

Korzystanie z menu "Równania"

Opis menu "Równania".

Objaśnienie pojęcia równania

Opis edytora równań matematycznych.

Wejście w tryb "Równania"

Rozpoczęcie pracy z równaniami.

Używanie ikon szablonów

Opis stosowania ikon do tworzenia u³amków, pierwiastków, indeksów i nawiasów.

Używanie ikon operatorów

Stosowanie ikon do wstawiania operatorów.

Używanie ikon prze³czaj¹cych tryb

Opis prze³czania trybu matematycznego/ tekstowego.

Używanie ikon okien dialogowych

Stosowanie ikon do wywo³ywania okien dialogowych.

Używanie ikon znaków i symboli

Stosowanie ikon do wstawiania znaków i symboli matematycznych.

Używanie ikon rozwijalnych

Stosowanie ikon rozwijalnych do wstawiania standardowych symboli i znaków matematycznych.

Tworzenie równania

Tworzenie równania przez wstawianie: szablonów, symboli i znaków matematycznych, funkcji lub tekstów.

Wstawianie znaku lub symbolu

Wstawianie znaków i symboli matematycznych.

Wstawianie u³amka

Wstawianie szablonu u³amka do równania.

Wstawianie pierwiastka

Wstawianie szablonu pierwiastka do równania.

Wstawianie górnego indeksu

Wstawianie górnego indeksu lub górnej granicy (sumowania lub ca³kowania) dla operatora lub funkcji.

Wstawianie dolnego indeksu

Wstawianie dolnego indeksu lub dolnej granicy (sumowania lub ca³kowania) dla operatora lub funkcji.

Wstawianie nawiasów

Wstawianie nawiasów okr¹g³ych do równania.

Wstawianie kwadratowych nawiasów

Wstawianie nawiasów kwadratowych do równania.

Wstawianie operatora sumy

Wstawianie operatora sumy do równania.

Wstawianie operatora ca³ki

Wstawianie operatora ca³ki do równania.

Wstawianie tekstu

Prze³czanie pomiędzy wstawianiem znaków matematycznych i tekstowych do równania.

Wyciewietlanie i ukrywanie punktów wprowadzania i linii macierzy

Prze³czanie pomiędzy wyciewietlaniem i ukrywaniem punktów wprowadzania i linii macierzy.

Wstawianie operatora

Wstawianie operatora z określonymi pozycjami granic i rozmiarem.

Wstawianie specjalnych nawiasów

Wstawianie nawiasów niestandardowych lub prawego nawiasu innego niż lewy.

Wstawianie macierzy

Wstawianie macierzy o określonej liczbie wierszy i kolumn.

Wstawianie funkcji

Wstawianie funkcji matematycznej jak: sin, cos, tan, ln.

Wstawianie odstępow

Zmiana odstępow pomiędzy elementami równania.

Dodawanie akcentów i znaków negacji oraz pogrubianie znaku

Stosowanie znaków specjalnych: akcentów, strza³ek i pogrubiania.

Wstawianie szablonu etykiety

Wstawianie szablonu etykiety do równania.

Wstawianie s³upków, strza³ek lub klamer

Wstawianie s³upków, strza³ek i klamer umieszczonych powyżej lub poniżej szablonu lub ca³ego równania.

Wstawianie komend TeX

Wstawianie komend TeX bezpośrednio do równania

Przenoszenie kursora tekstowego wewn¹trz równania

Przenoszenie punktu wprowadzania pomiędzy elementami równania.

Wybór części równania

Wybieranie (zaznaczanie) części lub ca³ego równania.

Edycja równania

Edycja wyrażenia.

Dodawanie szablonu

dodawanie dowolnego szablonu (z wyjątkiem indeksu) do dowolnego innego szablonu, znaku lub symbolu matematycznego, funkcji lub tekstu.

Modyfikacja u³amka

Określanie wielkości u³amka i czy kreska u³amkowa ma być wyświetlana, czy nie.

Modyfikacja pierwiastka

Określanie, czy stopień pierwiastka ma być wyświetlany.

Modyfikacja macierzy

Modyfikacja macierzy przez wstawianie kolumn i wierszy, ³czenie komórek, usuwanie kolumn i wierszy.

Kopiowanie lub przenoszenie równania lub części równania

Kopiowanie lub przenoszenie równania lub części równania

Usunięcie równania

Usuwanie równania lub jego części.

Zmiana pozycji granic i rozmiaru równania

Zmiana pozycji granic i rozmiaru równania przed lub po jego utworzeniu.

Zmiana czcionki

Zmiana kroju, stopnia i koloru czcionki.

Zmiana wyglądu równania

Definiowanie koloru znaków i funkcji matematycznych, pochylanie znaków alfanumerycznych, zmiana wielkości indeksów.

Modyfikacja ikon znaków i symboli

Definiowanie ikon znaków wyświetlanych bezpośrednio w pasku ikon.

Zapisywanie równania jako pliku TeX

Zapisywanie równania lub jego części jako pliku TeX.

Import pliku TeX

Odczyt plik TeX do równania.

Wyjście z trybu "Równania"

Koniec pracy z edytorem równań.

Tryb Tekstowy

Duże Granice i Rozmiar

Wstaw

Klawiatura Grecka

Klawiatura Symboliczna

Ukryj Linie Macierzy

Ukryj Punkty Wprowadzania

Wygląd Równań

Edytor równań Ami Pro pozwala tworzyć i edytować wzory i równania. Aby Ami Pro prawidłowo wyświetlać i drukować równania, musisz zainstalować w środowisku Windows czcionkę Symbol. Ami Pro dostarcza kilka czcionek Adobe Type Manager, a wśród nich czcionkę Symbol. Czcionki te możesz zainstalować podczas instalacji Ami Pro lub później. Informacje na ten temat znajdziesz w podręczniku "Adobe Type Manager User Guide" ("Instrukcja Użytkownika Adobe Type Manager").

Gdy zaczynasz używać edytora równań, Ami Pro automatycznie przechodzi do trybu tworzenia równań i wyświetla w dwóch rzędach u góry ekranu następujące grupy ikon: szablony, operatory, przeliczniki, okna dialogowe, znaki i symbole, okna rozwijane. Ikony te możesz wykorzystywać do utworzenia równania lub wzoru, możesz również bezpośrednio zaimportować zawierający równanie plik TeX.

W trybie tworzenia równań możesz:

- Wstawiać w dowolnym miejscu równania szablony, znaki lub symbole matematyczne, funkcje oraz tekst.
Szablon stanowi kombinację jednego lub kilku punktów wprowadzania i symboli matematycznych. Funkcja to termin odzwierciedlający operację matematyczną, np. sin, cos czy ln.
- Wybierać szablony, znaki lub symbole matematyczne, funkcje oraz tekst i kopiować je, błądź przemieszczać.
- Zmieniać rozmiar szablonu, znaku lub symbolu matematycznego oraz funkcji.
- Zmieniać granice dla symboli matematycznych i funkcji.
- Przypisywać istniejącym znakom matematycznym lub symbolom akcenty, pogrubienia, znaki negacji lub szablon.
- Zmieniać wygląd szablonów, znaków lub symboli matematycznych oraz funkcji.
- Zapisywać całe równanie lub jego części w postaci pliku TeX.
- Importować równanie z pliku TEX.

Patrz również:

[Wejście w tryb "Równania"](#)

[Równania - Spis treści](#)

[Tworzenie równania](#)

[Edycja równania](#)

[Zmiana pozycji granic i rozmiaru równania](#)

[Zmiana czcionki](#)

[Zmiana wyglądu równania](#)

[Modyfikacja ikon znaków i symboli](#)

[Zapisywanie równania jako pliku TeX](#)

[Import pliku TeX](#)



Aby wywo³aæ tryb tworzenia równaŃ, wybierz "Narzêdzia/Równania".

Ami Pro tworzy w miejscu wystêpowania kursora ramkê, przechodzi do trybu tworzenia równaŃ, wyœwietla w dwóch rzêdach na górze ekranu ikony równaŃ. W menu pojawia siê komenda "Równania". Aby, po uprzednim utworzeniu równania, przejœæ do trybu tworzenia równaŃ, umieœæ wskaŹnik myszy w ramce zawieraj¹cej równanie i dwukrotnie nacisnij mysz albo wybierz ramkê i nacisnij klawisz **ENTER**.

Patrz równieŹ:

[Równania - Spis treœci](#)

[UŹywanie ikon szablonów](#)

[Tworzenie równania](#)

Przy pomocy ikon szablonów równań możesz edytować ułamki, pierwiastki, indeksy górne, indeksy dolne, nawiasy okrągłe i kwadratowe. Aby skorzystać z ikony szablonu równania, naciśnij na niej mysz. Ami Pro wstawi szablon w miejscu kursora.

Szablony równań są dostępne również po wybraniu komend z menu "Równania/Wstaw".

Szablon stanowi kombinację jednego lub kilku punktów wprowadzania i symboli matematycznych.

Wszystkie szablony wyświetlają punkty wprowadzania wskazujące, gdzie możesz wstawiać dodatkowe szablony, znaki lub symbole matematyczne, funkcje oraz tekst. Na przykład szablon ułamek składa się z kreski poziomej między dwoma punktami wprowadzania. Górny punkt wprowadzania reprezentuje licznik; dolny - mianownik.

Ułamek

Wstawia szablon ułamek i umieszcza kursor w punkcie wprowadzania licznika.

Pierwiastek

Wstawia szablon pierwiastka i umieszcza kursor pod pierwiastkiem, wewnątrz punktu wprowadzania.

Indeks górny

Wstawia szablon indeksu górnego i umieszcza kursor wewnątrz punktu wprowadzania indeksu górnego.

Szablon indeksu górnego składa się z jednego punktu wprowadzania, wyświetlanego nad i na prawo od znaku, do którego się odnosi, albo bezpośrednio nad tym znakiem.

Indeks dolny

Wstawia szablon indeksu dolnego i umieszcza kursor wewnątrz punktu wprowadzania indeksu dolnego.

Szablon indeksu dolnego składa się z jednego punktu wprowadzania, wyświetlanego pod i na prawo od znaku, do którego się odnosi, albo bezpośrednio pod tym znakiem.

Nawiasy okrągłe

Wstawia szablon nawiasów okrągłych i umieszcza wewnątrz punkt wprowadzania.

Nawiasy kwadratowe

Wstawia szablon nawiasów kwadratowych i umieszcza wewnątrz punkt wprowadzania.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Wstawianie ułamek](#)

[Wstawianie pierwiastka](#)

[Wstawianie górnego indeksu](#)

[Wstawianie dolnego indeksu](#)

[Wstawianie nawiasów](#)

[Wstawianie kwadratowych nawiasów](#)

[Wyświetlanie i ukrywanie punktów wprowadzania i linii macierzy](#)

Przy pomocy ikon operatorów równań możesz edytować operatory sumowania i całkowania. Aby skorzystać z ikony operatora równania, naciśnij na niej mysz. Ami Pro wstawi operator w miejscu kursora.

Operator sumowania

Wstawia operator sumowania w miejscu kursora.

Operator całkowania

Wstawia operator całkowania w miejscu kursora.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon szablonów](#)

[Wstawianie operatora sumy](#)

[Wstawianie symbolu całki](#)

[Wstawianie dolnego indeksu](#)

[Wstawianie górnego indeksu](#)

Przy pomocy ikon prze³czaj¹cych mo¿esz na przemian wywo³ywaæ tryb tekstowy lub matematyczny oraz ukrywaæ albo pokazywaæ punkty wprowadzania i linie macierzy.

Aby skorzystaæ z ikony prze³czaj¹cej naciœnij na niej mysz.

Tryb matematyczny/tekstowy

Kiedy po raz pierwszy wywo³ujesz tryb tworzenia równaŃ, Ami Pro zak³ada, ¿e chcesz wstawiæ znak lub symbol matematyczny. Ikona prze³czaj¹ca miêdzy trybem matematycznym a tekstowym umo¿liwia wstawianie do równaŃ znaków lub symboli matematycznych albo tekstu. Znaki matematyczne wyœwietlane s¹ w kolorze czerwonym i s¹ pochylone, zaœ znaki tekstowe wyœwietlane s¹ w kolorze czarnym.

Znaki matematyczne nie s¹ drukowane pismem pochylonym w kolorze czerwonym.

Mo¿esz modyfikowaæ kolory i rozmiary znaków i symboli matematycznych oraz rozmiar znaków tekstowych. Mo¿esz równie¿ pisaæ pismem pochylonym wystêpuj¹ce w równaniach znaki matematyczne.

Wyœwietlaj/Ukryj Punkty Wprowadzania i Linie Macierzy

Gdy w trybie tworzenia równaŃ wstawiasz szablon, to punkty wprowadzania wskazuj¹ miejsca, w których mo¿esz wstawiæ dodatkowe szablony, znaki lub symbole matematyczne, funkcje lub tekst. Gdy wstawiasz macierz, to wokó³ jej poszczególnych komórek wyœwietlane s¹ linie. Przy pomocy ikony prze³czaj¹cej "Wyœwietlaj/Ukryj Punkty Wprowadzania i Linie Macierzy" mo¿esz na przemian pokazywaæ i ukrywaæ punkty wprowadzania i linie macierzy.

Punkty wprowadzania i linie macierzy nie s¹ drukowane.

Patrz równie¿:

[Równania - Spis treœci](#)

[U¿ywanie ikon szablonów](#)

[Wyœwietlanie i ukrywanie punktów wprowadzania i linii macierzy](#)

[Wstawianie tekstu](#)

[Modyfikacja ikon znaków i symboli](#)

[Wstawianie macierzy](#)

Przy pomocy ikon okien dialogowych możesz wstawiać szablony, znaki lub symbole matematyczne lub funkcje o określonych parametrach.

Aby skorzystać z ikony okna dialogowego równania, naciśnij na niej mysz. Ami Pro wyświetli okno dialogowe umożliwiające określenie wymaganych parametrów.

Operator

Wyświetla okno dialogowe "Operator", umożliwiające wstawienie symbolu operatora oraz określenie pozycji jego granicy i wielkości.

Nawiasy standardowe

Wyświetla okno dialogowe "Nawiasy", umożliwiające wstawienie nawiasów oraz określenie postaci lewego i prawego nawiasu.

Macierz

Wyświetla okno dialogowe "Tworzenie Macierzy" lub "Poprawianie Macierzy" umożliwiające utworzenie szablonu macierzy o określonej liczbie wierszy i kolumn albo wstawienie nowych wierszy lub kolumn do macierzy.

Funkcja

Wyświetla okno dialogowe "Funkcja", umożliwiające wstawienie jednej z dostępnych funkcji, określenie właściwej funkcji oraz określenie pozycji granicy.

Odstęp

Wyświetla okno dialogowe "Odstęp", umożliwiające wstawienie odstępu oraz określenie jego wielkości.

Poprawianie Znak

Wyświetla, jeżeli został wybrany znak, okno dialogowe "Poprawianie Znak", umożliwiające dodanie akcentu, znaku negacji lub pogrubienie znaku.

Etykieta

Wyświetla okno dialogowe "Etykieta", umożliwiające wstawienie szablonu etykiety oraz określenie jej pozycji.

Nad/Pod

Wyświetla okno dialogowe "Nad/Pod", umożliwiające określenie wstawianych linii, strzałek lub klamer oraz ich umiejscowienie.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon szablonów](#)

[Wstawianie operatora](#)

[Wstawianie specjalnych nawiasów](#)

[Wstawianie macierzy](#)

[Wstawianie funkcji](#)

[Wstawianie odstępów](#)

[Wstawianie szablonu etykiety](#)

[Wstawianie strzałek, klamer](#)

[Wyświetlanie i ukrywanie punktów wprowadzania i linii macierzy](#)

Przy pomocy ikon znaków i symboli możesz wstawiać 18 najczęściej używanych znaków i symboli matematycznych.

Możesz określić, które znaki i symbole matematyczne powinny być wyświetlane.

Aby skorzystać z ikony znaku lub symbolu równania, naciśnij na niej mysz. Ami Pro wstawi znak lub symbol po prawej stronie kursora.

Patrz również:

Równania - Spis treści

Używanie ikon szablonów

Wstawianie znaku lub symbolu

Modyfikacja ikon znaków i symboli

Przy pomocy rozwijanych ikon możesz wstawiać znaki i symbole nie występujące w 18 ikonach znaków i symboli. Aby skorzystać z rozwijanej ikony równania, naciśnij na niej mysz. Ami Pro wyświetli ramkę z dodatkowymi ikonami znaków i symboli matematycznych, w tym małych i dużych liter greckich, binarnych operatorów i relacji, strzałek, różnych symboli (takich jak np. znak nieskończoności) i ograniczników.

Naciśnij mysz na odpowiedniej ikonie. Ami Pro wstawi znak lub symbol po prawej stronie kursora.

Znaki i symbole matematyczne dostępne z rozwijanych ikon możesz wykorzystać do zmodyfikowania 18 ikon znaków i symboli równań, wyświetlanych po lewej stronie dolnego rzędu ikon.

Małe litery greckie

Wyświetla małe litery greckiego alfabetu

Duże litery greckie

Wyświetla 11 dużych liter greckiego alfabetu.

Operatory binarne

Wyświetla operatory binarne

Relacje binarne

Wyświetla symbole relacji binarnych

Strzałki

Wyświetla jedno- i dwukierunkowe strzałki.

Różne

Wyświetla różne symbole.

Ograniczniki

Wyświetla lewo- i prawostronne ograniczniki.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Modyfikacja ikon znaków i symboli](#)

[Używanie ikon szablonów](#)

[Wstawianie znaku lub symbolu](#)

Aby utworzyć równanie musisz do ramki równania wstawić szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję bądź tekst. Możesz wybrać "Narzędzia/Równania" i pozwolić Ami Pro utworzyć ramkę w miejscu kursora albo samemu utworzyć ramkę o odpowiednich wymiarach, a następnie przejść do trybu tworzenia równań wybierając "Narzędzia/Równania". Nie możesz utworzyć równania w ramce już zawierającej tekst.

Aby utworzyć równanie:

1. Wybierz "Narzędzia/Równania".

Ami Pro tworzy ramkę w miejscu występowania kursora i przechodzi do trybu tworzenia równań. Jeżeli ramka została automatycznie utworzona przez program, to przy wyjściu z trybu "Równania" Ami Pro automatycznie dostosuje jej wielkość do równania.

Jeżeli utworzysz ramkę, zanim wybierzesz "Narzędzia/Równania", to Ami Pro nie dopasowuje automatycznie jej rozmiaru, gdy wychodzisz z trybu tworzenia równań. Wygląd ramki może zatem nie odpowiadać typograficznym konwencjom matematycznym. Możesz go poprawić wybierając "Ramka/Typografia Ramki", a następnie wybierając opcje "Ramka rozsuwa wiersze" i "Przywróć tekst".

2. Wybierz "Równania/Wstaw"

Mysz: Naciśnij mysz na odpowiedniej ikonie równania, np. ikonie szablonu ułamka lub ikonie symbolu.

3. Wstaw wybrany znak matematyczny lub tekst.

Ami Pro wyświetla znaki matematyczne pismem pochylonym w kolorze czerwonym, funkcje matematyczne w kolorze szarym, a znaki tekstowe w kolorze czarnym. Możesz zmieniać kolory oraz rozmiar znaków i symboli matematycznych, funkcji i znaków tekstowych. Możesz również spowodować wyświetlenie pismem pochylonym znaków matematycznych występujących w równaniach.

4. Powtarzaj kroki 2-3 dopóki nie ukończysz równania.

Równanie jest elastyczne i powiększa się pionowo i poziomo stosownie do wprowadzanych elementów.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Modyfikacja ikon znaków i symboli](#)

[Używanie ikon szablonów](#)

[Wstawianie znaku lub symbolu](#)

[Wstawianie tekstu](#)

[Wstawianie funkcji](#)

[Wstawianie ułamka](#)

Do wstawiania znaków i symboli do równania możesz wykorzystać ikony znaków i symboli równań, ikony rozwijane, grecką klawiaturę, lub klawiaturę symboliczną.

Aby wstawić znak lub symbol przy pomocy ikon znaków i symboli równań:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić znak lub symbol.
2. Naciśnij mysz na odpowiedniej ikonie znaku lub symbolu. Ikony znaków i symboli znajdują się po lewej stronie dolnego rzędu ikon. Ami Pro wstawia znak lub symbol po prawej stronie kursora.
Możesz określić, które ikony znaków i symboli mają występować na ekranie.

Aby wstawić znak lub symbol korzystając z ikon rozwijanych:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić znak lub symbol.
2. Naciśnij mysz na ikonie rozwijanej, zawierającej znak lub symbol, który chcesz wstawić do równania.
Ami Pro wstawia znak lub symbol po prawej stronie kursora.

Aby wstawić znak matematyczny korzystając z klawiatury greckiej:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić grecką literę.
2. Wybierz z menu komendę "Równania/Klawiatura Grecka".
Klawiatura: Naciśnij klawisze **CTRL+G**, by uzyskać dostęp do greckiej klawiatury.
3. Naciśnij klawisz odpowiadający potrzebnej Ci greckiej literze. Ami Pro wstawia wpisaną przez Ciebie grecką literę po prawej stronie kursora.
4. Powtórz kroki 1 - 3, by wstawić dodatkowe greckie litery.

Aby wstawić symbol korzystając z klawiatury symbolicznej:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić symbol.
2. Wybierz z menu komendę "Równania/Klawiatura Symboliczna".
Klawiatura: Naciśnij klawisze **CTRL+Y**, by uzyskać dostęp do klawiatury symbolicznej.
3. Naciśnij klawisz odpowiadający potrzebnemu Ci symbolowi. Ami Pro wstawia wpisany przez Ciebie symbol po prawej stronie kursora.
4. Powtórz kroki 1 - 3, by wstawić dodatkowe symbole.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon rozwijalnych](#)

[Modyfikacja ikon znaków i symboli](#)

Przy pomocy ikony szablonu ułamka możesz wstawić do równania ułamek. Aby wstawić szablon ułamka, możesz także wybrać "Równania/Wstaw", a następnie komendę "Ułamek".

Aby wstawić ułamek:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić ułamek.
2. Naciśnij mysz na ikonie szablonu ułamka.

Klawiatura: Naciśnij klawisze **CTRL+1** lub **CTRL+F**.

Ami Pro wstawia po prawej stronie kursora szablon ułamka, składający się z dwóch punktów wprowadzania oddzielonych poziomą kreską. Górny punkt wprowadzania odpowiada licznikowi, a dolny - mianownikowi. Ami Pro ustawia kursor w punkcie wprowadzania licznika.

Aby spowodować wyświetlenie lub ukrycie punktów wprowadzania, możesz nacisnąć myszy na ikonie przyciskając "Wyświetlaj/Ukryj Punkty Wprowadzania i Linie Macierzy", bądź wcisnąć klawisz * klawiatury numerycznej.

3. W punkcie wprowadzania licznika wstaw odpowiedni szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst.
4. Naciśnij klawisz **TAB**, by przemieścić kursor do punktu wprowadzania mianownika.
5. W punkcie wprowadzania mianownika wstaw odpowiedni szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst. Aby ponownie przemieścić kursor do licznika, naciśnij klawisz **TAB**.
6. Aby opuścić obszar ułamka naciśnij mysz przy końcu szablonu ułamka lub naciśnij klawisz **SPACJA**.

Ami Pro automatycznie dopasowuje kreskę ułamka do tekstu w liczniku i mianowniku.

Możesz określić czy kreska ułamkowa ma się wyświetlać czy nie. Aby wyświetlić okno dialogowe Modyfikacja ułamka naciśnij mysz dwukrotnie na kresce ułamkowej.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon szablonów](#)

[Edycja równania](#)

[Usunięcie równania](#)

[Wyświetlanie i ukrywanie punktów wprowadzania i linii macierzy](#)

[Modyfikacja ułamka](#)

Przy pomocy ikony szablonu pierwiastka możesz wstawić do równania szablony pierwiastka. Aby wstawić szablony pierwiastka, możesz także wybrać "Równania/Wstaw", a następnie komendę "Pierwiastek".

Aby wstawić pierwiastek:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić pierwiastek.
2. Naciśnij mysz na ikonie szablonu pierwiastka.

Klawiatura: Naciśnij klawisze **CTRL+2**.

Ami Pro wstawia po prawej stronie kursora szablony pierwiastka, w postaci punktu wprowadzania umieszczonego pod znakiem pierwiastka. Punkt wprowadzania reprezentuje liczbę podpierwiastkową¹. Ami Pro wyświetla teraz kursor w punkcie wprowadzania liczby podpierwiastkowej.

Aby spowodować wyświetlenie lub ukrycie punktów wprowadzania, możesz nacisnąć mysz na ikonie przycisków "Wyświetlaj/Ukryj Punkty Wprowadzania i Linie Macierzy", bądź wcisnąć klawisz * klawiatury numerycznej.

3. W punkcie wprowadzania liczby podpierwiastkowej wstaw odpowiedni szablony, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst.
4. Jeżeli chcesz wstawić stopień pierwiastka, naciśnij klawisz **TAB**. Ami Pro wyświetla prawidłowo umiejscowiony punkt wprowadzania stopnia pierwiastka i umieszcza w nim kursor.
5. W punkcie wprowadzania stopnia pierwiastka wstaw odpowiedni szablony, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst.

Aby ponownie przemieścić kursor do punktu wprowadzania liczby podpierwiastkowej, naciśnij klawisz **TAB**.

6. Aby opuścić obszar pierwiastka, naciśnij mysz przy końcu szablonu pierwiastka lub naciśnij klawisz **SPACJA**.

Ami Pro automatycznie powiększa pierwiastki w zależności od wprowadzanych elementów.

Możesz zdecydować, czy stopień pierwiastka ma być wyświetlany czy nie. Aby wyświetlić okno dialogowe Modyfikacja pierwiastka, naciśnij mysz na pierwiastku.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon szablonów](#)

[Edycja równania](#)

[Usunięcie równania](#)

[Wyświetlanie i ukrywanie punktów wprowadzania i linii macierzy](#)

[Modyfikacja pierwiastka](#)

Przy pomocy ikony górnego indeksu możesz wstawić górny indeks lub górny granicę funkcji lub operatora. Aby wstawić szablon górnego indeksu, możesz także wybrać "Równania/Wstaw", a następnie komendę "Wyświetl".

Aby wstawić górny indeks:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst, do których chcesz dobrać górny indeks.
2. Wstaw szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst, do których chcesz dobrać górny indeks.
3. Naciśnij mysz na ikonie szablonu górnego indeksu.

Klawiatura: Naciśnij klawisze **CTRL+3** lub **CTRL+** lub "-" w bloku klawiszy numerycznych (szary klawisz -).

Ami Pro wstawia punkt wprowadzania albo na prawo i powyżej albo bezpośrednio powyżej szablonu, znaku lub symbolu matematycznego, funkcji lub tekstu. Pozycja górnego indeksu zależy od parametru "granice i rozmiar". Punkt wprowadzania reprezentuje indeks górny. Ami Pro wyświetla kursor w punkcie wprowadzania indeksu górnego.

Aby spowodować wyświetlenie lub ukrycie punktów wprowadzania, możesz nacisnąć mysz na ikonie przyciskającej "Wyświetlaj/Ukryj Punkty Wprowadzania i Linie Macierzy", bądź wcisnąć klawisz * klawiatury numerycznej.

4. W punkcie wprowadzania indeksu górnego wstaw odpowiedni szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst.
5. Jeśli chcesz utworzyć indeks wielowierszowy, naciśnij **ENTER**.
6. Jeśli do pierwotnego szablonu, znaku lub symbolu matematycznego, funkcji lub tekstu chcesz dodać indeks dolny, to - jeśli kursor znajduje się w indeksie górnym - naciśnij klawisz **TAB**.

Aby wyjść z indeksu wielowierszowego, naciśnij klawisz **SPACJA**.

Ami Pro pozwala na zagnieżdżanie indeksów górnych i dolnych do 7 stopnia.

Aby utworzyć indeks górny z dodatkowym indeksem górnym lub dolnym, to dla każdego indeksu musisz wstawić szablon. Ami Pro automatycznie dopasowuje rozmiar indeksów dolnych i górnych pierwszego i drugiego stopnia.

7. Aby wyjść z trybu tworzenia indeksu, naciśnij mysz przy końcu szablonu, na znaku lub symbolu matematycznym, funkcji lub tekście - albo naciśnij klawisz **SPACJA**.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon szablonów](#)

[Wyświetlanie i ukrywanie punktów wprowadzania i linii macierzy](#)

[Wstawianie operatora](#)

[Wstawianie operatora sumy](#)

[Wstawianie symbolu całki](#)

[Wstawianie funkcji](#)

Przy pomocy ikony indeksu dolnego możesz wstawić indeks dolny lub dolną granicę funkcji lub operatora. Aby wstawić szablon indeksu dolnego, możesz także wybrać "Równania/Wstaw", a następnie komendę "Niżej".

Aby wstawić indeks dolny:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst, do których chcesz dołączyć indeks dolny.
2. Wstaw szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst, do których chcesz dołączyć indeks dolny. Ami Pro traktuje preskrypt jako indeks dolny. Preskrypt jest dołączany do lewej strony szablonu, znaku lub symbolu matematycznego, funkcji lub tekstu. Aby upewnić się czy dołączony jest on w prawidłowym miejscu, wprowadź uprzednio cienką spację przed szablonem, znakiem lub symbolem matematycznym, tekstem lub funkcją.
3. Naciśnij mysz na ikonie szablonu indeksu dolnego.

Klawiatura: Naciśnij klawisze **CTRL+4** lub **CTRL+↓** lub "+" w bloku klawiszy numerycznych (szary klawisz +).

Ami Pro wstawia punkt wprowadzania na prawo i poniżej albo bezpośrednio poniżej szablonu, znaku lub symbolu matematycznego, funkcji lub tekstu. Pozycja dolnego indeksu zależy od parametru "granice i rozmiar". Punkt wprowadzania reprezentuje indeks dolny. Ami Pro wyświetla kursor w punkcie wprowadzania indeksu dolnego.

Aby spowodować wyświetlenie lub ukrycie punktów wprowadzania, możesz nacisnąć mysz na ikonie przyciskającej "Wyświetlaj/Ukryj Punkty Wprowadzania i Linie Macierzy", bądź wcisnąć klawisz * klawiatury numerycznej.

4. W punkcie wprowadzania indeksu dolnego wstaw odpowiedni szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst.
5. Jeśli chcesz utworzyć indeks wielowierszowy, naciśnij **ENTER**.
Aby wyjść z indeksu wielowierszowego, naciśnij klawisz **SPACJA**.
6. Jeżeli do pierwotnego szablonu, znaku lub symbolu matematycznego, funkcji lub tekstu chcesz dodać indeks górny, to - jeżeli kursor znajduje się w indeksie dolnym - naciśnij klawisz **TAB**. Aby utworzyć indeks dolny z dodatkowym indeksem dolnym lub górnym, to dla każdego indeksu musisz wstawić szablon. Ami Pro automatycznie dopasowuje rozmiar indeksów dolnych i górnych pierwszego i drugiego stopnia.
7. Aby wyjść z trybu tworzenia indeksu dolnego naciśnij mysz przy końcu szablonu, na znaku lub symbolu matematycznym, funkcji lub tekście - albo naciśnij klawisz **SPACJA**.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Wstawianie odstępów](#)

[Używanie ikon szablonów](#)

[Wyświetlanie i ukrywanie punktów wprowadzania i linii macierzy](#)

[Wstawianie operatora](#)

[Wstawianie operatora sumy](#)

[Wstawianie symbolu całki](#)

[Wstawianie funkcji](#)

Przy pomocy ikony szablonu nawiasów pó³okr¹g³ych mo¿esz wstawiæ do równania standardowe nawiasy pó³okr¹g³e. Aby wstawiæ standardowe nawiasy pó³okr¹g³e, mo¿esz tak¿e wybraæ "Równania/Wstaw", a nastêpnie komendê "Nawiasy".

Aby wstawiæ nawiasy:

1. W trybie tworzenia równaŃ umieœæ kursor w miejscu, w którym chcesz wstawiæ standardowe nawiasy pó³okr¹g³e.
2. Naciœnij mysz na ikonie szablonu nawiasów pó³okr¹g³ych.

Klawiatura: Naciœnij klawisze **CTRL+5** lub **CTRL+9** lub **CTRL+0**.

Ami Pro wstawia szablon nawiasów pó³okr¹g³ych, sk³adaj¹cy siê z punktu wprowadzania umieszczonego miêdzy dwoma standardowymi nawiasami pó³okr¹g³ymi. Punkt wprowadzania reprezentuje zawartoœæ nawiasów. Ami Pro wyœwietla kursor w punkcie wprowadzania zawartoœci nawiasów.

Aby mieæ mo¿liwoœæ wyœwietlania lub ukrywania punktów wprowadzania, mo¿esz nacisn¹æ mysz na "Wyœwietlaj/Ukryj Punkty Wprowadzania" lub wcisn¹æ klawisz * w numerycznej czêœci klawiatury.

3. W punkcie wprowadzania zawartoœci nawiasów wstaw odpowiedni szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcjê lub tekst.
4. Jeœli chcesz wprowadziæ dodatkowe wiersze pomiêdzy nawiasami, naciœnij **ENTER**.
5. Aby opuœciæ tryb tworzenia nawiasów, naciœnij mysz przy koŃcu prawego nawiasu albo naciœnij klawisz **SPACJA**.

Mo¿esz zmieniaæ nawiasy na niestandardowe. Aby wyœwietliæ okno dialogowe modyfikacja nawiasów, naciœnij mysz na nawiasie.

Patrz równie¿:

[Równania - Spis treœci](#)

[Wstawianie kwadratowych nawiasów](#)

[Wstawianie specjalnych nawiasów](#)

[Wstawianie znaku lub symbolu](#)

[U¿ywanie ikon szablonów](#)

[Edycja równania](#)

[Usuniêcie równania](#)

[Wyœwietlanie i ukrywanie punktów wprowadzania i linii macierzy](#)

Przy pomocy ikony nawiasów kwadratowych możesz wstawić do równania standardowe nawiasy kwadratowe. Aby wstawić je, możesz także wybrać "Równania/Wstaw", a następnie opcję "Nawiasy".

Aby wstawić standardowe nawiasy:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić standardowe nawiasy kwadratowe.
2. Naciśnij mysz na ikonie nawiasów kwadratowych.

Klawiatura: Naciśnij klawisze **CTRL+6** lub **CTRL+]**.

Ami Pro wstawia szablon nawiasów kwadratowych, skądaj się z punktu wprowadzania umieszczonego między dwoma standardowymi nawiasami kwadratowymi. Punkt wprowadzania reprezentuje zawartość nawiasów. Ami Pro wyświetla kursor w punkcie wprowadzania zawartości nawiasów.

Aby spowodować wyświetlenie lub ukrycie punktów wprowadzania, możesz wcisnąć przycisk myszy nad ikoną przycisk "Wyświetlaj/Ukryj Punkty Wprowadzania i Linie Macierzy", bądź wcisnąć klawisz * klawiatury numerycznej.

3. W punkcie wprowadzania zawartości nawiasów wstaw odpowiedni szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst.
4. Jeżeli chcesz wprowadzić dodatkowe wiersze pomiędzy nawiasami, naciśnij **ENTER**.
5. Aby opuścić nawiasy, naciśnij mysz przy końcu prawego nawiasu albo naciśnij klawisz **SPACJA**.
Możesz zmieniać nawiasy na niestandardowe. Aby wyświetlić okno dialogowe modyfikacja nawiasów, naciśnij mysz na nawiasie.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Wstawianie specjalnych nawiasów](#)

[Używanie ikon szablonów](#)

Przy pomocy ikony operatora sumowania lub okna dialogowego "Operator" możesz wstawić do równania operator sumowania. Jeżeli chcesz wyświetlać granice sumowania nad i pod operatorem, to musisz wybrać komendę "Równania/Duże Granice i Rozmiar".

Aby wstawić operator sumy:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić operator sumowania.
2. W razie potrzeby wybierz "Równania/Duże Granice i Rozmiar".
3. Naciśnij mysz na ikonie operatora sumowania.

Klawiatura: Naciśnij klawisze **CTRL+7**.

Aby przyłączyć do operatora granice sumowania, musisz wstawić indeks górny dla granicy górnej i indeks dolny dla granicy dolnej.

4. Aby opuścić operator sumowania, naciśnij mysz przy końcu operatora albo naciśnij klawisz **SPACJA**.

Możesz zmieniać typ operatora, jego rozmiar i pozycję granic. Aby wyświetlić okno dialogowe "Modyfikacja operatora", naciśnij mysz na znaku sumowania.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon operatorów](#)

[Wstawianie operatora](#)

[Wstawianie dolnego indeksu](#)

[Wstawianie górnego indeksu](#)

Przy pomocy ikony operatora całkowania lub okna dialogowego "Operator" możesz wstawić do równania operator całkowania. Możesz również wstawić operator sumowania wybierając "Równania/Wstaw" i komendę "Operator".

Aby wstawić operator całki:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić operator całkowania.
2. Naciśnij mysz na ikonie operatora całkowania.

Klawiatura: Naciśnij klawisze **CTRL+8**.

Aby przyłączyć do operatora granice całkowania, musisz wstawić indeks górny dla granicy górnej i indeks dolny dla granicy dolnej.

3. Aby opuścić operator całki, naciśnij mysz przy końcu operatora albo naciśnij klawisz **SPACJA**.

Możesz zmieniać typ operatora, rozmiar i pozycję granic. Aby wyświetlić okno dialogowe "Modyfikacja operatora", naciśnij mysz na operatorze.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Wstawianie dolnego indeksu](#)

[Wstawianie górnego indeksu](#)

[Wstawianie operatora](#)

[Używanie ikon operatorów](#)

Kiedy po raz pierwszy wywołujesz tryb tworzenia równań, Ami Pro zakłada, że wszystkie znaki wprowadzane z klawiatury są znakami matematycznymi. Przy pomocy ikony przełączającej "Tryb matematyczny/tekstowy" możesz wybierać między wstawianiem do równania znaków matematycznych a wstawianiem znaków tekstowych.

Jeżeli pracujesz w trybie tekstowym, jesteś wewnątrz przykładu i wciśniesz klawisz **SPACJA**, to Ami Pro wprowadzi odstęp, zamiast wyjść z przykładu. Aby wyjść z przykładu, naciśnij mysz nad końcem przykładu lub zmień tryb na matematyczny i wciśnij klawisz **SPACJA**.

Aby wstawić tekst:

1. W trybie tworzenia równań ustaw kursor tekstowy w miejscu, w którym chcesz wstawić tekst.
2. Naciśnij mysz na ikonie przełączającej tryb matematyczny/tekstowy.

Gdy pracujesz w trybie matematycznym, ikona przełączająca "Tryb matematyczny/tekstowy" wyświetla czerwony literę M, a gdy w trybie tekstowym - czarny literę T.

Możesz również wybrać "Równania/Tryb Tekstowy", by wstawić tekst lub "Równania/Tryb Matematyczny", by wstawić znaki matematyczne.

Klawiatura: Naciśnij klawisze **CTRL+T**.

3. Wprowadzaj tekst.

Znaki wprowadzane w trybie matematycznym są wyświetlane na czerwono i są pochylone. Znaki wprowadzane w trybie tekstowym są czarne. Możesz zmieniać znak matematyczny w tekstowy lub odwrotnie, wybierając znak, a następnie naciskając mysz na ikonie przełączającej "Tryb matematyczny/tekstowy".

Jeżeli jesteś w trybie tekstowym w szablonie i naciśniesz klawisz **SPACJA**, to Ami Pro wstawi spację zamiast wyjść z szablonu.

4. Aby wyjść z szablonu, naciśnij mysz na końcu szablonu lub naciśnij →.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Modyfikacja ikon znaków i symboli](#)

[Używanie ikon przełączających tryb](#)

[Tworzenie równania](#)

[Wstawianie znaku lub symbolu](#)

[Dodawanie akcentów i znaków negacji oraz pogrubianie znaku](#)

[Przenoszenie kursora tekstowego wewnątrz równania](#)

[Edycja równania](#)

Po wstawieniu szablonu zostają wyświetlone punkty wprowadzania, wskazujące obszary, w których możesz wstawiać inne szablony, znaki lub symbole matematyczne, funkcje, bądź teksty. Jeżeli wstawisz szablon macierzy, to wokół jej każdej komórki są wyświetlane linie.

Punkty wprowadzania i linie macierzy są wyświetlane na ekranie, ale nie są drukowane.

Za pomocą ikony przyciskającej "Wyświetl/Ukryj Linie Macierzy i Punkty Wprowadzania" możesz spowodować wyświetlenie lub ukrycie linii macierzy i punktów wprowadzania.

Klawiatura: Wciśnij klawisz * z klawiatury numerycznej.

Możesz również przycisnąć wyświetlenie i ukrywanie punktów wprowadzania za pomocą komendy "Równania/Wyświetlaj (Ukryj) Punkty Wprowadzania", a wyświetlenie i ukrywanie linii macierzy - za pomocą komendy "Równania/Wyświetlaj (Ukryj) Linie Macierzy". Jeżeli punkty wprowadzania albo linie macierzy są ukryte i wciśniesz ikonę "Wyświetlaj/Ukryj Punkty Wprowadzania i Linie Macierzy", to Ami Pro wyświetli zarówno punkty wprowadzania, jak i linie macierzy.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon przyciskających tryb](#)

[Tworzenie równania](#)

[Wstawianie macierzy](#)

Przy pomocy okna dialogowego "Operator" możesz wstawiać do równania operatory. Okno dialogowe "Operator" możesz także wyświetlić wybierając "Równania/Wstaw", a następnie komendę "Operator". Skorzystaj z okna dialogowego "Operator", jeżeli chcesz wprowadzić podwójny lub potrójny symbol całki, inne symbole całek, bądź inne operatory.

Aby wstawić operator:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić operator.
2. Naciśnij mysz na ikonie "Operator".
3. Wybierz odpowiedni "Operator". Ami Pro wyświetli wybrany operator w oknie przykadu.
4. Wybierz odpowiedni "Pozycję granicy".

Automatyczna

Umieszcza szablon indeksu górnego lub dolnego (wstawiany przez Ciebie jako granica) w miejscu określonym przez komendę "Dział/Ma³e Granice i Rozmiar".

Wyzej/Nizej

Umieszcza szablon indeksu górnego lub dolnego (wstawiany przez Ciebie jako granica) bezpośrednio nad lub pod operatorem, bez względu na pozycję granicy określonej w komendzie "Dział/Ma³e Granice i Rozmiar".

Z Prawej

Umieszcza szablon indeksu górnego lub dolnego (wstawiany przez Ciebie jako granica) z prawej strony powyżej lub z prawej strony poniżej operatora, bez względu na pozycję określoną w komendzie "Dział/Ma³e Granice i Rozmiar".

Aby przyczytać do operatora granice całkowania, musisz wstawić indeks górny dla granicy górnej i indeks dolny dla granicy dolnej.

5. Wybierz odpowiedni "Wielkość".

Automatyczna

Wymiaruje operator zgodnie z komendą "Dział/Ma³e Granice i Rozmiar".

Dział

Wyświetli operator o "Dział" wielkości, bez względu na komendę "Dział/Ma³e Granice i Rozmiar".

Ma³a

Wyświetli operator o "Ma³a" wielkości, bez względu na komendę "Dział/Ma³e Granice i Rozmiar".

6. Wybierz OK.
Ami Pro wstawia operator z wybraną przez Ciebie pozycją granic i wielkością.
7. Aby opuścić operator, naciśnij mysz przy końcu operatora albo naciśnij klawisz **SPACJA**.
Możesz zmieniać typ operatora, jego rozmiar lub pozycję granic. Naciśnij dwukrotnie mysz na operatorze, aby wyświetlić okno dialogowe "Modyfikacja operatora".

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Wstawianie dolnego indeksu](#)

[Wstawianie górnego indeksu](#)

[Używanie ikon okien dialogowych](#)

Przy pomocy ikony "Nawiasy" możesz wstawić szablon niestandardowych nawiasów lub prawy nawias, różniący się od lewego.

Klawiatura: Jeżeli chcesz użyć nawiasów { i }, to naciśnij klawisze **CTRL+SHIFT+[** lub **CTRL+SHIFT+]**.

Możesz także wyświetlić okno dialogowe "Nawiasy", wybierając "Równania/Wstaw", a następnie komendę "Nawiasy".

Aby utworzyć specjalne nawiasy:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić niestandardowe nawiasy.
2. Naciśnij mysz na ikonie "Nawiasy".
3. Wybierz odpowiedni lewy nawias z górnego zestawu. Ami Pro automatycznie wybiera odpowiadający mu prawy nawias. Jeżeli chcesz wstawić tylko lewy nawias, to po wybraniu lewego nawiasu z górnego zestawu wybierz z dolnego linię przerywaną. Ami Pro jej nie drukuje.
Ami Pro wyświetla wybrane nawiasy w oknie przykadu.
4. Jeżeli chcesz wstawić prawy nawias, inny niż lewy, to wybierz odpowiedni nawias z dolnego zestawu. Jeżeli wybierzesz prawy nawias, a następnie lewy nawias, to Ami Pro zmieni prawy tak, aby był zgodny z lewym.
Jeżeli chcesz wstawić tylko prawy nawias, to z górnego zestawu wybierz linię przerywaną, a następnie z dolnego - odpowiedni nawias. Ami Pro nie wydrukuje linii przerywanej.
Ami Pro wyświetla wybrany prawy nawias w oknie przykadu.
5. Wybierz OK.
Ami Pro wstawia szablon nawiasów, składający się z wybranych przez Ciebie nawiasów i umieszczonego między nimi punktu wprowadzania. Punkt wprowadzania reprezentuje zawartość nawiasów. Ami Pro wyświetla kursor w punkcie wprowadzania zawartości nawiasów.
6. W punkcie wprowadzania zawartości nawiasów wstaw odpowiedni szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst.
7. Aby opuścić nawiasy, naciśnij mysz przy końcu prawego nawiasu albo naciśnij klawisz **SPACJA**.
Możesz zmieniać typ nawiasów. Naciśnij dwukrotnie mysz na nawiasach, aby wyświetlić okno dialogowe "Modyfikacja nawiasów".

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon okien dialogowych](#)

[Wstawianie kwadratowych nawiasów](#)

Macierz stanowi dwuwymiarow¹ tablicê. Przy pomocy ikony "Tworzenie Macierzy" mo¿esz wstawiaæ do równania macierz o okreœlonej liczbie wierszy i kolumn.

Mo¿esz tak¿e wyœwietliæ okno dialogowe "Tworzenie Macierzy", wybieraj¹c "Równania/Wstaw" a nastêpnie komendê "Macierz". Mo¿esz, stosuj¹c macierz, utworzyæ równanie, sk³adaj¹ce siê z kilku wierszy.

Aby wstawiæ macierz:

1. W trybie tworzenia równañ umieœæ kursor w miejscu, w którym chcesz wstawiæ macierz.
2. Naciœnij mysz na ikonie "Tworzenie Macierzy".
Klawiatura: Aby wstawiæ macierz 2x2, naciœnij klawisze **CTRL+A**.
3. Okreœl liczbê wierszy macierzy. Je¿eli tworzysz równanie wielowierszowe, to liczba wierszy macierzy równa siê liczbie wierszy równania.
4. Okreœl liczbê kolumn macierzy.
Je¿eli tworzysz równanie wielowierszowe, to liczba kolumn równa siê 1. Ami Pro wyœwietla w oknie dialogowym przyk³adow¹ macierz.
5. Wybierz OK.
Ami Pro wstawia szablony macierzy. Punkty wprowadzania reprezentuj¹ zawartoœæ komórek macierzy lub wektor. Ami Pro wyœwietla kursor w punkcie wprowadzania, w pierwszej komórce górnego wiersza.
6. W punkcie wprowadzania komórki wstaw odpowiedni szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcjê lub tekst. Je¿eli tworzysz równanie wieloliniowe, wpisz do komórki ca³¹ jego liniê.
7. Naciœnij klawisz **TAB**, by przemieœciæ kursor do punktu wprowadzania nastêpnej komórki. Je¿eli to mo¿liwe, Ami Pro przemieszcza kursor do nastêpnej kolumny tego samego wiersza. Je¿eli kursor znajduje siê w ostatniej kolumnie macierzy, to Ami Pro przemieszcza go do komórki wystêpuj¹cej w pierwszej kolumnie, jeden wiersz poni¿ej danego. Je¿eli kursor znajduje siê w ostatniej kolumnie i ostatnim wierszu, to Ami Pro przemieszcza go do pierwszego wiersza i pierwszej kolumny.
8. Powtórz kroki 6 - 7 dla ka¿dej komórki macierzy.
9. Aby opuœciæ macierz, naciœnij mysz przy koñcu szablonu macierzy albo naciœnij klawisz **SPACJA**.

Patrz równie¿:

[Równania - Spis treœci](#)

[U¿ywanie ikon okien dialogowych](#)

[Wyœwietlanie i ukrywanie punktów wprowadzania i linii macierzy](#)

[Modyfikacja macierzy](#)

Możesz napisać nazwę funkcji albo posłużyć się ikoną "Funkcja", by wstawić funkcję do równania. "Funkcja" to termin oznaczający operację matematyczną, np. sin, cos, ln. Okno dialogowe "Funkcja" możesz także wyświetlić wybierając "Równania/Wstaw", a następnie komendę "Funkcja".

Aby wstawić funkcję:

1. W trybie tworzenia równań umieścić kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić funkcję.
2. Naciśnij mysz na ikonie "Funkcja".
3. Wybierz odpowiednią funkcję.
4. Jeżeli chcesz zdefiniować funkcję nie wymienioną na liście, to wybierz opcję "Własna funkcja" i wpisz nazwę funkcji w oknie tekstowym.
5. Jeżeli wybranej funkcji można przypisać granice, to wybierz odpowiednią pozycję granicy.

Automatyczna

Umieszcza szablon indeksu górnego lub dolnego (wstawiany przez Ciebie jako granica) w miejscu określonym przez opcję "Dolne/Małe Granice i Rozmiar".

Wyżej/Niżej

Umieszcza szablon indeksu górnego lub dolnego (wstawiany przez Ciebie jako granica) bezpośrednio nad lub pod funkcją, bez względu na pozycję granicy określoną w opcji "Dolne/Małe Granice i Rozmiar".

Z Prawej

Umieszcza szablon indeksu górnego lub dolnego (wstawiany przez Ciebie jako granica) z prawej strony powyżej lub z prawej strony poniżej funkcji, bez względu na pozycję określoną w opcji "Dolne/Małe Granice i Rozmiar".

Aby przydzielić do funkcji granice całkowania, musisz wstawić indeks górny dla granicy górnej i indeks dolny dla granicy dolnej.

6. Wybierz OK.
Ami Pro wybierze funkcję o podanej przez Ciebie charakterystyce. Funkcje wyświetlane są w kolorze szarym.
7. Aby opuścić funkcję, naciśnij mysz przy końcu funkcji albo naciśnij klawisz **SPACJA**.
Możesz zmieniać funkcję lub pozycję granic. Naciśnij dwukrotnie mysz na funkcji, aby wyświetlić okno dialogowe "Modyfikacja funkcji".

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon okien dialogowych](#)

[Zmiana pozycji granic i rozmiaru równania](#)

[Wstawianie dolnego indeksu](#)

[Wstawianie górnego indeksu](#)

[Zmiana wyglądu równania](#)

Ami Pro automatycznie wstawia odstępy między szablonami, znakami i symbolami matematycznymi oraz funkcjami, zgodnie z matematycznymi konwencjami typograficznymi. Przy pomocy ikony "Odstęp" możesz zmodyfikować wygląd równania wstawiając odstępy. Okno dialogowe "Odstęp" możesz także wyświetlić wybierając "Równania/Wstaw" a następnie opcję "Odstęp".

Aby wstawić odstępy:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić odstępy.
2. Naciśnij mysz na ikonie "Odstęp".
3. Wybierz pożądaną szerokość odstępu.

Niezbędny odstępy

Wstawia odstępy o szerokości równej szerokości odstępu aktualnie używanego kroju czcionki.

Mały odstępy (cienka spacja)

Wstawia odstępy o szerokości 1/6 wielkiego odstępu (em-spacji).

Klawiatura: Naciśnij klawisze **CTRL+SPACJA**.

Duży odstępy

Wstawia odstępy o szerokości 5/18 wielkiego odstępu (em-spacji).

Klawiatura: Naciśnij klawisze **SHIFT+SPACJA**.

Wielki odstępy (em-spacja)

Wstawia odstępy o szerokości dużej litery M aktualnie używanego kroju pisma.

Klawiatura: Naciśnij **CTRL+SHIFT+SPACJA**.

4. Wybierz OK.

Możesz zmieniać szerokość spacji. Naciśnij dwukrotnie mysz na spacji, aby wyświetlić okno dialogowe "Modyfikacja spacji".

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon okien dialogowych](#)

[Wstawianie tekstu](#)

Możesz dodawać akcenty lub znaki negacji, b¹d^Ź pogrubiać znak tekstowy lub matematyczny.

Aby dodać akcent, znak negacji lub pogrubiać znak:

1. Pracuj¹c w trybie "Równania", wybierz znak matematyczny lub tekstowy, do którego chcesz dodać akcent, znak negacji lub który chcia³być pogrubiać.

Mysz: Naciśnij dwukrotnie mysz na znaku matematycznym i wybierz odpowiednie opcje w oknie dialogowym "Modyfikuj znak".

2. Naciśnij mysz na ikonie "Zmień Znak".

Jeżeli nie wybra³ęce znaku, to ikona "Zmień Znak" nie jest wyświetlana.

3. Wybierz po¹dane opcje.

Akcent u góry.

Wstawia wybrany z listy akcent nad znakiem.

Negacja

Nadrukowuje znak dzielenia na wybranym znaku.

Pogrubienie

Pogrubia wybrany znak.

4. Wybierz OK.

Ami Pro zastosuje wybrane modyfikacje znaku.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon okien dialogowych](#)

[Wybór części równania](#)

[Przenoszenie kursora tekstowego wewnątrz równania](#)

Możesz wstawiać do równania etykiety za pomocą okna dialogowego "Etykieta". Przykłady etykiet mają dwa punkty wprowadzania, jeden dla etykietowanego przykładu, znaku lub symbolu matematycznego, białego tekstu, i drugi dla etykiety.

Możesz również wyświetlić okno dialogowe "Etykieta", wybierając z menu komendę "Równania/Wstaw...", a następnie "Etykieta...".

Aby wstawić szablon etykiety:

1. Pracuj w trybie "Równania", ustaw kursor tekstowy tam, gdzie chcesz umieścić szablon etykiety.
2. Naciśnij mysz na ikonie okna dialogowego "Etykieta".
3. Wybierz pożądaną pozycję etykiety.

Wyżej

Wstawia punkt wprowadzania dla etykiety wyżej, niż punkt wprowadzania dla szablonu, znaku lub symbolu matematycznego, białego tekstu.

Niżej

Wstawia punkt wprowadzania dla etykiety niżej, niż punkt wprowadzania dla szablonu, znaku lub symbolu matematycznego, białego tekstu.

4. Wybierz OK.
Mniejszy punkt wprowadzania reprezentuje etykieta, większy punkt wprowadzania reprezentuje obiekt etykietowany.
5. Do większego punktu wprowadzania wstaw odpowiedni szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst.
6. Naciśnij klawisz **TAB**, by przejść do punktu wprowadzania etykiety.
7. Do punktu wprowadzania etykiety wstaw odpowiedni szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst.
8. Aby opuścić etykieta, albo naciśnij mysz przy końcu szablonu albo naciśnij klawisz **SPACJA**.
Możesz zmieniać typ etykiety. Naciśnij dwukrotnie mysz na operatorze, aby wyświetlić okno dialogowe "Modyfikacja etykiety".

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon okien dialogowych](#)

[Wyświetlanie i ukrywanie punktów wprowadzania i linii macierzy](#)

[Dodawanie szablonu](#)

Przy pomocy ikony "Nad/Pod" możesz wstawiać linie, strzałki lub klamry nad lub pod szablonem, znakiem lub symbolem matematycznym, funkcją lub tekstem. Okno dialogowe "Nad/Pod" możesz także wyświetlić wybierając "Równania/Wstaw", a następnie opcję "Nad/Pod".

Aby wstawić symbol strzałki lub klamry:

1. W trybie tworzenia równań umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst.
2. Naciśnij mysz na ikonie "Nad/Pod".
3. Wybierz odpowiedni ikonę z zestawu "Nad" lub "Pod".

Nad

Wstawia wybrany symbol nad punktem wprowadzania przeznaczonym na szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst.

Pod

Wstawia wybrany symbol pod punktem wprowadzania przeznaczonym na szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst.

4. Wybierz OK.
5. Do punktu wprowadzania wstaw odpowiedni szablon, znak lub symbol matematyczny, funkcję lub tekst.
6. Aby opuścić szablon "Nad/Pod", naciśnij mysz przy końcu szablonu albo naciśnij klawisz **SPACJA**.

Możesz zmieniać typ i pozycję symbolu, strzałki lub klamry. Naciśnij dwukrotnie mysz na symbolu, strzałce lub klamrze, aby wyświetlić okno dialogowe "Modyfikacja Nad/Pod".

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon okien dialogowych](#)

[Wyświetlanie i ukrywanie punktów wprowadzania i linii macierzy](#)

[Dodawanie szablonu](#)

TeX to powszechnie stosowany język, służący do składania tekstów matematycznych. Dostarcza on Ami Pro informacji niezbędnych do stworzenia znaków i symboli matematycznych używanych w równaniu. Ponieważ edytor równań w Ami Pro bazuje na języku TeX, możesz zatem wstawiać komendy TeX bezpośrednio do równania lub wzoru. W tym celu wybierz "Równania/Wstaw", a następnie komendę "Komenda TeX".

Aby wstawić komendę TeX:

1. W trybie tworzenia równań, umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić komendę TeX.
2. Wybierz "Równania/Wstaw" i komendę "Komenda TeX".
3. Wybierz odpowiednią komendę.

Możesz przeskoczyć do określonej komendy, spośród wyświetlonych w okienku listy, wprowadzając pierwszą literę tej komendy. Ami Pro przeniesie wybór do pierwszej komendy na liście, zaczynającej się od tej litery.

4. Wybierz OK.

Ami Pro wstawi wybraną przez Ciebie komendę.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Objaśnienie pojęcia równania](#)

[Zapisywanie równania jako pliku TeX](#)

[Wstawianie znaku lub symbolu](#)

Możesz przemieszczać kursor w obrębie równania przy pomocy myszy, klawisza **SPACJA**, klawiszy kierunkowych lub ich dowolnej kombinacji.

Aby wprowadzić kursor tekstowy do szablonu:

Możesz wprowadzić kursor do szablonu:

- Naciskaj¹c klawisze kierunkowe **STRZAŁKA W LEWO** lub **STRZAŁKA W PRAWO**.
- Naciskaj¹c mysz na odpowiednim szablonie.

Naciśnięcie klawisza **SPACJA** nie powoduje wprowadzenia kursora do szablonu. Klawisz **SPACJA**, **CTRL+STRZAŁKA W LEWO** lub **CTRL+STRZAŁKA W PRAWO** możesz wykorzystywać do omijania szablonów, znaków lub symboli matematycznych i funkcji, lecz nie w odniesieniu do tekstu.

Aby przenosić kursor tekstowy pomiędzy punktami wprowadzania w szablonie:

Możesz przemieszczać kursor między punktami wprowadzania szablonu:

- Naciskaj¹c klawisze strzałek.
- Naciskaj¹c mysz wewnątrz odpowiedniego punktu wprowadzania.
- Wciśnięcie tabulacji.

Aby przenosić kursor tekstowy wewnątrz punktu wprowadzania:

Możesz przemieszczać kursor w obrębie punktu wprowadzania:

- Naciskaj¹c klawisze strzałek
- Naciskaj¹c mysz w odpowiednim miejscu w obrębie punktu wprowadzania.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)
[Wstawianie tekstu](#)
[Tworzenie równania](#)
[Wybór części równania](#)
[Edycja równania](#)
[Usunięcie równania](#)

Pos³uguj¹c siê mysz¹ lub klawiatur¹ mo¿esz zaznaczyæ ca³e równanie albo jego czêœæ. Zaznaczon¹ czêœæ mo¿esz nastêpnie przemieszczaæ, kopiowaæ, usuwaæ lub edytowaæ.

Zaznaczanie równania lub jego czêœci przy pomocy myszy

Przy pomocy myszy mo¿esz zaznaczyæ równanie lub jego czêœæ:

- Umieœæ wskaŹnik myszy na lewo od wybranej czêœci równania, naciœnij lewy przycisk i przeci¹gnij mysz ponad odpowiednimi czêœciami równania.
- Umieœæ kursor na lewo od wybranej czêœci równania, naciœnij mysz na prawo od niej, przytrzymaj wciœniêtý klawisz **SHIFT** i naciœnij lewy przycisk myszy.

Zaznaczanie równania lub jego czêœci przy pomocy klawiatury

SHIFT + strza³ka w prawo

Wybierz szablon, znak lub symbol matematyczny, b¹dŹ tekst po prawej stronie kursora tekstowego.

SHIFT + strza³ka w lewo

Wybierz szablon, znak lub symbol matematyczny, b¹dŹ tekst po lewej stronie kursora tekstowego.

Aby cofn¹æ wybór równania lub czêœci równania:

S¹ dwa sposoby anulowania wyboru równania lub jego czêœci bez wychodzenia z trybu tworzenia równaŹ:

- Naciœnij mysz w dowolnym miejscu w obrêbie ramki.
- Naciœnij dowolny klawisz kierunkowy.

Patrz równie¿:

[Równania - Spis treœci](#)

[Przenoszenie kursora tekstowego wewn¹trz równania](#)

[Dodawanie akcentów i znaków negacji oraz pogrubianie znaku](#)

[Wstawianie s³upków, strza³ek lub klamer](#)

[Przenoszenie kursora tekstowego wewn¹trz równania](#)

[Kopiowanie lub przenoszenie równania lub czêœci równania](#)

[Usuniêcie równania](#)

W trybie tworzenia równań możesz edytować równanie poprzez:

- Dodanie szablonu
- Zmiana ułamka lub macierzy.
- Kopiowanie lub przenoszenie równania lub jego części
- Usunięcie zawartości szablonu
- Usunięcie równania lub części równania

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Dodawanie szablonu](#)

[Modyfikacja ułamka](#)

[Modyfikacja pierwiastka](#)

[Modyfikacja macierzy](#)

[Kopiowanie lub przenoszenie równania lub części równania](#)

[Usunięcie równania](#)

W odniesieniu do istniejących szablonów, znaków i symboli matematycznych, funkcji i tekstu możesz zastosować dowolny szablon, z wyjątkiem szablonów indeksu górnego i dolnego.

Aby dodać szablon:

1. Wybierz szablon, znaki lub symbole matematyczne, funkcje lub tekst, w odniesieniu do których chcesz zastosować szablon.
2. Naciśnij mysz na ikonie szablonu, który chcesz zastosować. Ami Pro umieszcza wybrane szablon, znaki lub symbole matematyczne, funkcje lub tekst w szablonie.

Jeżeli zastosujesz szablon ułamka, to Ami Pro wstawi wybrane szablon, znaki lub symbole matematyczne, funkcje lub tekst do licznika. Jeżeli zastosujesz szablon macierzy - wstawi je do pierwszej komórki.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

Możesz określić, czy linia między licznikiem a mianownikiem powinna być wyświetlana, a także wybrać rozmiar ułamka.

Aby zmodyfikować ułamek:

1. Wybierz ułamek, który chcesz poprawić.
Mysz: Naciśnij mysz dwa razy na kresce ułamkowej i wybierz odpowiednie opcje w oknie dialogowym Modyfikacja ułamka.
2. Naciśnij mysz na ikonie "Ułamek".
3. Zdecyduj, czy linia między licznikiem a mianownikiem ma być wyświetlana.
4. Wybierz odpowiedni¹ wielkość ułamka.
5. Wybierz OK.

Patrz również:

[Wstawianie operatora](#)

[Wstawianie ułamka](#)

[Równania - Spis treści](#)

Możesz zdecydować, czy stopień pierwiastka ma się ukazywać czy nie.

Aby zmodyfikować pierwiastek:

1. Wybierz pierwiastek do modyfikacji.

Mysz: Naciśnij dwukrotnie mysz na pierwiastku i wybierz odpowiedni styl w oknie dialogowym Modyfikacja pierwiastka.

2. Naciśnij mysz na szablonie pod pierwiastkiem.
3. Wybierz odpowiedni styl.
4. Wybierz OK.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)
[Wstawianie pierwiastka](#)

Edytuj¹c macierz mo²esz wstawiaæ, dzieliæ i ³czyæ komórki, usuwaæ zawartoœæ komórek, do³czaæ wiersz lub kolumnê, usuwaæ wiersz lub kolumnê.

Aby wstawiæ komórkê dziel¹c komórkê ju²z istniej¹c¹:

1. Umieœæ kursor w komórce, któr¹ chcesz podzieliæ. Je²eli chcesz podzieliæ zawartoœæ, to umieœæ kursor w miejscu, w którym bêdzie dokonany podzia³.
2. Wciœnij klawisz **ENTER**.

Ami Pro wstawia now¹ komórkê, dziel¹c komórkê ju²z istniej¹c¹. Je²eli macierz ma wiêcej ni² jeden wiersz i wiêcej ni² jedn¹ kolumnê, to nowe komórki wyœwietlane s¹ w obrêbie komórki dzielonej. Je²eli macierz ma tylko jeden wiersz, to nowa komórka wyœwietlana jest na prawo od komórki dzielonej. Je²eli macierz ma tylko jedn¹ kolumnê, to nowa komórka wyœwietlana jest poni²zej komórki dzielonej.

Aby po³czyæ dwie komórki:

Komórki mog¹ zostaæ po³czone tylko wtedy, gdy macierz zawiera pojedyncz¹ kolumnê lub pojedynczy wiersz

1. Umieœæ kursor nad, pod, na lewo lub na prawo od granicy komórki, któr¹ to granicê chcesz usun¹æ.
2. Naciœnij klawisz **DEL**, by usun¹æ granicê znajduj¹c¹ siê na prawo lub poni²ej kursora. Naciœnij klawisz **BACKSPACE**, by usun¹æ granicê znajduj¹c¹ siê na lewo lub powy²zej kursora. Ami Pro ³czy komórki.

Aby usun¹æ zawartoœæ komórki:

1. Wybierz szablon, znaki lub symbole matematyczne, funkcje lub tekst, które chcesz usun¹æ.
2. Naciœnij klawisz **DEL** lub **BACKSPACE**. Ami Pro usuwa wybrane szablony, znaki lub symbole matematyczne, funkcje lub tekst. Je²eli nie wybra³œe ca³ej zawartoœci komórki, to czêœæ nie wybrana pozostaje w komórce. Je²eli wybra³œe ca³ zawartoœæ, to w komórce wyœwietlany jest punkt wprowadzania.

Aby zmieniaæ wyrównanie:

1. Wybierz kolumnê, któr¹ chcesz zmieniaæ.
2. Wybierz Tekst/Wyrównanie.
3. Wybierz odpowiedni¹ komendê.
4. Wybierz OK.

Aby wstawiæ wiersz lub kolumnê:

1. Wybierz ca³ macierz.
2. Naciœnij mysz na ikonie "Macierz".
3. Wybierz opcjê "Do³cz/Wiersze lub Kolumny".
4. Okreœel, ile chcesz do³czyæ wierszy lub kolumn.
5. Okreœel pozycjê, w której chcesz wstawiæ wiersze lub kolumny. Ami Pro wstawia kolumny na lewo od kolumny okreœelonej w oknie tekstowym "Na pozycji". Wiersze wstawia nad wierszem okreœelonym w oknie tekstowym "Na pozycji".
6. Wybierz OK.

Aby usun¹æ wiersz lub kolumnê:

1. Wybierz ca³y wiersz lub ca³ kolumnê.
2. Naciœnij klawisz **DEL** lub **BACKSPACE**. Ami Pro usuwa z macierzy wiersz lub kolumnê.

Patrz równie²:

[Równania - Spis treœci](#)

[Wstawianie macierzy](#)

Wyciewietlanie i ukrywanie punktów wprowadzania i linii macierzy

Do skopiowania równania lub jego części możesz wykorzystać standardowe techniki zapamiętywania i odtwarzania.

Możesz również kopiować i przenosić całe równanie kopiując lub przenosząc jego ramkę.

Aby skopiować lub przenieść równanie:

1. Wybierz szablony, znaki i symbole matematyczne, funkcje i tekst, które chcesz skopiować lub przenieść. Aby skopiować całe równanie, wybierz wszystkie występujące w nim szablony, znaki i symbole matematyczne, funkcje i tekst.
2. Wybierz "Edycja/Zapamiętaj", jeżeli chcesz skopiować lub wybierz "Edycja/Wytnij i zapamiętaj", jeżeli chcesz przenieść
3. Umieść kursor w miejscu, w którym chcesz wstawić kopie szablonów, znaków i symboli matematycznych, funkcji i tekstu.
4. Wybierz z menu komendę "Edycja/Odtwórz".
Ami Pro skopiuje lub przeniesie szablony, znaki i symbole matematyczne, funkcje i tekst w nowe miejsce.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Wybór części równania](#)

[Usunięcie równania](#)

[Edycja równania](#)

[Przenoszenie kursora tekstowego wewnątrz równania](#)

[Przenoszenie i kopiowanie ramki na tej samej stronie](#)

[Przenoszenie i kopiowanie ramki na innej stronie](#)

Możesz usunąć część równania lub całe równanie.

Aby usunąć zawartość szablonu, wykonaj opisane poniżej czynności.

Możesz usunąć zawartość szablonu nie usuwając jego:

- Wybierając zawartość szablonu, którą chcesz usunąć, i naciskając klawisz **DEL** lub **BACKSPACE**.
- Umieszczając kursor na prawo od części szablonu, którą chcesz usunąć, i naciskając klawisz **BACKSPACE**.
- Umieszczając kursor na lewo od części szablonu, którą chcesz usunąć, i naciskając klawisz **DEL**.

Aby usunąć część równania:

Przy pomocy klawiszy **DEL** lub **BACKSPACE** możesz usunąć dowolną, podświetloną część równania.

Przy pomocy klawisza **DEL** możesz także usunąć:

- Znajdujący się na prawo od kursora znak lub symbol matematyczny, funkcję, znak tekstowy lub macierz.
- Znajdujący się na prawo od kursora szablon ułamka, pierwiastka, nawiasów potęg lub nawiasów kwadratowych - bez usunięcia zawartości punktu wprowadzania.
- Znajdujący się na prawo od kursora etykiety lub symbol "Wylicz/Nielic" - bez usunięcia opisywanych szablonów, znaków lub symboli matematycznych, funkcji lub tekstu.

Jeżeli usuwasz nawiasy, to kursor możesz umieścić po lewej stronie prawego lub lewego nawiasu.

Przy pomocy klawisza **BACKSPACE** możesz także usunąć:

- Znajdujący się na lewo od kursora znak lub symbol matematyczny, funkcję, znak tekstowy lub macierz.
- Znajdujący się na lewo od kursora szablon ułamka, pierwiastka, nawiasów potęg lub nawiasów kwadratowych - bez usunięcia zawartości punktu wprowadzania.
- Znajdujący się na lewo od kursora etykiety lub symbol "Wylicz/Nielic" - bez usunięcia opisywanych szablonów, znaków lub symboli matematycznych, funkcji lub tekstu.

Jeżeli usuwasz nawiasy, to kursor możesz umieścić po prawej stronie prawego lub lewego nawiasu.

Aby usunąć równanie:

1. Wybierz ramkę równania tak, by występowały wokół niej czarne uchwyty. Gdy Ami Pro znajduje się w trybie tworzenia równań, naciśnij klawisz **ESC**.
2. Wciśnij klawisz **DEL**.
Ami Pro usuwa ramkę równania wraz z zawartością.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Wybór części równania](#)

[Przenoszenie kursora tekstowego wewnątrz równania](#)

Możesz zmieniać pozycję granicy i rozmiar równania przed lub po utworzeniu szablonu lub wyrażenia.

Ami Pro automatycznie używa Mały Rozmiar i Granice, kiedy tworzysz równanie. Jeżeli zmienisz ustawienie Granice i Rozmiar po utworzeniu równania, Ami Pro zmienia parametry dla wszystkich znaków i operatorów, które zostały utworzone bez rozmiaru i pozycji granicy.

Ami Pro automatycznie ustawia pozycję granicy Z Prawej dla całości niezależnie od innych ustawień, chyba, że podasz inaczej przy wstawianiu tej całości.

Komenda Granice i Rozmiar jest przełączalna.

Wielkość równania jest określana przez bieżącą czcionkę i parametry określone w oknie dialogowym Wygląd Równań.

Małe Granice i Rozmiar

Wyświetla równanie używając małego rozmiaru dla operatorów określonego w oknie dialogowym Wygląd Równań i zmienia domyślną pozycję granicy na Z prawej dla znaków i operatorów

Używaj małego rozmiaru, kiedy chcesz, aby równanie pasowało do rozmiaru wiersza w tekście.

Duże Granice i Rozmiar

Wyświetla równanie używając dużego rozmiaru operatorów określonego w oknie dialogowym Wygląd Równań i zmienia domyślną pozycję granicy na Wyżej/Niżej.

Używaj Duże, kiedy chcesz wyrównać równanie pomiędzy dwoma akapitami.

Patrz również:

[Wstawianie operatora](#)

[Zmiana czcionki](#)

[Zmiana wyglądu równania](#)

Możesz zmieniać krój, rozmiar i kolor znaków matematycznych i literowych w równaniu bieżącym i przyszłych.

Aby zmieniać czcionkę

1. Wybierz Tekst/Czcionka.

Mysz: Naciśnij mysz na polu zmiany czcionki i wybierz czcionkę. Naciśnij mysz na polu rozmiaru czcionki i wybierz stopień czcionki.

2. Wybierz odpowiedni krój, stopień i kolor.
3. Wybierz OK.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Wstawianie tekstu](#)

[Ustawianie parametrów użytkowych](#)

Pos³uguj¹c siê oknem dialogowym "Wygl¹d Równa³" mo¿esz zdefiniowaæ kolory, w jakich wyœwietlane s¹ znaki matematyczne i funkcje. Mo¿esz tak¿e usun¹æ pochylenie znaków alfabetycznych wystêpuj¹cych w równaniach i wzorach oraz okreœlaæ wielkoœæ znaków stosowanych w indeksach (górnym i dolnym), indeksach wy¿szych poziomów (indeksach górnych i dolnych wystêpuj¹cych w indeksach górnych lub dolnych) oraz wielkoœæ operatorów.

Aby zmieniaæ wygl¹d równa³:

1. W trybie tworzenia równa³, wybierz "Równania/Wygl¹d Równa³".
2. Okreœl odpowiednie kolory znaków matematycznych i funkcji. Mo¿esz wybraæ jeden z kolorów palety, a mo¿esz te¿ stworzyæ w³asny kolor.
3. Okreœl w oknach tekstowych wielkoœæ indeksu (górnego i dolnego), wielkoœæ indeksu indeksu czyli indeksu wy¿szego poziomu (górnego i dolnego) , wielkoœæ operatorów oraz wielkoœæ du¿ych operatorów - w % wielkoœci znaków tekstowych.

Indeks (górný i dolny): % tekstu

Wyœwietla rozmiar znaków indeksu (górnego i dolnego) w postaci okreœlonego procentu wielkoœci znaku tekstowego. Mo¿esz go ustawiaæ w zakresie od 25% do 100%.

Indeks indeksu: % tekstu

Wyœwietla rozmiar znaków indeksu wy¿szego poziomu (indeksu górnego lub dolnego wystêpuj¹cego w indeksie górnym lub dolnym) w postaci okreœlonego procentu wielkoœci znaku tekstowego. Mo¿esz go ustawiaæ w zakresie od 25% do 100%.

Operator: % tekstu

Wyœwietla rozmiar ma³ych operatorów w postaci okreœlonego procentu wielkoœci znaku tekstowego. Mo¿esz go ustawiaæ w zakresie od 100% do 200%.

Du¿y operator: % tekstu

Wyœwietla rozmiar du¿ych operatorów w postaci okreœlonego procentu wielkoœci znaku tekstowego. Mo¿esz go ustawiaæ w zakresie od 100% do 200%.

4. Wybierz "Zapisz", aby zapisaæ nowe parametry jako parametry domyœlne.
5. Wybierz OK.

Patrz równie¿:

[Równania - Spis treœci](#)

[Wstawianie funkcji](#)

[Wstawianie operatora](#)

[Wstawianie dolnego indeksu](#)

[Wstawianie górnego indeksu](#)

[Wstawianie tekstu](#)

Możesz określić, które z często używanych symboli lub znaków z menu rozwijanego w trybie Równania mają być wyświetlane w pasku ikon.

Taka modyfikacja pozwala skonfigurować Ami Pro, aby często używane znaki wybierały jednym naciśnięciem myszy bez konieczności rozwijania menu.

Aby zmodyfikować zestaw ikon znaków i symboli

1. W trybie równania naciśnij mysz na ikonie rozwijanej, która zawiera żądany symbol.
2. Naciśnij SHIFT i naciśnij mysz na ikonie, gdzie wybrany znak ma być wstawiony.
3. W drugim wierszu ikon naciśnij ikonę, którą chcesz usunąć.

Ami Pro wymieni ikonę symbolu/znaku na ikonę wybraną.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Używanie ikon znaków i symboli](#)

[Używanie ikon rozwijalnych](#)

[Wstawianie znaku lub symbolu](#)

Możesz zapisać całe równanie lub jego część jako plik TeX. Pozwoli ci to używać tego równania w innym miejscu tego samego dokumentu lub w innej aplikacji.

Aby zapisać równanie w pliku TeX:

1. W trybie Równania wybierz równanie lub jego część, którą chcesz zapisać.
Ami Pro automatycznie zapisuje całe równanie, jeżeli nie wybierzesz żadnej części równania.
2. Wybierz Plik/Zapisz Jako Równanie.
3. Wprowadź nazwę dla pliku równania.
4. Wskaż odpowiedni katalog, do którego chcesz zapisać ten plik.
Ami Pro automatycznie dodaje rozszerzenie TEX do nazwy pliku.
5. Wybierz OK.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Wstawianie komend TeX](#)

[Import pliku TeX](#)

[Wyjście z trybu "Równania"](#)

[Wybór części równania](#)

Możesz importować plik TEX zawierający równanie. Pozwoli ci to dodać równanie z pliku do innego równania w Ami Pro lub innej aplikacji lub wprowadzić to równanie w nowej ramce.

Ami Pro obsługuje większość funkcji American Mathematical Society TeX i Plain TeX.

Aby importować plik TeX:

1. W trybie Równania wybierz Plik/Importuj równanie.
2. Wybierz katalog, w którym jest plik.
3. Wprowadź nazwę pliku do odczytu.
4. Wybierz OK.

Ami Pro wstawi odczytane równanie do ramki równania.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Zapisywanie równania jako pliku TeX](#)

Aby wyjść z trybu tworzenia równań naciśnij mysz w dowolnym miejscu poza ramką zawierającą równanie albo naciśnij klawisz **ESC**.

Patrz również:

[Równania - Spis treści](#)

[Wejście w tryb "Równania"](#)

$\frac{\square}{\square}$ $\sqrt{\square}$ N^x N_x (\square) $[\square]$









$\alpha\beta$ $\Phi\Psi$ $\pm\div$ $\leq<$ $\leftrightarrow\uparrow$ $\infty\partial$ $>[]$

