

Selección de páginas

1. En Nombre del archivo, seleccione el archivo de presentación que contiene la página.
2. En Ir a la página, seleccione la página que desee ver.
3. Haga clic en Ir a la página.

Notas

Para acceder al cuadro de diálogo Páginas de la demostración, presione la tecla ESC en cualquier momento de la ejecución de la demostración.

Para poner fin a la demostración, haga clic en Salir.

Para cerrar el cuadro de diálogo y reanudar la demostración en la página en que la dejó, haga clic en Reanudar demostración.

```
{button ,AL(`H_SPECIFYING_THE_FILES_TO_INCLUDE_STEPS;H_THE_MOBILE_SCREEN_SHOW_PLAYER_O  
VER;H_USING_THE_MOBILE_SCREEN_SHOW_PLAYER_STEPS;H_ADDING_A_PRESENTATION_STEPS`,0)  
} Temas relacionados
```

Especificación de los archivos que desee incluir

El cuadro de diálogo Reproductor de demostraciones en pantalla de Lotus sirve para agregar o modificar el orden de ejecución de las presentaciones en la demostración.

1. Haga clic en Agregar para agregar una o más presentaciones o listas de presentaciones a la demostración.
2. Haga clic en Comenzar para iniciar la demostración.

Notas

Para eliminar un archivo de la lista de archivos, seleccione el archivo en el cuadro de lista y haga clic en Eliminar.

Para modificar el orden de ejecución de las presentaciones, arrastre y coloque las presentaciones en el lugar que desee.

{button ,AL(`;H_ADDING_A_PRESENTATION_STEPS;H_SELECTING_A_PAGE_STEPS;H_THE_MOBILE_SCREEN_SHOW_PLAYER_OVER;H_USING_THE_MOBILE_SCREEN_SHOW_PLAYER_STEPS';0)} [Temas relacionados](#)

Generalidades: El reproductor de demostraciones en pantalla de Freelance Graphics

El reproductor de demostraciones en pantalla es una aplicación que se ejecuta independientemente de Freelance Graphics. Esta herramienta permite manipular archivos de presentaciones y ejecutarlas en pantalla.

Software requerido

Se precisa Windows 95 o Windows NT 3.51 o posterior. El programa se puede distribuir por correo electrónico entre otros usuarios para que también puedan ver las presentaciones.

Sin necesidad de licencias

No es obligatorio ser usuario registrado de Freelance Graphics o tener la aplicación instalada para usar el reproductor.

El reproductor no puede modificar las presentaciones

El único modo de modificar las presentaciones es mediante Freelance Graphics.

{button ,AL(^H_SELECTING_A_PAGE_STEPS;H_SPECIFYING_THE_FILES_TO_INCLUDE_STEPS;H_USING_TH
E_MOBILE_SCREEN_SHOW_PLAYER_STEPS;H_ADDING_A_PRESENTATION_STEPS',0)} [Temas](#)
[relacionados](#)

Manejo del reproductor de demostraciones en pantalla

1. Haga clic en el icono del reproductor de demostraciones en pantalla para arrancar la aplicación.



2. Agregue los archivos de presentación que desee incluir en la demostración. Consulte el tema
3. Haga clic en Comenzar. Las presentaciones se ejecutarán una tras otra en el orden establecido.
4. Haga clic con el botón izquierdo del *mouse* para avanzar una página o con el botón derecho para retroceder una página.

Si la presentación incluye un panel con botones de control, utilice estos botones para desplazarse por la presentación.



5. Cuando acabe, seleccione el comando Archivo - Salir para cerrar el reproductor de demostraciones en pantalla.

Nota Durante la demostración, presione la tecla ESC para acceder al cuadro de diálogo Páginas de la demostración, que permite acceder a cualquier página de la demostración o salir del programa.

{button ,AL('H_SELECTING_A_PAGE_STEPS;H_SPECIFYING_THE_FILES_TO_INCLUDE_STEPS;H_THE_MOBILE_SCREEN_SHOW_PLAYER_OVER;H_ADDING_A_PRESENTATION_STEPS',0)} [Temas relacionados](#)

Agregación de presentaciones

Puede agregar un archivo cada vez a la lista de archivos de la demostración.

1. En Archivos de tipo, seleccione el tipo de archivo de la presentación.

Los archivos de presentación tienen la extensión .PRZ y las listas de archivos de presentación tienen la extensión .PLZ.

2. En Buscar en, seleccione la carpeta que contiene la presentación.
3. En Nombre de archivo, seleccione el nombre del archivo en la lista o escríbalo en el cuadro.
4. Haga clic en Abrir. El archivo seleccionado se incluirá en la lista.

Nota Utilice cualquier editor o procesador de textos para crear el archivo de lista de presentaciones. El archivo debe ser ASCII, tener un nombre de archivo por línea y debe ser almacenado con extensión .PLZ.

A pesar de que puede especificar en los archivos de lista la ruta completa de los distintos archivos de presentación que vayan a ejecutarse, para evitar problemas es aconsejable que guarde todos los archivos en la misma carpeta y que se limite a especificar sus nombres en el archivo de lista.

{button ,AL(`H_SELECTING_A_PAGE_STEPS;H_SPECIFYING_THE_FILES_TO_INCLUDE_STEPS;H_THE_MOBI
LE_SCREEN_SHOW_PLAYER_OVER;H_USING_THE_MOBILE_SCREEN_SHOW_PLAYER_STEPS;`,`0)}`
Temas relacionados

Selección de un archivo

El PC remitente deberá realizar este procedimiento tras iniciar el reproductor de demostraciones a distancia. Al iniciar la Demostración a distancia desde el menú de Freelance Graphics, sólo se podrá utilizar la presentación actual.

1. En el cuadro de lista **Archivos de tipo**, seleccione el tipo de archivos de presentación. Los archivos de presentación tienen la extensión .PRZ.
2. En el cuadro de lista **Buscar en**, seleccione la carpeta que contenga la presentación.
3. En el recuadro **Nombre de archivo**, especifique el nombre del archivo.
4. Haga clic en **Abrir**.

{button ,AL('H_SHARING_A_PRESENTATION_FILE_OVER;H_CHOOSING_A_SHARED_NAME_OVER',0)} Temas relacionados

Generalidades: Selección de un protocolo de conexión

La Demostración a distancia ha detectado uno o más protocolos de conexión que se pueden utilizar en las comunicaciones. Tanto el PC remitente como el PC receptor deberán seleccionar el mismo protocolo.

Generalidades: Selección de un nombre compartido

La Demostración a distancia ha observado que el archivo que desea compartir se encuentra en una carpeta compartida. Si este archivo se encuentra en carpetas compartidas múltiples (por ejemplo, en la carpeta compartida \Marzo dentro de la carpeta compartida \Ventas), normalmente deseará que los receptores accedan a la carpeta más restringida (\Marzo). Necesitará indicarle a los receptores el nombre de la carpeta compartida que deberá utilizar y, si ésta se encuentra protegida por contraseña, la contraseña de sólo lectura para dicha carpeta.

Si ejecuta Windows NT y utiliza la opción **Compartir impresoras y archivos para redes Netware**, o si utiliza seguridad a nivel de usuario, los receptores deberán tener cuentas y contraseñas para conectarse a su ordenador.

Consejo Si el archivo se encuentra en una carpeta compartida a la que no desea que accedan los receptores (por ejemplo, nadie debería tener acceso a toda su unidad C), cree una nueva carpeta compartida (más restringida) o mueva el archivo a la carpeta apropiada.

{button ,AL('H_CHOOSING_A_FILE_STEPS;H_SHARING_A_PRESENTATION_FILE_OVER',0)} Temas
relacionados

Generalidades: Identificación del otro PC

Cuando su equipo actúe como remitente, deberá identificar al PC receptor. (El receptor no necesita identificar al remitente, ya que la aplicación Demostración a distancia del receptor espera a que el remitente realice la conexión).

Pregunte a cada receptor su nombre TCP/IP o su dirección IP. Si los receptores no pueden encontrar su nombre TCP/IP o su dirección IP, indíqueles que se pongan en contacto con el administrador de red o con el proveedor de acceso a Internet para solicitar ayuda.

Si desea información adicional sobre la forma de resolver problemas de conexión, consulte el tema [Solución de problemas en la Demostración a distancia.](#)

Selección de receptores

Cuando agregue un nombre TCP/IP, la Demostración a distancia intentará buscar la dirección IP de ese nombre. Si la Demostración a distancia no logra encontrar el nombre, aparecerá un cuadro de diálogo que le sugerirá que escriba la dirección IP en vez del nombre TCP/IP. Si se logra establecer conexión, se agregará el nombre a la lista de receptores. Si desea información adicional, consulte el tema [Generalidades: TCP/IP, direcciones IP y nombres de host.](#)

La demostración a distancia utiliza la lista de receptores de la presentación previa de la Demostración a distancia. Una marca de verificación junto al nombre de la lista indica que el nombre se ha seleccionado para participar en la presentación de la Demostración a distancia. Elimine la marca de verificación (haga clic en ella para hacerla desaparecer) de los nombres que no desee que participen en la presentación. Para eliminar completamente un nombre de la lista, seleccione el nombre y haga clic en **Eliminar**.

Generalidades: Recepción de una presentación

Como receptor de la Demostración a distancia, su PC es la audiencia pasiva de la presentación. El remitente de la Demostración a distancia controla el flujo de la presentación (el pasar las páginas).

Antes de empezar, necesitará ponerse de acuerdo con el remitente acerca de la conexión entre los dos PC.

Si no está conversando en este momento con el remitente, póngase en contacto con él para decidir el tipo de conexión.

Nota Todos los participantes de la Demostración a distancia tienen que estar ejecutando una de las siguientes aplicaciones.

- Freelance Graphics 97 para Windows
- Freelance Graphics 96 para OS/2
- Demostración a distancia de Freelance Graphics 97 para Windows
- Demostración en pantalla de Freelance Graphics 96 para OS/2

Si desea información adicional sobre los requisitos de la Demostración a distancia, consulte el tema [Requisitos de la Demostración a distancia](#).

Nota Puede salir de la Demostración a distancia presionando la tecla Esc.

{button ,AL('H_SENDING_A_PRESENTATION_OVER',0)} [Temas relacionados](#)

Generalidades: Envío de una presentación

Como remitente de la Demostración a distancia, deberá seleccionar el archivo de presentación y controlar el flujo de la demostración (el pasar las páginas).

Todos los participantes de la Demostración a distancia tienen que estar ejecutando una de las siguientes aplicaciones

- Freelance Graphics 97 para Windows
- Freelance Graphics 96 para OS/2
- Demostración a distancia de Freelance Graphics 97 para Windows
- Demostración en pantalla de Freelance Graphics 96 para OS/2

Si desea información adicional sobre los requisitos de la Demostración a distancia, consulte el tema [Requisitos de la Demostración a distancia](#).

Selección de un archivo

Si inicia la Demostración a distancia desde Freelance Graphics, el archivo de presentación actual será el único que podrá compartir con el receptor.

Si inicia el Reproductor de demostraciones en pantalla, necesitará especificar el archivo de presentación.

Nota Si cada uno de los receptores dispone ya de una copia de la presentación o si tiene la intención de acceder a la presentación desde un recurso compartido, elimine la marca de verificación de la casilla que se encuentra en la parte inferior del panel

Si desea información adicional sobre la Demostración a distancia, consulte el tema [Generalidades: El reproductor de Demostraciones a distancia](#).

Conexión con el receptor

Indistintamente a la aplicación que inicie para enviar la presentación, necesitará identificar al PC que va a recibirla. También necesitará ponerse de acuerdo con el receptor acerca de la conexión entre los dos PC.

Si no está conversando en este momento con el receptor de la presentación, póngase en contacto con él para decidir el tipo de conexión.

{button ,AL('H_RECEIVING_A_PRESENTATION_OVER;H_TROUBLESHOOTING_OVERVIEW',0)} [Temas relacionados](#)

Generalidades: Envío o recepción de una presentación

Remitente

El remitente de la Demostración a distancia es quien envía la presentación a otro PC. Las notas del orador, en caso de que las haya, sólo aparecerán en su sistema. El remitente es también el que controla el flujo de la presentación en ambos PC.

Receptor

El receptor de la Demostración a distancia es quien visualiza la presentación enviada por otro PC.

Nota Si todos los PC se encuentran en la misma ubicación (y conectados por cable o por red), deberá asegurarse de designar como remitente al PC en el que desea visualizar las notas del orador y desde el que desea controlar el flujo de la presentación, al igual que de designar como receptores a los PC en los que la audiencia visualizará la presentación.

{button ,AL(`H_RECEIVING_A_PRESENTATION_OVER;H_SENDING_A_PRESENTATION_OVER;H_TROUBLESHOOTING_OVERVIEW',0)} [Temas relacionados](#)

Instalación: Compartimiento de un archivo de presentación

Es posible compartir una copia del archivo de presentación, enviar una copia del archivo al receptor o indicar que todos los usuarios tienen ya una copia y que ésta es la que van a utilizar.

Envío de una versión del archivo a los receptores

Si ha establecido una conexión lenta, por ejemplo a través de un módem, esta es la opción que producirá mejores resultados. El envío de una copia de la presentación a cada uno de los participantes es el método más fiable para compartir un archivo de presentación.

Indicación de que todos los usuarios ya tienen una copia del archivo

Esta opción resulta útil cuando se ha interrumpido la conexión, pero se sabe que los receptores ya disponen de copias del archivo y no desea volver a enviársela. No obstante es preciso prestar atención y asegurarse de que todos los receptores tienen la misma versión del archivo y no una anterior.

Compartición del archivo desde un servidor de red

Para compartir un archivo de presentación desde un servidor de red deberá asegurarse de que el archivo esté almacenado en un servidor al que tengan acceso los receptores.

Compartición del archivo desde una carpeta compartida de su PC

Para compartir un archivo de presentación desde una carpeta compartida del PC del remitente:

- Windows 95 y Windows NT: Los receptores deben tener acceso a la carpeta compartida en la que se encuentre el archivo.
- Windows 95 sólo: El remitente debe tener instalado el servicio de compartición instalado y activado.

Compartición de un documento de almacenamiento externo

Freelance le permite abrir presentaciones almacenadas en bases de datos de Notes, Sistemas de administración de documentos ODMA, servidores FTP o páginas Web a través de Internet. Puede almacenar estos documentos almacenados externamente con receptores que estén ejecutando Freelance (no el reproductor de demostraciones en pantalla) y tengan acceso al documento.

Control de acceso

Windows 95 le permite seleccionar entre control de acceso a los recursos o a los usuarios. Windows NT sólo tiene acceso de nivel usuario. Si desea obtener información más detallada, consulte la documentación de su sistema operativo.

Acceso a los usuarios

Para el acceso de nivel usuario, el nombre del receptor deberá aparecer en la lista de usuarios que tienen acceso a la carpeta compartida. Consulte la ayuda de Windows 95.

Acceso a los recursos compartidos

Si utiliza este tipo de acceso, es preferible seleccionar una carpeta que no tenga contraseña para el acceso de sólo lectura o borrar la contraseña antes de terminar los procedimientos de configuración de la Demostración a distancia.

{button ,AL('H_CHOOSING_A_FILE_STEPS;H_CHOOSING_A_SHARED_NAME_OVER',0)} [Temas relacionados](#)

Generalidades: Alternativas a la Demostración a distancia

La Demostración a distancia es la mejor forma de mostrar ante una audiencia presentaciones terminadas en sistemas remotos. Mientras el presentador controla la secuencia y el intervalo de las páginas de la presentación, la audiencia se centra en la presentación en sí, sin que les distraiga la mecánica de pasar las páginas.

Sin embargo, si lo que necesita es mostrar sus presentaciones a usuarios que no tienen instalado Freelance Graphics o la Demostración a distancia, podrá crear alguna de las presentaciones automáticas alternativas que se describen a continuación. Una vez que la audiencia tenga acceso a estas presentaciones, podrá darles instrucciones por teléfono acerca de la utilización de la herramienta de visualización apropiada, mientras guía a la audiencia por su presentación.

Reproductor de demostraciones en pantalla

El Reproductor de demostraciones en pantalla es una aplicación independiente de Freelance Graphics. Es posible enviar una presentación terminada de Freelance Graphics, junto con el Reproductor de demostraciones en pantalla, a cualquier usuario de un sistema operativo Windows de 32 bits. Si precisa más información acerca del Reproductor de demostraciones en pantalla, abra la aplicación y seleccione **Ayuda - Temas de la Ayuda**.

Si desea información adicional sobre el reproductor de demostraciones a distancia, consulte el tema [Generalidades: El reproductor de demostraciones en pantalla](#).

Presentaciones World Wide Web

La presentación de demostraciones en pantalla en la web es la mejor forma de visualizar sus presentaciones si el equipo de la audiencia (por ejemplo, un equipo Macintosh o UNIX) no puede ejecutar Freelance Graphics o el Reproductor de demostraciones en pantalla. Si su audiencia dispone de una aplicación para World Wide Web (por ejemplo, Mosaic o Netscape), podrá hacer que Freelance Graphics "publique" sus presentaciones completas como un grupo de páginas Web. Entonces podrá almacenar estas páginas en un servidor Web o enviarlas directamente a cada uno de los usuarios como anexos de archivos.

{button ,AL('H_USING_TEAMSHOW_OVER',0)} [Temas relacionados](#)

Generalidades: Utilización de la Demostración a distancia

Utilice la Demostración a distancia para mostrar o visualizar demostraciones en otros PC conectados. Mientras un presentador ejecuta una demostración en un PC, la Demostración a distancia coordina la visualización de las páginas tanto en el PC remitente como en el receptor. Las notas del orador aparecerán únicamente en el PC remitente. Si desea información adicional sobre la configuración de la Demostración a distancia, consulte el tema [Requisitos de la demostración a distancia](#).

Antes de empezar

El presentador deberá asegurarse de que su presentación se ha guardado con la casilla "Preparar para el reproductor de demostraciones en pantalla" marcada en el cuadro de diálogo Guardar como. De esta forma se asegura de que todos los elementos de la presentación (gráficos, imágenes, sonidos, etc.) se incluyan en el archivo. Si esta opción no está seleccionada, el archivo de presentación puede incluir únicamente punteros que hacen referencia a elementos de otros archivos, y es posible que esos archivos no estén disponibles para la audiencia.

Inicio de la Demostración a distancia

Es posible iniciar la Demostración a distancia desde Freelance Graphics o como una aplicación independiente.

Para iniciar la Demostración a distancia dentro de Freelance Graphics, seleccione **Archivo - Demostración a distancia - Enviar**, para presentar una demostración, o **Archivo - Demostración a distancia - Recibir**, para visualizar una demostración.

Para iniciar la Demostración a distancia como una aplicación independiente, haga clic en el icono de Demostración a distancia (situado en la misma carpeta que Freelance Graphics).



El primer panel le preguntará si su PC es el remitente (el presentador) o el receptor (la audiencia).

{button ,AL('H_SHARING_A_PRESENTATION_FILE_OVER;H_CONNECTING_TO_ANOTHER_COMPUTER_OVE
R;H_TEAMSHOW_ALTERNATIVES_OVER;H_TROUBLESHOOTING_TEAMSHOW_OVERVIEW;H_TEAMSHO
W_REQUIREMENTS_OVER',0)} [Temas relacionados](#)

Requisitos de la demostración a distancia

Para participar en la presentación de una demostración a distancia todos los participantes deben disponer de los siguientes elementos:

- Versiones compatibles de Freelance Graphics
- Una conexión activa de red
- TCP/IP

Todos los participantes deben estar en contacto tanto para configurar como para ejecutar la presentación de la demostración en pantalla.

Versiones compatibles de Freelance

La Demostración a distancia no es compatible con versiones anteriores de Freelance Graphics. Todos los participantes de la Demostración a distancia deben tener en funcionamiento una de las siguientes versiones de Freelance Graphics:

- Freelance Graphics 97 para Windows
- Freelance Graphics 96 para OS/2
- Demostración a distancia de Freelance Graphics 97 para Windows
- Demostración a distancia de Freelance Graphics 96 para OS/2

Nota Si lo desea, puede descargar el reproductor de demostraciones en pantalla de Freelance desde la página web de Lotus, cuya dirección es <http://www.lotus.com>. El proceso de instalación del reproductor de demostraciones a distancia crea un icono para ejecutar las demostraciones a distancia.

Requisitos de red

La Demostración a distancia es una función basada en red y utiliza protocolos de red de otras compañías para establecer la comunicación entre los diversos participantes. La Demostración a distancia requiere:

- Una conexión activa de red entre los sistemas participantes.
- Todos los participantes de la Demostración a distancia deben ejecutar TCP/IP como uno de sus protocolos de red.

Conexión de red

La conexión activa de red puede lograrse si se cumple una de las condiciones siguientes:

- Todos los sistemas se encuentran en la misma LAN física, con el protocolo TCP/IP unido a la tarjeta de interfaz de red (NIC) de cada uno de los sistemas.
- Todos los sistemas se encuentran en LANs que están interconectadas mediante una WAN. Si utiliza este tipo de conexión, consulte a su administrador de red para saber cómo debe utilizar el protocolo TCP/IP para establecer comunicación entre las diferentes LAN a través de su WAN (con el protocolo TCP/IP unido a la tarjeta de interfaz de red de su sistema).
- Todos los sistemas están en LANs que están interconectadas a través de Internet (con el protocolo TCP/IP unido a la tarjeta de interfaz de red de su sistema). Si utiliza este tipo de conexión, puede tener problemas si hay un firewall entre los sistemas participantes. Si desea información adicional, consulte el tema [Solución de problemas en la Demostración a distancia](#).
- Uno o más sistemas están conectados por módem o teléfono directamente a una LAN a la que pueden acceder los demás sistemas a través de utilidades como el Acceso telefónico a redes de Microsoft para Win95 o los servicios de acceso remoto de Microsoft para Windows NT, en los PC clientes y a través de los servicios de acceso remoto de Microsoft, el servidor de conexión Shiva LanRover de Novell NetWare Connect o las familias NetModem/E de servidores de acceso remoto en el servidor (con el protocolo TCP/IP unido a los adaptadores de marcado de cada uno de los sistemas). Si no está seguro del tipo de conexión que utiliza, consulte a su administrador de red.
- Uno o más sistemas están conectados por módem o por teléfono a Internet a través de un proveedor de acceso a Internet, como por ejemplo Compuserve o Microsoft Network (con el protocolo TCP/IP está unido a los adaptadores de marcado).
- Los ordenadores están conectados directamente a través de un módem, un cable serie o un cable paralelo y utilizan un software de otra empresa, como por ejemplo, Acceso telefónico a redes o LapLink. Si utiliza este tipo de conexión, deberá asegurarse de que todos los sistemas tengan una dirección IP válida asociada a su adaptador de marcado y de que estas direcciones sean compatibles entre sí para establecer comunicación. Antes de utilizar este tipo de conexión, consulte a su administrador de red. Si desea información adicional,

consulte el tema: [Generalidades: TCP/IP, direcciones IP y nombres de host.](#)

TCP/IP

Para verificar que tiene instalado el protocolo TCP/IP, abra el icono Red del Panel de control en el menú **Inicio - Configuración - Panel de control** y compruebe si TCP/IP aparece en la lista de componentes de red instalados. Si no está instalado el protocolo TCP/IP, consulte a su administrador de red o a su proveedor de Internet para saber cómo debe instalar este protocolo. Si desea información adicional, consulte el tema [Generalidades: TCP/IP, direcciones IP y nombres de host.](#)

{button ,AL(`H_USING_TEAMSHOW_OVER;H_TEAMSHOW_ALTERNATIVES_OVER;H_TROUBLESHOOTING_TEAMSHOW_OVER;H_SETUP_TEAMSHOW_OVERVIEW;`,0)} [Temas relacionados](#)

Generalidades: Solución de problemas en la Demostración a distancia

Comprobación de la gateway

Una dirección IP es un identificador único de un ordenador. Si obtiene una dirección IP de un ordenador host, teóricamente su ordenador debería conectar con este host desde cualquier lugar del mundo. Sin embargo, para contactar con el ordenador host, su ordenador necesita una ruta hacia la dirección IP. Dependiendo de las direcciones IP de ambos ordenadores, puede requerirse una gateway para definir una ruta hacia la dirección IP del ordenador host.

Una dirección IP consta de cuatro partes, que reciben el nombre de "octetos". El rango de los tres primeros números de la dirección IP (o primer octeto) determina la clase de dirección IP. Hay una máscara de subred para cada clase. En la siguiente tabla, las partes de la máscara de subred que son ceros son las estaciones de trabajo individuales de esa subred. Por ejemplo, si la dirección IP es 198.184.36.212, la subred será 198.184.36 y la estación de trabajo será 212.

<u>Tipo de dirección</u>	<u>Rango del primer octeto</u>	<u>Máscara de subred</u>
Clase A	1 - 126	255.0.0.0
Clase B	128 - 191	255.255.0.0
Clase C	192 - 223	255.255.255.0

Si las dos direcciones IP están en la misma subred, no habrá ningún problema. Si no lo están, debe haber una gateway capaz de ir de una subred a otra. Si las dos subredes son parte de la LAN de su empresa, probablemente ya exista una gateway. Si el ordenador con el que intenta conectar está fuera de la LAN, es posible que su empresa tenga un firewall para impedir que se comunique con puntos externos a la LAN. Si uno de los sistemas mediante cable, no habrá una gateway.

Existen varias utilidades que puede ejecutar (por ejemplo, WINIPCFG para Windows 95 o IPCONFIG para Windows NT) para identificar su dirección IP. Para averiguar si dispone de una gateway, ejecute la utilidad en los dos ordenadores y anote la dirección IP y la máscara de subred. Las dos direcciones IP deben coincidir para cada uno de los cuatro octetos de la máscara de subred que sea "255". Las direcciones IP deben ser diferentes para los octetos de la máscara de subred que sean "0". Si las direcciones IP no coinciden donde la máscara de subred es "255", deberá haber una gateway que sepa cómo encaminar los datos de un equipo a otro.

Comprobación de la dirección del nombre

Para comprobar el nombre y la dirección IP del host y verificar la conexión con un ordenador remoto mediante TCP/IP, puede utilizar la utilidad de diagnósticos de Microsoft llamada "ping". Para determinar si ha configurado correctamente la dirección IP, utilice ping con la dirección IP de su ordenador, su gateway predeterminada y un host remoto. Consulte la documentación de Microsoft si desea más información sobre la utilización de las utilidades de diagnósticos de Microsoft.

Abra el símbolo de MS-DOS y en la línea de comandos escriba PING NOMBRE-EQUIPO utilizando el mismo nombre que utilizó en la Demostración a distancia. Si ping devuelve el error "Dirección IP no válida", significa que su sistema es incapaz de coordinar este nombre con una dirección. Si los dos ordenadores están en la misma empresa, puede intentar escribir el nombre sin el sufijo de dominio del host. Por ejemplo si el equipo del receptor se llama "mihost.lotus.com", puede escribir PING MIHOST. Si ping logra recibir paquetes del otro equipo, intente escribir este nombre en la Demostración a distancia.

Fallos de conexión

Hay tres situaciones en las que la conexión puede fallar:

- El remitente no puede coordinar el nombre de uno o más receptores con su dirección IP.
- El remitente no puede contactar con uno o más receptores, incluso si conoce la dirección IP.
- Los ordenadores implicados no disponen de una conexión de red entre ellos.

El remitente no puede conectar con el receptor utilizando el nombre

El modo preferido para identificar un ordenador remoto es su nombre host. La apariencia de los nombres de host es algo parecido a "mihost.lotus.com" y las direcciones IP aparecen como una secuencia de cuatro números enteros separados por puntos.

Para utilizar el nombre que escriba, la Demostración a distancia debe coordinar el nombre con una dirección IP. Si la Demostración a distancia no puede coordinar el nombre, será preciso utilizar la dirección IP. Si el remitente de la Demostración a distancia no logra conectar con uno o más de los receptores, averigüe primero si el problema estriba en la coordinación del nombre.

El remitente conoce la dirección pero sigue sin poder conectar

Si ping determina la dirección del equipo receptor, pero muestra el mensaje "Tiempo de espera sobrepasado", significa que existe uno de los problemas siguientes:

- El sistema receptor no está ejecutando la Demostración a distancia o no ha seleccionado **Finalizar**.
- No hay una red activa que esté funcionando entre los dos sistemas (por ejemplo, la conexión directa por cable o el Acceso telefónico a redes no funcionan correctamente).

Si ping devuelve el error "No es posible conectar con el Host de destino", significa que existe uno de los problemas siguientes:

- El remitente o el receptor o ambos están detrás de un firewall. Cualquier ordenador que se encuentre en una sede protegida por un firewall debe omitir el firewall conectando con un proveedor de acceso a Internet o marcando directamente a la LAN del otro usuario.
- La gateway que existe entre los dos ordenadores ha caído o la ruta de la dirección de destino no puede encontrarse porque los ordenadores están en subredes diferentes. De ocurrir esto, consulte a su administrador de red.
- No hay ninguna gateway porque está utilizando Acceso telefónico a redes o una conexión directa por cable para conectar dos ordenadores. Debe modificar la dirección IP de uno de los equipos para que la máscara de subred 255 coincida con la dirección IP o encontrar otro método para conectar los dos equipos. Si necesita ayuda, consulte al su administrador de red o a su proveedor de acceso a Internet.

No hay red entre los equipos

Si se da una de las situaciones siguientes, consulte a su proveedor de acceso a Internet o a su administrador de red:

- Uno o más ordenadores no disponen de una tarjeta adaptadora de red.
- Uno o más ordenadores están conectados a Internet en una sede que está protegida por un firewall.
- Uno o más ordenadores intentan conectar con una LAN o con Internet utilizando un proveedor de acceso a Internet, un servidor de acceso remoto de Windows NT u otro producto de otra empresa, pero la conexión no está configurada correctamente.

Número de puerto

La Demostración a distancia utiliza de forma predeterminada el número de puerto 21300 y no es posible cambiarlo. Si tiene problemas al conectar, puede que exista un conflicto con alguno de los servicios existentes. Si la Demostración a distancia no logra funcionar debido a un conflicto con el puerto, deberá eliminar o desactivar temporalmente el servicio que utilice dicho puerto. Si no sabe cómo hacerlo, consulte a su administrador de red o lea la documentación relativa a su sistema operativo.

{button ,AL('H_USING_TEAMSHOW_OVER;H_TEAMSHOW_REQUIREMENTS_OVER;H_TEAMSHOW_ALTERNATIVES_OVER;H_SETUP_TEAMSHOW_OVERVIEW;');0)} [Temas relacionados](#)

Generalidades: El reproductor de demostraciones a distancia

Cuando instale el reproductor de demostraciones en pantalla se crearán dos iconos: uno para el reproductor de demostraciones en pantalla y otro para el reproductor de demostraciones a distancia. Con el reproductor de demostraciones a distancia de Freelance Graphics, es posible presentar o visualizar demostraciones en pantalla en sistemas PC que estén conectados entre sí. Mientras el presentador ejecuta una demostración en un PC, la Demostración a distancia coordina la visualización de las páginas en los ordenadores del presentador y de la audiencia.

Si lo desea, puede descargar el reproductor de demostraciones en pantalla de Freelance desde la página web de Lotus, cuya dirección es <http://www.lotus.com>.

Inicio de la Demostración a distancia

Para iniciar el reproductor de Demostraciones a distancia, haga clic en el icono de demostraciones a distancia.



El primer panel le preguntará si su equipo debe actuar como remitente (presentador) o como receptor (audiencia). Si desea información adicional sobre la configuración del sistema necesaria para ejecutar la Demostración a distancia, consulte el tema [Requisitos de la Demostración a distancia](#).

Generalidades: TCP/IP, direcciones IP y nombres de hosts

El protocolo TCP/IP proporciona comunicación entre redes interconectadas que utilizan arquitecturas de hardware y sistemas operativos diferentes.

Acercas de los nombres y las direcciones IP

Para establecer una conexión entre dos ordenadores, la Demostración a distancia debe obtener la dirección IP correcta de cada ordenador. Los ordenadores utilizan estas direcciones IP para identificarse entre sí. Por lo general, a los usuarios les resulta más fácil trabajar con nombres de ordenador y el protocolo TCP/IP intenta resolver automáticamente las direcciones IP de los nombres. No obstante, en muchos casos no será posible identificar correctamente la dirección IP. Si no se puede establecer una conexión en la Demostración a distancia porque no se ha encontrado el nombre del host, deberá escribir la dirección IP. Si desea información adicional, consulte el tema [Solución de problemas en la Demostración a distancia](#).

Demostración a distancia e Internet

Los ordenadores que no estén en la misma red (LAN) física pueden ejecutar la demostración a distancia si establecen la comunicación a través de Internet, siempre que se den estas condiciones:

- Ninguno de los ordenadores debe estar detrás de un firewall (medidas de seguridad que impiden el acceso al ordenador).
- Debe haber una o más "gateways" que puedan conectar a ambos equipos.

Si no está seguro de si hay un firewall en su empresa o una gateway que pueda conectarle con ordenadores remotos, consulte a su administrador de red. Si desea información adicional, consulte el tema [Solución de problemas en la Demostración a distancia](#).

Nota Si utiliza un proveedor de Internet como Compuserve o Microsoft Network, no tendrá un firewall entre su equipo e Internet.

Conexión directa de dos ordenadores

A veces resulta útil conectar directamente dos ordenadores. Por ejemplo, es posible conectar un portátil con un ordenador que esté conectado a una pantalla de proyección. Esto permite ver las notas del orador en el portátil, mientras la audiencia ve la presentación en la pantalla de proyección.

Existen varios métodos para conectar dos ordenadores:

- Conectar los dos ordenadores con Ethernet pero no en una LAN
- Dejar que un ordenador marque directamente el número de otro
- Conectar ambos ordenadores con un cable serie o paralelo.

Si conecta directamente dos ordenadores, asegúrese de lo siguiente:

- Existe una dirección IP unida al adaptador que está utilizando (tarjeta de interfaz de red o dial-up networking)
- Las direcciones IP están en la misma subred (Si desea información adicional, consulte el tema [Solución de problemas en la Demostración a distancia](#))

Si no entiende estos requisitos, consulte a su administrador de red antes de intentar conectar dos ordenadores.

