

# Time Adjuster FAQ (Întrebări frecvente)

## Versiunea în limba română

### Q1: Ce înseamnă TPOS ?

TPOS este unitatea comuna utilizată în Time Adjuster. Este prescurtarea de la : **Zecimi de Secundă ( Tenth Part Of Second )**. Cu alte cuvinte, 1TPOS este egal cu 1/10 dintr-o secundă. De asemenea, aceasta înseamnă că 10 TPOS = 1 secundă; sau 0.5 TPOS = 1/20 secunde.

TPOS este folosit ca format intern pentru Time Adjuster și de asemenea este unitatea de bază pentru timp în formatul MPL2.

### Q2: Valoarea FPS - ce este ?

FPS este prescurtarea de la : **Cadre pe Secundă ( Frames Per Second )**. După cum știți, fiecare fișier video este compus din mai multe cadre. Filmele în format DivX nu sunt o excepție. Dar apare o problemă : peroanele care fac filme în format DivX își potrivesc FPS-ul la diferite valori, așa cum au nevoie. Unele filme sunt codate cu o valoare a FPS-ului de 25.00 cadre pe secundă, altele cu 23, cu 23,976, etc...

Ce înseamnă asta pentru dvs. și de ce cere TA această valoare ?

Am programat TA să ceară valoarea FPS-ului doar dacă este NEAPĂRAT necesar. Spre exemplu, problemele apar atunci când se încarcă subtitrări scrise în format cadre și trebuie convertite în format timp f/e: MPL2. În fișierul sursă sunt doar următoarele informații : *de la imaginea 1000 până la imaginea 1025 arată subtitrarea*, etc... și fără informații despre cum să se transforme imaginile în secunde (în timp) această transformare nu este posibilă. De aceea există valoarea FPS.

Încă o dată : **dacă FPS = 25, asta înseamnă că în timp de 1 secunda se vădi 25 de imagini**. Când TA are această valoare atunci conversia este posibilă.

### Q3: Valoarea FPS - cum se obține ?

E clar că nimeni nu poate să numere imaginile dintr-o secundă doar urmărind filmul DivX. Ca să obțineți această valoare din fișierul video, TA vă poate ajuta. Tot ce aveți de făcut este să selectați butonul "informații despre AVI" și să încărcați filmul DivX.

Chiar mai mult - dacă aveți nevoie de valoarea FPS când converțiți subtitrări - atunci folosiți butonul "Încarcă FPS din AVI", încarcă fișierul AVI și la sfârșit selectați butonul "Acceptare". Câmpul FPS va fi completat automat cu valoarea din filmul DivX.

### Q4: Suportă TA codul UNICODE ?

**Nu, Time Adjuster nu suportă UNICODE.** Știu că asta este o veste proastă pentru cei care locuiesc în Japonia, China etc...

De ce ? Hmm...Nu am timp suficient ca să fac toate îmbunătățirile în acest program pe care le-aș putea face. Și am avut de ales - noi îmbunătățiri, informații de ajutor, pagina www,... sau UNICODE. Și UNICODE a pierdut .

Autor : Irek Zielinski, [irekz@yahoo.com](mailto:irekz@yahoo.com), Krakow, Poland  
Tradus de : Ovidiu Marius, [ovidium@xnet.ro](mailto:ovidium@xnet.ro), Timișoara România  
Robert Anton, [robert.anton@ntlworld.com](mailto:robert.anton@ntlworld.com), Romania