

# Zawartość

Instalacja MapLook

Praca z MapLook

Dodatki

# Instalacja MapLook

Instalacja automatyczna

Instalowanie przez użytkownika

# **Praca z MapLook**

**[Co to jest MapLook](#)**

**[Kiedy używać MapLook](#)**

**[Uruchamianie aplikacji](#)**

**[Praca z aplikacją](#)**

**[Pliki z danymi użytkownika](#)**

**[Integracja z MS Excel - specjalne mapy do wpinania](#)**

**[Integracja z aplikacją "Zmiana atrybutów linii"](#)**

**[Pomoc](#)**

## **Dodatki**

**MapLook - definicje**

**MapLook LT Web - interaktywna mapa na stronie WWW**

## Instalacja automatyczna

Podczas instalacji pakietu Polska 1999 automatycznie instalują się składniki MapLook dla MS Excel. Instalator, po skopiowaniu plików, próbuje otworzyć MS Excel i zainstalować automatycznie MapLook. Jeżeli wystąpią błędy podczas automatycznej instalacji, mogą być one spowodowane:

- n *Nieodpowiednią wersją MS Excel* - MapLook współpracuje z MS Excel 97 lub nowszym,
- n *Aktualnie uruchomionym MS Excel* - przed instalacją zalecane jest zamknięcie pracującego MS Excel.

Jeżeli automatyczna instalacja nie powiedzie się, należy spróbować zainstalować MapLook ręcznie.

## Instalowanie przez użytkownika

Użytkownik powinien samodzielnie przeprowadzić instalację tylko wówczas, gdy instalacja automatyczna nie powiodła się. Przed rozpoczęciem instalacji należy upewnić się, czy posiadanym arkuszem jest MS Excel 97 lub nowszy. Jeżeli wersja Excel jest starsza, instalacja nie powiedzie się.

Aby zainstalować MapLook należy:

1. Uruchomić MS Excel
2. Z menu "Narzędzia" wybrać pozycję "Dodatki..."
3. Po pojawieniu się formularza "Dodatki" wcisnąć przycisk "Przeglądaj..."
4. Wskazać lokalizację na dysku pliku o nazwie "maplook.xll". Domyślnie znajduje się on w katalogu "Program Files\SAGRA\MapLook".
5. Po wykonaniu wyżej wymienionych czynności w na liście dodatków pojawi się "MapLook dla MS Excel"

W przypadku problemów skontaktuj się z dostawcą oprogramowania:

## Co to jest MapLook

MapLook jest aplikacją służącą do prezentacji interaktywnej mapy z dołączonymi dokumentami. MapLook daje jednak znacznie więcej możliwości niż tylko proste wyświetlanie obrazu mapy. Dostarcza usług interaktywnej "inteligentnej" mapy. Podstawowe cechy MapLook to:

- Dostęp do informacji przez wskazanie mapie.
- Łatwe i przyjemne nawigowanie po mapie.
- Proste i szybkie wyszukiwanie danych na mapie.
- Dołączanie do obiektów na mapie własnych dokumentów.
- Łatwe dołączanie nowych map i nieskomplikowany proces aktualizacji posiadanych map.
- Możliwość wykorzystywania "specjalnych map do wpinania" modyfikowanych w MS Map i dołączania do tych danych własnych dokumentów.
- Pozwala kopiować i osadzać obraz mapy w innych aplikacjach.

## Kiedy używać MapLook

MapLook wyróżniają następujące właściwości:

- system "drill-down" ("przewiercanie" warstw) uaktywniany przez wskazanie obiektu
- możliwość dołączania dokumentów do obiektów mapy
- wyszukiwanie obiektów na mapie na podstawie nazwy obiektu
- kolorowanie tematyczne obiektów na podstawie danych zawartych w MS EXCEL



## Uruchamianie aplikacji

1. Po uruchomieniu MS Excel na pasku narzędzi pojawi się ikona MapLook. Kliknięcie na nią spowoduje uruchomienie aplikacji MapLook dla Excel.
2. Można także uruchomić MapLook bezpośrednio z "Menu Start | Programy | Polska 1999 | MapLook dla MS Excel".

Jeżeli w komputerze jest zainstalowanych kilka map, MapLook pojawi się pytanie, którą otworzyć.

Czas otwierania wybranej mapy jest proporcjonalny do ilości warstw i obiektów na warstwach.

# Praca z aplikacją

Jeżeli MapLook został uruchomiony ikoną w MS Excel to zamknięcie MS Excel pociąga za sobą zamknięcie MapLook.

Okno aplikacji zawiera kilka podstawowych elementów:

- pasek narzędzi, służący do nawigowania po mapie,
- okno mapy w którym znajduje się także okno "Warstwy i obiekty" służące do zarządzania warstwami i obiektami. Okno posiada bogate menu kontekstowe rozszerzające podstawowe możliwości aplikacji
- pasek stanu informujący o nazwie mapy i aktualnej skali.

Po zamknięciu okna aplikacja zapamiętuje ostatnie położenie i skalę mapy oraz położenie i wielkość okien.

## **Uwaga:**

Jeśli zagubiłeś się lub wyszedłeś poza obszar mapy i nie widzisz nic poza pustą przygnębiającą bielą po prostu kliknij prawym przyciskiem w okno mapy i wybierz polecenie "Pokaż całą mapę".

[Pasek narzędzi](#)

[Warstwy i obiekty](#)

[Menu kontekstowe mapy](#)

[Zmiana koloru wyróżnienia obiektu](#)

[Kopiowanie danych przez schowek](#)

## Pasek narzędzi

Interaktywna mapa pozwala użytkownikowi swobodnie przemieszczać się i zmieniać skalę. Każdy element na mapie jest obiektem - można go wskazać i uzyskać dotyczące go informacje. Służą temu przyciski umieszczone na pasku narzędzi, dostępne również z podręcznego menu (prawy przycisk myszki).

{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0006.bmp} mapę	<u>otwiera nową</u>
{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0007.bmp} wskazania i wybierania obiektu mapy	służy do
{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0008.bmp} ( można też użyć <i>Ctrl + Shift</i> )	przesuwa mapę
{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0009.bmp} <u>mapy (zbliża)</u>	<u>zwiększa skalę</u>
{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0010.bmp} <u>mapy (oddala)</u>	<u>zmniejsza skalę</u>
{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0011.bmp} pokazuje/ukrywa okno " <u>Warstwy i obiekty</u> "	
{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0012.bmp}	<u>drukuje mapę</u>
{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0013.bmp} <u>obiekty na mapie</u>	<u>wyszukuje</u>
{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0014.bmp} dołącza/pokazuje dokument do/od wybranego obiektu	
{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0015.bmp} <u>atrybuty linii</u> obiektów.	zmienia

### Uwaga:

Wskazywanie obiektów mapy z wciśniętym klawiszem *Ctrl* pozwala wybrać wiele obiektów jednocześnie.

```
{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0016.bmp[JumpSecondaryID(qchPath| "Main"  
".bmcthelp0016.bmp.Otw.rznow.map....")]} Otwórz nową mapę ...
```

```
{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0017.bmp[JumpSecondaryID(qchPath| "Main"  
".bmcthelp0017.bmp.Wska.obiekt")]} Wskaż obiekt
```

```
{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0018.bmp[JumpSecondaryID(qchPath| "Main"  
".bmcthelp0018.bmp..bmcthelp0019.bmp.Zwi.kszanie.Zmniejszanie skalimapy")]}_{ewc D2HTLS32,  
D2H_256Color, help0019.bmp[JumpSecondaryID(qchPath| "Main"  
".bmcthelp0018.bmp..bmcthelp0019.bmp.Zwi.kszanie.Zmniejszanie skalimapy")]} Zwiększanie /  
Zmniejszanie skali mapy
```

```
{ewc D2HTLS32, D2H_256Color, help0020.bmp[JumpSecondaryID(qchPath| "Main"  
".bmcthelp0020.bmp.Drukowaniemap")]} Drukowanie mapy
```

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0021.bmp[JumpSecondaryID(qchPath| "Main"|  
".bmcthelp0021.bmp.Wyszukiwanieobiekt.wnamapie")]} Wyszukiwanie obiektów na mapie

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0023.bmp[JumpSecondaryID(qchPath| "Main"|  
".bmcthelp0023.bmp.Do..czaniedokument.wdoobiekt.w")]} Dołączanie dokumentów do obiektów

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0026.bmp[JumpSecondaryID(qchPath| "Main"|  
".bmcthelp0026.bmp.Zmianaatrybut.wlinii")]} Zmiana atrybutów linii

## **{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0016.bmp} Otwórz nową mapę ...**

Pozwala wybrać mapę z zestawu zainstalowanych map. Opcja ta dostępna jest tylko wtedy, gdy jest zainstalowanych kilka map.

## **{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0017.bmp} Wskaż obiekt**

Służy do wskazywania (wybierania) obiektów na mapie. Wybrany obiekt zmienia kolor jeżeli zostanie zaznaczona opcja "Wyróżniaj wybrany obiekt" w menu kontekstowym.

Wybranie obiektu mapy uruchamia system "drill-down" ("przewiercanie"), który dostarcza informacji o obiektach na pozostałych warstwach znajdujących się w miejscu wskazanym kursorem myszki.

Warunkiem wyświetlenia informacji o tych obiektach jest włączenie okna "Warstwy i obiekty" i zaznaczenie warstw jako wybieralnych.

Tryb "Wskaż obiekt" można uzyskać kombinacją klawiszy <Ctrl><W>".

**{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0018.bmp} {ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0019.bmp} Zwiększanie / Zmniejszanie skali mapy**

Aby zwiększyć lub zmniejszyć skalę mapy należy wybrać narzędzie do zmiany skali i kliknąć lub zaznaczyć myszką obszar mapy (przeciągając myszkę z wciśniętym lewym przyciskiem). Pojedyncze kliknięcie powoduje zawsze skokową zmianę skali o stałą wartość.

## **{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0020.bmp} Drukowanie mapy**

Drukuje widoczne okno mapy. Aby wydrukować niewidoczną część mapy, należy przesunąć i dopasować skalę mapy tak by w oknie mapy był widoczny obszar, który zamierzamy wydrukować.



## **{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0021.bmp} Wyszukiwanie obiektów na mapie**

Pozwala zlokalizować obiekt na wybranej warstwie. Wyszukiwanie obiektów odbywa się na podstawie podanej pełnej lub częściowej (po wybraniu opcji "Zawiera frazę") nazwy obiektu. Po znalezieniu szukanego obiektu mapa jest tak ustawiana aby znaleziony obiekt był w centrum okna mapy. W przypadku znalezienia większej ilości obiektów spełniających warunek szukania, skala mapy jest tak dopasowywana aby wszystkie znalezione obiekty były widoczne w oknie mapy – o ile nie jest wybrana opcja "Zachowaj skalę".

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0022.bmp}

W górnej rozwijalnej liście są zawarte warstwy, na których można wyszukiwać obiektów. Brak warstwy na liście oznacza, że warstwa nie udostępnia obiektów do wyszukiwania.

W dolnym polu tekstowym należy podać nazwę obiektu, który ma być wyszukany na danej warstwie.

Opcja "Zawiera frazę" określa czy powyżej podana jest pełna czy częściowa nazwa szukanego obiektu.

Opcja "Zachowaj skalę" zachowuje aktualną skalę mapy po wyszukaniu obiektów na mapie.

## **{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0023.bmp} Dołączanie dokumentów do obiektów**

Pozwala dołączać dokument do wybranego obiektu. Można dołączać tylko te dokumenty, których rozszerzenia są skojarzone z dowolną aplikacją Windows® .

Aby dołączyć dokument należy:

1. Wybrać obiekt na wybranej warstwie przez wskazanie kursorem i kliknięcie (obiekt zmieni kolor).
2. Z paska narzędzi wybrać ikonę "Dołączony dokument" lub kliknąć podwójnie na nazwę obiektu w oknie "Warstwy i obiekty".
3. Po ukazaniu się formularza "Dokument dołączony ..." wybrać ikonkę "Dołącz nowy plik".
4. Wskazać lokalizację na dysku pliku dokumentu, który chcemy dołączyć.

Po wykonaniu tych czynności w oknie "Dokument dołączony ..." pojawi się treść dołączonego dokumentu.

Wciśnięcie przycisku "Otwórz plik w nowym oknie" otwiera nowe okno z dokumentem.

## **{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0026.bmp} Zmiana atrybutów linii**

Uruchamia aplikację do zmiany atrybutów linii, która pozwala nadawać obiektom powierzchniowym kolor linii granicznej a obiektom liniowym kolor linii. Po ustawieniu odpowiedniego koloru, MapLook musi przerysować wszystkie warstwy wchodzące w skład danej mapy. Czas przerysowywania mapy zależy od ilości warstw tworzących mapę.

## Warstwy i obiekty

Okno "Warstwy i Obiekty" jest praktyczną realizacją nowej, proponowanej przez firmę SAGRA, koncepcji narzędzia dostępu do danych realizującego zarazem złożone funkcje sterowania warstwami informacyjnymi. Prezentowana wersja dostarcza przede wszystkim możliwości sterowania warstwami. Zestaw funkcji operowania na danych jest w prezentowanej wersji ograniczony. W oknie "warstwy i obiekty" są wyświetlane wszystkie warstwy informacyjne, w takiej kolejności w jakiej tworzą obraz mapy. Najwyżej jest pokazana warstwa najbliższa powierzchni ekranu.

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0027.bmp}

Poszczególne ikony oznaczają:

{e warstwa jest widoczna  
w  
c  
D  
2  
H  
T  
L  
S  
3  
2,  
D  
2  
H  
—  
2  
5  
6  
C  
ol  
or  
,  
h  
el  
p  
0  
0  
2  
8.  
b  
m  
p}

{e warstwa jest niewidoczna

w

c

D

2

H

T

L

S

3

2,

D

2

H

-

2

5

6

C

ol

or

,

h

el

p

0

0

2

9.

b

m

p}

{e warstwa jest wybieralna

w

c

D

2

H

T

L

S

3

2,

D

2

H

-  
2  
5  
6  
C  
ol  
or  
,  
h  
el  
p  
0  
0  
3  
0.  
b  
m  
p}

{e warstwa jest wyróżniona

w  
c  
D  
2  
H  
T  
L  
S  
3  
2,  
D  
2  
H

-  
2  
5  
6  
C  
ol  
or  
,  
h  
el  
p  
0  
0  
3

1.

b

m

p}

{e obiekt wybrany z warstwy

w

c

D

2

H

T

L

S

3

2,

D

2

H

–

2

5

6

C

ol

or

,

h

el

p

0

0

3

2.

b

m

p}

{e kolekcja znalezionych obiektów

w - Odwołanie wyboru następuje poprzez kliknięcie prawym przyciskiem myszy  
c na ikonkę "Znalezione obiekty" i wybranie z menu pozycji "Odwołaj wybór".

D - Podwójne kliknięcie na nazwę obiektu w kolekcji znalezionych obiektów  
2 powoduje wyszukanie tego obiektu na mapie.

H

T

L

S

3

2,  
D  
2  
H  
—  
2  
5  
6  
C  
ol  
or  
,  
h  
el  
p  
0  
0  
3  
3.  
b  
m  
p}

{e rozwija lub zwija gałąź drzewa

w  
c  
D  
2  
H  
T  
L  
S  
3  
2,  
D  
2  
H  
—  
2  
5  
6  
C  
ol  
or  
,  
h  
el



p  
0  
0  
3  
4.  
b  
m  
p}

Aby wyświetlić lub ukryć warstwę, należy kliknąć myszką symbol żarówki. Aby wyłączyć aktywność warstwy należy kliknąć myszką na symbol strzałki. Brak symbolu strzałki oznacza, że warstwa nie jest wybieralna. Oznacza to, że obiekty tej warstwy, wskazywane myszką, nie będą ani wybierane ani wyróżniane. Także dane wskazywanego obiektu nie będą wyświetlane w oknie "*Informacja o obiekcie*".

Podwójne kliknięcie na nazwie warstwy umożliwia zmianę jej nazwy.

Podwójne kliknięcie na nazwę wybranego obiektu umożliwia podgląd dokumentu dołączonego do obiektu.

#### Wyszukiwanie obiektów na mapie

Okno "*Warstwy i obiekty*" pokazuje wszystkie obiekty znalezione na warstwie przy pomocy narzędzia "Szukaj" z paska narzędzi. Podwójne kliknięcie myszką na dowolny ze znalezionych obiektów, powoduje także przesunięcie mapy aby obiekt był w centrum okna mapy (centrowanie).

Kliknięcie prawym przyciskiem myszy w oknie "*Warstwy i obiekty*" powoduje wyświetlenie menu podręcznego służącego odwołaniu wyboru znalezionych obiektów.

## Menu kontekstowe mapy

Menu kontekstowe dostarcza w każdej chwili wszystkie niezbędne narzędzia.

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0036.bmp}

- **Wybór obiektów** - włącza tryb wskazania i wybierania obiektu mapy.
- **Przesuwanie** - włącza tryb przesuwania mapy.
- **Powiększanie** - włącza tryb zwiększenia skali mapy (zbliżanie).
- **Pomniejszanie** - włącza tryb zmniejszania skalę mapy (oddalanie).
- **Szukaj** - pozwala wyszukać obiekt na wybranej warstwie.
- **Zaznacz wszystko** - wybiera wszystkie obiekty z wybranej warstwy.
- **Kopiuj obraz** - kopiuje obraz mapy (bitmapę) do schowka.
- **Kopiuj dane** - kopiuje do schowka dane opisujące aktualnie wybrane obiekty.
- **Pokaż całą mapę** - włącza widoczność wszystkich warstw, centruje mapę i dobiera skalę tak aby wszystkie obiekty z wszystkich warstw były widoczne.
- **Przerysuj** - przerysowuje (odświeża) obraz mapy bez zmiany skali i położenia.
- **Poprzedni widok** - wyświetla ostatni widok mapy przed dokonaniem zmiany.
- **Zawsze na wierzchu** - wybranie tej opcji powoduje że żadne okno nie przesłoni okna MapLook.
- **Pokazuj nazwy** – wybranie tej opcji powoduje automatyczne wyświetlanie nazwy obiektu nad którym znajduje się kursor myszy.
- **Wyróżnij wybrany obiekt** – aktywność tej opcji powoduje, że aktualnie wybrany obiekt jest automatycznie podświetlany w oknie mapy (zmienia kolor). Opcja ta jest związana ze "Zmianą koloru wyróżnienia" obiektu.

## Zmiana koloru wyróżnienia obiektu

Pozwala zmienić kolor wyróżnienia obiektów wskazanej warstwy. Dla każdej warstwy wchodzącej w skład mapy można ustalić inny kolor wyróżnienia obiektu. Opcja zmiany koloru dostępna jest z menu podręcznego, wywoływanego kliknięciem prawym przyciskiem myszy na nazwę warstwy w oknie "Warstwy i obiekty".

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0037.bmp}

Po ukazaniu się formularza "Kolor" należy wskazać żądany kolor. Po zatwierdzeniu wybory nowy kolor selekcji pojawi się na mapie.

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0039.bmp}

Aby opcja "Zmiany koloru wyróżnienia" była dostępna, musi zostać uaktywniona opcja "Wyróżniaj wybrany obiekt" w menu kontekstowym mapy.

# Kopiowanie danych przez schowek

MapLook jest wyposażony w mechanizm kopiowania danych przez schowek. Środowisko Windows® pozwala tą techniką przenosić dane między różnymi programami. Służy do kopiowania danych tekstowych lub rysunku mapy.

## 1. Kopiowanie obrazu okna mapy:

Wybranie z menu pozycji "*Kopiuj obraz*" powoduje zapisanie do schowka obrazu mapy (bitmapy).

## 2. Kopiowanie danych:

Wybranie z menu pozycji "*Kopiuj dane*" powoduje zapisanie do schowka nazw obiektów wyróżnionych na mapie. Upřednie wybranie pozycji "*Wybierz wszystko*" pozwala zapisać do schowka nazwy wszystkich obiektów wyróżnionej warstwy. Bardzo efektywne i zalecane jest kopiowanie danych do arkusza Excel lub dokumentu Word.

## 3. Wklejanie danych:

Upřednio pokolorowana warstwa jest automatycznie uaktywniana na możliwość kolorowania według danych zewnętrznych, np. zawartych w arkuszu Excel. Aby wykorzystać tę możliwość, należy najpierw skopiować do schowka wszystkie dane - patrz pkt 3. Następnie w menu "*Edycja*" programu Excel wybrać pozycję "*Wklej*". Dwie kolumny arkusza zostaną wypełnione, pobranymi z warstwy, nazwami obiektów i wartościami parametru użytego upřednio do kolorowania.

Dane w kolumnie wartości można zmienić stosownie do zamiarów. Po zaznaczeniu całego zakresu należy go przesunąć metodą "*Weź i puść*" nad okno mapy i puścić. Obiekty zostaną pokolorowane zgodnie z wartościami pobranymi z arkusza Excel.

## **Pliki z danymi użytkownika**

Pliki danych użytkownika składają się z plików typu "specjalna mapa do wpinania" i pliku powiązań opisującego relacje obiekt - dokument.

[Plik powiązań](#)

[Pliki "specjalnych map do wpinania"](#)

[Archiwizacja plików danych użytkownika](#)

## Plik powiązań

Wszystkie informacje o połączeniach pomiędzy obiektami na mapie i dokumentami zapisane są w specjalnym pliku powiązań.

Plik powiązań jest automatycznie instalowany w katalogu:

<Program Files>\SAGRA\MapLook\<mapa> i zwykle posiada nazwę **“baza.txt”**.  
gdzie <mapa> jest nazwą zainstalowanego u użytkownika zestawu warstw, np. **“Powiaty 1999”**

Plik powiązań jest sformatowanym plikiem tekstowym (delimited ASCII) i posiada strukturę:

<i>Nazwa warstwy</i>	<i>Nazwa obiektu do którego dołączony jest dokument</i>	<i>Ścieżka dołączonego dokumentu</i>
----------------------	---	--

Poszczególne pozycje jednego wiersza są oddzielone od siebie znakiem tabulacji natomiast wiersz zakończony jest znakiem końca linii (Enter)

Przykładowo jeśli użytkownik dołączył do obiektu “Szczecin” z warstwy “Powiaty” plik “Hotele w Szczecińskim.doc” to w pliku powiązań pojawi się:

“Powiaty<TAB>Szczecin<TAB>C:\Moje dokumenty\Hotele w Szczecińskim.doc<ENTER>”

Plik powiązań pozwala także na dodawanie komentarzy w pliku. Linia komentarza powinna zaczynać się znakiem “;” lub “”

Powyzsza struktura pliku powiązań pozwala go łatwo edytować z wykorzystaniem innych narzędzi.

## Pliki "specjalnych map do wpinania"

MapLook może wykorzystywać warstwy typu "**specjalna mapa do wpinania**" utworzone pod kontrolą Microsoft Map – modułu MS Excel. Ta właściwość pozwala użytkownikowi wykorzystać MS Map do nanoszenia na warstwę własnych obiektów i dołączać do nich własną informacją. Standardowo każdy pakiet zawiera dwie takie warstwy i są one domyślnie zapisane w katalogu:

**<Program Files>\SAGRA\MapLook\<mapa>**

gdzie <mapa> jest nazwą zainstalowanego u użytkownika pakietu warstw, np. "**Powiaty 1999**".

Każda warstwa składa się z 4 plików posiadających jednakowe nazwy np. "**SYMB0001**" i różne rozszerzenia : "**TAB**", "**ID**", "**MAP**", "**DAT**"

Więcej na temat sposobu wykorzystywania warstw typu "**specjalna mapa do wpinania**" można znaleźć w rozdziale "**Integracja z MS Excel - specjalne mapy do wpinania**"

## Archiwizacja plików danych użytkownika

Aby zabezpieczyć się przed utratą danych użytkownik powinien okresowo archiwizować pliki danych. W przypadku MapLook archiwizacja polega na utworzeniu kopii plików z danymi użytkownika. Wszystkie te pliki znajdują się w katalogu:

**<Program Files>\SAGRA\MapLook\**<mapa>****

gdzie **<mapa>** jest nazwą zainstalowanego u użytkownika zestawu warstw, np. **“Powiaty 1999”**.

Dane można odtworzyć w razie potrzeby poprzez skopiowanie plików archiwalnych do podanego wyżej katalogu.



# Integracja z MS Excel - specjalne mapy do wpinania

MapLook potrafi wykorzystywać warstwy typu **“specjalna mapa do wpinania”** edytowane za pomocą Microsoft Map.

Sposób użycia "specjalnych map do wpinania"

Edycja punktów "Specjalnej mapy do wpinania"

Uwagi do "specjalnych map do wpinania"

## Sposób użycia "specjalnych map do wpinania"

Mapy do wpinania służą do umieszczania własnych symboli pod kontrolą MS Map. Instalacja MapLook domyślnie instaluje dwie warstwy typu "mapa do wpinania", które w cechach mapy w MS Map pojawiają się jako "PrywatneDane1" i "PrywatneDane2". W oknie "Warstwy i Obiekty" programu MapLook pojawiają się one tak samo jako warstwy "PrywatneDane1" i "PrywatneDane2".

Aby ujrzeć własne symbole w oknie MapLook, należy najpierw wykorzystując MS Map umieścić te symbole na warstwach "Prywatne Dane..". W tym celu należy:

1. Naciągnąć na arkusz mapę.
2. Z menu "Mapa" wybrać pozycję "Otwórz specjalną mapę do wpinania"
3. Na formularzu wybrać jedną z dwóch warstw "Symbole1" lub "Symbole2"
4. Na pasku narzędzi wskazać ikonę "Specjalna mapa do wpinania"
5. Wstawiać symbole poprzez kliknięcie na mapę.
6. Z menu "Mapa" wybrać pozycję "Zamknij specjalną mapę do wpinania"
7. W oknie MapLook kliknąć prawym przyciskiem na mapę i z menu wybrać pozycję "Przerysuj".

Każda modyfikacja "Mapy do wpinania" może być wykonana wyłącznie za pomocą MS Map. Jeżeli ilość map do wpinania dostarczona wraz z pakietem jest niewystarczająca, należy się skontaktować z producentem.

Zmiana nazwy "Specjalnej mapy do wpinania" w MapLook

## Zmiana nazwy "Specjalnej mapy do wpinania" w MapLook

Aby zmienić nazwę "specjalnej mapy do wpinania":

1. W oknie "Warstwy i obiekty" kliknij prawym przyciskiem myszy na nazwę "specjalnej warstwy do wpinania" i wybierz "Zmień nazwę warstwy"
  2. W formularzu wpisz nową nazwę warstwy i wciśnij "OK".
- Nowa nazwa pojawi się w oknie "Warstwy i obiekty".

## **Edycja punktów "Specjalnej mapy do wpinania"**

Zasady edycji punktów "Specjalnej mapy do wpinania" opisane są w pliku pomocy do MS Map.

## Uwagi do "specjalnych map do wpinania"

1. Aby przypinać dane do punktów na mapie (tworzyć mapę tematyczną), każdy wstawiony punkt musi mieć jednoznaczną unikalną nazwę (treść nie może się powtarzać). W arkuszu Excel komórki z nazwami punktów muszą zawierać dokładnie taki sam tekst jak nawy punktów na mapie. W przeciwnym przypadku utworzenie mapy tematycznej będzie niemożliwe.
2. Należy pamiętać - jeżeli punkt wstawiony na mapę zostanie nazwany i będą do niego podłączone dane, to zmiana nazwy punktu spowoduje utratę "połączenia" z podłączonymi danymi. Operację podłączenia danych trzeba wtedy przeprowadzić od nowa.

## Integracja z aplikacją "Zmiana atrybutów linii"

Aplikacja "Zmiana atrybutów linii" pozwala zmieniać kolor, grubość i styl linii obiektów dowolnej mapy.

Aby zmienić atrybuty graficzne linii na wybranej warstwie należy:

1. Uruchomić aplikację "[Zmiana atrybutów linii](#)" i wybrać nowe parametry linii dla wybranej warstwy.
2. Kliknąć prawym przyciskiem myszy na okno MapLook i z menu wybrać "Przerysuj".

Więcej informacji o zmianie atrybutów linii uzyskasz w pomocy "[Zmiana atrybutów linii](#)".

## **Pomoc**

Podczas pracy z "MapLook dla MS Excel" można uruchomić pomoc poprzez wciśnięcie klawisza F1 lub wciśnięcie ikonki "Pomoc" z paska narzędzi.

# MapLook - definicje

**Okno mapy** zawiera obraz mapy. Obraz mapy jest budowany z warstw.

**Mapa** jest zbudowana z warstw.

**Warstwa** to komputerowy odpowiednik przezroczystej kalki z naniesionymi rysunkami obiektów. Mapa powstaje poprzez nałożenie warstwy-kalki jednej na drugą. Rysunek obiektu na warstwie-kalce przesłania (zakrywa) rysunek obiektu z warstwy-kalki która jest pod spodem. Kolejność ułożenia warstw-kalek decyduje o wyglądzie mapy.

**Aktywna** to stan warstwy w którym obiekty warstwy reagują na chęć wyboru poprzez wskazanie. Wiele warstw może być jednocześnie w stanie aktywnym.

**Wybór obiektu na mapie** następuje gdy w miejscu mapy wskazanym kursorem myszki jest obiekt należący do warstwy aktywnej. Wybranie obiektu oznacza włączenie go do kolekcji wybranych obiektów warstwy.

**Wybrany** obiekt należy do kolekcji wybranych obiektów.

**Wybrana** warstwa to stan warstwy zawierającej niepustą kolekcję wybranych obiektów warstwy.

**Kolekcja wybranych obiektów warstwy** to zestaw obiektów wybranych przez użytkownika należących do tej warstwy. Użytkownik może wybierać obiekty tylko z warstw aktywnych. Każda warstwa ma swoją kolekcję wybranych obiektów. W szczególnym wypadku kolekcja jest pusta - nie zawiera żadnego obiektu.

**Kolekcja wybranych obiektów mapy** to suma wszystkich kolekcji wybranych obiektów warstw.

**Widoczna** to stan warstwy w którym jej obiekty są kreślone w oknie mapy.

**Niewidoczna** to stan warstwy w którym jej obiekty stają się przezroczyste - nie są kreślone w oknie mapy.

**Wyróżniony** to stan wybranego obiektu w którym przynależność do kolekcji wybranych obiektów jest dodatkowo wyróżniana zmianą koloru obiektu w oknie mapy.

**Wyróżniona** warstwa to taka której kolekcja wybranych obiektów jest wyróżniana kolorem. W oknie mapy w jednym czasie tylko jedna warstwa może być wyróżniona. Wyróżniona może być tylko warstwa widoczna i aktywna.

**Wskazanie** to kliknięcie przyciskiem myszy. Położenie kursora na ekranie określa miejsce wskazania.

**Zasada wyróżniania warstwy** jest stosowana w procesie automatycznego ustalania warstwy wyróżnionej spośród warstw wybranych. Warstwą wyróżnioną staje się warstwa wybrana będąca najbliższej powierzchni ekranu.

**Stan warstwy:**

- \* widoczna - jej obiekty są wyświetlane,
- \* aktywna - jej obiekty mogą być wybierane,
- \* wybrana - posiada wybrane obiekty,
- \* wyróżniona - wybrane obiekty są wyróżniane kolorem.

**"Warstwy i obiekty"** to narzędzie do ustawiania i pokazywania stanu warstw, zapewniające jednocześnie dostęp do danych obiektów wybranych na mapie



## MapLook LT Web - interaktywna mapa na stronie WWW

MapLook jest kontrolką ActiveX do prezentacji interaktywnej mapy opracowaną przez firmę SAGRA. Wersja **MapLook LT Web** pozwala publikować mapy poprzez Internet/intranet.

MapLook LT Web daje jednak znacznie więcej możliwości niż tylko proste wyświetlanie obrazu mapy. Dostarcza usług interaktywnej "inteligentnej" mapy. Daje dostęp do informacji przez wskazanie. Pozwala dotrzeć do informacji o obiekcie wskazanym na mapie, przechowywanych w dowolnej zlokalizowanej gdziekolwiek bazie danych. Umożliwia analizę wizualną dzięki metodzie kolorowania obiektów według aktualnej zawartości bazy danych. To wszystko na stronie internetowej, umieszczonej na dowolnym serwerze, z niespotykaną dotąd szybkością.

Niebawem umożliwi przesyłanie informacji o położeniu geograficznym miejsca wskazanego na ekranie. Tego jeszcze nie było !.

\*\*\*\*\*

Przykłady użycia MapLook LT Web znajdują się w witrynie internetowej:

<http://www.sagra.com.pl/mapweb>.

Prezentowane strony to w pełni funkcjonalne aplikacje uzyskane poprzez zastosowanie skryptu HTML i DHTML oraz MapLook LT Web na stronie Web'u. Aplikacje nazywamy demonstracyjnymi tylko z racji ilości i charakteru prezentowanych danych.

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0001.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0002.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0003.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0004.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0005.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0024.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0025.bmp}



{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0035.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0038.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0040.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0041.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0042.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0043.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0044.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0045.bmp}



{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0046.bmp}

{ewc D2HTLS32, D2H\_256Color, help0047.bmp}

