



Pajaczek 3.0 Light

Pajaczek 3.0 Light jest uproszczoną, darmową wersją *Pajaczka 3.0 Pro*. Umożliwia on szybkie utworzenie strony domowej bądź firmowej, bez wkładania w to wielkiego nakładu pracy oraz straty czasu. Dlatego *Pajaczek* jest wspaniałym narzędziem dla początkujących użytkowników.

Program jest bardzo prosty w obsłudze. Każdy element w oknie posiada swoją własną pomoc kontekstową, nie ma więc potrzeby oddzielnego omawiania wszystkich możliwości.

Pajaczek 3.0 Lt jest programem darmowym. Za darmo udostępniana jest jednak tylko licencja na jego użytkowanie. Pomoc techniczna nie wchodzi w zakres [licencji](#). Zachęcamy więc do zakupu wersji profesjonalnej, która oprócz doskonałego programu z dużo większym zasobem funkcji, posiada bardzo dobrą pomoc techniczną w postaci forum dyskusyjnego, e-mail'owej listy dyskusyjnej itp. O formach zakupu można przeczytać na stronie *Pajaczka* - <http://www.intraco.com.pl/pajaczek/>. *Pajaczek* w wersji profesjonalnej jest też dostępny w sklepach z oprogramowaniem na terenie całej Polski.

{button ,JI("", "Scribble2")} [Licencja programu](#) {button ,JI("", "Scribble3")} [Autorzy programu](#)
{button ,JI("", "Scribble20")} [Generowanie strony](#)

PAJĄCZEK - WERSJA DARMOWA
WERSJA 3.0 Lt
(C) 1997 INTRACO - RAFAŁ PŁATEK
<http://www.intraco.com.pl/pajaczek/>

OGRANICZONA GWARANCJA.

PRZEDSIĘBIORSTWO INTRACO NIE UDZIELA GWARANCJI, ZAPEWNIENI ANI OBIETNIC PONAD TO, CO JEST WYRAŹNIE OKREŚLONE W NINIEJSZEJ OGRANICZONEJ GWARANCJI. PRZEDSIĘBIORSTWO INTRACO ZRZEKA SIĘ I WYŁĄCZA WSZELKIE DOMNIEMANE GWARANCJE ODNOŚNIE CHODLIWOŚCI, TYTUŁU PRAWNEGO LUB PRZYDATNOŚCI TEGO PRODUKTU DO KONKRETNEGO CELU. INTRACO NIE GWARANTUJE, ŻE OPROGRAMOWANIE LUB ZWIĄZANA Z NIM DOKUMENTACJA SPEŁNI WYMAGANIA PAŃSTWA, LUB ŻE OPROGRAMOWANIE I DOKUMENTACJA SĄ BEZ USZKODZEŃ LUB BŁĘDÓW, LUB ŻE OPROGRAMOWANIE BĘDZIE DZIAŁAŁO BEZ PRZESZKÓD.

PRZEDSIĘBIORSTWO INTRACO, ANI ŻADEN Z JEJ LICENCJODAWCÓW, DYSTRYBUTORÓW LUB PRACOWNIKÓW NIE BĘDZIE W ŻADNYM WYPADKU PODLEGAĆ ODPOWIEDZIALONOŚCI ZA POŚREDNIE LUB KARALNE SZKODY, NAWET W WYPADKU ZAWIADOMIENIA O MOŻLIWOŚCI POWSTANIA TAKICH SZKÓD. ANI PRZEDSIĘBIORSTWO INTRACO, ANI ŻADEN Z JEJ LICENCJODAWCÓW, DYSTRYBUTORÓW LUB PRACOWNIKÓW NIE JEST ODPOWIEDZIALNY ZA UTRATĘ ZYSKÓW LUB DOCHODU, ANI ZA UTRATĘ DANYCH LUB ZA KOSZT JAKICHKOLWIEK URZĄDZEŃ ZASTĘPCZYCH LUB PROGRAMÓW, WYNIKŁYCH Z POWODU UŻYWANIA TEGO PROGRAMU.

KARTA LICENCYJNA.

OPROGRAMOWANIE PRZEDSIĘBIORSTWA INTRACO, KTÓREGO DOTYCZY TA LICENCJA, JEST CHRONIONE PRZEZ PRAWA AUTORSKIE I UMOWY MIĘDZYKRAJOWE, ZAŚ JEGO UŻYTKOWANIE JEST OGRANICZONE WARUNKAMI NINIEJSZEJ LICENCJI. POSTANOWIENIA NINIEJSZEJ LICENCJI MAJĄ PIERWSZEŃSTWO PRZED POSTANOWIENIAMI WSZELKICH INNYCH LICENCJI DOTYCZĄCYCH POPRZEDNICH WERSJI. UŻYTKOWNIK UZYSKUJE PRAWO DO UŻYWANIA TEGO OPROGRAMOWANIA WYŁĄCZNIE W ZGODZIE Z POSTANOWIENIAMI NINIEJSZEJ LICENCJI.

OGRANICZENIA: ZABRANIA SIĘ WYPOŻYCZANIA, WYNAJMOWANIA, WYDZIERŻAWIANIA, DEKOMPILACJI, DEASEMBLACJI I ODTWARZANIA KODU OPROGRAMOWANIA ORAZ TWORZENIA PRAC WYWODZĄCYCH SIĘ OD NIEGO. ZABRANIA SIĘ ROZPOWSZECHNIANIA TEGO PROGRAMU W CELACH ZAROBKOWYCH.

W WYPADKU CHECI ROZPOWSZECHNIANIA PRZY UŻYCIU JAKIEGOKOLWIEK MEDIUM (TAŚMY, DYSKIETKI, PŁYTY, ITP) , NALEŻY SIĘ SKONTAKTOWAĆ WCZEŚNIEJ Z PRZEDSIĘBIORSTWEM INTRACO POD ADRESEM INTRACO@INTRACO.COM.PL . POWYŻSZE NIE DOTYCZY POLSKICH CZASOPISM KOMPUTEROWYCH, KTÓRE CHCĄ OPUBLIKOWAĆ PROGRAM NA PŁYTACH CD-ROM DOŁĄCZANYCH DO KOLEJNYCH NUMERÓW.

ROZPOWSZECHNIANIE TEJ WERSJI PROGRAMU W SIECI INTERNET JEST DOZWOLONE POD WARUNKIEM ZACHOWANIA KOMPLETNOŚCI WSZYSTKICH PLIKÓW. ZEZWALA SIĘ NA UMIESZCZANIE TEJ WERSJI PROGRAMU W SERWISACH FTP ORAZ NA STRONACH WWW.

PRZEKROCZENIA JAKICHKOLWIEK WARUNKÓW NINIEJSZEJ KARTY ZOBOWIĄDUJE DO ZAPŁACENIA KARY UMOWNEJ W WYSOKOŚCI 50 TYSIĘCY NOWYCH ZŁOTYCH ORAZ POWODUJE JEJ AUTOMATYCZNE ROZWIĄZANIE, WSKUTEK CZEGO UŻYTKOWNIK MA DODATKOWO OBOWIĄZEK ZNISZCZYĆ WSZYSTKIE POSIADANE KOPIE OPROGRAMOWANIA I DOKUMENTACJI.

Autorzy programu

Pajaczek 3.0 Lt - wersja darmowa
(c) 1997 Intraco - Rafał Płatek
Wszystkie prawa zastrzeżone!

Zespół twórców Pajaczka:

Oprogramowanie aplikacji	: Rafał Płatek
Oprogramowanie instalatora	: Krzysztof Salawa
Dokumentacja	: Paweł Grajewski
Znak graficzny programu	: Sławomir Biela

Publikowanie strony w sieci

Jako, iż *Pajaczek Lt* został pomyślany jako narzędzie dla początkujących użytkowników, został wyposażony w proste narzędzie, umożliwiające opublikowanie naszej dopiero co stworzonej strony w sieci. Uruchamia się je przyciskiem "Publikuj" na pasku narzędziowym.

W zasadzie, po stworzeniu strony wystarczy już tylko wypełnić kilka pól tekstowych w okienku "Publikowanie" i kliknąć przycisk "Wyślij", reszta powinna odbyć się automatycznie.

Jednak abyśmy mogli umieścić swoją stronę w Internecie, musimy wpierw założyć sobie konto u jednego z dostawców Internetu. Na szczęście w Polsce istnieją dwaj główni dostawcy, którzy oferują część swoich usług za darmo - [Friko Optimusa](#) i [Free Polbox](#).

Aby dowiedzieć się, jakie dane wpisać w cztery pola tekstowe w okienku "Publikowanie", kliknij jeden z powyższych linków. Jeżeli korzystasz z usług innego dostawcy Internetowego, informacje te powinieneś uzyskać bezpośrednio od niego, bądź zapytać jednego z bardziej doświadczonych użytkowników.

Optimus Friko - darmowe konta i strony

Aby założyć konto w *OptimusNet* należy:

- 1 Udać się na stronę *Friko OptimusNet*-a - <http://friko.onet.pl>.
- 2 Na stronie kliknąć przycisk "Założ konto !".
- 3 Przeczytać regulamin konta pocztowego i strony WWW.
- 4 Kliknąć przycisk "Akceptuję".
- 5 W formularzu podać niezbędne dane o sobie i kliknąć przycisk "Dalej".
- 6 Wybrać sobie identyfikator i hasło i zatwierdzić formularz.
- 7 Na ekranie ukaże się potwierdzenie bądź informacja o błędzie przy zakładaniu konta. Błąd wynika najczęściej z podania w formularzu już używanego identyfikatora.

W ten sposób staliśmy się jednocześnie posiadaczami konta pocztowego i miejsca na stronę WWW.

Aby skorzystać z założonego w ten sposób konta w *Pajączku It* należy w oknie "Publikowanie" podać następujące dane:

Adres serwera : **friko.onet.pl**
Użytkownik : *identyfikator, który wybrałeś*
Hasło : *hasło, które wybrałeś*
Folder docelowy : (pozostaw puste)

Free Polbox - darmowe konta i strony

Aby założyć sobie konto pocztowe na *Free Polbox'ie* należy:

- 1 Udać się na stronę <http://free.polbox.pl>.
- 2 Na stronie głównej *Polbox'u* klikamy odnośnik "E-Mail/WWW".
- 3 Na kolejnej stronie znajdziemy odnośnik prowadzący do regulaminu konta.
- 4 Po przeczytaniu regulaminu klikamy odnośnik "Założenie konta pocztowego".
- 5 Wypełniamy formularz, który się ukaże i zatwierdzamy go. W formularzu należy podać nazwę konta, jest to unikalna nazwa, pod którą będziemy występować na tym serwerze. Trzeba także wybrać sobie hasło, które będzie chronić naszą pocztę i stronę przed osobami niepowołanymi.
- 6 Powinien ukazać się ekran informujący o założeniu konta pocztowego bądź błędnie spowodowanym próbą użycia już istniejącego identyfikatora.

Za ok. 15 minut powinniśmy stać się posiadaczami konta pocztowego.

Jednak to dopiero połowa drogi do umieszczenia swojej strony w sieci. Trzeba jeszcze założyć tzw. "konto WWW". Aby to zrobić.

- 1 Na stronie głównej *Polbox'u* (<http://free.polbox.pl>) kliknij odnośnik "E-Mail/WWW".
- 2 Klikamy odnośnik prowadzący do regulaminu.
- 3 Po przeczytaniu regulaminu dot. posiadania darmowej strony WWW klikamy odnośnik "Założenie strony WWW".
- 4 Wypełniamy poprawnie formularz założenia strony WWW i zatwierdzamy go. W formularzu trzeba podać identyfikator i hasło.
- 5 Dostajemy potwierdzenie założenia miejsca na stronę WWW.

W ciągu najbliższych 15 minut zyskujemy pewne prawa do umieszczania i modyfikacji własnej strony w Internecie.

UWAGA !!! Założenie miejsca na stronę WWW nie jest możliwe bez uprzedniego posiadania konta pocztowego.

Dane do wpisania w okienku "Publikowanie":

Adres serwera : **free.polbox.pl**
Użytkownik : *identyfikator, który wybrałeś*
Hasło : *hasło, które wybrałeś*
Folder docelowy : (pozostaw puste)

Jak wygenerować swoją stronę za pomocą Pajaczka ?

Pierwszym krokiem w tworzeniu swojej własnej strony jest zdecydowanie, co chcemy na niej umieścić. Definiuje się to na pierwszej zakładce programu - "Ustawienia sekcji". U góry znajdują się trzy pola. Możesz wybrać, czy chcesz umieścić tytuł strony i ewentualne logo. Możesz także zdecydować, czy chcesz umieścić linki do swoich ulubionych stron bądź stron swoich kolegów oraz czy na stronie powinny znaleźć się twoje adresy kontaktowe (e-maile).

Dalej generowanie strony jest już proste. Po prostu należy wypełniać wszystkie pola, które nie są "za mgiełką". Jeżeli nie wiesz, co oznacza dane pole, pozostaw je takie, jak było. W każdym momencie możesz posłużyć się pomocą kontekstową, wprowadzając kursor do pola i naciskając **F1**.

W niektóre pola program sam wpisuje odpowiednie dane np. nazwisko użytkownika. To bardzo ułatwia pracę.

Na trzeciej zakładce "Główna sekcja" powinieneś wpisać parę słów o sobie, czyli skąd pochodzisz, czym się interesujesz itp. Za pomocą kliknięcia prawym przyciskiem myszy możesz także skorzystać z kilku pożytecznych narzędzi.

Tworzoną stronę możesz obejrzeć w każdej chwili, klikając przycisk "Podgląd" na pasku narzędziowym z lewej strony. Możesz także natychmiast opublikować ją w sieci, klikając przycisk "Publikuj". Dodatkowa pomoc dotycząca publikowania jest dostępna po kliknięciu przycisku "Pomoc" w tym właśnie okienku.

Tutaj możesz wybrać, jakie sekcje chcesz umieścić na swojej stronie.

Tutaj określasz tzw. definicję typu dokumentu (DTD). Jeżeli nie wiesz, co ona oznacza, pozostaw to pole takie, jakie by³o.

Klikając ten przycisk możesz określić domyślny kolor tekstu na Twojej stronie.

Klikając ten przycisk możesz określić kolor odnośników na Twojej stronie.

Klikając ten przycisk możesz określić kolor odnośników, z którymi aktualnie łączy się przeglądarka.

Klikając ten przycisk możesz wybrać kolor, na jaki będą zaznaczane odnośniki już odwiedzone.

To jest lista słów kluczowych wykorzystywanych np. przez programy indeksujące. Za pomocą przycisków obok możesz dodać lub usunąć aktualnie zaznaczone słowo.

Tutaj wpisz adres dokumentu bazowego.

Tutaj wpisz tytuł Twojej strony. Ukaże się on na górnej belce przeglądarki.

Tutaj wpisz tekst nagłówka strony.

Tutaj wpisz tekst podtytu³u strony.

Tutaj możesz określić wyrównanie oraz kolor nagłówka na stronie.

Tutaj możesz określić wyrównanie oraz kolor podtytułu na stronie.

Tutaj możesz wybrać, czy chcesz umieścić na stronie swój obrazek tytułowy - logo. Jeżeli tak, to musisz podać jego lokalizację na dysku.

Gdy pole to jest zaznaczone, nagłówki określone powyżej zostaną oddzielone od reszty strony poziomą linią. Jest to zalecane, ze względu na większą czytelność utworzonej w ten sposób strony.

To jest lista Twoich ulubionych odnośników. Możesz dodawać i usuwać elementy za pomocą czterech poniższych przycisków.

Tutaj wpisz tekst nagłówka sekcji z ulubionymi odnośnikami.

Określa, czy odnośniki mają być zaznaczane ikonką. Jeżeli tak, to musisz wybrać ikonkę za pomocą okienka dialogowego.

Tutaj możesz określić wyrównanie oraz kolor nagłówka sekcji z odnośnikami.

To jest lista twoich adresów kontaktowych e-mail. Możesz dodawać lub usuwać z niej poszczególne adresy za pomocą¹ czterech przycisków obok.

Określa, czy Twoja skrzynka kontaktowa ma być zaznaczona wybran¹ ikonk¹. Jeżeli tak, musisz podać lokalizację ikonki na dysku.

Podaj s³owo kluczowe, które chcesz dodaæ do listy.

Tutaj wpisz adres URL odnoœnika.

Określa ramkę, do której ma nastąpić wczytanie podanego dokumentu. Jeżeli nie podamy tego parametru, dokument zostanie wczytany do bieżącej ramki. Można także ustawić wczytanie dokumentu do ramki przewijanej.

Tutaj podaj opis odnoœnika. To w³aczenie on widoczny jest w dokumencie jako podkreœlony.

Określa etykietę, która ma być zdefiniowana w tym miejscu dokumentu. Do etykiety takiej można wykonać skok z poziomu tego samego lub innego dokumentu.

W tym polu możesz podać tekst, który ukaże się na linii statusowej przeglądarki z chwilą najechania kursorem myszy na ten odnośnik.

Klikaj³c tutaj mo¿esz pos³u¿yæ siê folderem "Ulubione".

Tutaj wpisz swój adres kontaktowy e-mail.

Lokalizacja obrazu graficznego. Kliknij przycisk obok aby móc wybrać rysunek za pomocą okienka dialogowego.

Opis rysunku dla przeglądark tekstowych. Zaleca się podawanie go dla wszystkich rysunków w dokumencie HTML, aby użytkownicy starych przeglądarek również wiedzieli, co jest przedstawione na obrazku.

Określa odstępy w pionie oraz w poziomie od innych obiektów na stronie WWW.

Określa wymiary rysunku. Po wybraniu obrazka Paj³czek standardowo wpisuje tam jego oryginalne wymiary. Zmianienie ich spowoduje odpowiednie przeskalowanie obrazka na stronie WWW.

Określa wyrównanie grafiki w stosunku do innych obiektów na stronie.

Określa rozmiar ramki wokół obrazu graficznego.

Zaznaczenie tego pola identyfikuje grafikę jako mapę rysunkową¹. Wiąże się to z przesyłaniem do serwera pozycji kliknięcia na tym obrazku. Serwer musi mieć zainstalowany specjalny skrypt CGI odczytujący to wywołanie.

Lokalizacja miniaturki tego obrazka. Podczas przeglądnia strony WWW wpierw ukaże się miniaturka obrazka, która powinna mieć mały rozmiar i choć po trochu przedstawiać, co znajduje się na nim, a dopiero później rozpocznie się ładowanie obrazka głównego.

Klikając przycisk obok można wybrać miniaturkę z okna dialogowego.

Określa mapę odnośników, która ma zostać przypisana do tego obrazka. Mapa musi być wcześniej zdefiniowana za pomocą odpowiedniego narzędzia.

W tym polu widać podgląd tego obrazu graficznego.

Określa lokalizację pliku AVI z animacją. Za pomocą przycisku obok pola można wybrać animację za pomocą okienka dialogowego.

Określa moment rozpoczęcia odtwarzania animacji.

Określa, czy ma być widoczny panel sterowania animacji¹.

Określa ilość powtórzeń animacji. Aby ustawić odtwarzanie animacji bez końca, zaznacz pole "w nieskończoność".

Tutaj możesz podać ciecijkę do dźwięku lub muzyki, która ma towarzyszyć tej stronie. Klikając przycisk obok możesz wybrać muzykę lub dźwięk za pomocą okienka dialogowego.

Tutaj możesz określić, ile razy ma zostać powtórzony dźwięk lub muzyka. Możesz także włączyć odtwarzanie "w nieskończoność".

Na tym drzewku przedstawione s¹ pliki, które zosta¹ wys³ane na serwer, ich ca³kowity rozmiar oraz przewidywany czas transmisji dla najczêœciej u¿ywanych typów modemów.

Tutaj podaj adres b1dŸ IP serwera, na który ma zostaæ wysłana ta strona.

Tutaj podaj nazwę użytkownika, która zostanie użyta przy logowaniu się na serwer. Jest to po prostu nazwa twojego konta na tym serwerze.

Tutaj wpisz swoje hasło dostępu do tego serwera. Chroni ono twoje konto przed dostępem osób niepowołanych.

Określa folder docelowy, do którego mają zostać skopiowane wszystkie pliki składające się na twoją stronę. Niektóre serwery domyślnie umieszczają cię w twoim katalogu domowym, więc pole to może pozostać puste.

Określa, czy połączenie ma być nawiązane z serwerem w sposób asynchroniczny.

Tutaj wybierasz zak³adkê, której opcje chcesz obejrzæ i ewentualnie zmieniæ.

To jest pasek narzędzi Paj¹czka. Z jego poziomu możesz wykonywać podstawowe operacje, typu podgląd, zapis i publikacja strony w Internecie. Oferuje on także dostęp do pomocy i Internetowej witryny Paj¹czka.

