

Aby zmieniać lub tworzyć obrazek przycisku, kliknij kolor w polu **Kolory**, a następnie klikaj piksele w polu **Obrazek**. Jeżeli piksel w polu **Obrazek** ma już dany kolor, możesz także kliknąć piksel prawym przyciskiem myszy, aby wybrać kolor.

Aby usun¹æ kolor z pikseli w polu **Obrazek**, kliknij pole **WymaŹ**, a nastêpnie klikaj piksele. Gdy wymazujesz kolor z piksela, staje siê on elementem t³a przycisku.

Kliknij strzałkę w polu **Przenieś**, aby przenieść obrazek o jeden wiersz lub o jedną kolumnę w polu **Obrazek**.
Przycisk strzałki nie jest dostępny, jeżeli nie ma miejsca na przesunięcie w danym kierunku w polu **Obrazek**.

Wymazuje obrazek przycisku.

Pokazuje, jak przycisk wygl¹da.

