

# Samotnik

---

- [Historia gry](#)
- [Zasady gry](#)

# Historia

---

Gra pochodzi z Francji, była tam już znana pod koniec XVI wieku a popularność zdobyła w wieku XVII. Nieco prostsze formy łamigłównki znane były już w starożytnym Rzymie.

W Polsce samotnik znany jest od przełomu XVII i XVIII wieku.

*/za Przewodnikiem Gier aut. Lech Pijanowski/*

# Zasady gry

---

- Samotnik
- Korsarz
- Krzyż

# Samotnik

---

Przed rozpoczęciem gry usuwa się z planszy jeden pion.

Piony przesuwa się po planszy, przeskakując jednym przez drugi poziomo lub pionowo (nigdy ukośnie) i usuwając z planszy pion przez który się przeskoczyło.

Celem gry jest pozbycie się z planszy wszystkich pionów z wyjątkiem jednego.

*/za Przewodnikiem Gier aut. Lech Pijanowski/*

# Korsarz

---

Zadanie jest utrudnione w stosunku do "zwykłego" samotnika, po wyjęciu jednego piona z planszy należy zgrać z niej wszystkie pozostałe piony z tym, iż ostatni powinien pozostać na planszy na miejscu symetrycznie przeciwległym do tego, z którego wyjęto pion na wstępie.

/za Przewodnikiem Gier aut. Lech Pijanowski/

# Krzyż

---

Celem gry jest pozbycie się wszystkich pionów z pozostawieniem ostatniego pionu w centrum planszy.

/za Przewodnikiem Gier aut. Lech Pijanowski/

