

... a biologie se stane dobrodružstvím

Na následujících řádcích vám stručně představíme další titul z řady zábavněvýchových adventur.

Pokud jste se už blíže seznámili s prvním titulem této řady, s CD-ROM Physik, potom vězte, že celková filozofie herní i vzdělávací části Bioscopia je obdobná. Charakterizuje ji opět výborná, i když poněkud ponurá 3D grafika, náročná hra a zajímavě prezentované informace z oboru biologie, výrazně podporované názornými animacemi.

Hrajeme si

Motivem herní části CD je nalézt mladou dívku, která se při školní exkurzi v jedné velké, ale už delší dobu opuštěné výzkumné stanici ztratila. Probudila přitom k životu nejen opuštěné laboratoře, ale především inteligentní roboty, kteří se už dřív vymkli vědcům z jejich kontroly a začali žít vlastním životem. Labyrint laboratoře je ovšem velmi rozsáhlý, tvoří jej šest velkých budov s více než čtyřiceti místnostmi.

Užijete si tedy hodně bloudění jak při hledání různých předmětů, které vám na jiném místě mohou pomoci překonat různé překážky, tak při nacházení vzkazů a záznamů vědců, kteří zde dříve bádali. Uložené poznatky lze vhodně využít hlavně při zvládnutí umělé inteligence probouzejících se robotů. Putování neznámým komplexem laboratoří provází mnoho zajímavých animací a doprovodných zvuků. Mapu tohoto "biosvěta" se nám ale objevit nepodařilo. Tu si budete muset postupně sestavovat sami.

Vzhledem k náročnosti a rozsáhlosti hry je pochopitelné, že aktuální stav jejího řešení a seznam dosud nasbíraných předmětů si můžete kdykoliv uložit a také kdykoliv obnovit.

Učíme se

V mozkovém centru - informační části Bioscopia - jsou připravené informace rozděleny do pěti sekcí (Antropologie, Zoologie, Buněčná biologie, Botanika a Genetika), každá z nich potom do kapitol a stránek. Součástí každé sekce je kapitola Základní vědomosti, ve které je uveden stručný souhrn nejdůležitějších skutečností té které kapitoly.

Orientace ve vzdělávací části Bioscopia je přehledná, s možností postupného "listování" a přecházení k dalším i předchozím stránkám kapitol jednotlivých sekcí. Všechny hlavní texty jsou ozvučeny, a tak můžete při procházení jednotlivých stránek věnovat svoji pozornost jejich obsahu a připraveným animacím a zobrazený (čtený) text jen poslouchat. Výjimkou jsou ovšem doplňkové informace, které upozorňují na další možné animace a objasnění právě probíraných skutečností. Těm je naopak vhodné věnovat maximální pozornost a nabízené možnosti využít pro hlubší proniknutí do prezentovaných informací.

Za příklad rozvedení a názorné prezentace předkládaných informací jsme si vybrali stránky o chování včely medonosné, zařazené v sekci Zoologie, v kapitole Bezobratlí - hmyz. Včely vytváří společenské kolonie a mají svoji společenskou hierarchii (včelí královna, trubci, dělnice), a aby mohly úspěšně žít a pracovat, musí se dobře orientovat a také spolu komunikovat. K orientaci jim slouží slunce a gravitace, jejich důležitým komunikačním prostředkem je včelí tanec. Pomocí něho včela dělnice informuje své družky o tom, kde, kterým směrem a v jaké vzdálenosti našla zajímavý zdroj potravy a jak je tento zdroj bohatý. Podle vzdálenosti nalezeného zdroje potravy tančí včela buď "krouživý tanec" nebo "třepotavý tanec". Z toho, jak dlouho včela tancuje, ostatní poznají, jaká je bohatost nalezeného zdroje potravy, směr osy tance ukazuje na směr, kde se potrava nachází, a rychlost tance naznačuje jeho vzdálenost. Jak důmýslné a přitom jednoduché.

Závěrem

Pro záchranu ztracené dívky a opětovné ovládnutí umělé inteligence robotů budete muset zapojit nejen všechny své mozkové závity, ale také logické uvažování, trpělivost a znalosti biologie (ty jsou vám na CD k dispozici). A o to jde - nenásilnou a přitažlivou formou rozšířit a prohloubit své vědomosti a dovednosti a umět je vhodně aplikovat. Tak ať se vám Bioscopia nejen líbí, ale ať se vám ji také podaří celou prozkoumat a připravené informace využít nejen u počítače.