

Zobrazuje seznam nainstalovaných herních zařízení a jejich stav. Chcete-li herní zařízení testovat, konfigurovat nebo překalibrovat, klepněte v seznamu na jeho název a klepněte na tlačítko **Vlastnosti**.

Klepnutím na toto tlačítko přidáte nové herní zařízení.

Aktualizuje údaje zobrazené v seznamu **Herní zařízení**.

Odebere vybrané herní zařízení.

Na toto tlačítko klepněte, pokud chcete vybrané herní zařízení testovat, konfigurovat nebo kalibrovat.

Zobrazuje seznam ID zařízení pro všechna herní zařízení, která jsou v počítači nainstalována. ID přiřazená k jednotlivým herním zařízením je možné zmínit.

Zobrazuje seznam herních zařízení nainstalovaných v počítači.

Zobrazuje seznam ID zařízení a herní zařízení, která jsou k jednotlivým ID aktuálně přiřazena.



Po klepnutí na toto tlačítko je možné zmínit herní zařízení připojené k vybranému ID.

Určuje ovladač portu pro port herního zařízení (pokud je vyžadován).

Umožňuje jiným zařízením, například modemu, přerušit operaci herního zařízení. Pokud však toto políčko zaškrtnete, může dojít ke zpoždění odpovědi herního zařízení.

Zrušte zaškrtnutí tohoto políčka, pokud při hraní pákový ovladač nepracuje správně.

Zaškrtněte toto políčko, pokud při hraní her online nepracuje správně modem nebo pokud při používání herního zařízení nastanou problémy se sítí nebo jiné hardwarové problémy.

Zobrazuje seznam herních zařízení podle typu (například letecká ovládací páka se dvěma tlačítky) a názvu produktu (například Microsoft SideWinder 3D Pro). Pokud je to možné, vyberte příslušný název produktu herního zařízení.

Pokud v seznamu není název produktu ani typ herního zařízení zobrazen, klepněte na tlačítko **Přidat další** a nainstalujte příslušné ovladače nebo klepněte na tlačítko **Vlastní** a zadejte funkce zařízení.

Na toto tlačítko klepněte, pokud herní zařízení není v seznamu a máte instalační disketu. V následujícím dialogovém okně klepněte na tlačítko **Z diskety** a postupujte podle pokynů na obrazovce.

Na toto tlačítko klepněte, pokud herní zařízení není v seznamu a nemáte instalační disketu. Můžete zadat vlastnosti zařízení.

Určuje počet os herního zařízení. Herní zařízení se dvěma osami obvykle (až na výjimky) umožňují pohyb nahoru a dolů a ze strany na stranu. Součástí herního zařízení se třemi osami je obvykle ovladač rychlosti. Součástí herního zařízení se čtyřmi osami je obvykle ovladač rychlosti a kormidlo.

Urèuje poèet tlačítek herního zařízení.



Urèuje typ herního zaøízení, které instalujete.

Urèuje, že se jedná o leteckou páku.

Určuje, že se jedná o dotekový ovladač, který umožňuje pohyb osmi směry. Tento typ ovladače má obvykle dvě až čtyři tlačítka.

Urèuje, že herní zaøízení má volant a plynový a brzdový pedál.

Určuje, že herní zařízení má pozici klobouček. Pozici klobouček umožňuje zadat pozici nebo směr, ze kterého má být objekt na obrazovce zobrazen.

Místo k zadání názvu vlastního herního zařízení. Tento název bude zobrazen v seznamu dostupných zařízení nainstalovaných v počítači.

Urèuje, že zaøízení je pákový ovladaè.

Zobrazuje ID zařízení, které je možné přiřadit k vybranému hernímu zařízení. ID zařízení zmíníte klepnutím na šipky.

Některé hry vyžadují, aby bylo hernímu zařízení přiřazeno ID zařízení 1.



Zobrazuje ID vybraného zařízení. Chcete-li k tomuto ID přidat herní zařízení, klepněte na název zařízení v seznamu **Herní zařízení**.

Zobrazuje seznam dostupných herních zařízení.

Zobrazuje rozsah pohybu pro osy 1 a 2. Chcete-li rozsah pohybu herního zařízení pro osy 1 a 2 (obvykle X a Y) kalibrovat, postupujte podle pokynů ve skupinovém rámečku Informace o kalibraci.

Zobrazuje rozsah pohybu pro osu 3. Chcete-li rozsah pohybu herního zařízení pro osu 3 kalibrovat, postupujte podle pokynů ve skupinovém rámečku Informace o kalibraci.

Zobrazuje rozsah pohybu pro osu 4. Chcete-li rozsah pohybu herního zařízení pro osu 4 kalibrovat, postupujte podle pokynů ve skupinovém rámečku Informace o kalibraci.

Zobrazuje rozsah pohybu pro osu 5. Chcete-li rozsah pohybu herního zařízení pro osu 5 kalibrovat, postupujte podle pokynů ve skupinovém rámečku Informace o kalibraci.

Zobrazuje rozsah pohybu pro osu 6. Chcete-li rozsah pohybu herního zařízení pro osu 6 kalibrovat, postupujte podle pokynů ve skupinovém rámečku Informace o kalibraci.

Zobrazuje umístění pozičního kloboučku při pohybu nahoru, doleva, doprava a dolů. Chcete-li poziční klobouček kalibrovat, postupujte podle pokynů ve skupinovém rámečku Informace o kalibraci.



Určuje, že herní zařízení má kormidlo nebo pedály nebo že jste připojili samostatné kormidlo nebo pedály. Zaškrtnutím tohoto políčka zajistíte, že kormidlo nebo pedály budou ve hrách funkční.

Klepnutím na toto tlačítko budete herní zařízení kalibrovat. Kalibrace nastaví rozsah pohybu pro osy herního zařízení. Pokud má herní zařízení pozici klobouček, je možné kalibrovat také tuto funkci.

Zobrazuje rozsah pohybu pro osy 1 a 2. Chcete-li rozsah pohybu herního zařízení pro osy 1 a 2 (obvykle X a Y) kalibrovat, postupujte podle pokynů ve skupinovém rámečku Informace o kalibraci.

Zobrazuje rozsah pohybu pro osu 3. Chcete-li rozsah pohybu herního zařízení pro osu 3 kalibrovat, postupujte podle pokynů ve skupinovém rámečku Informace o kalibraci.

Zobrazuje rozsah pohybu pro osu 4. Chcete-li rozsah pohybu herního zařízení pro osu 4 kalibrovat, postupujte podle pokynů ve skupinovém rámečku Informace o kalibraci.

Popisuje jednotlivé kroky procesu kalibrace.

Testuje rozsah pohybu pro osy 1 a 2. Pokuste se dosáhnout všech čtyř rohů testovacího pole. Pokud osy 1 a 2 nepracují správně, zkuste herní zařízení překalibrovat.

Testuje rozsah pohybu pro osu 3. Pokuste se pomocí ovladače os na herním zařízení dosáhnout horní a dolní hrany testovacího pole. Pokud osa 3 nepracuje správně, zkuste herní zařízení překalibrovat.



Testuje rozsah pohybu pro osu 4. Pokuste se dosáhnout horní a dolní hrany testovacího pole. Pokud osa 4 nepracuje správně, zkuste herní zařízení překalibrovat.

Slouží k testování rozsahu pohybu pro osu 5. Pokuste se dosáhnout horní a dolní hrany testovacího pole. Pokud osa 5 nepracuje správně, zkuste herní zařízení překalibrovat.

Testuje rozsah pohybu pro osu 6. Pokuste se dosáhnout horní a dolní hrany testovacího pole. Pokud osa 6 nepracuje správně, zkuste herní zařízení překalibrovat.

Testuje pozici klobouèek, pokud je u herního zaøízení k dispozici. Chcete-li pozici klobouèek testovat, posuøte jej nahoru, vlevo, vpravo a dolù. Pokud nepracuje správnì, zkuste herní zaøízení pøekalibrovat.

Testuje tlačítka herního zařízení. Postupně stiskněte všechna tlačítka herního zařízení. Čísla přiřazená tlačítkům jsou určena výrobcem herního zařízení.

Po ukončení každého kroku kalibrace pozičního kloboučku klepněte sem nebo stiskněte klávesu ENTER.

Vrátí se k předchozímu kroku procesu kalibrace. Aktuální osa zůstane nekalibrována nebo budou nastaveny hodnoty z předchozí kalibrace.

Pøeskoëí aktuální krok kalibrace a pøejde ke kalibraci dalšího ovládacího prvku. Aktuální osa zůstane nekalibrována nebo budou nastaveny hodnoty z pøedchozí kalibrace.



Po ukončení každého kroku kalibrace pozičního kloboučku klepněte sem nebo stiskněte klávesu ENTER.

Vrátí se k předchozímu kroku procesu kalibrace. Aktuální osa zůstane nekalibrována nebo budou nastaveny hodnoty z předchozí kalibrace.

Pøeskoèí aktuální krok kalibrace a pøejde ke kalibraci dalšího ovládacího prvku. Aktuální osa zůstane nekalibrována nebo budou nastaveny hodnoty z pøedchozí kalibrace.

Zobrazuje jednotky, na které mohou být nové hry nainstalovány, a velikost místa na disku, které může být hrami využito. Procento hrami využitého místa na disku nemůže být zminino na vyhrazených jednotkách.

Obnoví výchozí procento místa na disku, které může být využito hrami na všech jednotkách.

Upravuje velikost místa na disku, které může být využito hrami.

Zobrazuje další informace týkající se povolení a používání hlasové konverzace.

Zobrazuje seznam her, během jejichž hraní je současně možné hovořit s přáteli v režimu online.



**Tento soubor není určen k procházení**

