYLE-BORDER *linie*;wyœwietl;[obszar];[kolor];[styl]} zmienia linie wok³ *obszaru*.

Odpowiednik Styl Linie i Kolor.

Argumenty

linie okreœlaj¹ sposób rysowania linii: "outline" (rysuje linie dooko³a obszaru); "all" (rysuje linie dooko³a ka¿dej komórki); "left" (rysuje liniê z lewej strony ka¿dej komórki); "right" (rysuje linie po prawej stronie ka¿dej komórki); "top" (rysuje linie u góry ka¿dej komórki) lub "bottom" (rysuje linie u do³u ka¿dej komórki).

wyœwietl jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym czy rysowaæ liniê, czy j¹ usun¹æ.

obszar jest obszarem zmiany linii.

kolor jest liczb¹ od 0 do 15 okreœla kolor linii wed³ug listy z okna dialogowego Styl Linie i Kolor.

styl jest liczb¹ od 0 do 7 okreœlaj¹c¹ styl linii wed³ug listy w oknie dialogowym Styl Linie i Kolor.

Przyk³ad

```
{SELECT A2..B8}  
{SELECT-APPEND D3..E27}  
{SELECT-APPEND D32..F35}  
{STYLE-BORDER "outline","on",,2,3}
```

Patrz równie¿:

Makroprogramy

{STYLE-EDGE}
{STYLE-LINE}

{STYLE-EDGE [*kolor*];[*styl*];[*szer*],[*grot*]} zmienia kolor, styl i szerokość elementów wykresu.

{STYLE-LINE [*kolor*];[*styl*];[*szer*];[*grot*];[*symbol*]} zmienia kolor, styl i szerokość linii w wykresie lub obiekcie graficznym.

Odpowiednik Styl Linie i Kolor.

Argumenty

kolor jest liczbą od 0 do 255 określającą kolor.

styl jest liczbą od 0 do 7 określającą styl listy okna dialogowego Styl Linie i Kolor.

szer jest liczbą od 0 do 7 określającą szerokość linii według listy w oknie dialogowym Styl Linie i Kolor.

grot jest liczbą od 0 do 3 określającą styl grota strzałki według listy w oknie dialogowym Styl Linie i Kolor.

symbol jest liczbą od 0 do 23 określającą symbol według listy w oknie dialogowym Styl Linie i Kolor.

Przykład

```
{SELECT "KOSZTY","B range","chart"}  
{STYLE-LINE 34,1,3,,3}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{STYLE-FONT}
{STYLE-FONT-ALL}

{STYLE-FONT *krój*;*[obszar]*;*[rodzina]*;*[zbiór-znaków]*} zmienia czcionkę w obszarze.

{STYLE-FONT-ALL [*krój*],[*rozmiar*],[*pogrubienie*],[*pochylenie*],[*podkreślenie*],[*obszar*],[*styl-podkreślenia*],[*rodzina*];*[zbiór-znaków]*} zmienia czcionkę i jej styl w obszarze.

Odpowiednik Styl Czcionka i Atrybuty.

Argumenty

krój jest tekstem określającym krój czcionki.

obszar jest obszarem do zmiany czcionki.

rozmiar jest stopniem czcionki.

pogrubienie, *pochylenie*, *podkreślenie* są argumentami typu yes/no, które w³¹czaj¹ lub wy³aczaj¹ elementy stylu czcionki.

styl-podkreślenia jest liczb¹ od 0 do 2 określającym styl podkreślenia według listy z okna dialogowego Styl Czcionka i Atrybuty.

rodzina jest określeniem rodziny czcionki: "dontcare" (najbliższy krojowi); "decorative"; "modern"; "roman"; "script" lub "swiss" (np. Helvetica).

zbiór-znaków jeden z tekstów: "ansi" (domyślnie); "oem"; "symbol"; or "kanji".

Przykład

{STYLE-FONT-ALL "Times New Roman",24,"on","off","on",HEADLINE,2}

Patrz również:

Makroprogramy

{STYLE-FONT-ATTRIBUTES}

{STYLE-FONT-RESET}

{STYLE-FONT-SIZE}

{STYLE-FONT-ATTRIBUTES}

{STYLE-FONT-RESET}

{STYLE-FONT-SIZE}

{STYLE-FONT-ATTRIBUTES *atrybut;prze³cznik;[obszar];[styl-podkreœlenia]}* dodaje atrybuty pogrubiania, pochylania lub podkreœlenia obszaru.

{STYLE-FONT-RESET [obszar]} przywraca domyœln¹ czcionkê i atrybuty w *obszarze*.

{STYLE-FONT-SIZE *stopieñ;[obszar]}* zmienia stopieñ czcionki w obszarze.

Odpowiednik Styl Czcionka i Atrybuty.

Argumenty

atrybut jest tekstem okreœlaj¹cym atrybut, który chcesz dodaæ lub usun¹æ: "bold" - pogrubienie, "italic" - pochylenie lub "underline" - podkreœlenie.

prze³cznik jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy dodaæ, czy usun¹æ atrybut.

obszar jest obszarem, w którym maj¹ byæ zmienione czcionki.

styl-podkreœlenia jest liczb¹ od 0 do 2 okreœlaj¹c¹ styl podkreœlenia wed³ug listy w oknie dialogowym Styl Czcionka i atrybuty.

stopieñ jest liczb¹ okreœlaj¹c¹ rozmiar czcionki w stopniach.

Przyk³ady

```
{STYLE-FONT-ATTRIBUTES "bold","on",HATS}
```

```
{SELECT HEADLINE}
```

```
{STYLE-FONT "Helvetica"}
```

```
{STYLE-FONT-SIZE 24}
```

Patrz równie¿:

Makroprogramy

{STYLE-FONT}

{STYLE-FONT-ALL}

{STYLE-FRAME}

{STYLE-FRAME *wyœwietlaj*,[*kolor*],[*styl*],[*obszar*]} dodaje lub usuwa ramkê w obszarze.

Odpowiednik Styl Linie i Kolor.

Argumenty

wyœwietlaj jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy wyœwietlaæ ramkê.

kolor jest liczb¹ od 0 do 255 okreœlaj¹c¹ kolor z palety.

styl jest liczb¹ od 0 do 15 okreœlaj¹c¹ styl ramki z listy w oknie dialogowym Styl Linie i Kolor.

obszar jest obszarem, który ma zmieniaæ wygl¹d.

Przyk³ad

```
{SELECT A2..B8}
```

```
{SELECT-APPEND D3..E27}
```

```
{SELECT-APPEND D32..F35}
```

```
{STYLE-FRAME "on",3,129}
```

Patrz równie¿:

Makroprogramy

{STYLE-GALLERY}

{STYLE-GALLERY *szablon*; [*obszar*]} formatuje obszar zgodnie z jednym z szablonów.

Odpowiednik Styl Ramka.

Argumenty

szablon jest liczb¹ od 0 do 9 określaj¹c¹ szablon wed³ug listy rozwijanej w oknie dialogowym Styl - Ramka.

obszar jest obszarem, który ma zmieniać format.

Przyk³ad

{STYLE-GALLERY 1,KOSZTY}

Patrz również:

Makroprogramy

{STYLE-INTERIOR}

{STYLE-INTERIOR [*kolor-t³a*];[*wz³r*];[*kolor-wzoru*];[*kolor-tekstu*];[*ujemne*];[*obszar*]} zmienia kolor lub wz³r w obszarze.

Odpowiednik Styl Linie i Kolor.

Argumenty

kolor-t³a, *kolor-wzoru*, *kolor-tekstu* s¹ liczbami od 0 do 255 okreœlaj¹cymi kolor z palety.

wz³r jest liczb¹ od 0 do 63 okreœlaj¹c¹ wz³r wed³ug listy w oknie dialogowym Styl Linie i Kolor.

ujemne jest argumentem typu yes/no okreœlaj¹cym, czy wyœwietlaæ wartoœci ujemne na czerwono.

obszar jest obszarem, który ma zmieniaæ format.

Przyk³ad

```
{SELECT PRACOWNICY,,"query"}  
{STYLE-INTERIOR 95,,186}
```

Patrz r³ownie¿:

Makroprogramy

{STYLE-NUMBER-FORMAT}
{STYLE-NUMBER-FORMAT-RESET}

{STYLE-NUMBER-FORMAT [*format*];[*dzies*];[*nawiasy*];[*obszar*]} zmienia wygl¹d wartoœci w obszarze.

{STYLE-NUMBER-FORMAT-RESET [*obszar*]} przywraca wygl¹d wartoœci w obszarze do ustawieñ wybranych w [Styl Parametry Arkusza](#).

Odpowiednik [Styl Format](#).

Argumenty

format mo¿e byæ jednym z tekstów: "[automatic](#)", "[comma](#)", "[currency](#)", "[fixed](#)", "[general](#)", "[hidden](#)", "[label](#)", "[percent](#)", "[scientific](#)", "[text](#)", "[+/-](#)", "[dd-mmm](#)", "[dd-mmm-yy](#)", "[mmm-yy](#)", "[date-long-international](#)", "[date-short-international](#)", "[hh:mm am/pm](#)", "[hh:mm:ss am/pm](#)", "[time-long-international](#)", or "[time-short-international](#)".

dzies liczba od 0 do 15 okreœlaj¹ca liczbê miejsc dziesiêtnych. Wartoœæ domyslna 2.

nawiasy jest [argumentem typu yes/no](#) okreœlaj¹cym, czy otaczaæ wartoœæ nawiasami.

obszar jest obszarem do formatowania.

Przyk³ady

```
{SELECT EUROPE}  
{STYLE-NUMBER-FORMAT "time-long-international"}
```

Patrz r³ownie¿:

[Makroprogramy](#)

{ADDIN-INVOKE}
{ADDIN-LOAD}
{ADDIN-REMOVE}
{ADDIN-REMOVE-ALL}

{ADDIN-INVOKE *nak³adka*} aktywuje nak³adkê.

{ADDIN-LOAD *nak³adka*} wprowadza nak³¹dkê do pamięci.

{ADDIN-REMOVE *nak³adka*} usuwa nak³¹dke z pamięci.

{ADDIN-REMOVE-ALL} usuwa wszystkie nak³¹dki z pamięci.

Odpowiednik Narzêdzia Nak³adki.

Argumenty

nak³adka jest tekstem okreœlaj¹cym nak³adkê.

Przyk³ady

{ADDIN-LOAD "d:\123r4w\addins\finance.adw"}

Patrz równie¿:

Pliki nak³adek

Makroprogramy

{AUDIT}

{AUDIT *rewiduj*:[pliki];[*rezultat*];[*obszar-raportu*];[*obszar-rewidowania*]} podświetla lub wytwarza raport o wyrażeniach i ich powiązaniach.

Odpowiednik Narzędzia Rewident.

Argumenty

rewiduj jest tekstem określającym przedmiot rewidowania: "formulas" - wyrażenia, "precedents" - wpisywane, "dependents" - zależne, "circular" - pętle, "file-links" - źródła plików lub "dde-links" - źródła DDE.

pliki jest tekstem określającym pliki do rewidowania: "current-file" - tylko bieżący plik lub "all-open-files" wszystkie otwarte pliki.

rezultat jest tekstem określającym jak 1-2-3 ma przedstawić wyniki rewidowania: "selection" - podświetla wyszukane komórki lub "report" tworzy raport w obszarze arkusza.

obszar-raportu jest obszarem, w którym 1-2-3 umieści raport.

obszar-rewidowania jest obszarem, w którym 1-2-3 ma odnaleźć komórki wpisywane lub komórki zależne.

Przykłady

{AUDIT "file-links";"current-file";"report";G:A1}

Patrz również:

Makroprogramy

{SPELLCHECK?}

{SPELLCHECK?} wyświetla okno dialogowe Narzędzia Ortografia i czeka aż naciśniesz OK.
Odpowiednik Narzędzia Ortografia.

Patrz również:

Makroprogramy

{SEND-MAIL}

{SEND-MAIL [Do];[DoW];[temat];[treœæ];[pamiêæ-podr];[plik]} wysy³a wiadomoœæ.

Odpowiednik [Plik Wyœlij wiadomoœæ](#).

Argumenty

Do i *DoW* s¹ tekstami oznaczaj¹cymi adresatów.

temat jest tekstem tematu wiadomoœci.

treœæ jest tekstem treœci wiadomoœci.

Jeœli jesteœ u¿ytkownikiem Lotus Notes, to mo¿esz stosowaœ argument *pamiêæ-podr*, który jest typu yes/no i okreœla czy do³¹czyæ do wiadomoœci zawartoœæ pamiêci podrêcznej.

plik jest argumentem typu yes/no i okreœla, czy do³¹czyæ bie¿¹cy plik.

Przyk³ady

Poni¿sza komenda wysy³a bie¿¹cy arkusz do grupy Szefowie z tematem "Plan sprzeda¿y". Wiadomoœæ nie zawiera tekstu.

```
{SEND-MAIL "Szefowie";;"Plan sprzeda¿y";;"no";"yes"}
```

Patrz r³ownie¿:

[Makroprogramy](#)

[Sending Mail from 1-2-3](#)

{ -- komentarz }

{-- *komentarz*} wstawia komentarz do makroprogramu. Makro zawiera dwa myślniki - bez spacji pomiędzy nimi.

Argumenty

komentarz jest tekstem komentarza.

Przykład

{-- Ten fragment trzeba zmieniać dla działu handlowego}

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{PLAY}

{PLAY *nazwa-pliku*} odtwarza plik .WAV.

nazwa-pliku jest tekstem określającym plik dźwiękowy .WAV.

Przykład

```
{PLAY "d:\windows\sounds\birthday.wav"}
```

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

{SET}

{SET *info-id;info-wartoœæ*} ustawia podany element info na podan¹ wartoœæ.

Argumenty

info-id jest tekstem okreœlaj¹cym nazwê elementu.

info-wartoœæ jest wartoœci¹, któr¹ chcesz przypisaæ.

Przyk³ad

```
{SET "worksheet-format";"currency"}  
{SET "worksheet-format-decimals";0}
```

Patrz równie¿:

[Elementy Info](#)

[Makroprogramy](#)

{SMARTICONS-USE}

{SMARTICONS-USE *nazwa-palety*} wybiera paletę ikon dla 1-2-3.

Odpowiednik [Tools SmartIcons](#).

nazwa-palety jest tekstem określającym nazwę palety, która ma zostać bieżąca.

Przykład

{SMARTICON-USE "Formatowanie"}

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

Odpowiedniki klawiszy w makrokomendach

Tabela określa nazwy klawiszy w makroprogramach. Patrz również: [Indeks klawiszy](#).

Klawisz 1-2-3	Makroinstrukcja
~ (tylda)	{~}
{ (klamra otwierająca)	{{}
} (klamra zamykająca)	{}}
/ (slash) lub < (mniejszy niż)	/, <, lub {MENU}
ALT+F6 (ZOOM)	{ZOOM}
ALT+F7 (APP1)	{APP1}
ALT+F8 (APP2)	{APP2}
ALT+F9 (APP3)	{APP3}
BACKSPACE	{BACKSPACE} lub {BS}
CTRL+END	{FILE}
CTRL+END CTRL+PG DN	{PREVFILE}, {PF}, lub {FILE}{PS}
CTRL+END CTRL+PG UP	{NEXTFILE}, {NF}, lub {FILE}{NS}
CTRL+END END	{LASTFILE}, {LF}, lub {FILE}{END}
CTRL+END HOME	{FIRSTFILE}, {FF}, lub {FILE}{HOME}
CTRL+HOME	{FIRSTCELL} lub {FC}
CTRL+LEFT	{BACKTAB} lub {BIGLEFT}
CTRL+PG UP	{NEXTSHEET} lub {NS}
CTRL+PG DN	{PREVSHEET} lub {PS}
CTRL+RIGHT	{BIGRIGHT}
DEL	{DELETE} lub {DEL}
DOWN	{DOWN} lub {D}
END	{END}
END CTRL+HOME	{LASTCELL} lub {LC}
ESC	{ESCAPE} lub {ESC}
ESC in 1-2-3 Classic edit line	{CLEARENTRY} lub {CE}
F1 (HELP)	{HELP}
F2 (EDIT)	{EDIT}
F3 (NAME)	{NAME}
F4 w trybie GOTÓW	{ANCHOR}
F4 (ABS)	{ABS}
F5 (GOTO)	{GOTO}
F6 (PANE)	{WINDOW}
F7 (QUERY)	{QUERY}

F8 (TABLE)	{TABLE}
F9 (CALC)	{CALC}
F10 (MENU)	{ALT}, {MB}, lub {MENUBAR}
HOME	{HOME}
INS	{INSERT} lub {INS}
LEFT	{LEFT} lub {L}
PG DN	{PGDN}
PG UP	{PGUP}
RIGHT	{RIGHT} lub {R}
SHIFT+CTRL+LEFT	{SELECT-BIGLEFT}
SHIFT+CTRL+RIGHT	{SELECT-BIGRIGHT}
SHIFT+DOWN	{SELECT-DOWN}
SHIFT+CTRL+HOME	{SELECT-FIRSTCELL}
SHIFT+HOME	{SELECT-HOME}
END SHIFT+CTRL+HOME	{SELECT-LASTCELL}
SHIFT+LEFT	{SELECT-LEFT}
SHIFT+CTRL+PG UP	{SELECT-NEXTSHEET}
SHIFT+PG DN	{SELECT-PGDN}
SHIFT+PG UP	{SELECT-PGUP}
SHIFT+CTRL+PG DN	{SELECT-PREVSHEET}
SHIFT+RIGHT	{SELECT-RIGHT}
SHIFT+UP	{SELECT-UP}
TAB	{TAB}
UP	{UP} lub {U}

Uwaga 1-2-3 nie ma odpowiedników makro dla następujących klawiszy: ALT+BACKSPACE (COFANIE), ALT+F1 (COMPOSE), ALT+F2 (STEP), ALT+F3 (RUN), CAPS LOCK, NUM LOCK, PRINT SCREEN, SCROLL LOCK, and SHIFT.

Makrokomendy ikon

makrokomendy ikon odpowiadaj¹ czêsto stosowanym ikonom.

Ikona	Makrokomenda
-------	--------------



{SMARTSUM} sumuje wartoœci w obszarze, jeœli wskazany obszar zawiera puste komórki w ostatnim wierszu lub kolumnie.



{SORT-ASCENDING} sortuje obszar lub tabelê bazy danych rosn¹co wed³ug bie¿¹cej kolumny.



{SORT-DESCENDING} sortuje obszar lub tabelê bazy danych malej¹co wed³ug bie¿¹cej kolumny.



{TOGGLE-OUTLINE} dodaje lub usuwa ramkê.



{TOGGLE-SHADOW} rysuje lub usuwa obrys lub cieñ.

{ALERT}

{ALERT *komunikat*;*[przyciski]*;*[typ-ikony]*;*[obszar-rezultatu]*} wyœwietla okno dialogowe z komunikatem i przyciskami OK i Anuluj.

Argumenty

komunikat jest tekstem komunikatu, który ma siê ukazaæ w oknie.

przyciski jest liczb¹ 1 (wyœwietla tylko przycisk OK) lub 2 (wyœwietla przyciski OK i Anuluj).

typ-ikony jest tekstem okreœlaj¹cym obrazek w oknie: "note" (wyœwietla ³ó³t¹ ikonê z literk¹ "i"), "caution" (wyœwietla niebiesk¹ ikonê z literk¹ "i") lub "stop" (wyœwietla ikonê STOP).

obszar-rezultatu jest obszarem, gdzie 1-2-3 umieœci numer naciœniêtego klawisza (1 - OK, 0- Anuluj. Jeœli komórka zawiera 0 przed wykonaniem {ALERT}, to Anuluj jest przyciskiem domyœlnym; jeœli zawiera 1, to domyœlne jest OK.

Przyk³ad

```
{ALERT "Chcesz kontynuowaæ??",2,"caution",ODP}  
{IF ODP}{CONTINUE}  
{QUIT}
```

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{CHOOSE-FILE}

{CHOOSE-FILE *typ-pliku;obszar-rezultatu;tytu*³} wyœwietla okno dialogowe z list¹ plików i czeka, a¿ u¿ytkownik wybierze jeden z nich.

Argumenty

typ-pliku jest tekstem okreœlaj¹cym typy plików wyœwietlanych w liœcie.

typ-plikuy 1-2-3 wyœwietli

worksheet	tylko arkusza 1-2-3
all	wszystkie pliki w katalogu
text	tylko pliki tekstowe .TXT i .PRN

Mo¿esz r³wnie¿ stosowac znaki zastêpcze * (gwiazdka) i ? (pytajnik) do zastêpowania niektórych znaków.

obszar-rezultatu jest obszarem, gdzie 1-2-3 wpisze nazwê wybranego pliku, Jeœli u¿ytkownik wybierze Anuluj, to obszar rezultatu jest pusty.

*tytu*³ jest tekstem ukazuj¹cym siê w tytule okna dialogowego.

Przyk³ad

```
{CHOOSE-FILE "all","PLIK","Wybierz plik"}  
{FILE-OPEN RESULTS}
```

Patrz r³wnie¿:

[Makroprogramy](#)

{CHOOSE-ITEM}

{CHOOSE-ITEM *obszar-listy;obszar-rezultatu;zachêta;tytu³*} wyœwietla okno dialogowe z list¹ opcji do wyboru, czeka na wybranie jednej z nich, wybranie OK lub Anuluj i wprowadza numer wybranej opcji do obszaru rezultatu.

Argumenty

obszar-listy jest jednokolumnowym obszarem zawieraj¹cym teksty ukazuj¹ce siê jako opcje w oknie dialogowym. Zakończ listê pust¹ komórk¹.

obszar-rezultatu jest komórk¹, do ktôrej 1-2-3 wpisze numer wybranej opcji. Pierwsza opcja ma numer 0, druga 1 itd. Jeœci u¿ytkownik wybierze Anuluj, to komórka zostaje pusta.

zachêta jest tekstem ukazuj¹cym siê na gôrze okna.

tytu³ jest tekstem ukazuj¹cym siê w pasku tytu³u okna dialogowego.

Notes

Patrz równie¿:

Makroprogramy

{CHOOSE-MANY}

{CHOOSE-MANY *obszar-wyboru;obszar-rezultatu;zachêta;tytu³*} wyœwietla okno dialogowe, czeka na wybranie jednego lub wiêcej pól wyboru i czeka na naciœniêcie OK lub Anuluj.

Argumenty

obszar-wyboru jest obszarem zawieraj¹cym opis pól wyboru. Obszar musi zawieraæ trzy wiersze i tyle kolumn ile pól wyboru. Mo¿esz utworzyæ do œmiu pól wyboru.

- Wiersz 1: WprowadŸ tekst wyœwietlany na prawo od pola.
- Wiersz 2: WprowadŸ stan pocz¹tkowy pola. Wartoœæ 0 oznacza wy³¹czony, wartoœæ 1 oznacza w³¹czony; wartoœæ NA oznacza przydymiony.
- Wiersz 3: 1-2-3 wprowadzi stan pola po wybraniu przez u¿ytkownika OK. Wartoœæ 0 oznacza wy³¹czony, wartoœæ 1 oznacza w³¹czony. Jeœli u¿ytkownik wybierze Anuluj, to 1-2-3 nie zmienia tego wiersza.

obszar-rezultatu jest komórk¹, do której 1-2-3 wpisze 0, jeœli u¿ytkownik wybierze Anuluj lub 1 jeœli u¿ytkownik wybierze OK.

zachêta jest tekstem ukazuj¹cym siê na górze okna.

tytu³ jest tekstem ukazuj¹cym siê w pasku tytu³u okna dialogowego.

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{CHOOSE-ONE}

{CHOOSE-ONE *obszar-wyboru;obszar-rezultatu;zachêta;tytu³*} wyœwietla okno dialogowe, czeka na wybranie opcji i czeka na naciœniêcie OK lub Anuluj. Po czym uruchamia makro zwi¹zane z opcj¹.

Argumenty

obszar-wyboru jest obszarem zawieraj¹cym opis pól wyboru. Obszar musi zawieraæ trzy wiersze i tyle kolumn ile pól wyboru. Mo¿esz utworzyæ do oœmiu opcji.

- Wiersz 1: WprowadŸ tekst wyœwietlany na prawo od pola.
- Wiersz 2: WprowadŸ stan pocz¹tkowy pola. Wartoœæ 0 oznacza wy³¹czony, wartoœæ 1 oznacza w³¹czony; wartoœæ NA oznacza przydymiony.

Tylko jedna opcja mo¿e byæ w stanie 1.

- Row 3: WprowadŸ makro, które wykona siê po wybraniu danej opcji i wybraniu OK.

obszar-rezultatu jest komórk¹, do której 1-2-3 wpisze 0, jeœli u¿ytkownik wybierze Anuluj lub 1 jeœli u¿ytkownik wybierze OK.

zachêta jest tekstem ukazuj¹cym siê na górze okna.

tytu³ jest tekstem ukazuj¹cym siê w pasku tytu³u okna dialogowego.

Patrz równie¿:

Makroprogramy

{DIALOG}

{DIALOG *obszar*} wyświetla własne okno dialogowe utworzone przy pomocy Lotus Dialog Editor.

Argumenty

obszar jest obszarem zawierającym tabelę opisu.

Patrz również:

Stosowanie okien dialogowych tworzonych przez Lotus Dialog Editor
Makroprogramy

{DIALOG?}

{DIALOG? *nazwa*} wyœwietla okno dialogowe 1-2-3 i czeka na wybranie opcji, a nastêpnie OK.

Argumenty

nazwa jest tekstem okreœlaj¹cym nazwê okna dialogowego, który pojawia siê w pasku tytu³u.

Przyk³ad

{DIALOG? "zapisz-jako"}

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{GET-FORMULA}
{GET-LABEL}
{GET-NUMBER}
{GET-RANGE}

Wyświetla okno dialogowe z okienkiem tekstowym i czeka na wybranie OK lub Anuluj.

Argumenty

zachêta jest tekstem wyświetlanym na górze okna dialogowego.

rezultat jest komórk¹, do której 1-2-3 wprowadzi wartość wprowadzon¹ przez użytkownika.

domyœlnie jest wartoœci¹ wpisywan¹ do okienka tekstowego po pojawieniu siê okna dialogowego.

*tytu*³ jest tekstem ukazuj¹cym siê w pasku tytu³u okna dialogowego.

{GET-FORMULA [*zachêta*];*rezultat*;*[domyœlnie]*;*[tytu*³]}

Wprowadza wyrażenie wpisane przez użytkownika do okienka tekstowego.

{GET-LABEL [*zachêta*];*rezultat*;*[domyœlnie]*;*[tytu*³]}

Wprowadza tekst wpisany przez użytkownika do okienka tekstowego.

{GET-NUMBER [*zachêta*];*rezultat*;*[domyœlnie]*;*[tytu*³]}

Wprowadza liczbê wpisana¹ przez użytkownika do okienka tekstowego.

{GET-RANGE [*zachêta*];*rezultat*;*[domyœlnie]*;*[tytu*³]}

Wprowadza nazwê lub adres obszaru wpisany przez użytkownika do okienka tekstowego.

Przyk³ad

```
\S      {GET-NUMBER "WprowadŹ wartoœæ sprzedaŹy:",NOWASPRZED,,"Miesiêczna sprzedaŹ"}  
        {IF @ISERR(NOWASPRZED)}{BRANCH RETRY}  
        {LET SUMA,SUMA+NOWASPRZED}
```

```
RETRY  {BEEP}{BRANCH \S}
```

Patrz równieŹ:

[Makroprogramy](#)

{MENU-COMMAND-ADD} **{MENU-COMMAND-REMOVE}**

{MENU-COMMAND-ADD *obszar-opisu-menu;indeks-menu;indeks-komend*} dodaje komendê do menu.

{MENU-COMMAND-REMOVE *indeks-menu;indeks-komend*} usuwa komendê z menu.

Argumenty

obszar-opisu-menu jest obszarem zawieraj¹cym opis dodawanej komendy. Obszar musi mieæ piêæ wierszy i jedn¹ kolumnê.

- Wiersz 1: WprowadŹ nazwê komendy.
- Wiersz 2: WprowadŹ opis komendy (ukazuj¹cy siê w pasku tytu³u).
- Wiersz 3: Okreœla, czy komenda ma siê pojawiaæ zadymiona, zaznaczona lub normalna. Wartoœæ NA powoduje, Ÿe komenda jest zadymiona; wartoœæ 1 nakazuje zaznaczyæ komendê. Pusta komôrka powoduje normalne wyœwietlenie komendy.
- Wiersz 4: Pozostaw pusty.
- Wiersz 5: WprowadŹ makroprogram wykonywany po wybraniu danej komendy menu.

indeks-menu jest liczb¹ okreœlaj¹c¹ menu, do którego ma byæ dodana lub usuniêta komenda.

indeks-komend jest liczb¹ okreœlaj¹c¹ pozycjê dla komendy menu, która ma byæ dodana lub usuniêta komenda.

Notes

Po zastosowaniu {MENU-COMMAND-ADD} lub {MENU-COMMAND-REMOVE} moŸesz przywróciæ pierwotne menu komend¹ {MENU-RESET}.

Patrz równieŸ:

[Makroprogramy](#)
[Stosowanie w³asnych menu](#)

{MENU-COMMAND-DISABLE}
{MENU-COMMAND-ENABLE}

{MENU-COMMAND-DISABLE *indeks-menu;indeks-komend*} wy³acza komendê z w³asnego menu. Komenda wy³czona jest wyœwietlana jako zadymiona.

{MENU-COMMAND-ENABLE *indeks-menu;indeks-komend*} w³acza komendê wy³czon¹ makrokomend¹ {MENU-COMMAND-DISABLE}.

Argumenty

indeks-menu jest liczb¹ okreœlaj¹c¹ menu, w którym znajduje siê komenda.

indeks-komend jest liczb¹ okreœlaj¹c¹ pozycjê komendy menu, która ma byæ w³czona lub wy³czona.

Notes

{MENU-COMMAND-ENABLE} i {MENU-COMMAND-DISABLE} dzia³aj¹ tylko na w³asnyc komendach. Operacji tych nie mo¿esz wykonaæ na menu standardowym.

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

[Stosowanie w³asnyc menu](#)

{MENU-CREATE} **{MENU-INSERT}**

{MENU-CREATE *obszar-opisu-menu*} wymienia pasek menu 1-2-3 na własny pasek menu..

{MENU-INSERT *obszar-opisu-menu*;*[indeks-menu]*} dodaje własne menu do standardowego paska menu.

Argumenty

Dla {MENU-CREATE}, *obszar-opisu-menu* jest obszarem zawierającym opisy komend menu. Obszar musi mieć cztery wiersze i do 10 kolumn (dziewięć komend i jedna kolumna pusta).

Dla {MENU-INSERT}, *obszar-opisu-menu* jest obszarem zawierającym opis komendy, która ma być dodana. Obszar musi mieć cztery wiersze i jedną kolumnę.

- Wiersz 1: Dla {MENU-CREATE}, wprowadź nazwy komend w menu.
Dla {MENU-INSERT}, wprowadź nazwę komendy do wstawienia.
- Wiersz 2: Wprowadź opis dla komendy ukazujący się w pasku tytułu.
- Wiersz 3: Określa czy komendy w menu danej komendy mają być przydymione, czy nie. Wartość NA powoduje przydymienie. Pusta komórka powoduje zwykłe wyświetlenie komend.
- Wiersz 4: Zawiera adres lub nazwę obszaru opisującego menu rozwijające się po wybraniu danej komendy.

Opis menu rozwijanego

Obszar opisu menu rozwijanego jest obszarem pięciowierszowym i może mieć do 25 kolumn. Ostatnia kolumna musi być pusta.

- Wiersz 1: Wprowadź nazwę komendy.
- Wiersz 2: Wprowadź opis komendy ukazujący się w pasku tytułu.
- Wiersz 3: Określa, czy komenda ma się ukazywać zadymiona, zaznaczona lub normalna. Wartość NA powoduje zadymienie komendy; wartość 1 zaznaczenie, a pusta komórka wyświetlenie normalne.
- Wiersz 4: Pozostaw pusty.
- Wiersz 5: Wprowadź makroprogram wykonywany po wybraniu tej komendy.

indeks-menu jest liczbą określającą menu, do którego ma być dodana lub usunięta komenda.

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

[Stosowanie własnych menu](#)

{MENU-RESET}

{MENU-RESET} przywraca menu do postaci standardowej.

Patrz również:

[Makroprogramy](#)

[Stosowanie własnych menu](#)

Stosowanie w³asnych menu

Tworzenie skrótów klawiszowych

Umieszczenie znaku & w nazwie komendy oznacza, że litera za tym znakiem jest aktywna litera wywo³ywania danej komendy. Komendę mo¿na wywo³aæ naciskaj¹c ALT i liter¹.

Zadymienie komendy

Aby zadymiaæ komendê (uczyniaæ niedostêpn¹) umieœæ znak otwieraj¹cego nawiasu "(" na koñcu.

Przywracanie standardowego menu 1-2-3

Po zakoñczeniu wykonywania makroprogramu zmieniaj¹cego menu 1-2-3 nie przywróci poprzedniego stanu umenu. Aby wróciæ do poprzedniego menu musisz zastosowaæ komendê {MENU-RESET}.

Rozwi¹zywanie problemów

Jeœli nie przewidzia³eœ w makroprogramie przywracania standardowego menu, a chcesz to zrobiæ teraz, to wykonaj nastêpuj¹ce czynnoœci:

1. Ustaw wskaŹnik komórki w pustej komórce i wprowadŹ do niej {MENU-RESET} i naciœnij ENTER.
 2. Naciœnij ALT+F3.
Pojawi siê okno dialogowe uruchamiania makroprogramów.
 3. Naciœnij ENTER.
-

Patrz równie¿:

[Makroprogramy](#)

{VIEW-ZOOM}

{VIEW-ZOOM *jak*} pomniejsza i powiększa rozmiar komórki lub przywraca jej rozmiar domyślny.

jak podaje sposób zmiany:"in" powiększa co 10% do maksimum 400%;"out" zmniejsza co 10% do minimum 25%;"custom" przywraca wartości domyślne.

Przyk³ad

Wykonanie tych makrokomend spowoduje zmniejszenie wielkoœci komórki o 20%.

```
{VIEW-ZOOM "out"}
```

```
{VIEW-ZOOM "out"}
```

Patrz równie¿:

Makro

{SET}

{WORKSHEET-TITLES}

{WORKSHEET-TITLES *sposób*} "zamraża" (lub "odmraża") kolumny lub wiersze.

sposób- "horizontal" (zostan¹ zamrożone wszystkie wiersze powyżej bieżącej komórki);
"vertical" (zostan¹ zamrożone wszystkie kolumny z lewej strony bieżącej komórki); "both"
(wiersze i kolumny powyżej i na lewo od bieżącej komórki); "none" ("odmrożenie ")

Patrz również:

Makro

{WINDOW-ARRANGE}

{WINDOW-ARRANGE *jak*} sposób "ustawienia" aktywnych okien na ekranie.

jak może przybierać wartości: "stack" (kaskadowo) lub "vertical-tile" (u³ó¿ obok)

Patrz równie¿:

[Makro](#)

Stosowanie okien dialogowych utworzonych za pomoc¹ Lotus Dialog Editor

Po utworzeniu okna dialogowego za pomoc¹ Lotus Dialog Editor (Edytora Okien Dialogowych) i skopiowaniu go do pamięci podręcznej (Schowka), wstawiasz okno do arkusza kalkulacyjnego, a następnie możesz je wykorzystywać przy makrokomendach

Opis utworzonego okna dialogowego znajduje się w pliku i ma postać tabeli, zawierającej 11 kolumn i tyle wierszy, ile jest okienek kontrolnych plus dwa wiersze. Te dwa wiersze zawierają etykiety oznaczające początek i koniec tabeli.

Aby zobaczyć próbkę tabeli z opisem okna dialogowego, otwórz plik UIMACROS.WK4 i naciśnij mysz na zakładce arkusza {Dialog}; można także wcisnąć CTRL+PG UP dziesięć razy i w ten sposób przejść do arkusza K.

Kolumny tabeli z opisem okien dialogowych

Pierwsze dziesięć kolumn jest używanych przez 1-2-3 do przechowywania informacji o zawartości i wyglądzie okien dialogowych. Tabela wymaga zatem obecności dwóch kolumn więcej:

- **Kolumna wejściowa:** Dziesiąta kolumna tabeli. Informacje o stanie początkowym kontroli umieszczamy w odpowiedniej komórce tabeli.
- **Kolumna wyjściowa:** Jedenasta kolumna tabeli. Informacja wprowadzana do tej kolumny przez 1-2-3 zależy od reakcji użytkownika na opcje umieszczone w oknie dialogowym. Te informacje możesz wykorzystywać w swoim makro.

Uwaga 1-2-3 wymaga, aby kolumna "dwunasta" - to znaczy, pierwsza kolumna z prawej strony kolumny wyjściowej - pozostawała pusta. Kolumna ta nie należy jednak do tabeli opisu okien dialogowych.

Więcej informacji na temat danych znajdujących się w kolumnie wejściowej oraz tego, co 1-2-3 wprowadza do kolumny wyjściowej, znajdziesz w :

[Przycisk](#)

[Przycisk domyślny](#)

[Przycisk obrazkowy](#)

[Przycisk radiowy](#)

[Przełącznik](#)

[Okienko tekstowe](#)

[Okienko opcji](#)

[Okienko combo](#)

[Okienko grupowe](#)

[Tekst stały](#)

[Stała bitmapa](#)

Uwaga Aby wprowadzić wartość NA do komórki kolumny wejściowej, wpisz @NA.

Ikona



Uruchamia Lotus Dialog Editor

Patrz również:

[{DIALOG}](#)

[Makra](#)

Przycisk, przycisk domyślny, przycisk obrazkowy

Kolumna wejściowa

Aby przycisk został przyciemniony, należy wprowadzić wartość NA.

Kolumna wyjściowa

Zależnie od tego, który przycisk wciśnie użytkownik, aby zamknąć okno dialogowe, 1-2-3 wprowadza jedną z poniższych wartości zawartych w komórkach kolumny wyjściowej.

Gdy użytkownik wybiera 1-2-3 wprowadza

Przycisk domyślny	1
Przycisk Anuluj	0
Jakikolwiek przycisk	numer ID przycisku

Przycisk radiowy

Kolumna wejściowa

Gdy 1-2-3 wyświetli okno dialogowe, wprowadź wartość określającą stan początkowy przycisku.

0 Przycisk jest wy³czony.

1 Przycisk jest w³czony.

NA Przycisk jest przyciemniony.

Uwaga Tylko jedna komórka wejściowa przycisku radiowego może zawierać 1. Jeżeli żadna z komórek nie zawiera 1, wybierany jest pierwszy z przycisków. Jeżeli więcej komórek zawiera 1, wybierany jest tylko przycisk odpowiadający pierwszej komórce zawierającej 1.

Kolumna wyjściowa

Gdy użytkownik wybierze przycisk radiowy, 1-2-3 wprowadza wartość 1 do komórki wyjściowej. Jeżeli przycisk radiowy pozostaje nie wybrany, 1-2-3 wprowadza wartość 0.

Prze³¹cznik

Kolumna wejściowa

Wprowadź wartość określając stan początkowy prze³¹cznika, gdy 1-2-3 wyświetla okno dialogowe.

- 0 Prze³¹cznik jest nie wybrany.
- 1 Prze³¹cznik jest wybrany -- w prze³¹czniku pojawia się X
- NA Prze³¹cznik jest przyciemniony.

Kolumna wyjściowa

Gdy użytkownik wybiera prze³¹cznik, 1-2-3 wprowadza wartość 1 do komórki wyjściowej. Jeżeli prze³¹cznik pozostanie nie wybrany, 1-2-3 wprowadza wartość 0.

Okienko tekstowe

Kolumna wejściowa

Aby wyświetlić okienko tekstowe zawierające tekst domyślny, wprowadź do komórki wejściowej dane w postaci tekstu (który ma się pojawiać). Jeżeli komórka wejściowa zawiera wartość NA, okienko będzie przyciemnione.

Kolumna wyjściowa

Gdy użytkownik zamyka okno dialogowe, 1-2-3 wprowadza tekst z okienka tekstowego do komórki wyjściowej, jako tekst wyrównywany do lewej strony.

Okienko opcji

Kolumna wejściowa

Wprowadź adres lub nazwę jedno-kolumnowego obszaru, zawierającego elementy, które mają się ukazywać w okienku opcji. Utwórz listę elementów - jeden element w jednej komórce. Elementy na tej liście mają się znajdować w takim porządku, w jakim chcesz, aby ukazywały się w okienku opcji. Na końcu listy tych elementów musi znajdować się komórka pusta lub taka, która zawiera wartość ERR lub NA. Upewnij się, czy komórki znajdujące się na prawo od tego obszaru są puste.

Jeżeli komórka wejściowa zawiera wartość NA, okienko jest przyciemnione.

Kolumna wyjściowa

1-2-3 wprowadza numer indeksu elementu, wybranego przez użytkownika, do komórki wyjściowej - pierwszemu elementowi przyporządkowywana jest numer 0, drugiemu numer 1, itd.

Jeżeli użytkownik nie wybierze elementu, 1-2-3 wprowadza wartość -1 do komórki wyjściowej.

Jeżeli w okienku opcji można dokonać wielokrotnego wyboru, 1-2-3 wprowadza do komórki wyjściowej całkowitą liczbę wybranych elementów. Do komórek leżących po prawej stronie obszaru zawierającego listę elementów, 1-2-3 wprowadza wartość 1, jeżeli element był wybrany lub wartość 0, jeżeli element nie był wybrany.

Tekst sta³y i sta³a bitmapa

Kolumna wejœciowa

Aby sta³y tekst lub bitmapa zosta³y przyciemnione, nale¿y wprowadzæ wartoœæ NA.

Kolumna wyjœciowa

1-2-3 pozostawia pust¹ komórkê wyjœciow¹, odpowiadaj¹c¹ sta³emu tekstowi lub sta³ej bitmapie.

Okienko combo (rozwijane)

Kolumna wejściowa

Wprowadź nazwę lub adres jedno-kolumnowego obszaru zawierającego elementy mające ukazywać się na liście w rozwijanym okienku opcji. Każdy z elementów ma zostać umieszczony w osobnej komórce. Elementy powinny być ustawione w takiej kolejności, w jakiej mają ukazywać się w okienku opcji. Komórka końcowa listy elementów powinna pozostać pusta lub powinna zawierać wartość ERR b¹d^Ź NA.

Jeżeli komórka wejściowa zawiera wartość NA, okienko jest przyciemnione.

Kolumna wyjściowa

Gdy okno dialogowe pojawia się pierwszy raz, część edycyjna okienka combo (rozwijanego) jest zawsze pusta.

Kiedy użytkownik zamyka okno dialogowe, 1-2-3 wprowadza tekst z części edycyjnej okienka combo do komórki wyjściowej, jako tekst lewostronnie wyrównany.

Okienko grupowe

Kolumna wejściowa

Aby okienko grupowe i wszystkie przyciski wewnątrz niego zostały przyciemnione, należy wprowadzić wartość NA.

Kolumna wyjściowa

1-2-3 pozostawia pustą komórkę wyjściową.

Drukowanie rozdzia³ów pomocy o makrokomendach

Wybierz odpowiadaj¹cy ci temat a nastêpnie naciœnij mysz na ikonie, aby wydrukowaæ tekst pomocy.



Makrokomendy dotycz¹ce wykresów



Makrokomendy dotycz¹ce operacji na danych



Makrokomendy dotycz¹ce baz danych



Makrokomendy dotycz¹ce DDE i OLE



Makrokomendy dotycz¹ce edycji



Makrokomendy dotycz¹ce operacji na plikach



Makrokomendy dotycz¹ce kolejnoœci wykonywania makroprogramu



Makrokomendy dotycz¹ce poruszania siê po arkuszu



Makrokomendy dotycz¹ce obszarów



Makrokomendy dotycz¹ce ikon



Makrokomendy dotycz¹ce Solvera



Makrokomendy dotycz¹ce stylu



Makrokomendy dotycz¹ce narzêdzi



Makrokomendy dotycz¹ce parametrow arkusza



Makrokomendy dotycz¹ce wersji



Makrokomendy dotycz¹ce okien



Praca z plikami tekstowymi



Skróty klawiszowe

{REGISTER} i {UNREGISTER}

{REGISTER *nazwa_modu³u*;nazwa_procedury;nazwa_alias;typ_powrotu;liczba_arg;typ_arg} rejestruje procedurê w Dynamic Link Library (DLL) jako @funkcjê nak³adkow¹ i umieszcza DLL w pamieci.

{UNREGISTER *nazwa_alias*} wyrejestrowuje procedurê zgodn¹ z *nazw¹_alias*.

Argumenty

nazwa_modu³u jest tekstem podaj¹cym nazwê DLL zawieraj¹c¹ procedurê, któr¹ chcesz zarejestrowaæ.

nazwa_procedury jest tekstem podaj¹cym nazwê procedury zawartej w *nazwa_modu³u*.

nazwa_adres jest tekstem podaj¹cym nazwê @funkcji, pod któr¹ chcesz zarejestrowaæ procedurê. Nie wpisuj symbolu @ w *nazwie_alias*.

typ_powrotu jest tekstem podaj¹cym literê kodu dla typu wartocci zwracanej przez zarejestrowan¹ funkcjê. *typ_powrotu* jest liter¹ z tablicy ponizej.

liczba_arg jest liczb¹ ca³kowit¹ podaj¹cym liczbê argumentów dla @funkcji.

typ_arg jest tekstem podaj¹cym typ wartocci akceptowalnej dla ka³dego argumentu @funkcji. *typ_arg* zawiera litery z tablicy ponizej.

Na przyk³ad "AJF" wskazuje, ze wartocci argumentów dla pierwszej, drugiej i trzeciej @funkcji s¹ logiczne, wska³nik do dwubajtowej ca³kowitej i wska³nik do ci¹gu LMBCS.

<u><i>typ_powrotu</i> lub <i>typ_arg</i></u>	<u>Deklaracja w jezyku C</u>	<u>Typ wartocci</u>
A	Short int	Logiczna
B	Short int	Ca ³ kowita dwubajtowa ze znakiem
C	Long int	Ca ³ kowita czterobajtowa
D	Double	Oæmiobajtowa, zmiennoprzecinkowa IEEE
E	Char*	Ci ¹ g znaków ANSI zakończonych znakiem NULL o d ³ ugoœci do 255 znaków
F	Char*	Wska ³ nik do ciagu LMBCS
G	Unsigned char*	Wska ³ nik do ciagu z licznikiem. Pierwszy bajt okreœla d ³ ugoœæ ci ¹ gu o d ³ ugoœci do 255 znaków
H	Double*	Wska ³ nik do oæmiobajtowej, zmiennoprzecinkowej IEEE
I	Long*	Wska ³ nik do czterobajtowej ca ³ kowitej
J	Short int*	Wska ³ nik do dwubajtowej ca ³ kowitej
K	Short int*	Wska ³ nik do dwubajtowej logicznej
L	Char*	Ci ¹ g znaków ANSI zakończonych znakiem NULL o d ³ ugoœci do 255 znaków. Zamieniona w miejscu.
M	Char*	Wska ³ nik do ciagu z licznikiem.

Pierwszy bajt okreœla d³ugoœæ ci¹gu
o d³ugoœci do 255 znaków.
Zamieniona w miejscu.

Uwaga

@Funkcje nak³adkowe nie pojawiaj¹ siê w oknie "Indeks @funkcji" po naciœniêciu przycisku @funkcji.

Patrz równie¿:

[Makrokomendy](#)

[@Funkcje nak³adkowe](#)

Podrêcznik u¿ytkowania

Rozdzia³ 24 "Makro (Makroprogram)"

{MODELESS-DISPLAY} i {MODELESS-DISMISS}

{MODELESS-DISPLAY *wiadomoœæ*;[*tytu³*];[*na_górze*];[*x*];[*y*]} wyœwietla niemodalne okno dialogowe do momentu napotkania przez 1-2-3 innej komendy {MODELESS-DISPLAY}, komendy {MODELESS-DISMISS} lub koñca makroprogramu.

{MODELESS-DISMISS} zamyka otwarte niemodalne okno dialogowe.

Argumenty

wiadomoœæ jest tekstem pojawiaj¹cym siê w oknie dialogowym. 1-2-3 mo¿e wyœwietlaæ wiadomoœæ nieprzekraczaj¹c¹ 512 znaków.

tytu³ jest tekstem bêd¹cym tytu³em okna dialogowego o d³ugoœci do 64 znaków.

na_górze jest argumentem tak/nie wskazuj¹cym czy okno ma byæ widoczne nawet wtedy gdy nie jest aktywne. Domyœlnie ustawienie jest "tak".

x jest wartoœci¹ podaj¹c¹ po³o¿enie poziome w pikselach, liczon¹ od lewego brzegu ekranu do lewego brzegu okna.

y jest wartoœci¹ podaj¹c¹ po³o¿enie pionowe w pikselach, liczon¹ od górnego brzegu ekranu do górnego brzegu okna.

Je¿eli nie podasz wartoœci *x* i *y*, to okno pojawi siê na œrodku ekranu.

Przyk³ad

Przyk³ad zlokalizowany jest w pliku UNIMACROS.WK4.

Patrz r³ownie¿:

Makrokomendy

Podrêcznik u¿ytkowania

Rozdzia³ 24 "Makro (Makroprogram)"

{SCENARIO-REMOVE-VERSION}

{SCENARIO-REMOVE-VERSION *nazwa*;*[twórca]*;*obszar_wersji*} usuwa wersje ze scenariusza.

Argumenty

nazwa jest tekstem podaj¹cym nazwê scenariusza. 1-2-3 rozróźnia du¿e i ma³e litery dla *nazw* scenariusza.

twórca jest tekstem podaj¹cym nazwisko u¿ytkownika, który utworzy³ scenariusz.

obszar_wersji jest nazw¹ obszaru zawieraj¹cego wersjê do usuniêcia. *obszar_wersji* musi byæ istniej¹cym nazwanym obszarem w bie¿¹cym pliku.

Uwaga

Scenariusz nie mo¿e byæ zabezpieczony lub ukryty.

Wersja w *obszarze_wersji* nie mo¿e byæ ukryta.

Przyk³ad

Komenda usuwa wersjê z obszaru KASETY ze scenariusza Sprzeda¿ regionalna utworzonego przez Marka Zawadzkiego.

{SCENARIO-REMOVE-VERSION "Sprzeda¿ regionalna"; "Marek Zawadzki"; kasety}

Patrz równie¿:

Odpowiednik przycisku Mened¿era Wersji



Wyœwietla okno dialogowe Informacje o scenariuszu pozwalaj¹ce usun¹æ wersjê ze scenariusza

Makrokomendy

Nauczyciel

Lekcja 8

Podrêcznik u¿ytkowania

Rozdzia³ 24 "Makro (Makroprogram)"

{SCENARIO-INFO}

{SCENARIO-INFO *nazwa*;[*twórca*];[*współdziel*];[*komentarz*]} pozwala na modyfikację komentarza i opcji współdzielenia dla scenariusza.

Argumenty

nazwa jest tekstem podającym nazwę scenariusza. 1-2-3 rozróżnia duże i małe litery dla *nazw* scenariusza.

twórca jest tekstem podającym nazwisko użytkownika, który utworzył scenariusz.

współdziel jest tekstem podającym opcje współdzielenia dla scenariusza.

współdziel 1-2-3 wykonuje

unprotected Powoduje odblokowanie scenariusza

protected Uniemożliwia zmiany w scenariuszu

hidden Ukrywa i uniemożliwia zmiany w scenariuszu

komentarz jest tekstem komentarza o scenariuszu.

Przykład

Poniższa makrokomenda uniemożliwia zmiany w scenariuszu o nazwie Optymalnie, który został utworzony przez Marka Zawadzkiego i zmienia komentarz na "Końcowa aktualizacja".

{SCENARIO-INFO "Optymalnie"; "Marek Zawadzki"; "protected"; "Końcowa aktualizacja"}

Patrz również:

Odpowiednik przycisku Menedżera Wersji



Wyświetla okno dialogowe Informacje o scenariuszu
Makrokomendy

Nauczyciel

Lekcja 8

Podręcznik użytkownika

Rozdział 24 "Makro (Makroprogram)"

{VERSION-INDEX-COPY}

{VERSION-INDEX-COPY} kopiuje informacje z Indeksu do pamięci podręcznej.

Uwaga

Użyj makrokomendy {EDIT-PASTE} do odtworzenia informacji w arkuszu.

Indeks Menedżera Wersji musi być otwarty przed użyciem makrokomendy {VERSION-INDEX-COPY}. Możesz otworzyć Indeks Menedżera Wersji za pomocą¹ makrokomendy {RANGE-VERSION? "index"}.

Przykład

Poniższe makrokomendy dodają¹ dwie wersje do scenariusza i kopiuje¹ uaktualnione informacje z Indeksu Menedżera Wersji do pamięci podręcznej. Możesz odtworzyć te informacje w innej aplikacji Windows.

```
{SCENARIO-ADD-VERSION "Najwyższy dochód sieci sprzedaży";;dochód;"Najwyższy dochód"}  
{SCENARIO-ADD-VERSION "Najwyższy dochód sieci sprzedaży";;wydatki;"Najniższe wydatki"}  
{RANGE-VERSION?}  
{VERSION-INDEX-COPY}
```

Patrz również:

Odpowiednik przycisku Menedżera Wersji



Kopiuje informacje z Indeksu do pamięci podręcznej.
Makrokomendy

Nauczyciel

Lekcja 8

Podręcznik użytkownika

Rozdział³ 24 "Makro (Makroprogram)"

{VERSION-REPORT}

{VERSION-REPORT *obszar_wersji*:[*obszar_wyrazenia*];[*w31cz_wersje*];[*w31cz_sposob*];[*uporz1dkuj_dane*];*wersja1*:[*wersja2*];...[*wersja10*]} tworzy raporty pokazuj1c wybrane wersje i ich wp3yw na rezultaty wyrazenia.

Argumenty

obszar_wersji jest nazw1 obszaru zawieraj1cego wersje, dla ktorej chcesz otrzymaæ raport. *obszar_wersji* musi istniej1c1 nazw1 obszaru w biez1cym pliku.

obszar_wyrazenia pozwala do31czyæ efekt dzia3ania wybranej wersji na wyrazenia w arkuszu. *obszar_wyrazenia* jest nazw1 lub adresem obszaru w biez1cym pliku, ktory zawiera wyrazenia.

w31cz_wersje jest argumentem tak/nie wskazuj1cym czy do31czyæ dane do wybranej wersji. Jeze1i pominiesz ten argument dane zostana do31czone.

w31cz_sposob jest argumentem tak/nie wskazuj1cym czy do31czyæ nazwisko uzytkownika, ktory utworzy3 i ostatnio modyfikowa3 wersje oraz date i godzinê ostatniej modyfikacji. Jeze1i pominiesz ten argument powy3sze informacje zostan1 do31czone.

uporz1dkuj_dane jest tekstem wskazuj1cym sposob uporz1dkowania danych w raporcie.

uporz1dkuj_dane 1-2-3 porz1dkuje dane

columns W kolumnach; domyœlnie - jeze1i pominiesz argument

rows W wierszach

wersja1 jest nazw1 wersji, ktora ma byæ zawarta w raporcie.

wersja2;...;*wersja10* pozwala podaaæ nazwy do 9 wersji, ktore maja byæ zawarte w raporcie.

1-2-3 rozróznia duze i ma3e litery w nazwach wersji.

Uwaga

{VERSION-REPORT} tworzy raport w nowym pliku nadaj1c mu unikaln1 nazwe rozpoczynaj1c1 sie od REPORT (na przyk3ad REPORT01.WK4).

Przyk3ad

Poni3sza makrokomenda tworzy raport dla wersji o nazwach Wolno i Szybko dla obszaru COG. Raport pokazuje wp3yw tych dwóch wersji na wyrazenie w komórce B:A5, i do31cza dane i informacje o sposobie rozwi3zania. Dane w raporcie s1 uporz1dkowane w wierszach.

{VERSION-REPORT COG;B:A5;"yes";"yes";"rows";"Wolno";"Szybko"}

Patrz równiez:

Odpowiednik przycisku Menedzera Wersji



tworzy raporty pokazuj1c wybrane wersje i ich wp3yw na rezultaty wyrazenia.

Makrokomendy

Nauczyciel

Lekcja 8

Podrécznik uzytkowania

Rozdział 24 "Makro (Makroprogram)"

{SEND-RANGE}

{SEND-RANGE *obszar;do;[temat];[tekst];[potwierdzenie];[przeKaż];[priorytet];[powrót];[w³asnoœci]}*} wysy³a obszar danych z arkusza do innych u¿ytkowników 1-2-3 Wersja 5, którzy posiadaj¹ elektroniczn¹ pocztê. Obszar mo¿esz przes³aæ do wszystkich odbiorców jednocześnie lub w okreœlonej kolejnoœci.

Argumenty

obszar jest nazw¹ lub adresem obszaru, który chcesz przes³aæ.

do wskazuje odbiorcê obszaru i mo¿e byæ dowolnym tekstem.

- Je¿eli *do* jest tekstem w cudzys³owie (" "), mo¿esz wprowadziæ jedn¹ nazwê np. "Wies³aw Krasnodêbski" lub "Dzia³ sprzeda¿y".
- Je¿eli *do* jest nazw¹ lub adresem obszaru zawieraj¹cym nazwê(y) odbiorcy(ów), to nazwy te musz¹ byæ umieszczone w pojedynczym wierszu lub kolumnie. 1-2-3 ignoruje komórki niezawieraj¹ce tekstu lub wyra¿enia tekstowego. Obszar mo¿e zawieraæ do 100 komórek.

temat jest tekstem okreœlaj¹cym temat wiadomoœci np. "Informacja o sprzeda¿y w Lipcu".

tekst jest tekstem wiadomoœci.

potwierdzenie jest argumentem tak/nie wskazuj¹cym czy przekazywaæ potwierdzenie odbioru ka¿demu odbiorcy w chwili gdy nastêpny otrzyma³ wiadomoœæ.

Je¿eli pominiesz ten argument potwierdzenie nie bêdzie przesy³ane.

przeKaż jest argumentem tak/nie wskazuj¹cym czy przekazywaæ obszar po kolei czy do wszystkich adresatów jednocześnie. Je¿eli pominiesz ten argument obszar zostanie przekazany wszystkim odbiorcom jednocześnie.

priorytet jest liczb¹ ca³kowit¹ wskazuj¹c¹ priorytet dorêczenia.

priorytet **Priorytet dorêczenia**

1	Niski
2	Zwyk³y; domyœlny
3	Pilny

powrót jest argumentem tak/nie wskazuj¹cym czy dodaæ twoje nazwisko na koñcu listy odbiorców.

w³asnoœci jest tekstem wskazuj¹cym sposób zachowywania wartoœci w *obszarze*.

w³asnoœci zapisywanie wartoœci

formulas	Zapisuje wyra¿enia bez zamiany ich na wartoœci; domyœlnie.
values	Zamienia wyra¿enia na ich wartoœci

Uwaga

Je¿eli argumenty *przeKaż* i *potwierdzenie* s¹ jednocześnie ustawione na "yes" to zaktualizowana kopia pliku jest ka¿dorazowo przesy³ana do nadawcy po odebraniu jej przez kolejnego odbiorcê na liœcie *do*.

Przyk³ad

Poniższa makrokomenda przesyła obszar BUDŻET i wiadomości z komórki UPDATE_MSG, do grupy Zarząd. Makrokomenda przesyła obszar po kolei, przesyła ci kopie obszaru, który otrzymała każda osoba, wysyła potwierdzenie do każdego odbiorcy i przesyła ci końcową wersję obszaru po otrzymaniu go przez wszystkich odbiorców.

```
{SEND-RANGE BUDGET;"Department Managers";;UPDATE_MSG;1;1;1;}
```

Patrz również:

Odpowiadająca komenda menu

[Plik wyślij wiadomości](#)

Pomoc

[Makrokomendy](#)

[Wysyłanie wiadomości z 1-2-3](#)

[Przesyłanie obszaru](#)

[{SEND-MAIL}](#)

Podręcznik użytkownika

Rozdział 24 "Makro (Makroprogram)"

{SEND-RANGE-LOGIN}

{SEND-RANGE-LOGIN [ścieżka_aplikacji_poczty];[nazwa_użytkownika];[has³o]}

automatycznie ³aczy ciê z aplikacj¹ poczty.

Argumenty

ścieżka_aplikacji_poczty jest tekstem wskazuj¹cym ³cieżkê, zawieraj¹c¹ literê napêdu, do bazy danych poczty cc:Mail. Argumentu *ścieżka_aplikacji_poczty* u¿ywaj tylko wtedy gdy aplikacj¹ poczty jest cc:Mail.

nazwa_użytkownika jest tekstem podaj¹cym twoj¹ nazwê u¿ytkownika dla aplikacji poczty.

Je¿eli pominiiesz obydwa powy¿sze argumenty, 1-2-3 przeszuka sekcje [LOTUSMAIL] lub [MAIL] w pliku WIN.INI.

has³o jest tekstem podaj¹cym has³o dla aplikacji poczty.

Przyk³ad

Poni¿sza makrokomenda automatycznie przy³¹cza u¿ytkownika Rados³aw Szymczak do Lotus Notes, u¿ywaj¹c has³a przecowywanego w bie¿¹cym pliku w komórce o nazwie TAJNE.

```
{SEND-RANGE-LOGIN "d:\notes\notes.exe";"radek szymczak";tajne}
```

Patrz r³wnie¿:

Odpowiadaj¹ca komenda menu

Plik wyœlij wiadomoœæ

Pomoc

Makrokomendy

Wysy³anie wiadomoœci z 1-2-3

Przesy³anie obszaru

{SEND-MAIL}

{SEND-RANGE}

Podrêcznik u¿ytkowania

Rozdzia³ 24 "Makro (Makroprogram)"

{MAP-NEW}

{MAP-NEW *po³o¿enie*;[*typ - mapy*]} rysuje mapê w miejscu *po³o¿enie*, u¿ywaj¹c danych z bież¹co wybranego obszaru.

Argumenty

po³o¿enie jest nazw¹ lub adresem obszaru, w którym 1-2-3 ma narysowaæ mapê.

Uwaga Je¿eli *po³o¿enie* jest pojedyncz¹ komórk¹, 1-2-3 nie dostosuje automatycznie rozmiaru wykresu.

typ - mapy jest tekstem identyfikuj¹cym region geograficzny.

Je¿eli pominiesz argument *typ - mapy*, 1-2-3 okreœli region geograficzny wed³ug kodu w wybranym obszarze.

Przyk³ad

Poni¿sze makrokomendy tworz¹ mapê z danych z obszaru SPRZEDAŃ LIPIEC i umieszczaj¹ lewy górny róg mapy w komórce B:D15. 1-2-3 wyœwietla dane na mapie KANADA.

```
{SELECT SPRZEDAŃ LIPIEC}  
{MAP-NEW B:D15; KANADA}
```

Patrz równie¿

Odpowiednia komenda

Narzędzia - mapa

Pomoc

Makrokomendy

Podrêcznik u¿ytkowania

Rozdzia³ 15

{MAP-REDRAW}

{MAP-REDRAW} przerysowuje wszystkie mapy w bieżącym pliku.

Patrz również

Odpowiednia komenda

Narzędzia - mapa - odwołanie

Pomoc

Makrokomendy

Elementy informacyjne map

Podręcznik użytkownika

Rozdział 15

Marks the start of the @Function section of 123CRTF.H

Marks the end of the @Function section of 123CRTF.H

Marks the start of the Macro section of 123CRTF.H

Marks the end of the Macro section of 123CRTF.H

Marks the start of the Main Help section of 123CRTF.H

Marks the end of the Main Help section of 123CRTF.H

