

Default

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Default	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		February 23, 2023
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Default	1
1.1	RDBrecov Guide	1
1.2	RDBrecov Guide english	2
1.3	RDBrecov Guide english	2
1.4	RDBrecov Guide english	3
1.5	RDBrecov Guide english	5
1.6	RDBrecov Guide english	6
1.7	RDBrecov Guide english	7
1.8	RDBrecov Guide english	9
1.9	RDBrecov Guide english	10
1.10	RDBrecov Guide english	10
1.11	RDBrecov Guide deutsch	11
1.12	RDBrecov Guide deutsch	11
1.13	RDBrecov Guide deutsch	12
1.14	RDBrecov Guide deutsch	14
1.15	RDBrecov Guide deutsch	15
1.16	RDBrecov Guide deutsch	16
1.17	RDBrecov Guide deutsch	18
1.18	RDBrecov Guide deutsch	19
1.19	RDBrecov Guide deutsch	19

Chapter 1

Default

1.1 RDBrecov Guide

Short: Search lost PFS/SFS partitions on a harddisk
Uploader: thomas-rapp@t-online.de (Thomas Rapp)
Author: thomas-rapp@t-online.de (Thomas Rapp)
Type: disk/salv
Kurz: PFS/SFS Partitionen auf einer Festplatte suchen
Version: 1.5

Deutsch

English

Einleitung

Introduction

Installation

Installation

Benutzung

Usage

Hinweis zu FFS

Hint for FFS Users

Mountlist erstellen

Create a Mountlist

Parameter

Parameters

Fehlermeldungen

Messages

Einschränkungen / Fehler

Restrictions / Bugs

Geschichte

History

WARNUNG: Dieses Programm wurde nur auf
 program was only tested on
 meinem Rechner und meinen
 harddisks.
 Festplatten getestet. Es besteht
 that it
 keine Garantie, daß es auch auf
 anderen funktioniert. Ich übernehme
 damage.
 keine Verantwortung für irgendwelche
 Schäden. Benutzung auf eigene Gefahr.

WARNING: This ↵
 my machine with my ↵
 There is no guarantee ↵
 runs on others. I am not
 responsible for any ↵
 Use it on your own risk.

1.2 RDBrecov Guide english

Introduction

=====

Use RDBrecov if you lost the RDB (partitioning information) of your
 harddisk.

RDBrecov searches an entire harddisk for partitions. It can handle PFS2,
 PFS3, AFS and SFS partitions.

Since V0.6 it also finds FFS partitions. As FFS needs the partition size
 for calculating the rootblock position, first all possible FFS bootblocks
 are stored in a table and in a second pass the rootblock positions are
 calculated and checked. FFS handling can be switched off by an option.

RDBrecov lists the partitions found into the Shell window and optionally
 into a log file. With this information you can use HDtoolbox (or another
 partitioning tool) to reconstruct your partitions.

Harddisks larger than 4GB can be accessed, if the device driver is
 either NSD or TD64 compatible. SCSI-Direct is not supported.

1.3 RDBrecov Guide english

Installation

=====

Copy the RDBrecov executable onto your Emergency Disk. If you have
 none, you can use the AmigaOS install disk.

With OS3.5 there comes an option to create an Emergency Boot Disk.

You should really use it. And make sure, your Emergency Disk works !

Note that you need a partitioning tool (e.g. HDToolBox) too !

As RDBrecov can only be started from Shell, be sure to have a Shell icon on your Emergency Disk. (IIRR the AmigaOS install disk has none).

1.4 RDBrecov Guide english

Usage

=====

Most important rule after a harddisk crash: DON'T FORMAT ANYTHING !!!
Formatting will destroy data. Even if Quick-Format is used.

Boot with your Emergency disk.

First of all you have to verify some info about your Harddisk.

You must know the device name of your harddisk driver. Amiga default is scsi.device. Other manufacturers use other names like cybscsi.device.

Please start your favorite partitioning tool (e.g. HDToolBox). You should use the same tool that you used when the harddisk was first partitioned !

Maybe you have to adjust some tooltypes to use the right device driver.

Now choose your harddrive from the list. It should be shown as unknown in the list. Remember its Address, this is the unit number needed by RDBrecov.

Now enter the install dialog (e.g. click on Install Drive). Ignore requesters stating that this would destroy all data. Let HDToolBox read the configuration from disk (e.g. click on Read Configuration).

Now write down the data from the fields Cylinders, Blocks per Cylinder and Bytes per Block.

Click on Cancel and leave HDToolbox.

You should now have the following information (Example):

```
Device: scsi.device
Unit: 0
Cylinders: 7752
Blocks per Cylinders: 1008
Bytes per Block: 512
```

Now open a Shell window and start RDBrecov.

Enter RDBrecov <device> <unit> s <bytes per blk> c <cyls> cs <blks per cyl>

Example: RDBrecov scsi.device 0 s 512 c 7752 cs 1008

You should get an output like that:

```
Trying to open scsi.device unit 0
SectorSize   = 512          (overridden by parameter: 512)
Cylinders    = 7814016     (overridden by parameter: 7752)
CylSectors   = 1           (overridden by parameter: 1008)
PFS Bootblock found at cylinder    2: Size = 204 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Workbench"
PFS Bootblock found at cylinder  206: Size = 407 cyls DosType=50465301 Name="Prog ←
  "
PFS Bootblock found at cylinder  613: Size = 417 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Internet"
PFS Bootblock found at cylinder 1030: Size = 894 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Games"
PFS Bootblock found at cylinder 1924: Size = 1016 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Pictures"
PFS Bootblock found at cylinder 2940: Size = 570 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Graphic"
PFS Bootblock found at cylinder 3510: Size = 976 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Music"
PFS Bootblock found at cylinder 4486: Size = 693 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  cache"
PFS Bootblock found at cylinder 5179: Size = 1627 cyls DosType=50465301 Name="Work ←
  "
PFS Bootblock found at cylinder 6806: Size = 611 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Emulator"
PFS Bootblock found at cylinder 7417: Size = 335 cyls DosType=50465301 Name="Temp ←
  "
Reading cylinder 7752
Complete.
```

Now reenter HDToolBox and install your harddisk. Then use the Partition Drive dialog to recreate your partitions. You can enter the values from "at cylinder" and "Size" directly into the gadgets "Start Cyl" and "Total Cyl". Be sure not to define overlapping partitions !
If you encounter overlappings, you'll have to decide which ranges are correct from your memory.
If the "Size =" portion is 0, just subtract the "at cylinder" of this partition from that of the next one.
(One trick is to start at the end of the list and only enter the "Start Cyl" value. The size then is calculated by HDToolBox. This assumes that you don't have unused space on the harddisk.)

NOTE: as FFS partitions are recognized in a second pass, their infos are behind the others in the log file. You might want to sort the log file before starting to use HDToolBox.

Please read the
hint for FFS users
.

If you use PFS or SFS, first follow the instructions in the corresponding manual in order to install your filesystem on the harddisk and determine which data has to be used for Mask, MaxTransfer, Block size and DosType. Use the DosType listed by RDBrecov only if the DosType from the manual does not work !

Now remove the emergency disk and reboot. Everything should magically be there again. If one or more partitions don't work, verify if you have installed the right filesystem, DosType, partition borders etc.
Again: DO NOT FORMAT ANYTHING !

You may also experiment with the values for cylinders and blocks per cylinder. Different releases of HDToolBox show different values here. You have to use the same values that were used when the harddisk was first partitioned.
HINT: the first partition almost always starts at cylinder 2.

Hint for freaks: if all partitions start on cylinder numbers which are divisible by 2, you can duplicate the CylSectors value and half the Cylinders value. By this the harddisk scan will be twice as fast. Remember to duplicate the cylinder numbers when using HDToolBox afterwards.

If you encounter problems or mystic error messages you can try to mail me for assistance. But there is no guarantee that I can or want to help you.

1.5 RDBrecov Guide english

Hint for FFS users

=====

RDBrecov was not designed for finding FFS partitions. So there are some problems with FFS:

- first of all, if there are gaps (unused cylinders) between partitions, RDBrecov has no chance at all to find the partitions.

Hint: this is compensated by the DEEPPFFS parameter since V1.4.

- The way RDBrecov examines FFS partitions can lead to mistakes. Let's look at this example:

```
FFS Bootblock found at cylinder 2: Size = 2 cys DosType=444f5305 Name="part1"  
FFS Bootblock found at cylinder 2: Size = 7 cys DosType=444f5305 Name="part2"  
FFS Bootblock found at cylinder 4: Size = 3 cys DosType=444f5305 Name="part2"  
FFS Bootblock found at cylinder 7: Size = 2 cys DosType=444f5305 Name="part3"
```

You see that "part2" is found twice. The first "part2" starting at cylinder 2 and with the size of 7 cylinders spans the area of all three partitions. This happens because the rootblock of part2 is both, in the middle of cyl 2 and 9 and in the middle between cyl 4 and 7 (see the background section below). You must not mount this partition or you will get checksum errors and even data loss as FFS will try to validate this partition.

Hint: if you are somewhat freaky, you can mount this partition and use DiskSalv with it. If you are lucky you'll get most files of all three partitions in one directory called "DiskSalv-Extras".

Hint: since Version 1.5 the Checksums of the root block and the first bitmap ←
 block
 are checked. This eliminates most of the false partitions.

Background

The reason for all these problems is the place where FFS stores it's root block. (The root block is where the volume name is stored and where the root directory starts. RDBrecoV has to use it in order to verify if the partition is valid.)

PFS and SFS both store their root block just behind the boot block. So it is very easy to find it. They both even store the disk size in the root block.

FFS is way different. FFS stores its boot block in the middle of the partition. Mybe this is a safe place when starting to format the partition by accident. But it is very hard to find because in order to calculate where the middle is, you need to know both, the start end the end of the partition. But the end is unknown yet. So the program has to remember where the next partition starts an will check each possible FFS partition in a second pass.

For surely finding all FFS partitions, the whole disk must be read, block by block. But RDBrecoV only reads the first few blocks of each cylinder. This is much faster and safe for SFS and PFS partitions. FFS partitions can be missed, if the end of a partition is not the beginning of another one.

1.6 RDBrecoV Guide english

Starting with V1.3 RDBrecoV is able to write a mountlist file. With this file you get access to the data of the harddisk without writing a new RDB.

This feature has not been tested very well, so be careful !

Start RDBrecoV with the parameter MOUNTLIST <mountlistfile> in order to write the mountlist file.

Example: RDBrecoV scsi.device 0 s 512 c 7752 cs 1008 mountlist ram:ml

The resulting mountlist will look like this (one entry for each partition) :

```
RDBR0:
  Device           = "scsi.device"
  Unit             = 0
  Flags            = 0x0
  Surfaces         = 1
  BlocksPerTrack  = 1008
  BlockSize        = 512
  SectorsPerBlock = 1
  Reserved         = 2
  LowCyl           = 2
```

```

HighCyl      = 205
Buffers     = 80
BufMemType  = 0
MaxTransfer = 0x1FE00
Mask        = 0x7FFFFFFC
DosType     = 0x50465302
Mount       = 1

```

#

The partitions are named RDBR0, RDBR1, RDBR2 etc.

There are a few things you must be very careful with:

- >> RDBrecov does not check if the partitions overlap. You must not mount overlapping partitions or you can do harmful damage to the filesystem structure if you write to the disk (automatic validation means writing, too !)
- >> The values for BufMemType, MaxTransfer and Mask are hardcoded. You must check manually if they fit to your device driver.
- >> DosType for PFS/AFS disks is always set to 50465302 because it is not stored on disk. You must fit this to your filesystem version.
- >> As the mountlist does not contain the filesystem name the filesystem is identified by its DosType. This means the filesystem must already be loaded by the OS. FastFilesystem is in ROM and is always loaded. PFS or SFS must reside in the RDB of another harddisk. You can override this by adding a line like 'FileSystem = "L:PFS3"' to each of the partitions in the mount list.

Now you can mount any partition with the Shell command

```
mount <partitionname> from <mountlistfile>
```

Example:

```
mount RDBR0: from ram:ml
```

1.7 RDBrecov Guide english

Parameters

=====

DEVICE/A	The device driver of your harddisk (e.g. scsi.device)
UNIT/A/N	The unit of your harddisk (e.g. 0)
FLAGS/N	Flags for OpenDevice. Usualy 0.
INFO/S	If specified, RDBrecov only shows infos about the harddisk and does not search partitions.
FILE=LOG/K	Filename of a log file. If specified RDBrecov also writes

the partition data into this file.

S=SECTORSIZE/N/K Override infos of TD_GETGEOMETRY. May be necessary if
C=CYLINDERS/N/K TD_GETGEOMETRY supplies different infos than HDToolBox.
CS=CYLSECTORS/N/K

NODOS=NOFFS/S Don't list FFS rootblocks.

ONLYFFS/S List only FFS rootblocks.

MAXPART/N/K Maximum number of partitions. Default is 100. Increase
this if you see the message "More partitions than table
entries !"

START=STARTCYL/N/K Start searching at this cylinder. Can be used if you
interrupted the search with CTRL-C or if you have a
very large partition and approximately know where the
next one starts.
NOTE: you cannot restart RDBrecov if you need FFS
partition information !

NSD/S Force using NSD style commands.

TD64/S Force using TD64 style commands.

DEEPPFS/S Only search for PFS partitions. Ignore the DosType and
directly check the root block. Perhaps this could find
more PFS or AFS partitions, especially if the reserved
area of the partition is overwritten. (The reserved
area usually only contains the DosType and is filled
with zeros).
NOTE: this option implies NOFFS and MAXPART=0.

NOCHECK/S=NOFFSCHECKSUM Switches off checksum checking for FFS partitions. Use
this only if DEEPPFS does not find your partitions.

DEEPPFS/S Make the second pass needed for FFS partitions more
accurate. This is much slower as the normal mode but
should find all partitions. You get progress bars to
see what's going on.

ATTENTION: This mode finds many more false partitions
that overlap with others !! You should first
run RDBrecov in normal mode and then run it
again with DEEPPFS but restrict the search
area with the START and CYLINDERS parameters
to only one partition that was not found
before at a time !

MOUNTLIST=ML/K Filename of a mountlist where all the partition data
shall be stored in. You can use this to mount one or
all partitions and copy the files from it to another
place. Use this if you don't want to recover the RDB or
if the RDB cannot be written because of a physical

damage of the hard drive.

ATTENTION: You must check the mountlist before using it !
You must not mount overlapping partitions !!!
You should check the values of BufMemType,
MaxTransfer and Mask !

PFSTYPE/K DosType for PFS partitions in the mountlist. With this
you can override the hardcoded default of 50465302.

IGN=IGNOREERRORS/S Ignore read errors. (Be sure you have specified the
correct value for CYLINDERS, or RDBrecov could ignore
errors for a long time !)

1.8 RDBrecov Guide english

Error messages
=====

OpenDevice failed

The specified device name / unit combination could not be
opened. Verify these values.

cannot create IORequest
cannot create reply port

Usualy too less memory. Reboot and retry.

device does not support NSD or TD64 for harddisks >4GB

Seems that you use a device driver that is not ready for
Harddisks larger than 4GB but uses SCSI-Direct for them.
As I don't know about SCSI-Direct this is not implemented
(yet).
If you own OS3.5 or have NSDPatch installed, you can try
to make an entry for your device in Devs:NSDPatch.cfg.

TD_READ Error = <n> (text)

Read error on the disk. <rc> is the code returned by the
DOS-device. If known, 'text' is a short description of the
error.

TD_GETGEOMETRY Error = <n> (text)

The device does not support the TD_GETGEOMETRY command. <rc> is
the code returned by the device. If known, 'text' is a short
description of the error.

not enough memory for buffers

RDBrecov needs memory for at least 3 disk blocks.

More partitions than table entries !

Use the MAXPART parameter to increase the number of table entries
or use the NOFFS switch if you do not need FFS partitions.

not enough memory for mountlist

not enough memory for mountlist part

I cannot believe you have that few memory.

1.9 RDBrecov Guide english

Restrictions / Bugs

=====

- A FFS partition is only recognized if it is immediately followed by another known partition. Otherwise the rootblock cannot be found. (Although those partitions are not logged, the start cylinder is written to the shell window as a possible FFS partition.)
- To Do: expand the mountlist feature so the file can be used with HDToolBox's function "Load Mount File"

1.10 RDBrecov Guide english

History

=====

- V0.5 Fixed TD_GETGEOMETRY handling. Now using dg_TotalSectors instead of dg_Cylinders.
 - V0.6 RDBrecov can now handle FFS partitions too.
 - V0.7 Errors using TD_GETGEOMETRY are now ignored when all size parameters are given. (If you really follow the above instructions, they are always given.)
 - V1.1 German instructions !
Instructions converted to AmigaGuide.

FFS Partitions are checked even if there was a read error.
 - V1.2 Checksum for SFS rootblocks was calculated wrong and so some partitions were not found.
-

- V1.3 Partition data can now be stored in a mountlist for immediate use.
- V1.4 Introduced DEEPFFS parameter in order to find more FFS partitions.
- V1.5 Improved DEEPFFS processing. Does not produce lots of false partitions any longer.

1.11 RDBrecov Guide deutsch

Einleitung

=====

RDBrecov wird benutzt, wenn der RDB (die Partitionierungsinformationen) der Festplatte verloren gegangen ist.

Es sucht die ganze Festplatte nach Partitionen ab. Dabei kommt es mit PFS2, AFS und SFS Partitionen zurecht.

Seit Version 0.6 kann es auch FFS Partitionen finden. Da FFS die Größe der Partition benötigt, um die Position des Root-Blocks zu berechnen, werden zuerst alle potentiellen FFS Boot-Blocks in einer Tabelle gespeichert und in einem zweiten Durchgang die Root-Block-Positionen berechnet und überprüft. FFS-Unterstützung kann durch eine Option abgeschaltet werden.

RDBrecov listet die gefundenen Partitionen in das Shell-Fenster und optional auch in eine Log-Datei. Mit diesen Informationen kann man HDToolBox (oder ein anderes Partitionierungsprogramm) benutzen, um die Partitionen zu rekonstruieren.

Festplatten größer als 4GB können benutzt werden, wenn der Treiber entweder NSD- oder TD64-Befehle unterstützt. SCSI-Direct wird nicht unterstützt.

1.12 RDBrecov Guide deutsch

Installation

=====

Kopiere das RDBrecov-Programm auf deine Notfall-Diskette. Wenn du keine hast, kannst du die AmigaOS Installations-Diskette benutzen. Mit OS3.5 hat man die Möglichkeit, eine Notfall-Diskette automatisch zu erstellen. Du solltest davon gebrauch machen. Und versichere dich, daß die Notfall-Diskette funktioniert !

Beachte, daß du auch ein Partitionierungs-Programm (z.B. HDToolBox) benötigst !

Da RDBrecov nur aus einem Shell-Fenster gestartet werden kann, solltest du sicher sein, daß auf der Notfall-Diskette ein Shell-Icon vorhanden ist (Auf der AmigaOS Installations-Diskette ist soviel ich weiß, keins).

1.13 RDBrecov Guide deutsch

Benutzung

=====

Wichtigste Regel nach einem Festplatten-Crash: NICHTS FORMATIEREN !!!
Formatieren zerstört Daten. Auch wenn Schnell-Formatierung benutzt wird.

Starte den Rechner von deiner Notfall-Diskette.

Zuerst mußt du einige Daten deiner Festplatte ermitteln.

Du mußt den Device-Namen deines Festplattentreibers wissen. Amiga-Standard ist 'scsi.device'. Andere Hersteller benutzen andere Namen, wie 'cybscsi.device'.

Bitte starte dein bevorzugtes Partitionierungs-Programm (z.B. HDToolBox). Du solltest dasselbe Programm benutzen, mit dem du die Festplatte vorher eingerichtet hast !
Evtl. mußt du einige Tooltypes korrigieren, damit der richtige Treiber benutzt wird.

Jetzt wähle deine Festplatte aus der Liste. Sie sollte als 'unknown' oder 'unbekannt' aufgeführt sein. Merke dir ihre Adresse, das ist die Unit-Nummer, die RDBrecov benötigt.

Jetzt gehe in den Installations-Dialog (z.B. mit einem Klick auf 'Festplatte installieren'). Ignoriere die Requester, die darauf hinweisen, daß dadurch alle Daten verloren gehen.
Lasse die HDToolBox die Konfiguration von der Festplatte lesen (z.B. mit einem Klick auf 'Lese Konfiguration'.

Notiere dir die Daten aus den Feldern 'Zylinder', 'Blöcke pro Spur' und 'Bytes pro Block'.

Klicke auf 'Abbrechen' und beende die HDToolBox.

Du solltest nun die folgenden Informationen haben (Beispiel):

```
Device: scsi.device
Unit: 0
Zylinder: 7752
Blöcke pro Zylinder: 1008
Bytes pro Block: 512
```

Jetzt öffne ein Shell-Fenster und starte RDBrecov.

Gib folgendes ein: RDBrecov <device> <unit> s <bytes pro blk> c <zyl> cs <blks pro ←
zyl>

Beispiel: RDBrecov scsi.device 0 s 512 c 7752 cs 1008

Du solltest etwa folgende Ausgaben bekommen:

```
Trying to open scsi.device unit 0
```

```

SectorSize   = 512          (overridden by parameter: 512)
Cylinders    = 7814016     (overridden by parameter: 7752)
CylSectors   = 1          (overridden by parameter: 1008)
PFS Bootblock found at cylinder    2: Size =  204 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Workbench"
PFS Bootblock found at cylinder  206: Size =  407 cyls DosType=50465301 Name="Prog ←
  "
PFS Bootblock found at cylinder   613: Size =  417 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Internet"
PFS Bootblock found at cylinder 1030: Size =  894 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Games"
PFS Bootblock found at cylinder 1924: Size = 1016 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Pictures"
PFS Bootblock found at cylinder 2940: Size =  570 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Graphic"
PFS Bootblock found at cylinder 3510: Size =  976 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Music"
PFS Bootblock found at cylinder 4486: Size =  693 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  cache"
PFS Bootblock found at cylinder 5179: Size = 1627 cyls DosType=50465301 Name="Work ←
  "
PFS Bootblock found at cylinder 6806: Size =  611 cyls DosType=50465301 Name=" ←
  Emulator"
PFS Bootblock found at cylinder 7417: Size =  335 cyls DosType=50465301 Name="Temp ←
  "
Reading cylinder  7752
Complete.

```

Jetzt starte nocheinmal die HDToolBox und installiere deine Festplatte. Dann benutze den Dialog 'Festplatte partitionieren', um die Partitionen neu zu erstellen. Du kannst die Werte von 'at cylinder' und 'Size' direkt in die Felder 'Erster Zyl.' und 'Summe Zyl.' eintragen. Versichere dich, daß du keine überlappenden Partitionen einrichtest ! Wenn du Überlappungen hast, mußst du aus dem Gedächtnis entscheiden, welche Bereiche korrekt sind. Wenn der Wert von 'Size = '~0 ist, subtrahiere einfach den Wert von 'at cylinder' von dem der nächsten Partition. (Ein Trick ist, am Ende der Liste zu starten und immer nur den Wert 'erster Zyl.' einzutragen. Die HDToolBox errechnet dann automatisch die Größe. Dabei wird angenommen, daß keine unbenutzten Stellen auf der Festplatte sind.)

HINWEIS: da FFS-Partitionen in einem zweiten Durchgang ermittelt werden, stehen sie hinter den anderen im Log. Es ist sinnvoll, die Liste zu sortieren, bevor die HDToolbox gestartet wird.

Bitte lies den

Hinweis für FFS Benutzer

Wenn du PFS oder SFS benutzt, befolge bitte zuerst die entsprechenden Anleitungen zum Installieren des Filesystems auf der Festplatte und merke dir die richtigen Werte für 'Maske', 'MaxTransfer', 'Blockgröße' und 'Datei System'. Benutze den DosType, der von RDBrecov aufgelistet wird nur, wenn der aus der Anleitung nicht funktioniert !

Jetzt nimm die Not-Diskette aus dem Laufwerk und starte den Rechner neu.

Alles sollte auf wunderbare Weise wieder da sein. Falls eine oder mehrere Partitionen nicht arbeiten, überprüfe, ob du das richtige Filesystem, Dos-Typ, Partitionsgrenzen etc. installiert hast.
Nocheinmal: NICHTS FORMATIEREN !

Du kannst auch mit den Werten für 'Zylinder' und 'Blocks pro Zylinder' experimentieren. Verschiedene Versionen der HDtoolbox zeigen unterschiedliche Werte dafür an.
Du mußt dieselben Werte benutzen, wie sie bei der ersten Installation der Festplatte, vor dem Crash, benutzt wurden.
TIPP: die erste Partition beginnt fast immer mit Zylinder 2.

Hinweis für Freaks: wenn alle Partitionen auf geraden Zylindernummern beginnen, kann man die 'Blocks pro Zylinder' verdoppeln und die 'Zylinder' halbieren. Dadurch wird die Festplatte doppelt so schnell durchsucht. Nicht vergessen, die Werte wieder zu verdoppeln, wenn sie in die HDToolbox eingetragen werden.

Wenn du Probleme hast oder mysteriöse Fehlermeldungen ausgegeben werden, kannst du mir eine Mail schreiben. Aber es gibt keine Garantie, daß ich dir helfen kann oder möchte.

1.14 RDBrecoV Guide deutsch

Hinweis für FFS Benutzer
=====

RDBrecoV ist ursprünglich nicht dafür geschrieben worden, um FFS Partitionen zu finden. Daraus ergeben sich einige Probleme:

- zuerst mal, wenn zwischen einigen Partitionen Lücken sind (ungenutzte Zylinder), dann hat RDBrecoV überhaupt keine Chance, diese Partitionen zu finden.

Hinweis: dies wird seit V1.4 durch den Parameter DEEPFFS kompensiert.

- Die Art und Weise, wie RDBrecoV FFS-Partitionen überprüft, kann zu Fehlern führen. Schauen wir uns dieses Beispiel an:

```
FFS Bootblock found at cylinder 2: Size = 2 cyls DosType=444f5305 Name="part1"  
FFS Bootblock found at cylinder 2: Size = 7 cyls DosType=444f5305 Name="part2"  
FFS Bootblock found at cylinder 4: Size = 3 cyls DosType=444f5305 Name="part2"  
FFS Bootblock found at cylinder 7: Size = 2 cyls DosType=444f5305 Name="part3"
```

Man sieht daß "part2" zweimal gefunden wurde. Die erste "part2", die bei Zylinder 2 beginnt und 7 Zylinder groß ist, überspannt den Bereich von allen drei Partitionen. Das passiert, weil der Rootblock von part2 sowohl genau in der Mitte zwischen Zyl. 2 und 9 als auch zwischen Zylinder 4 und 7 ist (siehe auch den Abschnitt "Hintergrund" weiter unten).

Du darfst diese Partition nicht mounten, oder du bekommst Prüfsummenfehler und evtl. sogar Datenverlust, wenn FFS versucht, die Partition zu validieren.

Hinweis: wenn du ein bißchen verrückt bist, kannst du diese Partition mounten und DiskSalv darüber laufen lassen. Wenn du Glück hast, bekommst du

die meisten Dateien von allen drei Partitionen in ein Verzeichnis namens "Disk salv-Extras".

Hinweis: seit Version 1.5 werden die Checksummen des Rootblocks und des ersten Bitmap-Blocks geprüft. Dadurch werden die meisten falschen Partitionen vermieden.

Hintergrund

Der Grund für diese Probleme ist der Ort, wo FFS seinen Rootblock speichert. (Der Rootblock ist der Platz, an dem der Disk-Name gespeichert ist und wo das Hauptverzeichnis anfängt. RDBrecoV muß ihn benutzen um zu überprüfen, ob die Partition gültig ist.)

PFS und SFS speichern ihren Rootblock beide direkt hinter dem Bootblock. Deshalb ist er sehr einfach zu finden. Sie speichern beide sogar die Disk-Größe im Rootblock.

FFS ist da ganz anders. FFS speichert seinen Rootblock in der Mitte der Partition. Kann sein, daß das ein sicherer Platz ist, wenn man ausversehen beginnt, die Partition zu formatieren. Aber es ist sehr schwierig ihn zu finden, weil man, die Mitte zu berechnen, sowohl den Anfang als auch das Ende der Partition kennen muß. Aber das Ende ist noch unbekannt. Also muß das Programm sich merken, wo die nächste Partition anfängt und jede mögliche FFS-Partition in einem zweiten Durchgang prüfen.

Um alle FFS Partition sicher zu finden, muß man die ganze Festplatte Block für Block durchlesen. RDBrecoV liest aber nur einige Sektoren am Anfang jedes Zylinders. Das ist sehr viel schneller und ausreichend sicher für PFS und SFS Partitionen. FFS Partitionen können übersehen werden, wenn das Ende der Partition nicht der Anfang einer anderen ist.

1.15 RDBrecoV Guide deutsch

Seit Version 1.3 ist RDBrecoV in der Lage, eine Mountlist-Datei zu schreiben. Mit dieser Datei bekommst du Zugriff auf die Daten auf der Festplatte, ohne einen neuen RDB zu schreiben.

Diese Funktion ist nicht sehr gut getestet, also sei vorsichtig !

Starte RDBrecoV mit dem Parameter MOUNTLIST <mountlistfile>, um die Mountlist-Datei zu schreiben.

Beispiel: RDBrecoV scsi.device 0 s 512 c 7752 cs 1008 mountlist ram:ml

Die resultierende Mountlist wird so aussehen (ein Eintrag pro Partition) :

```
RDBR0:
Device          = "scsi.device"
Unit            = 0
Flags           = 0x0
Surfaces        = 1
BlocksPerTrack = 1008
```

```

BlockSize      = 512
SectorsPerBlock = 1
Reserved       = 2
LowCyl         = 2
HighCyl        = 205
Buffers        = 80
BufMemType     = 0
MaxTransfer    = 0x1FE00
Mask           = 0x7FFFFFFC
DosType        = 0x50465302
Mount          = 1

```

#

Die Partitionen werden RDBR0, RDBR1, RDBR2 etc. genannt.

Es gibt einige Dinge, bei denen du sehr aufpassen mußt:

- >> RDBrecov prüft nicht, ob die Partitionen sich überlappen. Du darfst keine Überlappenden Partitionen mounten, oder es können böse Schäden in der Dateistruktur auftreten, wenn du auf die Disk schreibst. (Automatisches Validieren ist auch ein Schreibzugriff !)
- >> Die Werte für BufMemType, MaxTransfer und Mask sind fest vorgegeben. Du mußt sie manuell an deinen Device-Treiber anpassen.
- >> Der DosType für PFS/AFS Disks wird immer auf 50465302 gesetzt, weil er nicht auf die Disk geschrieben wird. Du mußt ihn an deine Filesystem-Version anpassen.
- >> Da die Mountlist den Filesystem-Namen nicht enthält, wird das Filesystem über seinen DosType identifiziert. Das bedeutet, daß das Filesystem bereits vom OS geladen sein muß. Das FastFilesystem ist im ROM, also immer geladen. PFS oder SFS müssen in einem RDB einer anderen Festplatte installiert sein. Du kannst das ändern, indem du eine Zeile wie 'FileSystem = "L:PFS3"' zu jeder Partition in der Mountlist hinzufügst.

Jetzt kannst du jede Partition mounten mit dem Shell-Befehl

```
mount <partitionname> from <mountlistfile>
```

Beispiel:

```
mount RDBR0: from ram:ml
```

1.16 RDBrecov Guide deutsch

Parameter

=====

DEVICE/A	Der Device-Name der Festplatte (z.B. scsi.device)
UNIT/A/N	Die Unit-Nummer der Festplatte (z.B. 0)
FLAGS/N	Flags für OpenDevice. Normalerweise 0.

INFO/S	Wenn angegeben, zeigt RDBrevcov nur einige Informationen über die Festplatte an und sucht nicht nach Partitionen.
FILE=LOG/K	Dateiname einer Log-Datei. Wenn angegeben, schreibt RDBrevcov die Partitionsdaten auch in diese Datei.
S=SECTORSIZE/N/K C=CYLINDERS/N/K CS=CYLSECTORS/N/K	Überschreiben der Daten von TD_GETGEOMETRY. Kann notwendig sein, wenn TD_GETGEOMETRY andere Informationen ausgibt, als die HDToolBox.
NODOS=NOFFS/S	Keine FFS Partitionen listen.
ONLYFFS/S	Nur FFS Partitionen listen.
MAXPART/N/K	Maximale Anzahl Partitionen. Voreinstellung ist 100. Erhöhe diesen Wert, wenn die Meldung "More partitions than table entries !" ausgegeben wird.
START=STARTCYL/N/K	Starte die Suche bei diesem Zylinder. Das ist nützlich, wenn man die Suche mit CTRL-C abgebrochen hat, oder wenn man sehr große Partitionen hat und ungefähr weiß, wo die nächste beginnt. HINWEIS: man kann RDBrevcov nicht fortsetzen, wenn man Informationen über FFS-Partitionen benötigt.
NSD/S	Die Benutzung von NSD-Befehlen erzwingen.
TD64/S	Die Benutzung von TD64-Befehlen erzwingen.
DEEPPFS/S	Suche nur nach PFS Partitionen. Ignoriere den DosType und untersuche direkt den Root-Block. Vielleicht findet man damit mehr PFS oder AFS Partitionen, besonders, wenn der "Reserved"-Bereich der Partition überschrieben wurde. (Der "Reserved"-Bereich enthält normalerweise nur den DosType und ist mit Nullen aufgefüllt). HINWEIS: diese Option impliziert NOFFS und MAXPART=0.
NOCHECK/S=NOFFSCHECKSUM	Schaltet Checksummen-Prüfung für FFS-Partitionen ab. Benutze dies nur, wenn DEEPPFS deine Partitionen nicht findet.
DEEPPFS/S	Macht den zweiten Durchgang, der für FFS-Partitionen benötigt wird, genauer. Das ist viel langsamer als der normale Modus aber sollte alle Partitionen finden. Es werden Fortschrittsanzeigen ausgegeben, um zu sehen, was vor sich geht. ACHTUNG: Hiermit werden viel mehr falsche Partitionen gefunden, die sich mit anderen überlappen !! Du solltest RDBrevcov zuerst im normalen Modus laufen lassen und dann nocheinmal mit DEEPPFS, aber dann den Suchbereich mit den Parametern START und CYLINDERS so einschränken, daß immer

nur eine Partition, die vorher nicht gefunden wurde, gesucht wird !

- MOUNTLIST=ML/K Dateiname einer Mountlist, in die alle Daten der Partitionen gespeichert werden sollen. Du kannst sie benutzen, um eine oder alle Partitionen zu mounten und die Dateien auf eine andere Disk zu kopieren. Benutze dies, wenn du den RDB nicht wiederherstellen möchtest oder wenn der RDB aufgrund eines physischen Defekts nicht mehr geschrieben werden kann.
- ACHTUNG: Du mußt die Mountlist vor der Benutzung überprüfen !
 Du darfst keine überlappenden Partitionen mounten !!!
 Du solltest die Werte für BufMemType, MaxTransfer und Mask prüfen !
- PFSTYPE/K DosType für PFS-Partitionen in der Mountlist. Damit kannst du den Default von 50465302 überschreiben.
- IGN=IGNOREERRORS/S Ignoriere Lesefehler. (Du solltest sicherstellen, daß der Wert für CYLINDERS stimmt, oder RDBrecov wird für lange Zeit Fehler ignorieren.)

1.17 RDBrecov Guide deutsch

Fehlermeldungen

=====

OpenDevice failed

Die angegebene Kombination aus Device und Unit konnte nicht geöffnet werden. Überprüfe diese Werte.

cannot create IORequest
cannot create reply port

Meistens zu wenig Speicher. Starte den Rechner neu und versuche es nocheinmal.

device does not support NSD or TD64 for harddisks >4GB

Es scheint, daß dein Festplattentreiber nicht darauf vorbereitet ist, Festplatten größer als 4GB anzusprechen. Stattdessen benutzt er SCSI-Direct Befehle. Da ich nichts über SCSI-Direct weiß, ist das (noch) nicht in RDBrecov eingebaut.
Wenn du OS3.5 besitzt oder NSDPatch installiert hast, kannst du einen Eintrag in der Datei NSDPatch.cfg für deinen Treiber machen.

TD_READ Error = <n> (text)

Lesefehler auf der Festplatte. <rc> ist der Fehlercode, der vom Treiber zurückgegeben wurde. Wenn bekannt, ist 'text' eine kurze

Beschreibung des Fehlers.

TD_GETGEOMETRY Error = <n> (text)

Der Treiber unterstützt das TD_GETGEOMETRY-Kommando nicht. <rc> ist der Fehlercode, der vom Treiber zurückgegeben wurde. Wenn bekannt, ist 'text' eine kurze Beschreibung des Fehlers.

not enough memory for buffers

Zuwenig Speicher für Puffer. RDBrecov benötigt Speicher für mindestens 3 Disk-Blöcke.

More partitions than table entries !

Mehr Partitionen, als in die Tabelle passen. Benutze den MAXPART-Parameter, um die Anzahl zu erhöhen. Oder benutze den NOFFS-Schalter, wenn du keine FFS-Partitionen benötigst.

not enough memory for mountlist
not enough memory for mountlist part

Ich glaube kaum, daß du so wenig Speicher hast.

1.18 RDBrecov Guide deutsch

Einschränkungen / Fehler

=====

- Eine FFS-Partition wird nur erkannt, wenn ihr eine andere bekannte Partition unmittelbar folgt. Ansonsten kann der Root-Block nicht gefunden werden. (Obwohl diese Partitionen nicht geloggt werden, schreibt RDBrecov den Start-Zylinder in das Shell-Fenster als potentielle FFS-Partition (possible FFS partition)).
- ToDo: Die Mountlist-Funktion so erweitern, daß man sie mit der Funktion "Mountdatei laden" der HDToolbox benutzen kann.

1.19 RDBrecov Guide deutsch

History

=====

- V0.5 Benutzung von TD_GETGEOMETRY korrigiert. Jetzt wird dg_TotalSectors anstelle von dg_Cylinders benutzt.
 - V0.6 RDBrecov kann nun auch FFS Partitionen erkennen.
-

-
- V0.7 Fehler bei TD_GETGEOMETRY werden nun ignoriert, wenn alle Größen-Parameter angegeben sind. (Wenn du wirklich der Anleitung folgst, sind sie immer angegeben.)
- V1.1 Deutsche Anleitung !
Anleitung als AmigaGuide.
- FFS Partitionen werden geprüft, auch wenn ein Lesefehler aufgetreten ist.
- V1.2 Die Checksumme von SFS-Rootblocks wurde falsch berechnet, weshalb einige Partitionen nicht gefunden wurden.
- V1.3 Partitions-Daten können jetzt in eine Mounlist gespeichert werden, um sie sofort zu benutzen.
- V1.4 DEEPFFS Parameter eingeführt, um mehr FFS-Partitionen zu finden.
- V1.5 DEEPFFS-Verarbeitung verbessert. Produziert nicht mehr so viele falsche Partitionen.
-