

## MSMQ Explorer - przegląd

W programie MSMQ Explorer wyświetlany jest logiczny widok sieci zrzeczenia MSMQ. Używając programu MSMQ Explorer można oglądać i modyfikować właściwości następujących elementów:

- Zrzeczenie
- Witryny
- Sieci połączone
- Komputery
- Kolejki










W programie MSMQ Explorer wyświetlane są tylko te komputery, na których uruchomiona jest usługa MSMQ (niezależni klienci, serwery routingu MSMQ, zapasowe kontrolery witryn - BSC, podstawowe kontrolery witryn - PSC oraz podstawowy kontroler zrzeczenia - PEC). Zależni klienci MSMQ nie są wyświetlani. Są jednak wyświetlane serwery złącz MSMQ (obsługujące obce sieci połączone (CN), obce komputery i obce kolejki). W programie MSMQ Explorer używanych jest wiele ikon reprezentujących różne typy komputerów, kolejek i wiadomości.

Kliknij tutaj , aby wyświetlić tabelę ikon programu MSMQ Explorer.


Informacje wyświetlane w programie MSMQ Explorer mogą nie być aktualne, ponieważ występują opóźnienia replikacji MQIS. Zmiany dokonywane w programie MSMQ Explorer mogą nie być wyświetlane, dopóki nie nastąpi replikacja. Na przykład, po dodaniu kolejki do komputera w witrynie C z komputera w witrynie B, zmiana nie jest widoczna w programie MSMQ Explorer, dopóki zmiana MQIS nie zostanie zreplikowana z witryny C do witryny B, niezależnie od tego, która witryna zawiera PEC. Wyświetlanie w programie MSMQ Explorer nie jest aktualizowane automatycznie. Aby zaktualizować wyświetlanie, należy nacisnąć klawisz F5.

## Ikony programu MSMQ Explorer

W poniższej tabeli przedstawiono ikony programu MSMQ Explorer.

	Zrzeszenie MSMQ
	Witryna
	Sieć połączona
	Podstawowy kontroler zrzeszenia (PEC)
	Podstawowy kontroler witryny (PSC)
	Zapasowy kontroler witryny (BSC)
	Serwer routingu MSMQ
	Niezależny klient MSMQ
	Wskazuje, że komputer jest w trybie online
	Wskazuje, że komputer jest w trybie offline
	Kolejka publiczna
	Kolejka prywatna
	Kolejka dziennika
	Kolejka wiadomości utraconych lub kolejka utraconych wiadomości transakcyjnych
	Wiadomość
	Wiadomość dziennika
	Wiadomość raportu
	Wiadomość potwierdzenia
	Wiadomość potwierdzenia negatywnego
	Wiadomość testowa
	Wiadomość utracona

### Notka

Ikony związane z poleceniem MQPing pokazane w tej tabeli wyświetlane są ponad ikoną komputera. Na przykład, oznaczenie niezależnego klienta w trybie online jest wyświetlane w następujący sposób: .

## Kolumny wiadomości w programie MSMQ Explorer

Wiele różnych informacji wyświetlanych jest w prawym okienku programu MSMQ Explorer po kliknięciu kolejki publicznej, komputera, witryny lub folderu witryny. Poniższe kolumny wiadomości wyświetlane są po kliknięciu kolejki publicznej.

	<u>Kolejka administratora</u>
	<u>Długość nazwy kolejki administratora</u>
	<u>Odebrane</u>
	<u>Uwierzytelnione</u>
	<u>Treść</u>
	<u>Klasa</u>
	<u>Korelacja</u>
	<u>Tryb dostarczania</u>
	<u>Kolejka docelowa</u>
	<u>Długość nazwy kolejki docelowej</u>
	<u>Zaszyfrowane</u>
	<u>Algorytm szyfrowania</u>
	<u>Algorytm mieszania</u>
	<u>Etykieta</u>
	<u>Długość etykiety</u>
	<u>ID wiadomości</u>
	<u>Pozycja w kolejce</u>
	<u>Priorytet</u>
	<u>Kolejka odpowiedzi</u>
	<u>Długość nazwy kolejki odpowiedzi</u>
	<u>ID nadawcy</u>
	<u>ID nadawcy istnieje</u>
	<u>Długość ID nadawcy</u>
	<u>Wysłano</u>
	<u>Rozmiar</u>
	<u>Komputer źródłowy</u>
	<u>Śledzone</u>

Kolumny Etykieta, Priorytet, ID wiadomości, Pozycja w kolejce i Rozmiar wyświetlane są domyślnie.

---

```
{button ,AL("A_MQXPLORE_QUEUE_COLUMNS;A_MQXPLORE_COMPUTER_COLUMNS;A_MQXPLORE_SITE_COLUMNS
```

"} Tematy pokrewne

Wyświetla identyfikator ID korelacji ustawiony przez aplikację wysyłającą. Identyfikator ten jest używany do skorelowania wiadomości odpowiedzi i wiadomości pierwotnej.

Wyświetla ustawienie **Ekspresowa** lub **Do odtworzenia**, oznaczające metodę dostarczania wiadomości.

Wyświetla długość w bajtach etykiety wiadomości.

Wyświetla nazwę formatu kolejki, do której wysyłane są wiadomości administracyjne (potwierzeń).



Wyświetla długość w bajtach nazwy formatu kolejki administratora.

Wyświetla datę i godzinę pojawienia się wiadomości w kolejce docelowej.

Wyświetla treść wiadomości. Jeśli treść wiadomości zawiera dane tekstowe, informacje te są czytelne. Jeśli treść wiadomości zawiera informacje binarne, w tym oknie dialogowym wyświetlane są dane heksagonalne wraz z ich tekstowym tłumaczeniem.

Gdy treść wiadomości zawiera znaki w formacie Unicode, tekst wiadomości jest czytelny, jeśli jej treść wyświetlana jest w widoku kolumnowym. Jednak treść wiadomości nie jest czytelna, jeśli wyświetlany jest widok właściwości wiadomości. W tym widoku znaki Unicode wyświetlane są jako wartości 2-bajtowe.

Wyświetla nazwę formatu pierwotnej kolejki docelowej wiadomości. Kolumna ta jest najbardziej użyteczna podczas oglądania wiadomości w kolejkach dziennika i kolejkach wiadomości utraconych (ponieważ ich bieżąca kolejka nie jest pierwotną kolejką docelową).

Wyświetla długość w bajtach nazwy formatu pierwotnej kolejki docelowej.

Wyświetla wartość **Tak** lub **Nie**, oznaczającą, czy wiadomość jest zaszyfrowana.

Wyświetla nazwę formatu kolejki, do której wysyłane są wiadomości odpowiedzi.

Wyświetla długość w bajtach nazwy formatu kolejki odpowiedzi



Wyświetla identyfikator ID nadawcy (SID) użytkownika, który był zalogowany do komputera źródłowego, gdy wiadomość została wysłana.

Aplikacja wysyłająca może sama dostarczać właściwość SID lub może żądać, aby właściwość SID nie była dołączona do wiadomości (tworząc w ten sposób wiadomość anonimową). Jeśli identyfikator SID nie jest dostępny, nic nie jest wyświetlane.

Jeśli wyświetlane są właściwości wiadomości, pełna nazwa użytkownika wyświetlana jest w formacie identyfikatora ID domeny\uużytkownika.

Wyświetla wartość **Tak** lub **Nie**, oznaczającą, czy nadawca danej wiadomości został zidentyfikowany.

Aplikacja wysyłająca może sama dostarczać właściwość ID nadawcy (SID) lub może żądać, aby właściwość SID nie była dołączona do wiadomości (tworząc w ten sposób wiadomość anonimową).

Określa długość w bajtach identyfikatora ID nadawcy (SID) użytkownika, który jest zalogowany do komputera źródłowego.

Wyświetla datę i godzinę wysłania wiadomości z komputera źródłowego.

Wyświetla identyfikator GUID komputera, który wysłał daną wiadomość.

Wyświetla wartość **Tak** lub **Nie**, oznaczającą, czy śledzenie trasy wiadomości zostało włączone dla danej wiadomości.

Wyświetla liczbą pozycję wszystkich wiadomości w wybranej kolejce. Pozycja wiadomości w kolejce jest określana najpierw według priorytetu, a następnie według identyfikatora ID wiadomości.

Wyświetla priorytet każdej wiadomości w kolejce.



Wyświetla rozmiar w bajtach każdej wiadomości w kolejce.

Wyświetla identyfikator GUID każdej wiadomości w kolejce.

Identyfikator GUID (globalnie unikatowy identyfikator) jest 128-bitową (16-bajtową) liczbą całkowitą utworzoną przez algorytm. Aby zapewnić unikatowość identyfikatora, w algorytmie tym zastosowano kilka kryteriów, do których należy bieżąca data i godzina oraz identyfikator komputera. Formatem identyfikatora GUID jest {12345678-1234-1234-1234-123456789012}.

Wyświetla etykietę każdej wiadomości w kolejce. Aplikacja wysyłająca określa etykietę wiadomości.

Wskazuje, czy każda wiadomość w kolejce jest uwierzytelniana.

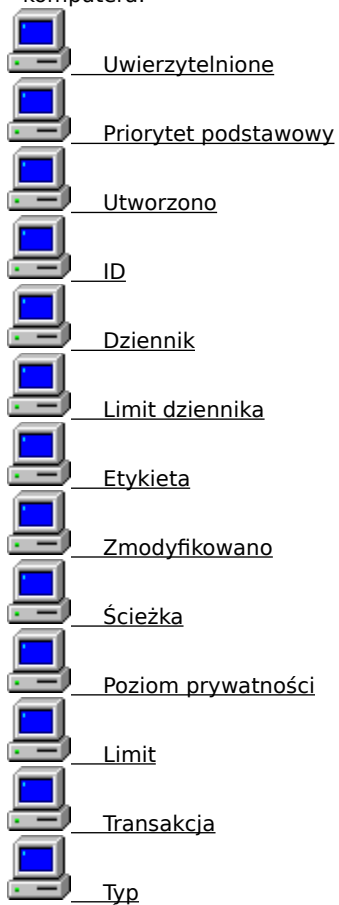
Wskazuje typ wiadomości. Wiadomość może być normalną wiadomością MSMQ, wiadomością pozytywnego lub negatywnego potwierdzenia albo wiadomością raportową. Wszystkie wiadomości utworzone przez aplikacje oparte na MSMQ są normalnymi wiadomościami MSMQ.

Wskazuje, jaki algorytm szyfrowania został użyty przez aplikację wysyłającą do zaszyfrowania treści wiadomości. Dwie możliwe wartości szyfrowania to RC2 i RC4. Jeśli wiadomość nie jest zaszyfrowana, nic nie jest wyświetlane. Więcej informacji dotyczących różnych algorytmów szyfrowania, które mogą być używane z programem MSMQ, można znaleźć w dokumentacji Microsoft CryptoAPI.

Wyświetla algorytm mieszania użyty dla wiadomości. Wartości algorytmu mieszania są definiowane przez aplikację wysyłającą.

## Kolumny kolejek w programie MSMQ Explorer

Wiele różnych informacji wyświetlanych jest w prawym okienku programu MSMQ Explorer po kliknięciu kolejki publicznej, komputera, witryny lub folderu witryny. Poniższe kolumny kolejek wyświetlane są po kliknięciu komputera.



Kolumny Ścieżka, Etykieta, Dziennik, Utworzono i Zmodyfikowano wyświetlane są domyślnie.

---

```
{button ,AL(`A_MQXPLORE_MESSAGE_COLUMNS;A_MQXPLORE_COMPUTER_COLUMNS;A_MQXPLORE_SITE_COLUMNS`)} Tematy pokrewne
```



Wyświetla ścieżkę każdej kolejki wybranego komputera.

Wyświetla etykietę każdej kolejki wybranego komputera.

Wskazuje, czy rejestracja docelowa jest włączona dla każdej wyświetlanej kolejki.

*Rejestracja docelowa* jest procesem przechowywania kopii wszystkich przychodzących wiadomości. Kiedy *rejestracja docelowa* jest włączona, kopia każdej przychodzącej wiadomości jest umieszczana w kolejce rejestracji docelowej, gdy wiadomość ta jest usuwana (odczytywana) z kolejki docelowej. Kolejka rejestracji docelowej (nazywana po prostu **Dziennikiem**) tworzona jest dla każdej kolejki. W programie MSMQ Explorer kolejka rejestracji docelowej każdej kolejki wyświetlana jest pod tą kolejką.

Wyświetla datę utworzenia każdej kolejki wybranego komputera.

Wyświetla datę ostatniej modyfikacji każdej kolejki wybranego komputera.

Wskazuje, czy każda kolejka wybranego komputera akceptuje tylko uwierzytelnione wiadomości.

Wyświetla priorytet podstawowy każdej kolejki wybranego komputera. Priorytet kolejki może być liczbą z przedziału od -32768 do 32767. Domyślnym ustawieniem priorytetu jest 0.

Wyświetla identyfikator GUID każdej kolejki wybranego komputera.

Identyfikator GUID (globalnie unikatowy identyfikator) jest 128-bitową (16-bajtową) liczbą całkowitą utworzoną przez algorytm. Aby zapewnić unikatowość identyfikatora, w algorytmie tym zastosowano kilka kryteriów, do których należy bieżąca data i godzina oraz identyfikator komputera. Formatem identyfikatora GUID jest {12345678-1234-1234-1234-123456789012}.



Wyświetla limit dziennika dla każdej kolejki wybranego komputera.

Limit dziennika określa w kilobajtach całkowity rozmiar wszystkich wiadomości, które mogą znajdować się w kolejce dziennika w danej chwili. Kiedy zostanie osiągnięty limit kolejki dziennika docelowego, rejestracja docelowa jest zatrzymywana, do czasu, aż całkowity rozmiar wiadomości spadnie poniżej tego limitu.

Wyświetla poziom prywatności wymagany przez każdą kolejkę wybranego komputera.

Jeśli poziom prywatności jest ustawiony na wartość Brak, kolejka akceptuje tylko nie zaszyfrowane wiadomości. Jeśli poziom prywatności jest ustawiony na wartość Opcjonalne (ustawienie domyślne), kolejka akceptuje zarówno wiadomości zaszyfrowane, jak i nie zaszyfrowane. Jeśli poziom prywatności jest ustawiony na wartość Treść, kolejka akceptuje tylko zaszyfrowane wiadomości.

Jeśli kolejka docelowa znajduje się na komputerze wysyłającym wiadomości, nie zaszyfrowane wiadomości mogą być przesyłane do kolejki z poziomem prywatności ustawionym na wartość Treść.

Wskazuje limit (w kilobajtach) dla każdej kolejki wybranego komputera. Kiedy limit ten zostanie osiągnięty, wiadomości nie mogą być dłużej wysyłane do kolejki.

Wskazuje, czy każda kolejka wybranego komputera akceptuje tylko wiadomości transakcyjne.

Wyświetla identyfikator ID typu kolejki.

Identyfikator ID typu dla kolejki określa typ usługi dostarczanej przez kolejkę. Na przykład, jeśli aplikacja otrzymuje wiadomości z aplikacji MAPI, aplikacja ta wymaga kolejki wejściowej z określonym identyfikatorem ID typu MAPI. Identyfikatora typu kolejki można również użyć do wyszukania, otwarcia lub usunięcia określonego typu kolejki.

## Kolumny komputerów w programie MSMQ Explorer

Wiele różnych informacji wyświetlanych jest w prawym okienku programu MSMQ Explorer po kliknięciu kolejki publicznej, komputera, witryny lub folderu witryny. Poniższe kolumny komputerów wyświetlane są po kliknięciu witryny.



Kolumny Ścieżka komputera, Usługa, Utworzono, Zmodyfikowano i Obcy komputer wyświetlane są domyślnie.

---

```
{button ,AL(` A_MQXPLORE_MESSAGE_COLUMNS;A_MQXPLORE_QUEUE_COLUMNS;A_MQXPLORE_SITE_COLUMNS')  
  } Tematy pokrewne
```

Wyświetla limit kolejki dziennika źródłowego dla każdego komputera w witrynie. Limit dziennika określa w kilobajtach całkowity rozmiar wszystkich wiadomości, które mogą znajdować się w kolejce dziennika w danej chwili. Kiedy zostanie osiągnięty limit kolejki dziennika źródłowego, rejestracja źródłowa jest zatrzymywana, do czasu, aż całkowity rozmiar wiadomości spadnie poniżej tego limitu.

Wyświetla limit komputera dla każdego komputera w witrynie. Kiedy zostanie osiągnięty limit komputera, wiadomości nie mogą być wysyłane do żadnej kolejki tego komputera, do czasu, aż całkowity rozmiar wiadomości w kolejkach spadnie poniżej tego limitu.



Wyświetla dla każdego komputera nazwę systemu operacyjnego, wersję systemu operacyjnego oraz wersję zainstalowanego programu MSMQ.

Wyświetla nazwę komputera dla komputerów w wybranej witrynie.

Wyświetla identyfikatory GUID dla komputerów w wybranej witrynie.

Identyfikator GUID (globalnie unikatowy identyfikator) jest 128-bitową (16-bajtową) liczbą całkowitą utworzoną przez algorytm. Aby zapewnić unikatowość identyfikatora, w algorytmie tym zastosowano kilka kryteriów, do których należy bieżąca data i godzina oraz identyfikator komputera. Formatem identyfikatora GUID jest {12345678-1234-1234-1234-123456789012}.

Wyświetla funkcje komputerów w wybranej witrynie. Komputery mogą być niezależnymi klientami, serwerami routingu MSMQ, zapasowymi kontrolerami witryn (BSC), podstawowymi kontrolerami witryn (PSC) oraz podstawowymi kontrolerami zrzeseń (PEC).

Ponieważ zależni klienci MSMQ nie uruchamiają usługi MSMQ, nie pojawiają się oni w programie MSMQ Explorer.

Wyświetla daty utworzenia komputerów w wybranej witrynie.

Wyświetla daty ostatniej modyfikacji komputerów w wybranej witrynie.

Wyświetla wartość **Tak** lub **Nie**, wskazującą, czy dany komputer jest serwerem złącza. Wartość **Tak** oznacza, że komputer jest serwerem złącza. Wartość **Nie** oznacza, że komputer nie jest serwerem złącza, ale, że jest na nim uruchamiany program MSMQ.

Program MSMQ obsługuje platformy Windows NT i Windows 95. Firma Level 8 Systems dostarcza produktu, który obsługuje MSMQ API na wielu platformach, w tym IBM MVS i CICS; Sun Solaris, HP-UNIX i AIX UNIX; a także OS/2, VMS i AS/400. Produkt firmy Level 8 Systems obsługuje również mapowanie rodzimych wywołań IBM MQSeries API (MQI) w MSMQ API, zapewniając bezproblemową wymianę wiadomości między aplikacjami IBM MQSeries a aplikacjami opartymi na MSMQ. Dowolny serwer z uruchomionym produktem firmy Level 8 Systems nazywany jest serwerem złącza.

## Kolumny witryn w programie MSMQ Explorer

Wiele różnych informacji wyświetlanych jest w prawym okienku programu MSMQ Explorer po kliknięciu kolejki publicznej, komputera, witryny lub folderu witryny. Poniższe kolumny witryn wyświetlane są po kliknięciu folderu **Witryny**.



ID



Serwer



Ścieżka witryny

Wszystkie trzy kolumny są wyświetlane domyślnie.

---

```
{button ,AL(`A_MQXPLORE_MESSAGE_COLUMNS;A_MQXPLORE_QUEUE_COLUMNS;A_MQXPLORE_COMPUTER_COLUMNS`)} Tematy pokrewne
```



Wyświetla identyfikatory GUID dla wszystkich witryn w zrzeczeniu.

Identyfikator GUID (globalnie unikatowy identyfikator) jest 128-bitową (16-bajtową) liczbą całkowitą utworzoną przez algorytm. Aby zapewnić unikatowość identyfikatora, w algorytmie tym zastosowano kilka kryteriów, do których należy bieżąca data i godzina oraz identyfikator komputera. Formatem identyfikatora GUID jest {12345678-1234-1234-1234-123456789012}.

Wyświetla nazwę komputera dla wszystkich serwerów witryny.

Wyświetla ścieżkę dla wszystkich witryn w zrzeczeniu.

## Uprawnienia

Używane do ustawienia lub zmiany uprawnień dla grup i użytkowników.

Aby uzyskać informacje o tym oknie dialogowym, kliknij jeden z następujących tematów:



[Właściciel](#)



[Nazwa](#)



[Typ dostępu](#)



[Dodaj](#)



[Usuń](#)

---

{button ,AL("a\_controlling\_access;a\_spec\_perm;a\_set\_acl\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

**Właściciel**

Wyświetla nazwę właściciela zaznaczonego obiektu (zrzeszenia, witryny, sieci CN lub kolejki).

**Nazwa**

Wyświetla nazwy grup i użytkowników oraz ich aktualne uprawnienia.

**Typ dostępu**

Wyświetla listę dostępnych uprawnień.

**Dodaj**

Dodaje zaznaczone grupy i użytkowników do listy uprawnień.



**Usuń**

Usuwa zaznaczone grupy i użytkowników z listy uprawnień.

## Dostęp specjalny

Używane do ustawiania uprawnień dostępu specjalnego dla zaznaczonego obiektu (zrzeszenia, witryny, sieci CN lub kolejki). Uprawnienia te można ustawić dla grupy lub użytkownika.

Aby uzyskać informacje o tym oknie dialogowym, kliknij jeden z następujących tematów:



[Nazwa](#)



[Pełna kontrola \(wszystko\)](#)



[Inne](#)

---

{button ,AL("a\_controlling\_access;a\_spec\_perm;a\_set\_acl\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

**Nazwa**

Wyświetla nazwę zaznaczonej grupy lub użytkownika.

**Pełna kontrola (wszystko)**

Po wybraniu udziela wszystkich uprawnień dostępu specjalnego zaznaczonej grupie lub użytkownikowi.

**Inne**

Wyświetla określone uprawnienia ustawione dla grupy lub użytkownika.

## **Dodaj użytkowników i grupy**

Używane, aby dodać grupę lub użytkownika do listy inspekcji lub listy uprawnień dla zrzeczenia, witryny, sieci CN lub kolejki.

Aby uzyskać informacje o tym oknie dialogowym, kliknij jeden z następujących tematów:



[Wyświetl nazwy z](#)



[Nazwy](#)



[Dodaj](#)



[Pokaż użytkowników](#)



[Członkowie](#)



[Szukaj](#)



[Dodaj nazwy](#)



[Typ dostępu](#)

---

{button ,AL("a\_controlling\_access;a\_spec\_perm;a\_set\_acl\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

## **Dodaj użytkowników i grupy**

Używane, aby dodać grupę lub użytkownika do listy inspekcji lub listy uprawnień dla zrzeczenia, witryny, sieci CN lub kolejki.

Aby uzyskać informacje o tym oknie dialogowym, kliknij jeden z następujących tematów:



[Wyświetl nazwy z](#)



[Nazwy](#)



[Dodaj](#)



[Pokaż użytkowników](#)



[Członkowie](#)



[Szukaj](#)



[Dodaj nazwy](#)

---

{button ,AL("a\_set\_audit\_proc;a\_audit\_ent\_events;a\_audit\_site\_events;a\_audit\_cn\_events;a\_audit\_computer\_events;a\_audit\_queue\_events")}

[Tematy pokrewne](#)

### **Wyświetl nazwy z**

Wyświetla nazwę domeny lub komputera, którego grupy są pokazane w polu **Nazwy**. Gwiazdka (\*) następująca po nazwie domeny lub komputera oznacza, że są pokazane grupy lokalne dla tej domeny lub komputera.

▶ Aby wyświetlić grupy i użytkowników należących do innej domeny lub komputera, należy kliknąć inną domenę lub komputer.



### **Nazwy**

Wyświetla grupy (i użytkowników, jeśli pole wyboru **Pokaż użytkowników** jest zaznaczone), które należą do bieżącej domeny lub komputera. Pozycje do listy uprawnień można dodawać zaznaczając grupy i użytkowników, a następnie klikając przycisk **Dodaj**.

► Aby dodać grupy lub użytkowników do listy uprawnień, należy zaznaczyć grupę lub użytkownika w polu **Nazwy** i kliknąć przycisk **Dodaj**.

**Nazwy**

Wyświetla grupy (i użytkowników, jeśli pole wyboru **Pokaż użytkowników** jest zaznaczone), które należą do bieżącej domeny lub komputera. Pozycje do listy uprawnień można dodawać zaznaczając grupy i użytkowników, a następnie klikając przycisk **Dodaj**.

**Dodaj**

Dodaje grupy i użytkowników zaznaczone w polu **Nazwy** do listy uprawnień.

**Dodaj**

Dodaje grupy i użytkowników zaznaczone w polu **Nazwy** do listy inspekcji.

**Pokaż użytkowników**

Wyświetla nazwy użytkowników należących do domeny lub komputera zaznaczonego w polu **Wyświetl nazwy z**.  
Domyślnie wyświetlane są tylko grupy.

## **Członkowie**

Wyświetla członków grupy zaznaczonej w polu **Nazwy**.

**Szukaj**

Wyszukuje domenę, do której należy zaznaczona grupa lub użytkownik. Aby dodać grupę lub użytkownika, trzeba wiedzieć, która domena zawiera odpowiednie konto.

### **Dodaj nazwy**

Wyświetla nazwy grup i użytkowników dodawanych do listy. Można dołączyć innych użytkowników i grupy zaznaczając je w polu **Nazwy**, a następnie klikając przycisk **Dodaj**. Można również dołączyć innych użytkowników i grupy wpisując ich nazwy w polu **Dodaj nazwy**. Nazwy należy oddzielić średnikiem.

Jeśli konto grupy lub użytkownika nie znajduje się na komputerze lub w domenie pokazanej w polu **Wyświetl nazwy z**, należy wpisać w polu **Dodaj nazwy** nazwę komputera lub domeny, a po niej nazwę grupy lub użytkownika. Nazwy należy oddzielić znakiem odwrotnej kreski ukośnej.



**Typ dostępu**

Wyświetla listę dostępnych uprawnień dla grupy lub użytkownika

## Inspekcja

Używane do przeprowadzania inspekcji użytkownika zrzeczenia, witryny, sieci CN lub kolejki przez grupy i użytkowników.

Aby uzyskać informacje o tym oknie dialogowym, kliknij jeden z następujących tematów:



[Nazwa](#)



[Zdarzenia do inspekcji](#)



[Dodaj](#)



[Usuń](#)

---

{button ,AL("a\_set\_audit\_proc;a\_audit\_ent\_events;a\_audit\_site\_events;a\_audit\_cn\_events;a\_audit\_computer\_events;a\_audit\_queue\_events")} [Tematy pokrewne](#)

**Nazwa**

Wyświetla nazwy grup i użytkowników aktualnie poddawanych inspekcji.

**Zdarzenia do inspekcji**

Używane do ustawienia zdarzeń do inspekcji, w celu rejestrowania sukcesów, porażek, jednych i drugich lub ani jednych ani drugich dla zaznaczonych grup lub użytkowników.

**Dodaj**

Dodaje grupy lub użytkowników do listy inspekcji.

**Usuń**

Usuwa zaznaczone grupy lub użytkowników z listy inspekcji.

### **Uczestnictwo w grupie lokalnej**

Wyświetla członków grupy lokalnej zaznaczonej w oknie dialogowym **Dodaj użytkowników i grupy**.

▶ Aby dodać całą grupę do pola **Dodaj nazwy** w oknie dialogowym **Dodaj użytkowników i grupy**, należy kliknąć przycisk **Dodaj**.

Można również zaznaczyć tylko żądanych członków, a następnie kliknąć przycisk **Dodaj**.

W sieci z uruchomionym programem Windows NT Server, grupy globalne będące członkami grupy lokalnej pojawiają się na liście **Uczestnictwo w grupie lokalnej**.

▶ Aby zobaczyć członków grupy globalnej, należy zaznaczyć tę grupę w oknie dialogowym **Uczestnictwo w grupie lokalnej**, a następnie kliknąć przycisk **Członkowie**.

### **Uczestnictwo w grupie globalnej**

Wyświetla członków grupy globalnej zaznaczonej w oknie dialogowym **Dodaj użytkowników i grupy** lub

### **Uczestnictwo w grupie lokalnej.**

▶ Aby dołączyć grupę wyświetlaną w polu **Dodaj nazwy** w oknie dialogowym **Dodaj użytkowników i grupy**, należy kliknąć przycisk **Dodaj**.

Można również zaznaczyć tylko żądanych członków, a następnie kliknąć przycisk **Dodaj**.



## Znajdź konto

Jeśli nie jest znana nazwa domeny zawierającej konto użytkownika lub grupy, należy użyć okna dialogowego **Znajdź konto**, aby zlokalizować domenę konta w sieci Windows NT Server.

Aby uzyskać informacje o tym oknie dialogowym, kliknij jeden z następujących tematów:



Znajdź użytkownika lub grupe



Przeszukaj wszystkie



Szukaj tylko w



Szukaj



Dodaj

**Znajdź użytkownika lub grupę**

Należy wpisać nazwę grupy lub użytkownika, którego konto ma być znalezione.

**Przeszukaj wszystkie**

Szuka konta we wszystkich wyświetlonych domenach.

**Szukaj tylko w**

Ogranicza wyszukiwanie konta do zaznaczonych domen.

**Szukaj**

Rozpoczyna wyszukiwanie określonej grupy lub użytkownika.

## **Dodaj**

Dodaje użytkownika lub grupę zaznaczoną w polu **Wyniki przeszukiwania** do pola **Dodaj nazwy** w oknie dialogowym **Dodaj użytkowników i grupy**.

## Kontrola dostępu

Używając zabezpieczeń programu Windows NT Server można kontrolować dostęp do zrzeczenia, witryn, sieci CN, komputerów i kolejek. Aby uzyskać informacje dotyczące kontroli dostępu do każdego z tych obiektów, należy kliknąć poniższe tematy



[Kontrola dostępu do zrzeczenia](#)



[Kontrola dostępu do witryny](#)



[Kontrola dostępu do sieci CN](#)



[Kontrola dostępu do komputera](#)



[Kontrola dostępu do kolejki](#)

---

{button ,AL("a\_spec\_perm;a\_set\_acl\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

### **Kontrola dostępu do zrzeczenia**

Domyślnie każdy ma uprawnienie "Odczyt" dla zrzeczenia, a administrator zrzeczenia (osoba, która zainstalowała zrzeczenie) ma uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)". Mając uprawnienie "Odczyt" dla zrzeczenia, użytkownicy mogą pobierać ustawienia uprawnień dla zrzeczenia i rejestrować certyfikaty w bazie danych MQIS. Oznacza to, że użytkownicy mają uprawnienie "Uzyskaj uprawnienia" i "Utwórz użytkownika".

Mając uprawnienie "Zapis" dla zrzeczenia, użytkownicy mogą tworzyć witryny, tworzyć sieci CN, pobierać ustawienia uprawnień dla zrzeczenia i rejestrować certyfikaty w bazie danych MQIS. Oznacza to, że użytkownicy mają uprawnienie "Utwórz witrynę", "Utwórz sieć połączoną", "Uzyskaj uprawnienia" i "Utwórz użytkownika".

---

{button ,AL("a\_spec\_ent\_perm")} [Tematy pokrewne](#)



### **Kontrola dostępu do witryny**

Domyślnie każdy ma uprawnienie "Zapis" dla witryny, a administrator witryny (osoba, która zainstalowała witrynę) ma uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)". Mając uprawnienie "Zapis" dla witryny, użytkownicy mogą pobierać ustawienia uprawnień dla witryny i tworzyć komputery w witrynie. Oznacza to, że użytkownicy mają uprawnienie "Utwórz komputer" i "Uzyskaj uprawnienia".

Mając uprawnienie "Odczyt" dla witryny, użytkownicy mogą pobierać ustawienia uprawnień dla witryny. Oznacza to, że użytkownicy mają uprawnienie "Uzyskaj uprawnienia".

Wszystkim użytkownikom i grupom można udzielić uprawnień "Pełna kontrola (wszystko)", "Odczyt", "Zapis" lub "Dostęp specjalny".

---

{button ,AL("a\_spec\_site\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

### **Kontrola dostępu do sieci CN**

Domyślnie każdy ma uprawnienie "Odczyt" dla sieci połączonej (CN), a administrator sieci CN (osoba, która utworzyła sieć CN) ma uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)". Mając uprawnienie "Odczyt" dla sieci CN, użytkownicy mogą pobierać ustawienia uprawnień dla sieci CN. Oznacza to, że użytkownicy mają uprawnienie "Uzyskaj uprawnienia".

Uprawnienia "Zapis" dla sieci CN są identyczne z uprawnieniami "Odczyt".

Wszystkim użytkownikom i grupom można udzielić uprawnienia "Pełna kontrola (wszystko)", "Odczyt", "Zapis" lub "Dostęp specjalny".

---

{button ,AL("a\_spec\_cn\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

## **Kontrola dostępu do komputera**

Domyślnie każdy ma uprawnienie "Zapis" dla komputera, a administrator komputera (osoba, która zainstalowała komputer) ma uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)". Mając uprawnienie "Zapis" dla komputera, użytkownicy mogą pobierać ustawienia uprawnień dla komputera i tworzyć kolejki na tym komputerze. Oznacza to, że użytkownicy mają uprawnienie "Utwórz kolejkę" i "Uzyskaj uprawnienia".

Mając uprawnienie "Odczyt" dla komputera, użytkownicy mogą otrzymywać wiadomości z dziennika komputera i z kolejek wiadomości utraconych na komputerze oraz pobierać ustawienia uprawnień dla komputera. Oznacza to, że użytkownicy mają uprawnienie "Odbierz wiadomość utraconą", "Zajrzyj do wiadomości utraconej", "Odbierz dziennik", "Zajrzyj do dziennika" i "Uzyskaj uprawnienia".

Wszystkim użytkownikom i grupom można udzielić uprawnienia "Pełna kontrola (wszystko)", "Odczyt", "Zapis" lub "Dostęp specjalny".

---

{button ,AL("a\_spec\_computer\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

### **Kontrola dostępu do kolejki**

Domyślnie każdy ma uprawnienie "Wyślij" dla kolejki, a administrator kolejki (osoba, która utworzyła kolejkę) ma uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)". Mając uprawnienie "Wyślij" dla kolejki, użytkownicy mogą pobierać ustawienia właściwości i uprawnień dla kolejki oraz wysłać wiadomości do kolejki. Oznacza to, że użytkownicy mają uprawnienie "Wyślij wiadomość", "Pobierz właściwości" i "Uzyskaj uprawnienia".

Mając uprawnienie "Odbierz" dla kolejki, użytkownicy mogą pobierać ustawienia właściwości i uprawnień dla kolejki oraz oglądać lub otrzymywać wiadomości z kolejki. Oznacza to, że użytkownicy mają uprawnienie "Odbierz dziennik", "Odbierz wiadomość", "Zajrzyj do wiadomości", "Pobierz właściwości" i "Uzyskaj uprawnienia".

Wszystkim użytkownikom i grupom można udzielić uprawnienia "Pełna kontrola (wszystko)", "Odbierz", "Wyślij" lub "Dostęp specjalny".

---

{button ,AL("a\_spec\_queue\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

## Uprawnienia dostępu specjalnego

Uprawnienia dostępu specjalnego można ustawić dla zrzeczenia, witryny, sieci CN, komputerów i kolejek. Aby uzyskać informacje dotyczące ustawiania uprawnień dostępu specjalnego, należy kliknąć poniższe tematy



[Zrzeszenie](#)



[Witryna](#)



[CN](#)



[Komputer](#)



[Kolejka](#)

---

{button ,AL("a\_spec\_access\_perm;a\_set\_acl\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

## **Uprawnienia dostępu specjalnego do zrzeczenia**

Dla zaznaczonego użytkownika lub grupy można ustawić następujące uprawnienia dostępu specjalnego do zrzeczenia.

### **Utwórz witrynę (Cs)**

Używane do utworzenia witryny

### **Utwórz sieć połączoną (Cc)**

Używane do utworzenia sieci połączonej (CN)

### **Utwórz użytkownika (Cu)**

Używane do rejestracji certyfikatów w bazie danych MQIS

### **Ustaw właściwości (Sp)**

Używane ustawienia właściwości zrzeczenia

### **Usuń zrzeczenie (D)**

Używane do usunięcia zrzeczenia

### **Uzyskaj uprawnienia (Pg)**

Używane do wyświetlenia ustawień uprawnień dla zrzeczenia

### **Ustaw uprawnienia (Ps)**

Używane do ustawienia uprawnień dla zrzeczenia

### **Przejmij własność (O)**

Używane do przejęcia własności zrzeczenia

### **Notka**



Mając uprawnienie "Przejmij własność" na kontrolerze PEC, PSC lub BSC, można przejąć własność dowolnego obiektu w zrzeczeniu, bez jawnie przyznanego uprawnienia "Przejmij własność" dla określonego obiektu.

---

{button „AL("a\_spec\_site\_perm;a\_spec\_cn\_perm;a\_spec\_computer\_perm;a\_spec\_queue\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

### **Uprawnienia dostępu specjalnego do witryny**

Dla zaznaczonego użytkownika lub grupy można ustawić następujące uprawnienia dostępu specjalnego do witryny.

#### **Utwórz serwer routingu (Cr)**

Używane do instalacji serwera routingu MSMQ w witrynie

#### **Utwórz BSC (Cb)**

Używane do instalacji kontrolera BSC w witrynie

#### **Utwórz komputer (C)**

Używane do utworzenia komputera

#### **Ustaw właściwości (Sp)**

Używane do ustawienia właściwości witryny

#### **Usuń witrynę (D)**

Używane do usunięcia witryny

#### **Uzyskaj uprawnienia (Pg)**

Używane do wyświetlenia ustawień uprawnień dla witryny

#### **Ustaw uprawnienia (Ps)**

Używane do ustawienia uprawnień dla witryny

#### **Przejmij własność (O)**

Używane do przejęcia własności witryny

#### **Notka**



Mając uprawnienie "Przejmij własność" na kontrolerze PEC, PSC lub BSC, można przejąć własność dowolnego obiektu w zrzeczeniu, bez jawnie przyznanego uprawnienia "Przejmij własność" dla określonego obiektu.

---

{button ,AL("a\_spec\_ent\_perm;a\_spec\_cn\_perm;a\_spec\_computer\_perm;a\_spec\_queue\_perm")}: [Tematy pokrewne](#)

### **Uprawnienia dostępu specjalnego do sieci CN**

Dla zaznaczonego użytkownika lub grupy można ustawić następujące uprawnienia dostępu specjalnego do sieci CN.

#### **Otwórz złącze**

Używane do uruchomienia aplikacji złącza MSMQ lub usługi na serwerze

#### **Ustaw właściwości (Sp)**

Używane do ustawienia właściwości sieci CN

#### **Usuń CN (D)**

Używane do usunięcia sieci CN

#### **Uzyskaj uprawnienia (Pg)**

Używane do wyświetlenia ustawień uprawnień dla sieci CN

#### **Ustaw uprawnienia (Ps)**

Używane do ustawienia uprawnień dla sieci CN

#### **Przejmij własność (O)**

Używane do przejęcia własności sieci CN

#### **Notka**



Mając uprawnienie "Przejmij własność" na kontrolerze PEC, PSC lub BSC, można przejąć własność dowolnego obiektu w zrzeczeniu, bez jawnie przyznanego uprawnienia "Przejmij własność" dla określonego obiektu.

---

{button ,AL("a\_spec\_ent\_perm;a\_spec\_site\_perm;a\_spec\_computer\_perm;a\_spec\_queue\_perm")}] [Tematy pokrewne](#)



## **Uprawnienia dostępu specjalnego do komputera**

Dla zaznaczonego użytkownika lub grupy można ustawić następujące uprawnienia dostępu specjalnego do komputera.

### **Odbierz wiadomość utraconą (Rd)**

Używane do odbierania wiadomości utraconych z kolejki wiadomości utraconych na komputerze

### **Zajrzyj do wiadomości utraconej (Pd)**

Używane do wyświetlenia wszystkich wiadomości utraconych z kolejki wiadomości utraconych na komputerze

### **Odbierz dziennik (Rj)**

Używane do odbierania wiadomości dziennika z dziennika kolejki na komputerze

### **Zajrzyj do dziennika (Pj)**

Używane do wyświetlenia wszystkich wiadomości dziennika z dziennika kolejki na komputerze

### **Utwórz kolejkę (C)**

Używane do tworzenia kolejek na komputerze

### **Ustaw właściwości (Sp)**

Używane do ustawienia właściwości komputera

### **Usuń komputer (D)**

Używane do usunięcia komputera

### **Uzyskaj uprawnienia (Pg)**

Używane do wyświetlenia ustawień uprawnień dla komputera

### **Ustaw uprawnienia (Ps)**

Używane do zmiany uprawnień dla komputera

### **Przejmij własność (O)**

Używane do przejęcia własności komputera

## **Uwagi**



Mając uprawnienie "Przejmij własność" na kontrolerze PEC, PSC lub BSC, można przejąć własność dowolnego obiektu w zrzeczeniu, bez jawnie przyznanego uprawnienia "Przejmij własność" dla określonego obiektu.



Jeśli program MSMQ Explorer zostanie użyty do przyznania użytkownikowi lub grupie uprawnienia "Odbierz wiadomość utraconą" lub "Odbierz dziennik", temu użytkownikowi lub tej grupie przyznawane są również automatycznie uprawnienia "Zajrzyj do wiadomości utraconej" i "Zajrzyj do dziennika" (odpowiednio). Tylko programowo można przypisać uprawnienia "Odbierz wiadomość utraconą" i "Odbierz dziennik" bez przypisywania uprawnień "Zajrzyj do wiadomości utraconej" i "Zajrzyj do dziennika"; nie można tego zrobić używając programu MSMQ Explorer.

---

{button ,AL("a\_spec\_ent\_perm;a\_spec\_site\_perm;a\_spec\_cn\_perm;a\_spec\_queue\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

## **Uprawnienia dostępu specjalnego do kolejki**

Dla zaznaczonego użytkownika lub grupy można ustawić następujące uprawnienia dostępu specjalnego do kolejki.

### **Odbierz dziennik (Rj)**

Używane do odczytywania wiadomości dziennika z kolejki

### **Odbierz wiadomość (Rq)**

Używane do odczytywania wiadomości z kolejki

### **Zajrzyj do wiadomości (Pq)**

Używane do obejrzenia wiadomości w kolejce i w dzienniku kolejki

### **Wyślij wiadomość (Sq)**

Używane do wysłania wiadomości do kolejki

### **Ustaw właściwości (Sp)**

Używane do ustawienia właściwości kolejki

### **Pobierz właściwości (Gp)**

Używane do wyświetlenia właściwości kolejki

### **Usuń kolejkę (D)**

Używane do usunięcia kolejki

### **Uzyskaj uprawnienia (Pg)**

Używane do wyświetlenia ustawień uprawnień dla kolejki

### **Ustaw uprawnienia (Ps)**

Używane do zmiany uprawnień dla kolejki

### **Przejmij własność (O)**

Używane do przejęcia własności kolejki

### **Uwagi**



Mając uprawnienie "Przejmij własność" na kontrolerze PEC, PSC lub BSC, można przejąć własność dowolnego obiektu w zrzeczeniu, bez jawnie przyznanego uprawnienia "Przejmij własność" dla określonego obiektu.



Jeśli program MSMQ Explorer zostanie użyty do przyznania użytkownikowi lub grupie uprawnienia "Odbierz wiadomość" lub "Odbierz dziennik", temu użytkownikowi lub tej grupie przyznawane jest również automatycznie uprawnienie "Zajrzyj do wiadomości". Tylko programowo można przypisać uprawnienia "Odbierz wiadomość" bez przypisywania uprawnienia "Zajrzyj do wiadomości"; nie można tego zrobić używając programu MSMQ Explorer.

---

{button ,AL("a\_spec\_ent\_perm;a\_spec\_site\_perm;a\_spec\_cn\_perm;a\_spec\_computer\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

## **Inspekcja zdarzeń zrzeczenia**

Inspekcja używana jest do rejestrowania, którzy użytkownicy uzyskują dostęp do których obiektów, jakiego typu próby dostępu są podejmowane oraz, czy dana próba dostępu zakończyła się powodzeniem, czy nie. Zdarzenia poddawane inspekcji rejestrowane są w dzienniku zabezpieczeń systemu Windows NT i można je oglądać w Podglądzie zdarzeń systemu Windows NT.

Aby włączyć inspekcję, trzeba ustawić założenia inspekcji dla wszystkich serwerów MSMQ (używając Menedżera użytkowników dla domen na każdym serwerze), a następnie użyć programu MSMQ Explorer, aby określić, które akcje mają podlegać inspekcji, dla których obiektów i użytkowników, oraz, czy przeprowadzać inspekcję prób dostępu zakończonych powodzeniem, niepowodzeniem, czy jednych i drugich.

Dla pojedynczych użytkowników lub grup można poddać inspekcji następujące, zakończone powodzeniem lub niepowodzeniem, akcje dla zrzeczenia.

### **Utwórz witrynę (Cs)**

Przeprowadza inspekcję instalacji witryny

### **Utwórz sieć połączoną (Cc)**

Przeprowadza inspekcję tworzenia sieci CN

### **Utwórz użytkownika (Cu)**

Przeprowadza inspekcję rejestracji certyfikatów w MQIS

### **Ustaw właściwości (Sp)**

Przeprowadza inspekcję zmian właściwości zrzeczenia

### **Usuń zrzeczenie (D)**

Przeprowadza inspekcję usunięcia zrzeczenia

### **Uzyskaj uprawnienia (Pg)**

Przeprowadza inspekcję wyświetlania uprawnień dla zrzeczenia

### **Ustaw uprawnienia (Ps)**

Przeprowadza inspekcję zmian uprawnień dla zrzeczenia

### **Przejmij własność (O)**

Przeprowadza inspekcję zmian własności zrzeczenia

### **Notka**



Aby zapisywać wiadomości w dzienniku inspekcji zabezpieczeń, konto użytkownika, które uruchamia usługę MSMQ musi mieć prawo generowania inspekcji zabezpieczeń. Jeśli konto nie ma tego prawa, usługa MSMQ zapisuje komunikat ostrzeżenia w dzienniku aplikacji. Domyślnie usługa MSMQ uruchamiana jest przez lokalne konto systemowe. Domyślnie konto to ma wymagane prawo.

---

{button ,AL("a\_set\_audit\_proc;a\_audit\_site\_events;a\_audit\_cn\_events;a\_audit\_computer\_events;a\_audit\_queue\_events")} [Tematy pokrewne](#)

## **Inspekcja zdarzeń witryny**

Inspekcja używana jest do rejestrowania, którzy użytkownicy uzyskują dostęp do których obiektów, jakiego typu próby dostępu są podejmowane oraz, czy dana próba dostępu zakończyła się powodzeniem, czy nie. Zdarzenia poddawane inspekcji rejestrowane są w dzienniku zabezpieczeń systemu Windows NT i można je oglądać w Podglądzie zdarzeń systemu Windows NT.

Aby włączyć inspekcję, trzeba ustawić założenia inspekcji dla wszystkich serwerów MSMQ (używając Menedżera użytkowników dla domen na każdym serwerze), a następnie użyć programu MSMQ Explorer, aby określić, które akcje mają podlegać inspekcji, dla których obiektów i użytkowników, oraz, czy przeprowadzać inspekcję prób dostępu zakończonych powodzeniem, niepowodzeniem, czy jednych i drugich.

Dla pojedynczych użytkowników lub grup można poddać inspekcji następujące, zakończone powodzeniem lub niepowodzeniem, akcje dla witryny.

### **Utwórz serwer routingu (Cr)**

Przeprowadza inspekcję instalacji serwera routingu MSMQ

### **Utwórz BSC (Cb)**

Przeprowadza inspekcję instalacji zapasowego kontrolera witryny

### **Utwórz komputer (C)**

Przeprowadza inspekcję instalacji niezależnego klienta lub serwera MSMQ

### **Ustaw właściwości (Sp)**

Przeprowadza inspekcję zmian właściwości witryny

### **Usuń witrynę (D)**

Przeprowadza inspekcję usunięcia witryny

### **Uzyskaj uprawnienia (Pg)**

Przeprowadza inspekcję wyświetlania uprawnień dla witryny

### **Ustaw uprawnienia (Ps)**

Przeprowadza inspekcję zmian uprawnień dla witryny

### **Przejmij własność (O)**

Przeprowadza inspekcję zmiany własności witryny

### **Notka**



Aby zapisywać wiadomości w dzienniku inspekcji zabezpieczeń, konto użytkownika, które uruchamia usługę MSMQ musi mieć prawo generowania inspekcji zabezpieczeń. Jeśli konto nie ma tego prawa, usługa MSMQ zapisuje komunikat ostrzeżenia w dzienniku aplikacji. Domyślnie usługa MSMQ uruchamiana jest przez lokalne konto systemowe. Domyślnie konto to ma wymagane prawo.

---

{button „AL(“a\_set\_audit\_proc;a\_audit\_ent\_events;a\_audit\_cn\_events;a\_audit\_computer\_events;a\_audit\_queue\_events”)”} [Tematy pokrewne](#)

## **Inspekcja zdarzeń sieci CN**

Inspekcja używana jest do rejestrowania, którzy użytkownicy uzyskują dostęp do których obiektów, jakiego typu próby dostępu są podejmowane oraz, czy dana próba dostępu zakończyła się powodzeniem, czy nie. Zdarzenia poddawane inspekcji rejestrowane są w dzienniku zabezpieczeń systemu Windows NT i można je oglądać w Podglądzie zdarzeń systemu Windows NT.

Aby włączyć inspekcję, trzeba ustawić założenia inspekcji dla wszystkich serwerów MSMQ (używając Menedżera użytkowników dla domen na każdym serwerze), a następnie użyć programu MSMQ Explorer, aby określić, które akcje mają podlegać inspekcji, dla których obiektów i użytkowników, oraz, czy przeprowadzać inspekcję prób dostępu zakończonych powodzeniem, niepowodzeniem, czy jednych i drugich.

Dla pojedynczych użytkowników lub grup można poddać inspekcji następujące, zakończone powodzeniem lub niepowodzeniem, akcje dla sieci CN.

### **Otwórz złącze**

Przeprowadza inspekcję uruchamiania aplikacji złącza MSMQ.

### **Ustaw właściwości (Sp)**

Przeprowadza inspekcję zmian właściwości sieci CN

### **Usuń CN (D)**

Przeprowadza inspekcję usunięcia sieci CN

### **Uzyskaj uprawnienia (Pg)**

Przeprowadza inspekcję wyświetlania uprawnień dla sieci CN

### **Ustaw uprawnienia (Ps)**

Przeprowadza inspekcję zmian uprawnień dla sieci CN

### **Przejmij własność (O)**

Przeprowadza inspekcję zmiany własności sieci CN

### **Notka**



Aby zapisywać wiadomości w dzienniku inspekcji zabezpieczeń, konto użytkownika, które uruchamia usługę MSMQ musi mieć prawo generowania inspekcji zabezpieczeń. Jeśli konto nie ma tego prawa, usługa MSMQ zapisuje komunikat ostrzeżenia w dzienniku aplikacji. Domyślnie usługa MSMQ uruchamiana jest przez lokalne konto systemowe. Domyślnie konto to ma wymagane prawo.

---

{button ,AL("a\_set\_audit\_proc;a\_audit\_ent\_events;a\_audit\_site\_events;a\_audit\_computer\_events;a\_audit\_queue\_events")}] [Tematy pokrewne](#)

## **Inspekcja zdarzeń komputera**

Inspekcja używana jest do rejestrowania, którzy użytkownicy uzyskują dostęp do których obiektów, jakiego typu próby dostępu są podejmowane oraz, czy dana próba dostępu zakończyła się powodzeniem, czy nie. Zdarzenia poddawane inspekcji rejestrowane są w dzienniku zabezpieczeń systemu Windows NT i można je oglądać w Podglądzie zdarzeń systemu Windows NT.

Aby włączyć inspekcję, trzeba ustawić założenia inspekcji dla wszystkich serwerów MSMQ (używając Menedżera użytkowników dla domen na każdym serwerze), a następnie użyć programu MSMQ Explorer, aby określić, które akcje mają podlegać inspekcji, dla których obiektów i użytkowników, oraz, czy przeprowadzać inspekcję prób dostępu zakończonych powodzeniem, niepowodzeniem, czy jednych i drugich.

Dla pojedynczych użytkowników lub grup można poddać inspekcji następujące, zakończone powodzeniem lub niepowodzeniem, akcje dla komputera.

### **Odbierz wiadomość utraconą (Rd)**

Przeprowadza inspekcję odbierania wiadomości utraconych

### **Odbierz dziennik (Rj)**

Przeprowadza inspekcję odbierania wiadomości dziennika

### **Utwórz komputer (C)**

Przeprowadza inspekcję tworzenia komputera

### **Ustaw właściwości (Sp)**

Przeprowadza inspekcję zmian właściwości komputera

### **Usuń komputer (D)**

Przeprowadza inspekcję usunięcia komputera

### **Uzyskaj uprawnienia (Pg)**

Przeprowadza inspekcję wyświetlania uprawnień dla komputera

### **Ustaw uprawnienia (Ps)**

Przeprowadza inspekcję zmian uprawnień dla komputera

### **Przejmij własność (O)**

Przeprowadza inspekcję zmian własności komputera

### **Notka**



Aby zapisywać wiadomości w dzienniku inspekcji zabezpieczeń, konto użytkownika, które uruchamia usługę MSMQ musi mieć prawo generowania inspekcji zabezpieczeń. Jeśli konto nie ma tego prawa, usługa MSMQ zapisuje komunikat ostrzeżenia w dzienniku aplikacji. Domyślnie usługa MSMQ uruchamiana jest przez lokalne konto systemowe. Domyślnie konto to ma wymagane prawo.

---

```
{button ,AL("a_set_audit_proc;a_audit_ent_events;a_audit_site_events;a_audit_cn_events;a_audit_queue_events"
)}
```

[Tematy pokrewne](#)

## **Inspekcja zdarzeń kolejki**

Inspekcja używana jest do rejestrowania, którzy użytkownicy uzyskują dostęp do których obiektów, jakiego typu próby dostępu są podejmowane oraz, czy dana próba dostępu zakończyła się powodzeniem, czy nie. Zdarzenia poddawane inspekcji rejestrowane są w dzienniku zabezpieczeń systemu Windows NT i można je oglądać w Podglądzie zdarzeń systemu Windows NT.

Aby włączyć inspekcję, trzeba ustawić założenia inspekcji dla wszystkich serwerów MSMQ (używając Menedżera użytkowników dla domen na każdym serwerze), a następnie użyć programu MSMQ Explorer, aby określić, które akcje mają podlegać inspekcji, dla których obiektów i użytkowników, oraz, czy przeprowadzać inspekcję prób dostępu zakończonych powodzeniem, niepowodzeniem, czy jednych i drugich.

Dla pojedynczych użytkowników lub grup można poddać inspekcji następujące, zakończone powodzeniem lub niepowodzeniem, akcje dla kolejki.

### **Odbierz dziennik (Rj)**

Przeprowadza inspekcję odczytywania wiadomości dziennika

### **Odbierz wiadomość (Rq)**

Przeprowadza inspekcję odczytywania wiadomości

### **Ustaw właściwości (Sp)**

Przeprowadza inspekcję zmian właściwości kolejki

### **Pobierz właściwości (Gp)**

Przeprowadza inspekcję wyświetlania właściwości kolejki

### **Usuń kolejkę (D)**

Przeprowadza inspekcję usunięcia kolejki

### **Uzyskaj uprawnienia (Pg)**

Przeprowadza inspekcję wyświetlania uprawnień dla kolejki

### **Ustaw uprawnienia (Ps)**

Przeprowadza inspekcję zmian uprawnień dla kolejki

### **Przejmij własność (O)**

Przeprowadza inspekcję zmian własności kolejki

### **Notka**



Aby zapisywać wiadomości w dzienniku inspekcji zabezpieczeń, konto użytkownika, które uruchamia usługę MSMQ musi mieć prawo generowania inspekcji zabezpieczeń. Jeśli konto nie ma tego prawa, usługa MSMQ zapisuje komunikat ostrzeżenia w dzienniku aplikacji. Domyślnie usługa MSMQ uruchamiana jest przez lokalne konto systemowe. Domyślnie konto to ma wymagane prawo.

---

{button ,AL("a\_set\_audit\_proc;a\_audit\_ent\_events;a\_audit\_site\_events;a\_audit\_cn\_events;a\_audit\_computer\_events")} [Tematy pokrewne](#)

## Właściciel

Wyświetla właściciela zaznaczonego obiektu (zrzeszenia, witryny, sieci CN lub kolejki).

- ▶ Aby przejąć własność zaznaczonego obiektu, należy kliknąć przycisk **Przejmij własność**.

## Notka



Po przejęciu własności obiektu uzyskuje się kontrolę nad tym, jak są ustawiane uprawnienia dla tego obiektu. Aby przejąć własność obiektu, trzeba mieć uprawnienie "Przejmij własność" dla tego obiektu. Domyślnie tylko ci użytkownicy, którzy mają uprawnienie "Pełna kontrola" dla obiektu, mają uprawnienie "Przejmij własność". Jednak mając uprawnienie "Przejmij własność" na kontrolerze PEC, PSC lub BSC, można przejąć własność dowolnego obiektu w zrzeszeniu, bez jawnie przyznanego uprawnienia "Przejmij własność" dla określonego obiektu.



## Uprawnienia dostępu dla zrzeczenia

Następujące standardowe uprawnienia można ustawić dla zrzeczenia.



Pełna kontrola (wszystko)



Odczyt



Zapis

Domyślnie każdy ma uprawnienie "Odczyt" dla zrzeczenia, a administrator zrzeczenia (osoba, która zainstalowała zrzeczenie) ma uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)".

---

{button ,AL("a\_site\_access\_perm;a\_cn\_access\_perm;a\_computer\_access\_perm;a\_queue\_access\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

### **Uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)" dla zrzeczenia**

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Utworzenia witryny



Utworzenia sieci połączonej



Rejestracji certyfikatów w bazie danych MQIS



Ustawienia właściwości zrzeczenia



Usunięcia zrzeczenia



Wyświetlenia ustawień uprawnień dla zrzeczenia



Ustawienia uprawnień dla zrzeczenia



Przejęcia własności zrzeczenia

### **Uprawnienie "Odczyt" dla zrzeczenia**

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Wyświetlenia ustawień uprawnień dla zrzeczenia

### **Uprawnienie "Zapis" dla zrzeczenia**

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Utworzenia witryny



Utworzenia sieci połączonej



Ustawienia właściwości zrzeczenia



Ustawienia uprawnień dla zrzeczenia

## Uprawnienia dostępu dla witryny

Następujące standardowe uprawnienia można ustawić dla witryny.



Pełna kontrola (wszystko)



Odczyt



Zapis

Domyślnie każdy ma uprawnienie "Zapis" dla witryny, a administrator witryny (osoba, która zainstalowała witrynę) ma uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)".

---

{button ,AL("a\_ent\_access\_perm;a\_cn\_access\_perm;a\_computer\_access\_perm;a\_queue\_access\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

### **Uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)" dla witryny**

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Instalacji serwera routingu MSMQ w witrynie



Instalacji kontrolera BSC w witrynie



Utworzenia komputera



Ustawienia właściwości witryny



Usunięcia witryny



Wyświetlenia ustawień uprawnień dla witryny



Ustawienia uprawnień dla witryny



Przejęcia własności witryny

### **Uprawnienie "Odczyt" dla witryny**

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Wyświetlenia ustawień uprawnień dla witryny

### **Uprawnienie "Zapis" dla witryny**

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Utworzenia komputera



Wyświetlenia ustawień uprawnień dla witryny



## Uprawnienia dostępu dla sieci CN

Następujące standardowe uprawnienia można ustawić dla sieci CN.



Pełna kontrola (wszystko)



Odczyt



Zapis

Domyślnie każdy ma uprawnienie "Odczyt" dla sieci połączonej (CN), a administrator sieci CN (osoba, która utworzyła sieć CN) ma uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)".

### Notka



Dla sieci CN, uprawnienia "Odczyt" i "Zapis" są takie same.

---

{button ,AL("a\_ent\_access\_perm;a\_site\_access\_perm;a\_computer\_access\_perm;a\_queue\_access\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

### **Uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)" dla sieci CN**

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Uruchomienia aplikacji złącza MSMQ lub usługi na serwerze



Ustawienia właściwości sieci CN



Usunięcia sieci CN



Wyświetlenia ustawień uprawnień dla sieci CN



Ustawienia uprawnień dla sieci CN



Przejęcia własności sieci CN

### **Uprawnienie "Odczyt" dla sieci CN**

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Ustawienia uprawnień dla sieci CN

### **Uprawnienie "Zapis" dla sieci CN**

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Ustawienia uprawnień dla sieci CN

## Uprawnienia dostępu dla komputera

Następujące standardowe uprawnienia można ustawić dla komputera.



Pełna kontrola (wszystko)



Odczyt



Zapis

Domyślnie każdy ma uprawnienie "Zapis" dla komputera, a administrator komputera (osoba, która zainstalowała komputer) ma uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)".

---

{button ,AL("a\_ent\_access\_perm;a\_site\_access\_perm;a\_cn\_access\_perm;a\_queue\_access\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

## Uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)" dla komputera

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Odbierania wiadomości utraconych z kolejki wiadomości utraconych na komputerze



Wyświetlenia wszystkich wiadomości utraconych z kolejki wiadomości utraconych na komputerze



Odbierania wiadomości dziennika z dziennika kolejki na komputerze



Wyświetlenia wszystkich wiadomości dziennika z dziennika kolejki na komputerze



Tworzenia kolejek na komputerze



Ustawienia właściwości komputera



Usunięcia komputera



Wyświetlenia ustawień uprawnień dla komputera



Zmiany uprawnień dla komputera



Przejęcia własności komputera

### **Uprawnienie "Odczyt" dla komputera**

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Odbierania wiadomości utraconych z kolejki wiadomości utraconych na komputerze



Wyświetlenia wszystkich wiadomości utraconych z kolejki wiadomości utraconych na komputerze



Odbierania wiadomości dziennika z dziennika kolejki na komputerze



Wyświetlenia wszystkich wiadomości dziennika z dziennika kolejki na komputerze



Wyświetlenia ustawień uprawnień dla komputera

### **Uprawnienie "Zapis" dla komputera**

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Tworzenia kolejek na komputerze



Wyświetlenia ustawień uprawnień dla komputera



## Uprawnienia dostępu dla kolejki

Następujące standardowe uprawnienia można ustawić dla kolejki.



Pełna kontrola (wszystko)



Odbierz



Wyślij

Domyślnie każdy ma uprawnienie "Wyślij" dla kolejki, a administrator kolejki (osoba, która utworzyła kolejkę) ma uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)".

---

{button ,AL("a\_ent\_access\_perm;a\_site\_access\_perm;a\_cn\_access\_perm;a\_computer\_access\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

## Uprawnienie "Pełna kontrola (wszystko)" dla kolejki

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Odczytywania wiadomości dziennika z kolejki



Odczytywania wiadomości z kolejki



Obejrzenia wiadomości w kolejce i w dzienniku kolejki



Wysłania wiadomości do kolejki



Ustawienia właściwości kolejki



Wyświetlenia właściwości kolejki



Usunięcia kolejki



Wyświetlenia ustawień uprawnień dla kolejki



Zmiany uprawnień dla kolejki



Przejęcia własności kolejki

### **Uprawnienie "Odbierz" dla kolejki**

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Odczytywania wiadomości dziennika z kolejki



Odczytywania wiadomości z kolejki



Obejrzenia wiadomości w kolejce i w dzienniku kolejki



Wyświetlenia właściwości kolejki



Wyświetlenia ustawień uprawnień dla kolejki

### **Uprawnienie "Wyślij" dla kolejki**

Wybrany użytkownik lub grupa może użyć tego uprawnienia do



Wysłania wiadomości do kolejki



Wyświetlenia właściwości kolejki



Wyświetlenia ustawień uprawnień dla kolejki

## Usuń certyfikaty użytkownika

Używane do wybrania konta użytkownika w celu usunięcia niektórych lub wszystkich jego certyfikatów.



W polu **Wyświetl nazwy z** wyświetlana jest nazwa domeny lub komputera, którego grupy są pokazane w polu **Nazwy**. Gwiazdka (\*) następująca po nazwie domeny lub komputera oznacza, że grupy lokalne dla tej domeny lub komputera są pokazane. Aby wyświetlić grupy i użytkowników należących do innej domeny lub komputera, należy kliknąć inną domenę lub komputer.



W polu **Nazwy** wyświetlani są użytkownicy należący do aktualnie zaznaczonej domeny lub komputera. Aby usunąć certyfikat dla użytkownika, należy kliknąć tego użytkownika w polu **Nazwy**, a następnie kliknąć przycisk **Dodaj**.



Pole **Członkowie** nie jest dostępne w tym oknie dialogowym.



Kliknij przycisk **Szukaj**, aby wyszukać domenę, do której należy użytkownik. Aby usunąć certyfikat dla użytkownika, trzeba wiedzieć, która domena zawiera odpowiednie konto.



W polu **Dodaj nazwę** wyświetlana jest nazwa użytkownika, którego certyfikat ma być usunięty.

## Znajdź konto

Jeśli nie jest znana nazwa domeny zawierającej konto użytkownika lub grupy, należy użyć okna dialogowego **Znajdź konto**, aby zlokalizować domenę konta w sieci Windows NT Server.

Aby uzyskać informacje o tym oknie dialogowym, kliknij jeden z następujących tematów:



Znajdź użytkownika lub grupe



Przeszukaj wszystkie



Szukaj tylko w



Szukaj



Dodaj

## Znajdź konto

Jeśli nie jest znana nazwa domeny zawierającej konto użytkownika lub grupy, należy użyć okna dialogowego **Znajdź konto**, aby zlokalizować domenę konta w sieci Windows NT Server.

Aby uzyskać informacje o tym oknie dialogowym, kliknij jeden z następujących tematów:



Znajdź użytkownika lub grupe



Przeszukaj wszystkie



Szukaj tylko w



Szukaj



Dodaj

### Aby określić koszt routingu zewnętrznego

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy witrynę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
- 2 Na karcie **Połączenia**, w polu **Łącza**, kliknij witrynę, a następnie kliknij przycisk **Edytuj**.
- 3 Określ nowy koszt, a następnie kliknij przycisk **OK**.

### Uwagi



Routing zewnętrzny jest procesem rozsyłania wiadomości między witrynami. W programie MSMQ koszt routingu zewnętrznego mierzony jest na podstawie liczb względnych przypisanych łączom witryn. Zazwyczaj względny koszt routingu między witrynami definiuje się przy użyciu kosztu lub opóźnienia (szybkość jednego łącza względem drugiego), przy czym zalecane jest użycie opóźnienia.



Jeśli witryna jest połączona za pomocą dwóch przewodów, należy użyć szybszego przewodu (niższy koszt).



### **Aby zmienić interwał replikacji bazy danych witryny wewnętrznej i zewnętrznej**

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy witrynę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
2. Na karcie **MQIS** ustaw interwały replikacji **Zewnętrzna witryna wewnętrzna** i **Wewnętrzna witryna zewnętrzna**, a następnie kliknij przycisk **OK**.

#### **Uwagi**



Wartości te odnoszą się tylko do wybranej witryny.



Aby zmienić domyślne interwały replikacji bazy danych witryny wewnętrznej i zewnętrznej dla wszystkich nowych witryn, należy ustawić interwał replikacji dla zrzeczenia.

### **Aby zmienić domyślne interwały replikacji bazy danych witryny wewnętrznej i zewnętrznej**

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy zrzeczenie, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
2. Na karcie **Domyślne ustawienia MQIS** ustaw domyślne interwały replikacji **Zewnętrzna witryna wewnętrzna** i **Wewnętrzna witryna zewnętrzna**.

#### **Uwagi**



Wartości te nie wpływają na replikację bazy danych witryny wewnętrznej i zewnętrznej dla istniejących witryn. Są one domyślnie używane przez wszystkie nowo instalowane witryny.



Aby zmienić interwały replikacji bazy danych witryny wewnętrznej i zewnętrznej dla pojedynczej witryny, należy ustawić interwał replikacji dla tej witryny.

### Aby zdefiniować nowe łącza witryny

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy witrynę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
- 2 Na karcie **Połączenia**, w polu **Łącza**, kliknij witrynę, a następnie kliknij przycisk **Dodaj**.
- 3 Określ nową nazwę witryny i koszt łącza, a następnie kliknij przycisk **OK**.

#### Uwagi



Jeśli witryna jest konfigurowana na używanie bramy witryny, brama witryny musi należeć do tej samej sieci połączonej (CN), co serwer w innej witrynie. Jeśli ta inna witryna również używa bramy witryny, ta brama witryny musi należeć do tej samej sieci połączonej, co brama witryny w innej witrynie.



W programie MSMQ koszt routingu zewnętrznego mierzony jest na podstawie kosztów przypisanych łączom. Koszty łącza witryny można określić na podstawie opóźnienia łącza albo kosztów komunikacyjnych linii (takiej jak linia dial-up). Jeśli używane są tylko dwie witryny, należy wybrać dowolną wartość dodatnią. Jeśli używane są trzy witryny lub więcej, a koszt routingu między tymi witrynami jest w przybliżeniu taki sam, należy użyć tej samej wartości dla każdego łącza witryny. Jeśli jednak używane są trzy witryny lub więcej, a koszt routingu między tymi witrynami nie jest taki sam, należy użyć kosztów łącza witryny, aby zdefiniować różnicę w kosztach routingu. Wartość zero kosztu łącza witryny oznacza, że dwie witryny nie są połączone.



Wartość kosztu łącza witryny może być liczbą z zakresu od 1 do 999999.

## Aby usunąć witrynę

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy witrynę, a następnie kliknij polecenie **Usuń**.
- 2 Kliknij przycisk **Tak**.

### Uwagi



Jeśli usuwana jest witryna, wszystkie komputery i kolejki należące do witryny są usuwane z usługą MQIS. Usuwane są również wszystkie łącza z i do usuwanej witryny.



Najlepszym sposobem usunięcia witryny jest odinstalowanie serwera kontrolera witryny (PSC lub PEC). Odinstalowanie witryny powoduje usunięcie wszystkich łączy do sąsiednich witryn.



Jeśli usuwana jest witryna, wszystkie komputery należące do usuwanej witryny, których witrynami pierwotnymi są inne witryny, powracają do odpowiednich witryn pierwotnych.



Aby usunąć kilka witryn, należy kliknąć folder **Witryny**, kliknąć kilka witryn w prawym okienku programu MSMQ Explorer, kliknąć zaznaczenie prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknąć polecenie **Usuń**. Aby zaznaczyć ciągły blok witryn, należy klikać witryny przytrzymując wciśnięty klawisz SHIFT. Aby zaznaczyć nie sąsiadujące witryny, należy klikać witryny przytrzymując klawisz CTRL.

---

{button ,AL("A\_REMOVE\_QUEUE;A\_REMOVE\_COMPUTER;A\_REMOVE\_CN")} [Tematy pokrewne](#)

## Aby usunąć sieć CN

- 1 W folderze **Sieci połączone** kliknij prawym przyciskiem myszy sieć połączoną (CN), a następnie kliknij polecenie **Usuń**.
- 2 Kliknij przycisk **Tak**.

### Uwagi



Podczas próby usunięcia sieci CN aktualnie używanej przez niezależnego klienta i przypisany mu serwer InRS lub OutRS, program MSMQ Explorer wyświetla ostrzeżenie, ponieważ ten niezależny klient straci połączenie z serwerem po usunięciu sieci CN.



Aby usunąć kilka sieci CN, należy kliknąć folder **Sieci połączone**, kliknąć kilka sieci CN w prawym okienku programu MSMQ Explorer, kliknąć zaznaczenie prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknąć polecenie **Usuń**. Aby zaznaczyć ciągły blok sieci CN, należy klikać sieci CN przytrzymując klawisz SHIFT. Aby zaznaczyć nie sąsiadujące sieci CN, należy klikać sieci CN przytrzymując klawisz CTRL.

---

{button ,AL("A\_REMOVE\_QUEUE;A\_REMOVE\_COMPUTER;A\_REMOVE\_SITE")} [Tematy pokrewne](#)

## Aby usunąć komputer

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy komputer, a następnie kliknij polecenie **Usuń**.
- 2 Kliknij przycisk **Tak**.

### Uwagi



Jeśli usuwany jest komputer, wszystkie jego kolejki są również usuwane.



Najlepszym sposobem usunięcia komputera jest uruchomienie Instalatora i kliknięcie przycisku **Usuń wszystko**. Odinstalowanie komputera powoduje jego automatyczne usunięcie z bazy danych MQIS.



Jeśli komputer jest serwerem MSMQ aktualnie używanym jako serwer InRS lub OutRS, zostaje on usunięty z list serwerów InRS i OutRS wszystkich niezależnych klientów używających tego serwera.



Jeśli komputer jest serwerem MSMQ używanym jako brama witryny, zostaje on usunięty z listy bram danej witryny.



Aby usunąć kilka komputerów należących do tej samej witryny, należy kliknąć witrynę zawierającą te komputery, kliknąć kilka komputerów w prawym okienku programu MSMQ Explorer, kliknąć zaznaczenie prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknąć polecenie **Usuń**. Aby zaznaczyć ciągły blok komputerów, należy klikać komputery przytrzymując klawisz SHIFT. Aby zaznaczyć nie sąsiadujące komputery, należy klikać komputery przytrzymując klawisz CTRL.

---

{button ,AL("A\_REMOVE\_QUEUE;A\_REMOVE\_CN;A\_REMOVE\_SITE")} [Tematy pokrewne](#)

### **Aby usunąć kolejkę**

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy kolejkę, a następnie kliknij polecenie **Usuń**.
- 2 Kliknij przycisk **Tak**.

### **Notka**



Usunięcie kolejki powoduje usunięcie wszystkich wiadomości należących do tej kolejki.

---

{button ,AL("A\_REMOVE\_CN;A\_REMOVE\_SITE;A\_REMOVE\_COMPUTER")} [Tematy pokrewne](#)

### Aby zmienić ustawienia sieci CN komputera

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy komputer, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
2. Kliknij kartę **Sieć**.



Aby zmienić bieżące ustawienie sieci CN, kliknij adres IP lub IPX w polu **Lista adresów**, a następnie kliknij przycisk **Edytuj**.



Aby dodać nowe przypisanie sieci CN, kliknij przycisk **Dodaj**.



Aby usunąć przypisanie sieci CN, kliknij adres IP lub IPX w polu **Lista adresów**, a następnie kliknij przycisk **Usuń**.

### Notka



Każdy komputer musi należeć do przynajmniej jednej sieci połączonej (CN).



### Aby utworzyć nową sieć CN

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy zrzeszenie, wskaż polecenie **Nowa**, a następnie kliknij polecenie **CN**.
- 2 W polu **Nazwa sieci CN** wpisz nazwę nowej sieci połączonej (CN), a następnie zaznacz opcję **IP**, **IPX** lub **Obca**.

### Notka



Obca sieć CN zawiera obce komputery (komputery, na których nie jest uruchamiany program MSMQ, albo komputery należące do innego zrzeszenia MSMQ) i serwer złącza MSMQ (komputer obsługujący przesyłanie wiadomości między danym zrzeszeniem MSMQ a innymi systemami obsługującymi kolejki wiadomości lub zrzeszeniami MSMQ).

---

{button ,AL("A\_CREATE\_NEW\_QUEUE;A\_CREATE\_FOREIGN\_COMPUTER")} [Tematy pokrewne](#)

### **Aby utworzyć nową kolejkę**

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy komputer, wskaż polecenie **Nowa**, a następnie kliknij polecenie **Kolejka**.
- 2 W polu **Nazwa** wpisz nazwę nowej kolejki.
- 3 Kliknij pole wyboru **Transakcyjna**, aby utworzyć kolejkę transakcyjną.

---

{button ,AL("A\_CREATE\_NEW\_CN")} [Tematy pokrewne](#)

### Aby wyświetlić dane dotyczące wydajności komputera w programie MSMQ Explorer

▶ Kliknij prawym przyciskiem myszy komputer, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.



Aby wyświetlić informacje o stanie, kliknij kartę **Stan**.



Aby wyświetlić dane obiektu IS programu MSMQ, kliknij kartę **IS Status**.



Aby uruchomić Monitor wydajności, kliknij przycisk **Monitor wydajności**.

### Uwagi



Liczniki widoczne na karcie **Stan** są podzbiorem liczników dostępnych dla obiektów **Kolejka MSMQ** i **Usługa MSMQ** w Monitorze wydajności systemu Windows NT.



W Monitorze wydajności systemu Windows NT dane dotyczące wydajności można oglądać w postaci wykresu, raportu lub w widoku alarmu. Można również zapisać te dane w pliku. Więcej informacji dotyczących Monitora wydajności można znaleźć w podręczniku *Concepts and Planning* do systemu Windows NT Server w wersji 4.0.

---

{button „AL(„A\_VIEW\_QUEUE\_PERF\_DATA\_EXP”)} [Tematy pokrewne](#)

### Aby wyświetlić dane dotyczące wydajności kolejki w programie MSMQ Explorer

▶ Kliknij prawym przyciskiem myszy kolejkę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.



Aby wyświetlić informacje o stanie, kliknij kartę **Stan**.



Aby uruchomić Monitor wydajności, kliknij przycisk **Monitor wydajności**.

### Uwagi



Liczniki widoczne na karcie **Stan** są podzbiorem liczników dostępnych dla obiektów **Kolejka MSMQ** i **Usługa MSMQ** w Monitorze wydajności systemu Windows NT.



W Monitorze wydajności systemu Windows NT dane dotyczące wydajności można oglądać w postaci wykresu, raportu lub w widoku alarmu. Można również zapisać te dane w pliku. Więcej informacji dotyczących Monitora wydajności można znaleźć w podręczniku *Concepts and Planning* do systemu Windows NT Server w wersji 4.0.

---

{button ,AL("A\_VIEW\_COMPUTER\_PERF\_DATA\_EXP")} [Tematy pokrewne](#)

## Aby zmodyfikować ustawienia serwerów InRS i OutRS niezależnego klienta

1 Kliknij prawym przyciskiem myszy niezależnego klienta, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.

2 Kliknij kartę **Routing**.



Aby dodać serwer InRS, w polu **Serwery routingu wejściowego** kliknij przycisk **Dodaj**.



Aby usunąć serwer InRS, w polu **Serwery routingu wejściowego** kliknij serwer InRS, a następnie kliknij przycisk **Usuń**.



Aby zmienić serwer InRS, w polu **Serwery routingu wejściowego** kliknij serwer InRS, a następnie kliknij przycisk **Edytuj**.



Aby dodać serwer OutRS, w polu **Serwery routingu wyjściowego** kliknij przycisk **Dodaj**.



Aby usunąć serwer OutRS w polu **Serwery routingu wyjściowego** kliknij serwer OutRS, a następnie kliknij przycisk **Usuń**.



Aby zmienić serwer OutRS w polu **Serwery routingu wyjściowego** kliknij serwer OutRS, a następnie kliknij przycisk **Edytuj**.

3 Kliknij przycisk **OK**, aby zapisać zmiany.

### Uwagi



Jeśli niezależny klient jest skonfigurowany na używanie serwera InRS, każda przychodząca wiadomość jest najpierw routowana przez serwer InRS, a następnie do niezależnego klienta. Jeśli niezależny klient jest skonfigurowany na używanie serwera OutRS, każda wychodząca wiadomość jest routowana od niezależnego klienta na serwer OutRS. Jeśli jednak niezależny klient zostanie przeniesiony do innej witryny, wszystkie ustawienia serwerów InRS i OutRS zostają wyłączone do czasu, aż niezależny klient powróci do swojej pierwotnej witryny.



Serwery InRS i OutRS muszą znajdować się w tej samej witrynie, co niezależny klient i muszą mieć przynajmniej jedną sieć połączoną (CN) wspólną z niezależnym klientem. Ten sam serwer MSMQ może być używany zarówno jako serwer InRS, jak i OutRS niezależnego klienta.



Ponieważ niezależni klienci skonfigurowani z serwerami InRS i OutRS zależą od tego samego serwera MSMQ, zaleca się przypisanie niezależnym klientom więcej niż jednego serwera InRS lub OutRS, aby zapewnić wyrównanie obciążenia i ułatwić wznawianie poawaryjne. Można przypisać co najwyżej trzy serwery InRS i trzy serwery OutRS.



Każdy z serwerów routingu PEC, PSC, BSC i MSMQ może być używany jako serwer InRS i OutRS.

### Aby zmodyfikować ustawienia bramy witryny dla witryny

1 Kliknij prawym przyciskiem myszy witrynę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.

2 Kliknij kartę **Połączenia**.



Aby dodać bramę witryny, w polu **Bramy witryn** kliknij przycisk **Dodaj**.



Aby poddać edycji bramę witryny, w polu **Bramy witryn** kliknij nazwę komputera, a następnie kliknij przycisk **Edytuj**.



Aby usunąć bramę witryny, w polu **Bramy witryn** kliknij nazwę komputera, a następnie w polu **Bramy witryn** kliknij przycisk **Usuń**.

3 Kliknij przycisk **OK**.

### Uwagi



Koncentracja sesji między witrynami realizowana jest przez ustanowienie bram witryn. Jeśli witryna skonfigurowana jest na używanie bramy witryny, każda wiadomość MSMQ przesyłana między komputerami znajdującymi się w różnych witrynach musi zostać skierowana przez bramę witryny. Topologia routingu poza witryną źródłową nie jest widoczna dla komputerów w obrębie witryny, z wyjątkiem bramy witryny. Upraszcza to decyzje routingu. Domyślnie witryny nie używają bram witryn.



Aby komputer był bramą witryny dla witryny, musi on należeć do danej witryny. Komputer musi również mieć możliwość połączenia się z każdą sąsiednią witryną.



Ponieważ witryny skonfigurowane z bramami witryn zależą od bramy witryny dla wszystkich transmisji wiadomości MSMQ między witrynami, zaleca się przypisanie witrynie więcej niż jednej bramy witryny, aby zapewnić wyrównanie obciążenia i ułatwić odtwarzanie poawaryjne. Nie ma ograniczenia na liczbę bram witryn.

### Aby włączyć śledzenie trasy wiadomości

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy komputer, którego wiadomości mają być śledzone, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
- 2 Na karcie **Śledzenie** w polu **Ścieżka kolejki raportu** kliknij kolejkę raportu.  
Aby utworzyć nową kolejkę raportu, kliknij przycisk **Nowa** i podaj pełną ścieżkę (np. *mójkomputer\mojakolejka*).
- 3 Kliknij opcję **Śledź jedynie wiadomości testowe** lub **Śledź wszystkie wiadomości**.

### Uwagi



Implementacja śledzenia trasy wiadomości jest procesem dwuetapowym. Najpierw administrator musi włączyć śledzenie trasy wiadomości przez przypisanie kolejki raportu. Następnie aplikacja musi ustawić właściwość **PROPID\_M\_TRACE** wiadomości na wartość **MQMSG\_SEND\_ROUTE\_TO\_REPORT\_QUEUE**. Jeśli projektant aplikacji nie ustawi tej właściwości, śledzenie trasy wiadomości nie będzie możliwe. Wiadomości testowe mają właściwość **PROPID\_M\_TRACE** ustawioną na **MQMSG\_SEND\_ROUTE\_TO\_REPORT\_QUEUE**.



Jeśli zostanie zaznaczona opcja **Śledź wszystkie wiadomości**, wszystkie wiadomości wysłane z komputera raportują swoje trasy kolejce raportu używając wiadomości raportowych, jeśli wysyłająca aplikacja ma ustawioną flagę śledzenia trasy wiadomości. Śledzenie ma miejsce dla wiadomości tworzonych na danym komputerze i routowanych przez ten komputer (jeśli jest to serwer routingu MSMQ). Jeśli zostanie zaznaczona opcja **Śledź jedynie wiadomości testowe**, wiadomości raportowe ze śledzenia są wysyłane tylko dla wiadomości wysłanych z okna dialogowego **Wyślij wiadomość testową** (dostępnym po wybraniu komputera i kliknięciu polecenia **Wyślij wiadomość testową** w menu **Narzędzia**).

### Aby wysłać wiadomość testową

- 1 Kliknij komputer, kliknij menu **Narzędzia**, a następnie kliknij polecenie **Wyślij wiadomość testową**.  
Wybrany komputer jest komputerem, który wyśle wiadomość testową.
- 2 W polu **Kolejka docelowa** wybierz kolejkę docelową określając pełną ścieżkę (np. *mójkomputer\moja kolejka* ).  
Możesz również kliknąć przycisk **Nowa kolejka** i określić nową kolejkę testową oraz nową ścieżkę.
- 3 Kliknij przycisk **Wyślij**.

### Uwagi



Wiadomości testowe można wysyłać tylko do kolejek testowych. Wszystkie kolejki testowe mają identyfikator ID {55EE8F33-CCE9-11CF-B108-0020AFD61CE9}.



Jeśli zmienisz identyfikator ID typu kolejki transakcyjnej na {55EE8F33-CCE9-11CF-B108-0020AFD61CE9} i wyślesz wiadomości testowe do tej kolejki transakcyjnej, wiadomości te nigdy nie zostaną dostarczone. Do kolejek transakcyjnych można wysyłać tylko wiadomości transakcyjne, a wiadomości testowe programu MSMQ Explorer nie są transakcyjne. Podobnie, jeśli zmienisz identyfikator ID typu kolejki wymagającej uwierzytelnienia {55EE8F33-CCE9-11CF-B108-0020AFD61CE9} i wyślesz wiadomości testowe do tej kolejki, wiadomości te nie zostaną dostarczone (chyba że kolejka docelowa znajduje się na komputerze wysyłającym).



Ponieważ wszystkie wiadomości testowe wysyłane są z włączonym śledzeniem trasy wiadomości, jeśli komputer wysyłający ma kolejkę raportu, ścieżka wiadomości dla wiadomości testowych jest śledzona. Więcej informacji można znaleźć w podręczniku *Microsoft Message Queue Server Administrator's Guide*, w rozdziale 4, "Monitoring Your MSMQ Enterprise."



### **Aby wyświetlić zdarzenia w programie MSMQ Explorer**

- 1 W programie MSMQ Explorer kliknij prawym przyciskiem myszy dowolny komputer, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
- 2 Kliknij kartę **Zdarzenia**.
- 3 Aby wyświetlić zdarzenia w Podglądzie zdarzeń systemu Windows NT, kliknij przycisk **Podgląd zdarzeń**.

#### **Notka**



Przeglądając zdarzenia w Podglądzie zdarzeń systemu Windows NT można sortować, filtrować i wyszukiwać zdarzenia na podstawie różnych właściwości zdarzeń. Więcej informacji dotyczących Podglądu zdarzeń można znaleźć w podręczniku *Concepts and Planning* do systemu Windows NT Server w wersji 4.0.

### **Aby zmienić nazwę zrzeczenia**

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę zrzeczenia, a następnie kliknij polecenie **Zmień nazwę**.
- 2 Wpisz nową nazwę zrzeczenia i kliknij przycisk **OK**.

---

{button ,AL("A\_RENAME\_SITE;A\_RENAME\_CN")} [Tematy pokrewne](#)

### **Aby zmienić nazwę witryny**

- 1 W programie MSMQ Explorer, kliknij prawym przyciskiem myszy dowolną witrynę, a następnie kliknij polecenie **Zmień nazwę**.
- 2 Wpisz nową nazwę witryny i kliknij przycisk **OK**.

---

{button ,AL("A\_RENAME\_ENTERPRISE;A\_RENAME\_CN")} [Tematy pokrewne](#)

### **Aby zmienić nazwę sieci CN**

- 1 W folderze **Sieci połączone** kliknij prawym przyciskiem myszy dowolną sieć połączoną (CN), a następnie kliknij polecenie **Zmień nazwę**.
- 2 Wpisz nową nazwę sieci CN i kliknij przycisk **OK**.

---

{button ,AL("A\_RENAME\_ENTERPRISE;A\_RENAME\_SITE")} [Tematy pokrewne](#)

### Aby zmienić identyfikator ID typu dla kolejki

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy kolejkę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
- 2 W polu **ID typu** wpisz nowy identyfikator typu dla kolejki.

#### Notka



Identyfikator ID typu dla kolejki określa typ usługi dostarczanej przez kolejkę. Na przykład, jeśli aplikacja otrzymuje wiadomości z aplikacji MAPI, aplikacja ta wymaga kolejki wejściowej z określonym identyfikatorem ID typu MAPI. Identyfikatora typu kolejki można również użyć do wyszukania, otwarcia lub usunięcia określonego typu kolejki.

---

{button ,AL("A\_RENAME\_QUEUE")} [Tematy pokrewne](#)

### **Aby zmienić etykietę kolejki**

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy kolejkę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
- 2 W polu **Etykieta** wpisz nową etykietę kolejki.

---

{button ,AL("RENAME\_QUEUE\_TYPE\_ID")} [Tematy pokrewne](#)

### Aby ustawić uprawnienia kontroli dostępu

1 Kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę zrzeczenia, witryny, komputera lub kolejki, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.

2 Na karcie **Zabezpieczenia** kliknij przycisk **Uprawnienia**.



Aby zmienić uprawnienia dla każdego, kliknij opcję **Wszyscy**, a następnie kliknij przycisk **Typ dostępu**.



Aby zmienić uprawnienia właściciela obiektu, kliknij konto właściciela, a następnie kliknij przycisk **Typ dostępu**.



Aby ustawić uprawnienia dla innego użytkownika lub grupy, kliknij przycisk **Dodaj**; następnie w polu **Dodaj nazwy** określ użytkownika lub grupę, a następnie kliknij przycisk **Typ dostępu**.



Aby usunąć uprawnienia użytkownika lub grupy, w polu **Nazwa** wybierz użytkownika lub grupę, a następnie kliknij przycisk **Usuń**.

3 Kliknij przycisk **OK**.

---

{button ,AL("a\_controlling\_access;a\_spec\_perm")} [Tematy pokrewne](#)

### **Aby przeprowadzić inspekcję dostępu do zrzeczenia, witryny, komputera lub kolejki**

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę zrzeczenia, witryny, komputera lub kolejki, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
- 2 Na karcie **Zabezpieczenia** kliknij przycisk **Inspekcja**.
- 3 Kliknij przycisk **Dodaj**.
- 4 Określ użytkowników lub grupy do inspekcji, a następnie kliknij przycisk **OK**.
- 5 Kliknij zdarzenia do inspekcji, a następnie kliknij przycisk **OK**.
- 6 Jeśli pojawi się komunikat, że założenia inspekcji nie mają włączonej inspekcji, uruchom Menedżera użytkowników i włącz inspekcję.

#### **Uwagi**



Za pomocą inspekcji można śledzić użytkowanie zrzeczenia, witryny, sieci połączonej (CN), komputera lub kolejki. Dla danego zrzeczenia, witryny, sieci CN, komputera lub kolejki można określić, które grupy, użytkownicy i akcje mają być poddane inspekcji. Można przeprowadzać inspekcję zarówno dla akcji zakończonych powodzeniem, jak i niepowodzeniem. Informacje generowane podczas inspekcji przechowywane są w dzienniku zabezpieczeń systemu Windows NT.



Aby włączyć inspekcję, trzeba ustawić założenia inspekcji dla wszystkich serwerów MSMQ (używając Menedżera użytkowników dla domen na każdym serwerze), a następnie użyć programu MSMQ Explorer, aby określić, które akcje mają podlegać inspekcji, dla których obiektów i użytkowników oraz czy przeprowadzać inspekcję prób dostępu zakończonych powodzeniem, niepowodzeniem, czy jednych i drugich.

---

{button ,AL("a\_set\_audit\_proc;a\_audit\_ent\_events;a\_audit\_site\_events;a\_audit\_cn\_events;a\_audit\_computer\_events;a\_audit\_queue\_events")} [Tematy pokrewne](#)



### **Aby ustawić uprawnienia zezwalające wielu użytkownikom instalować serwery MSMQ**

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy zrzeczenie, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
- 2 Na karcie **Zabezpieczenia** kliknij przycisk **Uprawnienia**.
- 3 Kliknij przycisk **Dodaj**, a następnie w polu **Dodaj nazwy** określ użytkownika lub grupę, którzy mają mieć uprawnienia do instalowania serwerów MSMQ.
- 4 W polu **Typ dostępu** kliknij opcję **Pełna kontrola (wszystko)**.

#### **Notka**



Zasadniczo, podczas ustawiania uprawnień, nie należy uwzględniać grup lokalnych. Grupy lokalne są weryfikowalne tylko na komputerze, na którym są zdefiniowane. Jednak prawa dostępu są weryfikowane przez wiele różnych serwerów kontrolera MSMQ. Aby poprawnie ustawić zabezpieczenia, należy użyć grupy **Wszyscy** i dowolnych grup globalnych.

### Aby znaleźć komputer

- 1 W menu **Narzędzia** wskaż polecenie **Znajdź**, a następnie kliknij polecenie **Komputer**.
- 2 Wpisz nazwę komputera i (opcjonalnie) kliknij typ komputera.

Można wyszukiwać z opcjami **Wszystkie typy**, **Serwery routingu MSMQ**, **Zapassowe kontrolery witryny** i **Podstawowe kontrolery witryny**.

- 3 Kliknij przycisk **Znajdź**.

### Uwagi



Można otworzyć wiele okien dialogowych **Znajdź** dla komputerów i kolejek.



Kiedy wyszukiwany jest określony typ serwera, program MSMQ Explorer zwraca listę wszystkich serwerów obsługujących funkcje tego serwera. Na przykład, kiedy wyszukiwane są serwery routingu MSMQ, program MSMQ Explorer zwraca listę wszystkich serwerów routingu MSMQ, zapasowych kontrolerów witryny (BSC), podstawowych kontrolerów witryny (PSC) i podstawowy kontroler zrzeszenia (PEC), ponieważ wszystkie te serwery obsługują funkcje serwera routingu MSMQ.

---

{button ,AL("A\_FIND\_QUEUE")} [Tematy pokrewne](#)

### **Aby znaleźć kolejkę**

- 1 W menu **Narzędzia** wskaż polecenie **Znajdź**, a następnie kliknij polecenie **Kolejka**.
- 2 Wpisz wartości w polu **Etykieta** lub **ID typu** dla kolejki
- 3 Kliknij przycisk **Znajdź**.

### **Notka**



Można otworzyć wiele okien dialogowych **Znajdź** dla komputerów i kolejek.

---

{button ,AL("A\_FIND\_COMPUTER")} [Tematy pokrewne](#)

### **Aby zmienić sposób wyświetlania kolumn w programie MSMQ Explorer**

- 1 W menu **Widok** kliknij polecenie **Kolumny**.
- 2 Na kartach **Wiadomość**, **Kolejka**, **Komputer** i **Witryna**, w polu **Dostępne kolumny**, kliknij kolumnę, która ma być widoczna.
- 3 W polu **Dostępne kolumny** lub **Pokazuj następujące** kliknij nazwy kolumn, a następnie kliknij przycisk **Dodaj** lub **Usuń**.
- 4 Kliknij przycisk **OK**, aby zapisać zmiany.

---

{button ,AL("A\_MQXPLORE\_MESSAGE\_COLUMNS;A\_MQXPLORE\_QUEUE\_COLUMNS;A\_MQXPLORE\_COMPUTER\_COLUMNS;A\_MQXPLORE\_SITE\_COLUMNS") } [Tematy pokrewne](#)

### Aby wyświetlić kolejki prywatne na komputerze

- ▶ Kliknij komputer prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknij polecenie **Pokaż kolejki prywatne**.

#### Uwagi



Jeśli polecenie **Pokaż kolejki prywatne** jest aktywne, obok niego pojawia się znacznik.



Po naciśnięciu przycisku F5 w celu odświeżenia wyświetlania, kolejki prywatne nie są wyświetlane.



Aby wyświetlić kolejki prywatne dla kilku komputerów należących do tej samej witryny, należy kliknąć witrynę zawierającą te komputery, kliknąć kilka komputerów w prawym okienku programu MSMQ Explorer, kliknąć zaznaczenie prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknąć polecenie **Pokaż kolejki prywatne**. Aby zaznaczyć ciągły blok komputerów, należy klikać komputery przytrzymując klawisz SHIFT. Aby zaznaczyć nie sąsiadujące komputery, należy klikać komputery przytrzymując klawisz CTRL.

**Aby usunąć z kolejki wszystkie wiadomości**

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy kolejkę, a następnie kliknij polecenie **Wyczyść**.
- 2 Kliknij przycisk **Tak**.

### Aby zmienić priorytet kolejki

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy kolejkę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
- 2 Na karcie **Zaawansowane** określ **Priorytet podstawowy** kolejki

### Notka



Program MSMQ routuje i dostarcza wiadomości na podstawie kombinacji priorytetu kolejki, nazywanego *priorytetem podstawowym*, i priorytetu wiadomości. Wiadomości są routowane i dostarczane najpierw według priorytetu kolejki, a następnie według priorytetu wiadomości. Priorytet kolejki dla kolejki publicznej może być ustawiony w dowolnym momencie przez aplikację opartą na MSMQ mającą uprawnienia zapisu dla tej kolejki. Priorytet kolejki może być liczbą z przedziału od -32 768 do 32 767. Domyślnym ustawieniem priorytetu jest 0. Kolejki prywatne nie obsługują priorytetu kolejki.

### **Aby określić, czy kolejka przyjmuje tylko uwierzytelnione wiadomości**

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy kolejkę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
2. Na karcie **Zaawansowane** kliknij pole wyboru **Uwierzytelnione**, aby je zaznaczyć lub wyczyścić.

#### **Notka**



Po zaznaczeniu pola wyboru **Uwierzytelnione** kolejka akceptuje tylko uwierzytelnione wiadomości, chyba że komputer źródłowy jest tym samym komputerem, co komputer docelowy.



### **Aby włączyć lub wyłączyć rejestrację docelową dla kolejki**

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy kolejkę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
2. Na karcie **Zaawansowane** kliknij pole wyboru **Włączone**, aby je zaznaczyć lub wyczyścić.

### **Notka**



Rejestracja docelowa jest procesem przechowywania kopii wszystkich przychodzących wiadomości. Kiedy rejestracja docelowa jest włączona, kopia każdej przychodzącej wiadomości jest umieszczana w kolejce rejestracji docelowej, gdy wiadomość ta jest usuwana (odczytywana) z kolejki docelowej. Kolejka rejestracji docelowej (nazywana po prostu Dziennikiem) tworzona jest dla każdej kolejki. W programie MSMQ Explorer kolejka rejestracji docelowej każdej kolejki wyświetlana jest pod tą kolejką.

### **Aby ograniczyć całkowity rozmiar wiadomości, które mogą być przechowywane w kolejce**

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy kolejkę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
2. Na karcie **Zaawansowane** kliknij pole wyboru **Ogranicz magazyn wiadomości (w KB) do**, a następnie wpisz całkowity rozmiar wszystkich wiadomości, które mogą być przechowywane w kolejce.

#### **Notka**



Kiedy zostanie osiągnięty podany limit, wiadomości nie mogą być przesyłane do kolejki, dopóki całkowity rozmiar wiadomości w kolejce nie ulegnie odpowiedniemu zmniejszeniu.

---

{button ,AL("a\_set\_computer\_quota;a\_set\_computer\_journal\_quota;a\_specify\_target\_journal\_quota")} [Tematy pokrewne](#)

### **Aby ograniczyć całkowity rozmiar wiadomości dziennika, które mogą być przechowywane w kolejce**

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy kolejkę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
2. Na karcie **Zaawansowane** kliknij pole wyboru **Ogranicz magazyn dziennika (w KB) do**, a następnie wpisz całkowity rozmiar wszystkich wiadomości, które mogą być przechowywane w dzienniku kolejki.

#### **Notka**



Rejestracja docelowa jest procesem przechowywania kopii wszystkich przychodzących wiadomości. Kiedy rejestracja docelowa jest włączona, kopia każdej przychodzącej wiadomości jest umieszczana w kolejce rejestracji docelowej, gdy wiadomość ta jest usuwana (odczytywana) z kolejki docelowej. Kolejka rejestracji docelowej (nazywana po prostu Dziennikiem) tworzona jest dla każdej kolejki. W programie MSMQ Explorer kolejka rejestracji docelowej każdej kolejki wyświetlana jest pod tą kolejką.



Kiedy zostanie osiągnięty podany limit, rejestracja docelowa jest zatrzymywana.

---

{button ,AL("a\_set\_computer\_quota;a\_set\_computer\_journal\_quota;a\_specify\_message\_quota")} Tematy  
pokrewne

### **Aby określić, czy kolejka przyjmuje tylko zaszyfrowane wiadomości**

1 Kliknij prawym przyciskiem myszy kolejkę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.

2 Na karcie **Zaawansowane** kliknij **Poziom prywatności** kolejki.



Aby kolejka akceptowała prywatne (zaszyfrowane) i nie prywatne wiadomości, kliknij opcję **Opcjonalne** (ustawienie domyślne).



Aby kolejka akceptowała tylko prywatne wiadomości, kliknij opcję **Treść**.



Aby kolejka akceptowała tylko nie zaszyfrowane wiadomości, kliknij opcję **Brak**.

### **Notka**



Poziom prywatności określa, jak kolejka obsługuje zaszyfrowane wiadomości.



Jeśli kolejka docelowa znajduje się na komputerze wysyłającym wiadomości, nie zaszyfrowane wiadomości mogą być przesyłane do kolejki z właściwością **Poziom prywatności** ustawioną na wartość **Treść**.

### Aby określić, czy niezależni klienci i serwery MSMQ są w trybie online

- ▶ Kliknij prawym przyciskiem myszy komputer, a następnie kliknij polecenie **MQPing**.

#### Uwagi



Podczas pingowania komputera, program MSMQ próbuje połączyć się z tym komputerem przez 30 sekund i odpowiednio aktualizuje ikonę komputera.



Po naciśnięciu przycisku F5 w celu odświeżenia wyświetlania, ikony MQPing nie są wyświetlane.



Gdy komputer z uruchomionym programem MSMQ otrzymuje żądanie MQPing, zwraca on treść żądania do kolejki prywatnej, nazywanej `explorer_response_queue`.



Aby pingować kilka komputerów należących do tej samej witryny, należy kliknąć witrynę zawierającą te komputery, kliknąć kilka komputerów w prawym okienku programu MSMQ Explorer, kliknąć zaznaczenie prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknąć polecenie **Pinguj**. Aby zaznaczyć ciągły blok komputerów, należy klikać komputery przytrzymując klawisz SHIFT. Aby zaznaczyć nie sąsiadujące komputery, należy klikać komputery przytrzymując klawisz CTRL.

### **Aby przejąć własność zrzeczenia, witryny, sieci CN, komputera lub kolejki**

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy zrzeczenie, witrynę, sieć połączoną (CN), komputer lub kolejkę, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
- 2 Na karcie **Zabezpieczenia** kliknij przycisk **Własność**.
- 3 Kliknij opcję **Przejmij własność**.

#### **Uwagi**



Kiedy tworzysz zrzeczenie, witrynę, sieć CN, komputer lub kolejkę, stajesz się ich właścicielem. Przez udzielanie uprawnień właściciel kontroluje sposób używania zrzeczenia, witryny, sieci CN, komputera lub kolejki. Właściciel może udzielić innemu użytkownikowi uprawnienie do przejęcia własności zrzeczenia, witryny, sieci CN, komputera lub kolejki.



Kiedy użytkownik lokalny (użytkownik zalogowany do domeny systemu Windows NT) tworzy obiekt lub przejmuje własność obiektu, każdy ma pełną kontrolę nad obiektem.

---

{button ,AL("a\_taking\_ownership")}[Tematy pokrewne](#)

### Aby utworzyć komputer obcy

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy witrynę, w której ma być utworzony komputer, wskaź polecenie **Nowy**, a następnie kliknij polecenie **Obcy komputer**.
- 2 W polu **Nazwa** wpisz nazwę komputera obcego.
- 3 Kliknij sieci połączone, których będzie używał komputer obcy, a następnie kliknij przycisk **Dodaj**.

### Notka



Obca sieć połączona (CN) zawiera obce komputery (komputery, na których nie jest uruchamiany program MSMQ, albo komputery należące do innego zrzeczenia MSMQ) i serwer złącza MSMQ (komputer obsługujący przesyłanie wiadomości między danym zrzeczeniem MSMQ a innymi systemami obsługującymi kolejki wiadomości lub zrzeczeniami MSMQ).

---

{button ,AL("A\_CREATE\_NEW\_CN")} [Tematy pokrewne](#)

**Aby ustawić domyślną wartość czasu dotarcia wiadomości do kolejki dla zrzeczenia**

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy zrzeczenie, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
2. Na karcie **Ogólne** określ wartość **Domyślny czas życia wiadomości w sieci**.

**Notka**



Domyślny czas życia wiadomości w sieci wynosi 90 dni.



### **Aby ograniczyć liczbę wiadomości, które mogą być przechowywane na komputerze**

- 1 Kliknij prawym przyciskiem myszy komputer, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
- 2 Na karcie **Ogólne** kliknij pole wyboru **Ogranicz magazyn wiadomości (w KB) do**, a następnie wpisz całkowity rozmiar wszystkich wiadomości, które mogą być przechowywane we wszystkich kolejkach na danym komputerze.

#### **Notka**



Kiedy zostanie osiągnięty podany limit, wiadomości nie mogą być przesyłane do żadnej kolejki na komputerze, dopóki całkowity rozmiar wiadomości w kolejkach nie ulegnie odpowiedniemu zmniejszeniu.

---

{button ,AL("a\_set\_computer\_journal\_quota;a\_specify\_message\_quota;a\_specify\_target\_journal\_quota")} [Tematy pokrewne](#)

### **Aby ograniczyć liczbę wiadomości dziennika, które mogą być przechowywane na komputerze**

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy komputer, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
2. Na karcie **Ogólne** kliknij pole wyboru **Ogranicz magazyn dziennika (w KB) do**, a następnie wpisz całkowity rozmiar wszystkich wiadomości, które mogą być przechowywane w dzienniku komputera.

#### **Notka**



Kiedy zostanie osiągnięty podany limit, rejestracja docelowa jest zatrzymywana, do czasu, aż całkowity rozmiar wiadomości spadnie poniżej tego limitu.

---

{button ,AL("a\_set\_computer\_quota;a\_specify\_message\_quota;a\_specify\_target\_journal\_quota")} Tematy  
pokrewne

**Aby wyświetlić listę zależnych klientów dla określonego serwera**

- 1 Kliknij serwer prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknij polecenie **Właściwości**.
- 2 Kliknij kartę **Zależni klienci**.

**Aby włączyć inspekcję**

Aby włączyć inspekcję, trzeba ustawić założenia inspekcji dla wszystkich serwerów MSMQ (używając Menedżera użytkowników dla domen na każdym serwerze), a następnie użyć programu MSMQ Explorer, aby określić, które akcje mają podlegać inspekcji, dla których obiektów i użytkowników oraz czy przeprowadzać inspekcję prób dostępu zakończonych powodzeniem, niepowodzeniem, czy jednych i drugich.

## Słownik MSMQ

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Kliknij literę, aby przejść do odpowiedniej sekcji, a następnie kliknij termin, którego definicję chcesz wyświetlić.

### A



algorytm mieszania



API

### B



brama witryny



BSC

### C



CN



CSP

### D

Brak haseł dla tej sekcji słownika.

### E



etykieta wiadomości

### F



formanty ActiveX

### G



GUID

### H

Brak haseł dla tej sekcji słownika.

### I



ID komputera



ID nadawcy



ID typu



InRS



ISV

## **J**

Brak haseł dla tej sekcji słownika.

## **K**



klasa wiadomości



kolejka administracyjna



kolejka docelowa



kolejka dziennika



kolejka odpowiedzi



kolejka raportu



kolejka wiadomości utraconych



kolejka złącza



kolejki prywatne



kolejki publiczne



komputer źródłowy



koncentracja sesji



koszt łącza witryny

## **L**



limit dziennika



limit kolejki



limit komputera

## **ł**



łącze witryny

## **M**



magazyn informacji



menedżer kolejek



menedżer zasobów



Microsoft Message Queue Service



MQIS



MS DTC



MSMQ

## **N**



nazwa formatu



niezależny klient MSMQ

## **O**



obca sieć CN



obcy komputer



OutRS

## **P**



PEC



podstawowy kontroler zezeszenia



podstawowy kontroler witryny



poziom prywatności



prawo



priorytet podstawowy



PSC

## **Q**



QM

## **R**







rejestracja


















rejestracja docelowa



rejestracja źródłowa

-  RSA
-  routing
-  routing zewnętrzny
-  routing wewnętrzny

**S**

-  SDK
-  serwer informacji
-  serwer kontrolera
-  serwer kontrolera witryny
-  serwer MSMQ
-  serwer routingu wejściowego
-  serwer routingu wyjściowego
-  serwer routingu MSMQ
-  serwer usługowy
-  serwer złącza MSMQ
-  sesja
-  sieć połączona
-  sieć zrzeczenia
-  skok
-  szyfrowanie

**Ś**

-  ścieżka kolejki
-  ścieżka komputera
-  ścieżka witryny

**T**





transakcja



kolejka utraconych wiadomości transakcyjnych



typ kolejki

## **U**



uprawnienie



usługa komunikacyjna RAS MSMQ



usługa MSMQ



uwierzytelnianie

## **W**



wiadomość



wiadomość ekspresowa



wiadomości odtwarzalne



witryna



wyłączność podpisu

## **X**

Brak haseł dla tej sekcji słownika.

## **Y**

Brak haseł dla tej sekcji słownika.

## **Z**



zależny klient MSMQ



zapasowy kontroler witryny

**formanty ActiveX**

Formanty ActiveX dostarczane przez programy MSMQ i Visual Basic (VB) lub dowolną inną aplikację kontenerową ActiveX (taką jak Microsoft Access) umożliwiają i ułatwiają szybkie pisanie aplikacji opartych na programie MSMQ.

### **kolejka administracyjna**

W programie MSMQ kolejki administracyjne używane są do przekazywania wiadomości potwierdzeń. Wiadomości potwierdzeń generowane przez program MSMQ używane są przez aplikację, która wysłała pierwotną wiadomość. Wiadomości te informują, że pierwotne wiadomości dotarły (potwierdzenie pozytywne) albo że wystąpił błąd zanim pierwotna wiadomość mogła być odebrana (potwierdzenie negatywne). Wiadomość potwierdzenia pozytywnego może również oznaczać, że wiadomość pierwotna została pobrana przez aplikację docelową. Wiadomość potwierdzenia negatywnego może również informować dlaczego wiadomość pierwotna nie została odebrana lub pobrana.

Programista aplikacji określa, czy mają być używane potwierdzenia. Jeśli potwierdzenia są używane, programista musi określić kolejkę administracyjną w aplikacji źródłowej oraz typ wiadomości potwierdzeń, które mają być wysyłane do kolejki.

**API**

Application programming interface - interfejs programowy aplikacji.

## **uwierzytelnianie**

Uwierzytelnianie (zwane również podpisywaniem) jest procesem weryfikacji, czy nadawca wiadomości jest autentyczny (czyli, że pod nadawcę nie podszył się inny użytkownik). W programie MSMQ do uwierzytelniania wiadomości używane są podpisy cyfrowe (powszechnie nazywane certyfikatami).

Podpisy cyfrowe klasy 1 i klasy 2 nadawane są przez dostawcę usług szyfrowania (CSP), takiego jak AT&T lub Verisign. Dostawca usług szyfrowania nie musi dostarczać pełnej obsługi *RSA*, a tylko podpis. Dowolny podpis od CSP może być używany tak długo, jak długo jest on zainstalowany zarówno na komputerze wysyłającym, jak i odbierającym wiadomość. Aby używać certyfikatów zewnętrznych, na komputerze musi być zainstalowany program Microsoft® Internet Explorer w wersji 3.0.

### **zapasowy kontroler witryny**

Dla witryn nie są wymagane zapasowe kontrolery witryn (BSC). Jednak w każdej witrynie można zainstalować jeden lub dwa kontrolery BSC, aby zapewnić wyrównanie obciążenia i ułatwić odtwarzanie poawaryjne, jeśli ulegnie awarii kontroler PSC lub PEC. Na zapasowym kontrolerze witryny znajduje się replika bazy danych MQIS kontrolera PSC lub PEC. Jest ona tylko do odczytu. Kontroler BSC może również działać jako serwer routingu MSMQ.

Informacje dotyczące bazy danych MQIS i replikacji można znaleźć w podręczniku *Microsoft Message Queue Server Administrator's Guide*, rozdział 1, "Understanding MSMQ".

### **priorytet podstawowy**

Priorytet podstawowy kolejki publicznej określa priorytet tej kolejki. Priorytet podstawowy może zostać ustawiony w dowolnym momencie przez aplikację opartą na MSMQ mającą uprawnienia zapisu dla danej kolejki. Priorytet kolejki może być liczbą z przedziału od -32768 do 32767 (domyślnym ustawieniem priorytetu jest 0). Kolejki prywatne nie obsługują priorytetu kolejki.

Program MSMQ routuje i dostarcza wiadomości na podstawie kombinacji priorytetu kolejki i priorytetu wiadomości. Wiadomości są routowane i dostarczane najpierw według priorytetu kolejki, a następnie według priorytetu wiadomości.

**BSC**

Zobacz zapasowy kontroler witryny.



**ID komputera**

Identyfikator GUID tworzony przez program MSMQ, gdy komputer zostaje dołączony do zrzeczenia.

## **ścieżka komputera**

To samo, co nazwa komputera.

### **limit komputera**

Określa limit całkowitego rozmiaru wszystkich wiadomości na komputerze. Limit komputera może zostać ustawiony niezależnie od limitu kolejki. Kiedy limit komputera zostanie osiągnięty, wiadomości nie mogą być wysyłane na ten komputer, dopóki jedna lub więcej wiadomości nie zostanie usuniętych z kolejek.

Program MSMQ wymusza używanie limitu komputera, niezależnie od tego, ile kolejek jest otwartych lub ile wynosi suma limitów kolejek. Na przykład, jeśli zostanie określony limit 10 MB dla każdej z sześciu kolejek publicznych na komputerze oraz limit 50 MB dla komputera, program MSMQ wymusi limit 50 MB dla komputera, nawet jeśli dla żadnej z kolejek nie zostanie osiągnięty limit 10 MB. Jednocześnie limit każdej kolejki powoduje, że w żadnej z nich nie może być przechowywanych więcej niż 10 MB wiadomości.

### **kolejka złącza**

Tworzona na serwerach złącz MSMQ. Serwera złącza MSMQ można używać do wymiany wiadomości z komputerami, na których nie jest uruchamiany program MSMQ (zwanymi komputerami obcymi). Konto użytkownika uruchamiające złącze MSMQ musi mieć uprawnienie do otwierania złącza w obcej sieci CN, aby mogło otworzyć kolejkę złącza.

**serwer kontrolera**

Nazwa ta odnosi się do zapasowych kontrolerów witryn (BSC), podstawowych kontrolerów witryn (PSC) oraz podstawowych kontrolerów zrzeczeń (PEC). Nazwa *serwer kontrolera witryny* odnosi się tylko do kontrolera PEC i dowolnego z kontrolerów PSC.

**CN**

Sieć połączona. Więcej informacji można znaleźć pod hasłem *sieć połączona*.

**sieć połączona**

Zbiór komputerów, w którym dowolne dwa komputery mogą komunikować się bezpośrednio.

**CSP**

Dostawca usług szyfrowania. Dostawcy usług szyfrowania dostarczają podpisy cyfrowe do uwierzytelniania wiadomości. Więcej informacji można znaleźć pod hasłem *uwierzytelnianie*.



**kolejka wiadomości utraconych**

Program MSMQ przechowuje w tej kolejce wiadomości, których nie można dostarczyć. Każdy komputer ma kolejkę wiadomości utraconych.

**kolejka docelowa**

Wiadomości są wysyłane z komputerów źródłowych do kolejek docelowych. Krążąc w sieci MSMQ, wiadomości te mogą być przekazywane do pośrednich serwerów magazynowania i przekazywania.

## **szyfrowanie**

Proces kodowania i dekodowania wiadomości, zapewniający, że nie mogą być one odczytane lub używane przez nikogo, kto nie jest upoważniony do odczytania lub używania wiadomości. Program MSMQ obsługuje szyfrowanie poprzez użycie kluczy prywatnych i publicznych.

Implementacja klucza publicznego MSMQ oparta jest na programie Microsoft CryptoAPI i używa programu Microsoft Base Cryptographic Provider w wersji 1.0.

**sieć zrzeczenia**

Zbiór witryn połączonych przez wolne i drogie łącza.

### **wiadomość ekspresowa**

Program MSMQ obsługuje dwie metody dostarczania: ekspresową i odtwarzalną. Wybór między dostarczaniem ekspresowym a odtwarzalnym jest kwestią wyboru między wydajnością i obciążeniem zasobów a niezawodnością i możliwością odtworzenia poawaryjnego. W ogólności, wiadomości ekspresowe używają mniej zasobów i są szybciej dostarczane niż wiadomości odtwarzalne. Jednak wiadomości ekspresowe nie mogą być odtworzone, jeśli komputer przechowujący mapowane w pamięci pliki wiadomości ulegnie awarii. Wiadomości odtwarzalne używają więcej zasobów i są dostarczane wolniej niż wiadomości ekspresowe, ale mogą zostać odtworzone, bez względu na to, który komputer ulegnie awarii.

**obcy komputer**

Komputer, na którym nie jest uruchamiany program MSMQ, ale który może wymieniać wiadomości z programem MSMQ poprzez serwer złącza MSMQ.

**obca sieć CN**

Sieć połączona (CN) zawierająca obce komputery (komputery, na których nie jest uruchamiany program MSMQ) oraz serwer złącza MSMQ (komputer obsługujący przesyłanie wiadomości między danym zrzeszeniem MSMQ a innymi systemami obsługującymi kolejki wiadomości).

**nazwa formatu**

Reprezentacja kolejki używana przez MSMQ API. Nazwy formatów używane są do określania kolejki podczas wywołań kilku funkcji API.



## **GUID**

Identyfikator GUID (globalnie unikatowy identyfikator) jest 128-bitową (16-bajtową) liczbą całkowitą utworzoną przez algorytm. Aby zapewnić unikatowość identyfikatora, w algorytmie tym zastosowano kilka kryteriów, do których należy bieżąca data i godzina oraz identyfikator komputera. Formatem identyfikatora GUID jest {12345678-1234-1234-1234-123456789012}.

Program MSMQ używa identyfikatorów GUID do reprezentacji ID wielu obiektów, takich jak komputery, kolejki i wiadomości.

**algorytm mieszania**

Algorytm mieszania używany przy szyfrowaniu wiadomości.

**skok**

Jednostka miary używana w routingu wewnętrznym. Każdy serwer routingu MSMQ, przez który wiadomość musi przejść, dodaje jeden do liczby skoków wykonanych przez wiadomość. Jeśli wiadomość jest przesyłana bezpośrednio między dwoma komputerami, które ustanawiają sesję, wiadomość wykonuje tylko jeden skok.

**serwer routingu wejściowego**

Serwer routingu MSMQ, który realizuje koncentrację sesji działając jako brama dla wszystkich wiadomości przychodzących, dla jednego lub wielu niezależnych klientów. Niezależni klienci MSMQ mogą być skonfigurowani na używanie serwerów InRS, OutRS lub obu tych typów.

**serwer informacji**

Zobacz *serwer kontrolera*.

**magazyn informacji**

Zobacz *MQIS*.

**InRS**

Zobacz serwer routingu wejściowego.

## **routing zewnętrzny**

Proces routingu wiadomości między witrynami.



## **routing wewnętrzny**

Proces routingu wiadomości w obrębie witryny.

**ISV**

Independent software vendor - Niezależny dostawca oprogramowania.

## **rejestracja**

Proces rejestrowania lub przechowywania wiadomości w kolejce. Zobacz *kolejka dziennika*.

## **kolejka dziennika**

Proces rejestrowania lub przechowywania kopii wiadomości w kolejce. Wiadomości dziennika są przechowywane w kolejce nazywanej Dziennikiem.

Dostępne są dwa typy rejestracji: źródłowa i docelowa. Rejestracja źródłowa jest procesem przechowywania kopii wiadomości wychodzących. Jest ona konfigurowana na podstawie wiadomości i, jako taka, jest właściwością ustawianą przez aplikację wysyłającą. Kiedy rejestracja źródłowa jest włączona dla danej wiadomości, kopia tej wiadomości jest umieszczana w kolejce rejestracji źródłowej na komputerze źródłowym, gdy wiadomość dociera do kolejki docelowej. W programie MSMQ Explorer kolejki rejestracji źródłowych wyświetlane są pod komputerem.

Rejestracja docelowa jest procesem przechowywania kopii wiadomości przychodzących. Jest ona konfigurowana na podstawie właściwości kolejki. Kiedy rejestracja docelowa jest włączona, kopia każdej przychodzącej wiadomości jest umieszczana w kolejce rejestracji docelowej, gdy wiadomość ta jest usuwana (odczytywana) z kolejki docelowej. Kolejka rejestracji docelowej (nazywana po prostu Dziennikiem) tworzona jest dla każdej kolejki, gdy tworzona jest kolejka. W programie MSMQ Explorer kolejki rejestracji docelowych wyświetlane są pod każdą kolejką publiczną.

**limit dziennika**

Określa limit całkowitego rozmiaru wszystkich wiadomości w kolejce dziennika. Kiedy limit kolejki dziennika zostanie osiągnięty, wiadomości przestają być rejestrowane.

**wiadomość**

Jednostka informacji lub danych przesyłanych między komputerami. Wiadomość może zawierać dane tekstowe lub binarne, co definiuje aplikacja wysyłająca. Rozmiar wiadomości nie może przekroczyć 4 MB.

**klasa wiadomości**

Oznacza źródło wiadomości i sposób jej użycia. Klasa wiadomości może być klasą wiadomości normalnych, wiadomości pozytywnych lub negatywnych potwierzeń albo wiadomości raportowych. Właściwość ta jest ustawiana przez program MSMQ lub przez aplikację złącza MSMQ. Wszystkie wiadomości utworzone przez aplikacje oparte na MSMQ są wiadomościami normalnymi.

**etykieta wiadomości**

Ciąg znaków definiowany przez aplikację wysyłającą. Etykieta może być oglądana w programie MSMQ Explorer i nigdy nie jest zaszyfrowana.



**Microsoft Message Queue Service**

Składnik programu MSMQ, który dostarcza kluczowych funkcji MSMQ. Usługa ta uruchamiana jest na wszystkich niezależnych klientach i serwerach MSMQ.

**MS DTC**

Microsoft Distributed Transaction Coordinator (MS DTC) jest menedżerem transakcji, który koordynuje transakcje absorbujące wielu menedżerów zasobów. Zadanie może zostać zatwierdzone jako niepodzielna transakcja nawet wtedy, gdy absorbuje ono wielu menedżerów zasobów, nawet na oddzielnych komputerach.

## **MQIS**

Magazyn informacji MSMQ. MQIS jest zreplikowaną bazą danych SQL 6.5. Informacje dotyczące bazy danych MQIS i replikacji można znaleźć w podręczniku *Microsoft Message Queue Server Administrator's Guide*, rozdział 1, "Understanding MSMQ".

**MSMQ**

Microsoft Message Queue Server.

### **zależny klient MSMQ**

Zależni klienci MSMQ funkcjonują podobnie do niezależnych klientów MSMQ. Jednak nie mogą oni działać bez synchronicznego dostępu do serwera MSMQ (PEC, PSC, BSC lub serwer routingu MSMQ).

Oprogramowanie zależnych klientów MSMQ może być instalowane na komputerach z systemem Windows 95 i na zgodnych z procesorem Intel komputerach z systemem Windows NT Workstation lub Windows NT Server.

(Komputery Alpha i PowerPC z systemem Windows NT nie są obsługiwane).

Zależni klienci MSMQ wymagają synchronicznego dostępu do serwera MSMQ, aby mieć możliwość wykonywania wszystkich standardowych funkcji MSMQ, takich jak tworzenie kolejek, wysyłanie wiadomości oraz otrzymywanie wiadomości.

### **serwer złącza MSMQ**

Serwer złącza MSMQ umożliwia aplikacjom opartym na MSMQ komunikację z innymi komputerami, nazywanymi *komputerami obcymi*, które używają innych systemów obsługi wiadomości. Serwery złącz MSMQ używają do komunikacji z obcymi komputerami *obcych sieci CN* i *kolejek złącz*. Produkt firmy Level 8 Systems obsługujący kolejki wiadomości MSMQ jest przykładem serwera złącza MSMQ.

Aby projektować serwery złącza MSMQ, trzeba zaopatrzyć się w oprogramowanie MSMQ Connector Software Development Kit (SDK).

### **usługa komunikacyjna RAS MSMQ**

Usługa komunikacyjna RAS MSMQ umożliwia niezależnym klientom MSMQ połączenie się z siecią MSMQ poprzez serwer usługi zdalnego dostępu (RAS) systemu Windows NT. Aby obniżyć koszty połączeń międzymiastowych i zapewnić, że niezależni klienci zawsze będą łączyć się z tą samą witryną, należy skonfigurować serwery RAS systemu Windows NT RAS z usługą komunikacyjną RAS MSMQ w każdej witrynie. Choć możliwe jest takie skonfigurowanie niezależnych klientów MSMQ, aby łączyli się z siecią MSMQ poprzez serwer RAS w dowolnej witrynie, taka konfiguracja jest mniej korzystna.

**serwer routingu MSMQ**

Obsługuje dynamiczny routing oraz pośrednie magazynowanie i przekazywanie wiadomości w kolejkach. Serwery routingu MSMQ umożliwiają komunikację komputerom używającym różnych protokołów. Jeśli są odpowiednio skonfigurowane, serwery routingu MSMQ realizują koncentrację sesji. W odróżnieniu od kontrolerów BSC, na serwerach routingu MSMQ nie jest przechowywana replika bazy danych PSC lub PEC tylko do odczytu.



**usługa MSMQ**

Zobacz *Microsoft Message Queue Service*.

## serwer MSMQ

W programie MSMQ do sterowania kolejkami wiadomości używane są cztery typy serwerów:



Podstawowy kontroler zrzeczenia (PEC)



Podstawowy kontroler witryny (PSC)



Zapasowy kontroler witryny (BSC)



Serwer routingu MSMQ

Każdy serwer może również działać jako serwer złącza.

## **niezależny klient MSMQ**

Oprogramowanie niezależnego klienta MSMQ może być zainstalowane na komputerach z systemem Windows 95, Windows NT Workstation w wersji 4.0 lub nowszej, albo Windows NT Server w wersji 4.0 lub nowszej. Niezależni klienci MSMQ mogą tworzyć i modyfikować kolejki oraz wysyłać i otrzymywać wiadomości, podobnie jak serwery MSMQ. Niezależni klienci MSMQ mogą tworzyć kolejki i przechowywać wiadomości na komputerze lokalnym, bez synchronicznego dostępu do serwera MSMQ. Podstawowa różnica między niezależnymi klientami MSMQ a serwerami MSMQ polega na tym, że niezależni klienci nie mają możliwości pośredniego magazynowania i przekazywania wiadomości. Nie przechowują oni również informacji z rozproszonej bazy danych MSMQ.

Poza podstawowymi plikami programu MSMQ, na niezależnych klientach MSMQ można zainstalować oprogramowanie MSMQ Software Development Kit (SDK).

Na niezależnych klientach MSMQ z systemem Windows NT Workstation lub Windows NT Server można również zainstalować program MSMQ Explorer. Programu MSMQ Explorer można używać do zdalnego administrowania zrzeczeniem MSMQ z komputerów z systemem Windows NT Workstation.

**wyłączność podpisu**

Uwierzytelnianie w programie MSMQ zapewnia wyłączność podpisu (ponieważ żaden użytkownik nie może podpisać wiadomości używając podpisu innego użytkownika ani żaden użytkownik nie może zaprzeczyć, że wysłał wiadomość, jeśli zawiera ona jego podpis).

**serwer routingu wyjściowego**

Serwer routingu MSMQ, który realizuje koncentrację sesji działając jako brama dla wszystkich wiadomości wychodzących, dla jednego lub wielu niezależnych klientów. Niezależni klienci MSMQ mogą być skonfigurowani na używanie serwerów InRS, OutRS lub obu tych typów.

**OutRS**

Zobacz serwer routingu wyjściowego.

**PEC**

Zobacz podstawowy kontroler zrzeczenia.

**uprawnienie**

Zasada skojarzona z obiektem (takim jak zrzeczenie, witryna, sieć CN, komputer lub kolejka) określająca, którzy użytkownicy mogą uzyskać dostęp do obiektu i w jaki sposób. Uprawnienia odnoszą się do określonych obiektów i różnią się od praw, które odnoszą się do całego systemu.



### **podstawowy kontroler zrzeczenia**

Podstawowy kontroler zrzeczenia (PEC) zawiera główną kopię zrzeczenia i ustawienia witryny w bazie danych MQIS oraz klucze certyfikacji (używane do uwierzytelniania wiadomości). Administratorzy instalują jeden PEC na sieć MSMQ. Kontroler PEC działa jako kontroler PSC dla jednej witryny, a także jako serwer routingu MSMQ.

Informacje dotyczące bazy danych MQIS i replikacji można znaleźć w podręczniku *Microsoft Message Queue Server Administrator's Guide*, rozdział 1, "Understanding MSMQ".

### **podstawowy kontroler witryny**

Jeden podstawowy kontroler witryny (PSC) instalowany jest dla każdej dodatkowej witryny w sieci MSMQ - kontroler PEC działa jako kontroler witryny dla pierwszej witryny utworzonej w sieci. Na kontrolerze PSC przechowywane są informacje o komputerach i kolejkach witryny w bazie danych MQIS. Działa on również jako serwer routingu MSMQ.

Informacje dotyczące bazy danych MQIS i replikacji można znaleźć w podręczniku *Microsoft Message Queue Server Administrator's Guide*, rozdział 1, "Understanding MSMQ".

**poziom prywatności**

Określa, czy kolejka akceptuje wiadomości zaszyfrowane, nie zaszyfrowane, czy jedno i drugie. Jeśli poziom prywatności jest ustawiony na wartość Brak, kolejka akceptuje tylko nie zaszyfrowane wiadomości. Jeśli poziom prywatności jest ustawiony na wartość Opcjonalne, kolejka akceptuje zarówno wiadomości zaszyfrowane, jak i nie zaszyfrowane. Jeśli poziom prywatności jest ustawiony na wartość Treść, kolejka akceptuje tylko zaszyfrowane wiadomości.

**kolejki prywatne**

Kolejki prywatne nie są publikowane w MQIS i dlatego nie są dodawane przy ładowaniu replikacji MQIS. Dostęp do kolejek prywatnych mają tylko aplikacje z dostępem do pełnej nazwy formatu kolejki. W widoku domyślnym programu MSMQ Explorer kolejki prywatne nie są wyświetlane.

**PSC**

Zobacz *podstawowy kontroler witryny*.

**kolejki publiczne**

Publikowane w MQIS. Wszystkie kolejki publiczne są replikowane w całym zrzeczeniu i dlatego mogą być zlokalizowane przez dowolny komputer należący do zrzeczenia.

**QM**

Zobacz *menedżer kolejek*.

**menedżer kolejek**

Składnik programu Microsoft Message Queue Service.



**nazwa kolejki**

Przyjazna użytkownikowi nazwa tworzona na komputerze, na którym znajduje się kolejka.

**ścieżka kolejki**

Odwołania do kolejki następują poprzez ścieżkę kolejki. Ścieżka kolejki jest kombinacją nazwy komputera, na którym znajduje się kolejka, oraz nazwy kolejki. Na przykład, jeśli zostanie utworzona kolejka o nazwie Mojakolejka na komputerze o nazwie Joeuser1, ścieżką kolejki będzie Joeuser1\Mojakolejka.

**limit kolejki**

Określa limit całkowitego rozmiaru wszystkich wiadomości w kolejkach publicznych. Limit kolejki może być ustawiony niezależnie od limitu komputera. Kiedy limit kolejki zostanie osiągnięty, wiadomości nie mogą być wysyłane do tej kolejki, dopóki jedna lub więcej wiadomości nie zostanie usuniętych z kolejki i będzie wystarczająco dużo miejsca dla następnej wiadomości.

**typ kolejki**

Identyfikator GUID określony przez aplikację, która utworzyła kolejkę. Konsekwentne używanie identyfikatorów ID typów kolejek może pomóc aplikacjom opartym na MSMQ w lokalizowaniu różnych typów kolejek. Na przykład, jeśli dana aplikacja otrzymuje wiadomości z aplikacji MAPI, może ona poszukiwać kolejki wejściowej z określonym identyfikatorem ID typu MAPI. Tworzone aplikacje oparte na MSMQ powinny używać różnych identyfikatorów GUID dla każdego typu kolejki używanego w zrzeczeniu.

### **wiadomości odtwarzalne**

Program MSMQ obsługuje dwie metody dostarczania: ekspresową i odtwarzalną. Wybór między dostarczaniem ekspresowym a odtwarzalnym jest kwestią wyboru między wydajnością i obciążeniem zasobów a niezawodnością i możliwością odtworzenia poawaryjnego. W ogólności, wiadomości ekspresowe używają mniej zasobów i są szybciej dostarczane niż wiadomości odtwarzalne. Jednak wiadomości ekspresowe nie mogą być odtworzone, jeśli komputer przechowujący mapowane w pamięci pliki wiadomości ulegnie awarii. Wiadomości odtwarzalne używają więcej zasobów i są dostarczane wolniej niż wiadomości ekspresowe, ale mogą być odtworzone, bez względu na to, który komputer ulegnie awarii.

**kolejka raportu**

Zawiera generowane w programie MSMQ wiadomości raportowe, które śledzą trasę wiadomości w kierunku kolejek docelowych. Wiadomość raportu jest generowana za każdym razem, gdy wiadomość przechodzi przez serwer routingu MSMQ. Kolejki raportu mogą być używane przy wysyłaniu wiadomości testowych i śledzeniu tras wiadomości dla określonej aplikacji.

### **menedżer zasobów**

Usługa systemowa zarządzająca trwałymi danymi. Aplikacje serwerowe używają menedżera zasobów do obsługi elementów należących do trwałego stanu aplikacji, takich jak rejestr dostępnych zasobów, oczekujące rozkazy i akceptowane konta. Menedżerowie zasobów współpracują z menedżerem transakcji, aby zagwarantować niepodzielność i odrębność aplikacji (używając dwufazowego protokołu zatwierdzenia).

Na przykład, programy MSMQ i Microsoft SQL Server są menedżerami zasobów.

**kolejka odpowiedzi**

Właściwość wiadomości ustawiana przez aplikację wysyłającą i używana przez aplikację odbierającą przy odpowiadaniu na wiadomości. Na przykład, aplikacja może wysłać odpowiedź do kolejki odpowiedzi za każdym razem, gdy otrzyma wiadomość.



**prawo**

Uprawia użytkownika do przeprowadzania pewnych działań w systemie. Prawa odnoszą się do całego systemu i różnią się od uprawnień, które odnoszą się do określonych obiektów.

## routing

Jeśli jest to możliwe, program MSMQ ustanawia bezpośrednie połączenie (sesję) używając dostępnego protokołu. Jeśli bezpośrednie połączenie nie jest możliwe lub nie jest dozwolone, program MSMQ używa własnego systemu routingu. Routing MSMQ ma miejsce, gdy zachodzi jeden lub więcej z poniższych warunków.



Niemożliwe jest ustanowienie sesji między nadawcą a odbiorcą (na przykład, gdy komputery źródłowy i docelowy nie współużytkują tej samej sieci połączonej lub gdy komputer docelowy jest w trybie offline)



Serwery routingu wejściowego (InRS) lub serwery routingu wyjściowego (OutRS) są zdefiniowane dla nadawcy lub odbiorcy



Wiadomości muszą być przekazywane między dwoma witrynami i jedna lub obie witryny muszą mieć zdefiniowaną bramę witryny

Serwery MSMQ przyjmują dwa założenia dotyczące sieci MSMQ: *Routing wewnętrzny* jest szybki i tani, podczas gdy *routing zewnętrzny* jest wolny i drogi.

## **RSA**

Oparty na kluczu publicznym algorytm szyfrowania RSA, którego nazwa wywodzi się od nazwisk twórców (Ron Rivest, Adi Shamir i Leonard Adleman), został opracowany w późnych latach siedemdziesiątych. Algorytm ten jest powszechnie znany; o jego wewnętrznych szczegółach można przeczytać w każdej książce dotyczącej kryptografii.

Algorytm RSA jest używany przez wielu dostawców usług szyfrowania (CSP) do szyfrowania i odszyfrowywania kluczy oraz do generowania i weryfikowania podpisów cyfrowych. Algorytm ten jest używany, gdy operacje są przeprowadzane przy użyciu wymiany kluczy lub pary kluczy podpisów cyfrowych. Jeśli używany jest program CryptoAPI, algorytmu tego nie można użyć do zaszyfrowania dużej ilości danych.

RSA jest algorytmem o zmiennej długości klucza. Jeśli jednak program CryptoAPI używany jest z Microsoft RSA Base Provider, długość klucza jest stała i wynosi 512 bitów.

**ścieżka witryny**

Nazwa witryny.

## **SDK**

Skrót od Software Development Kit. Oprogramowanie MSMQ SDK i związana z nim dokumentacja są instalowane po kliknięciu opcji **Development Workstation** lub **Development Server** podczas instalacji.

**ID nadawcy**

Wyświetla identyfikator zabezpieczeń (SID) użytkownika zalogowanego na komputerze źródłowym.

**sesja**

Czas, w którym dwa komputery utrzymują połączenie i (zazwyczaj) przesyłają informacje.

## **koncentracja sesji**

Używana do zredukowania liczby sesji wewnątrz witryny i/lub między witrynami. Zbędne sesje mogą zwiększać koszty połączeń i zmniejszać przepustowość. Koncentracja sesji MSMQ redukuje te koszty kierując połączenia przez serwery MSMQ.

Program MSMQ obsługuje dwa typy koncentracji sesji: wewnętrzną i zewnętrzną. Koncentracja wewnętrzna zazwyczaj zmniejsza zajętość pasma sieciowego w obrębie witryny. Koncentracja zewnętrzna zazwyczaj zmniejsza liczbę sesji między witrynami.

Przez załadowanie na określone serwery większej liczby niezależnych klientów, można samodzielnie sterować ładowaniem i dostosowywać sieć MSMQ używając koncentracji sesji. Na przykład, wszyscy niezależni klienci MSMQ w danym oddziale mogą być skonfigurowani na przesyłanie wszystkich wiadomości przez określony serwer lub zestaw serwerów.



**witryna**

Fizyczny zestaw komputerów, w którym komunikacja między dowolnymi dwoma komputerami jest szybka i tania. Witryny odzwierciedlają zwykle fizyczną lokalizację komputerów. Jednak nie na każdym komputerze witryny musi być uruchamiany ten sam protokół. Komputery należące do tej samej witryny mogą nie być zdolne komunikować się ze sobą bezpośrednio.

**serwer kontrolera witryny**

Termin ten odnosi się do kontrolerów PEC i PSC, zazwyczaj w kontekście instalacji programu MSMQ. Termin *serwer kontrolera* odnosi się do kontrolera PEC zrzeczenia oraz wszystkich kontrolerów PSC i BSC.

## **brama witryny**

Bramy witryn można ustawić, aby zrealizować zewnętrzną koncentrację sesji. Jeśli witryna skonfigurowana jest na używanie bramy witryny, każda wiadomość MSMQ przesyłana między komputerami znajdującymi się w różnych witrynach musi zostać skierowana przez bramę witryny. Topologia routingu poza witryną źródłową nie jest widoczna dla komputerów w obrębie witryny, z wyjątkiem bramy witryny. Upraszcza to podejmowanie decyzji routingu przez komputery w witrynie źródłowej. Domyślnie witryny nie używają bram witryn.

Brama witryny musi spełniać następujące wymagania.



Komputer musi należeć do witryny, aby mógł być dla niej bramą witryny.



Komputer musi mieć możliwość połączenia się z każdą witryną sąsiednią.

Ponieważ witryny skonfigurowane z bramami witryn zależą od bramy witryny dla wszystkich transmisji wiadomości MSMQ między witrynami, zalecane jest przypisanie witrynie więcej niż jednej bramy witryny, aby zapewnić wyrównanie obciążenia i ułatwić odtwarzanie poawaryjne.

## **łącze witryny**

W programie MSMQ koszt routingu zewnętrznego mierzony jest na podstawie kosztów przypisanych łączom. Koszty łącza witryny można określić na podstawie opóźnienia łącza albo kosztów komunikacyjnych linii (takiej jak linia dial-up). Jeśli używane są tylko dwie witryny, należy wybrać dowolną wartość dodatnią. Jeśli używane są trzy witryny lub więcej, a koszt routingu między tymi witrynami jest w przybliżeniu taki sam, należy użyć tej samej wartości dla każdego łącza witryny. Jeśli jednak używane są trzy witryny lub więcej, a koszt routingu między tymi witrynami nie jest taki sam, należy użyć kosztów łącza witryny, aby zdefiniować różnicę w kosztach routingu. Wartość zero kosztu łącza witryny oznacza, że dwie witryny nie są połączone. Wartość kosztu łącza witryny może być liczbą z zakresu od 1 do 999999.

Jeśli witryna jest konfigurowana na używanie bramy witryny, brama witryny musi należeć do tej samej sieci połączonej (CN), co serwer w innej witrynie. Jeśli ta inna witryna również używa bramy witryny, ta brama witryny musi należeć do tej samej sieci połączonej, co brama witryny w innej witrynie.

**koszt łącza witryny**

W programie MSMQ koszt routingu zewnętrznego wyliczany jest na podstawie liczb względnych przypisanych łączom witryny przez administratora. Liczby te, nazywane *kosztami łącza witryn*, reprezentują koszt komunikacji przez to łącze. Wartość kosztu łącza witryny może być liczbą z zakresu od 1 do 999999. Wartość zero kosztu łącza witryny oznacza, że dwie witryny nie są połączone.

### **rejestracja źródłowa**

Proces przechowywania kopii wiadomości wychodzących. Rejestracja źródłowa jest konfigurowana na podstawie wiadomości i, jako taka, jest właściwością ustawianą przez aplikację wysyłającą. Kiedy rejestracja źródłowa jest włączona dla danej wiadomości, kopia tej wiadomości jest umieszczana w kolejce rejestracji źródłowej na komputerze źródłowym, gdy wiadomość dociera do kolejki docelowej. W programie MSMQ Explorer kolejki rejestracji źródłowych wyświetlane są pod komputerem.

**komputer źródłowy**

Komputer, który wysłał wiadomość.

**serwer usługowy**

Serwer PEC, PSC, BSC lub serwer routingu MSMQ, który obsługuje jednego lub kilku zależnych klientów MSMQ.



## **rejestracja docelowa**

Proces przechowywania kopii wiadomości przychodzących. Rejestracja docelowa jest konfigurowana na podstawie właściwości kolejki. Kiedy rejestracja docelowa jest włączona, kopia każdej przychodzącej wiadomości jest umieszczana w kolejce rejestracji docelowej, gdy wiadomość ta jest usuwana (odczytywana) z kolejki docelowej. Kolejka rejestracji docelowej (nazywana po prostu Dziennikiem) tworzona jest dla każdej kolejki, gdy tworzona jest kolejka. W programie MSMQ Explorer kolejki rejestracji docelowych wyświetlane są pod każdą kolejką publiczną.

## transakcja

Transakcja jest pojedynczym zadaniem przeprowadzanym jako niepodzielna operacja - co oznacza, że operacja ta kończy się sukcesem lub porażką jako całość. Takie pojedyncze zadanie jest zazwyczaj zbiorem kilku operacji. Transakcja zapewnia, że operacje związane z przesyłaniem wiadomości MSMQ kończą się sukcesem lub porażką w powiązaniu z innymi operacjami zgodnymi z transakcjami OLE lub innymi operacjami MSMQ. Na przykład, aplikacja oparta na MSMQ może wysyłać wiadomość i aktualizować bazę danych SQL Server w tej samej transakcji. Menedżer MS DTC zapewnia, że albo obie akcje zakończą się sukcesem, albo żadna z nich nie zostanie wykonana.

Program MSMQ może być używany jako menedżer zasobów pod kontrolą menedżera MS DTC (Microsoft Distributed Transaction Coordinator) i dlatego jest zgodny z dowolnym, zgodnym z XA menedżerem zasobów.

Używając flagi transakcji MSMQ można:



Negocjować wysłanie lub odebranie dowolnej wiadomości z dowolnymi innymi zasobami transakcyjnymi (np. aktualizację bazy danych SQL i wysłanie wiadomości) oraz wysłanie lub odebranie wielu wiadomości.



Zapewnić, że wiadomość jest dostarczana tylko raz (określa się to jako dokładnie jedno dostarczenie).



Zapewnić, że wszystkie wiadomości wysłane z jednego komputera do drugiego są dostarczane w kolejności (określa się to jako dostarczanie w kolejności).



Używać pozytywnych lub negatywnych potwierdzeń (ACK i NACK), że wiadomości dotarły do kolejki docelowej lub zostały z niej pobrane (określa się to jako potwierdzenie końcowe).

### **kolejka utraconych wiadomości transakcyjnych**

Wiadomość transakcyjna, która nie może dotrzeć do aplikacji docelowej jest magazynowana w kolejce utraconych wiadomości transakcyjnych na komputerze źródłowym. Kolejki utraconych wiadomości transakcyjnych są tworzone dla każdego niezależnego klienta i serwera w sieci MSMQ podczas instalowania programu MSMQ na komputerze. W programie MSMQ Explorer kolejki te są wyświetlane jako pole **Rozpakuj wiadomość utraconą** pod komputerem.

**ID typu**

Zobacz *typ kolejki*.

## **zgodność z XA**

Menedżer zasobów zgodny z XA używa interfejsu X/Open Distributed Transaction Processing XA do komunikacji z menedżerem transakcji. Menedżerowie transakcji zgodni z XA koordynują rozproszone transakcje między zgodnymi z XA menedżerami zasobów. Menedżer MS DTC jest zarówno zgodnym z XA menedżerem zasobów, jak i zgodnym z transakcjami OLE menedżerem transakcji. Ponieważ program MSMQ jest zgodnym z transakcjami OLE menedżerem zasobów, może on być również zgodny z XA poprzez menedżera MS DTC.

Wprowadź nazwę kolejki docelowej. Komputer, który wysyła wiadomość testową jest komputerem wybranym przed kliknięciem polecenia **Wyślij wiadomość testową** w menu **Narzędzia**.

Wiadomości testowe można wysyłać tylko do kolejek testowych. Wszystkie kolejki testowe mają identyfikator ID typu w postaci {55EE8F33-CCE9-11CF-B108-0020AFD61CE9}. Aby wysłać wiadomość testową do nowej kolejki testowej, kliknij przycisk **Nowa kolejka**. Aby wysyłać wiadomości testowe do istniejącej kolejki, użyj programu MSMQ Explorer i zmień ID typu kolejki na {55EE8F33-CCE9-11CF-B108-0020AFD61CE9}.

Jeśli zmienisz identyfikator ID kolejki transakcyjnej na {55EE8F33-CCE9-11CF-B108-0020AFD61CE9} i wyślesz wiadomości testowe do tej kolejki transakcyjnej, wiadomości te nie zostaną dostarczone. Do kolejek transakcyjnych można wysyłać tylko wiadomości transakcyjne, a wiadomości testowe programu MSMQ Explorer nie są transakcyjne. Podobnie, jeśli zmienisz identyfikator ID typu kolejki wymagającej uwierzytelnienia {55EE8F33-CCE9-11CF-B108-0020AFD61CE9} i wyślesz wiadomości testowe do tej kolejki, wiadomości te nie zostaną dostarczone (chyba że kolejka docelowa znajduje się na komputerze wysyłającym).

Kliknij, aby wysłać wiadomość testową. Aby wysłać wiele wiadomości do tej samej kolejki, kliknij przycisk **Wyślij** kilka razy.

Kliknij, aby zamknąć to okno dialogowe.



Kliknij, aby utworzyć kolejkę testową, która może odbierać wiadomości testowe. Wszystkie kolejki testowe mają identyfikator ID typu w postaci {55EE8F33-CCE9-11CF-B108-0020AFD61CE9}.

Aby wysyłać wiadomości testowe do istniejącej kolejki, użyj programu MSMQ Explorer i zmień ID typu kolejki na {55EE8F33-CCE9-11CF-B108-0020AFD61CE9}.

Jeśli zmienisz identyfikator ID kolejki transakcyjnej na {55EE8F33-CCE9-11CF-B108-0020AFD61CE9} i wyślesz wiadomości testowe do tej kolejki transakcyjnej, wiadomości te nie zostaną dostarczone. Do kolejek transakcyjnych można wysyłać tylko wiadomości transakcyjne, a wiadomości testowe programu MSMQ Explorer nie są transakcyjne. Podobnie, jeśli zmienisz identyfikator ID typu kolejki wymagającej uwierzytelnienia {55EE8F33-CCE9-11CF-B108-0020AFD61CE9} i wyślesz wiadomości testowe do tej kolejki, wiadomości te nie zostaną dostarczone (chyba że kolejka docelowa znajduje się na komputerze wysyłającym).

Wprowadź nazwę serwera routingu wejściowego (InRS) niezależnego klienta MSMQ. Jako serwer InRS może być używany serwer routingu MSMQ, BSC, PSC lub PEC.

Jeśli niezależny klient jest skonfigurowany na używanie serwera InRS, każda przychodząca wiadomość jest najpierw routowana przez serwer InRS, a następnie do niezależnego klienta. Jeśli jednak niezależny klient zostanie przeniesiony do innej witryny, wszystkie ustawienia serwerów InRS i OutRS zostają wyłączone do czasu, aż niezależny klient powróci do swojej pierwotnej witryny.

Serwery InRS i OutRS muszą znajdować się w tej samej witrynie, co niezależny klient i muszą mieć przynajmniej jedną sieć połączoną (CN) wspólną z niezależnym klientem. Ten sam serwer MSMQ może być używany zarówno jako serwer InRS, jak i OutRS niezależnego klienta.

Kliknij, aby usunąć zaznaczony obiekt.

Kliknij, aby usunąć wszystkie zaznaczone obiekty.

Kliknij, aby nie usuwać zaznaczonego obiektu.

Kliknij, aby anulować usunięcie wszystkich zaznaczonych obiektów.

Wpisz ścieżkę kolejki, która ma być utworzona.

Ścieżka musi być w formacie komputer\kolejka, na przykład joeuser1\stockquotes.

Zaznacz to pole wyboru, aby w programie MSMQ Explorer nie było wyświetlane ostrzeżenie o opóźnieniach replikacji za każdym razem, gdy ulegają zmianie replikowane informacje.



Wpisz nazwę tworzonej kolejki publicznej.

Zaznacz to pole wyboru, aby utworzyć kolejkę transakcyjną.

Tylko wiadomości transakcyjne mogą być wysyłane do kolejek transakcyjnych. Wiadomości nietransakcyjne nie mogą być wysyłane do kolejek transakcyjnych, a wiadomości transakcyjne nie mogą być wysyłane do kolejek nietransakcyjnych.

Więcej informacji dotyczących obsługi wiadomości transakcyjnych można znaleźć w paragrafie "Transactional Messaging" w rozdziale 1 podręcznika "MSMQ Administrator's Guide".

Wyświetla opis zaznaczonego zdarzenia.

Wpisz nazwę sieci CN, która ma być utworzona.

Sieć połączona (CN) jest zbiorem komputerów, w którym dowolne dwa komputery mogą komunikować się bezpośrednio. Takie dwa komputery muszą używać tego samego protokołu i muszą mieć możliwość ustanowienia sesji. Komputer może należeć do wielu sieci CN, a sieci CN mogą obejmować wiele witryn.

Podczas definiowania sieci CN, definiowana jest etykieta. Sieci CN tworzą logiczne grupy komputerów, które mogą komunikować się bezpośrednio

Wprowadź protokół, który ma być przypisany określonej sieci CN. Jeśli przypisujesz protokół komputerowi obcemu, kliknij opcję **Obcy**.

Na obcym komputerze nie jest uruchamiany program MSMQ, ale komputer taki może wymieniać wiadomości z programem MSMQ przez serwer złącza MSMQ. Obcy komputer musi być członkiem przynajmniej jednej obcej sieci CN.

Wpisz nazwę witryny, która ma być związana z polem **Koszt**. Spowoduje to utworzenie nowego kosztu łącza witryny między określoną witryną a witryną, dla której ustawiasz właściwości.

Koszty łącza witryny można zdefiniować za pomocą liczb względnych z przedziału od 0 do 999999. Względny koszt routingu między witrynami trzeba zdefiniować przy użyciu kosztu lub opóźnienia (szybkość jednego łącza względem drugiego). Wartość zero kosztu łącza witryny oznacza, że dwie witryny nie są połączone.

Wpisz koszt łącza witryny, który ma być przypisany określonej witrynie.

Koszty łącza witryny można zdefiniować za pomocą liczb względnych z przedziału od 0 do 999999. Względny koszt routingu między witrynami trzeba zdefiniować przy użyciu kosztu lub opóźnienia (szybkość jednego łącza względem drugiego). Wartość zero kosztu łącza witryny oznacza, że dwie witryny nie są połączone.

Wpisz nową nazwę dla zrzeczenia lub witryny.



Kliknij, aby ustawić uprawnienia dostępu dla zaznaczonego zrzeczenia, witryny, sieci CN lub kolejki.

Kliknij, aby ustawić założenia inspekcji dla zaznaczonego zrzeczenia, witryny, sieci CN lub kolejki.

Kliknij, aby przejąć własność zaznaczonego zrzeczenia, witryny, sieci CN lub kolejki.

Po przejęciu własności obiektu uzyskuje się kontrolę nad tym, jak są ustawiane uprawnienia dla tego obiektu. Aby przejąć własność obiektu, trzeba mieć uprawnienie "Przejmij własność" dla tego obiektu. Domyślnie tylko ci użytkownicy, którzy mają uprawnienie "Pełna kontrola" dla obiektu, mają uprawnienie "Przejmij własność".

Kliknij, aby przenieść nazwę kolumny z pola **Dostępne kolumny** do pola **Pokazuj następujące**.

Kliknij, aby przenieść nazwę kolumny z pola **Pokazuj następujące** do pola **Dostępne kolumny**.

Zaznacz nazwę kolumny w polu **Pokazuj następujące** i kliknij ten przycisk, aby przenieść miejsce wyświetlania kolumny o jedną kolumnę w lewo. W programie MSMQ Explorer kolumny wyświetlane są od strony lewej do prawej, na podstawie kolejności nazw kolumn w polu **Pokazuj następujące**.

Zaznacz nazwę kolumny w polu **Pokazuj następujące** i kliknij ten przycisk, aby przenieść miejsce wyświetlania kolumny o jedną kolumnę w prawo. W programie MSMQ Explorer kolumny wyświetlane są od strony lewej do prawej, na podstawie kolejności nazw kolumn w polu **Pokazuj następujące**.

Kliknij, aby dodać pary adresów CN/sieć.



Kliknij, aby to poddać edycji istniejące pary adresów CN/sieć.

Kliknij, aby usunąć istniejące pary adresów CN/sieć .

Wyświetla sieci CN używane przez ten komputer. Wyświetla również adresy sieciowe przypisane sieciom CN.

Wyświetla zaznaczone serwery routingu wejściowego (InRS) MSMQ dla zaznaczonego niezależnego klienta.

Jeśli niezależny klient jest skonfigurowany na używanie serwera InRS, każda przychodząca wiadomość jest najpierw routowana przez serwer InRS, a następnie do niezależnego klienta. Jeśli jednak niezależny klient zostanie przeniesiony do innej witryny, wszystkie ustawienia serwerów InRS i OutRS zostają wyłączone do czasu, aż niezależny klient powróci do swojej pierwotnej witryny.

Serwery InRS i OutRS muszą znajdować się w tej samej witrynie, co niezależny klient i muszą mieć przynajmniej jedną sieć połączoną (CN) wspólną z niezależnym klientem. Ten sam serwer MSMQ może być używany zarówno jako serwer InRS, jak i OutRS niezależnego klienta.

Kliknij, aby skonfigurować niezależnego klienta na używanie jednego lub wielu serwerów routingu wejściowego (InRS) MSMQ.

Jeśli niezależny klient jest skonfigurowany na używanie serwera InRS, każda przychodząca wiadomość jest najpierw routowana przez serwer InRS, a następnie do niezależnego klienta. Jeśli jednak niezależny klient zostanie przeniesiony do innej witryny, wszystkie ustawienia serwerów InRS i OutRS zostają wyłączone do czasu, aż niezależny klient powróci do swojej pierwotnej witryny.

Serwery InRS i OutRS muszą znajdować się w tej samej witrynie, co niezależny klient i muszą mieć przynajmniej jedną sieć połączoną (CN) wspólną z niezależnym klientem. Ten sam serwer MSMQ może być używany zarówno jako serwer InRS, jak i OutRS niezależnego klienta.

Kliknij, aby skonfigurować istniejący serwer routingu wejściowego (InRS) MSMQ niezależnego klienta.

Jeśli niezależny klient jest skonfigurowany na używanie serwera InRS, każda przychodząca wiadomość jest najpierw routowana przez serwer InRS, a następnie do niezależnego klienta. Jeśli jednak niezależny klient zostanie przeniesiony do innej witryny, wszystkie ustawienia serwerów InRS i OutRS zostają wyłączone do czasu, aż niezależny klient powróci do swojej pierwotnej witryny.

Serwery InRS i OutRS muszą znajdować się w tej samej witrynie, co niezależny klient i muszą mieć przynajmniej jedną sieć połączoną (CN) wspólną z niezależnym klientem. Ten sam serwer MSMQ może być używany zarówno jako serwer InRS, jak i OutRS niezależnego klienta.

Zaznacz jeden lub więcej serwerów routingu wejściowego (InRS) MSMQ, a następnie kliknij ten przycisk, aby zaznaczone serwery InRS nie były dłużej używane przez niezależnego klienta.

Jeśli niezależny klient jest skonfigurowany na używanie serwera InRS, każda przychodząca wiadomość jest najpierw routowana przez serwer InRS, a następnie do niezależnego klienta. Jeśli jednak niezależny klient zostanie przeniesiony do innej witryny, wszystkie ustawienia serwerów InRS i OutRS zostają wyłączone do czasu, aż niezależny klient powróci do swojej pierwotnej witryny.

Serwery InRS i OutRS muszą znajdować się w tej samej witrynie, co niezależny klient i muszą mieć przynajmniej jedną sieć połączoną (CN) wspólną z niezależnym klientem. Ten sam serwer MSMQ może być używany zarówno jako serwer InRS, jak i OutRS niezależnego klienta.

Wyświetla zaznaczone serwery routingu wyjściowego (OutRS) MSMQ dla zaznaczonego niezależnego klienta.

Jeśli niezależny klient jest skonfigurowany na używanie serwera OutRS, każda wychodząca wiadomość jest najpierw routowana przez serwer OutRS, a następnie do niezależnego klienta. Jeśli jednak niezależny klient zostanie przeniesiony do innej witryny, wszystkie ustawienia serwerów InRS i OutRS zostają wyłączone do czasu, aż niezależny klient powróci do swojej pierwotnej witryny.

Serwery InRS i OutRS muszą znajdować się w tej samej witrynie, co niezależny klient i muszą mieć przynajmniej jedną sieć połączoną (CN) wspólną z niezależnym klientem. Ten sam serwer MSMQ może być używany zarówno jako serwer InRS, jak i OutRS niezależnego klienta.



Kliknij, aby skonfigurować niezależnego klienta na używanie jednego lub wielu serwerów routingu wyjściowego (OutRS) MSMQ.

Jeśli niezależny klient jest skonfigurowany na używanie serwera OutRS, każda wychodząca wiadomość jest najpierw routowana przez serwer OutRS, a następnie do niezależnego klienta. Jeśli jednak niezależny klient zostanie przeniesiony do innej witryny, wszystkie ustawienia serwerów InRS i OutRS zostają wyłączone do czasu, aż niezależny klient powróci do swojej pierwotnej witryny.

Serwery InRS i OutRS muszą znajdować się w tej samej witrynie, co niezależny klient i muszą mieć przynajmniej jedną sieć połączoną (CN) wspólną z niezależnym klientem. Ten sam serwer MSMQ może być używany zarówno jako serwer InRS, jak i OutRS niezależnego klienta.

Kliknij, aby skonfigurować istniejący serwer routingu wyjściowego (OutRS) MSMQ niezależnego klienta.

Jeśli niezależny klient jest skonfigurowany na używanie serwera OutRS, każda wychodząca wiadomość jest najpierw routowana przez serwer OutRS, a następnie do niezależnego klienta. Jeśli jednak niezależny klient zostanie przeniesiony do innej witryny, wszystkie ustawienia serwerów InRS i OutRS zostają wyłączone do czasu, aż niezależny klient powróci do swojej pierwotnej witryny.

Serwery InRS i OutRS muszą znajdować się w tej samej witrynie, co niezależny klient i muszą mieć przynajmniej jedną sieć połączoną (CN) wspólną z niezależnym klientem. Ten sam serwer MSMQ może być używany zarówno jako serwer InRS, jak i OutRS niezależnego klienta.

Zaznacz jeden lub więcej serwerów routingu wyjściowego (OutRS) MSMQ, a następnie kliknij ten przycisk, aby zaznaczone serwery OutRS nie były dłużej używane przez niezależnego klienta.

Jeśli niezależny klient jest skonfigurowany na używanie serwera OutRS, każda wychodząca wiadomość jest najpierw routowana przez serwer OutRS, a następnie do niezależnego klienta. Jeśli jednak niezależny klient zostanie przeniesiony do innej witryny, wszystkie ustawienia serwerów InRS i OutRS zostają wyłączone do czasu, aż niezależny klient powróci do swojej pierwotnej witryny.

Serwery InRS i OutRS muszą znajdować się w tej samej witrynie, co niezależny klient i muszą mieć przynajmniej jedną sieć połączoną (CN) wspólną z niezależnym klientem. Ten sam serwer MSMQ może być używany zarówno jako serwer InRS, jak i OutRS niezależnego klienta.

Wyświetla bieżące łącza witryny dla witryny.

Koszty łącza witryny można zdefiniować za pomocą liczb względnych z przedziału od 0 do 999999. Względny koszt routingu między witrynami trzeba zdefiniować przy użyciu kosztu lub opóźnienia (szybkość jednego łącza względem drugiego). Wartość zero kosztu łącza witryny oznacza, że dwie witryny nie są połączone.

Kliknij, aby usunąć istniejące łącza witryny.

Wyświetla bieżące bramy witryny dla danej witryny.

Jeśli witryna jest skonfigurowana na używanie bramy witryny, każda wiadomość MSMQ przesłana między komputerami znajdującymi się w różnych witrynach musi być routowana przez bramę witryny. W taki sposób w programie MSMQ realizowana jest zewnętrzna koncentracja sesji.

Kliknij, aby skonfigurować witrynę na używanie jednej lub wielu bram witryny.

Kliknij, aby skonfigurować ustawienia istniejącej bramy witryny dla danej witryny.



Zaznacz jedną lub kilka bram witryn, a następnie kliknij ten przycisk, aby usunąć te bramy witryn z zaznaczonych witryn.

Wyświetla etykietę kolejki. Aby zmienić etykietę kolejki, wpisz nową etykietę w polu **Etykieta**.

Wyświetla identyfikator ID typu kolejki. Aby zmienić ID typu kolejki, wpisz nowy identyfikator ID w polu **Wpisz ID**.

Identyfikator ID typu dla kolejki określa typ usługi dostarczanej przez kolejkę. Na przykład, jeśli aplikacja otrzymuje wiadomości z aplikacji MAPI, aplikacja ta wymaga kolejki wejściowej z określonym identyfikatorem ID typu MAPI. Identyfikatora typu kolejki można również użyć do wyszukania, otwarcia lub usunięcia określonego typu kolejki.

Wpisz całkowity rozmiar wszystkich wiadomości, które mogą być przechowywane w kolejce.

Kiedy zostanie osiągnięty podany limit kolejki, wiadomości nie mogą być wysyłane do tej kolejki, do czasu, aż całkowity rozmiar wiadomości w kolejce spadnie poniżej tego limitu.

Określa, czy kolejka będzie akceptować tylko wiadomości transakcyjne.

Ta opcja jest zawsze niedostępna, ponieważ nie można jej zmienić w programie MSMQ Explorer.

Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć rejestrację docelową dla kolejki.

Rejestracja docelowa jest procesem przechowywania kopii wiadomości przychodzących. Kiedy rejestracja docelowa jest włączona, kopia każdej przychodzącej wiadomości jest umieszczana w kolejce rejestracji docelowej, gdy wiadomość ta jest usuwana (odczytywana) z kolejki docelowej. Kolejka rejestracji docelowej (nazywana po prostu Dziennikiem) tworzona jest dla każdej kolejki, gdy tworzona jest kolejka. W programie MSMQ Explorer kolejki rejestracji docelowych wyświetlane są pod każdą kolejką publiczną.

Jeśli zostanie włączona rejestracja docelowa, tylko wiadomości wysłane po jej włączeniu są umieszczane w kolejce dziennika.

Wpisz całkowity rozmiar wszystkich wiadomości, które mogą być przechowywane w kolejce dziennika kolejki.  
Gdy zostanie osiągnięty limit kolejki dziennika docelowego, rejestracja docelowa jest zatrzymywana.

Wprowadź poziom prywatności wymagany przez kolejkę. Jeśli poziom prywatności jest ustawiony na wartość **Brak**, kolejka akceptuje tylko nie zaszyfrowane wiadomości. Jeśli poziom prywatności jest ustawiony na wartość **Opcjonalne**, kolejka akceptuje zarówno wiadomości zaszyfrowane, jak i nie zaszyfrowane. Jeśli poziom prywatności jest ustawiony na wartość **Treść**, kolejka akceptuje tylko zaszyfrowane wiadomości.



Kliknij, aby odświeżyć wyświetlanie zdarzeń.

Po kliknięciu przycisku **Odśwież**, program MSMQ odczytuje dziennik aplikacji systemu Windows NT i wyświetla wszystkie zdarzenia MSMQ.

Kliknij, aby uruchomić Podgląd zdarzeń systemu Windows NT.

Wyświetla wszystkie zdarzenia MSMQ z dziennika aplikacji systemu Windows NT.

Wpisz, jak często (w sekundach) informacje MQIS mają być replikowane między zaznaczonym kontrolerem witryny a innymi kontrolerami witryn.

Ustawienie interwałów dla zrzeszenia, określa domyślne interwały replikacji MQIS dla wszystkich nowych witryn.  
Ustawienie interwałów MQIS dla określonej witryny, określa, jak często kontroler tej witryny wysyła jej zreplikowane informacje do innych kontrolerów witryn.

Więcej informacji na temat replikacji i własności MQIS można znaleźć w rozdziale 1 podręcznika "MSMQ Administrator's Guide".

Wpisz, jak często (w sekundach) informacje MQIS mają być replikowane między zaznaczonym kontrolerem PEC witryny lub między PSC a kontrolerami BSC witryny.

Ustawienie interwałów dla zrzeszenia, określa domyślne interwały replikacji MQIS dla wszystkich nowych witryn. Ustawienie interwałów MQIS dla określonej witryny, określa, jak często kontroler tej witryny wysyła jej zreplikowane informacje do innych kontrolerów witryn.

Więcej informacji na temat replikacji i własności MQIS można znaleźć w rozdziale 1 podręcznika "MSMQ Administrator's Guide".

Wpisz pełną nazwę komputera, który chcesz znaleźć. Nie można używać symboli wieloznacznych ani podać częściowej nazwy komputera.

Wprowadź typ komputera, który chcesz znaleźć. Można przeszukiwać wszystkie komputery, serwery routingu MSMQ, kontrolery BSC i kontrolery PSC (łącznie z PEC).

W programie MSMQ nie są wyświetlani zależni klienci MSMQ ani serwery RAS, ponieważ nie jest na nich uruchamiana usługa MSMQ.

Wpisz pełną nazwę kolejki, którą chcesz znaleźć. Nie można używać symboli wieloznacznych ani podać częściowej nazwy kolejki.



Wpisz pełny identyfikator GUID kolejki, którą chcesz znaleźć. Nie można używać symboli wieloznacznych ani podać części identyfikatora GUID.

Identyfikator GUID (globalnie unikatowy identyfikator) jest 128-bitową (16-bajtową) liczbą całkowitą. Formatem identyfikatora GUID jest {12345678-1234-1234-1234-123456789012}.

Kliknij, aby utworzyć nową kolejkę do odbioru wiadomości śledzących trasy wiadomości.

Zaznacz to pole wyboru, aby w programie MSMQ były śledzone wszystkie wiadomości wysłane z zaznaczonego komputera.

Gdy dla komputera włączone jest śledzenie tras wiadomości, wszystkie wiadomości wysłane z tego komputera są śledzone podczas ich przesyłania przez sieć MSMQ, nawet jeśli w aplikacji opartej na MSMQ nie zostanie ustawiona właściwość śledzenia trasy wiadomości. Gdy jakaś wiadomość przechodzi przez serwer routingu MSMQ, do kolejki raportu zostaje wysłana wiadomość informująca, przez który serwer przeszła dana wiadomość.

Po włączeniu śledzenia tras wiadomości, programu MSMQ Explorer można używać do wysyłania wiadomości testowych i oglądania zawartości kolejki raportu.

Zaznacz to pole wyboru, aby w programie MSMQ były śledzone tylko wiadomości testowe wysłane z zaznaczonego komputera.

Wpisz, jak często (w sekundach) w programie MSMQ ma być odświeżane wyświetlanie liczników wydajności MSMQ dla zaznaczonego komputera lub kolejki. Im większa częstość odświeżania, tym więcej zasobów systemowych używanych jest do monitoringu.

Kliknij, aby odświeżyć wyświetlanie liczników wydajności MSMQ dla zaznaczonego komputera lub kolejki.

Kliknij, aby uruchomić Monitor wydajności systemu Windows NT. W Monitorze wydajności można skonfigurować wyświetlanie liczników wydajności MSMQ. Liczniki wydajności MSMQ są zgrupowane w cztery obiekty: IS MSMQ, QM MSMQ, Kolejka MSMQ i Sesja MSMQ.

Informacje dotyczące liczników wydajności MSMQ można znaleźć w rozdziale 4 podręcznika "MSMQ Administrator's Guide".

Wyświetla niektóre z dostępnych liczników wydajności MSMQ dla zaznaczonego komputera lub kolejki. Aby zobaczyć wszystkie dostępne liczniki wydajności MSMQ można uruchomić Monitor wydajności systemu Windows NT. Liczniki wydajności MSMQ są zgrupowane w cztery obiekty: IS MSMQ, QM MSMQ, Kolejka MSMQ i Sesja MSMQ. Aby wyświetlić opis każdego licznika, kliknij przycisk **Wyjaśnij**.



Wyświetla etykietę wiadomości.

Etykieta wiadomości jest definiowana przez aplikację wysyłającą

Wyświetla identyfikator GUID wiadomości.

Identyfikator GUID (globalnie unikatowy identyfikator) jest 128-bitową (16-bajtową) liczbą całkowitą. Formatem identyfikatora GUID jest {12345678-1234-1234-1234-123456789012}.

Wyświetla priorytet wiadomości.

Program MSMQ routuje i dostarcza wiadomości na podstawie kombinacji priorytetu kolejki, nazywanego *priorytetem podstawowym*, i priorytetu wiadomości. Wiadomości są routowane i dostarczane najpierw według priorytetu kolejki, a następnie według priorytetu wiadomości. Priorytet kolejki może być liczbą z przedziału od -32768 do 32767; wartością domyślną jest 0. Aplikacje oparte na MSMQ mogą wysyłać wiadomości z priorytetem od 0 do 7; 7 oznacza najwyższy priorytet.

Wyświetla nazwę systemu NetBIOS dla komputera.

Wyświetla witrynę, do której komputer aktualnie należy.

Wyświetla identyfikator GUID komputera.

Identyfikator GUID (globalnie unikatowy identyfikator) jest 128-bitową (16-bajtową) liczbą całkowitą. Formatem identyfikatora GUID jest {12345678-1234-1234-1234-123456789012}.

Wyświetla nazwę witryny.

Aby zmienić nazwę witryny, w programie MSMQ Explorer kliknij witrynę prawym przyciskiem myszy, a następnie kliknij polecenie **Zmień nazwę**.

Wyświetla identyfikator GUID witryny.

Identyfikator GUID (globalnie unikatowy identyfikator) jest 128-bitową (16-bajtową) liczbą całkowitą. Formatem identyfikatora GUID jest {12345678-1234-1234-1234-123456789012}.



Wyświetla ścieżkę kolejki.

Ścieżka kolejki jest kombinacją nazwy kolejki i nazwy komputera, na którym kolejka została utworzona. Ścieżki kolejek są zawsze unikatowe w zrzeczeniu.

Wyświetla datę utworzenia kolejki.

Wyświetla datę ostatniej modyfikacji kolejki.

Wyświetla nazwę sieci połączonej (CN).

Aby zmienić nazwę sieci CN lub protokół skojarzony z siecią CN, kliknij prawym przyciskiem myszy kontroler PEC, kliknij polecenie **Właściwości**, a następnie kliknij kartę **Sieć**.

Wyświetla protokół skojarzony z siecią połączoną (CN).

Aby zmienić nazwę sieci CN lub protokół skojarzony z siecią CN, kliknij prawym przyciskiem myszy kontroler PEC, kliknij polecenie **Właściwości**, a następnie kliknij kartę **Sieć**.

Wyświetla identyfikator GUID sieci połączonej (CN).

Identyfikator GUID (globalnie unikatowy identyfikator) jest 128-bitową (16-bajtową) liczbą całkowitą. Formatem identyfikatora GUID jest {12345678-1234-1234-1234-123456789012}.

Wyświetla nazwę zrzeczenia. Nazwę zrzeczenia można zmienić klikając ją prawym przyciskiem myszy w programie MSMQ Explorer, a następnie klikając polecenie **Zmień nazwę**.

Wyświetla nazwę systemu NetBIOS kontrolera PEC.



Wyświetla nazwę witryny lub zrzeczenia.

Wprowadź adres sieciowy, który chcesz skojarzyć z zaznaczoną siecią połączoną (CN).

Sieć CN jest zbiorem komputerów, w którym dowolne dwa komputery mogą komunikować się bezpośrednio. Takie dwa komputery muszą używać tego samego protokołu i muszą mieć możliwość ustanowienia sesji. Komputer może należeć do wielu sieci CN, a sieci CN mogą obejmować wiele witryn.

Wprowadź sieć połączoną (CN), którą chcesz skojarzyć z zaznaczonym adresem sieciowym.

Wyświetla datę i godzinę przyłączenia komputera do zrzeczenia.

Wyświetla datę i godzinę ostatniej modyfikacji właściwości komputera.

Wyświetla klasę wiadomości.

Klasa wiadomości wskazuje typ wiadomości. Wiadomość może być normalną wiadomością MSMQ, wiadomością pozytywnego lub negatywnego potwierdzenia lub wiadomością raportu. Właściwość ta jest ustawiana przez program MSMQ. Wszystkie wiadomości utworzone przez aplikacje oparte na MSMQ są wiadomościami normalnymi.

Wyświetla wartość **Tak** lub **Nie**, wskazującą, czy śledzenie trasy wiadomości jest włączone dla danej wiadomości.

Wyświetla sieci połączone (CN), do których dany komputer obcy nie należy.



Wyświetla sieci połączone (CN), do których dany komputer będzie należał po kliknięciu przycisku **OK**.

Kliknij, aby dodać daną sieć połączoną (CN) do listy sieci CN w polu **Element**.

Kliknij, aby usunąć daną sieć połączoną (CN) z listy sieci CN w polu **Element**.

Wyświetla nazwę formatu kolejki wiadomości.

Wyświetla ścieżkę kolejki wiadomości.

Wyświetla nazwę formatu kolejki odpowiedzi dla wiadomości.

Wyświetla ścieżkę kolejki odpowiedzi dla wiadomości.

Wyświetla nazwę formatu kolejki administracyjnej dla wiadomości.



Wyświetla ścieżkę kolejki administracyjnej dla wiadomości.

Wyświetla identyfikator GUID komputera, który wysłał wiadomość.

Identyfikator GUID (globalnie unikatowy identyfikator) jest 128-bitową (16-bajtową) liczbą całkowitą. Formatem identyfikatora GUID jest {12345678-1234-1234-1234-123456789012}.

Wyświetla ścieżkę komputera, który wysłał wiadomość.

Wyświetla wartość **Tak** lub **Nie**, wskazującą, czy wiadomość jest uwierzytelniona.

Wyświetla algorytm mieszania. Wartości algorytmu mieszania są definiowane przez aplikację wysyłającą.

Wyświetla wartość **Tak** lub **Nie**, wskazującą, czy wiadomość jest zaszyfrowana.

Wyświetla nazwę algorytmu szyfrującego użytego przez aplikację wysyłającą. Algorytm ten szyfruje treść wiadomości. Dwie możliwe wartości to RC2 i RC4. Jeśli wiadomość nie jest zaszyfrowana, nic nie jest wyświetlane.

Wpisz całkowity rozmiar, w kilobajtach, wszystkich wiadomości, które mogą być przechowywane we wszystkich kolejkach na zaznaczonym komputerze.

Kiedy zostanie osiągnięty limit komputera, wiadomości nie mogą być wysyłane do żadnej kolejki tego komputera, do czasu, aż całkowity rozmiar wiadomości w kolejkach spadnie poniżej tego limitu.



Wpisz całkowity rozmiar, w kilobajtach, wszystkich wiadomości, które mogą być przechowywane w kolejce dziennika źródłowego na zaznaczonym komputerze.

Gdy zostanie osiągnięty limit kolejki dziennika źródłowego, rejestracja źródłowa jest zatrzymywana, do czasu, aż całkowity rozmiar wiadomości spadnie poniżej tego limitu.

Zaznacz to pole wyboru, aby określić limit kolejki dla zaznaczonej kolejki.

Kiedy zostanie osiągnięty podany limit kolejki, wiadomości nie mogą być wysyłane do tej kolejki, do czasu, aż całkowity rozmiar wiadomości w kolejce spadnie poniżej tego limitu.

Zaznacz to pole wyboru, aby określić limit kolejki dziennika docelowego dla kolejki dziennika zaznaczonej kolejki.  
Gdy zostanie osiągnięty limit kolejki dziennika docelowego, rejestracja docelowa jest zatrzymywana.

Zaznacz to pole wyboru, aby określić limit komputera dla zaznaczonego komputera.

Kiedy zostanie osiągnięty limit komputera, wiadomości nie mogą być wysyłane do żadnej kolejki tego komputera, do czasu, aż całkowity rozmiar wiadomości w kolejkach spadnie poniżej tego limitu.

Zaznacz to pole wyboru, aby określić limit dziennika źródłowego dla kolejki dziennika źródłowego zaznaczonego komputera.

Rejestracja źródłowa jest procesem przechowywania kopii wiadomości wychodzących. Jest ona konfigurowana na podstawie wiadomości i, jako taka, jest właściwością ustawianą przez aplikację wysyłającą. Kiedy rejestracja źródłowa jest włączona dla danej wiadomości, kopia tej wiadomości jest umieszczana w kolejce rejestracji źródłowej na komputerze źródłowym, gdy wiadomość dociera do kolejki docelowej. Kiedy zostanie osiągnięty limit dziennika źródłowego, rejestracja źródłowa jest zatrzymywana.

W programie MSMQ Explorer kolejka dziennika źródłowego jest wyświetlana pod komputerem.

Wyświetla funkcję komputera. Komputer może być kontrolerem PEC, PSC lub BSC, serwerem routingu MSMQ lub niezależnym klientem.

Zaznacz to pole wyboru, aby określić, że dana kolejka będzie akceptować tylko wiadomości uwierzytelnione.

Wprowadź priorytet podstawowy dla tej kolejki.

Program MSMQ routuje i dostarcza wiadomości na podstawie kombinacji priorytetu kolejki, nazywanego *priorytetem podstawowym*, i priorytetu wiadomości. Wiadomości są routowane i dostarczane najpierw według priorytetu kolejki, a następnie według priorytetu wiadomości. Priorytet kolejki dla kolejki publicznej może zostać ustawiony w dowolnym momencie przez aplikację opartą na MSMQ mającą uprawnienia zapisu dla tej kolejki. Priorytet kolejki może być liczbą z przedziału od -32768 do 32767. Domyślnym ustawieniem priorytetu jest 0. Kolejki prywatne nie obsługują priorytetu kolejki.



Wyświetla datę i godzinę wysłania wiadomości. Chociaż w programie MSMQ wartości te są przechowywane w formacie czasu uniwersalnego, sposób wyświetlania czasu w programie MSMQ Explorer jest dostosowany do bieżącej strefy czasowej.

Wyświetla datę i godzinę otrzymania wiadomości. Choć w programie MSMQ wartości te są przechowywane w formacie czasu uniwersalnego, sposób wyświetlania czasu w programie MSMQ Explorer jest dostosowany do bieżącej strefy czasowej.

Wpisz nazwę tworzonego komputera obcego.

Obcy komputer jest komputerem, na którym nie jest uruchamiany program MSMQ, ale który może wymieniać wiadomości z programem MSMQ przez serwer złącza MSMQ. Obcy komputer musi być członkiem przynajmniej jednej obcej sieci CN.

Wpisz, jak często (w sekundach) informacje MQIS mają być replikowane między kontrolerem witryny a innymi kontrolerami witryn oraz między kontrolerem witryny a jego kontrolerami BSC.

Ustawienie interwałów dla zrzeszenia, określa domyślne interwały replikacji MQIS dla wszystkich nowych witryn.  
Ustawienie interwałów MQIS dla określonej witryny, określa, jak często kontroler tej witryny wysyła jej zreplikowane informacje do innych kontrolerów witryn.

Więcej informacji na temat replikacji i własności MQIS można znaleźć w rozdziale 1 podręcznika "MSMQ Administrator's Guide".

Wprowadź domyślny, maksymalny czas dotarcia wiadomości do jej kolejki docelowej.

Określ, jak długo, w godzinach lub dniach, może zajmować wiadomości dotarcie do jej kolejki docelowej, zanim zostanie ona umieszczona w kolejce wiadomości utraconych. Wartość ta jest nazywana czasem dotarcia do kolejki. Wartością domyślną jest 90 dni.

Wiadomości są umieszczane w kolejce wiadomości utraconych tylko wtedy, gdy aplikacja wysyłająca ustawiła odpowiednią właściwość wiadomości.

Wprowadź jednostki miary, które mają być używane dla wartości **Domyślny czas życia wiadomości w sieci**.  
Wartość tą można określić w dniach lub godzinach.

Wyświetla liczbę wysłanych wiadomości testowych.



Wyświetla kolumny, które nie są wyświetlane w prawym okienku programu MSMQ Explorer. Aby skonfigurować program MSMQ Explorer na wyświetlanie jakiejś kolumny, kliknij nazwę tej kolumny, a następnie kliknij przycisk **Dodaj**.

Aby uzyskać więcej informacji na temat danych wyświetlanych pod każdym nagłówkiem kolumny w programie MSMQ Explorer, kliknij menu **Pomoc**, kliknij polecenie **Tematy Pomocy**, kliknij kartę **Indeks**, a następnie wybierz temat dotyczący kolumn programu MSMQ Explorer dla żadanego obiektu.

Wyświetla kolumny, które są wyświetlane w prawym okienku programu MSMQ Explorer. Aby skonfigurować program MSMQ Explorer na niewyświetlanie jakiejś kolumny, kliknij nazwę tej kolumny, a następnie kliknij przycisk **Usuń**.

Aby uzyskać więcej informacji na temat danych wyświetlanych pod każdym nagłówkiem kolumny w programie MSMQ Explorer, kliknij menu **Pomoc**, kliknij polecenie **Tematy Pomocy**, kliknij kartę **Indeks**, a następnie wybierz temat dotyczący kolumn programu MSMQ Explorer dla żadanego obiektu.

Wyświetla treść wiadomości. Jeśli treść wiadomości zawiera dane tekstowe, informacje te są czytelne. Jeśli treść wiadomości zawiera informacje binarne, w tym oknie dialogowym wyświetlane są dane heksagonalne wraz z ich tekstowym tłumaczeniem.

Gdy treść wiadomości zawiera znaki w formacie Unicode, tekst wiadomości jest czytelny, jeśli kolumna **Treść** jest wyświetlana podczas wybierania kolejki (w programie MSMQ Explorer kolumna **Treść** domyślnie nie jest wyświetlana). Jednak treść wiadomości nie jest czytelna, jeśli wyświetlane są właściwości wiadomości. W tym widoku znaki Unicode wyświetlane są jako wartości 2-bajtowe.

Wyświetla nazwę formatu i ścieżkę kolejki wiadomości.

Wyświetla nazwę formatu i ścieżkę kolejki odpowiedzi dla wiadomości.

Wyświetla nazwę formatu i ścieżkę kolejki administracyjnej dla wiadomości.

Wyświetla nazwę użytkownika, który wysłał wiadomość.

Wyświetla identyfikator zabezpieczeń (SID) użytkownika, który wysłał wiadomość.



Kliknij, aby zmienić ustawienia dla istniejących łączy witryny.

Kliknij, aby ustawić jedno lub więcej łączy witryny.

Zaznacz to pole wyboru, aby włączyć rejestrację docelową dla zaznaczonej kolejki.

Zaznacz pole wyboru **Ogranicz magazyn dziennika (w KB) do**, aby określić limit kolejki dziennika docelowego dla zaznaczonej kolejki.

Rejestracja docelowa jest procesem przechowywania kopii wiadomości przychodzących. Kiedy rejestracja docelowa jest włączona, kopia każdej przychodzącej wiadomości jest umieszczana w kolejce rejestracji docelowej, gdy wiadomość ta jest usuwana (odczytywana) z kolejki docelowej. Kolejka rejestracji docelowej (nazywana po prostu Dziennikiem) tworzona jest dla każdej kolejki, gdy tworzona jest kolejka. W programie MSMQ Explorer kolejki rejestracji docelowych wyświetlane są pod każdą kolejką publiczną.

Wyświetla identyfikator GUID i ścieżkę komputera, który wysłał wiadomość.

Identyfikator GUID (globalnie unikatowy identyfikator) jest 128-bitową (16-bajtową) liczbą całkowitą. Formatem identyfikatora GUID jest {12345678-1234-1234-1234-123456789012}.

W polach **Użytkownik** i **SID** wyświetlana jest nazwa (w formacie nazwa domeny\nazwa użytkownika) i identyfikator SID użytkownika zalogowanego na komputerze źródłowym. Jeśli podczas wysyłania wiadomości nadawca był zalogowany do domeny systemu Windows NT Server, w programie MSMQ Explorer wyświetlany jest komunikat **Użytkownik nieznany** (z wyjątkiem komputera, który wysłał wiadomość - w tym przypadku nazwa użytkownika jest dostępna).

W polu **Uwierzytelniona** wyświetlana jest wartość **Tak** lub **Nie**, wskazująca, czy wiadomość jest uwierzytelniona.

W polu **Algorytm mieszania** wyświetlany jest użyty algorytm mieszania. Wartości algorytmu mieszania są definiowane przez aplikację wysyłającą.

Wyświetla wartość **Tak** lub **Nie**, wskazującą, czy wiadomość jest zaszyfrowana. Jeśli wiadomość jest zaszyfrowana, wyświetlana jest nazwa algorytmu szyfrującego użytego przez aplikację wysyłającą. Dwie możliwe wartości to RC2 i RC4. Jeśli wiadomość nie jest zaszyfrowana, nic nie jest wyświetlane.

Informuje, że program MSMQ nie może komunikować się z zaznaczonym komputerem. Komputer ten może być w trybie offline lub łącze sieciowe może być uszkodzone.

Wyświetla nazwę witryny, w której dany komputer był pierwotnie zainstalowany.



Śledzenia trasy wiadomości można używać do rejestrowania drogi, jaką wiadomość przebywa w sieci MSMQ. Gdy jakaś wiadomość przechodzi przez serwer routingu MSMQ, do kolejki raportu zostaje wysłana wiadomość informująca, przez który serwer przeszła dana wiadomość.

Włączenie śledzenia trasy wiadomości jest procesem dwuetapowym. Najpierw trzeba włączyć śledzenie trasy wiadomości przez zdefiniowanie kolejki raportu dla komputera wysyłającego. Następnie aplikacja musi ustawić odpowiednią właściwość wiadomości. Projektant aplikacji musi ustawić tę właściwość lub umożliwić jej ustawienie przez użytkownika (na przykład poprzez rejestr systemu Windows), aby śledzenie trasy wiadomości było możliwe dla danej aplikacji.

Ponieważ wszystkie wiadomości testowe są wysyłane z włączonym śledzeniem trasy wiadomości, jeśli komputer wysyłający ma kolejkę raportu, droga wiadomości jest śledzona.

Wprowadź ścieżkę kolejki raportu.

Śledzenie trasy wiadomości używane jest do rejestrowania drogi, jaką wiadomość przebywa w sieci MSMQ. Gdy jakaś wiadomość przechodzi przez serwer routingu MSMQ, do kolejki raportu zostaje wysłana wiadomość informująca, przez który serwer przeszła dana wiadomość. Można śledzić trasy wiadomości dla aplikacji lub tylko trasy wiadomości testowych. Aby śledzić trasy wiadomości dla aplikacji, zaznacz opcję **Śledź wszystkie wiadomości** i ustaw flagę śledzenia tras wiadomości w aplikacji wysyłającej.

Wyświetla identyfikator GUID kolejki.

Identyfikator GUID (globalnie unikatowy identyfikator) jest 128-bitową (16-bajtową) liczbą całkowitą. Formatem identyfikatora GUID jest {12345678-1234-1234-1234-123456789012}.

Kliknij, aby odświeżyć wyświetlanie zależnych klientów, którzy używają zaznaczonego serwera MSMQ jako ich serwera usługowego.

Wyświetla zależnych klientów, którzy używają zaznaczonego serwera MSMQ jako ich serwera usługowego. Zależni klienci są tu wyświetlani, jeśli istnieje aplikacja oparta na MSMQ uruchomiona na kliencie z przynajmniej jednym otwartym dojściem do kolejki.



