

### sélecteur de champ, définition



Vous pouvez sélectionner le champ d'une boîte de dialogue ou de la boîte Info en cliquant sur le bouton du sélecteur de champ. Lorsque vous cliquez sur le bouton, 1-2-3 masque la boîte de dialogue ou la boîte Info afin de vous permettre de sélectionner le champ. Une fois le champ sélectionné, la boîte de dialogue ou la boîte Info réapparaît avec l'adresse du champ saisie.

### **Ajout de lignes de liaison à un histogramme cumulé**

1. Sélectionnez un histogramme cumulé.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Sélectionnez l'onglet Maquette.
4. Sélectionnez "Afficher les lignes de liaison".

### **Boîte de dialogue Création d'un style de graphique**

Utilisez cette boîte de dialogue pour enregistrer un nouveau style de graphique. Le style est basé sur les couleurs et polices du graphique actuel. Si vous souhaitez faire de ce nouveau style, le style de graphique par défaut, sélectionnez "Graphique par défaut".

Cliquez sur OK pour afficher la boîte de dialogue d'enregistrement de fichier.

### **Choix d'une tâche**

Création et modification d'un style de graphique

Utilisation d'un style de graphique existant

Généralités : styles de graphique

### **Définition des lignes dans un cadre**

Dans un graphique linéaire 2D, vous pouvez déterminer si les lignes doivent rejoindre l'axe ou être insérées à partir de cet axe.

1. Sélectionnez un graphique linéaire 2D.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Sélectionnez l'onglet Maquette.
4. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - pour installer des lignes à partir de l'axe, sélectionnez "Insérer lignes depuis le cadre" ;
  - pour faire correspondre les lignes et l'axe, désélectionnez "Insérer lignes depuis le cadre".

## **Ajout de titres à un graphique à l'aide de la fenêtre Modification de données**

Dans Freelance Graphics et Word Pro, vous pouvez ajouter un titre de graphique, une remarque et des titres d'axe à l'aide de la fenêtre Modification de données.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Modifier données.
3. Cliquez sur l'onglet Titres.
4. Sous Titre du graphique, saisissez jusqu'à trois lignes de texte.
5. Sous Remarque, saisissez jusqu'à trois lignes de texte.
6. Sous Titre d'axe, saisissez du texte.
7. Cliquez sur OK.

---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_TITLE\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_TEXT\_COLORS\_FONT\_STEPS;`,`0)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Ajout d'une image à un cadre de graphique**

Vous pouvez remplir la surface d'arrière-plan d'un cadre avec une simple image.

1. Créez ou recherchez l'image que vous souhaitez utiliser et copiez-la dans le Presse-papiers.
2. Sélectionnez un graphique.
3. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
4. Cliquez sur l'onglet Options.
5. Sélectionnez "Coller image".

### **Positionnement du titre de graphique, de la remarque et de la légende**

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés du graphiques.
3. Cliquez sur l'onglet Maquette.
4. Cochez la case Afficher pour chaque élément que vous souhaitez afficher.
5. Sous Position, sélectionnez l'emplacement du titre, de la remarque ou légende.
6. (Facultatif) Sélectionnez "Positionner légende dans le cadre".

## **Définition des propriétés pour les champs d'un graphique**

Cliquez sur cet onglet pour avoir accès aux options permettant de modifier les propriétés du Champ.

### **Choisissez une tâche**

[Modification de l'attribution des données de graphique](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

## **Définition des propriétés pour les maquettes d'un graphique**

Cliquez sur l'onglet Maquette pour avoir accès aux options permettant de modifier les paramètres de représentation du graphique de surface, linéaire ou de l'histogramme sélectionné.

### **Choisissez une tâche**

[Disposition des jeux sous forme cumulée ou superposée](#)

[Modification de l'intervalle entre les jeux](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

### **Restauration de la maquette du cadre par défaut**

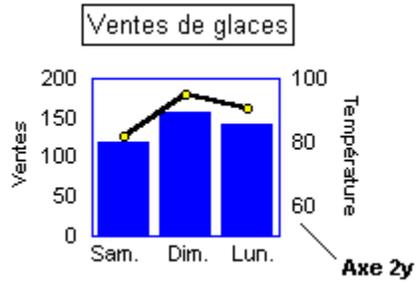
Vous pouvez restaurer le cadre à sa taille et son emplacement d'origine.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Sous Taille et position du cadre, sélectionnez "Paramètres par défaut."

### Axe Y2

Ligne de référence facultative, dont les graduations, régulières, sont identifiées par des valeurs numériques. Dans un graphique vertical, l'axe Y2 est situé sur la droite du graphique. Dans un graphique horizontal, il est situé dans la partie supérieure.

Vous pouvez utiliser cet axe pour comparer des jeux de données nécessitant des échelles différentes.



**Effets 3D dans des graphiques**

Caractéristiques visuelles d'un graphique 3D, y compris la plate-forme, la rotation et la hauteur. Vous pouvez, par exemple, modifier l'éclairage, la hauteur, la profondeur de l'ombre et le style d'ombre d'un graphique sectoriel 3D.

**graphique de surface**

Graphique représentant les tendances des données sur une période. De même que les graphiques linéaires, les graphiques de surface mettent en évidence les tendances et les totaux plutôt que les valeurs individuelles. Vous pouvez, par exemple, utiliser un graphique de surface pour représenter les tendances des coûts de formation et des salaires sur une période de cinq ans.



**attributs**

Caractéristiques visuelles d'un objet. Les attributs déterminent l'apparence du texte, des lignes et des motifs de remplissage.

Les attributs de texte concernent la couleur, la police, l'alignement et le format numérique.

Les attributs de ligne concernent la couleur et le style de ligne.

Les attributs de remplissage concernent la couleur et le motif.

**libellés d'axes**

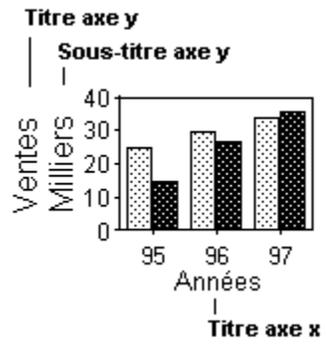
Libellés utilisés pour identifier les graduations sur un axe. Egalement appelés libellés de graduation.

**lignes d'axes**

Lignes utilisées pour indiquer l'emplacement des axes. Vous pouvez afficher ou masquer une ligne d'axe et modifier son style.

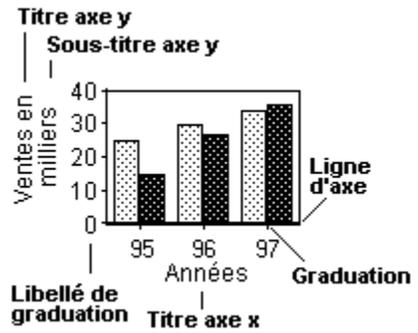
### titres d'axes

Lignes uniques de texte affichées au-dessous ou à côté d'un axe. Le texte du titre d'axe indique le type de données représentées sous forme graphique ou décrit les unités d'axe.



## axes

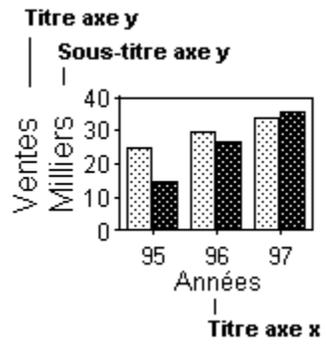
Lignes formant un cadre de référence pour les données graphiques. La plupart des graphiques ont un axe X et un axe Y. Vous pouvez également ajouter un axe Y2 pour les graphiques nécessitant deux échelles différentes.



Les graphiques sectoriels n'ont pas d'axes. Les graphiques polaires disposent d'un axe individuel pour chaque jeu.

**sous-titre d'axe**

Seconde ligne de texte affichée au-dessous ou à côté d'un titre d'axe.



**histogramme**

Graphique représentant chaque jeu sous la forme d'une barre ou d'une portion de barre.

On distingue trois catégories d'histogrammes, chacune d'entre elles servant un objectif particulier.

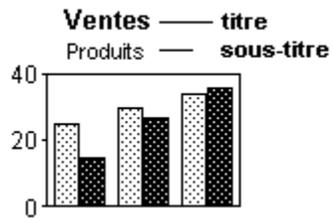
Histogrammes verticaux

Histogrammes horizontaux

Histogrammes cumulés

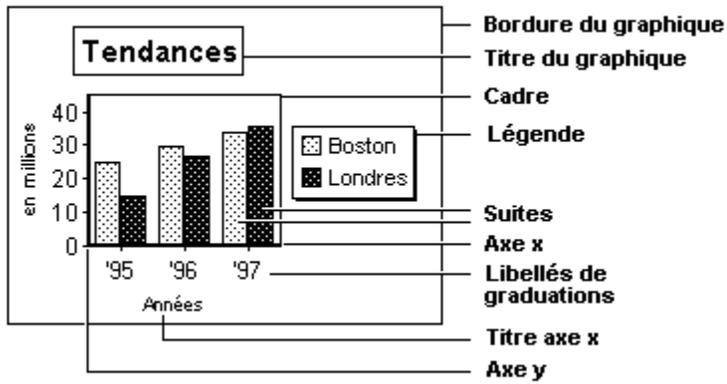
**titre de graphique**

Dans un graphique, texte décrivant l'idée principale illustrée par le graphique. Le titre du graphique figure généralement dans la partie supérieure du graphique.



## graphique

Représentation graphique de données. Un graphique est constitué des différentes parties illustrées ci-dessous. On distingue les types de graphiques suivants : graphiques de surface, histogrammes, graphiques boursiers, linéaires, mixtes, sectoriels, polaires et en nuage de points (XY).



**styles de graphiques**

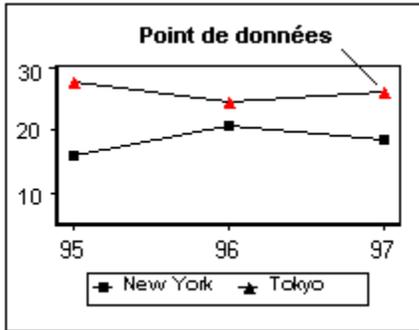
Ensembles nommés et enregistrés de paramètres d'attributs graphiques. Ces styles peuvent être appliqués à n'importe quel nombre de graphiques, quel que soit le type. Vous pouvez utiliser les styles de graphiques pour créer un aspect similaire pour un ensemble de graphiques. Les styles de graphiques définissent toutes les caractéristiques d'un graphique, à l'exception des données et du type.

**jeu de champs**

Deux champs ou plus, sélectionnés dans une feuille de calcul. Les champs d'un jeu peuvent être contigus ou non et peuvent couvrir plusieurs feuilles de calcul.

### points de données

Valeurs représentées graphiquement. Dans un histogramme, les points de données apparaissent sous la forme de barres. Ces mêmes points de données ont la forme de secteurs dans les graphiques sectoriels et de marques dans un graphique en nuage de points (XY).



**champ de données**

Champ de valeurs représentant le jeu d'un graphique, par exemple les lignes ou les barres.

**table de données**

Tableau contenant les données utilisées pour créer un graphique. La table de données apparaît sous le graphique à la place de la légende.

S'il s'agit d'une table de données sans représentation graphique, utilisez le type de graphique Table de valeurs.

**données de graphiques**

Données utilisées pour créer les jeux de données individuels ou les secteurs dans un graphique.

**style de graphique par défaut**

Ensemble d'attributs graphiques appliqués automatiquement lorsque vous créez un graphique. Vous pouvez créer et enregistrer des styles personnalisés.

**types de graphiques**

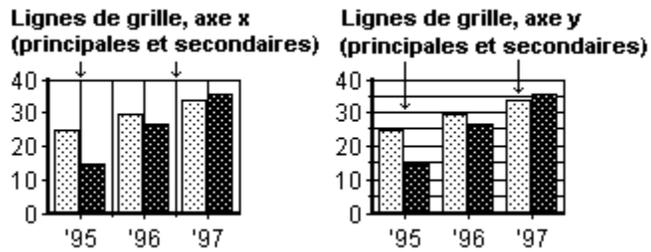
Freelance Graphics propose les types de graphiques suivants : graphique de surface, histogramme, graphique boursier, graphique linéaire, graphique mixte, graphique sectoriel, graphique polaire, nuage de points (XY) et table de valeurs.

### lignes de grilles

Lignes verticales et horizontales traversant le cadre à partir d'un axe, et commençant aux graduations.

- Les lignes de grille principales partent des graduations principales.
- Les lignes de grille secondaires apparaissent entre les lignes de grille principales et partent des graduations secondaires.

Vous pouvez afficher les lignes de grille avec ou sans les graduations correspondantes.



### **Histogramme horizontal**

Graphique utilisé pour comparer des valeurs à un moment donné. Les histogrammes horizontaux permettent notamment de présenter :

- Le retour sur investissement de dix SICAV en 1994
- Le nombre de voitures vendues, par couleur, en 1990



### **graphique boursier**

Graphique représentant des valeurs fluctuant sur une période. Les graphiques boursiers (ou HLCO) permettent de gérer le cours des actions, des matières premières, les variations de température ou encore le taux des monnaies. Vous pouvez, par exemple, représenter graphiquement :

- L'évolution du cours d'une action sur une période de trente ans
- Les variations quotidiennes de température pour le mois d'août à Juneau, en Alaska



**graphique horizontal**

Graphique possédant un axe y. Dans un graphique horizontal, l'orientation normale des axes est une rotation de 90 degrés dans le sens horaire.

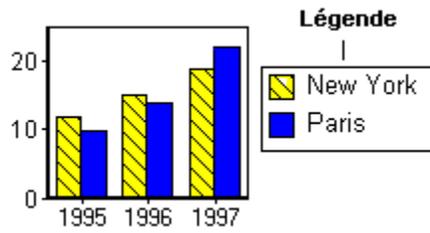
**boîte Info**

Boîte de dialogue non modale utilisée pour définir les attributs et les paramètres.

- Vous pouvez travailler sur le graphique sans fermer la boîte Info.
- Lorsque vous sélectionnez un élément du graphique, la boîte Info affiche les paramètres correspondant à cet élément.
- Lorsque vous modifiez un paramètre dans la boîte Info, le graphique est immédiatement mis à jour.
- Pour obtenir de l'aide sur un panneau, cliquez sur le point d'interrogation situé dans le coin supérieur droit de la boîte Info.

### légende

Boîte contenant des symboles et du texte explicatifs sur chaque jeu de données. Les symboles se présentent sous la forme d'une couleur, d'un motif ou d'une marque correspondant à un jeu de données du graphique.



**libellé de légende**

Texte décrivant un élément d'une légende (secteur d'un graphique sectoriel ou jeu de tout autre type de graphique).

### **graphique linéaire**

Graphique traçant l'évolution temporelle des jeux de données. Chaque point de donnée correspond à une valeur définie à une période donnée ou à un moment défini. Chaque ligne représente une catégorie de données. Les graphiques linéaires sont généralement les mieux adaptés aux jeux de données temporels, en particulier lorsque le nombre de points de données est élevé.

Vous pouvez par exemple utiliser un graphique linéaire pour indiquer :

- Les ventes quotidiennes sur une période de deux mois
- Le salaire moyen des ingénieurs par rapport au salaire moyen des autres catégories professionnelles, par âge



**liaison de graphique**

Référence aux données stockées dans une feuille de calcul ou dans un fichier. Utilisez une liaison pour lire les données d'une feuille de calcul ou d'un fichier directement dans votre graphique, sans avoir à entrer à nouveau les valeurs lorsqu'elles sont modifiées. Les liaisons mettent à jour le graphique lorsque les données sont modifiées.

**marques de graphique**

Symbole représentant chaque valeur du jeu de données sur un graphique linéaire, mixte ou en nuage de points (XY).

Pour modifier le symbole ou la couleur d'une marque, sélectionnez le jeu et accédez au panneau des lignes et couleurs de la boîte Info.

Pour afficher la marque, cochez la case Afficher marques.

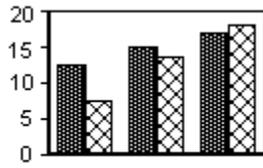
**graphique mixte**

Graphique créé en combinant certaines parties d'un graphique linéaire, d'un histogramme ou d'un graphique de surface. Vous pouvez représenter les données de deux ou trois formes différentes dans un même graphique. Dans un graphique mixte, chaque jeu peut être affiché au moyen de lignes, de surfaces ou de barres.

Vous pouvez par exemple utiliser un graphique mixte pour présenter les relations entre les revenus, les dépenses et les bénéfices sur une période de cinq ans. Vous pouvez représenter les bénéfices et les dépenses sous forme de barres et les revenus sous forme de ligne.

**remarque**

Texte descriptif d'une à trois lignes pouvant être ajouté à un graphique. Vous pouvez utiliser une remarque pour décrire des données ou souligner un point.



Remarque pour 1 graphique — Remarque

**tables de valeurs**

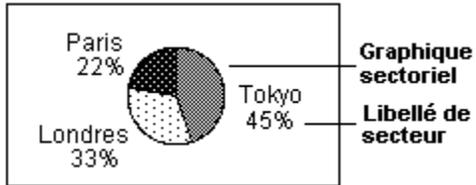
Valeurs réelles des données sous forme de table et non de graphique. Les tables de valeurs peuvent afficher du texte ou des valeurs numériques.

**pourcentage (graphique)**

Affiche les valeurs de chaque champ de données sous forme de pourcentage de la somme (100%) de toutes les valeurs. Freelance Graphics propose deux types de graphiques affichant les valeurs en pourcentage, les graphiques sectoriels et les graphiques cumulés 100%.

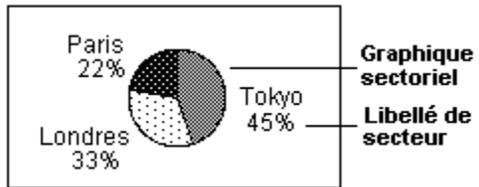
**secteur**

Portion d'un graphique sectoriel représentant une valeur du jeu présenté par le graphique sectoriel. Un graphique sectoriel peut contenir jusqu'à 40 secteurs. Vous pouvez utiliser un seul secteur pour représenter un ensemble de valeurs faibles.



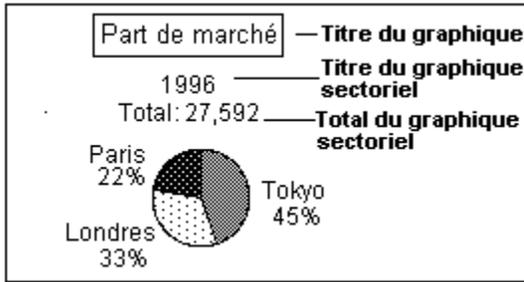
### libellés de secteur

Libellé identifiant un secteur dans un graphique sectoriel. Vous pouvez définir des libellés correspondant aux valeurs réelles du jeu de données, au pourcentage de l'ensemble des données représenté par chaque secteur ou à un texte descriptif.



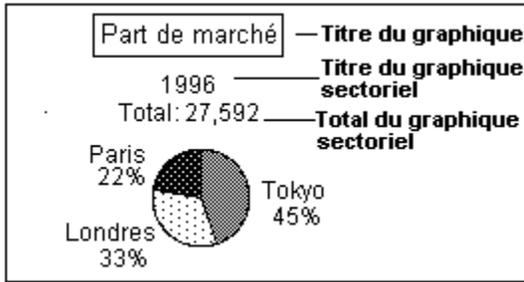
**titre de graphique sectoriel**

Texte décrivant le contenu d'un graphique sectoriel.



**total des secteurs**

Valeur totale représentée par le graphique sectoriel.



**graphique sectoriel**

Graphique indiquant les relations des portions par rapport à l'ensemble des données. Chaque secteur du graphique représente une valeur. La taille du secteur correspond au pourcentage du total qu'il représente.

Un graphique sectoriel affiche chaque jeu dans un graphique distinct. Chaque valeur du jeu représente un secteur différent. Les graphiques sectoriels peuvent contenir jusqu'à 40 secteurs.

Utilisez un graphique sectoriel pour comparer cinq ou six valeurs d'un jeu de données avec le total.

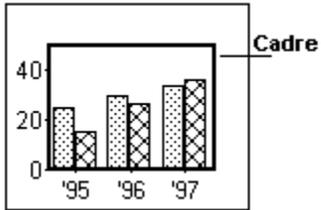
Par exemple, vous pouvez utiliser un graphique sectoriel pour indiquer :

- Les ventes de cinq modèles de voiture différents sur une année donnée



### cadre de graphique

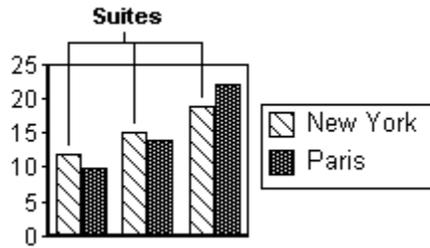
Zone délimitée par les axes, dans laquelle les données sont représentées sur un graphique. Par défaut, le cadre contient les barres, les lignes ou les surfaces d'un graphique. Vous pouvez modifier la couleur, le motif de remplissage et le style d'un cadre.



### jeu d'histogramme

Ensemble de valeurs représentées graphiquement. Si vous définissez des jeux en colonnes, chaque colonne de données représente un jeu. Si vous définissez des jeux en lignes, chaque ligne de données représente un jeu.

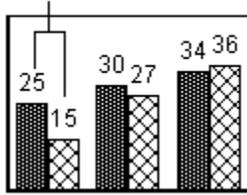
Tous les types de graphiques, exceptés les graphiques sectoriels, peuvent afficher jusqu'à 30 jeux de données. Les graphiques sectoriels affichent un seul jeu par graphique.



### libellés de jeux d'histogramme

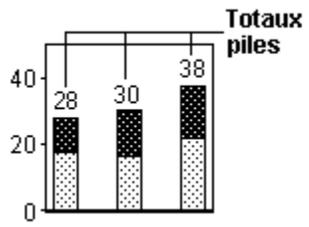
Libellé identifiant chaque valeur représentée d'un jeu. Vous pouvez définir des libellés correspondant aux valeurs réelles d'un jeu de données ou au pourcentage de l'ensemble représenté par chaque jeu. Vous pouvez également entrer du texte manuellement ou extraire d'un champ d'une feuille de calcul externe.

### Libellés des suites



**total des piles**

Valeur totale représentée par les barres d'un histogramme cumulé.



### **histogramme cumulé**

Graphique permettant de comparer les totaux ainsi que les valeurs individuelles de différentes périodes ou différentes catégories de données. Chaque barre d'un histogramme cumulé représente un total. Les segments de chacune des barres représentent la valeur qui s'ajoute au total.

Vous pouvez, par exemple, utiliser un histogramme cumulé pour comparer :

- Le coût des salaires et les profits sur une période de cinq ans
- Les ventes de trois produits différents au cours de quatre trimestres



**tableau**

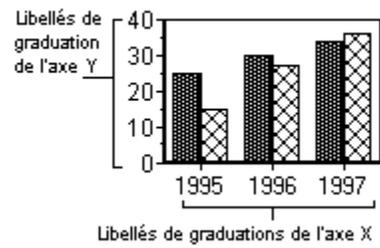
Affichage des valeurs sous forme de tableau. Freelance Graphics propose deux formats de tableaux :

- Les tables de valeurs affichent les valeurs et non une représentation graphique de ces valeurs
- Les tables de données apparaissent sous un graphique et affichent les valeurs représentées dans le graphique

### libellés de graduations

Textes identifiant les valeurs associées à un axe. Les libellés de graduations apparaissent au-dessous ou à côté de la graduation principale d'un axe.

Lorsque vous créez un graphique, vous pouvez choisir d'afficher les libellés de graduations sur l'axe des x (libellés de l'axe x). Les libellés de l'axe des y sont généralement générés automatiquement, à partir des données.



## Glossaire des graphiques

Cliquez sur un terme pour afficher sa description :

[Axe Y2](#)

[Effets 3D](#)

### A

[Graphique de surface](#)

[Attributs](#)

[Axes](#)

[Libellés d'axes](#)

[Lignes d'axes](#)

[Sous-titre d'axe](#)

[Titres d'axes](#)

### B

[Histogramme](#)

### C

[Données de graphiques](#)

[Remarque](#)

[Styles de graphiques](#)

[Tableau](#)

[Titre de graphiques](#)

[Types de graphiques](#)

[Graphique](#)

[Jeu de champs](#)

### D

[Données](#)

[Points de données](#)

[Champ de données](#)

[Table de données](#)

[Style de graphique par défaut](#)

[Lignes de grilles](#)

### H

[Graphique boursier](#)

[Graphique horizontau](#)

### L

[Légende](#)

[Libellé de légende](#)

[Graphique linéaire](#)

[Liaison](#)

### M

[Graphique mixte](#)

### N

[Tables de valeurs](#)

### P

[Pourcentage \(graphique\)](#)

[Graphique sectoriel](#)

[Secteur](#)

[Libellé de secteur](#)

[Titre de graphique sectoriel](#)

[Total des secteurs](#)

[Cadre](#)

### R

### S

Nuage de points (XY)

Jeu

Libellé de jeu

Total des piles

Tableau

Effets en trois dimensions

Libellés de graduations

Titres de graphique

Ligne de tendance

**V**

Graphique vertical

**W**

Effets de profondeur

**X**

Axe des X

Graphiques XY

**Y**

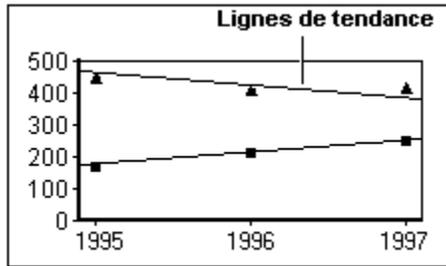
Axe des Y

**Z**

Axe des Z

### ligne de tendance

Ligne associée à un jeu dans un graphique en nuage de points (XY) et indiquant la tendance générale des jeux. Egalement appelée ligne de régression.



### **histogramme vertical**

Graphique permettant de comparer des valeurs individuelles. La hauteur de chaque barre indique la valeur d'un seul point à un moment donné, tandis que l'orientation gauche-droite du graphique indique une évolution temporelle. Les histogrammes verticaux peuvent également indiquer une distribution de fréquence.

Vous pouvez, par exemple, utiliser un histogramme vertical pour représenter :

- Les ventes de maisons entre janvier et juin (valeurs à différents moments)
- Le nombre d'employés appartenant à différentes classes d'âge (fréquence de distribution)



**graphique vertical**

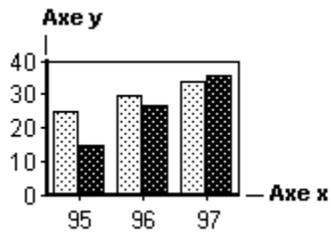
Graphique présentant un axe des X et éventuellement un axe 2Y, tracés verticalement. L'affichage vertical est l'affichage par défaut de la plupart des graphiques.

**effet de profondeur**

Effet créant l'illusion d'un graphique en trois dimensions. Un graphique en profondeur apparaît à l'écran tel qu'un graphique 3D mais ne peut pas être manipulé. Vous pouvez modifier la rotation et la hauteur d'un graphique 3D.

### axe des X

Ligne de référence dont les graduations, régulières, sont identifiées par des libellés descriptifs. Dans un graphique en nuage de points (XY), les intervalles de l'axe des X représentent les valeurs numériques (échelle), et non les libellés. Généralement, l'axe des X affiche la catégorie des données représentées et l'axe des Y affiche la valeur des données.



### **nuage de points (XY)**

Graphique affichant les corrélations entre de grands ensembles de données. Si les points de données sont groupés autour d'une ligne imaginaire, une corrélation existe. Plus le nombre de points approchant la ligne est élevé, plus forte est la corrélation.

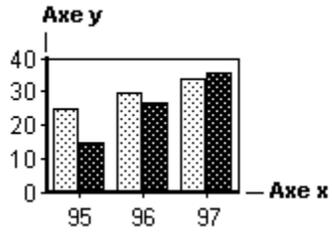
Vous pouvez, par exemple, utiliser un graphique en nuage de points pour déterminer la corrélation existant entre :

- Les ventes quotidiennes de glaces au yaourt et la température quotidienne moyenne, au cours du mois de juin
- Les revenus et le nombre d'années d'études



### axes des Y

Ligne de référence dont les graduations, régulières, sont identifiées par des valeurs numériques. Généralement, l'axe des Y affiche la valeur des données représentées, alors que l'axe des X affiche la catégorie des données.



**axe des Z**

Dans un graphique 3D, ligne de référence affichant les valeurs de la troisième dimension.

## Détails : rotation de diagrammes 3D

### Options

- Rotation : pivote autour d'un point. Vous pouvez indiquer une valeur comprise entre 5 et 85.
- Hauteur : gère l'angle de vue apparent. Entrez une valeur comprise entre 5 et 85. Les plus petits nombres offrent un aperçu du graphique au niveau de l'oeil. A mesure que le nombre augmente, la hauteur change. A la position 85, la représentation du graphique est une vue de dessus.
- Plate-forme : choisissez Basse, Moyenne ou Haute si vous voulez une plate-forme, sinon choisissez Aucune.
- Eclairage : choisissez la direction de la lumière : Depuis la gauche ou Depuis la droite.

---

{button ,AL(`H\_LC\_3D\_CHANGE\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_3D\_CHANGE\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Rotation de graphiques 3D**

Vous pouvez déplacer et faire pivoter tous les graphiques 3D. Il est impossible de faire pivoter les graphiques en profondeur.

1. Sélectionnez un graphique 3D.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Cliquez sur l'onglet 3D.
4. Dans la zone Rotation, entrez une valeur comprise entre 5 et 85.
5. Dans la zone Hauteur, entrez une valeur comprise entre 5 et 85.
6. Dans la zone Plate-forme, sélectionnez une taille ou choisissez Aucune.
7. Dans la zone Eclairage, sélectionnez la direction de la lumière.

---

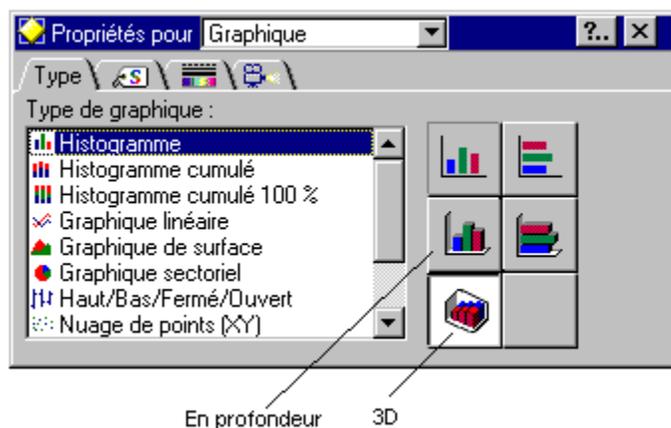
{button ,AL('H\_LC\_3D\_CHANGE\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_3D\_PIES\_CHANGE\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_PLATFORM\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Généralités : graphiques tridimensionnels

Vous pouvez créer une impression d'espace en trois dimensions dans un graphique.

- Un graphique 3D permet de modifier la rotation et l'élévation en utilisant les [effets 3D](#).
- Un graphique "en profondeur" donne l'impression d'un espace tridimensionnel mais il ne peut pas être modifié.



### Création de graphiques 3D et de graphiques en profondeur

De même que pour les autres types de graphiques, vous pouvez choisir un graphique 3D ou un graphique "en profondeur" lorsque vous créez ou modifiez un graphique existant. Choisissez un type de graphique dans la zone Type du panneau de la boîte Info. Voir rubrique [Ajout d'un effet 3D à un graphique](#).

### Modification des effets 3D

Utilisez la boîte Info (onglet 3D) pour modifier l'effet dimensionnel du cadre d'un graphique 3D. Voir rubriques [Rotation des graphiques 3D](#) et [Modification des effets 3D d'un graphique sectoriel](#).

Dans les graphiques de surface, linéaire, mixtes ou les histogrammes, vous pouvez modifier :

- La rotation, pour modifier la perspective de visualisation du graphique.
- La lumière, pour modifier la direction apparente de la source de lumière et déterminer la zone restant dans l'ombre.
- La hauteur, pour jouer sur l'inclinaison du graphique.
- La plate-forme, pour modifier la hauteur de la zone située sous le graphique. Voir rubrique [Modification de la plate-forme d'un graphique 3D](#).

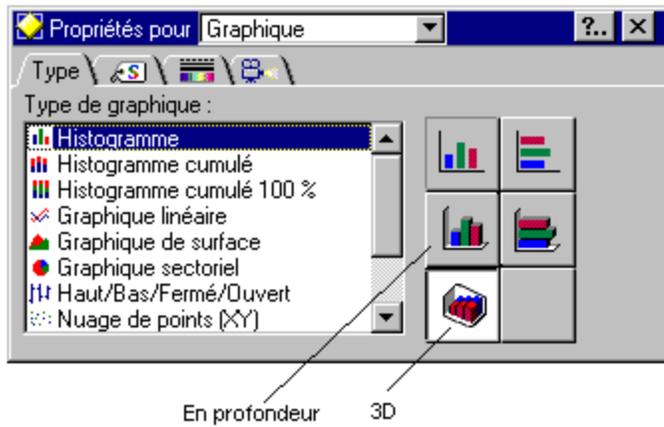
Dans les graphiques sectoriels 3D, vous pouvez modifier la lumière, la hauteur et les paramètres suivants :

- La profondeur, pour varier le pourcentage d'espace utilisé par l'effet 3D.
- L'ombre, pour changer l'emplacement de l'ombre dans le graphique.

**Remarque** Les données d'un graphique 3D sont toujours bidimensionnelles. L'utilisation d'un graphique 3D modifie uniquement l'apparence du graphique et non sa conception.

### Détails : ajout d'un effet 3D à un graphique

Après avoir sélectionné un type de graphique (histogramme, graphiques linéaire, de surface ou sectoriel) sélectionnez un effet 3D ou "en profondeur" en cliquant sur l'icône correspondante.



Pour modifier la rotation ou la hauteur, utilisez la boîte Info. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez Cadre. Cliquez sur l'onglet 3D et choisissez un angle de rotation et une hauteur.

---

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_3D\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)  
{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_3D\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### Ajout d'un effet 3D à un graphique

Vous pouvez donner un aspect tridimensionnel à tout type de graphique (histogramme, graphiques linéaire, de surface ou sectoriel).

1. Sélectionnez le graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Type.
3. Dans la zone Type de graphique, sélectionnez un type de graphique.
4. Cliquez sur une icône (3D ou en profondeur) situées dans la partie droite du panneau.

**Conseil** Pour créer un aspect tridimensionnel dans un graphique de surface contenant des données négatives, utilisez l'icône 3D.

---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_3D\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_3D\_CHANGE\_STEPS;H\_LC\_3D\_PIES\_CHANGE\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Modification de la plate-forme d'un graphique 3D

Vous pouvez modifier l'apparence d'un mur, de la face ou du socle d'une plate-forme 3D.

1. Sélectionnez un graphique 3D.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs.



4. Dans la zone Segment de graphique, cliquez sur l'icône correspondant à la partie du segment à modifier.
5. Dans la zone Intérieur, sélectionnez Motif, Couleur du motif ou Fond.
6. Dans la zone Trait, sélectionnez une valeur pour les paramètres Couleur, Epaisseur et Style.

**Conseil** Pour sélectionner un segment avec la souris, placez le curseur sur le segment à sélectionner, maintenez la touche CTRL enfoncée et cliquez sur le segment.

---

{button ,AL(`H\_LC\_3D\_CHANGE\_STEPS';,0)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Graphiques sectoriels : profondeur 3D**

Modifie la profondeur de l'effet 3D du graphique sectoriel.

**Données : attribution de jeux**

Vous pouvez attribuer les jeux en colonnes ou en lignes.

<u>Attribution</u>	<u>Type de graphique</u>	<u>Description</u>	<u>Exemple</u>
En colonne	Tout graphique excepté sectoriel	Représente chaque colonne de données du champ sélectionné comme jeu	
En colonne	Graphique sectoriel	Représente chaque valeur de la colonne sélectionnée comme secteur	
En ligne	Tout graphique excepté sectoriel	Représente chaque ligne de données du champ sélectionné comme jeu de données	
En ligne	Graphiques sectoriels	Représente chaque valeur de la ligne sélectionnée comme secteur	

**Axes : intersection**

Définit, sur l'axe des Y, l'emplacement de l'intersection avec l'axe des X. Dans un graphique en nuage de points, définit, sur l'axe des X, l'emplacement de l'intersection avec l'axe des Y ou l'axe 2Y.

**Texte de sous-titre d'axes : échelle**

Affiche un libellé identifiant les unités pour les nombres supérieurs à 1000 appliqués à un axe numérique.

**Exemple**

Lorsque les nombres sont supérieurs à mille, le sous-titre d'axe est "Milliers". Les graduations des axes sont des unités représentant des milliers.

**Libellés : superposition**

Modifie la disposition des libellés sur un axe non-numérique.

- Automatique. Evite la superposition.
- Echelonnée. Affiche les libellés échelonnés sur deux lignes.
- Inclinée. Affiche les libellés inclinés à un certain angle.
- Verticale. Affiche les libellés pivotés à 90 degrés.

**Libellés : afficher libellés toutes les *nnn* graduations**

Détermine le nombre de libellés de graduations affichés. Par exemple, pour libeller toutes les graduations, entrez 1.  
Pour libeller une graduation sur deux, entrez 2.

**Libellés : limite de caractères**

Détermine le nombre de caractères affichés pour chaque libellé de graduation. Par exemple, pour afficher uniquement les 5 premiers caractères, entrez 5.

**Fenêtre Modification de données**

Utilisez la fenêtre Modification de données pour entrer des valeurs, des légendes, des titres et des libellés.

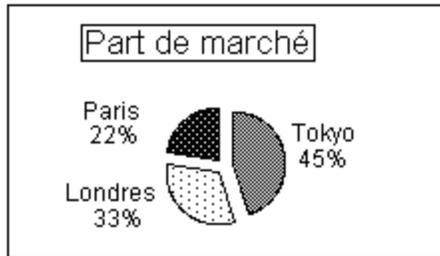
**3D : hauteur**

Modifie l'angle de la hauteur du graphique. Sélectionnez un angle de 5 (niveau des yeux) à 85 (graphique vu de dessus).

**Graphiques sectoriels : éclater secteurs %**

Contrôle la distance à laquelle les secteurs sont écartés du centre du graphique.

Vous pouvez entrer une valeur entre 0 (secteurs non-éclatés) et 100 (secteurs complètement éclatés).



**Histogrammes : écart %**

Contrôle l'espace entre les barres ou les barres cumulées dans les graphiques. Entrez une valeur entre 0% (pas d'espace entre les jeux) et 100%, où l'écart est égal à la largeur des jeux.

**3D : éclairage**

Modifie la direction apparente de la source de lumière dans les graphiques de surface 3D, les graphiques linéaires, les histogrammes et les graphiques mixtes.

**Données : type de format**

Modifie l'affichage des nombres. Vous pouvez définir jusqu'à 15 positions décimales. L'option type de format comprend :

- Général. Utilise des formats numériques standard. Les positions décimales ne peuvent être définies.
- Monnaie. Fournit différentes options de devises.
- Monnaie ISO.
- Virgule. Ajoute des virgules comme séparateurs.
- Fixe. Permet de définir des valeurs de largeur fixe.
- Scientifique. Permet de définir une numération scientifique.
- Pourcentage. Permet de définir un libellé en pourcentages.
- Date. Permet de choisir une option de date.
- Heure. Permet de choisir une option d'heure.

**Histogrammes : superposition %**

Contrôle la proportion de superposition des barres d'un même groupe. La superposition est un pourcentage de la largeur de la barre. Vous pouvez choisir des valeurs de 0 (pas de superposition) à 100 (superpose complètement les barres).

L'option de superposition % n'est disponible que pour les barres en groupe ou non-cumulées.

**3D : plate-forme**

Modifie l'épaisseur de la plate-forme située sous un graphique 3D.

**3D : rotation**

Fait pivoter un graphique 3D dans le sens horaire par degrés, ce qui modifie la perspective de visualisation du graphique. Entrez une valeur entre 5 et 85.

**Histogrammes : écart ligne %**

Contrôle l'espace entre les lignes des jeux dans les histogrammes 3D ou les histogrammes en profondeur.

Vous pouvez définir un écart ligne de 0 (pas d'écart entre les jeux) et 100 (écart égal à la largeur des jeux).

**Lignes de tendance : R-carré**

Mesure du taux de variabilité dans les données capturées par la ligne de tendance. Des valeurs élevées de R-carré indiquent que la ligne de tendance suit les données avec précision.

**Echelle : type**

Définit l'échelle des axes.

- Linéaire. Les nombres augmentent ou diminuent d'un nombre d'unités constant pour un intervalle fixé.
- Log. Les nombres augmentent ou diminuent selon une règle logarithmique. Les nombres doivent être supérieurs à zéro (seuls les nombres positifs sont affichés).
- 100%. Les nombres sont échelonnés de 0 à 100% (échelle de pourcentage).

**Echelle : sens**

Les paramètres de sens de l'échelle des axes sont :

- Croissant. Affiche les valeurs sur les axes de la plus petite à la plus grande.
- Décroissant. Affiche les valeurs sur les axes de la plus grande à la plus petite.

**Echelle manuelle : graduations principales**

Définit l'intervalle entre les graduations principales d'un axe. Pour utiliser les paramètres par défaut, désélectionnez l'option.

**Exemple**

Pour afficher les graduations principales à des intervalles de 100, entrez 100 dans la zone Graduations principales du panneau Echelle de la boîte Info.

**Remarque** Si la valeur maximum divisée par la valeur des intervalles ne donne pas un nombre entier de graduations principales, les axes sont remis à l'échelle selon la valeur principale.

**Echelle manuelle : maximum**

Définit la valeur la plus grande pour l'échelle de l'axe. "Maximum" est défini dans le panneau Echelle de la boîte Info.

**Remarque** Si la valeur maximum divisée par la valeur des intervalles ne donne pas un nombre entier de graduations principales ou secondaires, les axes sont remis à l'échelle selon la valeur principale.

**Echelle manuelle : graduations secondaires**

Définit l'intervalle entre les graduations secondaires d'un axe. Désélectionnez l'option pour utiliser les paramètres par défaut.

**Exemple**

Pour afficher les graduations secondaires à des intervalles de 50, entrez 50 dans la zone Graduations secondaires du panneau Echelle de la boîte Info.

**Remarque** Si la valeur maximum divisée par la valeur des intervalles ne donne pas un nombre entier de graduations secondaires, les axes sont remis à l'échelle selon la valeur principale.

**Echelle manuelle : minimum**

Définit la valeur la plus faible de l'échelle des axes. Désélectionnez l'option pour utiliser les paramètres par défaut.

**Echelle : unités**

Modifie l'échelle des unités d'un axe numérique. Les unités sont les mesures des libellés de graduations sur un axe numérique.

- Auto. Définit automatiquement les libellés de graduations sur un axe numérique selon les nombres appliqués dans le graphique.
- Aucun. Applique les valeurs réelles comme libellés.
- Mille, Dix mille, Millions, ..., Millièmes, Millionnièmes, .... Définit l'échelle selon l'unité sélectionnée dans la liste.
- Autre. Définit l'échelle à une puissance de 10 autre. Entrez un nombre dans la zone Unités.

La zone Unités affiche un nombre représentant la puissance de 10 utilisée pour l'échelle des unités choisie. Par exemple, si vous sélectionnez Mille, le chiffre 3 apparaît dans la zone.

**Remarque** Si l'option Echelle est activée pour le sous-titre de l'axe, le sous-titre affiche automatiquement l'unité sélectionnée.

**Graphiques sectoriels : redimensionner secteurs**

Vous pouvez modifier l'échelle des secteurs d'un graphique sectoriel multiple.

- Egaux. Tous les graphiques apparaissent à la même taille, quel que soit le total de chacun d'entre eux.
- Par surface. Les graphiques avec des totaux supérieurs apparaissent plus grands.
- Par hauteur. Les graphiques ayant des totaux supérieurs ont des plates-formes plus épaisses (graphiques sectoriels multiples 3D uniquement).

**Libellés de jeux : position**

Vous pouvez définir l'emplacement des valeurs et des pourcentages dans un graphique. Les graphiques 3D et en profondeur n'affichent pas de libellés.

- Les options Au-dessus des jeux, Au-dessous des jeux sont disponibles pour les jeux verticaux.
- Les options A gauche des jeux, A droite des jeux sont disponibles pour les jeux horizontaux.

**Options de libellés de jeux**

Les libellés de jeux fournissent des informations supplémentaires sur les valeurs d'un graphique.

- Valeurs. Valeur numérique de chaque jeu.
- Pourcentages. Pourcentage de chaque jeu par rapport au total.
- Libellés de secteurs. Disponible uniquement pour les graphiques sectoriels.

**Graphique : mixte**

Combine différents types de graphiques en un seul. Les graphiques mixtes peuvent contenir des graphiques de surface, des histogrammes et des graphiques linéaires. Pour créer un graphique mixte, sélectionnez "Mixte" dans le panneau Type de la boîte Info.

**3D : ombre**

Contrôle l'ombre apparaissant sous un graphique sectoriel 3D.

**Options de libellés de secteurs**

Les libellés de graphiques sectoriels comprennent :

- Valeurs. Valeur de chaque secteur.
- Pourcentages. Pourcentage de chaque secteur par rapport au total.
- Libellés de secteurs. Texte associé à chaque secteur.

**Lignes de tendance : inclinaison**

Mesure de l'inclinaison de la ligne de tendance.

**Graphiques sectoriels : options de tri**

Pour les graphiques sectoriels multiples, vous pouvez définir l'option de tri des secteurs :

- Non trié. Ne trie pas les secteurs. Les secteurs sont représentés dans l'ordre dans lequel ils apparaissent dans les données.
- Séparément pour chaque graphique. Dans chaque graphique, trie les secteurs en ordre croissant.
- Basé sur le premier graphique. Trie les secteurs de chaque graphique dans l'ordre d'affichage des secteurs du premier graphique.
- Basé sur le dernier graphique. Trie les secteurs de chaque graphique dans l'ordre d'affichage des secteurs du dernier graphique.

**Remarque** Les graphiques sectoriels utilisant des données indépendantes peuvent uniquement utiliser les options "Non trié" et "Séparément pour chaque graphique".

**Graphiques sectoriels : angle de départ**

Dans un graphique sectoriel, contrôlez l'angle d'affichage du premier secteur. Par défaut, le premier secteur est affiché à 0 degrés (12h00 sur un cadran horaire). L'affichage dans le sens trigonométrique commence à la position 3h00. Vous pouvez modifier l'emplacement d'affichage du premier secteur en entrant une valeur dans la zone Angle de départ.

**Types de lignes de tendance**

Vous pouvez créer les types de lignes de tendances suivants :

- Linéaire :  $y = a + bx$
- Exponentiel :  $y = ae^{(bx)}$
- Logarithmique :  $y = a + b (\ln x)$
- Puissance :  $y = ax^b$ , où  $a > 0$

Vous pouvez supprimer la ligne de tendance. Ouvrez la boîte Info et cliquez sur l'onglet Tendance. Dans la zone Type, sélectionnez Aucun.

**Tableaux : lignes de grille**

Il existe quatre types de lignes de grille dans les tableaux :

- Lignes de grille horizontales qui séparent les cellules de données (Horizontales).
- Lignes de grille verticales qui séparent les cellules de données (Verticales).
- Ligne de grille verticale qui sépare les données des en-têtes de colonnes (Première verticale).
- Ligne de grille horizontale qui sépare les données des en-têtes de lignes (Première horizontale).

**Lignes de tendance : intersection Y**

Emplacement sur l'axe Y de l'intersection avec la ligne de tendance.

## Conception de graphiques tridimensionnels

Vous pouvez créer de spectaculaires variations tridimensionnelles (3D) ou en profondeur de graphiques. L'utilisation des effets 3D apporte une impression de masse et de volume à la représentation de vos données. Un graphique tridimensionnel peut pivoter. Dans un graphique en profondeur, les effets 3D sont statiques.

- Utilisez les effets 3D si pour mettre l'accent sur des tendances. En revanche, les valeurs individuelles sont plus difficiles à lire dans un graphique tridimensionnel ou en profondeur.
- Modifiez la taille et la couleur de la plate-forme 3D pour mettre le graphique en évidence. Voir rubrique [Modification de la plate-forme 3D](#).
- Modifiez la plate-forme ou l'éclairage pour créer un effet de profondeur. Voir rubriques [Modification des effets 3D d'un graphique sectoriel et en anneau](#) ou [Modification des effets 3D des histogrammes et des graphiques de surface, linéaire ou mixte](#).
- Faites pivoter le graphique ou modifiez sa hauteur pour le visualiser sous une perspective différente. Voir rubriques [Modification des effets 3D d'un graphique sectoriel et en anneau](#) or [Modification des effets 3D des histogrammes et des graphiques de surface, linéaire ou mixte](#).
- Espacez les lignes des jeux pour rendre le graphique plus facile à lire. Voir rubrique [Modification de l'espace entre les jeux](#).

## Conception de graphiques efficaces

Les graphiques facilitent l'accès aux données et leur consultation.

- Avant de créer un graphique, déterminez votre objectif, rassemblez vos données et sélectionnez un type de graphique correspondant au but recherché.
- Utilisez des titres emphatiques pour clarifier votre message.
- Minimisez les mots et les parties de graphique superflus. Utilisez le graphique pour véhiculer uniquement les informations les plus importantes.
- Sélectionnez le type de graphique qui illustre le mieux les relations entre les différents jeux de données.
- Ajoutez une remarque pour compléter les informations. Voir rubrique [Ajout d'une remarque à un graphique](#).
- Présentez une tendance générale en masquant les lignes de grille. Utilisez les lignes de grille pour insister sur des valeurs exactes.
- Modifiez l'échelle des axes pour accentuer la différence entre les jeux de données. Voir rubrique [Modification de l'échelle des axes](#).
- Utilisez des libellés pour les graphiques contenant peu de jeux. Utilisez une légende à partir de quatre jeux.
- Utilisez des légendes pour les graphiques contenant plus de trois jeux. Les libellés sont efficaces avec les graphiques de peu de jeux.

Pour de plus amples informations sur les types de graphiques spécifiques, voir rubriques :

- [Conception de graphiques sectoriels et en anneau](#).
- [Conception de graphiques de surface](#).
- [Conception de graphiques linéaires](#).
- [Conception de graphiques polaires](#).
- [Conception d'histogrammes horizontaux](#).
- [Conception d'histogrammes cumulés](#).
- [Conception d'histogrammes verticaux](#).
- [Conception de graphiques en nuages de points \(XY\)](#)
- [Conception de graphiques HLCO](#) .

## Conception de graphiques de surface

Les graphiques de surface font ressortir les tendances et les totaux des données dans le temps, en mettant en contraste la surface située sous la ligne créée par chaque jeu de données.

- Pour comparer les valeurs en pourcentage du total, appliquez à l'axe des Y une échelle 100%. Voir rubrique [Modification de l'échelle des axes](#).
- Dans un graphique de surface cumulé, la surface à la base (contre l'axe des X) détermine l'aspect des autres surfaces. Placez à la base du graphique la surface à mettre en évidence ou bien la surface la moins accidentée.
- Dans un graphique de surface 3D, l'augmentation de l'écart entre les lignes rend chaque jeu plus facile à distinguer. Voir [Modification de l'espace entre les jeux](#).
- Dans un graphique de surface contenant des données négatives, vous pouvez créer un aspect en 3D en choisissant l'effet 3D (plutôt que l'effet en profondeur). Voir [Ajout d'un effet 3D à un graphique](#).

## **Utilisation de couleurs et de motifs lors de la conception d'un graphique**

Vous pouvez donner à un graphique une apparence personnalisée en utilisant des couleurs et des motifs.

- A la place d'un fond de graphique neutre, utilisez une couleur de remplissage légère pour mettre le graphique en contraste sur la page.
- Utilisez une couleur différente pour les valeurs négatives. Voir [Accentuation d' un point de données](#).
- Lorsque vous utilisez le noir et le blanc, évitez les motifs hachurés discordants. Utilisez plutôt des nuances de gris. Voir rubrique [Modification des couleurs et des motifs dans un graphique](#).
- Dans Freelance Graphics, utilisez les couleurs SmartMasters afin que les couleurs de votre graphique et de votre présentation soient compatibles.

## Conception d'histogrammes horizontaux

Les histogrammes horizontaux sont les mieux appropriés à la comparaison de valeurs à un moment donné. Pour créer des histogrammes horizontaux efficaces :

- Faites ressortir une barre précise en utilisant un motif de remplissage ou une couleur différente. Voir rubrique [Modification des couleurs et des motifs dans un graphique.](#)
- Clarifiez les relations entre les jeux de données en modifiant l'espace entre les barres ou les groupes de barres. Voir rubrique [Modification de l'espace entre les jeux.](#)
- Affichez les valeurs des données à côté des barres. Voir rubrique [Affichage des libellés de jeux d'un graphique.](#)
- Substituez des symboles ou des images à des barres pour créer un lien visuel entre un histogramme et votre sujet. Voir rubrique [Remplacement de barres par des images dans un histogramme.](#)
- Affichez les valeurs à droite ou à l'intérieur des barres pour éviter le travail de lecture de l'échelle. Voir rubrique [Affichage des libellés des jeux de graphique.](#)

### **Conception de graphiques boursiers (HLCO)**

Utilisez les graphiques boursiers (HLCO) pour retracer les variations de données dans le temps.

- Utilisez les graphiques boursiers lorsque vous devez présenter 3 ou 4 valeurs par point.
- Utilisez des marques en forme de bougeoir dans un graphique boursier pour faciliter la lecture.
- Utilisez un cinquième jeu de données pour représenter un histogramme en volume sous un graphique boursier.

## Conception de graphiques linéaires

Les graphiques linéaires mettent en évidence dans le temps les modifications dans des jeux de données. Les graphiques linéaires sont les mieux adaptés à la représentation de nombreux points de données. Pour créer des graphiques linéaires efficaces :

- Utilisez au maximum trois courbes dans un graphique, surtout si elles se croisent. Pour représenter davantage de jeux de données, séparez-les en deux graphiques sur la même page.
- Créez des courbes plus épaisses que les axes et des axes plus épais que les lignes de grille. Voir rubrique Modification des styles de courbes dans un graphique.
- Variez les styles et les épaisseurs de lignes pour différencier les courbes, surtout si vous utilisez le noir et le blanc ou si vous souhaitez faire ressortir une courbe précise.
- Utilisez des lignes en pointillé pour représenter des prévisions ou des estimations de données.
- Utilisez des marques pour mettre en évidence des points individuels mais veillez à ne pas encombrer le graphique.
- Dans un graphique 3D, l'augmentation de l'espace entre les lignes facilite la distinction des jeux. Voir rubrique Modification de l'espace entre les jeux.

## **Conception de graphiques mixtes**

Les graphiques mixtes combinent des parties d'histogramme, de graphique linéaire ou de surface pour comparer différents types de données. Pour créer des graphiques mixtes efficaces :

- Présentez les différents jeux sur des axes des Y distincts. Voir rubrique [Affichage d'un jeu par rapport à l'axe Y2](#).
- Utilisez une surface pour le jeu contenant les plus grandes valeurs, car les surfaces sont affichées derrière les jeux d'autres types. Voir rubrique [Modification du type d'un jeu](#).
- Lorsque vous utilisez des surfaces et des barres, augmentez l'espace entre les barres pour réduire leur largeur, afin de mieux voir la surface affichée derrière les barres. Voir rubrique [Modification de l'espace entre les barres](#).

## Conception de tableaux

Un tableau contient les valeurs des données. Pour afficher un tableau de données numériques, utilisez une table de valeurs. Pour afficher un tableau de valeurs sous un graphique, utilisez une table de données.

- Utilisez une table de données lorsque vous souhaitez présenter les valeurs réelles du graphique. Voir rubrique [Ajout d'un tableau sous un graphique](#).
- Utilisez une taille de police suffisamment grande pour que les données soient lisibles. Voir rubrique [Modification de la police, de la taille et de la couleur du texte dans un graphique](#).
- Les lignes de grille aident à clarifier un graphique contenant de nombreuses lignes ou colonnes de données. Pour les graphiques aux données moins dense, masquez les lignes de grille. Voir rubrique [Affichage des lignes de grille dans un tableau ou une table de valeurs](#).
- Affichez les valeurs totales de chaque ligne ou colonne pour résumer les données. Voir rubrique [Calcul de totaux dans une table de valeurs](#).

## Conception de graphiques polaires

Les graphiques polaires comparent des jeux de données constitués de plusieurs variables différentes.

- Utilisez au maximum trois courbes dans un graphique, surtout si elles se croisent. Pour représenter davantage de jeux de données, séparez-les en deux graphiques sur la même page.
- Créez des courbes plus épaisses que les axes et des axes plus épais que les lignes de grille. Voir rubrique [Modification des styles de lignes dans un graphique](#).
- Variez les styles et les épaisseurs de lignes pour différencier les lignes, surtout si vous utilisez le noir et le blanc ou si vous souhaitez faire ressortir une ligne particulière. Voir rubrique [Modification des styles de lignes dans un graphique](#).
- Utilisez des lignes en pointillé pour représenter des prévisions ou des estimations de données. Voir rubrique [Modification des styles de lignes dans un graphique](#).
- Utilisez des marques pour mettre en évidence des points individuels, mais veillez à ne pas encombrer le graphique. Voir rubrique [Modification des marques dans un graphique](#).
- Modifiez l'échelle des axes pour accentuer la différence entre les jeux de données. Voir rubrique [Mise à l'échelle et agencement des axes des graphiques polaires](#).
- Modifiez le style d'une ou plusieurs jeux de ligne en surface pour différencier les jeux dans votre graphique polaire. Voir rubrique [Modification vers un type de graphique mixte](#).

## Conception d'histogrammes cumulés

Utilisez un histogramme cumulé pour comparer des totaux ou des valeurs individuelles à des périodes distinctes ou se rapportant à des catégories de données différentes.

- Assurez-vous que les segments des barres s'additionnent en un total sensé.
- Utilisez au maximum cinq segments par barre (jeux de données).
- Utilisez le remplissage le plus sombre ou le plus dense pour les segments de la base (verticaux) ou les plus à gauche (horizontaux). Appliquez ensuite un remplissage de plus en plus clair aux autres segments.
- Pour comparer les valeurs en pourcentage du total, appliquez une échelle 100% à l'axe des Y. Voir rubrique [Modification de l'échelle des axes](#).
- Pour attirer l'attention sur les modifications dans un jeu de données spécifique, entrez les données de ce jeu en premier pour qu'il apparaisse à la base ou le plus à gauche des barres.
- Substituez des symboles ou des images aux barres pour supprimer tout effet abstrait et créer un message visuel très parlant entre votre histogramme et votre sujet. Voir rubrique [Remplacement des barres par des images dans un histogramme](#).
- Ajoutez des lignes de liaison entre les segments des barres pour faciliter la comparaison des valeurs. Voir rubrique [Ajout de lignes de connexion à un histogramme cumulé](#).
- Modifiez l'espace entre les barres pour mieux mettre en évidence la relation entre les jeux de données. Voir rubrique [Modification de l'espace entre les surfaces, les barres et les lignes](#).

## **Conception d'histogrammes verticaux**

Les graphiques aux barres verticales sont bien adaptés à la comparaison de valeurs individuelles dans le temps.

- Vous pouvez afficher les valeurs au-dessus des barres ou dans les barres, pour faciliter la lecture du graphique. Voir rubrique [Affichage des libellés de jeux de graphique](#).
- Utilisez une couleur ou un motif de remplissage différent pour mettre en contraste une barre unique, sur laquelle vous souhaitez insister. Voir rubrique [Modification des couleurs et des motifs dans un graphique](#).
- Substituez des symboles ou des images aux barres pour supprimer tout effet abstrait et créer un message visuel très parlant entre votre histogramme et votre sujet. Voir rubrique [Remplacement des barres par des images dans un histogramme](#).
- Modifiez l'espace entre les barres ou groupes de barres pour mieux mettre en évidence la relation entre les jeux de données. Voir rubrique [Modification de l'espacement entre les jeux](#).

### **Conception de nuages de points (XY)**

Utilisez les nuages de points, également appelés graphiques XY, pour rechercher la corrélation entre des jeux aux données multiples.

- Utilisez les nuages de points uniquement si votre public dispose de la connaissance statistique pour les interpréter.
- Ajoutez une ligne de tendance pour mettre en évidence la direction générale des points de données. Voir rubrique [Ajout une ligne de tendance à un graphique](#).
- Utilisez la ligne reliant les points pour montrer la direction des données. Voir rubrique [Connexion de points dans des graphiques](#).

## Détails : modification de l'effet 3D pour des graphiques sectoriels et en anneau

### Options

Vous pouvez modifier une ou plusieurs options pour l'effet 3D :

- Largeur 3D. Entrez une valeur comprise entre 5 (plat) et 100 (cylindrique) ou cliquez sur les flèches afin d'effectuer des modifications supplémentaires.
- Hauteur. Entrez une valeur comprise entre 5 (vue de côté) et 85 (vue de haut en bas) ou cliquez sur les flèches afin d'effectuer des modifications supplémentaires.
- Largeur de l'ombre. Choisissez entre Faible, Normale et Elevée. Pour modifier la largeur de l'ombre, vous devez sélectionner un style d'ombre différent de Aucun.
- Style de l'ombre. Choisissez Aucun, Bas, Gauche, Droite.

---

{button ,AL('H\_LC\_3D\_PIES\_CHANGE\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_3D\_PIES\_CHANGE\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Modification de l'effet 3D pour des graphiques sectoriels et en anneau**

Vous pouvez modifier l'effet tridimensionnel d'un graphique sectoriel ou en anneau 3D.

1. Sélectionnez un graphique sectoriel ou en anneau 3D.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Graphique sectoriel ou Graphique en anneau.
3. Cliquez sur l'onglet 3D.
4. Sous Largeur 3D, entrez une valeur comprise entre 5 et 100.
5. Sous Hauteur, entrez une valeur comprise entre 5 et 85.
6. Sous Largeur de l'ombre, sélectionnez la largeur de l'ombre.
7. Sous Style de l'ombre, sélectionnez un style d'ombre ou Aucun pour aucune ombre.

---

{button ,AL('H\_LC\_3D\_PIES\_CHANGE\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_3D\_CHANGE\_STEPS;H\_LC\_ADDING\_3D\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_PLATFORM\_STEPS;',0)  
} [Voir rubriques connexes](#)

### Détails : modification de la présentation des graphiques sectoriels et en anneau multiples

Vous trouverez les options de présentation du cadre des graphiques sectoriels ou en anneau multiples dans le panneau Maquette :

#### Orientation secteur

- Sens horaire ou trigonométrique. Au moment où vous modifiez l'angle de départ, les secteurs s'orientent dans le sens indiqué.
- Angle de départ. Cliquez sur les flèches pour augmenter progressivement l'angle de départ ou entrez une valeur comprise entre 0 et 359.

#### Présentation du graphique

- Automatique. Les graphiques sectoriels ou en anneau sont affichés selon le nombre maximum de lignes.
- Dans n lignes. Vous pouvez préciser le nombre de lignes à utiliser. Pour générer la meilleure présentation possible, ajustez ce nombre automatiquement.

#### Trier les secteurs par taille

- Non trié. Les secteurs ne sont pas triés.
- Séparément pour chaque graphique. La valeur des secteurs sert de référence pour le tri des graphiques sectoriels ou en anneau.
- Basé sur le premier graphique. Les secteurs sont classés par rapport au premier graphique sectoriel ou au premier graphique en anneau.
- Basé sur le dernier graphique. Les secteurs sont classés par rapport au dernier graphique sectoriel ou au premier graphique en anneau.

#### Redimensionner secteurs

- Egaux. Tous les graphiques sectoriels ou en anneau ont la même taille.
- Par surface. La taille des graphiques sectoriels ou en anneau change en fonction de la somme des valeurs de toutes les données.
- Par hauteur. La hauteur des graphiques sectoriels ou en anneau 3D change suivant les valeurs.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_MULTI\_PIE\_LAYOUT\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_MULTI\_PIE\_LAYOUT\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Modification de la présentation des graphiques sectoriels et en anneau multiples**

Les graphiques sectoriels et en anneau multiples peuvent être mis en page sur plusieurs lignes.

1. Sélectionnez un graphique sectoriel ou un graphique en anneau.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Cliquez sur l'onglet Maquette.
4. Dans la zone Maquette du graphique, cliquez sur "Automatique" ou sur "Dans n lignes" et entrez le nombre de lignes à utiliser.
5. (Facultatif) Dans la zone Trier les secteurs par taille, sélectionnez une option.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_MULTI\_PIE\_LAYOUT\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

## Détails : modification de l'échelle des graphiques sectoriels et en anneau multiples

### Utilisation des options de redimensionnement

Redimensionner graphiques

- Egaux. Tous les graphiques sectoriels ou en anneau ont la même taille.
- Par surface. La taille des graphiques sectoriels ou en anneau change en fonction des valeurs.
- Par hauteur. La hauteur des graphiques sectoriels ou en anneau 3D change suivant les valeurs.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_MULTI\_PIE\_SCALING\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_MULTI\_PIE\_SCALING\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Modification de l'échelle des graphiques sectoriels et en anneau multiples**

Vous pouvez modifier la taille des graphique sectoriels ou en anneau dans un graphique multiple de manière à agrandir les graphiques ayant des valeurs supérieures.

1. Sélectionnez un graphique sectoriel ou en anneau.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Cliquez sur l'onglet Maquette.
4. Dans la zone "Redimensionner graphiques", sélectionnez une option.

---

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_MULTI\_PIE\_SCALING\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_MULTI\_PIE\_LAYOUT\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : modification de l'angle de départ et de l'orientation des graphiques sectoriels et en anneau

### Options

#### Orientation des secteurs

- Dans le sens horaire ou trigonométrique. Au moment où vous modifiez l'angle de départ, les secteurs s'orientent dans le sens indiqué.
- Angle de départ. Cliquez sur les flèches pour augmenter progressivement l'angle de départ ou entrez une valeur comprise entre 0 et 359.

---

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_PIE\_START\_ANGLE\_STEPS`,1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_PIE\_START\_ANGLE\_STEPS`,1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Modification de l'angle de départ et de l'orientation des graphiques sectoriels et en anneau**

1. Sélectionnez un graphique sectoriel ou en anneau.
  2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
  3. Cliquez sur l'onglet Maquette.
  4. Dans la zone Orientation secteur, cliquez sur l'icône Sens horaire ou sur l'icône Sens trigonométrique.
  5. Dans la zone Angle de départ, sélectionnez une valeur.
- 

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_PIE\_START\_ANGLE\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_LC\_INDEPENDENT\_PIE\_DATA\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_PIE\_LABELS\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : utilisation de données indépendantes dans des graphiques sectoriels et en anneau multiples

### Utilisation de données indépendantes

Il existe une colonne pour chaque libellé des secteurs d'un graphique sectoriel ou en anneau contenant des données indépendantes :

	<u>Ventes</u>		<u>Dépense</u> <u>s</u>
Ventes par téléphone	50	Annonces dans la presse	10
Courrier	47	Colloques	15
Ventes au détail	20	Annonces radiopho- -niques	12
		Courrier	14

Les données ci-dessus génèrent deux graphiques sectoriels indépendants :

- Le graphique sectoriel ou en anneau intitulé "Ventes" comprend les trois secteurs suivants : Ventes par téléphone, Courrier et Ventes au détail.
- Le graphique sectoriel ou en anneau intitulé "Dépenses" comprend les quatre secteurs suivants : Annonces dans la presse, Colloques, Annonces radiophoniques et Courrier.

Il est impossible de trier les graphiques sectoriels ou en anneau contenant des données indépendantes en se basant sur le premier ou le dernier graphique. Seules les options Non trié ou Séparément pour chaque graphique.

Lorsque vous validez la case "Utiliser données indépendantes", la légende n'apparaît pas.

### Ajout de libellés et de titres pour plusieurs graphiques sectoriels ou en anneau

Dans Freelance Graphics et Word Pro, utilisez la fenêtre Modifier données pour ajouter des libellés et des titres. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Modifier données. Cliquez sur l'onglet Libellés de données et entrez le texte de libellé. Entrez le titre du texte dans la zone Titres. Pour afficher les libellés du graphique, choisissez la séquence de commandes Graphique - Libellé des graphiques, cliquez sur l'onglet Options et cochez la case Afficher libellés de secteur.

### Modification d'un secteur d'un graphique unique

Vous pouvez sélectionner un secteur et le modifier. Avec un graphique contenant des données indépendantes, il vous suffit de cliquer sur le secteur souhaité du graphique sectoriel ou en anneau. (Dans un graphique qui ne contient pas de données indépendantes, vous devez maintenir la touche CTRL enfoncée lorsque vous cliquez sur le secteur.) Utilisez le panneau Lignes et couleurs de la boîte Info pour modifier les couleurs et les motifs du secteur sélectionné.

Il est impossible de trier les graphiques sectoriels ou en anneau contenant des données indépendantes en se basant sur le premier ou le dernier graphique. Les seules options de tri sont Non trié ou Séparément pour chaque graphique.

---

{button ,AL('H\_LC\_INDEPENDENT\_PIE\_DATA\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_INDEPENDENT\_PIE\_DATA\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Utilisation de données indépendantes dans des graphiques sectoriels et en anneau multiples**

Vous pouvez utiliser des données indépendantes pour tous les graphiques d'un graphique sectoriel ou en anneau multiple.

1. Sélectionnez un graphique sectoriel ou en anneau multiple.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Sectoriel.
3. Cliquez sur l'onglet Données.
4. Cochez la case "Utiliser données indépendantes".

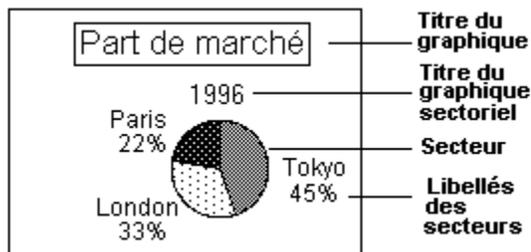
---

{button ,AL(`H\_LC\_INDEPENDENT\_PIE\_DATA\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

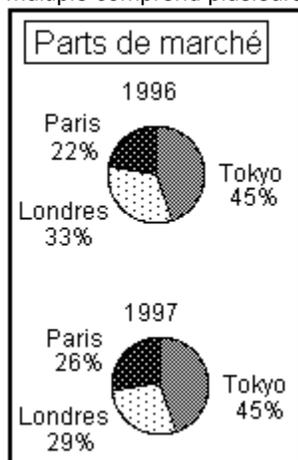
{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_PIE\_LABELS\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Généralités : graphiques sectoriels et en anneau

Les graphiques sectoriels et en anneau présentent les données de chaque jeu sous forme d'un graphique différent. Chaque secteur représente une valeur de données.



Chaque graphique sectoriel ou en anneau représente 100% des valeurs des jeux. Un graphique unique est constitué d'un seul graphique sectoriel ou en anneau et représente les données d'un jeu. Un graphique sectoriel ou en anneau multiple comprend plusieurs graphiques sectoriels ou en anneau pour tous les jeux.



Les données d'un graphique sectoriel et en anneau multiple peuvent être synchronisées ou indépendantes :

- En ce qui concerne les données synchronisées, les secteurs de chaque graphique sectoriel ou en anneau représentent les mêmes types de valeurs. Si, par exemple, vous suivez l'évolution des chiffres des ventes de produits au cours des trois dernières années, les ventes de chaque produit vendu sont représentées par la même couleur dans l'ensemble des secteurs des graphiques sectoriels.

En ce qui concerne les données indépendantes, chaque jeu fait l'objet d'un graphique sectoriel ou en anneau distinct. Vous pouvez, par exemple, utiliser un graphique pour montrer les bénéfices et un autre, pour montrer les dépenses. Voir rubrique [Utilisation de données indépendantes dans des graphiques multiples et des graphiques en anneau](#).

### Modifications des graphiques sectoriels et des graphiques en anneau

Avec les graphiques sectoriels et en anneau, vous pouvez :

- Modifier l'orientation des secteurs des graphiques sectoriels. Voir rubrique [Modification de l'angle de départ et de l'orientation des graphiques sectoriels et en anneau](#).
- Modifier la présentation et l'échelle des graphiques sectoriels multiples. Voir rubrique [Modification de la présentation des graphiques sectoriels et en anneau multiples](#).
- Modifier l'aspect des effets 3D. Voir rubrique [Modification des graphiques sectoriels et en anneau 3D](#).

Avec les secteurs de graphiques sectoriels et en anneau individuels, vous pouvez :

- Combiner et trier les secteurs. Voir rubriques [Regroupement des secteurs](#) et [Tri des secteurs par la taille](#).
- Modifier la couleur ou le style de la ligne d'un secteur. Voir rubrique [Modification de la couleur, du style des lignes et du motif de remplissage des secteurs](#).
- Excentrer un secteur du graphique sectoriel ou en anneau. Voir rubrique [Eclatement des secteurs](#).

**Détails : affichage des titres et des totaux d'un graphique sectoriel et en anneau**

Vous pouvez donner un titre à chaque graphique sectoriel ou en anneau. Si vous utilisez la fenêtre Modification de données, cliquez sur l'onglet Titres et entrez le titre. Voir rubrique [Ajout de titres à un graphique](#).

**Modification de l'aspect du texte**

Vous pouvez modifier la police, la couleur et le style du titre et du total en utilisant le panneau Format texte de la boîte Info. Sélectionnez le titre ou le total, cliquez sur l'onglet Format texte et modifiez les options.

---

{button ,AL(`H\_LC\_PIE\_TOTALS\_STEPS`,1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_PIE\_TOTALS\_STEPS`,1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Affichage des titres et des totaux d'un graphique sectoriel et en anneau**

1. Sélectionnez un graphique sectoriel ou un graphique en anneau.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Titres des graphiques sectoriels ou Graphique - Titres des anneaux.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Cochez la case Afficher titre et Afficher total.
5. Dans la zone "Position," sélectionnez Au-dessus du graphique ou Au-dessous du graphique.

**Conseil** Vous pouvez modifier le titre en cliquant deux fois dessus puis en remplaçant le texte.

---

{button ,AL(`H\_LC\_PIE\_TOTALS\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_PIE\_LABELS\_STEPS',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Définition des propriétés pour les secteurs de graphiques sectoriels et en anneau**

Cliquez sur l'onglet Maquette pour avoir accès aux options permettant d'éclater les secteurs, d'en modifier l'orientation et l'angle de départ et de les trier par taille.

### **Choisissez une tâche**

[Eclatement des secteurs](#)

[Modification de l'angle de départ et de l'orientation de graphiques sectoriels](#)

[Tri des secteurs par taille](#)

[Combinaison de secteurs](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

### **Définition des propriétés pour les maquettes de graphiques sectoriels et en anneau**

Cliquez sur l'onglet Options pour avoir accès aux options permettant de masquer, d'afficher ou de repositionner les libellés de valeurs, les libellés en pourcentage ou les libellés de secteurs dans la boîte Info Propriétés pour libellés de graphiques sectoriels et de graphiques en anneau.

#### **Choisissez une tâche**

[Affichage des libellés de secteur d'un graphique sectoriel et en anneau](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

### **Définition des propriétés pour les données de graphiques sectoriels ou en anneau**

Utilisez le panneau Données pour combiner les petits secteurs de graphiques sectoriels ou en anneau en un seul secteur nommé. Dans le cas de plusieurs graphiques sectoriels ou en anneau, vous pouvez préciser si chaque graphique utilise des données indépendantes.

### **Choisissez une tâche**

[Combinaison de secteurs de graphiques sectoriels et en anneau](#)

[Utilisation de données indépendantes pour plusieurs graphiques sectoriels et en anneau](#)

[Utilisation du sélecteur de champ dans 1-2-3](#)

[Utilisation de la boîte Info avec des graphiques](#)

## **Définition des propriétés de maquette des secteurs de graphiques sectoriels et en anneau**

Cliquez sur l'onglet Maquette pour accéder aux options permettant d'éclater les secteurs, d'en modifier l'orientation et l'angle de départ et de les trier par taille.

### **Sélection d'une tâche**

[Eclatement des secteurs d'un graphique sectoriel et en anneau](#)

[Modification de l'angle de départ et de l'orientation de graphiques sectoriels et en anneau](#)

[Tri des secteurs d'un graphique sectoriel et en anneau par taille](#)

[Combinaison des secteurs d'un graphique sectoriel et en anneau](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

## Détails : ajout de titres et de sous-titres à un axe

### Options

Afficher le titre : entrez une ligne de texte pour le titre. Pour obtenir un graphique lisible, le titre doit être court.

Afficher le sous-titre : effectuez l'une des opérations suivantes :

- entrez une ligne de texte. Cliquez sur le bouton pour afficher le texte sur le graphique ;
- sélectionnez "Echelle" pour utiliser les unités de mise à l'échelle automatiques (Milliers, Millions, ect.). Voir rubrique [Modification de l'échelle des axes](#) ;

Orientation : sélectionnez l'orientation de texte verticale ou horizontale qui convient le mieux à votre graphique ;

Position du sous-titre : choisissez si le texte du sous-titre doit apparaître sur la même ligne ou au-dessous du titre de l'axe.

### Modification de la police, de la taille et du style du texte

Vous pouvez modifier l'apparence du texte en utilisant la boîte Info. Sélectionnez le texte, puis cliquez sur l'onglet Format de texte et choisissez une police, une taille et un style différents.

### Utilisation d'un champ de données pour les titres et les sous-titres

Dans Freelance Graphics et Word Pro, vous pouvez importer des données à partir d'une feuille de travail et l'utiliser comme un texte de titre à l'aide de la commande Importer données. Voir rubrique [Liaison du texte d'un graphique à un champ](#).

Dans 1-2-3, vous pouvez indiquer une cellule contenant le texte que vous souhaitez utiliser. Sélectionnez "Cellule", puis indiquez un champ à l'aide du sélecteur de champ.

---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_AXIS\_TITLE\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_AXIS\_TITLE\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Ajout de titres et de sous-titres à un axe**

L'ajout d'un titre et d'un sous-titre à un axe permet d'expliciter les valeurs figurant sur l'axe.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Axes et grilles.
3. Choisissez Axe X et grilles ou Axe Y et grilles.
4. Cliquez sur l'onglet Titres.
5. Sélectionnez "Afficher le titre".
6. Entrez un titre.
7. Sélectionnez "Afficher le sous-titre".
8. Entrez un titre ou sélectionnez "Echelle".
9. Dans la zone Position du sous-titre, sélectionnez un emplacement pour le sous-titre.

---

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_AXIS\_TITLE\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_EDITING\_TEXT\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_TEXT\_COLORS\_FONT\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_AXIS\_SCALE\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : ajout de lignes de grille et de repères de graduation

### Utilisation des options de l'onglet Grille

Les options de l'onglet Grille changent en fonction du type de graphique et de l'axe sélectionnés.

- Les histogrammes, les graphiques linéaires et de surface peuvent avoir des lignes de grille individuelles définies pour l'axe des y. Sur l'axe des x, vous ne pouvez afficher que le plus grand intervalle entre les lignes de la grille.
- Les graphiques en nuages de points (X,Y) peuvent avoir des lignes de grille individuelles pour les axes des x et des y.
- Il n'existe aucune option pour les axes des x et des y des graphiques sectoriels.

### Encore plus de modifications pour les lignes de grille et les repères de graduation

Si vous souhaitez effectuer manuellement un redimensionnement, cliquez sur l'onglet Echelle. Ce panneau permet également de contrôler et d'afficher les repères de graduation.

Vous pouvez modifier les couleurs et l'épaisseur des lignes et des lignes de grille. Voir rubrique [Modification des styles de ligne dans un graphique](#).

Vous pouvez masquer les lignes de grille pour faciliter l'interprétation des graphiques. Voir rubrique [Masquage et affichage des éléments d'un graphique](#).

Vous pouvez modifier l'apparence des lignes de grille et des repères de graduation pour personnaliser un graphique. Voir rubrique [Modification de l'aspect des lignes de grille et des repères de graduation](#).

---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_GRIDLINES\_STEPS`,1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_GRIDLINES\_STEPS`,1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Ajout de lignes de grille et de repères de graduation

Les lignes de grille et les repères de graduation facilitent la lecture des valeurs dans un graphique.

### Définition des lignes de grille

1. Sélectionnez un graphique.
2. Sélectionnez la commande Graphique - Axes et grilles, puis choisissez Axe X et grilles ou Axe Y et grilles.
3. Ajout de lignes de grille et de repères de graduation.
  - Pour afficher les lignes de grille, cliquez sur l'onglet Grilles. Dans la zone Afficher les lignes de la grille à, sélectionnez un intervalle. (Pour ajouter des lignes de grille, voir rubrique ci-dessous).
  - Pour ajouter des repères de graduation, cliquez sur l'onglet Graduations, puis sélectionnez les intervalles et la position.

### Définition des lignes de grille supplémentaires

1. Dans l'onglet Grilles, sélectionnez "Afficher les n lignes de grille supplémentaires", entrez le nombre de lignes de grille supplémentaires à préciser (jusqu'à 20).
2. Dans "Numéro de la ligne", entrez le nombre 1. Il s'agit à la première ligne de grille.
3. Dans "Valeur de la ligne", entrez un nombre pour l'emplacement de la première ligne de grille supplémentaire.
4. Pour chaque ligne de grille supplémentaire, entrez un nouveau nombre de ligne et une valeur de la ligne.

**Conseil** Si vous ne précisez pas un nombre de ligne ou une valeur, les plus grandes valeurs de lignes de la grille sont utilisées.

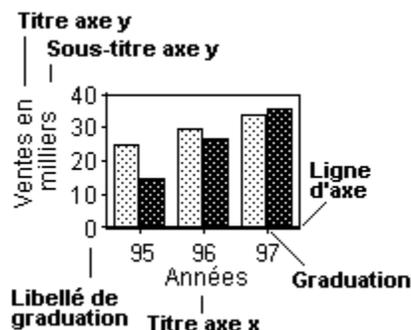
---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_GRIDLINES\_DETAILS';1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_Changing\_line\_styles\_STEPS;H\_LC\_ADDING\_GRIDLINES\_STEPS';0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Généralités : axes et lignes de grille

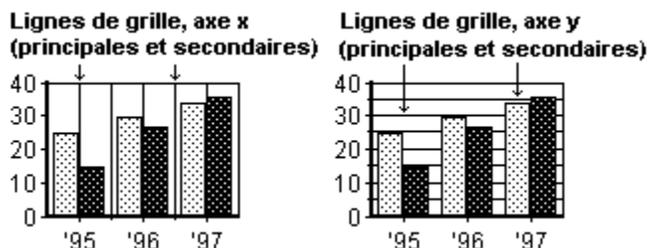
Les axes des graphiques sont des lignes selon lesquelles sont représentés chaque point de données.



Il existe plusieurs types d'axes :

- Les histogrammes verticaux et les graphiques linéaires ou de surface possèdent un axe des x horizontal et un axe des y vertical. Vous pouvez définir un deuxième axe des y sur la droite (facultatif).
- Les histogrammes horizontaux se caractérisent par un axe des x vertical, un axe des y horizontal et un deuxième axe des y facultatif (en haut).
- Les graphiques 3D possèdent un axe des z.
- Les graphiques polaires peuvent avoir jusqu'à 40 axes.
- Les graphiques sectoriels ne possèdent pas d'axe.

Les lignes de grille sont horizontales ou verticales et s'affichent dans le cadre du graphique. Les lignes de grille sont perpendiculaires à l'axe auquel elles sont reliées.



### Modification des axes

Pour que votre graphique ait plus d'impact, vous pouvez :

- Ajouter des repères de graduation et des lignes de grille pour indiquer précisément l'emplacement de chaque donnée. Voir rubrique [Ajout de lignes de grille et de repères de graduation](#).
- Afficher des titres pour décrire ce que l'axe représente. Voir rubrique [Ajout de titres et de sous-titres aux axes](#).
- Modifier le point d'intersection des axes pour éviter d'avoir de grands espaces vides dans le graphique. Voir rubrique [Modification du point d'intersection des axes des x et des y](#).
- Modifier l'échelle de l'axe pour que les données apparaissent plus clairement. Voir rubriques [Modification de l'échelle d'un axe](#) et [Mise à l'échelle et réorganisation des axes des graphiques polaires](#).
- Tracer un ou plusieurs jeux sur un deuxième axe des y pour montrer une autre échelle pour ce jeu. Voir rubrique [Traçage d'un jeu sur le deuxième axe des y](#).

**Détails : modification du point d'intersection des axes des x et des y**

Pour revenir au point d'intersection défini par défaut, désélectionnez "Intersection".

**Autres modifications de l'échelle**

Vous pouvez sélectionner d'autres options pour modifier la présentation de vos données :

- Cliquez sur l'onglet Libellés pour modifier les intervalles de l'échelle des libellés.
- Cliquez sur l'onglet Grilles pour afficher ou masquer les lignes de grille.
- Cliquez sur l'onglet Echelle pour modifier le sens et la position de l'échelle.

**Modification du point d'intersection des axes des x et des y dans un graphique en nuages de points (XY)**

Plutôt que de modifier le point d'intersection des axes dans un graphique en nuages de points (XY), vous pouvez changer les propriétés d'une ligne de grille horizontale ou verticale pour qu'elle ait l'aspect des axes.

Par exemple, considérez le champ de valeurs de l'axe x de -5 à 5 et le champ de valeurs de l'axe y de -20 à 100 et considérez que vous désirez que le point d'intersection des axes des x et des y s'effectue à (0,0). Sélectionnez la ligne de grille verticale qui intercepte l'axe x à 0. Puis, cliquez sur l'onglet Lignes & couleurs de la boîte Info et modifiez la couleur et/ou largeur de cette ligne de grille. Simultanément, sélectionnez la ligne de grille horizontale qui intercepte l'axe y à 0 et modifiez la couleur et/ou largeur de cette ligne de grille.

Pour sélectionner une ligne de grille individuelle, maintenez la touche Ctrl et cliquez sur la ligne de grille. Pour obtenir des informations sur le changement de couleur et largeur, reportez-vous à la rubrique [Modifications de l'aspect des lignes de grille et des repères de graduation](#).

---

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_AXES\_INTERSECT\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_AXES\_INTERSECT\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Modification du point d'intersection des axes des x et des y**

La modification du point d'intersection des axes peut faciliter la lecture du graphique.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés.
3. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez l'axe souhaité.
4. Cliquez sur l'onglet Echelle.
5. Sélectionnez "Intersection".
6. Entrez un nombre pour l'intersection.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_AXES\_INTERSECT\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_AXIS\_SCALE\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : modification de l'échelle d'un axe

### Options

- Echelle manuelle : au lieu d'utiliser des valeurs par défaut, vous pouvez personnaliser votre échelle.  
Maximum. Entrez la plus grande valeur de l'axe.  
Minimum. Entrez la plus petite valeur de l'axe.  
Graduations principales. Entrez une valeur pour l'intervalle des graduations principales.  
Graduations secondaires. Entrez une valeur. Si les graduations principales et secondaires n'apparaissent pas, cliquez sur l'onglet Graduations dans la boîte Info et cochez la case "Afficher les graduations à" pour les graduations.
- Intersection. Entrez une valeur.
- Direction : choisissez une échelle orientée selon un ordre croissant ou décroissant.
- Position : pour l'axe des x, choisissez Haut, Bas ou Les deux. Pour l'axe des y, choisissez Gauche, Droite ou Les deux.
- Type : choisissez Linéaire, Log, 100%.
- Unités : choisissez Auto ou d'autres valeurs incrémentielles telles que Milliers et Millions.

Dans la plupart des graphiques, vous ne pouvez mettre manuellement à l'échelle que l'axe principal et le deuxième axe des y. Dans les graphiques en nuages de points (XY), vous pouvez également modifier l'échelle des x.

Les paramètres de mise à l'échelle manuelle (maximum, minimum, graduations principales et graduations secondaires) sont interdépendants. La modification de l'un de ces paramètres peut affecter les autres.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_AXIS\_SCALE\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_AXIS\_SCALE\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Modification de l'échelle d'un axe**

Pour une meilleure présentation de vos données, vous pouvez modifier l'échelle d'un axe numérique.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés.
3. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez un axe.
4. Cliquez sur l'onglet Echelle.
5. Dans la zone Echelle manuelle, modifiez les options de l'axe.

---

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_AXIS\_SCALE\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_SCALING\_RADAR\_AXES\_STEPS;H\_LC\_ADDING\_GRIDLINES\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : modification de l'aspect des lignes de grille et des repères de graduation

### Sélection de lignes de grille individuelles

Pour modifier une ligne de grille principale, maintenez la touche CTRL enfoncée et cliquez sur cette ligne de grille. Vous pouvez ensuite modifier la couleur, l'épaisseur et le style de la ligne de grille principale sélectionnée. Les lignes de grilles d'intervalle secondaire ne peuvent être sélectionnées individuellement.

---

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_GRIDLINES\_STEPS`,1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_GRIDLINES\_STEPS`,1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Modification de l'aspect des lignes de grille et des repères de graduation

1. Sélectionnez un graphique.
2. Cliquez deux fois sur une ligne de grille ou un repère de graduation.  
Toutes les lignes de grille ou repères de graduation de cet axe sont sélectionnés et la boîte Info apparaît.
3. Cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs.



4. Dans la zone Lignes et graduations de la grille, sélectionnez la couleur des lignes, l'épaisseur des lignes et le style des lignes.

**Conseil** Sélectionnez les cases Afficher des panneaux Grilles et Graduations, de manière à ce qu'apparaissent les intervalles principaux et secondaires des lignes de grille et des repères de graduation.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_GRIDLINES\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_GRIDLINES\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_LINE\_STYLES\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : affichage des libellés d'un axe

### Options

La superposition des axes est facultative. Les options de superposition sont :

- Automatique. Utilise la meilleure organisation pour les libellés.
- Echelonnée. Les libellés s'affichent entre deux lignes.
- Inclinée. Les libellés s'affichent selon un angle donné.
- Verticale. Les libellés s'affichent verticalement.
- Bas. Les libellés s'affichent verticalement.

### Affichage des libellés de texte longs

Si vos libellés sont relativement longs, vous pouvez les disposer correctement sur le graphique en :

- Modifiant la taille du texte. Ouvrez la boîte Info, puis sélectionnez le texte dans le graphique. Cliquez sur l'onglet Format de texte et sélectionnez une autre police ou une taille de police inférieure.
- Utilisant une option de superposition différente.
- Diminuant la longueur du texte. Dans la zone Limite de caractères, entrez un plus petit nombre.
- Affichant moins de libellés. Dans la zone Afficher libellés toutes les n graduations, entrez un nombre autre que 1.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_TICK\_LABELS\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)  
{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_TICK\_LABELS\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Affichage des libellés d'un axe**

Vous pouvez préciser le nombre de libellés d'axes à afficher. Les options changent en fonction de l'axe sélectionné.

1. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Axes et grilles, puis choisissez Axe X et grilles ou Axe Y et grilles.
  2. Cliquez sur l'onglet Libellés.
  3. Cochez la case "Afficher libellés toutes les n graduations", et entrez un nombre.
  4. (Facultatif) Dans la zone Superposition, sélectionnez une option.
  5. (Facultatif) Cochez la case "Limite de caractères" et entrez un nombre.
- 

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_TICK\_LABELS\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_GRIDLINES\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_LINE\_STYLES\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Désignation des axes d'un graphique polaire

### Affichage des titres d'axes

1. Sélectionnez un graphique polaire.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Axes et grilles.
3. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez Axes Titres.
4. Cliquez sur l'onglet Libellés.
5. Sélectionnez "Afficher libellés toutes les n graduations" et entrez un nombre.
6. (Facultatif) Sous Limite de caractères, entrez un nombre.

### Modification des titres d'axes

- Dans 1-2-3, modifiez le texte dans le champ. Pour modifier le champ associé aux titres des axes, utilisez le sélecteur de champ.
- Dans Freelance Graphics et Word Pro, cliquez deux fois sur le texte et modifiez-le ou ouvrez la boîte de dialogue Modification de données (Graphique - Modifier données) et modifiez le texte Axes Titres.

---

{button ,AL('H\_LC\_LABEL\_RADAR\_AXES\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_SCALING\_RADAR\_AXES\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : mise à l'échelle et réorganisation des axes d'un graphique polaire

### Réaffichage des lignes de la grille

Lorsque vous redimensionnez séparément chacun des axes, toutes les lignes de la grille sont désactivées. Pour les afficher à nouveau, cliquez sur l'onglet Echelle et désélectionnez l'option "Rendre les axes indépendants".

---

{button ,AL(`H\_LC\_SCALING\_RADAR\_AXES\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_SCALING\_RADAR\_AXES\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Mise à l'échelle et réorganisation des axes d'un graphique polaire**

1. Sélectionnez un graphique polaire.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Axes et grilles.
3. Cliquez sur l'onglet Echelle.
4. (Facultatif) Dans la zone Echelle manuelle, entrez les valeurs souhaitées.
5. (Facultatif) Cochez la case Rendre les axes indépendants si vous souhaitez utiliser une échelle différente pour chaque graphique.

---

{button ,AL(`H\_LC\_SCALING\_RADAR\_AXES\_DETAILS';1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_LABEL\_RADAR\_AXES\_STEPS';0)} [Voir rubriques connexes](#)

**Détails : ajout de données à un graphique à partir d'une feuille de calcul**

Dès que vous avez créé une liaison à une feuille, vous pouvez modifier les données ou l'affectation de l'intervalle à l'aide de la fenêtre Modification de données. Les éléments liés sont mis en évidence avec des couleurs.

Pour modifier des données liées

Pour modifier les données directement dans la feuille d'origine, choisissez la séquence de commandes Graphique - Modifier données. Dans la boîte de dialogue Modification de données, cliquez deux fois sur l'élément mis en évidence à modifier. L'application qui contient la feuille s'ouvre. Les modifications apportées aux données s'affichent simultanément dans la fenêtre Modification de données.

Pour modifier l'affectation de l'intervalle

Choisissez la séquence de commandes Graphique - Modifier données pour ouvrir la boîte de dialogue Modification de données. Cliquez sur Importer données pour ouvrir la boîte de dialogue Modifier liaisons. Cliquez sur Individuel, puis modifier l'intervalle de la partie concernée.

---

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_DATA\_FILE\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_DATA\_FILE\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Ajout de données à un graphique à partir d'une feuille de calcul**

Dans Word Pro et Freelance Graphics, vous pouvez ajouter un jeu de données en utilisant des données stockées dans une feuille de calcul.

1. Modifiez les données du fichier dans l'application source.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Modifier données.
3. Cliquez sur Importer données.
4. Dans la zone Nom, entrez le nom du fichier à utiliser.
5. Cliquez sur Ouvrir pour ouvrir le fichier dans la boîte de dialogue Modification des liaisons.
6. Sélectionnez "Individuel".
7. Sélectionnez un jeu.
8. Dans la feuille de calcul, sélectionnez les données du jeu.
9. Cliquez sur Appliquer.
10. Cliquez sur OK pour fermer la boîte de dialogue Modification des liaisons.

---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_DATA\_FILE\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_DATA\_123\_STEPS;H\_LC\_ADDING\_DATA\_TYPING\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Détails : ajout de données à un graphique par saisie**

#### **Utilisation de la boîte de dialogue Modification de données**

La feuille de calcul apparaissant dans la boîte de dialogue Modification de données contient des lignes de 1 à 8192 et des colonnes de A à AD. Utilisez les barres de défilement pour vous déplacer autour de la feuille.

#### **Masquage de la fenêtre de prévisualisation**

Pour afficher une plus grande partie de la feuille, vous pouvez masquer la fenêtre de prévisualisation. Cliquez sur le bouton Options et désélectionnez Prévisualiser le graphique. Cliquez ensuite sur OK.

#### **Ajout de texte descriptif**

Vous pouvez utiliser des annotations pour décrire les données du graphique.

- Modifiez la légende, le titre ou les libellés. Voir rubrique [Modification du texte du graphique](#).
- Masquez ou affichez le texte. Voir rubrique [Masquage et affichage d'éléments d'un graphique](#).

---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_DATA\_TYPING\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_DATA\_TYPING\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Ajout de données à un graphique par saisie**

Dans Freelance Graphics et Word Pro, vous pouvez ajouter des valeurs à un jeu existant en modifiant les données dans la fenêtre Modification de données.

1. Sélectionnez le graphique.
2. Choisissez Graphique - Modifier données.
3. Entrez ou modifiez les valeurs.
4. Pour les libellés et les légendes, procédez comme suit :
  - Dans la colonne Libellés, entrez les libellés de l'axe des X ou les titres des graphiques sectoriels.
  - Dans la ligne Légende, entrez le texte de la légende ou les libellés de secteurs.
5. Cliquez sur OK.

---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_DATA\_TYPING\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_DATA\_FILE\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Détails : ajout d'une remarque à un graphique**

#### **Modification de la taille, de la couleur et du style du texte**

Vous pouvez utiliser la boîte Info pour modifier la taille et l'aspect du texte. Pour ce faire, ouvrez la boîte Info. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez Remarque, puis cliquez sur l'onglet Format de texte. Sélectionnez une valeur dans les zones Nom de la police, Taille, Style et Couleur du texte. Vous pouvez modifier le titre de la remarque ou une ligne de remarque de graphique en sélectionnant le texte de la remarque directement dans le graphique.

#### **Suppression d'une remarque**

Pour supprimer une ligne de texte, cliquez sur la ligne de la remarque, puis appuyez sur la touche SUPPR. Vous pouvez modifier ou supprimer des caractères soit par l'intermédiaire de la boîte Info, soit en agissant directement sur la remarque.

#### **Masquage d'une remarque**

Pour masquer la remarque, désélectionnez "Afficher note" dans le panneau Options de la boîte Info.

---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_NOTE\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_NOTE\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### Ajout d'une remarque à un graphique

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Remarque.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Sélectionnez "Afficher remarque".
5. Dans les zones Ligne 1, Ligne 2 et Ligne 3, entrez le texte de la remarque.

**Conseil** Vous pouvez déplacer la remarque vers tout autre emplacement du graphique. Cliquez sur la remarque et faites-la glisser vers son nouvel emplacement. Vous pouvez également utiliser les boutons de l'option Position, disponible dans le panneau Options.

---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_NOTE\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_TEXT\_COLORS\_FONT\_STEPS;H\_LC\_EDITING\_TEXT\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Détails : ajout de titres à un graphique**

#### **Modification de la taille, de la couleur et du style du texte**

Vous pouvez utiliser la boîte Info pour modifier la taille et l'aspect du texte. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Titre, cliquez sur l'onglet Format de texte, puis sélectionnez une valeur dans les zones Nom de la police, Taille, Style et Couleur du texte. Pour modifier des lignes individuelles, cliquez sur le texte directement dans le graphique pour le sélectionner, puis utilisez la boîte Info pour modifier le texte.

#### **Suppression de texte**

Pour supprimer une ligne de texte, cliquez deux fois sur la ligne et appuyez sur la touche SUPPR. Vous pouvez modifier ou supprimer des caractères soit par l'intermédiaire de la boîte Info, soit en agissant directement sur le graphique.

#### **Masquage du titre**

Pour masquer le titre, désélectionnez l'option "Afficher titre" dans le panneau Options de la boîte Info.

---

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_TITLE\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_TITLE\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Ajout de titres à un graphique**

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Titre.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Cochez la case "Afficher titre".
5. Dans la zone Ligne 1, entrez le titre.
6. (Facultatif) Dans les zones Ligne 2 et Ligne 3, entrez le sous-titre.
7. Dans la zone Position, cliquez sur le bouton correspondant à la position à laquelle le titre doit apparaître dans le graphique.

---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_TITLE\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_EDITING\_TEXT\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_TEXT\_COLORS\_FONT\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : modification du format numérique dans un graphique

### Options

Vous pouvez choisir le mode d'affichage des nombres sélectionnés dans un graphique.

- Type de format. Sélectionnez l'un des types de format suivants : Général, Monnaie, Monnaie ISO, Virgule, Fixe, Scientifique, Pourcentage, Date, Heure.
- Format actuel. Si des options existent pour le type de format sélectionné, elles apparaissent dans cette zone. Les options varient en fonction du type de format sélectionné.
- Parenthèses. Cochez cette case pour placer des parenthèses de chaque côté des nombres.
- Position décimale. Utilisez les flèches pour définir le nombre de positions décimales à afficher ou entrez une valeur comprise entre 0 et 15.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_NUMERIC\_FORMATS\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_NUMERIC\_FORMATS\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Modification du format numérique dans un graphique

Vous pouvez modifier le format des libellés d'un axe à échelle numérique ou d'un graphique sectoriel.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés.
3. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez l'axe dont vous souhaitez modifier le format.
4. Sélectionnez Totaux pile et cliquez sur l'onglet Format numérique.



5. Dans la zone Type de format, sélectionnez un format.
6. Dans la zone Format actuel, sélectionnez une valeur.
7. Dans la zone Position décimale, sélectionnez un nombre.
8. Cochez la case Parenthèses pour ajouter des parenthèses.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_NUMERIC\_FORMATS\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_TEXT\_OVER;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Détails : modification de la police, de la taille et de la couleur du texte dans un graphique**

### **Modification des couleurs de remplissage**

Le titre, la légende et la remarque apparaissent dans un encadré. Vous pouvez modifier le motif de remplissage et la couleur de l'encadré. Dans la boîte Info, cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs, puis sélectionnez le motif et les couleurs.

### **Masquage et affichage du texte**

Vous pouvez choisir d'afficher ou de masquer le texte à partir de la boîte Info. Ouvrez la boîte Info, puis sélectionnez un élément du graphique (légende ou libellés de jeux par exemple) dans la liste "Propriétés pour". Cliquez sur l'onglet Options et cochez la case "Afficher" pour afficher l'élément sélectionné dans le graphique.

### **Modification du texte**

Vous pouvez modifier le texte existant directement dans le graphique. Voir rubrique [Modification du texte du graphique](#).

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_TEXT\_COLORS\_FONT\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_TEXT\_COLORS\_FONT\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Modification de la police, de la taille et de la couleur du texte dans un graphique

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés.
3. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez l'élément contenant le texte à modifier.
4. Cliquez sur l'onglet Format de texte.



5. Sélectionnez le texte à modifier.
  - Pour appliquer les modifications à une seule ligne de texte, cliquez sur cette ligne.
  - Pour appliquer les modifications à l'ensemble du texte, cliquez sur le cadre apparaissant autour du texte.
6. Dans la zone Nom de la police, sélectionnez une police de caractères.
7. Dans la zone Taille, sélectionnez une taille.
8. Dans la zone Style, sélectionnez une option de mise en évidence du texte.
9. Dans la zone Couleur du texte, sélectionnez une couleur.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_TEXT\_COLORS\_FONT\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_COLORS\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_LINE\_STYLES\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : modification du texte d'un graphique

### Modification du texte d'un graphique au moyen de la boîte Info

Les onglets apparaissant dans la boîte Info dépendent sur l'élément sélectionné. Pour afficher le panneau approprié, sélectionnez le nom de l'élément du graphique dans la zone "Propriétés pour", puis cliquez sur l'onglet pour afficher le panneau souhaité :

- Titre du graphique. Sélectionnez Titre, puis cliquez sur l'onglet Options.
- Texte de la légende. Sélectionnez Jeux, puis cliquez sur l'onglet Options.
- Titres des axes. Sélectionnez axe-X, axe-Y ou axe-Z, puis cliquez sur l'onglet "Titres".
- Remarque. Sélectionnez Remarque, puis cliquez sur l'onglet Options.

---

{button ,AL(`H\_LC\_EDITING\_TEXT\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_EDITING\_TEXT\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Modification du texte d'un graphique

### Modification du texte directement dans le graphique

1. Cliquez deux fois sur le texte à modifier, dans le graphique.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Pour remplacer l'ensemble du texte sélectionné, entrez votre texte. Le texte sélectionné disparaît et est remplacé par le nouveau texte.
  - Pour modifier une partie du texte, placez le curseur à l'emplacement du texte à modifier et cliquez, puis modifiez le texte.

### Modification du texte au moyen de la boîte Info

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés.
3. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez un élément du graphique (titre, axe-X, axe-Y, jeux, remarque).
4. Cliquez sur l'onglet Options ou Titres pour modifier le texte.

**Conseil** Pour annuler les modifications, appuyez sur la touche ECHAP ou choisissez la séquence de commandes Edition - Annuler.

---

{button ,AL('H\_LC\_EDITING\_TEXT\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_NOTE\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_TEXT\_COLORS\_FONT\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : liaison du texte d'un graphique à un champ

### Suppression de la liaison

Dans un graphique lié, si vous modifiez le texte lié, vous supprimez la liaison. Pour supprimer une liaison, cliquez deux fois sur le texte lié directement dans le graphique et entrez une nouvelle valeur. Vous pouvez ensuite choisir d'abandonner les modifications, de supprimer uniquement les liaisons concernées ou de supprimer toutes les liaisons.

---

{button ,AL('H\_LC\_LINKING\_TEXT\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_LINKING\_TEXT\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Liaison du texte d'un graphique à un champ**

Dans Freelance Graphics et Word Pro, vous pouvez lier le texte d'un graphique à un champ d'une feuille de calcul ou d'un fichier.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Importer données.
3. Cliquez sur "Individuel" pour afficher la boîte de dialogue Modifier les liaisons individuelles.
4. Sélectionnez l'élément du graphique à lier.
5. Sélectionnez un champ de cellules dans la feuille de calcul.
6. Cliquez sur Appliquer.
7. Cliquez sur OK pour revenir à la boîte de dialogue Modification de données.
8. Cliquez sur OK.

**Conseil**            Sélectionnez "Conserver les liaisons fichier" pour créer une liaison.

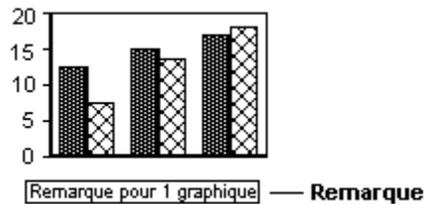
---

{button ,AL('H\_LC\_LINKING\_TEXT\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_EDITING\_TEXT\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_TEXT\_COLORS\_FONT\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Généralités : remarque dans un graphique

Pour ajouter des informations à un graphique, vous pouvez créer une remarque. La remarque apparaît dans un encadré séparé et mobile, dans le graphique.



Une remarque peut se révéler très utile pour expliquer des résultats inhabituels ou pour expliquer la façon dont les données ont été collectées.

Pour utiliser une remarque dans un graphique :

- Créez une remarque. Un graphique ne peut contenir qu'une seule remarque. Une remarque peut contenir jusqu'à trois lignes. Voir rubrique [Ajout d'une remarque à un graphique](#) .
- Modifiez le texte. Voir rubrique [Modification du texte d'un graphique](#).
- Modifiez l'aspect du texte. Voir rubrique [Modification de la police, de la taille et de la couleur du texte](#).
- Masquez la remarque. Cette option permet d'ajouter un commentaire sur le graphique sans pour autant l'afficher ce commentaire. Voir rubrique [Masquage et affichage des éléments d'un graphique](#).

## **Généralités : utilisation de texte et de nombres dans un graphique**

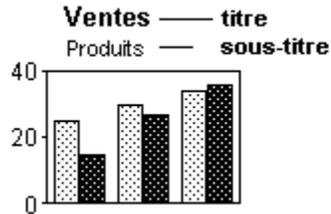
L'ajout de texte à un graphique (titres, libellés d'axes, etc.) permet de clarifier certaines données. Les nombres permettent de connaître avec précision la valeur des données.

Dans un graphique, vous pouvez :

- Ajouter, supprimer ou modifier du texte. Voir rubrique [Modification du texte d'un graphique](#).
- Modifier l'aspect du texte en modifiant ses attributs, tels que la police, la taille ou la couleur. Voir rubrique [Modification de la police, de la taille et de la couleur du texte d'un graphique](#).
- Entrer le texte manuellement. Voir rubrique [Création d'un graphique à partir des données d'une feuille de calcul](#).
- Lire les valeurs grâce à une liaison aux données d'une feuille de calcul. Voir rubrique [Liaison du texte d'un graphique à un champ](#).
- Modifier le format numérique appliqué au graphique. Voir rubrique [Modification du format numérique dans un graphique](#).

## Généralités : titres de graphiques

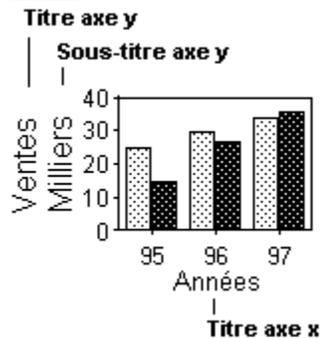
Les titres de graphiques fournissent des informations importantes sur le graphique. Ils permettent d'annoter le graphique, d'identifier son contenu et de distinguer un graphique d'un autre graphique.



Lorsque vous travaillez sur le titre d'un graphique, vous pouvez :

- Modifier le texte en ajoutant ou en supprimant des caractères. Voir rubrique [Modification du texte d'un graphique](#).
- Créer un titre ou un sous-titre. Voir rubrique [Ajout de titres à un graphique](#).
- Modifier la largeur ou la couleur de la ligne entourant le titre. Voir rubrique [Modification des styles de ligne dans une graphique](#).
- Déplacer le titre dans le cadre. Voir rubrique [Déplacement d'un élément du graphique](#).
- Redimensionner la boîte de titre. Voir rubrique [Redimensionnement d'un graphique ou d'un élément du graphique](#).
- Modifier l'aspect du titre. Voir rubrique [Modification de la police, de la taille et de la couleur du texte d'un graphique](#).
- Masquer le titre ou afficher un titre de graphique masqué. Voir rubrique [Masquage et affichage des éléments du graphique](#).

Vous pouvez également définir un titre pour les axes (libellés d'axes). Voir rubrique [Ajout de titres et de sous-titres d'axes](#).



## Détails : remplacement des barres par des images dans un histogramme

### Options

Dans la zone Taille image, vous pouvez définir l'apparence de l'image dans la barre :

- Etirer pour remplir la barre. Place une image par barre en l'étirant de façon à ce qu'elle remplisse toute la barre.
- Conserver la proportion. Elargit ou rétrécit l'image pour adapter sa largeur à la barre. La barre est remplie en hauteur par des images cumulées, dont la dernière peut être coupée.
- Une image équivaut à `nn @_COND_ENDIF@ !OS2`

### Types de fichiers gérés

Vous pouvez utiliser les fichiers .bmp.

---

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_PICTOGRAMS\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_PICTOGRAMS\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Remplacement des barres par des images dans un histogramme

Vous pouvez afficher une image dans une barre, dans une barre cumulée ou dans une barre cumulée 100%.

1. Créez ou recherchez l'image à utiliser et copiez-la dans le Presse-papiers.
2. Sélectionnez un graphique.
3. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Jeux de données.
4. Cliquez sur l'onglet Images.
5. Sélectionnez un jeu.
6. Cliquez sur "Coller image".
7. Dans la zone Taille image, sélectionnez une option

---

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_PICTOGRAMS\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_TYPES\_CHANGING\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_COLORS\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_LINE\_STYLES\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Modification de l'espace entre les jeux**

Vous pouvez modifier l'espace entre les jeux des histogrammes.

1. Sélectionnez un histogramme.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Cliquez sur l'onglet Maquette.
4. Dans la zone Ecart %, entrez un nombre entre 0 (pas d'espace) et 100 (la largeur des barres de chaque groupe).

**Remarque** Si vous souhaitez que les barres d'un groupe se superposent, entrez un nombre dans la zone Superposition %.

**Détails : modification des marques dans un graphique**

Le contour des marques a la même couleur et la même épaisseur que la ligne. Les marques ne peuvent pas être redimensionnées séparément.

**A retenir**

Si les options de marques n'apparaissent pas dans le panneau Lignes et couleurs, vérifiez qu'un jeu est sélectionné. Vous pouvez sélectionner un jeu en cliquant dessus ou en sélectionnant Jeux dans la liste "Propriétés pour", dans la partie supérieure de la boîte Info.

---

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_MARKERS\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_MARKERS\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Modification des marques dans un graphique

Les marques peuvent être utilisées dans des graphiques linéaires, mixtes, polaires et en nuages de points (XY).

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Jeux de données.
3. Cliquez sur l'onglet Options et sélectionnez un jeu.
4. Cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs.



5. Cochez la case Afficher marques.
6. Sélectionnez un symbole et une couleur de marque.

---

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_MARKERS\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_LINE\_STYLES\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

**Détails : passage à un graphique mixte**

Les indications suivantes vous aident à créer un graphique mixte efficace.

- Les lignes et les barres constituent une bonne combinaison. Par exemple, la ligne peut retracer les ventes de chaussures sur plusieurs années, tandis que les barres mettent en évidence les parts de marché en pourcentage. Les lignes représentent clairement l'évolution des données dans le temps, alors que les barres donnent une bonne image des valeurs à un moment précis.
- La combinaison surfaces et lignes est également utile. Représentez un jeu sous forme de surface plutôt que d'utiliser des barres individuelles lorsque vous souhaitez présenter une tendance générale.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_SERIES\_TYPE\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_SERIES\_TYPE\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Passage à un graphique mixte**

Un graphique mixte peut combiner des jeux sous forme de barre, de surface et de ligne.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Jeux de données.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Sélectionnez un jeu dans la liste
5. Dans la zone Mixte, sélectionnez Surface, Barre ou Ligne pour le jeu sélectionné.
6. Répétez la procédure pour chaque jeu à modifier.

**Remarque** Dans le panneau Type, le graphique apparaît comme "Mixte".

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_SERIES\_TYPE\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_COLORS\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_LINE\_STYLES\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Points de liaison dans les graphiques

Vous pouvez lier les points d'un graphique en nuages de points

1. Sélectionnez un graphique en nuages de points.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Jeux de données.
3. Cliquez sur l'onglet Options et sélectionnez un jeu.
4. Cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs.
5. Sélectionnez "Points de liaisons".

---

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_MARKERS\_STEPS;`,0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : affichage des libellés de jeux d'un graphique

### Position des libellés

Vous pouvez choisir l'emplacement d'affichage des libellés.

- Les libellés de jeux des histogrammes verticaux apparaissent au-dessus ou au-dessous des barres.
- Les libellés de jeux des histogrammes horizontaux apparaissent à droite des barres ou dans les barres.
- Les libellés de jeux des histogrammes cumulés apparaissent uniquement dans les barres.
- Les graphiques 3D n'affichent pas de libellés de jeux.

### Modification de l'apparence du texte des libellés

Vous pouvez sélectionner le texte des libellés, puis modifier sa police, sa taille, son style et sa couleur. Voir rubrique [Modification de la police, de la taille et de la couleur du texte dans un graphique](#).

---

{button ,AL('H\_LC\_DISPLAYING\_VALUES\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_DISPLAYING\_VALUES\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Affichage des libellés de jeux d'un graphique

Vous pouvez afficher les libellés de valeurs, de pourcentages ou de texte pour tout jeu sélectionné.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Libellés de jeux.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Sélectionnez un jeu dans la zone.
5. Effectuez une ou plusieurs des actions suivantes :
  - Sélectionnez "Afficher les valeurs".
  - Sélectionnez "Afficher les pourcentages".
  - Dans Freelance Graphics et Word Pro, sélectionnez "Afficher le texte".  
Dans 1-2-3, sélectionnez "Afficher libellés d'un champ". Puis, cliquez sur le sélecteur de champ et sélectionnez un champ.
  - Dans la zone Position, sélectionnez un emplacement.
  - Dans la zone Orientation, sélectionnez une rotation.

**Remarque** Un graphique sectoriel ou en anneau peut également afficher des libellés de secteurs. Voir rubrique [Affichage de libellés de secteurs](#).

---

{button ,AL('H\_LC\_DISPLAYING\_VALUES\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_ROTATING\_LABELS\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Détails : affichage d'un jeu par rapport à l'axe Y2**

#### **Affichage d'un jeu par rapport au premier axe des Y**

Vous pouvez afficher un jeu par rapport à l'axe des Y ou à l'axe Y2. Choisissez la commande Graphique - Jeux de données et cliquez sur l'onglet Options. Sélectionnez un jeu dans le menu déroulant et désactivez "Par rapport à l'axe Y2". Si ce jeu était le seul à être affiché par rapport à Y2, l'axe Y2 disparaît.

#### **Utilisation d'un axe Y2 avec un graphique HLCO**

Vous ne pouvez pas ajouter d'axe Y2 à un graphique boursier, car l'axe Y2 est réservé aux cinquièmes valeurs de données (données de volume).

---

{button ,AL('H\_LC\_PLOTTING\_SERIES\_ON\_2Y\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_PLOTTING\_SERIES\_ON\_2Y\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Affichage d'un jeu par rapport à l'axe Y2

Un axe Y2 utilise une échelle différente, s'appliquant uniquement aux jeux sélectionnés.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Jeux.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Sélectionnez un jeu à partir de la zone.  
Ce jeu s'affiche par rapport à l'axe y2.
5. Sélectionnez "Par rapport à l'axe Y2".

**Remarque** Pour modifier l'échelle de l'axe Y2, cliquez sur l'axe pour le sélectionner, puis cliquez sur l'onglet Echelle dans la boîte Info. Dans la zone Echelle manuelle, modifiez les valeurs.

---

{button ,AL('H\_LC\_PLOTTING\_SERIES\_ON\_2Y\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_AXIS\_SCALE\_STEPS',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Rotation des libellés de jeux d'un graphique**

La rotation des libellés de jeux rend les libellés plus lisibles lorsqu'ils contiennent beaucoup de texte ou sont très rapprochés.

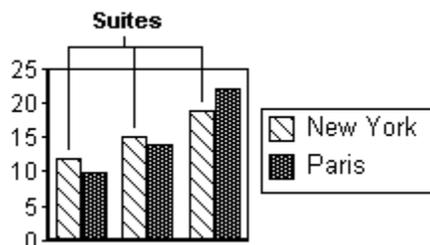
1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Libellés de jeux.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Sélectionnez un jeu dans la liste.
5. Sélectionnez "Afficher" pour les libellés concernés.
6. Dans la zone Orientation, sélectionnez une rotation.

---

{button ,AL(^H\_LC\_CHANGING\_PIE\_LABELS\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_ORIENTATION\_STEPS;H\_LC\_EDITING\_TEXT\_STEPS;!,0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Généralités : jeux de graphiques

Un Jeu est un jeu de données représentées graphiquement. Dans cet exemple, les valeurs New York représentent un jeu et les valeurs Paris une autre.



Si vous attribuez les jeux en colonnes, chaque colonne de données représente un jeu. Si vous attribuez les jeux en lignes, chaque ligne de données représente un jeu.

Dans les graphiques sectoriels multiples, chaque graphique sectoriel représente un jeu individuel et chaque secteur une valeur de donnée pour ce jeu.

Un jeu peut être modifié. Vous pouvez :

- Supprimer un jeu de données d'un graphique. Voir rubrique [Suppression de données d'un graphique](#).
- Masquer un jeu. Voir rubrique [Masquage et affichage d'éléments d'un graphique](#).
- Cumuler des jeux. Voir rubrique [Modification du type de graphique](#).
- Augmenter ou réduire l'espacement entre les jeux jusqu'à leur superposition. Voir rubrique [Modification de l'espace entre les jeux](#).
- Afficher la valeur numérique des jeux. Voir rubrique [Affichage des libellés de jeux de graphiques](#).
- Connectez les barres et les marques. Voir rubrique [Connexion des points et des barres dans les graphiques](#).
- Utiliser une marque différente pour un jeu. Voir rubrique [Modification des marques dans un graphique](#).
- Utiliser des couleurs différentes dans un jeu. Voir rubrique [Modification des couleurs et des motifs dans un graphique](#).
- Ajouter des images à des barres dans un graphique. Voir rubrique [Remplacement des barres par des images dans un graphique](#).
- Afficher un jeu par rapport à l'axe Y2. Voir rubrique [Affichage d'un jeu par rapport à l'axe Y2](#).
- Modifier le type d'un jeu, par exemple modifier un histogramme en graphique de surface. Voir rubrique [Modification du type de graphique](#).

## Détails : Disposition des jeux d'un graphique sous forme cumulée ou superposée

### Utilisation des options de cumul

Vous pouvez cumuler, superposer et regrouper les jeux d'un graphique pour faciliter sa lecture ou la comparaison des données.

- Le cumul des jeux met en évidence le volume total du jeu. Les nombres positifs sont cumulés au-dessus de la ligne d'axe et les nombres négatifs au-dessous.
- Le regroupement des barres permet de comparer dans le temps des jeux de données concernant les mêmes éléments. Le regroupement met l'accent sur la valeur de chaque élément du jeu, plutôt que sur la somme des éléments. Voir rubrique [Modification de l'espace entre les jeux](#).

---

{button ,AL('H\_LC\_STACKING\_SERIES\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_STACKING\_SERIES\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Disposition des jeux d'un graphique sous forme cumulée ou superposée**

### **Pour cumuler des barres ou des surfaces**

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Type.
3. Cliquez sur l'onglet Type.
4. Dans la zone Type de graphique, sélectionnez "Histogramme cumulé", "Histogramme cumulé 100%" ou "Graphique de surface".

### **Pour superposer des barres ou des surfaces**

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Cliquez sur l'onglet Maquette.
4. Effectuez l'une des actions suivantes :
  - Pour un graphique de surface, dans Zones, sélectionnez "Superposées".
  - Pour un histogramme, entrez une valeur pour "Superposition %".

**Remarque** Superposition % n'est pas disponible pour les histogrammes 3D.

### **Pour cumuler des lignes**

1. Sélectionnez un graphique linéaire.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Cliquez sur l'onglet Maquette.
4. Dans la zone Lignes, sélectionnez "Cumulées".

---

{button ,AL('H\_LC\_STACKING\_SERIES\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_TYPES\_CHANGING\_STEPS',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : ajout d'une ligne de tendance à un graphique

### Sélection du type de tendance

Lorsque vous sélectionnez le type de tendance, les valeurs pour la R-carrée, l'inclinaison et l'intersection Y s'affichent. Ces valeurs apparaissent dans la remarque si vous activez l'option "Afficher informations de régression en remarque". Ces valeurs écrasent toute autre remarque du graphique.

### Sélection d'un style de ligne

Pour une ligne de tendance, assurez-vous que vous sélectionnez un style de ligne solide (plutôt qu'un style de ligne en pointillée). Une fois la ligne de tendance créée, cliquez sur l'onglet Lignes et Couleurs dans la boîte Info pour sélectionner un style de ligne.

---

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_REGRESSION\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_REGRESSION\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Ajout d'une ligne de tendance à un graphique

Vous pouvez ajouter une ligne de tendance à un jeu dans un nuage de points (XY) pour mettre en évidence la corrélation entre les valeurs.

1. Sélectionnez un graphique (en nuage de points) XY.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Jeux.
3. Cliquez sur l'onglet Tendance.
4. Sélectionnez un jeu dans la liste. La ligne de tendance est ajoutée au jeu sélectionné.  
Le jeu doit comprendre au moins trois points de données.
5. Sélectionnez le type de tendance.

**Conseil** Pour afficher les informations sur la tendance en remarque dans le graphique, activez l'option "Afficher informations de régression en remarque".

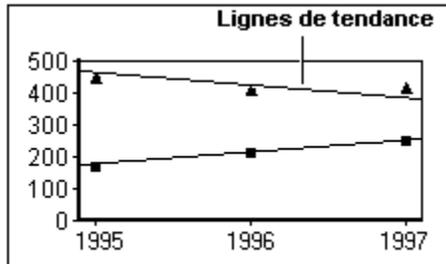
---

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_REGRESSION\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_SPECIFYING\_MIN\_MAX\_REGRESSION\_STEPS',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Généralités : lignes de tendance de jeux

Une ligne de tendance, également appelée courbe de régression, est une ligne associée à un jeu de données, qui montre la tendance générale du jeu.



Dans un graphique vous pouvez :

- Ajouter une ligne de tendance à tout jeu dans un nuage de points (XY) contenant des marques. Voir rubrique [Ajout d'une ligne de tendance à un graphique.](#)
- Décider des valeurs à inclure dans la ligne de tendance et exclure les données isolées ou excentriques de l'analyse. Voir rubrique [Spécification des valeurs à prendre en compte dans une ligne de tendance.](#)
- Définir l'emplacement d'affichage de la ligne. Voir rubrique [Définition de l'emplacement d'affichage de la ligne.](#)
- Afficher des informations sur l'analyse, comme l'intersection Y, l'inclinaison et la racine carrée en remarque dans le graphique. Voir rubrique [Ajout d'une remarque à un graphique.](#)

Une fois que la ligne est intégrée au graphique, vous pouvez en modifier la couleur ou le style. Les couleurs de la ligne et du jeu sont toujours identiques. Voir rubrique [Modification du style de ligne dans un graphique.](#)

**Détails : définition de l'emplacement d'affichage de la ligne**

Les valeurs minimum et maximum de l'axe des y n'excluent pas de points de données du calcul de la tendance. Les valeurs utilisées dans l'analyse de tendance sont contrôlées par les points de départ et d'arrivée.

---

{button ,AL('H\_LC\_SPECIFYING\_MIN\_MAX\_REGRESSION\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_SPECIFYING\_MIN\_MAX\_REGRESSION\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### Définition de l'emplacement d'affichage de la ligne

Vous pouvez spécifier les valeurs minimum et maximum de l'axe des X pour la ligne de tendance. Si vous ne les définissez pas, la ligne de tendance est tracée le long de tout l'axe des X.

1. Sélectionnez un graphique (en nuage de points) XY.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Jeux.
3. Cliquez sur l'onglet Tendance.
4. Sélectionnez un jeu.
5. Entrez les valeurs minimum et maximum de l'axe x.

---

{button ,AL(`H\_LC\_SPECIFYING\_MIN\_MAX\_REGRESSION\_DETAILS`,1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_REGRESSION\_STEPS`,0)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Spécification des valeurs à prendre en compte dans une ligne de tendance**

Vous pouvez définir le premier et le dernier point à prendre en compte pour le calcul de la ligne de tendance. Entrez ces valeurs lorsque vos données s'appliquent bien à la ligne de tendance, sauf celles du début et de la fin du jeu.

1. Sélectionnez un graphique (en nuage de points) XY.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Jeux de données.
3. Cliquez sur l'onglet Tendance.
4. Sélectionnez le jeu.
5. Entrez des valeurs pour "Point de départ" et "Point d'arrivée".

Si vous ne spécifiez pas de point de départ et de point d'arrivée, toutes les valeurs du jeu sont utilisées dans le calcul de la tendance.

Les points de départ et d'arrivée ne définissent pas la zone d'affichage de la ligne. Pour limiter la zone d'affichage, utilisez les attributs Minimum et Maximum.

---

{button ,AL('H\_LC\_SPECIFYING\_MIN\_MAX\_REGRESSION\_STEPS';,0)} [Voir rubriques connexes](#)

**Détails : ajout d'un jeu à un graphique****Modification d'un jeu**

Vous pouvez également modifier ou supprimer les valeurs d'un jeu à l'aide de la boîte de dialogue Modification de données (Graphique - Modifier données).

**Utilisation de jeux importés**

Utilisez la boîte de dialogue Modifier les liaisons individuelles pour modifier un jeu lié à des sources de données extérieures. Voir rubrique [Liaison de données de graphique à un champ](#).

### **Ajout d'un jeu à un graphique**

Dans FreelanceGraphics et Word Pro, utilisez la fenêtre Modification de données pour ajouter un jeu.

1. Sélectionnez le graphique auquel vous souhaitez ajouter un jeu.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Modifier données.
3. Entrez les valeurs du nouveau jeu.
4. Cliquez sur OK.

---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_SERIES\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

### Détails : ajout d'un tableau en dessous d'un graphique

#### Modification de la couleur des lignes d'un tableau

Vous pouvez modifier la couleur des lignes d'un tableau. Sélectionnez le tableau, ouvrez la boîte Info et cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs. Dans la zone Ligne, cliquez sur l'icône qui représente les lignes à modifier. Sélectionnez ensuite une couleur, une épaisseur et un style à attribuer à la ligne sélectionnée.

#### A retenir

Il est impossible d'ajouter un tableau en dessous d'une table de valeurs.

---

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_TABLE\_UNDER\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_TABLE\_UNDER\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Ajout d'un tableau en dessous d'un graphique**

Vous pouvez ajouter sous un graphique un tableau contenant les données s'y rapportant.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Tableau de valeurs.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Sélectionnez "Afficher les données du tableau".

**Conseil** L'onglet Options vous offre l'accès aux options permettant de contrôler l'affichage des en-têtes de lignes et de colonnes et de spécifier si les jeux sélectionnés apparaissent dans le tableau ou dans le graphique.

---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_TABLE\_UNDER\_DETAILS`,1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_DISPLAYING\_VALUES\_STEPS`,0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : calcul des totaux dans une table de valeurs

### Masquage des totaux dans une table de valeurs

Vous pouvez masquer de façon temporaire les totaux sélectionnés dans une table de valeurs. Dans le panneau Options, sélectionnez un jeu dans la liste située dans la partie inférieure du panneau. Désactivez l'option "Afficher jeux des tableaux". Pour afficher de nouveau les jeux, il vous suffit de réactiver cette option.

### Création d'une table de valeurs

Une table de valeurs contient uniquement des nombres. Pour créer une table de valeurs, choisissez la séquence de commandes Graphique - Type. Cliquez sur l'onglet Type de la boîte Info. Dans la zone Type de graphique, sélectionnez l'option Table de valeurs dans la liste.

Vous pouvez également ajouter un tableau en dessous d'un histogramme, d'un graphique linéaire ou d'un graphique de surface existant. Un tableau apparaît affichant les valeurs utilisées dans le graphique. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Tableau de valeurs, cliquez sur l'onglet Options puis activez l'option Afficher les données du tableau.

---

{button ,AL(`H\_LC\_CALCULATING\_TOTALS\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_CALCULATING\_TOTALS\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Calcul des totaux dans une table de valeurs**

Vous pouvez créer une colonne ou une ligne supplémentaire dans une table de valeurs afin de calculer les totaux des valeurs numériques.

1. Sélectionnez une table de valeurs.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Tableau de valeurs.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Activez l'option "Afficher totaux des lignes" ou "Afficher totaux des colonnes".
5. (Facultatif) Entrez le texte correspondant aux options "Libellé des totaux de lignes" ou "Libellé des totaux de colonnes".

---

{button ,AL(`H\_LC\_CALCULATING\_TOTALS\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_TABLE\_UNDER\_STEPS',0)} [Voir rubriques connexes](#)

### Modification de texte dans un tableau ou dans une table de valeurs

Vous pouvez modifier l'apparence du texte affiché dans un tableau de graphique ou dans une table de valeurs.

1. Sélectionnez un tableau de graphique ou une table de valeurs.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Tableau de valeurs.
3. Sélectionnez le texte à modifier.
4. Cliquez sur l'onglet Format de texte.



5. Sélectionnez le texte du jeu à modifier.
6. Dans la zone Nom de la police, sélectionnez une police.
7. Dans la zone Taille, sélectionnez la taille de la police.
8. Dans la zone Style, sélectionnez un style.
9. Dans la zone Couleur du texte, sélectionnez une couleur de texte.

**Remarque** La sélection d'un élément d'un jeu a pour effet de sélectionner l'ensemble du jeu.

---

{button ,AL('H\_LC\_ADDING\_TABLE\_UNDER\_STEPS;H\_LC\_DISPLAYING\_SEPARATORS\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Affichage des en-têtes de ligne et de colonne dans un tableau ou dans une table de valeurs**

1. Sélectionnez une table de valeurs ou un graphique avec un tableau.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Tableau de valeurs.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Activez l'option "Afficher en-têtes de ligne" ou "Afficher en-têtes de colonne".

**Conseil** Vous pouvez masquer un en-tête de ligne ou de colonne ainsi que les données correspondantes. Sélectionnez le nom des jeux dans la liste située dans la partie inférieure du panneau Options, puis désactivez l'option "Afficher jeux des tableaux".

---

{button ,AL('H\_LC\_DISPLAYING\_SEPARATORS\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : affichage des lignes de grille dans un tableau ou dans une table de valeurs

### Options

- Montrer ligne dans en-tête. Cette option permet d'afficher des lignes dans un en-tête.
- Montrer ligne dans données. Cette option permet d'afficher des lignes de grille dans la partie réservée aux données d'un tableau ou d'une table de valeurs.

### Modification de la couleur et du style de ligne des lignes de grille

Lorsque vous cliquez sur une icône de ligne, la sélection effectuée dans le tableau ou dans la table de valeurs est modifiée de façon à vous montrer les éléments sélectionnés. Vous pouvez ensuite sélectionner une couleur, une épaisseur ainsi qu'un style de ligne. Si les lignes n'apparaissent pas, assurez-vous que l'option "Montrer ligne dans en-tête" ou "Montrer ligne dans données" est activée.

---

{button ,AL('H\_LC\_DISPLAYING\_SEPARATORS\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_DISPLAYING\_SEPARATORS\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Affichage de lignes de grille dans un tableau ou dans une table de valeurs

1. Sélectionnez un tableau ou une table de valeurs.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Tableau de valeurs.
3. Cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs.



4. Dans la zone Ligne, cliquez sur l'icône qui représente les lignes à modifier.
5. Sélectionnez une couleur, une épaisseur et un style pour les lignes sélectionnées.
6. (Facultatif) Activez les options "Montrer ligne dans en-tête" et "Montrer ligne dans données".

**Conseil** Si vous souhaitez afficher des en-têtes de ligne et de colonne, cliquez sur l'onglet Options, puis activez les options correspondantes.

---

{button ,AL('H\_LC\_DISPLAYING\_SEPARATORS\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_DISPLAYING\_TABLE\_FRAME\_STEPS;H\_LC\_DISPLAY\_ROW\_COLUMN\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

### Modification du style d'un tableau ou d'une table de valeurs

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Tableau de valeurs.
3. Cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs.



4. Dans la zone Intérieur, définissez les options Motif, Couleur et Fond.

**Conseil** Vous pouvez également modifier la couleur de la ligne de grille à l'aide des options du panneau Lignes et couleurs. Voir rubrique [Affichage des lignes de grille dans un tableau ou dans une table de valeurs](#) .

---

{button ,AL(`H\_LC\_DISPLAYING\_SEPARATORS\_STEPS';,0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Généralités : tableaux de graphique

Un tableau de graphique peut être soit une table de valeurs soit une table de données.

- Les tables de valeurs correspondent aux graphiques eux-mêmes. Une table de valeurs affiche les valeurs numériques et le texte actuels. Il n'existe pas de représentation graphique.
- Les tables de données apparaissent en dessous des graphiques. Une table de données affiche les valeurs des données correspondant au graphique.

		<b>En-tête de colonne</b>			
		Q1	Q2	Q3	Q4
<b>En-tête de ligne</b>	■ 1995	24	32	35	38
	□ 1996	26	35	33	37
	■ 1997	27	30	35	34

**Cellule de données**

Pour les tables de valeurs et tables de données, vous pouvez :

- Afficher les lignes de grille entre les lignes et les colonnes. Voir rubrique [Affichage de lignes de grille dans un tableau de graphique](#).
- Modifier les lignes et les couleurs. Voir rubrique [Modification du style d'un tableau ou d'une table de valeurs](#).
- Afficher des en-têtes de ligne et de colonne. Voir rubrique [Affichage des en-têtes de ligne et de colonne dans un graphique](#).
- Modifier les couleurs et styles de ligne utilisés dans une ligne ou une colonne. Voir rubrique [Modification de l'aspect d'un tableau ou d'une table de valeurs](#).
- Calculer les totaux de lignes et de colonnes. Voir rubrique [Calcul des totaux dans une table de valeurs](#).

**Détails : attribution de jeux à un nuage de points de xy**

Par défaut, tous les jeux des y des nuages de points utilisent les mêmes valeurs des x. Les valeurs des x sont lues à partir de la première colonne de données (pour les données en colonnes) ou à partir de la ligne (pour les données en ligne). Par exemple :

<u>X</u>	<u>Y1</u>	<u>Y2</u>	<u>Y3</u>
42	53	55	54
44	57	56	61
49	56	52	59

Ces données créent un graphique à trois jeux avec les points de chaque jeu alignés le long de l'axe des X. Par exemple, le premier point de chacun des trois jeux a l'abscisse 42 sur l'axe des X, le second point l'abscisse 44, etc.

**Utilisation des valeurs de x séparées**

Lorsque vous sélectionnez des valeurs des x séparées, les colonnes ou les lignes présentent des binômes dans les données de telle sorte qu'à chaque colonne de valeurs des y correspond une colonne de valeurs des x. Par exemple :

<u>X1</u>	<u>Y1</u>	<u>X2</u>	<u>Y2</u>
42	53	55	54
44	57	56	61
49	56	52	59

Ces données créent un graphique à deux jeux, le premier avec des points de coordonnées (42, 53) (44, 57) et (49, 56), et le second avec des points de coordonnées (55, 54), (56, 61) et (52, 59).

Lorsque vous utilisez des valeurs des x séparées, si le nombre de jeux est impair, le dernier jeu est ignoré.

---

{button ,AL('H\_LC\_ASSIGNING\_SERIES\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)  
{button ,AL('H\_LC\_ASSIGNING\_SERIES\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Attribution de jeux dans un nuage de points de xy**

Dans un nuage de points (xy), vous pouvez utiliser un jeu des x séparé pour chaque jeu des y.

1. sélectionnez un graphique
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Cliquez sur l'onglet Maquette.
4. Sélectionnez "Séparer valeurs X".

---

{button ,AL(`H\_LC\_ASSIGNING\_SERIES\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

**Détails : modification de l'attribution des données**

La façon de représenter les jeux dépend du type de graphique :

- Les histogrammes, les graphiques de surface et les graphiques linéaires peuvent afficher jusqu'à 30 jeux.
- Un graphique sectoriel unique ne présente que le premier jeu. Les intersections des lignes et des colonnes représentent la valeur de chaque secteur.
- Les graphiques sectoriels multiples présentent chaque jeu dans un graphique sectoriel séparé.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_DATA\_ASSIGNED\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_DATA\_ASSIGNED\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Modification de l'attribution des données**

Vous pouvez choisir de représenter les données en colonnes ou en lignes.

1. Sélectionnez un graphique.

2. Choisissez l'une de ces commandes :

Dans Approach, Freelance Graphics et Word Pro, choisissez la séquence de commandes Graphique - Modifier données.

Dans 1-2-3, choisissez Graphiques - Champs, puis cliquez sur Options.

3. Sélectionnez le jeu tracé par colonnes ou par lignes.

4. Cliquez sur OK.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_DATA\_ASSIGNED\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_LINKING\_DATA\_STEPS;H\_LC\_MODIFYING\_CHART\_DATA\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Généralités : données de graphiques

Vous pouvez rassembler les données d'un graphique en utilisant l'une des méthodes suivantes :

- Saisie manuelle de données. Voir rubrique [Ajout de données à un graphique par saisie](#).
- Feuille de calcul. Des données de feuilles de calcul peuvent être liées au graphique. Les modifications des données source sont mises à jour automatiquement dans le graphique. Si la liaison est brisée, les modifications apportées aux données source n'affectent pas les données du graphique. Voir rubrique [Liaison de données de graphiques à un champ](#).

### Utilisation de tables de valeurs ou de tables de données

Pour présenter les valeurs réelles des données au lieu d'une représentation graphique, créez une [table de valeurs](#).

Pour présenter les valeurs des données en même temps qu'une représentation graphique, créez un tableau apparaissant avec le graphique. Voir rubrique [Ajout d'un tableau sous un graphique](#).

### Génération des graphiques à partir des données

Pour définir la présentation des lignes et des colonnes dans le graphique.

- Histogramme, graphique linéaire et graphique de surface. Les valeurs de la première colonne sont utilisées pour l'axe des X. Chacune des colonnes qui suivent est un jeu.
- Graphique sectoriel. Un graphique sectoriel unique utilise une colonne de données. Les libellés des secteurs correspondent aux valeurs de la première colonne. Les données restantes sont ignorées.
- Graphique sectoriel multiple. Un graphique sectoriel séparé est créé à partir de chaque colonne, chaque valeur correspond à un secteur. Comme pour un graphique sectoriel unique, les libellés des secteurs correspondent aux valeurs de la première colonne. Vous pouvez également utiliser des données indépendantes pour chaque secteur.
- Nuage de points. La première colonne contient les valeurs des x. Les colonnes restantes contiennent les valeurs des y.
- Graphique boursier (HLCO). Crée une marque différente pour chaque colonne. La colonne 1 contient les valeurs hautes, la colonne 2 contient les valeurs basses, la colonne 3 contient les valeurs fermées, la colonne 4 contient les valeurs ouvertes. Si vous avez une cinquième colonne, un histogramme en trois dimensions apparaît en bas du graphique boursier. La colonne 6 et les suivantes sont des jeux linéaires.
- Graphique polaire. Chaque ligne représente un axe différent du graphique. Chaque jeu apparaît comme une ligne de connexion entre les points des axes.
- Graphiques 3D et en profondeur. Ces types de graphiques utilisent la même organisation de données que les graphiques 2D. Les propriétés d'affichage d'un graphique changent lorsque vous ajoutez de la profondeur ou 3D mais les données restent bidimensionnelles.

## Détails : coupage et collage de données dans un graphique

### Formats de fichiers acceptés

Vous pouvez coller des données provenant des types de fichiers suivants :

- 1-2-3 : WK3, WK4, WK5
- Symphony : WR1
- Excel : XLS
- dBASE : DBF
- Nombres ASCII : PRN
- Texte ASCII : PRN

---

{button ,AL('H\_LC\_CREATING\_FROM\_CLIPBOARD\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CREATING\_FROM\_CLIPBOARD\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Coupage et collage de données dans un graphique

Dans Freelance Graphics et Word Pro, vous pouvez copier des données d'une feuille dans un graphique en utilisant la fenêtre Modification de données.

1. Sélectionnez les données dans la feuille de calcul et copiez-les dans le Presse-papiers.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Modifier données.
3. Placez le point d'insertion à l'emplacement auquel vous souhaitez coller les données.
4. Appuyez sur les touches Maj +Inser.
5. Cliquez sur OK.

---

{button ,AL('H\_LC\_CREATING\_FROM\_CLIPBOARD\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_CREATING\_BY\_TYPING\_STEPS',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : liaison de données de graphiques à un champ

### Liaison d'éléments de graphiques

Vous pouvez lier les parties de graphiques suivantes à un champ dans une feuille de calcul :

- Titre du graphique
- Titres des axes et sous-titres
- Libellés de jeux
- Libellés de secteurs
- Légende
- Titre de graphique sectoriel

### Désactivation de liaisons

Pour désactiver une liaison, désélectionnez la boîte de liaison pour de cet élément du graphique. Les données sont alors copiées dans la fenêtre Modification de données. Vous pouvez afficher et modifier les données en utilisant la fenêtre Modification de données ou intervenir directement dans le graphique. Vous ne pouvez pas entrer de valeur pour un élément du graphique dont la boîte de liaison est sélectionnée.

---

{button ,AL('H\_LC\_LINKING\_DATA\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_LINKING\_DATA\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Liaison de données de graphiques à un champ**

Dans Freelance Graphics et Word Pro, vous pouvez lier des parties d'un graphique à des données dans un fichier externe. Lorsque le fichier est modifié, la partie liée est automatiquement mise à jour .

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Importer données.
3. Dans la boîte de dialogue Ouvrir, entrez le nom du fichier contenant les données, puis cliquez sur OK.
4. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Pour affecter des intervalles à des parties du graphique ou à des jeux individuels, cliquez sur le bouton Individuel (dans la partie inférieure de la fenêtre) pour afficher la boîte de dialogue Modifier les liaisons individuelles.
  - Pour attribuer des champs à un groupe, utilisez la boîte de dialogue Modifier liaisons.
5. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Dans la boîte de dialogue Modifier les liaisons individuelles, choisissez la partie du graphique, sélectionnez les cellules, puis cliquez sur Appliquer.
  - Dans la boîte de dialogue Modifier liaisons, sélectionnez les cellules, puis appliquez la sélection en cliquant sur le bouton Titre, Légende, Libellés axe X ou Données .
6. (Facultatif) Sélectionnez "Conserver les liaisons fichier".
7. Cliquez sur OK.

---

{button ,AL('H\_LC\_LINKING\_DATA\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_LINKING\_TEXT\_STEPS',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : modification de données de graphiques saisies ou copiées

### Utilisation de la fenêtre Modification de données

Vous pouvez utiliser la fenêtre Modification de données (Graphique - Modifier données) pour modifier les données, la légende et les libellés d'axes.

### Modification des titres

Il existe deux façons d'entrer et de modifier du texte pour le titre du graphique, les titres d'axes et la remarque.

- Boîte Info. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés pour ouvrir la boîte Info. Dans la zone "Propriétés pour", sélectionnez la partie à modifier. Cliquez sur l'onglet Options. Entrez le texte dans le panneau Options.
- Boîte de dialogue Modification de données. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Modifier données, puis cliquez sur l'onglet Titres. Entrez le titre du graphique, une remarque ou le titre des axes.

Le titre et la remarque peuvent contenir trois lignes de texte, les titres d'axe ne peuvent en recevoir qu'une seule.

Entrez un titre pour l'axe 2Y si vous pensez représenter une ou plusieurs jeux sur cet axe. Voir rubrique

Représentation d'un jeu sur l'axe 2Y.

---

{button ,AL('H\_LC\_MODIFYING\_CHART\_DATA\_STEPS',1)} Accéder à la procédure

{button ,AL('H\_LC\_MODIFYING\_CHART\_DATA\_STEPS',1)} Voir rubriques connexes

### **Modification de données de graphiques saisies ou copiées**

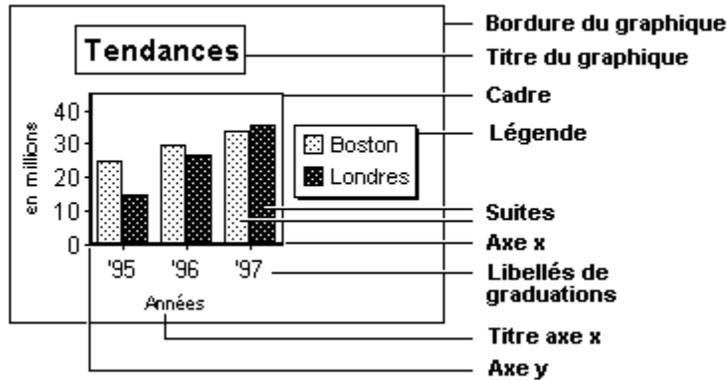
Dans Freelance Graphics et Word Pro, vous pouvez modifier des données entrées manuellement en utilisant la fenêtre Modification de données.

1. Sélectionnez le graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Modifier données.
3. Modifiez les valeurs dans la fenêtre Modification de données.
4. (Facultatif) Cliquez sur Titres puis entrez les modifications.
5. Cliquez sur OK.

**Conseil** Si les données du graphique sont importées, vous pouvez modifier les champs utilisés pour créer le graphique.

## Généralités : éléments d'un graphique

Un graphique a pour objet d'illustrer des données numériques. Il se compose d'un ou plusieurs jeux, d'un cadre et d'axes (à l'exception des graphiques sectoriels). Certains de ces éléments apparaissent automatiquement avec le style de graphique sélectionné. Vous pouvez ajouter des éléments à un graphique ou en modifier à l'aide de la boîte Info (Graphique - Propriétés).



Reportez-vous aux rubriques suivantes pour obtenir une description de chacun des éléments composant le graphique.

- Titre. Voir rubrique [Ajout de titres à un graphique](#).
- Légende. Voir rubrique [Généralités : légende de graphique](#).
- Titres d'axes et sous-titres d'axes. Voir rubrique [Ajout de titres et de sous-titres aux axes](#).
- Lignes de grille.
- 
- Libellés de graduations.
- Remarque.
- Libellés de secteurs.
- Libellés de jeux.
- Axe Y2. Voir rubrique [Représentation d'un jeu par rapport à l'axe Y2](#).
- Tableaux.
- Totaux des piles.
- Titres de graphiques sectoriels.
- Totaux des secteurs.

## **Généralités : création et utilisation de graphiques**

Les graphiques représentent un moyen efficace de communiquer des données numériques. Un graphique permet de présenter facilement les tendances et de faire des comparaisons. Un même document peut présenter les données sur un graphique et dans un tableau.

Vous pouvez soit utiliser un graphique simple, défini par des paramètres par défaut, soit le personnaliser, en ajoutant, par exemple, un logo de société ou en adoptant une même police de caractère pour homogénéiser la présentation.

### **Sélection d'un type et d'un style de graphique**

Vous pouvez sélectionner un type de graphique (histogramme, graphique sectoriel, graphique de surface, etc.), ainsi qu'un style. Le style de graphique permet d'utiliser des couleurs et du texte standard et compatible pour les jeux, les styles de ligne, le texte et autres caractéristiques d'affichage. Vous pouvez choisir un type et un style de graphique différent, même si le graphique est déjà créé. Voir rubrique [Sélection d'un autre type de graphique](#).

Pour de plus amples informations sur la création d'un graphique dans une application Lotus, voir l'aide de cette application.

### **Utilisation des données**

Les données d'un graphique peuvent être obtenues de différentes façons :

- En les entrant manuellement. Voir rubrique [Ajout de données à un graphique en les entrant manuellement](#).
- En les implantant d'une feuille de calcul telle que 1-2-3. Voir rubrique [Ajout de données à un graphique en les implantant d'une feuille de calcul](#).
- En les implantant d'une base de données telle que Approach.
- En les liant à partir d'une feuille de calcul. Voir rubrique [Liaison de données de graphiques à un champ](#).

### **Personnalisation d'un graphique**

La boîte Info permet d'ajouter facilement des détails personnalisés à un graphique. Vous pouvez :

- Modifier la police, la taille et le style du texte. Voir rubrique [Modification de la police, de la taille et des couleurs du texte d'un graphique](#).
- Modifier les couleurs des éléments d'un graphique. Voir rubrique [Modification des couleurs et motifs d'un graphique](#).
- Insérer un tableau de données sous le graphique. Voir rubrique [Ajout d'un tableau sous un graphique](#).

### **Enregistrement, impression ou partage de votre graphique**

Une fois le graphique créé, vous pouvez :

- Enregistrer le graphique en tant que partie intégrante du document.
- Enregistrer le graphique actuel en tant que graphique par défaut.
- Imprimer le graphique.
- Copier le graphique dans un autre document.

### **Création d'un graphique en entrant les données**

Dans Freelance Graphics et Word Pro, vous utilisez la fenêtre Modification de données pour entrer des données de graphiques.

1. Choisissez la séquence de commandes Création - Graphique.
2. Sélectionnez un type et un style de graphique.
3. Cliquez sur OK pour afficher la fenêtre Modification de données.
4. Entrez les données.
5. (Facultatif) Entrez le texte des libellés et de la légende.
6. Cliquez sur OK.

**Conseil** Vous pouvez ajouter un titre de graphique, une remarque ou des titres d'axes. Cliquez sur l'onglet Titres et saisissez du texte. Pour ajouter un texte descriptif à un jeu, cliquez sur l'onglet Libellés et saisissez du texte.

---

{button ,AL(`H\_LC\_ADDING\_DATA\_TYPING\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

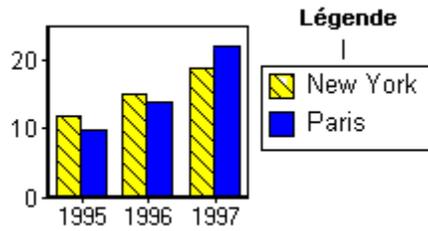
### **Création d'un graphique à partir des données d'une feuille de calcul**

Vous pouvez importer des données à partir d'une feuille de calcul pour créer un graphique dans Freelance Graphics et Word Pro.

1. Choisissez la séquence de commandes Création - Graphique.
2. Sélectionnez un type et un style de graphique.
3. Cliquez sur OK pour afficher la fenêtre Modification de données.
4. Cliquez sur Importer données.
5. Entrez le nom du fichier contenant les données à importer.
6. Dans la boîte de dialogue Modification des liaisons, respectez les étapes de sélection des données de la feuille de calcul et attribuez-les aux éléments du graphique.
7. (Facultatif) Sélectionnez "Conserver les liaisons fichiers " si vous souhaitez conserver une liaison entre la feuille de calcul et le graphique.
8. Cliquez sur OK.
9. Cliquez sur OK dans la boîte de dialogue Modification de données.

## Généralités : légende de graphique

La légende permet d'identifier chaque jeu.



Vous pouvez :

- Masquer ou afficher la légende. Voir rubrique [Masquage et affichage des éléments d'un graphique](#).
- Modifier le texte. Voir rubrique [Modification du texte d'un graphique](#).
- Modifier le filet entourant la légende. Voir rubrique [Modification des styles de filet d'un graphique](#).
- [Modifier l'apparence du texte de la légende](#). Voir rubrique [Modification de la police, de la taille et des couleurs du texte](#).
- Modifier la couleur et le motif de remplissage du cadre. Voir rubrique [Modification de la couleur et motifs d'un graphique](#).
- Repositionner la légende. Voir rubrique [Déplacement d'un élément de graphique](#).

## Détails : modification des couleurs et des motifs de remplissage dans un graphique

### Sélection d'un jeu

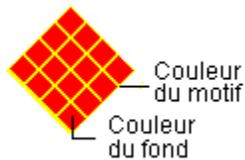
Vous pouvez sélectionner un jeu à partir de la boîte Info. Dans la zone "Propriétés pour", sélectionnez Jeu, puis sélectionnez le nom du jeu dans la liste déroulante affichée dans le panneau Options. Vous pouvez également cliquer sur un jeu pour le sélectionner. La boîte Info est alors modifiée, en fonction de votre sélection.

### Sélection de couleurs

Pour sélectionner une couleur dans le panneau Lignes et couleurs de la boîte Info, cliquez sur la flèche située en regard de l'une des zones de couleurs pour afficher la palette de couleurs. Lorsque vous cliquez sur une couleur différente, la couleur de l'objet sélectionné est modifiée.

### Modification des couleurs de remplissage

Un motif de remplissage est composé de deux parties : la couleur du motif (par exemple des points ou des traits) et la couleur de fond apparaissant derrière le motif. Par exemple :



Le carré situé dans la partie supérieure gauche de la palette du motif correspond à un motif transparent. Lorsqu'un jeu est transparent, vous ne pouvez pas le sélectionner en cliquant dessus. Pour pouvoir le sélectionner, ouvrez la boîte Info, puis, dans la zone Propriétés pour, sélectionnez Jeux. Dans le panneau Options, sélectionnez le jeu transparent.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_COLORS\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_COLORS\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Modification des couleurs et des motifs de remplissage dans un graphique

Utilisez la boîte Info pour modifier les couleurs et les motifs de remplissage.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés.
3. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez l'élément du graphique à modifier.
4. Cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs.



5. Dans la zone Intérieur, sélectionnez le motif, la couleur du motif et le fond.

**Conseil** Pour sélectionner un objet appartenant à un groupe (par exemple une barre), maintenez la touche CTRL enfoncée et cliquez sur la barre.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_COLORS\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_COLORS\_DETAILS;H\_LC\_CHANGING\_STYLE\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_LINE\_STYLES\_STEPS;H\_LC\_ADDING\_3D\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

### Détails : modification du style des lignes dans un graphique

Vous pouvez modifier l'épaisseur de la ligne, la couleur ainsi que le style des éléments suivants du graphique, au moyen du panneau Lignes et couleurs de la boîte Info.

Sélectionnez le nom de l'élément du graphique dans la zone "Propriétés pour" située dans la partie supérieure de la boîte Info.

- Bordure encadrant un graphique. Sélectionnez "Graphique".
- Ligne encadrant un titre. Sélectionnez "Titre".
- Ligne encadrant une remarque. Sélectionnez "Remarque".
- Ligne encadrant une légende. Sélectionnez "Légende".
- Cadre du graphique. Sélectionnez "Cadre".
- Lignes encadrant les surfaces, les barres ou les secteurs des graphiques. Sélectionnez "Jeux".
- Lignes d'un graphique en nuage de point, d'un graphique linéaire, d'un graphique polaire ou d'un graphique mixte. Sélectionnez "Jeux".
- Lignes de grilles dans une grille de nombres ou une table de données apparaissant sous un graphique. Sélectionnez "Tableau".

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_LINE\_STYLES\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_LINE\_STYLES\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Modification du style des lignes dans un graphique

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés.
3. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez l'élément du graphique contenant la ligne à modifier.
4. Cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs.



5. Dans la zone Ligne, sélectionnez la couleur, l'épaisseur et le style de la ligne.

**Conseil** Pour masquer une ligne, sélectionnez aucun dans la zone Style.

---

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_LINE\_STYLES\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`;H\_LC\_CHANGING\_COLORS\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_MARKERS\_STEPS',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Généralités : couleurs, motifs et styles de lignes et de texte dans un graphique**

Lorsque vous créez un graphique, il utilise une palette de couleurs et de motifs ainsi qu'un style de ligne et de texte standard. Pour personnaliser un graphique, sélectionnez des éléments individuels, par exemple des barres ou des titres, puis utilisez la boîte Info pour modifier leur aspect.

Vous pouvez :

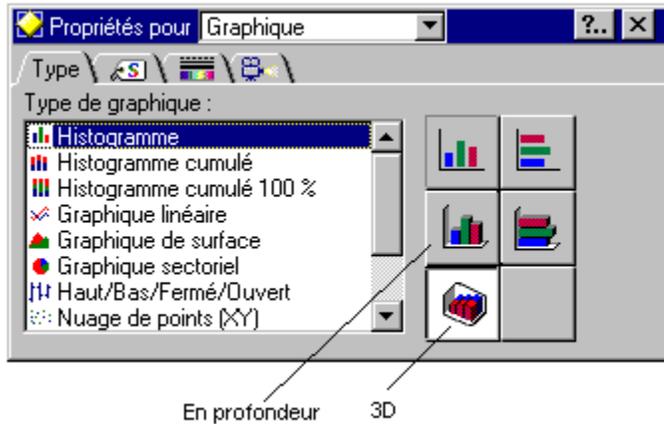
- Modifier les couleurs et les motifs d'objets pleins, tels que le fond d'un cadre, les barres ou les secteurs. Voir rubrique [Modification des couleurs et des motifs dans les graphiques](#).
- Modifier le texte, tels que les titres ou le nom des axes. Voir rubrique [Modification des polices de caractères, de la taille et de la couleur des caractères dans un graphique](#).
- Modifier les lignes, telles que les lignes d'un graphique linéaire, l'encadrement des barres ou la bordure d'un graphique. Voir rubrique [Modification du style des lignes dans un graphique](#).
- Modifier les formats numériques. Voir rubrique [Modification des formats numériques dans un graphique](#).
- Passer à un autre style de graphique. Voir rubrique [Utilisation d'un style de graphique existant](#).
- Enregistrer vos modifications personnalisées en tant que nouveau style de graphique. Voir rubrique [Création et modification d'un style de graphique](#).

## Détails : modification de l'orientation d'un graphique

### Utilisation des icônes d'orientation et de dimension avec un type de graphique

Les icônes figurant dans le panneau Type varient en fonction du type de graphique sélectionné. Ces icônes permettent de contrôler :

- L'orientation d'un graphique. Tout histogramme peut être orienté verticalement ou horizontalement.
- La dimension d'un graphique. La plupart des types de graphiques peuvent être créés en 3D ou en profondeur. A noter que les graphiques 3D peuvent subir une rotation, contrairement aux graphiques en profondeur.
- Les graphiques sectoriels multiples.



---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_ORIENTATION\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)  
{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_ORIENTATION\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Modification de l'orientation d'un graphique**

Vous pouvez modifier l'orientation horizontale ou verticale de tout histogramme.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Type.
3. Cliquez sur l'onglet Type.
4. Cliquez sur l'icône représentant l'orientation verticale ou horizontale.

---

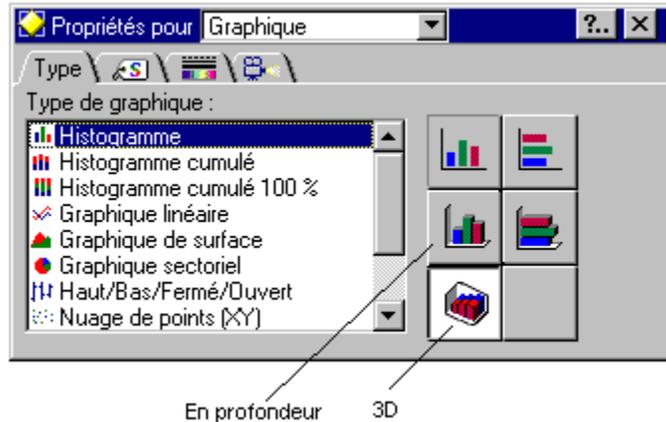
{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_ORIENTATION\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_SIZING\_CHART\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : sélection d'un type de graphique différent

### Utilisation des icônes du panneau Type

Lorsque vous sélectionnez un type de graphique, les icônes situées dans la partie droite du panneau changent en fonction du type choisi. Cliquez sur une icône pour la sélectionner. Ces icônes permettent de contrôler l'orientation (horizontale ou verticale) et la dimension (3D ou en profondeur) du type de graphique. Toutes les options ne sont pas disponibles pour tous les types de graphiques.



### Modification de graphiques en graphiques sectoriels

Si un graphique est composé de plusieurs jeux (histogramme, graphique linéaire ou graphique de surface), et que vous souhaitez représenter ces jeux sous forme de secteurs, assurez-vous de bien cliquer sur l'icône représentant plusieurs secteurs, dans la partie droite du panneau Type. Si vous cliquez sur l'icône représentant un seul secteur, seule le premier jeu sera pris en compte dans le graphique sectoriel.

### Correspondance entre le type de graphique et les données

Les graphiques véhiculent des messages différents. Pour mettre en valeur votre message, sélectionnez le graphique le mieux adapté à l'effet recherché. Voir rubrique [Généralités : types de graphiques](#).

---

{button ,AL('H\_LC\_TYPES\_CHANGING\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_TYPES\_CHANGING\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### Sélection d'un type de graphique différent

Vous pouvez modifier le type, la dimension (2D, 3D ou en profondeur) et l'orientation d'un graphique.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Type.
3. Cliquez sur l'onglet Type.
4. Dans la zone Type, sélectionnez un type de graphique.
5. Cliquez sur l'une des icônes situées dans la partie droite du panneau Type.

**Conseil** Les icônes d'orientation varient en fonction du type de graphique sélectionné.

---

{button ,AL(`H\_LC\_TYPES\_CHANGING\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

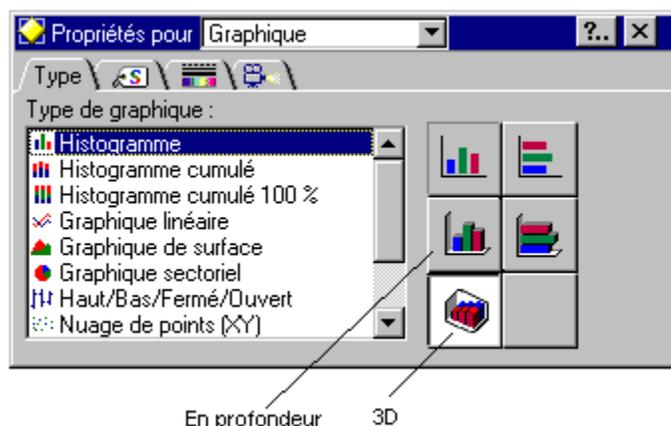
{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_PLOT\_LOOK\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Généralités : types de graphiques

Les différents types de graphiques véhiculent des messages différents. Pour mettre en valeur vos messages, sélectionnez le type de graphique le mieux adapté à l'effet recherché. Voir rubrique [Conception de graphiques efficaces](#).

### Utilisation des types de graphiques

Vous pouvez facilement changer de type de graphique à l'aide de la boîte Info. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Type dans le menu Graphique pour afficher la boîte Info et cliquez sur l'onglet Type. Dans la zone Type, sélectionnez un type de graphique. Sélectionnez les caractéristiques d'affichage à adopter pour le graphique à l'aide des icônes situées dans la partie droite du panneau. Vous pouvez également accéder aux options d'affichage suivantes : orientation horizontale et verticale, graphique 3D et en profondeur.



### Graphiques de surface

Les graphiques de surface mettent en évidence les données sur une période de temps et les présentent sous forme de grandes tendances plutôt que de focaliser sur les points de données individuels. Voir rubrique [Conception de graphiques de surface](#).

Outre un graphique de surface 2D, vous pouvez également créer :

- Un graphique de surface 3D. Vous pouvez faire pivoter un graphique 3D. Cliquez sur l'onglet 3D de la boîte Info pour modifier la hauteur et la rotation.
- Un graphique de surface en profondeur. Un graphique en profondeur offre une impression de profondeur, mais ne peut pas subir de rotation.

### Histogrammes

Les histogrammes présentent également des données sur une période de temps tout en mettant en évidence les points de données.

Les histogrammes peuvent se présenter sous les formes suivantes :

- Histogrammes cumulés. Voir rubrique [Création d'histogrammes cumulés](#).
- Histogrammes verticaux. Voir rubrique [Création d'histogrammes verticaux](#).

### Graphiques boursiers (HLCO)

Les graphiques boursiers sont souvent utilisés pour rendre compte de la situation du marché boursier. Voir rubrique [Conception de graphiques boursiers \(HLCO\)](#).

### Graphiques linéaires

Les graphiques linéaires constituent une solution idéale lorsque vous devez représenter un grand nombre de points de données. L'inclinaison de la ligne indique la tendance générale. Voir rubrique [Conception de graphiques linéaires](#).

### Graphiques mixtes

Vous pouvez, dans un même graphique, représenter les données en utilisant différents types de graphiques (histogramme, graphique linéaire, graphique de surface). Voir rubrique [Conception de graphiques mixtes](#).

### Graphiques sectoriels

Les graphiques sectoriels indiquent le rapport d'un élément à son ensemble. Voir rubrique [Conception de graphiques sectoriels](#).

**Graphiques en nuages de points**

Un graphique en nuage de points permet de montrer qu'il existe ou non une corrélation entre deux variables. Les graphiques en nuage de points comportent deux axes numériques, qui peuvent être linéaires ou logarithmiques. Voir rubrique [Conception de graphiques en nuages de points \(XY\)](#).

**Graphiques polaires**

Voir rubrique [Conception de graphiques polaires](#) .

## Détails : affichage des libellés des secteurs d'un graphique sectoriel et en anneau

### Utilisation des libellés des secteurs

Vous pouvez sélectionner jusqu'à trois libellés pour chaque secteur d'un graphique sectoriel ou d'un graphique en anneau :

- Afficher valeurs des libellés donne la valeur des données actuelles.
- Afficher pourcentage des libellés donne le pourcentage de chaque secteur par rapport à l'ensemble.
- Afficher libellés des secteurs donne le texte du libellé.

Dans 1-2-3, utilisez le sélecteur de champ pour indiquer le champ contenant les libellés des secteurs.

Dans Freelance Graphics et Word Pro, utilisez la fenêtre Modification de données (Graphique - Modifier données) pour modifier le texte des secteurs.

Veillez à limiter le nombre de libellés qui s'affichent sur votre graphique pour le rendre plus lisible. Choisissez le ou les deux paramètres (pourcentages, valeurs et libellés des secteurs) qui auront le plus d'impact.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_PIE\_LABELS\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_PIE\_LABELS\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Affichage des libellés des secteurs d'un graphique sectoriel et en anneau**

Vous pouvez afficher les valeurs, les pourcentages et les libellés des secteurs d'un graphique sectoriel ou d'un graphique en anneau.

1. Sélectionnez un graphique sectoriel ou un graphique en anneau.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Libellé des secteurs ou Graphiques - Libellés des anneaux.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Cochez une ou plusieurs cases Afficher.
5. (Facultatif) Dans la zone Position, sélectionnez l'emplacement où le libellé va s'afficher.

---

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_PIE\_LABELS\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_EXPLODING\_PIE\_SLICES\_STEPS;H\_LC\_INDEPENDENT\_PIE\_DATA\_STEPS';,0)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Détails : modification de la couleur, du style de la ligne ou du motif de remplissage**

#### **Association de plusieurs secteurs secondaires en un seul secteur**

La fonction de regroupement de plusieurs secteurs secondaires en un seul secteur est utile quand le graphique sectoriel ou le graphique en anneau comporte beaucoup de secteurs. Voir rubrique [Association des secteurs d'un graphique sectoriel ou en anneau](#).

#### **Sélection des options de présentation appropriées**

Diverses options de présentation (couleurs, nombre maximum de secteurs individuels affichés) sont prédéfinies pour vous par défaut. Vous pouvez également personnaliser ces options en :

- Utilisant six secteurs ou moins.
- Limitant le nombre de motifs d'un graphique.
- Essayant d'éclater un secteur pour le mettre en évidence
- Prenant en compte la diffusion du graphique. Un graphique couleur a un aspect différent lorsqu'il est imprimé en monochrome.
- Éliminant les secteurs mineurs ou insignifiants ou en les regroupant en un seul secteur.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_PIE\_SLICES\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_PIE\_SLICES\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Modification de la couleur, du style de ligne ou du motif de remplissage d'un secteur**

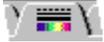
1. Sélectionnez un graphique sectoriel ou un graphique en anneau.

2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Secteurs.

3. Cliquez sur un secteur.

Pour sélectionner un secteur de l'un des graphiques sectoriel ou en anneau d'un graphique multiple, maintenez la touche CTRL enfoncée et cliquez sur le secteur.

4. Cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs.



5. Dans la zone Intérieur, définissez les options Motif, Couleur du motif et Fond à attribuer à l'intérieur du secteur.

6. Dans la zone Bordure, définissez les options Couleur, Epaisseur et Style. Cette opération modifie toutes les lignes des graphiques sectoriels ou en anneau.

---

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_PIE\_SLICES\_DETAILS';1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_SELECTING\_PIES\_STEPS';0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : association des secteurs d'un graphique sectoriel et en anneau

### Nombre de secteurs maximum

Même s'il est possible de créer jusqu'à quarante secteurs dans un graphique sectoriel ou un graphique en anneau, il vaut mieux éviter cela pour des raisons de lisibilité.

### Contrôle de l'affichage des secteurs

Vous pouvez spécifier d'autres options pour les secteurs à l'aide de la boîte Info. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés pour afficher la boîte Info. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez Graphique, puis cliquez sur l'onglet Maquette. Dans ce panneau, vous pouvez définir les options suivantes :

- Orientation horaire ou trigonométrique des secteurs.
- Angle (de 0 à 359) de départ des secteurs.
- Trier les secteurs par taille.

Vous pouvez vous servir de ces options pour placer le secteur le plus important dans le coin supérieur droit du graphique.

---

{button ,AL('H\_LC\_COMBINING\_SLICES\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_COMBINING\_SLICES\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Association des secteurs d'un graphique sectoriel ou en anneau**

Vous pouvez associer les plus petits secteurs en un seul secteur pour que le graphique sectoriel ou en anneau soit plus clair.

1. Sélectionnez un graphique sectoriel ou un graphique en anneau.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Sectoriel ou Graphique - Anneau.
3. Cliquez sur l'onglet Données.
4. Dans la zone "Associer les secteurs supplémentaires s'il y a plus de", entrez un nombre.
5. (Facultatif) Dans la zone Libellé, entrez le nom d'un libellé pour le secteur associé.

---

{button ,AL(`H\_LC\_COMBINING\_SLICES\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_EXPLODING\_PIE\_SLICES\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_PIE\_SLICES\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_PIE\_LABELS\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : éclatement des secteurs d'un graphique sectoriel ou en anneau

### Eclatement de chaque secteur

Pour ne déplacer qu'un seul secteur du graphique sectoriel ou en anneau, cliquez sur le secteur et éloignez-le du centre.

### Mise en évidence des secteurs

Vous pouvez également mettre en évidence un secteur de données en modifiant la couleur ou le motif d'un secteur. Voir rubrique [Modification de la couleur, du style de ligne ou du motif de remplissage d'un secteur](#).

---

{button ,AL('H\_LC\_EXPLODING\_PIE\_SLICES\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_EXPLODING\_PIE\_SLICES\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Eclatement des secteurs d'un graphique sectoriel ou en anneau**

Vous pouvez éloigner un ou plusieurs secteurs du centre du graphique sectoriel.

### **Pour éclater un secteur**

1. Sélectionnez un graphique sectoriel ou un graphique en anneau.
2. Sélectionnez un secteur.
  - Pour sélectionner un secteur dans un graphique sectoriel ou en anneau unique, cliquez sur le secteur.
  - Pour sélectionner un secteur dans un graphique multiple, appuyez sur la touche CTRL et cliquez sur le secteur.
3. Eloignez le secteur du centre du graphique.

### **Pour éclater ou regrouper l'ensemble des secteurs**

1. Sélectionnez un graphique sectoriel ou un graphique en anneau.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez Cadre.
4. Cliquez sur l'onglet Maquette.
5. Dans la zone Eclater secteurs %, entrez un nombre compris entre 0 (les secteurs ne sont pas éclatés) et 100 (les secteurs sont complètement éclatés).

---

{button ,AL(`H\_LC\_EXPLODING\_PIE\_SLICES\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_COMBINING\_SLICES\_STEPS;H\_LC\_3D\_PIES\_CHANGE\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

### Détails : tri par taille des secteurs d'un graphique sectoriel ou en anneau

#### Autres modifications de tri

Vous pouvez modifier l'ordre dans lequel les secteurs du graphique sectoriel ou en anneau sont triés. Dans la zone Orientation secteur, sélectionnez l'icône Sens horaire ou l'icône Sens trigonométrique. Vous pouvez également choisir l'angle à partir duquel le tri doit commencer. Dans la zone Angle de départ, entrez une valeur comprise entre 0 et 360.

---

{button ,AL('H\_LC\_REARRANGING\_SLICES\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_REARRANGING\_SLICES\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Tri par taille des secteurs d'un graphique sectoriel ou en anneau**

1. Sélectionnez un graphique sectoriel ou un graphique en anneau.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Sectoriel ou Graphique - Anneau.
3. Cliquez sur l'onglet Données.
4. Effectuez l'une des opérations suivantes :
  - Avec un graphique sectoriel ou en anneau unique, cochez la case "Trier les secteurs par taille".
  - Avec des graphiques sectoriels ou en anneau multiples, dans la zone "Trier secteurs par taille" sélectionnez une option de tri.

---

{button ,AL(`H\_LC\_REARRANGING\_SLICES\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_MULTI\_PIE\_LAYOUT\_STEPS;H\_LC\_CHANGING\_PIE\_START\_ANGLE\_STEPS;',0  
)} [Voir rubriques connexes](#)

### Modification de l'aspect du cadre d'un graphique

Vous pouvez modifier l'ensemble des couleurs et des motifs du cadre d'un histogramme, d'un graphique linéaire ou d'un graphique de surface.

1. Sélectionnez le graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs.



4. Dans la zone Intérieur, sélectionnez un motif, une couleur de motif et un fond.
5. Dans la zone Ligne, sélectionnez une couleur, une épaisseur ou un style pour la ligne encadrant le graphique.

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_COLORS\_STEPS;','0)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Modification de la forme du cadre d'un graphique polaire**

Par défaut, un graphique polaire est délimité par un contour circulaire. Vous pouvez modifier sa forme et proposer, par exemple, un polygone, dans lequel chaque axe serait associé à un angle du cadre.

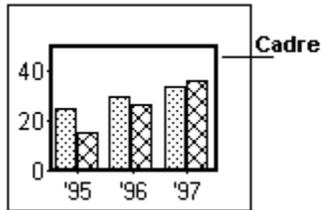
1. Sélectionnez un graphique polaire.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Sélectionnez "Utiliser limites du cadre polygonal."

---

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_PLOT\_LOOK\_STEPS;H\_LC\_SCALING\_RADAR\_AXES\_STEPS;','0')} [Voir rubriques connexes](#)

## Généralités : cadre de graphique

Le cadre est la zone d'un graphique enveloppant les données. Le cadre ne contient pas de texte (ni titres, ni libellés d'axes, ni remarques). A l'exception des graphiques sectoriels et des graphiques en anneau, tous les graphiques comportent un cadre.



Il existe plusieurs façons de sélectionner le cadre :

- Cliquez sur le cadre.
- Cliquez à l'intérieur du cadre (en évitant de cliquer sur un autre élément du graphique).
- Sélectionnez-le dans la liste "Propriétés pour" de la boîte Info (Graphique - Propriétés).

### Une fois le cadre sélectionné, vous pouvez :

Modifier la couleur et le motif du cadre. Voir rubrique [Modification de l'aspect du cadre](#).

- Déplacer le cadre. Voir rubrique [Déplacement d'un élément d'un graphique](#).
- Redimensionner le cadre. Voir rubrique [Redimensionnement d'un graphique ou d'un élément d'un graphique](#).

**Détails : utilisation d'un style de graphique existant****Styles de graphiques personnalisés**

Vous pouvez créer vos propres styles de graphiques, les nommer, puis les utiliser lorsque vous créez de nouveaux graphiques. Voir rubrique [Création d'un nouveau style de graphique](#).

**Suppression de styles de graphiques**

Vous pouvez détruire un style de graphique en le supprimant du répertoire dans lequel il est enregistré.

**Modification d'un style de graphique**

Vous pouvez modifier un style de graphique, puis l'enregistrer sous son nom d'origine ou sous un nouveau nom. Voir rubrique [Création et modification d'un style de graphique](#).

---

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_STYLE\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_STYLE\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### Utilisation d'un style de graphique existant

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Style - Appliquer.
3. Cliquez sur l'onglet Styles.



4. Sélectionnez un style de graphique.
5. Cliquez sur Appliquer.

**Conseil** Si vous avez enregistré des styles dans un autre répertoire, choisissez la séquence de commandes Graphique - Style - Modifier chemin, sélectionnez le répertoire, puis réaffichez le panneau pour sélectionner le style.

---

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_STYLE\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_CREATING\_STYLE\_STEPS;H\_LC\_EDITING\_STYLE\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

**Détails : création et modification d'un style de graphique**

Les modifications apportées à un style de graphique sont appliquées à tout nouveau graphique créé ensuite. Les modifications n'affectent pas les graphiques déjà créés à partir de l'ancien style.

**Enregistrement d'un style de graphique dans le même répertoire**

Pour faciliter l'accès aux styles, enregistrez-les dans le même répertoire que le style "basic.cl". De cette façon, tous les styles apparaissent dans la liste des styles de graphiques. Si vos styles sont enregistrés dans des répertoires différents, vous devez utiliser la commande Graphique - Style- Modifier chemin pour avoir accès à l'autre répertoire.

**Suppression d'un style de graphique**

Vous pouvez supprimer un style de graphique du répertoire dans lequel il est enregistré.

---

{button ,AL('H\_LC\_CREATING\_STYLE\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_CREATING\_STYLE\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Création et modification d'un style de graphique**

### **Pour créer un nouveau style de graphique**

1. Sélectionnez le graphique à utiliser comme modèle.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Style - Créer.
3. Dans la zone Prévisualisation du nouveau style, vérifiez que le graphique présenté correspond à celui que vous souhaitez utiliser.
4. Cliquez sur OK pour accepter le graphique.
5. Définissez le nom du fichier avec l'extension .CL pour le style.
6. Cliquez sur Enregistrer.

### **Pour modifier un style de graphique**

Si le graphique affiché dans la zone de prévisualisation ne correspond pas au style recherché, vous pouvez le modifier.

1. Cliquez sur Annuler.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés.
3. Modifier le graphique.
  - Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez l'élément du graphique à modifier.
  - Cliquez sur un onglet (par exemple, Lignes et couleurs) et modifiez les options définies pour cet élément.
4. Reprenez à l'étape 2 des instructions précédentes.

---

{button ,AL('H\_LC\_CREATING\_STYLE\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_CHANGING\_STYLE\_STEPS',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Détails : définition du type et du style de graphique par défaut**

### **Sélection d'un style de graphique différent**

Lorsque vous créez un graphique, quatre styles de graphiques vous sont proposés. Vous pouvez cependant créer vos propres styles de graphiques, les nommer et les utiliser lorsque vous créez des graphiques. L'utilisation d'un style de graphique permet d'obtenir une présentation homogène des graphiques. Voir rubrique [Création et modification d'un style de graphique](#).

### **Utilisation d'un autre type de graphique**

Vous pouvez facilement basculer d'un type de graphique à un autre sans avoir à redéfinir le type de graphique par défaut. Pour changer de type de graphique, choisissez la séquence de commandes Graphique - Type pour ouvrir la boîte Info. Cliquez ensuite sur l'onglet Type et sélectionnez un type de graphique différent dans la liste Type de graphique.

---

{button ,AL('H\_LC\_STYLES\_DEFAULT\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_STYLES\_DEFAULT\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Définition du type et du style de graphique par défaut**

Vous pouvez définir un type et un style de graphique par défaut. Les paramètres sont appliqués à tout nouveau graphique créé ensuite.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Style - Définir défaut.
3. Dans la zone Choisissez un type de graphique, sélectionnez l'icône du graphique à utiliser (par exemple, 2D ou 3D).
4. Dans la zone Choisissez un style de graphique, sélectionnez le fichier de style
5. Cliquez sur OK.

---

{button ,AL(`H\_LC\_STYLES\_DEFAULT\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_CHANGING\_STYLE\_STEPS',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Généralités : styles de graphiques**

Un style de graphique est un ensemble nommé de paramètres d'attributs (couleurs, polices de caractères, styles de lignes, etc.). Les styles de graphiques réduisent les opérations de conception et facilitent la création de graphiques.

### **Utilisation d'un style de graphique**

Lorsque vous basculez d'un style de graphique à un autre, l'aspect du graphique actuel est modifié. Les couleurs, motifs, styles de texte et styles de lignes sont généralement différentes selon le style utilisé. La position des titres, la taille du graphique et les éléments peuvent également se présenter de façon différente.

Il existe deux moyens de définir un style de graphique :

- Utilisez le style de graphique proposé (BASIC.CL, STRIPES.CL, EFFECTS.CL ou CLASSIC.CL) . Recherchez les noms de style lorsque vous utilisez le panneau Style de la boîte Info. Voir rubrique [Utilisation d'un style de graphique existant](#).
- Créez votre propre style, à partir d'un style existant. Voir rubrique [Création et modification d'un style de graphique](#).

## Détails : copie d'un graphique d'une application dans une autre

### Modification d'un graphique copié

Les modifications que vous apportez à un graphique copié n'affectent en aucun cas le graphique d'origine. Si les données du graphique sont liées à une feuille de calcul, les modifications des données mettent à jour l'original et la copie.

Il est impossible de modifier un graphique copié dans Approach. Il s'agit en fait d'une image du graphique, qui est immuable même si ses données changent.

---

{button ,AL(`H\_LC\_COPYING\_CHART\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_COPYING\_CHART\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Copie d'un graphique d'une application dans une autre**

Vous pouvez copier un graphique provenant d'une application Lotus dans une autre.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Edition - Copier.
3. Ouvrez le document dans lequel vous souhaitez copier le graphique.
4. Choisissez la séquence de commandes Edition - Coller.

---

{button ,AL(`H\_LC\_COPYING\_CHART\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

### Mise en évidence d'un point de données

Vous pouvez sélectionner et modifier une surface, une barre ou une ligne de grille de façon à mettre en évidence un point de données.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés.
3. Appuyez sur la touche CTRL et cliquez sur l'élément du graphique à modifier.
4. Cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs.



5. Dans la zone Intérieur, sélectionnez une valeur dans les zones de motif, de couleur du motif et de fond.

---

{button ,AL('H\_LC\_SELECT\_OVER;','0')} [Voir rubriques connexes](#)

## Déplacement d'un élément d'un graphique

Vous pouvez déplacer un graphique, une légende, un titre, une remarque, un graphique sectoriel ou un cadre.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Sélectionnez l'élément du graphique que vous souhaitez déplacer.
3. Faites glisser l'élément sélectionné vers un autre emplacement, puis relâchez le bouton de la souris.

**Conseil** Vous pouvez également déplacer une légende, un titre ou une remarque en utilisant les boutons de Position de la boîte Info. Ouvrez la boîte Info, sélectionnez l'élément que vous souhaitez déplacer et cliquez sur l'onglet Options. Sous Position, cliquez sur le bouton correspondant à la nouvelle position. Pour une légende, vous pouvez indiquer son emplacement, à l'intérieur ou à l'extérieur du cadre.

---

{button ,AL('H\_LC\_SIZING\_CHART\_STEPS;H\_LC\_SELECTING\_INFOBOX\_STEPS;H\_LC\_SELECTING\_MOUSE\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Généralités : redimensionnement, déplacement et copie d'un graphique**

Vous pouvez redimensionner, déplacer ou copier un graphique.

### **Redimensionnement**

Le redimensionnement est parfois automatique. C'est notamment le cas lorsque vous ajoutez un tableau en-dessous d'un graphique ou des graphiques sectoriels à un graphique sectoriel multiple. Mais vous pouvez également personnaliser la taille du graphique. Voir rubrique [Redimensionnement d'un graphique ou d'un élément d'un graphique](#).

### **Déplacement**

Dans un graphique, vous pouvez :

- Déplacer l'ensemble du graphique en cliquant dessus puis en le faisant glisser avec la souris vers un autre emplacement.
- Déplacer le titre, la légende, la remarque ou le cadre à l'intérieur du graphique. Voir rubrique [Déplacement d'un élément d'un graphique](#).

### **Copie**

Vous pouvez copier un graphique créé dans une autre application et le coller dans une autre. Vous pouvez également effectuer la même opération au sein d'une application en copiant et collant un graphique d'une page dans une autre. Voir rubrique [Copie d'un graphique d'une application dans une autre](#).

## Détails : sélection d'éléments d'un graphique au moyen de la boîte Info

### Détermination de la sélection

Des poignées (petits carrés) apparaissent autour de l'objet pour signaler qu'il est sélectionné.

### Sélection des éléments masqués d'un graphique

Utilisez la boîte Info pour afficher les éléments masqués (légende ou jeu) d'un graphique. Ouvrez la boîte Info (Graphique - Propriétés) et sélectionnez un élément du graphique dans la liste déroulante "Propriétés pour" située dans la partie supérieure de la boîte Info. Cliquez sur l'onglet Options, puis sélectionnez "Afficher".

Vous ne pouvez pas sélectionner les éléments masqués avec la souris.

---

{button ,AL(`H\_LC\_SELECTING\_INFOBOX\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_SELECTING\_INFOBOX\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Sélection des éléments d'un graphique au moyen de la boîte Info

Utilisez la boîte Info pour sélectionner l'élément du graphique à exploiter.

1. Cliquez sur un graphique pour le sélectionner.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés.
3. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez un élément du graphique.

**Conseil** Pour modifier la partie sélectionnée, choisissez l'une des options figurant dans les panneaux de la boîte Info. Cliquez sur un onglet pour afficher un panneau tel que Lignes et couleurs par exemple.

---

{button ,AL(`H\_LC\_SELECTING\_INFOBOX\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_SELECTING\_MOUSE\_STEPS;H\_LC\_SELECTING\_PIES\_STEPS;H\_LC\_SELECTING\_TABLES\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

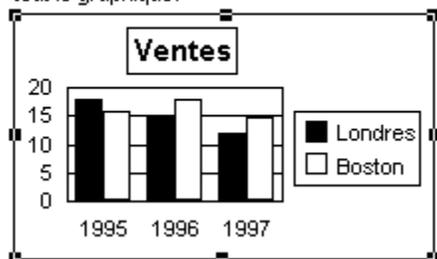
## Détails : sélection des éléments d'un graphique au moyen de la souris

### Détermination de la sélection

Des poignées (petits carrés) apparaissent autour de l'objet pour signaler qu'il est sélectionné.

Cliquez sur un élément pour le sélectionner.

Cliquez à côté d'un élément pour sélectionner tout le graphique.



### Sélection d'un élément dans un ensemble

Pour sélectionner un élément compris dans un ensemble, maintenez la touche CTRL enfoncée et cliquez.

Dans les histogrammes et les graphiques linéaires, de surface ou mixtes, vous pouvez sélectionner :

- Une barre individuelle, une surface ou un segment de ligne
- Une cellule individuelle d'un tableau
- Une ligne de grille principale individuelle (axe des x, axe des y ou axe y2)

Dans un graphique sectoriel, vous pouvez sélectionner :

- Les secteurs d'un graphique sectoriel individuel
- Les libellés des secteurs d'un graphique sectoriel individuel

### Sélection dans un graphique 3D

La procédure de sélection est la même que pour les graphiques 2D. Vous pouvez en outre, sélectionner :

- Les côtés gauche ou droit de la plate-forme
- La face arrière gauche ou la face arrière droite
- Le socle

Voir rubrique [Modification de la plate-forme d'un graphique 3D](#).

### Sélection des éléments masqués d'un graphique

Utilisez la boîte Info pour afficher les éléments masqués (légende, jeu ou table de données) d'un graphique. Ouvrez la boîte Info (Graphique - Propriétés). Dans la zone "Propriétés pour," sélectionnez l'élément à afficher. Cliquez sur l'onglet Options, puis cochez la case Afficher. Vous ne pouvez pas sélectionner les éléments masqués d'un graphique avec la souris.

---

{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_MOUSE\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_MOUSE\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_INFOBOX\_STEPS;H\_LC\_SELECTING\_TABLES\_STEPS;H\_LC\_SELECTING\_PIE\_S\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Sélection d'éléments d'un graphique au moyen de la souris

Vous pouvez sélectionner :

- L'ensemble du graphique. Cliquez sur le bord du graphique ou juste à l'extérieur du cadre.
- Un graphique sectoriel ou un graphique en anneau. Cliquez au centre du graphique sectoriel ou du graphique en anneau.
- Un élément d'un graphique (jeu par exemple). Cliquez sur l'élément à sélectionner.
- Des éléments d'un graphique contenant du texte (légendes par exemple). Cliquez sur le bord encadrant l'élément à sélectionner ou cliquez sur le texte pour le sélectionner.
- Un jeu (une barre, un segment de ligne ou le secteur d'un graphique sectoriel). Pointez sur l'élément avec la souris, maintenez la touche CTRL enfoncée et cliquez.

---

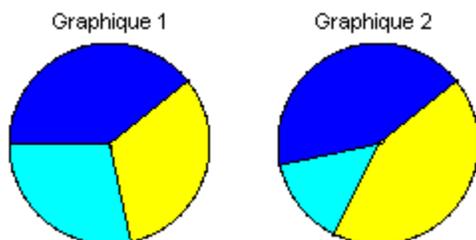
{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_MOUSE\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_INFOBOX\_STEPS',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : sélection dans un graphique sectoriel

### Utilisation de graphiques sectoriels multiples

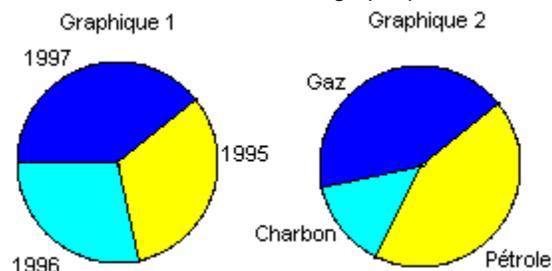
Un graphique sectoriel affiche chaque jeu dans un graphique sectoriel différent. Si plusieurs jeux sont définis, vous pouvez créer des graphiques sectoriels multiples.



Vous pouvez également créer des graphiques sectoriels avec des données indépendantes.

### Utilisation d'un graphique sectoriel avec des données indépendantes

Si plusieurs jeux sont définis, vous pouvez les séparer de façon à ce qu'elles soient indépendantes les unes des autres. Dans l'exemple suivant, les secteurs de chaque graphique sectoriel représentent des informations différentes, contrairement aux secteurs du graphique sectoriel multiple présenté ci-avant.



Vous pouvez également générer des graphiques sectoriels séparés en créant chaque graphique sectoriel à partir de jeux de données individuels que vous affichez sur la même page. Vous pouvez créer d'autres graphiques sectoriels dans la même page, déplacer ou copier un graphique sectoriel provenant d'une autre page ou d'une autre application.

### Sélection d'un graphique sectoriel au moyen de la boîte Info

Vous pouvez utiliser la boîte Info pour sélectionner un graphique sectoriel provenant d'un graphique sectoriel multiple. Choisissez la commande Graphique - Propriétés pour ouvrir la boîte Info. Dans la zone "Propriétés pour," sélectionnez Graphique sectoriel, puis cliquez sur l'onglet Données. Sélectionnez le graphique sectoriel dans la liste déroulante.

---

{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_PIES\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_PIES\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_INFOBOX\_STEPS;H\_LC\_PIE\_TOTALS\_STEPS','0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Sélection dans un graphique sectoriel ou en anneau

Vous pouvez utiliser la souris ou la boîte Info pour sélectionner des éléments d'un graphique sectoriel ou d'un graphique en anneau.

### Pour sélectionner des éléments au moyen de la boîte Info

1. Sélectionnez un graphique sectoriel ou en anneau.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés.
3. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez un élément du graphique.

### Pour sélectionner des éléments au moyen de la souris

- Pour sélectionner un graphique sectoriel ou en anneau dans un graphique multiple, cliquez au centre du graphique sectoriel ou en anneau.
- Pour sélectionner un graphique sectoriel ou en anneau unique, cliquez hors du graphique sectoriel ou en anneau (cette fonction est très utile lorsque vous souhaitez redimensionner ou déplacer le graphique).
- Pour sélectionner un secteur d'un graphique sectoriel ou en anneau unique, cliquez sur le secteur. (Dans un graphique sectoriel ou en anneau multiple, si vous cliquez sur un secteur, les autres secteurs correspondants dans chacun des graphiques sectoriels ou en anneau sont sélectionnés.)
- Pour sélectionner un secteur d'un des graphiques sectoriels ou anneau appartenant à un graphique sectoriel ou en anneau multiple, maintenez la touche CTRL enfoncée et cliquez sur le secteur.
- Pour sélectionner un secteur d'un des graphiques sectoriels ou en anneau appartenant à un graphique sectoriel ou en anneau multiple utilisant des données indépendantes, cliquez sur le secteur.

---

{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_PIES\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_INFOBOX\_STEPS;H\_LC\_SELECTING\_MOUSE\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

**Détails : sélection d'options dans une table de données ou une table de valeurs**

Vous pouvez utiliser la souris pour redimensionner une table de valeurs, mais ne pas utiliser une table de données. Le cadre d'une table de données est toujours aligné sur le cadre du graphique.

Dans les graphiques verticaux 2D (histogrammes simples et cumulés, graphiques de surface, linéaires, XY, HLCO ou mixtes), les colonnes de la table de données sont alignées sur les graduations de l'axe des x.

---

{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_TABLES\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_TABLES\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Sélection d'options dans une table de données ou une table de valeurs**

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Tableau de valeurs.
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Sélectionnez "Afficher la table de données".
5. Sélectionnez l'option souhaitée :
  - Afficher en-têtes de lignes
  - Afficher en-têtes de colonnes
  - Afficher totaux des lignes (table de valeurs uniquement)
  - Afficher totaux des colonnes
  - Dans la zone Libellés totaux des colonnes, entrez un texte.
  - Dans la zone Libellés totaux des lignes, entrez un texte (table de valeurs uniquement).

### **Pour masquer ou afficher un jeu**

1. Sélectionnez un graphique.
2. Sélectionnez un jeu dans la liste déroulante.
3. Sélectionnez l'option souhaitée.
  - Afficher jeux des tableaux
  - Afficher jeux du graphique (table de données uniquement)

---

{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_TABLES\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_SELECTING\_INFOBOX\_STEPS;H\_LC\_ADDING\_TABLE\_UNDER\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Généralités : sélection dans un graphique

Lorsque vous modifiez un graphique, la première étape consiste à sélectionner les éléments concernés (légende, axe, etc.). Vous pouvez sélectionner un élément au moyen de la boîte Info ou la souris. Des poignées (petits carrés) apparaissent autour du graphique ou de l'élément du graphique pour signaler qu'il est sélectionné.

### Sélection d'éléments au moyen de la boîte Info

La boîte Info (Graphique - Propriétés) permet d'accéder facilement à tous les éléments d'un graphique.

- Pour ouvrir la boîte Info, sélectionnez un graphique et choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés.
- Pour sélectionner un élément du graphique, cliquez dans la liste "Propriétés pour" située dans la partie supérieure de la boîte Info et choisissez un élément.
- Pour ouvrir la boîte Info à partir du graphique, cliquez deux fois sur le graphique ou sur l'élément du graphique. La boîte Info ouvre le panneau des options correspondant à l'élément sélectionné.

**Conseil** Vous pouvez laisser la boîte Info ouverte au cours de la session de travail. La boîte Info est contextuelle c'est-à-dire que la boîte Info se met à jour lorsque vous cliquez sur différents éléments du graphique.

### Sélection au moyen de la souris

Pour sélectionner un élément du graphique au moyen de la souris, cliquez sur l'élément du graphique souhaité. Des poignées (petits carrés) apparaissent autour de l'élément. Vous pouvez remarquer que le pointeur de la souris change d'aspect lorsque vous le déplacez du texte vers un axe. Voir rubrique [Sélection des éléments d'un graphique au moyen de la souris](#).

Pour de plus amples informations sur les tableaux, les graphiques sectoriels et graphiques en anneau, voir rubriques [Sélection dans un tableau](#) et [Sélection dans un graphique sectoriel](#)

### Utilisation du clic au bon endroit

La forme du pointeur de la souris change lorsque vous le déplacez autour du graphique ; un indicateur visuel indiquant l'élément pointé. Par exemple, lorsque vous placez le pointeur de la souris sur le titre, un petit "A" apparaît.

### Exploitation d'une sélection

Une fois l'élément du graphique sélectionné, vous pouvez :

- Modifier les couleurs, les motifs et les styles. Voir rubrique [Modification des couleurs et des motifs d'un graphique](#).
- Modifier le texte. Voir rubriques [Modification de la police, de la taille et de la couleur du texte d'un graphique](#) et [Modification du texte d'un graphique](#).
- Redimensionner, déplacer ou copier un graphique. Voir rubrique [Généralités : redimensionnement, déplacement et copie d'un graphique](#).

## Détails : redimensionnement d'un graphique ou d'un élément d'un graphique

### Redimensionnement des lignes directrices

Vous pouvez redimensionner dans une direction ou dans les deux directions à la fois :

- Pour redimensionner des lignes dans une direction, cliquez sur la poignée de sélection centrale (haut, bas, gauche ou droite) et faites glisser la souris pour obtenir les dimensions souhaitées.
- Pour redimensionner les lignes simultanément dans le sens de la hauteur et de la largeur, cliquez sur l'une des poignées d'angle et faites glisser la souris pour obtenir les dimensions souhaitées.

### Redimensionnement d'un texte

Utilisez la boîte Info pour modifier la taille de la police. Voir rubrique [Modification de la police, de la taille et de la couleur du texte d'un graphique](#).

### Modification de l'épaisseur d'une ligne

Utilisez la boîte Info pour modifier l'épaisseur d'une ligne. Voir rubrique [Modification du style des lignes d'un graphique](#).

---

{button ,AL('H\_LC\_SIZING\_CHART\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_SIZING\_CHART\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Redimensionnement d'un graphique ou d'un élément d'un graphique

Utilisez la souris pour modifier la taille d'un graphique, d'un cadre, d'une légende, d'un titre ou d'une remarque.

1. Cliquez sur l'élément à redimensionner. Des poignées apparaissent autour de l'élément sélectionné.
2. Déplacez le pointeur de la souris à hauteur d'une poignée de sélection. (La forme du pointeur de la souris se transforme lorsque vous vous placez sur une poignée de sélection).
3. Faites glisser la poignée de sélection pour redimensionner l'élément.

**Conseil** Utilisez la boîte Info pour redimensionner les autres éléments (texte ou épaisseur des lignes).

---

{button ,AL(`H\_LC\_SIZING\_CHART\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_MOVING\_CHART\_STEPS;H\_LC\_SELECTING\_INFOBOX\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Généralités : création d'un graphique dans Word Pro**

Dans Word Pro, vous pouvez incorporer des graphiques dans votre document en utilisant la séquence de commandes Création - Graphique.

Après avoir créé un graphique, vous pouvez le personnaliser en :

- Ajoutant un titre ou un sous-titre. Voir rubrique [Ajout de titres à un graphique](#) .
- Modifiant les couleurs et les motifs. Voir rubrique [Modification des couleurs et des motifs d'un graphique](#) .
- Modifiant l'aspect du texte. Voir rubrique [Modification de la police, de la taille et de la couleur du texte d'un graphique](#).
- Modifiant le type d'un graphique. Voir rubrique [Sélection d'un autre type de graphique](#).

### **Informations supplémentaires sur Word Pro**

Pour de plus amples informations sur Word Pro, choisissez la séquence de commandes Aide - Rubriques de l'aide, cliquez sur l'onglet Index et choisissez l'une des rubriques de la liste.

## **Généralités : création d'un graphique dans Approach**

Dans Approach, l'Assistant vous aide à créer un graphique, en utilisant les champs et les tableaux croisés de la base de données actuelle comme source de données.

### **Utilisation et modification d'un graphique**

Après avoir créé un graphique, vous pouvez le personnaliser en :

- Ajoutant un titre ou un sous-titre. Voir rubrique [Ajout de titres à un graphique](#) .
- Modifiant les couleurs et les motifs. Voir rubrique [Modification des couleurs et des motifs d'un graphique](#) .
- Modifiant l'aspect du texte. Voir rubrique [Modification de la police, de la taille et de la couleur du texte d'un graphique](#).
- Modifiant le type d'un graphique. Voir rubrique [Sélection d'un autre type de graphique](#) .

### **Informations supplémentaires sur Approach**

Pour de plus amples informations à propos d'Approach, choisissez la séquence de commandes Aide - Rubriques de l'aide, cliquez sur l'onglet Index et choisissez l'une des rubriques de la liste.

## **Généralités : création d'un graphique dans Freelance Graphics**

Vous pouvez créer un graphique et l'intégrer dans une présentation Freelance Graphics. La création d'un graphique se décompose en trois étapes :

### **Ouverture de la boîte de dialogue Création de graphique**

La boîte de dialogue Création de graphique permet de sélectionner un type et un style de graphique, ainsi que les couleurs SmartMasters. La boîte de dialogue Création de graphique est accessible en une ou deux étapes :

- Choisissez la séquence de commandes Création - Graphique.
- Choisissez une page de maquette SmartMaster contenant un graphique, puis cliquez sur le bloc de texte Cliquez ici.

Voir rubrique [Boîte de dialogue Création de graphique](#).

### **Entrée de données dans le graphique**

Vous pouvez entrer des données en :

- Saisissant manuellement les données dans la fenêtre Modification de données. Voir rubrique [Ajout de données dans un graphique par saisie](#) .
- Important des données d'une feuille de calcul ou d'un fichier. Voir rubrique [Ajout de données à un graphique à partir d'une feuille de calcul](#) .

### **Utilisation et modification d'un graphique**

Après avoir créé un graphique, vous pouvez le personnaliser en :

- Ajoutant un titre ou un sous-titre. Voir rubrique [Ajout de titres à un graphique](#).
- Modifiant les couleurs et les motifs. Voir rubrique [Modification des couleurs et des motifs d'un graphique](#).
- Modifiant l'aspect du texte. Voir rubrique [Modification de la police, de la taille et de la couleur du texte d'un graphique](#).
- Modifiant le type d'un graphique. Voir rubrique [Sélection d'un autre type de graphique](#).

### **Informations supplémentaires sur Freelance Graphics**

Pour de plus amples informations sur Freelance Graphics, choisissez la séquence de commandes Aide - Rubriques de l'aide, cliquez sur l'onglet Index et choisissez l'une des rubriques de la liste.

**Boîte de dialogue Création de graphique**

Utilisez cette boîte de dialogue pour insérer un graphique dans votre document. Vous pouvez choisir un type de graphique et un style de graphique (facultatif).

**Sélection d'une tâche**

Remplacement d'un type de graphique par un autre

Utilisation d'un style de graphique existant

**Boîte de dialogue Définition de graphique par défaut**

Utilisez cette boîte de dialogue pour modifier les types de graphique et le style définis par défaut. Les paramètres ainsi définis s'appliqueront au prochain graphique que vous créez.

**Sélection d'une tâche**

Définition du type et du style de graphique par défaut

Création et modification d'un style de graphique

## **Boîte de dialogue Modification de données**

Utilisez cette boîte de dialogue pour entrer ou modifier manuellement des données saisies ou pour importer des données. Vous pouvez également entrer des titres de graphique, des titres d'axe ou une remarque.

### **Choix d'une tâche**

[Ajout de données à un graphique par saisie](#)

[Ajout de titres à un graphique](#)

[Liaison de données de graphique à un champ](#)

[Entrée de données à l'aide de Remplir par exemple](#)

[Ajout d'une remarque à un graphique](#)

[Ajout de titres et de sous-titres d'axe](#)

## **Boîte de dialogue Modification de données**

Utilisez la boîte de dialogue Modification de données pour modifier et entrer manuellement des données, des titres de graphique et d'axes, des libellés de jeux et des notes de graphique.

Pour inclure des données importées, cliquez sur le bouton Importer données afin d'afficher la boîte de dialogue Modifier liaisons.

### **Sélection d'une tâche**

Modification des données d'un graphique entrées ou copiées

Ajout d'une note à un graphique

Ajout de titres à u graphique à l'aide de la fenêtre Modification de données

Ajout de libellés de texte à l'aide de la fenêtre Modification de données

Ajout de titres et de sous-titres aux axes

Sélection d'une tâche Modifier liaisons

Liaison des données d'un graphique à un champ

Liaison du texte d'un graphique à un champ

**Boîte de dialogue Modification des liaisons individuelles**

Utilisez cette boîte de dialogue pour affecter le champ d'une feuille de travail à une section du graphique.

**Sélection d'une tâche**

Liaison des données d'un graphique à un champ

Liaison des données d'un graphique à un champ

## **Définition de styles de graphiques**

Lorsque vous créez des graphiques, sélectionnez l'option Styles pour accéder aux options permettant de créer un style de graphique ou de spécifier le style par défaut à utiliser.

### **Sélection d'une tâche**

[Création d'un style de graphique](#)

[Définition d'un style par défaut](#)

**Boîte de dialogue Ouvrir**

Utilisez cette boîte de dialogue pour ouvrir un fichier de styles de graphiques, en enregistrer un nouveau ou encore pour vous déplacer dans un autre répertoire et y enregistrer un style de graphique.

**Choisissez une tâche**

Création et modification d'un style de graphique

Définition du style et du type de graphique par défaut

### Détails : suppression d'un graphique

#### Pour supprimer un graphique

Sélectionnez le graphique à supprimer, puis suivez l'une des procédures suivantes :

- Choisissez la séquence de commandes Edition - Effacer.
- Cliquez sur l'icône Suppression dans la barre d'icônes SmartIcons.

#### A retenir

Si vous ne pouvez pas supprimer le graphique, assurez-vous que l'ensemble du graphique est sélectionné et pas uniquement le cadre. Cliquez à l'extérieur du cadre pour sélectionner l'ensemble du graphique.

---

{button ,AL('H\_LC\_DELETING\_CHART\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_DELETING\_CHART\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Suppression d'un graphique

Vous pouvez supprimer définitivement un graphique d'un document.

1. Sélectionnez le graphique à supprimer.
2. Appuyez sur la touche Suppr.

**Conseil** Si l'option Annuler est disponible, choisissez immédiatement la séquence de commandes Edition - Annuler pour afficher de nouveau le graphique supprimé.

---

{button ,AL('H\_LC\_DELETING\_CHART\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_MOVING\_CHART\_STEPS;H\_LC\_SIZING\_CHART\_STEPS;H\_LC\_COPYING\_CHART\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : suppression des données d'un graphique

### A retenir

Si l'option Annuler est disponible, choisissez la séquence de commandes Edition - Annuler pour afficher de nouveau les données de graphique supprimées.

### Suppression de données de liaison

Si vous supprimez des données dans l'application source et que le graphique est lié, les données du graphique seront mises à jour.

### Masquage des données d'un graphique

Vous pouvez également supprimer des données en les masquant. Les données masquées n'apparaissent pas dans le graphique, mais elles peuvent facilement être de nouveau affichées ultérieurement. Pour masquer un jeu, utilisez la boîte Info. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Jeux de données, puis cliquez sur l'onglet Options. Sélectionnez un jeu dans la liste et désactivez l'option Afficher jeux. Voir rubrique [Masquage et affichage des données d'un graphique](#).

---

{button ,AL('H\_LC\_DELETING\_SERIES\_FILE\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_DELETING\_SERIES\_FILE\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### Suppression des données d'un graphique

Vous pouvez supprimer définitivement un jeu, un graphique sectoriel, un anneau ou un secteur d'un graphique.

1. Sélectionnez les données à supprimer.
2. Appuyez sur la touche Suppr.

**Remarque** La suppression des données liées ou importées d'un graphique n'affecte pas les données de la source originale.

---

{button ,AL('H\_LC\_DELETING\_SERIES\_FILE\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_HIDE\_SHOW\_DATA\_STEPS;H\_LC\_HIDING\_COMPONENTS\_STEPS';0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : masquage et affichage des données d'un graphique

### Affichage des lignes, grilles ou bordures masquées

Pour masquer des lignes, telles que des lignes de grille ou des bordures, cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs de la boîte Info et activez l'option "sans" correspondant au style de ligne. Pour afficher de nouveau une ligne, ouvrez la boîte Info, sélectionnez l'élément Ligne dans la liste "Propriétés pour", puis cliquez sur l'onglet Lignes et Couleurs et sélectionnez un style de ligne et une couleur.

### A retenir

Si la boîte "Afficher" correspondante n'apparaît pas, assurez-vous que vous avez sélectionné les données de graphique correctes. Pour modifier la sélection de graphique, cliquez sur l'élément du graphique ou sélectionnez-le dans la liste "Propriétés pour" de la boîte Info.

Annuler. Si la commande Edition - Annuler est disponible, vous pouvez l'utiliser pour annuler l'effet de la dernière action.

### Utilisation de la table des valeurs de graphique pour masquer un jeu

Vous pouvez masquer un jeu à l'aide de la table des valeurs de graphique. Pour afficher la table des valeurs, choisissez la séquence de commandes Graphique - Tableau de valeurs et cliquez sur l'onglet Options. Activez l'option "Afficher les données du tableau". Sélectionnez les jeux à masquer à l'aide de la liste déroulante.

- Pour masquer les jeux d'un graphique, désactivez l'option "Afficher jeux du graphique".
- Pour masquer les jeux d'un tableau, désactivez l'option "Afficher jeux des tableaux".

---

{button ,AL('H\_LC\_HIDE\_SHOW\_DATA\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_HIDE\_SHOW\_DATA\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Masquage et affichage des données d'un graphique

Vous pouvez masquer ou afficher un jeu, un graphique sectoriel, un anneau ou un secteur. Les données sont conservées dans le graphique, mais elles n'apparaissent ni à l'écran ni lors de l'impression.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Jeux de données. ( Choisissez Graphique - Secteurs pour un graphique sectoriel ou un graphique en anneau).
3. Cliquez sur l'onglet Options.
4. Sélectionnez, dans la liste déroulante, les jeux à masquer ou afficher.
5. Respectez l'une des procédures suivantes :
  - Pour masquer un jeu, désélectionnez l'option "Afficher jeux".
  - Pour afficher un jeu, sélectionnez l'option "Afficher jeux" .

**Conseil** Le texte "Afficher" varie en fonction des éléments qui sont sélectionnés. Par exemple, si vous sélectionnez un secteur de graphique, l'option "Afficher secteur" sera alors active.

---

{button ,AL('H\_LC\_HIDE\_SHOW\_DATA\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_DELETING\_SERIES\_FILE\_STEPS;H\_LC\_ADDING\_DATA\_123\_STEPS;H\_LC\_ADDING\_DATA\_TYPING\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détails : masquage et affichage des éléments d'un graphique

### Sélection des éléments de graphique à l'aide de la liste Propriétés pour

Pour sélectionner un élément, ouvrez la boîte Info (Graphique - Propriétés). Cliquez sur la liste "Propriétés pour" apparaissant dans la partie supérieure de la boîte Info. Cliquez sur le nom de l'élément du graphique pour le sélectionner.

### Repositionnement des éléments d'un graphique

Vous pouvez facilement repositionner un titre de graphique, une légende ou une remarque.

- Pour repositionner un élément à l'aide de la souris, cliquez sur le titre, la légende ou la remarque et faites glisser cet élément vers un autre endroit.
- Pour repositionner un élément à l'aide de la boîte Info, sélectionnez l'élément de graphique dans la zone Propriétés pour (Titre, Légende ou Remarque). Cliquez sur l'onglet Options. Cliquez sur l'un des paramètres de l'option Position.

---

{button ,AL('H\_LC\_HIDING\_COMPONENTS\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_HIDING\_COMPONENTS\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Masquage et affichage des éléments d'un graphique

Utilisez la boîte Info pour vérifier quels sont les éléments masqués et affichés. Les éléments de graphique masqués n'apparaissent ni à l'écran ni lors de l'impression.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés.
3. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez l'élément de graphique à masquer ou afficher.
4. Cliquez sur l'onglet Options.
5. Respectez l'une des procédures suivantes :
  - Pour masquer l'élément, désélectionnez l'option "Afficher jeux".
  - Pour afficher l'élément, sélectionnez l'option "Afficher jeux".

**Conseil** Le texte "Afficher" varie en fonction de l'élément de graphique sélectionné. Par exemple, si vous avez sélectionné la légende, l'option "Afficher légende" sera alors active.

---

{button ,AL(`H\_LC\_HIDING\_COMPONENTS\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL(`H\_LC\_DELETING\_CHART\_STEPS',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Généralités : masquage, affichage et suppression des éléments d'un graphique**

### **Comparaison entre masquage et suppression**

Vous pouvez vérifier quels éléments de graphique sont affichés par masquage ou par suppression. Les deux méthodes affectent le graphique. Le masquage est temporaire. Les éléments masqués sont encore présents mais ils n'apparaissent pas lors de l'impression ou de l'affichage du graphique. La suppression est permanente, bien qu'elle puisse être immédiatement annulée si vous avez accès à l'option Annuler.

### **Masquage et affichage des informations d'un graphique**

Utilisez la boîte Info pour spécifier quels sont les éléments qui doivent apparaître sur un graphique. Vous pouvez :

- Masquer un élément d'un graphique. Vous pouvez choisir, par exemple, de ne pas afficher de titre si vous souhaitez disposer de plus de place pour vos données. Vous pouvez également réafficher facilement un élément masqué, tel des libellés de jeux ou la légende. Voir rubrique [Masquage et affichage des éléments d'un graphique](#).
- Masquer des données telles que des jeux ou un ou plusieurs secteurs de graphique. Vous pouvez mettre en évidence des données plus importantes en masquant les données superflues. Le graphique original n'est pas affecté. Si vous masquez au lieu de supprimer, un seul graphique peut être utilisé pour différents objets. Voir rubrique [Masquage et affichage des données de graphique](#).

### **Suppression d'informations dans un graphique**

La suppression des éléments ou des données d'un graphique constitue une modification définitive. Bien que les données supprimées n'apparaissent plus dans le graphique, les données ne sont pas supprimées de la source originale. Voir rubrique [Suppression des données d'un graphique](#) .

## Détails : entrée de données à l'aide de Remplir par exemple

### Définition d'un format

Vous pouvez choisir l'un des formats suivants :

- Janvier, février, mars, etc.
- Jan, Fév, Mar, ou JAN, FEV, MAR, etc.
- Dimanche, Lundi, Mardi, ou Dim, Lun, Mar, etc.
- T1, T2, T3, T4, ou Premier trimestre, Deuxième trimestre, Troisième trimestre, Quatrième trimestre
- Premier, Deuxième, Troisième, etc.
- 31-Déc-96
- 31-Déc
- Déc-96
- 31/12/96 ou 12/31/96
- 31/12 ou 12/31

### Remplissage d'une sélection à l'aide de deux valeurs de cellule

Vous pouvez utiliser l'intervalle entre deux valeurs de cellule pour calculer les valeurs de la sélection. Ainsi, si vous entrez 1 dans la première cellule et 3 dans la deuxième, les cellules sélectionnées restantes seront remplies avec les valeurs 5, 7 et 9. Des numéros négatifs apparaissent si le deuxième numéro est inférieur au premier.

---

{button ,AL('H\_LC\_FILL\_BY\_EX\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_FILL\_BY\_EX\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Entrée de données à l'aide de Remplir par exemple

Dans Freelance Graphics et Word Pro, vous pouvez remplir une sélection basée sur une ou deux valeurs de cellule.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Modifier données.
3. Cliquez sur une cellule pour la sélectionner, puis faites glisser la souris pour sélectionner les autres cellules à remplir.

Les valeurs de la sélection sont définies en fonction de la première ou des deux premières valeurs de cellule. Voir rubrique [Détails](#).

4. Cliquez sur le bouton Remplir par exemple.

---

{button ,AL('H\_LC\_FILL\_BY\_EX\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

{button ,AL('H\_LC\_MODIFYING\_CHART\_DATA\_STEPS;H\_LC\_ADDING\_DATA\_TYPING\_STEPS;H\_LC\_LINKING\_DATA\_STEPS;H\_LC\_CREATING\_FROM\_CLIPBOARD\_STEPS;H\_LC\_EDITING\_TEXT\_STEPS;',0)} [Voir rubriques connexes](#)

## **Utilisation de graphiques**

Pour accéder aux informations d'aide relatives à l'utilisation de graphiques, procédez de l'une des façons suivantes :

- Choisissez la séquence de commandes ? - Rubriques de l'aide pour ouvrir la boîte Rubriques de l'aide.
- Cliquez sur le bouton Aide dans une boîte de dialogue pour obtenir les informations d'aide relatives à cette boîte de dialogue.
- Cliquez sur le point d'interrogation (?) dans le coin supérieur droit de la boîte Info.
- Appuyez sur F1.

Pour rechercher une rubrique dans la boîte Rubriques de l'aide, procédez de l'une des façons suivantes :

- Cliquez sur l'onglet Sommaire de l'aide. Cliquez deux fois sur le livre "Comment ?". Choisissez "Utilisation de graphiques".
- Cliquez sur l'onglet Index. Entrez l'intitulé d'une rubrique ou faites défiler la liste des rubriques. Cliquez sur l'intitulé d'une rubrique, puis cliquez sur le bouton Afficher.

**Détails : désignation des axes d'un graphique polaire**

Lorsque vous souhaitez modifier l'aspect des axes du graphique, choisissez la séquence de commandes Graphique - Axes et grilles utilisez les onglets appropriés de la boîte Info. Cliquez sur l'onglet correspondant à la partie des axes à modifier.

**Utilisation d'axes indépendants**

Vous pouvez définir des axes indépendants pour les graphiques polaires à l'aide de la boîte Info. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Axes et grilles pour ouvrir la boîte Info. Cliquez sur les onglets Graduations, Libellés ou Echelle, puis sélectionnez "Rendre axes indépendants". Une liste déroulante des axes apparaît. Après avoir sélectionné l'axe souhaité, vous pouvez

- afficher les repères de graduation (onglet Graduations) ;
- afficher les libellés selon un intervalle défini (onglet Libellés) ;
- définir l'échelle manuellement (onglet Echelle).

---

{button ,AL('H\_LC\_LABEL\_RADAR\_AXES\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL('H\_LC\_LABEL\_RADAR\_AXES\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

## Détail : ajout de libellés de texte à un graphique à l'aide de la fenêtre Modification de données

### Affichage de libellés de texte

Utilisez la boîte Info pour contrôler si les libellés apparaissent sur le graphique. Sélectionnez un graphique et choisissez la séquence de commandes Graphique - Libellés de jeux. Sur l'onglet Options, sélectionnez un jeu, puis sélectionnez "Afficher les libellés de jeux". Pour masquer les libellés de texte, désélectionnez "Afficher les libellés de jeux".

### Obtention d'un meilleur affichage

Vous pouvez améliorer l'affichage des libellés de texte en modifiant l'orientation. Cliquez deux fois sur un libellé de jeu afin de le sélectionner, puis sélectionnez l'angle à partir de "Orientation" sur la boîte Info.

La modification de la taille de la police peut également améliorer la lisibilité. Voir rubrique [Modification des polices, de la taille et des couleurs du texte dans un graphique.](#)

---

{button ,AL(`H\_LC\_NEWTEXTLABELS\_STEPS',1)} [Accéder à la procédure](#)

{button ,AL(`H\_LC\_NEWTEXTLABELS\_STEPS',1)} [Voir rubriques connexes](#)

### **Ajout de libellés de texte à un graphique à l'aide de la fenêtre Modification de données**

Dans Freelance Graphics et Word Pro, vous pouvez créer des libellés de texte pour des jeux à l'aide de la fenêtre Modification de données.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Modifier données.
3. Cliquez sur l'onglet Libellés de texte.
4. Saisissez le texte du libellé pour chaque jeu.

---

{button ,AL(`H\_LC\_NEWTEXTLABELS\_DETAILS',1)} [Voir détails](#)

### **Définition des propriétés du champ pour des graphiques**

Utilisez le panneau Champ pour attribuer des champs à des parties d'un graphique.

Cliquez sur le bouton Options pour affecter des jeux par colonne ou par ligne.

### **Choix d'une tâche**

[Attribution de parties du graphique à des champs dans 1-2-3](#)

[Modification de l'affectation des données de graphique](#)

[Utilisation du sélecteur de champ dans 1-2-3](#)

[Utilisation de la boîte Info avec des graphiques](#)

### **Attribution de parties du graphique à des champs dans 1-2-3**

Vous pouvez attribuer ou modifier le champ associé à une partie du graphique.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Champs.
3. Sous Parties, sélectionnez une partie du graphique.
4. Sous Sous-parties, sélectionnez une sous-partie, telle qu'un jeu individuel ou "Tous les jeux".
5. Pour attribuer ou modifier le champ, cliquez sur le sélecteur de champ.  
La boîte Info se ferme et le curseur change de forme.
6. Sélectionnez un nouveau champ.  
La boîte Info réapparaît et le graphique est redéfini à l'aide des nouvelles affectations d'intervalle.

### **Redimensionnement de colonnes dans un tableau de graphique**

Dans un tableau de graphique, la première colonne contient le texte de la légende. Les autres colonnes s'alignent sous chaque jeu du graphique. Le redimensionnement du cadre affecte les largeurs de colonne.

1. Sélectionnez un graphique vertical 2D contenant un tableau.
2. Choisissez la séquence de commandes Graphique - Cadre. Les poignées de sélection apparaissent autour du cadre.
3. Sur la ligne gauche du cadre, faites glisser une poignée de sélection afin de redimensionner le cadre et les colonnes du tableau.

**Conseil** Vous pouvez améliorer l'affichage en modifiant la taille de la police. Voir rubrique [Modification de la police, de la taille et de la couleur de texte dans un graphique.](#)

### Utilisation du sélecteur de champ dans 1-2-3

Dans 1-2-3, utilisez le sélecteur de champ pour indiquer un champ à une partie du graphique, telle que des données ou titres de jeux.

1. Sélectionnez un graphique.
2. Cliquez deux fois sur une partie du graphique afin de la sélectionner.  
La boîte Info apparaît.
3. Cliquez sur le sélecteur de champ ou sélectionnez "Cellule" pour afficher le sélecteur de champ.



Le pointeur se transforme en pointeur du sélecteur de champ.



4. Sélectionnez le champ.  
Lorsque vous relâchez le bouton de la souris, la boîte Info réapparaît avec l'adresse du champ saisie.

**Conseil** Pour obtenir un résumé affichant le champ attribué à chaque partie du graphique, utilisez le panneau Champs (Graphique - Champs).

## Conception des graphiques sectoriels et en anneau

Les graphiques sectoriels et en anneau déterminent la relation entre des éléments à l'ensemble.

- Utilisez au maximum six secteurs. Éliminez ou combinez les secteurs restants de petite taille . Voir rubrique [Combinaison des secteurs des graphiques sectoriels et en anneau.](#)
- Placez le secteur le plus important dans le quadrant supérieur droit ou triez les secteurs dans l'ordre suivant : du plus grand au plus petit. Voir rubrique [Tri par taille des secteurs des graphiques sectoriels et en anneau.](#)
- Mettez l'accent sur un secteur en l'éclatant ou éclatez tous les secteur afin d'obtenir un effet visuel dramatique. Voir rubrique [Eclatement des secteurs d'un graphique sectoriel ou en anneau.](#)
- Affichez les valeurs en pourcentage en regard des secteurs lorsque les données déterminées sont importantes. Voir rubrique [Affichage des libellés de secteurs des graphiques sectoriels et en anneau.](#)
- Modifiez la couleur ou le motif d'un secteur déterminé afin de le mettre en évidence. Voir rubrique [Modification des couleurs et des motifs dans un graphique.](#)
- Affichez les titres et les totaux du graphique sectoriel afin de vous aider à expliquer le contenu de votre graphique. Voir rubrique [Affichage des titres et des totaux des graphiques sectoriels et en anneau.](#)

Les graphiques sectoriels et en anneau multiples établissent une comparaison entre eux de graphiques séparés.

Pour les graphiques sectoriels et en anneau multiples :

- Mettez les graphiques à l'échelle par hauteur ou surface afin de mettre l'accent sur les graphiques représentant une large quantité de données. Voir rubrique [Modification de la mise à l'échelle des graphiques sectoriels et en anneau multiples.](#)
- Si vous disposez de plus de deux graphiques sectoriels ou en anneau, organisez-les afin qu'ils se positionnent sur plusieurs lignes. Voir rubrique [Modification de la présentation de graphiques sectoriels et en anneau multiples.](#)
- Si les secteurs de plusieurs graphiques sectoriels ou en anneau représentent différents types de données, utilisez différents libellés de secteur pour chacun d'entre eux. Voir rubrique [Utilisation de données indépendantes pour des graphiques sectoriels ou en anneau multiples.](#)

## **Définition des titres et des graduations des axes d'un graphique**

Cliquez sur les onglets Titres, Graduations et Libellés correspondant aux axes X, Y ou Z sélectionnés.

### **Choisissez une tâche**

[Ajout de titres et de sous-titres aux axes](#)

[Modification de l'échelle d'un axe](#)

[Affichage du libellé des axes](#)

[Utilisation du sélecteur de champ dans 1-2-3](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

## **Définition des propriétés pour l'échelle des axes d'un graphique**

Cliquez sur l'onglet Echelle pour accéder aux options permettant de modifier l'échelle de l'axe sélectionné.

### **Choisissez une tâche**

[Modification de l'échelle d'un axe](#)

[Modification de l'intersection des axes](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

## **Définition des propriétés 3D d'un graphique**

Cliquez sur l'image de graphique 3D pour avoir accès aux options permettant de modifier le style des paramètres 3D d'un graphique.

### **Choisissez une tâche**

[Rotation des graphiques en 3D](#)

[Modification des propriétés 3D de graphiques sectoriels et en anneau](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

### **Définition des propriétés pour les grilles d'un graphique**

Cliquez sur l'onglet Grilles pour avoir accès aux options permettant de définir les lignes de grille des axes X, Y et Z d'un graphique.

### **Choisissez une tâche**

[Ajout de lignes de grille et de graduations](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

## **Définition des propriétés de maquettes pour les jeux d'histogrammes**

Utilisez le panneau Maquette pour modifier tous les jeux qui s'affichent dans le cadre. Le panneau Maquette prend l'aspect de la sélection actuelle.

### **Choix d'une tâche**

Modification de l'espacement entre des jeux

Ajout de lignes de connexion à un histogramme cumulé

Attribution de jeux dans un graphique (nuage en points) XY

Cumul et superposition de jeux d'histogrammes

Définition de lignes dans un cadre graphique

Utilisation de la boîte Info avec des graphiques

**Définition du type d'un graphique**

Cliquez sur l'onglet Type pour avoir accès aux options permettant de modifier le type de graphique et de spécifier s'il s'agit d'un graphique 2D, 3D ou d'un graphique "en profondeur".

**Choisissez une tâche**

[Modification du type d'un graphique](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

### **Définition des propriétés pour le texte d'un graphique**

Cliquez sur l'onglet Texte pour avoir accès aux options permettant de modifier le nom de la police, la taille et le style pour tout texte de graphique sélectionné.

### **Choisissez une tâche**

[Modification de la police, de la taille et de la couleur du texte](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

## **Définition des propriétés pour les légendes d'un graphique**

Cliquez sur l'onglet Options pour avoir accès aux options permettant de masquer, d'afficher ou de repositionner la légende d'un graphique.

### **Choisissez une tâche**

[Masquage et affichage des éléments d'un graphique](#)

[Sélection des éléments de graphique à l'aide de la boîte Info](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

## **Définition des propriétés pour les lignes et les couleurs d'un graphique**

Cliquez sur l'onglet Lignes et couleurs pour avoir accès aux options permettant de modifier la ligne, la couleur et le remplissage de l'élément de graphique sélectionné, tel qu'un jeu, un titre ou une légende.

### **Choisissez une tâche**

[Modification des styles de ligne d'un graphique](#)

[Modification des couleurs et motifs d'un graphique](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

### **Définition des options de remarque d'un graphique**

Cliquez sur l'onglet Options pour avoir accès aux options permettant de créer, d'afficher ou de repositionner une remarque explicative sur un graphique. Dans un graphique XY (nuage de points), vous pouvez afficher des informations de régression en remarque.

### **Choisissez une tâche**

[Ajout d'une remarque à un graphique](#)

[Modification du texte d'un graphique](#)

[Utilisation du sélecteur de champ dans 1-2-3](#)

[Ajout d'une ligne de tendance à un graphique](#)

### **Définition des propriétés pour les nombres figurant dans un graphique**

Cliquez sur l'onglet Format numérique pour avoir accès aux options permettant de modifier le style des nombres dans les jeux, les libellés et totaux de secteur que vous avez sélectionnés.

#### **Choisissez une tâche**

[Modification des formats numériques](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

### **Définition des paramètres de plate-forme d'un graphique**

Cliquez sur l'image de segment de graphique du panneau Lignes et couleurs pour avoir accès aux options permettant de sélectionner et de modifier la surface de la plate-forme d'un graphique 3D.

### **Choisissez une tâche**

[Modification de la plate-forme 3D](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

## **Définition des propriétés pour les jeux d'un graphique**

Cliquez sur l'onglet Options pour avoir accès aux options permettant de modifier les paramètres des jeux sélectionnés. Les options varient en fonction du type de graphique sélectionné.

### **Choisissez une tâche**

[Masquage et affichage des éléments de graphique](#)

[Affichage d'un jeu par rapport à l'axe 2Y](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

### **Définition des propriétés pour les images d'un graphique**

Cliquez sur l'onglet Image pour avoir accès aux options permettant d'ajouter ou de supprimer des images et d'en modifier la taille lorsque qu'un jeu de barres est sélectionnée.

### **Choisissez une tâche**

[Remplacement des barres par des images dans un histogramme](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

### **Définition des propriétés de tendance pour les jeux d'un graphique**

Cliquez sur l'onglet Jeux pour avoir accès aux options permettant d'ajouter ou de modifier une ligne de tendance pour les jeux en nuages de points (X,Y) sélectionnés.

### **Choisissez une tâche**

[Ajout d'une ligne de tendance à un graphique](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

## **Définition des propriétés pour les libellés de jeux d'un graphique**

Utilisez le panneau Options pour afficher et repositionner les libellés de valeur, pourcentage et texte des jeux sélectionnés.

### **Choisissez une tâche**

[Affichage de libellés de jeux de graphiques](#)

[Orientation des libellés de jeux de graphiques](#)

[Utilisation du sélecteur de champ dans 1-2-3](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

## **Définition des propriétés pour les tableaux**

Cliquez sur l'onglet Options pour avoir accès aux options permettant d'afficher la table de valeurs sous le graphique et d'en modifier les paramètres.

### **Choisissez une tâche**

[Ajout d'un tableau sous un graphique](#)

[Affichage des en-têtes de lignes et de colonnes d'une table de données ou d'une table de valeurs](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

## **Définition des propriétés pour le titre d'un graphique**

Cliquez sur l'onglet Options pour avoir accès aux options permettant d'entrer le texte correspondant au titre, de masquer ou d'afficher le titre ou de le repositionner lorsqu'il est sélectionné.

### **Choisissez une tâche**

[Ajout de titres à un graphique](#)

[Modification du texte de graphique](#)

[Repositionnement d'un élément de graphique](#)

[Utilisation du sélecteur de champ dans 1-2-3](#)

[Utilisation de la boîte Info avec les graphiques](#)

## Utilisation de la boîte Info avec les graphiques

Utilisez la boîte Info pour avoir accès aux options permettant de modifier les propriétés et les paramètres de l'élément du graphique sélectionné.

### Pour ouvrir la boîte Info

1. Suivez l'une des procédures ci-après :

- Choisissez la séquence de commandes Graphique - Propriétés. La boîte Info affiche les onglets qui s'appliquent à l'ensemble du graphique.
- Choisissez la séquence de commandes Graphique, puis un élément de graphique dans le menu (par exemple Légende, Cadre ou Jeux de données). La boîte Info affiche les onglets qui s'appliquent à l'élément de graphique sélectionné.
- Cliquez deux fois sur un élément de graphique. La boîte Info affiche les onglets qui s'appliquent à l'élément de graphique sélectionné.

2. Cliquez sur l'onglet à utiliser.

### Pour afficher l'option appropriée

Les onglets et panneaux changent en fonction de l'élément sélectionné dans le graphique.

1. Dans la zone Propriétés pour, sélectionnez le nom de l'élément de graphique.

2. Cliquez sur l'onglet du panneau à utiliser.

**Conseil** Pour sélectionner un autre élément, utilisez la liste "Propriétés pour " située dans la partie supérieure de la boîte Info.

### **Définition des propriétés du titre, de la remarque et de la maquette de légende**

Utilisez le panneau Maquette pour contrôler l'affichage et l'emplacement du titre, de la remarque, de la légende du graphique.

Pour restaurer le cadre à sa taille et sur son emplacement d'origine, sélectionnez "Restaurer taille du cadre".

### **Choix d'une tâche**

Positionnement du titre, de la remarque et de la légende du graphique

Utilisation de la boîte Info avec des graphiques

