

### Objaśnienie rysowania

Używanie rysowania do tworzenia i edycji grafiki obiektowej.

### Wejście w tryb rysowania

Opis dostępu do funkcji rysowania.

### Używanie ikon obiektów

Sposób używania ikon do tworzenia i manipulacji obiektami.

### Tworzenie rysunku

Budowanie rysunku poprzez tworzenie obiektów w ramce.

### Wybór obiektów z rysunku

Wybieranie obiektów do manipulacji.

### Kopiowanie i przenoszenie obiektów

Kopiowanie i przenoszenie obiektów w ramce.

### Zmiana wielkości obiektu

Zmiana wysokości i szerokości ramki graficznej.

### Modyfikacja obiektu tekstowego

Edycja obiektu tekstowego w ramce graficznej.

### Modyfikacja kształtu obiektu

Modyfikacja kształtu prostokąta, prostokąta z zaokrąglonymi rogami, elips lub łuku.

### Tworzenie krzywych Beziera

Tworzenie krzywych Beziera poprzez modyfikację łuków.

### Modyfikacja łamanej lub wielokątnej

Dodawanie i usuwanie punktów w łamanej i wielokątnej.

### Usuwanie obiektu lub rysunku

Usuwanie obiektu lub całego rysunku.

### Grupowanie obiektów

Zgrupowane obiekty Ami Pro traktuje jak jeden obiekt.

### Nakładanie obiektów

Stosowanie przenoszenia obiektów na pierwszy lub ostatni plan.

### Obrót obiektu

Obracanie obiektów, stosowanie ośrodka obrotu i strzałek obrotu.

### Odbicie lustrzane obiektu

Stosowanie poziomych lub pionowych odbiæ lustrzanych.

### Zapamiętanie wzoru linii i wypełnienia

Zmiana wzoru linii lub wypełnienia przy pomocy przenoszenia atrybutów z jednych obiektów na drugie.

### Zastosowanie wzoru linii i wypełnienia

Zmiana wzoru lub koloru obiektu przy pomocy przenoszenia atrybutów z jednej linii na drugą.

### Zmiana bieżącego wzoru linii i koloru

Tworzenie nowego wzoru linii i koloru stosowanego dla nowych obiektów.

### Modyfikacja bieżącego wzoru wypełnienia

Modyfikacja bieżącego wzoru wypełnienia dla przyszłych obiektów.

### Używanie siatki

Stosowanie siatki przy tworzeniu rysunków.

### Dopasowanie obiektu do siatki

Stosowanie siatki do układania obiektów.

### Modyfikacja stopnia i kierunku obrotu

Określanie parametrów stosowanych przy obrotach obiektów po naciśnięciu ikony obrotu.

#### Modyfikacja parametrów siatki

Zmiana odleg<sup>3</sup>oœci punktów siatki od siebie i rodzaju siatki.

#### Import rysunku

Importowanie plików w formatach: AmiDraw, Windows Bitmap lub Windows Metafiles.

#### Zapis rysunku lub obiektu w pliku

Zapisanie rysunku lub obiektu z rysunku w jednym z formatów graficznym.

#### Kopiowanie rysunku lub obiektów

Kopiowanie rysunków lub obiektów w inne miejsce lub do innego dokumentu.

#### Wyjœcie z trybu rysowania

Zakoñczenie rysowania.

#### U¿ywanie menu Rysunek

Opis kolejnych komend z menu Rysunek.

Jeżeli komputer jest wyposażony w mysz, to przy pomocy komendy Ami Pro "Rysunek" można tworzyć i edytować rysunek oparty na obiektach. Rysunek może znajdować się w ramce w tekście głównym dokumentu, w nagłówku lub w stopce albo w tabeli.

Jeżeli uruchomisz komendę "Rysunek", program automatycznie przechodzi do trybu rysowania i wyświetla obiekty oraz pasek ikon rysowania. W tym trybie możesz modyfikować i zapisywać rysunek, który został utworzony lub importowany. W trybie rysowania możesz importować pliki: AmiDraw, Windows Bitmap lub Windows Metafile, a następnie edytować rysunek używając ikon.

W trybie rysowania można zaznaczać obiekty w rysunku, po czym kopiować i przenosić je. Można zmieniać rozmiar i kształt obiektu oraz obracać i odwracać obiekt. Ami Pro udostępnia różne wzory linii, zakończenia linii, wzory wypełnienia oraz kolory, które mogą być zastosowane do zmiany wyglądu zaznaczonych obiektów. Ponadto można określać ustawienia dla obrotu, siatki, wzór i kolor linii, zakończenie linii oraz wzór wypełnienia. Przy pomocy komendy "Rysunek" można również redagować pliki: Lotus .PIC, Freelance, lub DrawPerfect, które zostały importowane do ramki przy pomocy komendy "Plik/Importuj Grafikę". Ami Pro automatycznie zamienia te pliki na format AmiDraw podczas ich importowania.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)  
[Stosowanie obrazka w ramce](#)  
[Wejście w tryb rysowania](#)  
[Używanie ikon obiektów](#)  
[Tworzenie rysunku](#)



Aby przejść do trybu rysowania, wybierz komendę "Narzędzia/Rysunek".

**Mysz:** Aby przejść do trybu rysowania po utworzeniu rysunku, dwukrotnie naciśnij mysz wewnątrz ramki zawierającej rysunek.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Tworzenie rysunku](#)

[Wyjście z trybu rysowania](#)

[Używanie ikon obiektów](#)

[Używanie menu Rysunek](#)

Po wejściu w tryb rysowania, masz do dyspozycji liczne ikony, których możesz używać do tworzenia obiektów, takich jak linie, okręgi lub kwadraty. Ikony obiektów są wyświetlane u góry ekranu.

### **Stosowanie ikon rysowania obiektów**

Możesz stosować ikony obiektów rysunkowych do tworzenia rysunku. Aby ich użyć naciśnij mysz na wybranej ikonie.

#### **Strzałka zaznaczania**

Zaznacza lub ustawia rozmiar obiektu lub grupy obiektów.

#### **Rączka**

Zaznacza cały rysunek, tak że można zmieniać jego pozycję wewnątrz ramki.

#### **Linia**

Rysuje linię prostą w kierunku, w którym ciśniesz mysz. Aby narysować linię dokładnie pod kątem 45 stopni, wciśnij **SHIFT** podczas ciśnięcia myszy.

#### **Linia śluzowa**

Rysuje linię śluzową. Naciśnij mysz w miejscu, gdzie chcesz mieć początek linii, a następnie w miejscu, gdzie chcesz mieć koniec linii. Ami Pro śledzi kolejno zaznaczane punkty.

Możesz dodawać nowe odcinki linii, naciskając mysz na nowej pozycji. Ami Pro rysuje linię między poprzednią i aktualną pozycją.

#### **Wielokąt**

Rysuje linię śluzową, która tworzy boki zamkniętego obiektu. Naciśnij mysz w miejscu, gdzie chcesz mieć początek linii, następnie naciśnij mysz w miejscu, gdzie chcesz mieć koniec linii. Ami Pro śledzi kolejno zaznaczane punkty i zamyka wielokąt.

#### **Kwadrat**

Rysuje kwadrat lub prostokąt. Aby narysować kwadrat, trzeba przycisnąć **SHIFT** podczas ciśnięcia myszy.

#### **Kwadrat o zaokrąglonych rogach**

Rysuje kwadrat lub prostokąt o zaokrąglonych rogach. Aby narysować kwadrat o zaokrąglonych rogach, trzeba przycisnąć **SHIFT** podczas ciśnięcia myszy.

#### **Okrąg**

Rysuje okrąg lub elipsę. Aby narysować okrąg, trzeba przycisnąć **SHIFT** podczas ciśnięcia myszy.

#### **Łuk**

Rysuje łuk paraboliczny.

Modyfikując łuk możesz tworzyć krzywe Bezierra.

#### **Tekst**

Umieszcza kursor wewnątrz rysunku, co pozwala wpisać tekst.

W trybie rysowania można korzystać z ikon rysowania, aby manipulować obiektami na rysunku. Ikony rysowania wyświetlane są pod paskiem menu, pod paskiem ikon lub pod przymiarem. Aby skorzystać z ikon, trzeba po prostu nacisnąć na niej mysz.

**Uwaga** Wiele komend rysowania, dostępnych w postaci ikon, jest również dostępnych w menu "Rysunek".

#### **Wybierz wszystkie**

Zaznacza lub usuwa zaznaczenie wszystkich obiektów wewnątrz ramki.

#### **Grupuj/Cofaj grupowanie**

Grupuje lub cofa grupowanie zaznaczonych obiektów wewnątrz ramki.

#### **Na pierwszy plan**

Umieszcza zaznaczone obiekty na wierzchu wszystkich innych obiektów w danym miejscu.

**Na ostatni plan**

Umieszcza zaznaczone obiekty pod wszystkimi innymi obiektami w danym miejscu.

**Obrót**

Obraca zaznaczony obiekt lub grupę obiektów zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara lub odwrotnie do niego.

**Odbicie lustrzane poziome**

Odwraca zaznaczony obiekt lub grupę obiektów z lewej strony na prawą. Można odwrócić każdy obiekt z wyjątkiem tekstowego.

**Odbicie lustrzane pionowe**

Odwraca zaznaczony obiekt lub grupę obiektów z góry na dół. Można odwrócić każdy obiekt z wyjątkiem obiektu tekstowego.

**Wyświetlaj/Ukryj siatkę**

Wyświetla lub ukrywa siatkę wewnątrz ramki.

**Dopasuj do siatki**

Wyrównuje automatycznie obiekty zgodnie z siatką umieszczoną w ramce.

**Zdejmij wzór linii i wypełnienia**

Zmienia standardowy wzór linii i wypełnienia na wzór linii i wypełnienia zaznaczonego obiektu.

**Zastosuj wzór linii i wypełnienia**

Zmienia wzór linii i wypełnienia zaznaczonego obiektu na standardowy wzór linii i wypełnienia.

**Wzór linii**

Wyświetla opcje wzoru linii, koloru oraz końca linii.

**Wzór wypełnienia**

Wyświetla opcje koloru i wzoru wypełnienia.

Patrz Również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Tworzenie rysunku](#)

[Wejście w tryb rysowania](#)



Aby rysunek powstał, trzeba utworzyć obiekty wewnątrz ramki. Można utworzyć ramkę o żądanym rozmiarze przed przejściem do trybu rysowania lub wybrać komendę "Narzędzia/Rysunek" i pozostawić Ami Pro problem utworzenia ramki o parametrach z okna dialogowego "Typografia Ramki". Nie ma możliwości rysowania za pomocą klawiatury. Musisz mieć komputer z podłączoną mysz. Nie można utworzyć rysunku w ramce, w której już znajduje się tekst.

#### **Aby utworzyć obiekt:**

1. Utwórz lub zaznacz pustą ramkę o żądanym rozmiarze w miejscu, w którym chcesz mieć rysunek.
2. Wybierz komendę "Narzędzia/Rysunek".
3. Naciśnij mysz na ikonie rysowania obiektu, takiej jak np. okrąg lub kwadrat.
4. Umieść wskaźnik myszy wewnątrz ramki, w miejscu, gdzie chcesz utworzyć obiekt.
5. Przeciśnij mysz, aby narysować obiekt.  
Przytrzymaj klawisz **SHIFT** ciśnij mysz, jeżeli chcesz utworzyć kwadrat, kwadrat o zaokrąglonych rogach lub okrąg. W przeciwnym wypadku, kwadraty staną się prostokątami a okręgi - elipsami.
6. Zwolnij przycisk myszy, aby zakończyć rysowanie obiektu.

#### **Aby utworzyć odręczny (niestandardowy) obiekt:**

Do utworzenia odręcznego obiektu możesz użyć ikony linii prostych lub ikony wielokąta.

1. Wybierz komendę "Narzędzia/Rysunek".
2. Naciśnij mysz na ikonie linii prostych lub wielokąta.
3. Umieść wskaźnik myszy wewnątrz ramki, w miejscu, gdzie chcesz utworzyć obiekt.
4. Przeciśnij **SHIFT** podczas ciśnięcia myszy.
5. Zwolnij przycisk myszy, aby zatrzymać rysowanie obiektu.

#### **Aby utworzyć obiekt tekstowy**

W trybie rysowania, można dodać tekst do rysunku poprzez utworzenie obiektu tekstowego.

1. Wybierz z menu komendę "Narzędzia/Rysunek".
2. Naciśnij mysz na ikonie obiektu tekstowego.
3. Naciśnij mysz wewnątrz ramki, w miejscu gdzie chcesz mieć wpisany tekst.
4. Wpisz żądany tekst.

#### **Aby zmieniać czcionkę**

1. Wybierz "Tekst/Czcionka".

**Mysz:** Naciśnij mysz pole wyboru czcionki w pasku stanu i wybierz jedną z czcionek, a następnie naciśnij mysz na polu stopnia czcionki i wybierz jeden ze stopni.

2. Wybierz czcionkę i stopień czcionki.
3. Wybierz OK.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Tworzenie ramki mysz](#)

[Ustawianie parametrów użytkowych](#)

[Używanie ikon obiektów](#)

[Modyfikacja obiektu tekstowego](#)

[Tworzenie krzywych Beziery](#)





Należy pamiętać, że rysunek składa się z obiektów - linii, wielokątów, śródków, tekstów itd. Możesz modyfikować obiekty rysunku wybierając "Narzędzia/Rysunek" i wybierając odpowiednie opcje.

#### **Aby wybrać obiekt:**

1. Będąc w trybie typograficznym, naciśnij mysz na ikonie ze strzałką.
2. Naciśnij mysz wewnątrz danego obiektu.

Możesz wybrać obiekt, całkowicie zakryty przez inny obiekt. Wciśnij klawisz **CTRL**, a następnie naciskaj mysz na obiekcie znajdującym się na wierzchu, dopóki po dany obiekt nie zostanie wybrany.

#### **Aby wybrać kilka obiektów:**

1. Będąc w trybie typograficznym, naciśnij mysz na ikonie ze strzałką.
2. Trzymając wciśnięty **SHIFT**, naciśnij mysz na lub wewnątrz danych obiektów.

Możesz wybrać wszystkie obiekty z rysunku, wybierając ikonę "Wybierz Wszystkie".

#### **Aby wybrać kilka przylegających do siebie obiektów:**

1. Będąc w trybie typograficznym, naciśnij mysz na ikonie ze strzałką.
2. Umieść wskaźnik myszy w rogu obszaru, gdzie znajdują się dane obiekty.
3. Otocz konturem obiekty, które chcesz zaznaczyć, przeciągając mysz przez te obiekty.
4. Zwolnij przycisk myszy.

Wszystkie obiekty, które częściowo znajdują się w obszarze prostokąta, zostaną zaznaczone po zwolnieniu przycisku myszy.

#### **Aby wybrać wszystkie obiekty**

Możesz szybko wybrać wszystkie obiekty naraz.

Komenda Wybierz wszystkie jest przeznaczona. Naciśnij mysz na ikonie Wybierz wszystkie lub wybierając komendę "Rysunek/Wybierz wszystkie" możesz wybrać lub anulować wybranie wszystkich obiektów w rysunku.

#### **Aby cofnąć wybór obiektu:**

W trybie rysowania, naciśnij mysz gdziekolwiek poza zaznaczonym obiektem. Ami Pro usunie czarne uchwyty, wyświetlone wokół obiektu.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Grupowanie obiektów](#)

[Używanie ikon obiektów](#)

[Kopiowanie i przenoszenie obiektów](#)

[Zmiana wielkości obiektu](#)

Możesz skopiować lub przenieść obiekt w inne miejsce, stosując funkcje wycinania, zapamiętywania i odtwarzania

#### **Aby przenieść obiekt:**

1. Zaznacz obiekt.
2. Umieść wskaźnik myszy na lub wewnątrz obiektu.  
Możesz przesunąć wiele obiektów naraz, jeżeli przed przeciągnięciem myszy wskażesz więcej jeden obiekt.
3. Przeciągnij obiekt myszą na nową pozycję.
4. Zwolnij przycisk myszy.  
Obiekt wyświetla się na nowej pozycji w rysunku.

#### **Aby skopiować obiekt:**

1. Zaznacz obiekt.  
**Mysz:** Umieść wskaźnik myszy na lub wewnątrz obiektu. Przyciśnij **SHIFT** i przeciągnij myszą nowy obiekt na wybraną pozycję.  
Możesz w ten sam sposób skopiować lub przenieść kilka obiektów.
2. Wybierz komendę "Edycja/Zapamiętaj".  
**Klawiatura:** Naciśnij **CTRL+INS**.
3. Wybierz z menu komendę "Edycja/Odtwórz".  
**Klawiatura:** Naciśnij **SHIFT+INS**
4. Umieść wskaźnik myszy na lub wewnątrz obiektu.
5. Przeciągnij myszą obiekt na wybraną pozycję.
6. Zwolnij przycisk myszy.  
Ami Pro wyświetla kopię obiektu na nowej pozycji w rysunku.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Zmiana wielkości obiektu](#)

[Modyfikacja kształtu obiektu](#)

[Usuwanie obiektu lub rysunku](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)

[Modyfikacja samanej lub wielokąt](#)

Możesz w łatwy sposób zmieniać wielkość obiektu, wybierając obiekt i klikając myszą, aż do osiągnięcia żądanej wielkości.

**Aby zmieniać wielkość obiektu:**

1. Zaznacz obiekt.
2. Umieść wskaźnik myszy na czarnym uchwycie.
3. Kliknij mysz dopóki obiekt nie osiągnie żądanego rozmiaru.

**Uwaga:** Kliknięcie boczny uchwyt zmienia się szerokość obiektu. Kliknięcie górny lub dolny uchwyt zmienia się wysokość obiektu. Kliknięcie narożny uchwyt zmienia się zarówno wysokość jak i szerokość obiektu.

Jeżeli zmieniasz wielkość obiektu tekstowego, to Ami Pro automatycznie zmieni wielkość czcionki dla tego obiektu.

4. Zwolnij przycisk myszy.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Tworzenie rysunku](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)

[Modyfikacja obiektu tekstowego](#)

[Modyfikacja kształtu obiektu](#)

[Modyfikacja ramanej lub wielokąt](#)

[Tworzenie krzywych Beziery](#)

**Aby zmodyfikować obiekt tekstowy:**

1. Naciśnij mysz na ikonie obiektu tekstowego.
2. Naciśnij mysz w miejscu wyświetlenia tekstu na rysunku.
3. Poddaj edycji tekst.

Do edycji tekstu możesz używać tylko klawiszy: **BACKSPACE**, **SPACJA**, **DEL** i **STRZAŁEK**. Gdy wciśniesz **ENTER**, Ami Pro utworzy nowy obiekt tekstowy poniżej istniejącego obiektu.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)

[Zmiana wielkości obiektu](#)

[Używanie ikon obiektów](#)

**Aby zmodyfikować kształt obiektu:**

1. Zaznacz obiekt.
2. Dwukrotnie naciśnij mysz na lub wewnątrz obiektu.
3. Umieść wskaźnik myszy na czarnym uchwycie.
4. Przeciągnij mysz w kierunku, w którym chcesz przenieść linię lub brzeg obiektu.
5. Zwolnij przycisk myszy, aby zatrzymać przerysowywanie obiektu.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)

[Zmiana wielkości obiektu](#)

[Tworzenie krzywych Beziery](#)

[Modyfikacja ramienia lub wielkości](#)

Możesz utworzyć krzywe Beziery modyfikując punkty.

**Aby utworzyć krzywą Beziery, wykonaj następujące czynności:**

1. Wybierz punkt.
2. Naciśnij podwójnie mysz na punkcie.
3. Ustaw wskaźnik myszy na czarnym uchwycie i poruszaj przyciskiem myszy w kierunku, w którym chcesz krzywić punkt.
4. Zwolnij przycisk myszy.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Używanie ikon obiektów](#)

[Tworzenie rysunku](#)

[Zmiana wielkości obiektu](#)

[Modyfikacja kształtu obiektu](#)

**Aby zmodyfikować ³aman¹ lub wielok¹t:**

Liniê ³aman¹ lub wielok¹t mo¿na modyfikowaæ, dodaj¹c lub usuwaj¹c punkty dowolnej linii w obiekcie. Wybierz komendê "Podgl¹d/Powiêkszony", aby dok³adniej wyœwietliæ obiekt i uzyskaæ wiêksz¹ kontrolê nad punktami znajduj¹cymi siê bardzo blisko siebie.

**Aby dodaæ nowe punkty do ³amanej lub wielok¹ta, wykonaj nastêpuj¹ce czynnoœci::**

Dodaj¹c punkty do ³amanej lub do wielok¹ta mo¿esz znacznie zmieniaæ kształt obiektu i poprawiaæ jego wygl¹d.

1. Zaznacz obiekt.
2. Dwukrotnie naciœnij mysz wewn¹trz obiektu.
3. Umieœæ wskaŹnik myszy na dowolnej linii obiektu.
4. Przeci¹gnij mysz w kierunku utworzenia nowego punktu.
5. Zwolnij przycisk myszy na pozycji, na kt³orej chcesz mieæ wstawiony nowy punkt.

**Aby usun¹æ punkty z ³amanej lub wielok¹ta, wykonaj nastêpuj¹ce czynnoœci:**

1. Wybierz obiekt.
2. Dwukrotnie naciœnij mysz wewn¹trz obiektu.
3. Umieœæ wskaŹnik myszy na czarnym uchwycie.
4. Wciœnij prawy przycisk myszy lub dwukrotnie wciœnij lewy przycisk myszy na czarnym uchwycie.  
Ami Pro usuwa czarny uchwyt i przerysowuje liniê.

Patrz r³ownie¿:

[Rysowanie - Spis treœci](#)  
[Zmiana wielkoœci obiektu](#)  
[Wyb³r obiekt³w z rysunku](#)  
[Modyfikacja kształtu obiektu](#)  
[Tworzenie krzywych Beziera](#)

Możesz usunąć obiekt lub cały rysunek.

**Aby usunąć obiekt:**

1. Zaznacz obiekt.
2. Wciśnij klawisz **DEL**.

**Aby usunąć rysunek, wykonaj opisane poniżej czynności**

1. Dwukrotnie naciśnij mysz wewnątrz ramki, aby przejść do trybu rysowania.
2. Naciśnij mysz na ikonie polecenia "Zaznacz wszystkie".
3. Wciśnij klawisz **DEL**.

Gdy usuniesz rysunek, Ami Pro umożliwia umieszczenie w ramce innego rysunku. Jeżeli chcesz wstawić do ramki tekst lub inny rodzaj rysunku, musisz usunąć zarówno ramkę, jak i rysunek, zaznaczając ramkę i wciskając klawisz **DEL**.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Kopiowanie i przenoszenie rysunków](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)



Ikona "Grupuj" jest prze³czalna. Naciskaj¹c mysz na tej ikonie, mo¿na prze³czaæ miêdzy grupowaniem i usuwaniem grupowania zaznaczonych obiektów.

1. Trzymaj¹c wciœniêtý **SHIFT** naciskaj mysz na ¿¹danych obiektach.
2. Naciœnij mysz na ikonie "Grupuj".

Patrz równie¿:

Rysowanie - Spis treœci

U¿ywanie ikon obiektów

Wybór obiektów z rysunku

Kopiowanie i przenoszenie rysunków

Zmiana wielkoœci obiektu

Usuwanie obiektu lub rysunku

Można rysować lub przenosić jeden obiekt na wierzch innego, aby uzyskać efekt warstwowych i pokrywających się obiektów.

### **Zastosowanie komendy "Na pierwszy plan"**

1. Wybierz obiekt.

Możesz wybrać obiekt, przykryty innym obiektem, wciskając przycisk myszy. Jeżeli obiekt jest całkowicie przykryty, wciśnij klawisz **CTRL**, a następnie naciskaj mysz w miejscu nakładania się obiektów, dopóki pożądanym obiekt nie stanie się widoczny.

2. Naciśnij mysz na ikonie "Na pierwszy plan".

### **Zastosowanie komendy "Na ostatni plan"**

1. Wybierz obiekt.

2. Naciśnij mysz na ikonie "Na ostatni plan".

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)

[Używanie ikon obiektów](#)

[Kopiowanie i przenoszenie obiektów](#)

[Zmiana wielkości obiektu](#)

Można obracać obiekt korzystając z ikony "Obrót" lub ze środka obrotu i strzałek obrotu. Wykorzystanie polecenia "Obrót"

1. Zaznacz jeden lub kilka obiektów.  
Gdy po raz pierwszy wchodzisz w tryb rysowania, obrót jest ustawiony na 10 stopni, w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.
2. Naciśnij mysz na ikonie polecenia "Obrót". Ami Pro obraca obiekt o określony w oknie dialogowym "Obrót" kąt w określonym kierunku.
3. Powtarzaj krok 2, dopóki obiekt nie osiągnie żądanego stopnia obrotu.

### **Wykorzystanie środka obrotu i strzałek obrotu**

Nie możesz obrócić grafiki, zapamiętanej jako mapa bitowa systemu Windows.

1. Zaznacz obiekt.
2. Dwukrotnie naciśnij mysz wewnątrz obiektu.
3. Jeżeli chcesz zmienić środek obrotu, umieść wskaźnik myszy w czarnym okręgu.
4. Ciśnij mysz tam, gdzie chcesz przenieść środek obrotu.
5. Zwolnij przycisk myszy.
6. Jeżeli chcesz obrócić obiekt, umieść wskaźnik myszy na strzałce obrotu.
7. Ciśnij mysz w kierunku, w którym chcesz obrócić obiekt.
8. Zwolnij przycisk myszy, aby zatrzymać obracanie obiektu.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)

[Używanie ikon obiektów](#)

[Modyfikacja stopnia i kierunku obrotu](#)

W Ami Pro można dokonać odbicia lustrzanego obiektu poziomo i pionowo .

**Mysz:** Aby uzyskać odbicie lustrzane obiektu, zarówno poziomo jak i pionowo, naciśnij dwukrotnie mysz na narożnym uchwycie obiektu.

**Poziome odbicie lustrzane obiektu:**

1. Wybierz obiekt.
2. Naciśnij mysz na ikonie "Odbicie lustrzane poziome".

**Mysz:** Naciśnij dwukrotnie mysz na bocznym czarnym uchwycie obiektu, aby uzyskać lustrzane odbicie obiektu z lewej na prawą stronę.

**Pionowe odbicie lustrzane obiektu:**

1. Wybierz obiekt.
2. Naciśnij mysz na ikonie "Odbicie lustrzane pionowe".

**Mysz:** Naciśnij dwukrotnie mysz na górnym lub dolnym czarnym uchwycie obiektu, aby uzyskać lustrzane odbicie obiektu z góry na dół.

Ami Pro odwraca obiekt z góry na dół.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)

[Używanie ikon obiektów](#)

[Import rysunku](#)

Można zapamiętać wzór, kolor i koniec linii, wzór wypełnienia oraz kolor zaznaczonego obiektu i uczynić je standardem wzoru linii i wzoru wypełnienia.

**Aby zapamiętać wzór linii i wypełnienia obiektu:**

1. Zaznacz obiekt.
2. Naciśnij mysz na ikonie "Zapamiętaj wzór linii i wypełnienia".

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)

[Używanie ikon obiektów](#)

[Zastosowanie wzoru linii i wypełnienia](#)

[Modyfikacja wzoru i koloru linii](#)

[Modyfikacja wzoru wypełnienia](#)

Można zamieniać wzór, kolor i koniec linii, wzór wypełnienia oraz kolor zaznaczonych obiektów na standardowy wzór linii i wypełnienia.

**Aby zastosować do obiektu aktualny wzór linii i wypełnienia:**

1. Zaznacz obiekt lub grupę obiektów.
2. Naciśnij mysz na ikonie polecenia "Zastosuj wzór linii i wypełnienia".

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)

[Używanie ikon obiektów](#)

[Modyfikacja wzoru i koloru linii](#)

[Zapamiętanie wzoru linii i wypełnienia](#)

Można określić wzór, kolor, oraz zakończenia linii, które chcesz stosować przy każdym następnym wciśnięciu przycisku myszy na ikonie "Wzór linii" lub przy tworzeniu nowego obiektu.

**Aby zmodyfikować bieżący wzór i kolor linii:**

1. Jeżeli chcesz zmodyfikować wzór linii istniejących obiektów, zaznacz te obiekty. Gdy po raz pierwszy wchodzisz w tryb rysowania standardem jest linia ciągła.
2. Naciśnij mysz na ikonie "Wzór linii".
3. Wybierz jeden ze wzorów linii.
4. Zaznacz wybrane zakończenia linii. Można wybrać zakończenia dla początku i końca linii, środka lub linii łamanej.
5. Wybierz kolor.
6. Wybierz OK, aby powrócić do rysunku.

AutoCAD zastosuje wybrany przez Ciebie wzór, kolor i rodzaj zakończeń linii do wszystkich wybranych obiektów i do wszystkich obiektów, które utworzysz w przyszłości.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Używanie ikon obiektów](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)

[Ustawianie parametrów użytkowych](#)

[Modyfikacja wzoru wypełnienia](#)

Można określić kolor i wzór wypełnienia, których chcesz używać przy każdym następnym naciśnięciu myszy na ikonie "Wzór wypełnienia" lub przy tworzeniu nowego obiektu. Ami Pro wypełnienia określonym kolorem i wzorem tylko zamknięte obiekty, takie jak: wielokąty, kwadraty, okręgi.

Gdy po raz pierwszy wchodzisz w tryb "Rysunek", wypełnienie jest puste (tworzone obiekty będą przezroczyste).

**Aby zmodyfikować bieżący wzór wypełnienia:**

1. Jeżeli chcesz zmodyfikować kolor i wzór wypełnienia istniejących zamkniętych obiektów, zaznacz te obiekty.
2. Naciśnij mysz na ikonie "Wzór wypełnienia".
3. Wybierz kolor.
4. Wybierz wzór wypełnienia.
5. Wybierz OK.

Ami Pro zastosuje wybrany wzór i kolor wypełnienia do wszystkich wybranych obiektów i do wszystkich obiektów, które utworzysz w przyszłości.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)

[Używanie ikon obiektów](#)

[Modyfikacja wzoru i koloru linii](#)

[Ustawianie parametrów użytkowych](#)

[Zapamiętanie wzoru linii i wypełnienia](#)

[Zastosowanie wzoru linii i wypełnienia](#)



Ikona "Siatka" jest prze³czalna. Mo¿na prze³czaæ miêdzy wyœwietlaniem i ukrywaniem siatki o typie okreœlonym w oknie dialogowym "Parametry siatki".

Gdy po raz pierwszy wchodzisz w tryb rysowania, Ami Pro nie wyœwietla siatki w ramce.

Aby wyœwietliæ siatkê w ramce, naciœnij mysz na ikonie "Siatka".

Patrz równie¿:

[Dopasowanie obiektu do siatki](#)

[Rysowanie - Spis treœci](#)

[Modyfikacja parametrów siatki](#)

[U¿ywanie ikon obiektów](#)

Ikona "Dopasuj do siatki" jest prze³czalna. Mo¿na prze³czaæ miêdzy automatycznym wyrównywaniem obiektów przez Ami Pro, a tworzeniem lub przenoszeniem siatki i rêcznym rozmieszczaniem obiektów miêdzy wspó³rzêdnymi siatki. Aby wyrównaæ obiekt na siatce, naciœnij mysz na ikonie "Dopasuj do siatki".

Ami Pro stosuje polecenie "Dopasuj do siatki" bez wzglêdu na to, czy siatka jest wyczwietlona w ramce, czy nie.

Patrz równie¿:

[Rysowanie - Spis treœci](#)

[U¿ywanie ikon obiektów](#)

[U¿ywanie siatki](#)

[Modyfikacja parametrów siatki](#)

Możesz określać stopień i kierunek obrotu obiektu, jaki ma nastąpić po naciśnięciu ikony obrotu.

**Aby zmieniać stopień i kierunek obrotu:**

Możesz określać kąt i kierunek obrotu, wykonywanego po naciśnięciu myszy na ikonie "Obrót". Możesz obrócić obiekt o kąt do 360 stopni, w kierunku zgodnym lub przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.

1. Wybierz z menu komendę "Rysunek/Obrót".
2. Podaj kąt, o który będzie obracany obiekt po wciśnięciu ikony "obrot".
3. Podaj kierunek obrotu, wykonywanego po wciśnięciu ikony obrót.
4. Wybierz OK.

Patrz również:

[Obrót obiektu](#)

[Rysowanie - Spis treści](#)

### **Aby zmieniać parametry dotyczące siatki:**

Możesz określić parametry, związane z siatką, wyświetlaną po wciśnięciu ikony "Siatka". Parametry siatki wpisywaj na całej ramce, a nie tylko na wybrane obiekty.

1. Wybierz z menu komendę "Rysunek/Parametry Siatki".
2. Wybierz pożądaną wielkość siatki. Wielkość siatki - to odległość pomiędzy liniami lub kropkami siatki.

#### **Mały**

#### **Średni**

#### **Duży**

3. Wybierz odległość między liniami lub punktami siatki dla tego typu rozmiaru.
4. Zaznacz aktualnie wyświetlaną jednostkę miary, o ile chcesz ją zmieniać. Możesz wybrać cale, centymetry, cycero lub punkty.
5. Powtórz kroki 2 - 4 dla każdego rozstawu siatki.
6. Wybierz linię siatki.

#### **Kropkowana**

Siatka wyświetla się w postaci punktów.

#### **Kropkowana Gęsta**

Siatka wyświetla się w postaci małych okienek.

7. Jeżeli chcesz, aby Ami Pro używał określonych parametrów siatki w każdym tworzonym rysunku, zaznacz "Standard".
8. Wybierz OK.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Używanie siatki](#)

[Dopasowanie obiektu do siatki](#)

Po wejściu w tryb rysowania, możesz importować pliki AmiDraw, mapy bitowe systemu Windows i metapliki systemu Windows. Następnie będziesz mógł poddać zaimportowane rysunki edycji za pomocą ikon.

Maksymalną wielkością pojedynczego obiektu, będącego częścią rysunku, jest 64k. Maksymalna wielkość całego rysunku jest ograniczona jedynie ilości dostępnej pamięci.

Możesz również poddać edycji za pomocą ikon zaimportowane i wyświetlone w ramce pliki HPGL lub .CGM. W czasie importu, Ami Pro zmienia pliki tego typu na metapliki systemu Windows. Naciśnij dwukrotnie mysz na ramce zawierającej rysunek, wybierz z menu komendę "Edycja/Zapamiętaj", aby skopiować rysunek do pamięci podręcznej ("clipboard"), utwórz pustą ramkę, wybierz z menu komendę "Narzędzia/Rysunek" (celem wejścia w tryb rysowania) i na koniec wybierz komendę "Edycja/Odtwórz", aby wstawić grafikę do nowej ramki.

#### **Aby zaimportować rysunek:**

1. Pracuj w trybie rysowania, wybierz z menu komendę "Plik/Importuj Grafikę".
2. Wybierz odpowiedni typ pliku. AmiDraw, Windows Metafile, Windows Bitmap
3. Podaj nazwę pliku, który chcesz zaimportować.
4. Wybierz OK.

Niektóre obiekty z metaplików systemu Windows mogą wyglądać inaczej niż w innych programach. Możesz je poprawić za pomocą ikon rysowania.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Wejście w tryb rysowania](#)

[Używanie ikon obiektów](#)

Możesz zapisać rysunek lub obiekt z rysunku jako plik AmiDraw, bity jako metaplik lub mapę bitową systemu Windows. Możesz odtworzyć zapisane wcześniej rysunki w innych ramach dokumentu i w innych dokumentach.

**Aby zapisać rysunek w pliku graficznym:**

1. Wybierz ramkę, zawierającą rysunek.

**Mysz:** Naciśnij dwukrotnie mysz na ramce zawierającej rysunek.

2. Wybierz komendę "Narzędzia/Rysunek".
3. Wybierz z menu komendę "Plik/Zapisz Rysunek".
4. Wprowadź do okienka tekstowego nazwę dla pliku z rysunkiem.

Nie wprowadzaj rozszerzenia nazwy. Ami Pro automatycznie dodaje poprawne rozszerzenie nazwy po wybraniu danego formatu.

5. Podaj katalog, w którym ma zostać zapisany plik.
6. Wybierz połączony format dla pliku AmiDraw, Windows Metafile lub Windows Bitmap.
7. Wybierz OK.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)

[Import rysunku](#)

Można kopiować cały rysunek lub jeden bądź kilka zaznaczonych obiektów na rysunku w inne miejsce tego samego dokumentu lub do innego dokumentu. Ami Pro kopiuje rysunek lub obiekty do pamięci podręcznej, następnie wstawia (odtwarza) je w dowolne, wybrane przez Ciebie, miejsce.

#### **Aby skopiować cały rysunek:**

1. Zaznacz ramkę zawierającą rysunek, który chcesz skopiować.
2. Wybierz z menu komendę "Edycja/Zapamiętaj".

**Klawiatura:** Naciśnij **CTRL+INS**

3. Jeżeli chcesz odtworzyć rysunek w innym dokumencie, uaktywnij okno z tym dokumentem.
4. Wybierz z menu komendę "Edycja/Odtwórz".

**Klawiatura:** Naciśnij **SHIFT+INS**

Ami Pro umieszcza ramkę z jej zawartością w tym samym miejscu i na tej samej stronie, na której znajdowała się w dokumencie oryginalnym.

Możesz odtworzyć rysunek w bieżącym dokumencie lub w innym dokumencie.

5. Przenieś ramkę do wybranego miejsca na stronie.

#### **Aby skopiować wybrane obiekty:**

1. Zaznacz ramkę, która zawiera rysunek.
2. Wybierz z menu komendę "Narzędzia/Rysunek...".

**Mysz:** Dwukrotnie naciśnij mysz wewnątrz ramki.

3. Zaznacz wybrane obiekty.
4. Wybierz z menu komendę "Edycja/Zapamiętaj".

**Klawiatura:** Naciśnij **CTRL+INS**

5. Utwórz pustą ramkę o wybranym rozmiarze w miejscu, gdzie chcesz mieć wstawione obiekty rysunku.
6. Jeżeli chcesz mieć możliwość modyfikacji rysunku przy pomocy menu "Rysunek", wybierz komendę "Narzędzia/Rysunek". Jeżeli nie potrzebujesz modyfikować rysunku, przejdź do punktu 7.
7. Wybierz z menu komendę "Edycja/Odtwórz".

**Klawiatura:** Naciśnij **SHIFT+INS**

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)

[Wybór obiektów z rysunku](#)

[Stosowanie "Parametrów odtwarzania"](#)

[Kopiowanie i przenoszenie obiektów](#)

[Otwieranie dokumentu Ami Pro](#)

Aby wyjść z trybu rysowania, naciśnij **ESC**.

Jeśli chcesz wrócić do głównego tekstu dokumentu, naciśnij mysz poza ramką<sup>1</sup>.

Patrz również:

[Rysowanie - Spis treści](#)



Wzór Linii...

Wzór Wype³nienia...

Zapamiêtaj Wzór Linii i Wype³nienia

Zastosuj Wzór Linii i Wype³nienia

Obrót..

Odbicie Lustrzane

Dopasuj Do Siatki

Wyczwietlaj Siatkê

Parametry Siatki

Wybierz Wszystkie

Grupuj

Na Pierwszy Plan

Na Ostatni Plan





