ƒtƒHƒO ƒe[ƒuƒ‹ ƒGƒ~ƒ…ƒŒ[ƒVƒ‡ƒ",ð—LŒø,É,µ,Ü,·[B

Direct3D ,Å,Í[ADirect3D ƒn[ƒhƒEƒFƒA ƒAƒNƒZƒ‰ƒŒ[ƒVƒ‡ƒ",ª‰Â"\,È NVIDIA GPU ,ª[Afo[ƒeƒbƒNƒX ƒtƒHƒO,Ü,½,Íƒe[ƒuƒ‹ ƒtƒHƒO,Ì,¢,¸,ê,©,ðŽÀ[s,Å,«,é,±,Æ,ð[ðŒ[,Æ,µ,Ä,¢,Ü,·[B

ƒ[ƒf, : ˆê•",ÌƒQ[ƒ€,Í[ADirect3D ƒn[ƒhƒEƒFƒA,Ì[«"\,ð[³Šm,ÉŠm"F,·,é,±,Æ,È,[Afe[ƒuƒ‹ ƒtƒHƒO ƒTƒ|[ƒg,ð—v‹[,µ,Ü,·[B ,±,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",ð—LŒø,É,·,é,Æ[AŠmŽÀ,É,±,ê,ç,ÌƒQ[ƒ€,ð NVIDIA GPU ,Å[³[í,É"®[ì,³,¹,é,±,Æ,ª,Å,«,Ü,·[B

Direct3D Žg—pŽž,É NVIDIA ,Ìf冁fS,ð—LŒø,É,µ,Ü,·丁B

,±,ÌfĺfvfVƒ‡ƒ",ð—LŒø,É,·,é,Æ丁ADirect3D ƒAƒvƒŠƒP丁[ƒVƒ‡ƒ",ÌŽÀ丁sŽž,É丁A‰æ–Ê‰º÷,É NVIDIA ,Ìf冁fS,ª•\Ž¦,³,ê,Ü,·丁B

NVIDIA GPU ,É,Í□AMip ƒ}ƒbƒv,ðŽ©"®□¶□¬,µ□AƒoƒXŠÔ,Ìƒeƒ€ƒXƒ`ƒf'—□MŒø—
¦,ð□ã,°□AƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒf",ÌƒpƒtƒH□[ƒ}ƒf"ƒX,ð□,,ß,é‹@"\,ª, ,è,Ü,·□B

ƒ□ƒ, : ,½,¾,µ□AMip ƒ}ƒbƒv,ÌŽ©"®□¶□¬,ð—LŒø,É,µ,Ä,¨,,Æ□A^ê•",ÌƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒf",ª□³,µ,•\Ž¦,³,ê,È,¢□ê□‡,ª, ,è,Ü,·□B
,±,Ì,æ,¤,È–â'è,ð‰ðŒˆˆ,·,é,É,Í□AƒCƒf□□[ƒW,ª□³,µ,•\Ž¦,³,ê,é,Ü,ÅŽ©"®□¶□¬ Mip ƒ}ƒbƒv ƒŒƒxƒ‹□",ðŒ¸,ç,µ,Ä,,¾,³,¢□B Mip
ƒ}ƒbƒv ƒŒƒxƒ‹,Ì□",ðŒ¸,ç,·,Æ□A'½,,Ì□ê□‡□AƒeƒNƒXƒ`ff,Ì,,ê,â□uŒp,¬–Ú□v,ª‰ð□Á,³,ê,Ü,·,ª□AƒpƒtƒH□[ƒ}ƒf"ƒX,Í'½□'á
‰º□º,µ,Ü,·□B

Mip ƒ}ƒbƒv,Ì **LOD (Ú×"x)** ƒoƒCƒAƒX,ð'²®,µ,Ü,·B

ƒoƒCƒAƒX,ð'á,Ý'è,·,é,Æ‰æŽ¿,ªŒüã,µAƒoƒCƒAƒX,ð,,-
Ý'è,·,é,ÆƒAƒvƒŠƒPƒVƒ‡ƒ",ìƒpƒtƒH[ƒ}ƒ"ƒX,ªŒüã,µ,Ü,·BuÅ,,ÌƒCƒ[ƒW•iŽ¿v,©,çu Å,,ÌƒpƒtƒH[ƒ}ƒ"ƒX v,Ü,Å A,
,ç,©,¶,ßÝ'è,³,ê,½ 5 ,Â,ÌƒoƒCƒAƒX'I,©,çƒI'ð,Å,«,Ü,·B•Û'¶,µ,½ƒJƒXƒ^ƒ€Ý'è (,Ü,½,Í ¢Tweak£) ,ÌƒŠƒXƒg,ð•\Ž¦,µ,Ü,·B

Ý'è,ð—LŒø,É,·,é,É,ÍƒAƒŠƒXƒg,©,ç€-Ú,ð'I'ð,µ,Ä **["K—p]** ,ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ü,·B

ƒNƒŠƒbƒN‚·‚é‚Æ›AŒ»Ý‚Ì›Ý'è ([Direct3D ‚Ì›Ú›×›Ý'è] ƒ_ƒCƒAƒ›ƒO‚Ì›Ý'è‚àŠÜ‚Þ)
‚ªƒJƒXƒ^ƒ€›uTweak›v‚Æ‚µ‚Ä•Û'¶‚³‚ê‚Ü‚·›B

- •Û'¶‚³‚ê‚½›Ý'è‚ª—×‚ÌƒŠƒXƒg‚É'Ç‰Á‚³‚ê‚Ü‚·›B

- "Á'è‚Ì Direct3D ƒQ›[ƒ€‚Å›Å"K‚È›Ý'è‚ªŒ©‚Â‚©‚Á‚½›ê›‡›A‚»‚Ì›Ý'è‚ðƒJƒXƒ^ƒ€›Ý'è‚Ì›uTweak›v‚Æ‚µ‚Ä•Û'¶‚µ‚Ä‚¨‚‚Æ›AƒQ›[ƒ€‚ðŠJŽn‚·‚é'O‚É‚·‚Î‚â Direct3D ‚ª›Ý'è‚Å‚«‚é‚Ì‚Å›AŠeƒIƒvƒVƒ‡"‚ðŒÂ•Ê‚É›Ý'è‚·‚éŽèŠÔ‚ª›È‚¯‚Ü‚·›B

ƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ[]AƒŠƒXƒg,ÅŒ»[]Ý'I'ð,³,ê,Ä,¢,éƒﾗƒXƒ^ƒ€[]Ý'è,ª[]í[]œ,³,ê,Ü,·[]B

ƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ A,·,×,Ä,Ì Ý'è,ª‰Šú Ý'è'I,É–ß,è,Ü,· B

ƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ￿ADirect3D ,Ì￿Ú￿×￿Ý'è,ðƒJƒXƒ^ƒ}ƒCƒY,·,é,½,ß,Ì￿_ƒCƒAƒ￿ƒO ƒ{ƒbƒNƒX,ª•\Ž¦,³,ê,Ü,·￿B

ƒXƒ‰ƒCƒ_‚ðƒhƒ‰ƒbƒO‚µ‚Ä□AƒeƒNƒZƒ‹ (ƒeƒNƒXƒ`ƒ ƒGƒŒƒ□ƒ"ƒg) —p‚Ìƒn□[ƒhƒEƒFƒA ƒeƒNƒXƒ`ƒ ƒf‚Ì"z'u□Ý'è‚ð•Ï□X‚µ‚Ü‚·□B

‚±‚ê‚ç‚Ì'I‚ð•Ï□X‚·‚é‚±‚Æ‚Å□AŒ³‚ÌƒeƒNƒZƒ‹‚ª'è‹`‚³‚ê‚½□ê□Š‚ª•Ï‚í‚è‚Ü‚·□B□‰Šú□Ý'è‚Í□ADirect3D ‚ÌŽd—I‚É□]‚Á‚Ä‚¢‚Ü‚·□Bƒ\ƒtƒgƒEƒFƒA‚Ì'†‚É□AŒ³‚ÌƒeƒNƒZƒ‹‚ð‚¢‚¸‚ê‚©‚Ì□ê□Š‚É'è‹`‚·‚é‚±‚Æ‚ð—v‹□‚·‚é‚à‚Ì‚à ‚è‚Ü‚·□B‚±‚ê‚ç‚ÌƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ"‚Å‚Í□AŒ³‚ÌƒeƒNƒZƒ‹‚ð□Ä'è‹`‚·‚é‚±‚Æ‚Å‰æŽ¿‚ªŒü□ã‚µ‚Ü‚·□BƒXƒ‰ƒCƒ__ƒRƒf"ƒgƒf□□[ƒ‹‚ðŽg— p‚µ‚Ä□Œ³‚ÌƒeƒNƒZƒ‹‚Ì□ê□Š‚ðƒeƒNƒZƒ‹‚Ì□¶□ã‹÷‚©‚ç'†□S‚ÌŠÔ‚Å'²□®‚µ‚Ü‚·□B

NVIDIA GPU ,ªƒeƒNƒXƒ`ƒf,ð‹L‰¯,·,é,½,ß A(ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ [ƒh,É"‹ Ú,³,ê,Ä,¢,éƒ f,ƒŠ,É‰Á,¦,Ä) Žw'è,³,ê,½—e—Ê,Ü,ÅƒVƒXƒeƒ€ ƒ f,ƒŠ,ð—˜—p,·,é,æ,¤,É Ý'è,Å,«,Ü,· B

ƒ ƒ, : ƒeƒNƒXƒ`ƒf‹L‰¯—p,ÉŽg—p,Å,«,éƒVƒXƒeƒ€ ƒ f,ƒŠ,Ì Å'å—e—Ê,Í ƒAƒRƒ"ƒsƒ… [ƒ^,É"‹ Ú,³,ê,½•¨— RAM ,Ì—e—Ê,ð,à,Æ,É,µ,ÄŽZ o,³,ê,Ü,· B ƒVƒXƒeƒ€ RAM ,Ì—e—Ê,ª' ‰Á,·,é,Æ A Ý'è,Å,«,é'l,à'å,«,,È,è,Ü,· B

,±,Ì Ý'è,Í APCI ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ [ƒh (, ,é,¢,Í PCI ŒÝŠ·ƒ, [ƒh,ÅŽÀ s'†,Ì AGP ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ [ƒh) ,¾,¯,É"K—p,³,ê,Ü,· B

"Á'è‚Ì CPU ‚ÅŽg—p‚³‚ê‚é‹‰»–½—ß‚Ìƒhƒ‰ƒCƒo ƒTƒ|[ƒg‚ð–³Œø‚É‚µ‚Ü‚·[B

^ê•"‚Ì CPU ‚Å‚Í[ANVIDIA GPU ‚ð•â[•‚µ‚Ä 3D ƒQ[ƒ€‚âƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ"‚ÌƒpƒtƒH[ƒf}ƒ"ƒX‚ðŒü[ã‚³‚¹‚é'Ç‰Á 3D –½—ß‚ðƒTƒ|[ƒg‚µ‚Ä‚¢‚Ü‚·[B‚±‚ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ"‚É‚æ‚è[Aƒhƒ‰ƒCƒo‚Å‚Ì‚±‚ê‚ç‚Ì'Ç‰Á 3D –½—ß‚ÌƒTƒ|[ƒg‚ð–³Œø‚É‚µ‚Ü‚·[BƒpƒtƒH[ƒf}ƒ"ƒX‚ð"äŠr‚·‚é[ê[‡‚âƒgƒ‰ƒuƒ‹ƒVƒ…[ƒeƒBƒ"ƒO‚ð[s‚¤[ê[‡‚É•Ö—˜‚ÈƒIƒvƒVƒ‡ƒ"‚Å‚·[B

ƒhƒ‰ƒCƒo‚ÅƒXƒeƒŒƒI ƒsƒNƒZƒ‹ ƒtƒH[ƒ}ƒbƒg‚ðƒGƒNƒXƒ|[ƒg‚Å‚«‚é‚æ‚¤‚É‚µ‚Ü‚·[B‚±‚ê‚É‚æ‚è[AOpenGL ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“‚ÅƒXƒeƒŒƒI‚ªŽg—p‰Â”\‚É‚È‚è[AƒXƒeƒŒƒI ƒVƒƒƒbƒ^^[ƒOƒ‰ƒX‚ð—LŒø‚É‚Å‚«‚Ü‚·[B

ƒhƒ‰ƒCƒo,ÅƒI[ƒo[ƒŒƒC ƒsƒNƒZƒ‹ ƒtƒH[ƒ}ƒbƒg,ðƒGƒNƒXƒ|[ƒg,Å,«,é,æ,¤,É,µ,Ü,·B,±,ê,É,æ,èAOpenGL ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“,ÅƒI[ƒo[ƒŒƒC,ªŽg—p‰Â"\,É,È,è,Ü,·B

OpenGL ƒhƒ‰ƒCƒo‚É‚æ‚Á‚Ä⟨A1 ‚Â‚ÌƒoƒbƒN ƒoƒbƒtƒ@‚Æ 1 ‚Â‚Ì⟨'wƒoƒbƒtƒ@‚ªⱣAƒfƒBƒXƒvƒŒƒfC‚Ì"¯‚¶‰ð'œ"x‚É⟨,‚è"–‚Ä‚ç‚ê‚é‚æ‚¤‚É‚µ‚Ü‚·⟨B

 ⟨ ‚±‚ÌƒIƒvƒVƒ‡ƒ"‚ð—LŒø‚É‚·‚é (ƒ`ƒFƒbƒN‚·‚é) ‚Æ⟨A•⟨",ÌƒEƒBƒ"ƒhƒE‚ð⟨Ì⟨¬‚·‚é OpenGL ƒAƒvƒŠƒP⟨ƒVƒ‡ƒ"‚Ì⟨AƒrƒffŠ f⟨f,ƒŠ‚ÌŽg—pŒø—¦‚ÆƒpƒtƒH⟨[ƒ}ƒ"ƒX‚ªŒü⟨ã‚µ‚Ü‚·⟨B

 ⟨ ‚±‚ÌƒIƒvƒVƒ‡ƒ"‚ð–³Œø‚É‚·‚é (ƒ`ƒFƒbƒN‚ðŠO‚·) ‚Æ OpenGL ƒhƒ‰ƒCƒo‚É‚æ‚è⟨AOpenGL ƒAƒvƒŠƒP⟨ƒVƒ‡ƒ"‚É⟨ì⟨¬‚³‚ê‚½ŠeƒEƒBƒ"ƒhƒE‚²‚Æ‚ÉƒoƒbƒN ƒoƒbƒtƒ@‚Æ⟨'wƒoƒbƒtƒ@‚ªŠ,‚è"–‚Ä‚ç‚ê‚Ü‚·⟨B

'Iʼð,µ,½ OpenGL ƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ",É□Å"K,È□Ýʼè,ð□s,¢,Ü,·□B ‰ºŒü,«–îˆó,ðƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ□AƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ",ªˆê——•\
Ž¦,³,ê,Ü,·□Bˆê——,©,çƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ",ð'Iʼð,µ,Ä,,¾,³,¢□B

‰Šú Ý'è,Å OpenGL ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ",ª"Á'è,Ì•\Ž¦F",ÌƒefNƒXƒ`ƒf,ðŽg—p,·,é,©,Ç,¤,©,ðŒˆ'è,µ,Ü,·B

- **[Žg—p,·,éƒffƒXƒvƒŒƒCƒf,Ì•\Ž¦F"]** ,Å,ÍAWindows ƒffƒXƒvƒŒƒCƒf,ªŽg—p,µ,Ä,¢,é•\Ž¦F",ÌƒefNƒXƒ`ƒf,ð í,ÉŽg—p,µ,Ü,·B

- **[í,É 16 bpp ,ðŽg—p]** ,¨,æ,Ñ **[í,É 32 bpp ,ðŽg—p]**
  ,ÌƒIƒvƒVƒ‡ƒ",Å,ÍAƒffƒXƒvƒŒƒCƒf,Ì Ý'è,ÉŠÖ,í,ç, AŽw'è,³,ê,½•\Ž¦F",ÌƒefNƒXƒ`ƒf,ð‹ §"I,ÉŽg—p,µ,Ü,·B

ƒtƒ‹ƒXƒNƒŠ[ƒ“ OpenGL ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“—p‚Ìƒofƒtƒ@ ƒtƒŠƒbƒv ƒ‚[ƒh‚ðŒˆ'è‚µ‚Ü‚·B**[ƒuƒ‚ƒbƒN"]'—–@]** ‚Ü‚½‚Í

[Ž©"®'l'ð] ‚©‚ç'l'ð‚Å‚«‚Ü‚·B

[Ž©"®'l'ð] ‚Å‚Í‚Aƒn‚ƒhƒEƒFƒA‚Ì‚\‚¬‚©‚çƒhƒ‰ƒCƒo‚ª‚Å"K‚ÈŽè–@‚ðŒˆ'è‚µ‚Ü‚·B

OpenGL ‚Å‚Ì‚‚¼"¯Šú‚Ì‚ˆ—•û-@‚ðŽw'è‚µ‚Ü‚·‚B

- **[‚í‚Éflƒt]**　‚Å‚ÍAOpenGL ƒAƒvƒŠƒP‚[ƒVƒ‡ƒ"‚Ì‚‚¼"¯Šú‚ð‚í‚É-³Œø‚É‚µ‚Ü‚·‚B

- **[‰Šú‚Ý'è‚Å‚Íflƒt]**　‚Å‚ÍA—LŒø‚É‚·‚é‚æ‚¤‚ÉƒAƒvƒŠƒP‚[ƒVƒ‡ƒ"‚©‚ç‚¾Šm‚É—v‹‚ ‚³‚ê‚Ä‚¢‚é‚Æ‚«ˆÈŠO‚Í‚A‚‚¼"¯Šú‚ð-³Œø‚É‚µ‚Ä‚¨‚«‚Ü‚·‚B

- **[‰Šú‚Ý'è‚Å‚Íflƒ"]**　‚Å‚ÍA-³Œø‚É‚·‚é‚æ‚¤‚ÉƒAƒvƒŠƒP‚[ƒVƒ‡ƒ"‚©‚ç‚¾Šm‚É—v‹‚ ‚³‚ê‚Ä‚¢‚é‚Æ‚«ˆÈŠO‚Í‚A‚‚¼"¯Šú‚ð—LŒø‚É‚µ‚Ä‚¨‚«‚Ü‚·‚B

ƒNƒŠƒbƒN‚·‚é‚Æ�AŒ»�Ý‚Ì�Ý’è‚ªƒJƒXƒ^ƒ€�uTweak�v‚Æ‚µ‚Ä•Û‘¶‚³‚ê‚Ü‚·�B•Û‘¶‚³‚ê‚½�Ý’è‚ª—×‚ÌƒXƒg‚É’Ç‰Á‚³‚ê‚Ü‚·�B

"Á’è‚Ì OpenGL
ƒAƒvƒŠƒP�[ƒVƒ‡“‚Å�Å“K‚È�Ý’è‚ªŒ©‚Â‚©‚Á‚½�ê�‡�A‚»‚Ì�Ý’è‚ðƒJƒXƒ^ƒ€�Ý’è‚Ì�uTweak�v‚Æ‚µ‚Ä•Û‘¶‚µ‚Ä‚¨‚‚Æ�Aƒvƒ�ƒOƒ
‰ƒ€‚ðŠJŽn‚·‚é‘O‚É‚·‚Î‚â OpenGL ‚ª�Ý’è‚Å‚«‚é‚Ì�AŠeƒIƒvƒVƒ‡“‚ðŒÂ•Ê‚É�Ý’è‚·‚·‚éŽèŠÔ‚ª�È‚¯‚Ü‚·�B

ƒXƒ‰ƒCƒ_‚ðƒhƒ‰ƒbƒO‚µ‚Ä]A'I'ð‚µ‚½ƒ]ƒ‰‰][ƒ`ƒ‰ƒ‰"ƒ]ƒ‹‹‚Ì–¾‚é‚³]AƒRƒ‰"ƒgƒ‰‰ƒXƒg]AƒKƒ‰"ƒ}'I‚ð'²]®‚µ‚Ü‚·]B

ƒ]ƒ‰‰][•â]³]Ý'è‚ðŽg—p‚·‚é‚Æ]Aƒ\][ƒX ƒCƒ‰][ƒW‚Æ•\Ž¦ƒ]ƒffoƒCƒX‚Å‚Ì]o—Í‚Ì‹P"x‚Ì‚Î‚ç‚Â‚«‚ð•â]³‚Å‚«‚Ü‚·]B ƒCƒ]][ƒW]ˆ—]ƒAƒvƒŠƒP][ƒVƒ‡ƒ"‚ðŽg—p‚µ‚Ä‚¢‚é]ê]‡]A]Ý'è‚ð‚²'²]®‚·‚é‚±‚Æ‚Å]AƒffBƒXƒvƒŒƒC‚É•\Ž¦‚·‚éƒCƒ‰][ƒW (ŽÊ]^‚È‚Ç) ‚ÌƒJƒ‰‰][‚ð‚³‚çÉ]³Šm‚É]ÄŒ»‚Å‚«‚Ü‚·]B

‚Ü‚½]A'½‚‚Ì 3D ƒAƒNƒZƒ‰‰ƒŒ][ƒeƒbƒh ƒQ][ƒ€‚Å]A•\Ž¦‚ªˆÃ‚·‚¬‚ÄƒvƒŒƒC‚Å‚‚¢‚¢‚±‚Æ‚Æ‚ª‚ ‚è‚Ü‚·]B–¾‚é‚³‚âƒKƒ‰‰"ƒ}'I‚ð‚·‚×‚Ä‚Ìƒ`ƒ‰ƒ‰"ƒ]ƒ‹‹‚Å“™‚µ‚]ã‚°‚é‚±‚Æ‚Å]A‚±‚¤‚µ‚½ƒQ][ƒ€‚Ì•\Ž¦‚ª–¾‚é‚‚È‚è]AƒvƒŒƒC‚µ‚â‚·‚‚È‚è‚Ü‚·]B

‰ºŒü,«–î^ó,ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ä□AƒXƒ‰ƒCƒ_,Å'²□®,·,éƒ]ƒ‰□[ƒ`ƒff"ƒlƒ‹,ð'I'ð,µ,Ü,·□B□Ô□A—Î□A□Â,Ìƒ`ƒff"ƒlƒ‹,ðŒÂ•Ê,É'²□®,µ,½,è□A3 □F,ð"˜Žž,É'²□®,Å,«,Ü,·□B

ƒƒƒWƒ^ƒ‹ ƒoƒCƒuƒ‰ƒ"ƒX,Å,Í□AƒJƒ‰□[•ª‰ð,âƒJƒ‰□[ƒZ"x,ð□Ú□×,É□§Œä,µ□A, ,ç,ä,éƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ",Å–¾,é,'N–¾,ÈƒCƒ□□[ƒW,ð•\Œ»,µ,Ü,·□B

ƒXƒ‰‰ƒCƒ_,ðŽg—p,µ,ÄƒƒƒWƒ^ƒ‹ ƒoƒCƒuƒ‰ƒ"ƒX,ÌƒŒƒxƒ‹‹,ð**ƒIƒt**□A'**á**□A'**†**□A□,□A□**Å'å**,©,ç'I'ð,Å,«,Ü,·□B

ƒ]ƒ‰[‹È ü,ª },Å•\Ž¦,³,ê,Ü,·B ƒ]ƒ‰[‹È ü,Í AfRƒ"ƒgƒ‰ƒXƒg A–¾,é,³ A,Ü,½,Íƒ Kƒ"ƒ},ð'² ®,·,é,ÆƒŠƒAƒ‹ƒ^ƒCƒ€,Å•Ï ‰»,µ,Ü,· B

ƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ□AWindows ,ª□Ä‹N"®,µ,½,Æ,«,É,±,±,Å□Ý'è,µ,½ƒJƒ‰□['²□®,ªŽ©"®"I,É•œŒ³,³,ê,Ü,·□B

ƒ□ƒ, : ƒRƒ"ƒsƒ…□[ƒ^,ðƒlƒbƒgƒ□□[ƒN,ÅŽg—p,µ,Ä,¢,é□ê□‡,Í□AWindows ,Éƒ□ƒOƒIƒ",µ,½Œã,Åƒjƒ‰□[,ª'²□®,³,ê,Ü,·□B

•Û'¶,µ,½ƒ]ƒXƒ^ƒ€ ƒ]ƒ‰[]Ý'èƒŠƒXƒg,ª•\Ž¦,³,ê,Ü,·[]B

[]Ý'è,ð—LŒø,É,·,é,É,Í[]AƒŠƒXƒg,©,ç[]€–Ú,ð'I'ð,µ,Ü,·[]B

ƒNƒŠƒbƒN‚·‚é‚Æ�AŒ»�Ý‚ÌƒJƒ‰�[�Ý’è‚ªƒJƒ‰ƒXƒ^ƒ€ ƒJƒ‰�[�Ý’è‚Æ‚µ‚Ä�Û‘¶‚³‚ê‚Ü‚·�B•Û‘¶‚³‚ê‚½�Ý’è‚ª—×‚ÌƒŠƒXƒg‚É’Ç‰Á‚³‚ê‚Ü‚·�B

ƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ⸏AƒŠƒXƒg,ÅŒ»⸏Ý'l'ð,³,ê,Ä,¢,éƒ]ƒXƒ^ƒ€ ƒ]ƒ‰⸏[⸏Ý'è,ª⸏í⸏œ,³,ê,Ü,·⸏B

ƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ￿A,·,×,Ä,Ìƒ]ƒ‰￿['I,ªƒn￿[ƒhƒEƒFƒA￿o‰×Žž,Ì￿Ý'è,É–ß,è,Ü,·￿B

ƒNƒŠƒbƒN‚·,é,Æ□Aƒ,ƒjƒ^‚Ü,½,ÍƒfffBƒXƒvƒŒƒC,Ìƒ^ƒCƒ~ƒ"ƒO ƒ,□[ƒh,ð′I′ð,Å,«,Ü,·□B

[Ž©"®ŒŸ□o] ‚Å,Í□A"K□Ø,Èƒ^ƒCƒ~ƒ"ƒO□î•ñ,ª□Aƒ,ƒjƒ^‚©,ç′¼□Ú Windows ,É′—,ç,ê,Ü,·□B,±,ê,ª□‰Šú□Ý′è,Æ,È,Á,Ä,¢‚Ü,·□B <ŒŒ^,Ìƒ,ƒjƒ^‚Ì′†,É,Í□A,±,Ì<@"\,ªƒTƒ|□[ƒg,³,ê,Ä,¢,È,¢,à, ,è,Ü,·□B

□   **[ˆê"Êƒ^ƒCƒ~ƒ"ƒOŒöŽ® (GTF)]** ,Í□A□Å‹ß,Ìƒ,ƒjƒ^‚Ü,½,ÍƒfffBƒXƒvƒŒƒC,ÅŽg—p,³,ê,Ä,¢,é‹KŠi,Å,·□B

□   **["Æ—§ƒ,ƒjƒ^ ƒ^ƒCƒ~ƒ"ƒO (DMT)]** ,Í□Aˆê•",Ìƒ,ƒjƒ^,ÅŽg—p,³,ê,Ä,¢,éŒÃ,¢‹KŠi,Å,·□B ƒ,ƒjƒ^‚Ü,½,ÍƒfffBƒXƒvƒŒƒC,Å DMT ,ªŽw′è,³,ê,Ä,¢,é□ê□‡,Í□A,±,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",ð—LŒø,É,µ,Ä,,¾,³,¢□B

NVIDIA Media Center ‚ÌƒAƒCƒRƒ“‚ð Windows ƒ^ƒXƒNƒo[‚É•\Ž¦‚µ‚Ü‚·B

- ‚±‚ÌƒAƒCƒRƒ“‚ðŽg—p‚·‚é‚Æ[A•Ö—˜‚Èƒ|ƒbƒvƒAƒbƒv ƒ[ƒjƒ…[‚©‚çƒJƒXƒ^ƒ€ Direct3D[AOpenGL[AƒJƒf‰[[]Ý’è‚ð‚·‚Î‚â‚"K—p‚Å‚«‚Ü‚·[]B

- ‚Ü‚½‚±‚Ìƒ[ƒjƒ…[[‚É‚Í[A[‰Šú[]Ý’è‚É–ß‚·‚½‚ß‚Ì[€–Ú‚â [‰æ–Ê‚ÌƒvƒpƒeƒB] ƒ_ƒCƒAƒ[ƒO ƒ{ƒbƒNƒX‚ÉƒAƒNƒZƒX‚·‚é‚½‚ß‚Ì[€–Ú‚àŠÜ‚ê‚Ä‚¢‚Ü‚·[]B

Windows ƒ^ƒXƒNƒfo[,Å Media Center ƒ†[ƒfƒBƒŠƒfƒB,Æ,µ,Ä•\Ž¦,·,éƒAƒCƒRƒ",ð'l'ð,Å,«,Ü,·,B

1. •\Ž¦,³,¹,½,¢ƒAƒCƒRƒ",ðƒŠƒXƒfg,©,ç'l'ð,µ,Ä,,¾,³,¢,B

2. **["K—p]** ,ð'l'ð,µ,Aƒ^ƒXƒNƒfo[,ÌƒAƒCƒRƒ",ð,X,V,µ,Ü,·,B

ƒƒƒXƒNƒgƒbƒv ƒ⃞ƒjƒ…⃞[‚É **[nView ƒvƒf⃞ƒpƒeƒB]** ƒlƒvƒVƒf"‚ð'Ç‰Á‚µ‚Ä⃞AnView Desktop Manager ‚ð—LŒø‚É‚µ‚Ü‚·⃞B

ƒƒƒXƒNƒgƒbƒv‚ð‰EƒNƒŠƒbƒN‚µ‚Ä‚©‚ç **[nView ƒvƒf⃞ƒpƒeƒB]** ‚ðƒNƒŠƒbƒN‚·‚é‚Æ⃞**A**nView Desktop Manager ‚Ìƒvƒf⃞ƒpƒeƒB ƒpƒlƒ‹‚ª•\Ž¦‚³‚ê‚Ü‚·⃞B

[Desktop Manager ,õ—LŒø,É,·,é] ƒlƒvƒVƒ‡ƒ",õ—LŒø,É,µ,½Œã,ÅƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ□AnView Desktop Manager ,Ìƒvƒ□ƒpƒeƒB ƒpƒlƒ‹,ª•\Ž¦,³,ê,Ü,·,□B

nView Desktop Manager ,Ìƒvƒ□ƒpƒeƒB ƒpƒlƒ‹,Å,Í□A1 ‚Â,Ü,½,Í•¡□”,ÌƒfƒXƒNƒgƒbƒv,âƒfƒBƒXƒvƒŒƒC (ƒ,ƒjƒ^) ,É Desktop Manager ,ÌŠeŽí‹@"\,ð□Ý'è,Å,«,Ü,·,□B

,±,ê,ç,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",Å,Í AƒTƒl [ƒg,³,ê,é Å'å‰ð'œ"x,æ,è'á,¢‰ð'œ"x,ðƒtƒ‰ƒbƒg ƒpƒlƒf‹ ƒffƒBƒXƒvƒŒƒC,É Ý'è,µ,½ ê ‡,É•\
Ž¦,³,ê,éƒCƒ [ƒW,ÌˆÊ'u,ðŽw'è,Å,«,Ü,· 　B

–î^óƒ{ƒ^ƒ",ðŽg—p,µ,Ä⬡AfƒƒBƒXƒvƒŒƒC⬡ã,ÌfƒƒXƒNƒgƒbfv,ÌˆÊ′u,ð′²⬡®,µ,Ü,·⬡B

ƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ􀀀AŒ»􀀀Ý,Ì‰ð'œ"x,ÆƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ… ƒŒ􀀀[ƒg,É,¨,¯,é􀀀‰Šú􀀀Ý'è,Ì^Ê'u,ÉƒƒƒXƒNƒgƒbƒv,ª–ß,è,Ü,·􀀀B

Žg—p,·,é NVIDIA GPU ƒx[ƒX,ÌƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ[ƒh,ÅƒTƒ|[ƒfg,³,ê,éƒfƒfoƒCƒX,É‰ž,¶,Ä[A•\Ž¦ƒfƒfoƒCƒX (ƒ,ƒjƒ^[AƒffƒWƒ^‹ƒfƒ‰ƒbƒg ƒpƒlƒ‹[ATV) ,ð'I'ð,µ,Ü,·[B

ƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ□AƒAƒNƒeƒBƒu,È•\Ž¦fffoƒCƒX,Ì□Ý'è,ðƒJƒXƒ^ƒ}ƒCƒY,·,é,½,ß,Ì [‰æ–Ê'²□®] ƒEƒBƒ“ƒhƒE,ªŠJ,«,Ü,·□B

ƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ☐AŒ»☐Ý,Ì TV ☐o—ÍŒ`Ž®,¨,æ,Ñ☐',Ì☐Ý'è,ª•\Ž¦,³,ê,Ü,·☐B

ƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ􏰀A"ÁŽê,È TV 􏰀o—ÍŒ`Ž®,ðŽw'è,·,é,½,ß,Ìƒ_ƒCƒAƒ􏰀ƒO ƒ{ƒbƒNƒX,ªŠJ,«,Ü,·􏰀B

,±,Ìƒ§ƒXƒg,©,ç,¨Z,Ü,¢,Ì']–¼,ð'l'ð,µ,Ä TV o—ÍŒ`Ž®,ðŒˆ'è,µ,Ü,·B

ƒf,: ,¨Z,Ü,¢,Ì']–¼,ªƒ§ƒXƒg,É•\Ž¦,³,ê,Ä,¢,È,¢ê‡,Í A,¨Z,Ü,¢,Ì'n^æ,ÉÅ,à‹ß,¢']–¼,ð'l'ð,µ,Ä,,¾,³,¢B

TV ,É'—□M,·,é□o—Í□M□†,Ìƒ^ƒCƒv,ðŽw'è,µ,Ü,·,□B

- 'Î‰ž,·,éƒRƒlƒNƒ^^ ƒP□[ƒuƒ‹,ðŽg—p,µ,Ä,¢,é□ê□‡□A'Ê□í,Í **[S-ƒrƒfƒI□o—Í]** ,Ì•û,ª [ƒRƒ"ƒ|ƒWƒbƒg ƒrƒfƒI□o—Í] ,æ,è,à□,,¢•iŽ¿,ª"¾,ç,ê,Ü,·,□B

- ,Ç,Ìƒ^ƒCƒv,ð'I'ð,·,ê,Î,¢,¢,¢,©•ª,©,ç,È,¢□ê□‡,Í□A**[Ž©"®'I'ð]** □Ý'è,ð'I'ð,µ,Ä,,¾,³,¢□B

–î^óƒ{ƒ^ƒ",ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ä ATV ã,ÌfffXƒNƒgƒbƒv,Ì^Ê'u,ð'²®,µ,Ü,· B

ƒ ƒ, : '² ®‰ß è,Ì,½,ß,É TV ‰æ'œ,ª— ,ê,½,è A"r Ø,ê,½,è,·,é ê ‡,Í A10 •b'ö"x'Ò,Á,Ä,,¾,³,¢ B
‰æ'œ,ªŽ©"®"I,É ‰Šú Ý'è,Ì^Ê'u,É–ß,è A Ä'² ®,Å,«,é,æ,¤,É,È,è,Ü,· B fffXƒNƒgƒbƒv,Ì^Ê'u,ðŽw'è,µ,½,ç **["K—p]**
,ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ä A10 •bˆÈ"à,É Ý'è,ð•Û'¶,µ,Ä,,¾,³,¢ B

ƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ￾AfffXƒNƒgƒbƒv,ªŒ»￾Ý,Ì‰ð'œ"x,É,¨,¯,é TV ,Ì￾‰Šú￾Ý'è,Ì^Ê'u,ÉƒŠƒZƒbƒg,³,ê,Ü,·￾B

ƒXƒ‰ƒCƒ_‚ðƒhƒ‰ƒbƒfO‚µ‚Ä TV ‰æ‘œ‚Ì–¾‚é‚³‚ð•Ý‘è‚µ‚Ü‚·B

ƒXƒ‰ƒCƒ_‚ðƒhƒ‰ƒbƒO‚µ‚Ä TV ‰æ‘œ‚ÌƒRƒ"ƒgƒ‰ƒXƒg‚ð’²®‚µ‚Ü‚·B

ƒXƒ‰ƒCƒ_‚ðƒhƒ‰ƒbƒO‚µ‚Ä•ATV •M•†‚É"K—p‚·‚éƒtƒŠƒbƒJ ƒtƒBƒ‹ƒ^‚Ì—Ê‚ð'²•®‚µ‚Ü‚·•B

ƒ•ƒ, : DVD ‰f‰æ‚ðƒn•[ƒhƒEƒFƒA ƒfƒR•[ƒ_‚©‚ç•Ä•¶‚·‚é•ê•‡‚Í•AƒtƒBƒ‹ƒ^‚ÌƒtƒŠƒbƒJ‚ðŠ®'S‚Éflft‚É‚·‚é‚±‚Æ‚ð‚¨Š©‚ß‚µ‚Ü‚·•B

,±,ê,ç,ÌƒRƒ"ƒgƒ□□[ƒ‹,ðŽg—p,µ,Ä□Aƒ,ƒjƒ^,É•\Ž¦,³,ê,éƒrƒffI,â DVD ‰æ'œ,Ì•iŽ¿,ð'²□®,µ,Ü,·□B

ƒRƒ"ƒsƒ…□[ƒ^,ÅƒrƒffI,â DVD ‰f‰æ,ð□Ä□¶,·,é,Æ,«,É□A–¾,é,³□AƒRƒ"ƒgƒ‰ƒXƒg□A□F'Š□A□Ê"x,ð•Ê□X,É'²□®,µ□A□Å"K,È‰æŽ¿,Å•\Ž¦,³,¹,é,±,Æ,ª,Å,«,Ü,·□BNVIDIA GPU ,ÌƒRƒA,¨,æ,Ñƒ□ƒ,ƒŠ ƒNƒ□ƒbƒN,ÌŽü"g□",ð'²□®,µ,Ü,·□B

NVIDIA GPU ‚ÌƒRƒA ƒNƒ□ƒbƒN‘¬“x‚ð□Ý’è‚µ‚Ü‚·□B

ƒRƒA ƒNƒ⸀ƒbƒN'¬"x,ª MHz 'PˆÊ,Å•\Ž¦,³,ê,Ü,·⸀B

ƒOƒ‰ftƒBƒbƒNƒX ƒJ†[ƒh‚Ìƒ†f,ƒŠ ƒCƒ"ƒ^†[ƒtƒFƒCƒX‚ÌƒNƒ†ƒbƒN'¬"x,ð†Ý'è,µ,Ü‚·†B

ƒ□ƒ,ƒŠ ƒCƒ"ƒ^□[ƒtƒFƒCƒX,ÌƒNƒ□ƒbƒN'¬"x,ª MHz 'PˆÊ,Å•\Ž¦,³,ê,Ü,·□B

V,µ,¢ƒNƒfbƒNŽü"g",Ì Ý'è,ð"K—p,·,é'O,ÉƒeƒXƒg,µ,Ü,·B

ƒf,: ƒ[ƒJ[,Ì o‰×Žž Ý'è,ð•Ï X,µ,½ ê ‡,Í AŠ®'S,É"K—p,·,é'O,É V,µ,¢ Ý'è,ðƒeƒXƒg,µ,Ä,¾³,¢ B

Windows ,ð‹N"®,·,é,½,Ñ,ÉƒNƒ¨ƒbƒNŽü"g—",Ì•Ï—X,ªŽ©"®"I,É"K—p,³,ê,é,æ,¤,É,µ,Ü,·—¨B

ƒ—ƒ, : ‹N"®Žž,ÌƒNƒ¨ƒbƒN,ÌŽ©"®—Ý'è,ð–³Œø,É,·,é,É,Í—AWindows ,Ì‹N"®'†,É **Ctrl** ƒL—[,ð‰Ÿ,µ'±,¯,Ü,·—¨B ƒRƒ"ƒsƒ…
—¨ƒ^,ðƒlƒbƒgƒ—[ƒN,ÅŽg—p,µ,Ä,¢,é—ê—‡,Í—AWindows ,ÉƒƒOƒIƒ",µ,½'¼Œã,É **Ctrl** ƒL—[,ð‰Ÿ,µ'±,¯,Ü,·—¨B

,·,×,Ä,ÌƒNƒ□ƒbƒN'²□®‹@"\,ðƒŠƒZƒbƒg,µ□AƒRƒ"ƒgƒ□□[ƒ‹,ª□Ä,Ñ—LŒø,É,È,é'O,ÉƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒn□[ƒhƒEƒFƒA,ð‹-
□§"I,É□ÄŒŸ□o,µ,Ü,·□B

ƒ□ƒ,： ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒAƒ_ƒvƒ^^,Ì BIOS ,ð□X□VŒã,Ì BIOS ƒCƒ□□[ƒW,Åƒtƒ‰ƒbƒVƒ…,·,é,½,Ñ,ÉƒŠƒZƒbƒg,·,é,±
,Æ,ð,¨Š©,ß,µ,Ü,·□B

**nView •W€ƒ,[fh,Í ƒVƒ"ƒOƒ‹ fffBƒXƒvƒŒƒC ƒ,[fh,Å,·[B,±,Ìƒ,[fh,Í[ANVIDIA GPU ƒx[fX,ÌƒOƒ‰ftƒBƒbƒNƒX ƒJ[fh,É•\
Ž¦ƒffƒoƒCƒX,ð 1 ,Â,¾,¯[Ú'±,µ,Ä,¢,é[ê[‡,ÉŽg—p,µ,Ä,,¾,³,¢[B

nView ƒNƒ[f" ƒ,[ƒh,Å,Í Aƒvƒ‰ƒCƒ}ƒŠƒŠ fffBƒXƒvƒŒƒC,Æ"¯,¶‰æ–Ê,ªƒZƒ]ƒ"ƒ_ƒŠ fffBƒXƒvƒŒƒC,É•\Ž¦,³,ê,Ü,·B

nView ...•½ƒXƒpƒ" ƒ,[ƒh,Å,Í[AWindows ƒffXƒNƒgƒbƒv,ð[...•½•ûŒü,Ì 2 ,Â,Ì•\Ž¦ƒfffoƒCƒX,ÉŠg'£,Å,«,Ü,·[B ,±
,Ìƒ,[ƒh,Å,Í[A2 'ä,ÌffBƒXƒvƒŒƒC,ðŒ‹[‡,µ,Ä•\Ž¦–Ê,ð‰¡,ÉŠg'å,µ,Ü,·[B1 'ä,ÌffBƒXƒvƒŒƒC,É•[,ªŽû,Ü,ç,È,¢,à,Ì,õ•\
Ž¦,·,é[ê[‡,É•Ö—˜,È‹@"\,Å,·[B

nView ,'¼ƒXƒpƒ" ƒ,[ƒh,Å,Í AWindows fffXƒNƒgƒbƒv,ð,'¼•ûŒü,Ì 2 ,Â,Ì•\Ž¦ƒffoƒCƒX,ÉŠg'£,Å,«,Ü,·B ,±,Ìƒ,[ƒh,Å,Í A2 'ä,ÌffBƒXƒvƒŒƒC,ðŒ‹‡,µ,Ä•\Ž¦–Ê,ð c,ÉŠg'å,µ,Ü,·B1 'ä,ÌffBƒXƒvƒŒƒC,É,³,ªŽû,Ü,ç,È,¢,à,Ì,ð•\Ž¦,·,é ê‡‡,É•Ö— ˜,È‹@"\,Å,·B

nView ƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC□Ý'è,ª□},Å•\Ž¦,³,ê,Ü,·□B

§   ƒ,ƒjƒ^,ÌƒAƒCƒRƒ",ðƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ□AŒ»□Ý,Ì•\Ž¦,Æ,µ,Ä'I'ð,Å,«,Ü,·□B

§   ƒ,ƒjƒ^,ÌƒAƒCƒRƒ",ð‰EƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æƒ|ƒbƒvƒAƒbƒv ƒ□ƒjƒ...□[,ª•\Ž¦,³,ê□A,»,ÌƒAƒCƒRƒ",ÉŠ„è"–,Ä,ç,ê,Ä,¢,é•\Ž¦ƒffƒoƒCƒX,Ì□Ý'è,ð'²□®,µ,½,è□A[ƒjƒ‰□[•â□³] ƒ^ƒu,ð•\Ž¦,µ,½,è,Å,«,Ü,·□B

ƒZƒ]ƒ"ƒ_ƒŠ ƒNƒ□□[ƒ" ƒ,□[ƒh ƒffBƒXƒvƒŒƒC‚ÌŒ»□Ý,̓pƒ"ˆÊ'u,ªŒÅ'è,³,ê,Ü,·□B

‰¼'zƒffƒXƒNƒgƒbƒv,ð"C^Ó,ÌˆÊ'u,ÅŽ©—R,ÉŒÅ'è,Å,«,é,Ì,Å□AƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ",Å□×,©,¢,¢•"•ª,Ì□à–¾,ð□s,¤,Æ,«,É•Ö—˜,Å,·□B

Šg'å␣k␣¬,·,éƒrƒffƒI‰æ–Ê,Ì—Ìˆæ,ð'I'ð,·,é,É,Í␣A'†‰›ƒAƒCƒRƒ''',Ü,½,Í–î^óƒAƒCƒRƒ''',ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ü,·–␣B 'I'ð,µ,½,ç␣A‰º,É, ,éƒY␣[ƒ€ ƒXƒ‰ƒCƒ_,ðƒhƒ‰ƒbƒO,µ,Ä␣A‰æ–Ê,Ì'I'ð,µ,½•”•ª,ðŠg'å␣k␣¬,Å,«,Ü,·␣B

ƒXƒ‰ƒCƒ_‚ðƒhƒ‰ƒbƒO‚µ‚Ä⛁Aƒrƒffƒl⛁Ä⛁¶‰æ–Ê‚Ì'I‚ð‚µ‚½•"•ª‚ðŠg'å‚Ü‚½‚Í⛁k⛁¬‚Å‚«‚Ü‚·⛁B‰ºŒü‚«–î^ó‚ðƒNƒŠƒbƒN‚µ‚Ä⛁Aƒrƒffƒl‚ðƒtƒ‹ƒXƒNƒŠ⛁[ƒ" ƒ,⛁[ƒh‚Å⛁Ä⛁¶‚·‚éƒfffƒBƒXƒvƒŒƒfC‚É‰ž‚¶‚Ä **[ƒvƒf‰ƒCƒf}ƒŠ fffBƒXƒvƒŒƒfC]** ‚Ü‚½‚Í **[ƒZƒjƒf"ƒ_ƒŠ fffBƒXƒvƒŒƒfC]** ‚ð'I'ð‚µ‚Ü‚·⛁B

ƒtƒ‹ƒXƒNƒŠ⛁[ƒ" ƒ,⛁[ƒh‚ð–³Œø‚É‚·‚é‚É‚Í⛁A**[–³Œø]** ‚ð'I'ð‚µ‚Ü‚·⛁B

ƒl[ƒo[ƒŒƒC ƒ\ƒtƒgƒEƒFƒA,Å‹§“I,ÉƒoƒXƒ}ƒX^,ðŽg—p,·,é,æ,¤,É Ý'è,µ,Ü,·B

ƒf, :   ‰æ'œ,ª—,ê,½,è A‰æ'œ,ª•\ Ž¦,³,ê,È,¢,È,Ç,ÌƒrƒffI Ä¶ã,Ì–â'è,ª ¶,µ,È,¢ŒÀ,è A,±
,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",Ìƒ`ƒFƒbƒN,ðŠO,µ,Ä,¨,,±,Æ,ð,¨Š©,ß,µ,Ü,·B

'I'ð,µ,½ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ[ƒh,ÅŽg—p,³,ê,Ä,¢,é•\Ž¦ƒffƒoƒCƒX,ÌŽí—Þ,ª•\Ž¦,³,ê,Ü,·B

ƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ AfffBƒXƒvƒŒƒC,ÌfffoƒCƒX,Æƒhƒ‰ƒCƒo,Ìƒvƒ fpƒeƒB,ª•\Ž¦,³,ê,Ü,· B

,±,Ìƒ,ƒjƒ^,ÅŽg—p,Å,«,éƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ...ƒŒ[ƒg,ª^ê——•\Ž¦,³,ê,Ü,·BƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ...ŽüŠú,ð,,,·,é,Æ A‰æ–Ê ã,ÌƒtƒŠbfJ,ªŒ ,µ,Ü,·B

ƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC‚ÅƒTƒ|ﾍ[ƒg‚³‚ê‚È‚¢ƒ‚ﾍ[ƒh‚ð [ƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ...ŽüŠú] ƒŠƒXƒfg‚É•\Ž¦‚·‚é‚©‚Ç‚¤‚©‚ðŽw'è‚µ‚Ü‚·ﾍB

'ﾍˆﾓ : ƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC‚ÅƒTƒ|ﾍ[ƒg‚³‚ê‚È‚¢ﾍ[ƒh‚ð'I'ð‚·‚é‚ÆﾍAﾍ[ﾍ‚È•\Ž¦ƒGƒ‰ﾍ[‚ª"-
ﾍ¶‚µ‚½‚èﾍAfnﾍ[ƒhƒEƒFƒFƒA‚ª'¹ﾍﾍ‚·‚éﾍê‡‚ª‚ª ‚è‚Ü‚·ﾍB

Œ»Ý,Ì nView ƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC,ª,·,×,Ä•\Ž¦,³,ê,Ü,·B2 ,ÂˆÈã,ÌfffofCƒX,ª Ú'±,³,ê,Ä,¢
,é,Æ,«,É•W€ˆÈŠO,Ìƒ,[ƒh,É Ø,è'Ö,¦,½ ê ‡,Í A,±,±,ÅŒ»Ý,ÌfffBƒXƒvƒŒƒC,ð'I'ð,Å,«,Ü,· B

,Ü,½ A ã,É•\Ž¦,³,ê,Ä,¢,éƒ,ƒjƒ^ ƒAƒCƒRƒ",ðƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ Œ»Ý,ÌfffBƒXƒvƒŒƒC,Æ,µ,Ä'I'ð,Å,«,Ü,· B

Œ»Ý,ÌfffBƒXƒvƒŒƒC,ÅŽg—p,·,é o—ÍfffoƒCƒX,ÉŠÖ,·,é Ý'è,â,»,Ì•Ï X,ª,Å,«,Ü,· B

ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ⬚[ƒh‚É⬚Ú'±‚³‚ê‚Ä‚¢‚é‚·‚×‚Ä‚ÌƒfƒBƒXƒvƒŒƒC‚ªŒŸ⬚o‚³‚ê‚Ü‚·⬚B

ƒ⬚ƒ, : ƒRƒ"ƒgƒ⬚⬚[ƒ‹ ƒpƒlƒ‹‚ðŠJ‚¢‚½Œã‚ÅƒfƒBƒXƒvƒŒƒC‚ð⬚Ú'±‚µ‚½⬚ê⬚‡‚ÉŽg—p‚µ‚Ü‚·⬚B

ƒZƒ‚ƒ"ƒ_ƒŠ ƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC ƒRƒlƒNƒ^,É‌Ú'±,³,ê,Ä,¢,éƒ,ƒjƒ^,ªŒŸ‌o,³,ê,È,¢ê‌‡,Í‌A,±,Ìƒ`ƒFƒbƒN ƒ{ƒbƒNƒX,ðƒIƒ",É,µ,Ä,,¾,³,¢‌B
,±,ê,Í‌A‹ŒŒ^ƒ,ƒjƒ^,Ü,½,Í BNC ƒRƒlƒNƒ^,Å‌Ú'±,³,ê,Ä,¢,éƒ,ƒjƒ^,ÉŒø‰Ê,ª, ,è,Ü,·‌B

NVIDIA GPU ,Ì,»,Ì'¼,Ì‹@"\,ÉƒAƒNƒZƒX,Å,«,Ü,·□B

NVIDIA Web ƒTƒCƒg‚ÉƒAƒNƒZƒX‚µ‚Ä NVIDIA GPU ‚Ì�Å�V‚Ì�î•ñ‚âƒhƒ‰ƒCƒo‚ð“üŽè‚Å‚«‚Ü‚·�B

Œ»Ý'I'ð,³,ê,Ä,¢,é NVIDIA GPU ,Ìƒn[ƒhƒEƒFƒA,ÉŠÖ,·,éÚ×î•ñ,ðŽ¦,µ,Ü,·B

ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒpƒtƒH[ƒf}ƒ"ƒX'Ì,É‰e‹¿,·,é‰Â"\[«,ª, ,éƒVƒXƒeƒf€,Ì'I'ð"à—e,ÉŠÖ,·,é[Ú[×[î•ñ,ðŽ¦,µ,Ü,·[B

NVIDIA GPU ‚ÅŽg—p‚³‚ê‚éƒtƒ@ƒCƒ‹ˆê—— (à–¾‚Æƒo[ƒWƒ‡ƒ“,ðŠÜ‚Þ) ‚ðŽ¦‚µ‚Ü‚·‚B

3D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“,Å,ÌƒAƒ“ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX,ð–³Œø,É,µ,Ü,·[]B

ƒ[]ƒ, : ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“,Å[]Å[],,ÌƒpƒtƒH[][ƒ}ƒ“ƒX,ª•K—v,È[]ê[]‡,Í[]A,±,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ“,ð—LŒø,É,µ,Ä,,¾,³,¢[]B

ƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX,ð 2x ƒ,[ƒh,Å—LŒø,É,µ,Ü,·[B

ƒ[ƒ, : ,±,Ìƒ,[ƒh,Å,Í[A3D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡f",Ì‰æŽ¿,ÆƒpƒtƒH[ƒf}ƒ"ƒX,ªŒü[ã,µ,Ü,·[B

GeForce GPU ƒtƒ@ƒ~ƒŠ�[‚Å"Á‹–Žæ"¾�ï‚Ÿ‚ÌƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX‹Z�p‚ªŽg—p‚Å‚«‚é‚æ‚¤‚É‚È‚è‚Ü‚·�B

ƒ�ƒ, : Quincunx ƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX‚Å‚Í�A2x ƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX ƒ,�[ƒh‚Æ"¯"™‚ÌƒpƒtƒH�[ƒ}ƒ"ƒX‚Å�A'¬"x‚Ì'x‚¢ 4x ƒ,�[ƒh‚Æ"¯"™‚Ì‰æŽ¿‚ð"¾‚é‚±‚Æ‚ª‚Å‚«‚Ü‚·�B

ƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX,ð 4x ƒ,[ƒh,Å—LŒø,É,µ,Ü,·B

ƒƒ, : ,±,ìƒ,[ƒh,Å,ÍA3D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ",Å,‰æŽ¿,ð"¾,é,±,Æ,ª,Å,«,Ü,·,ªAƒpƒtƒH[ƒ}ƒ"ƒX,Í'½ƒ'á‰º,µ,Ü,·B

ƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX,ª 4x□A9 ƒ^ƒbƒv (ƒKƒEƒX) ƒ,□[ƒh,Å―LŒø,É,È,è,Ü,·□B

ƒ□ƒ, : ,±,Ìƒ,□[ƒh,Å,Í□A3D ƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ",Å□,‰æŽ¿,ð"¾,é,±,Æ,ª,Å,«,Ü,·,ª□AƒpƒtƒH□[ƒƒ}ƒ"ƒX,Í'½□'á‰º,µ,Ü,·□B

ƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX,ð 4xS ƒ,□[ƒh,Å—LŒø,É,µ,Ü,·□B,±,Ìƒ,□[ƒh,Å,Í□A3D ƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ",Å 4x
ƒ,□[ƒh,æ,è□,‰æŽ¿,ª"¾,ç,ê,Ü,·,ª□AƒpƒtƒH□[ƒ}ƒ"ƒX,Í'½□'á‰º,µ,Ü,·□B

ƒ□ƒ, : ,±,ÌƒÝ'è,Í Direct3D ƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ",Å,Ì,ÝŒø‰Ê,ð"Šö,µ,Ü,·□B OpenGL ƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ",ðŽÀ□s,·,é,Æ□AŽŸ,É—
LŒø,ÈƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX□Ý'è (4xS □Ý'è,Ì¼'O,ÉŒŸ□o,³,ê,½ƒlƒvƒVƒ‡"□Ý'è) ,ªŽg—p,³,ê,Ü,·□B

ƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX,ðƒTƒ|ƒ[ƒg,·,é 3D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ",É Å"K,ÈƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX Ý'è,ªŽ©"®"I,É—LŒø,É,È,è,Ü,·B3D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ",ÌŽÀ sŽž,ÉŽè"®,ÅƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX ƒ, [ƒh,ð'I'ð,Å,«,Ü,· B

ƒRƒ"ƒsƒ…[ƒ^‚ÌŒ»ŽÝ‚Ì AGP ‚Ý'è‚ÉŠÖ‚·‚é‚î•ñ‚ð•\Ž¦‚µ‚Ü‚·‚ÍB

ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒTƒJƒuƒVƒXƒeƒ€‚ÅŽg—p‚·‚é AGP ƒŒ[ƒg‚ðŽè"®‚Å'Ι'ð‚µ‚Ü‚·B

ƒ□ƒ,： "K□Ø‚È AGP ƒŒ□[ƒg‚ª•s–¾‚È□ê□‡‚Í□Aƒ`ƒFƒbƒN ƒ{ƒbƒNƒX‚ðƒlƒt‚Ì‚Ü‚Ü‚É‚µ‚Ä‚‚¾‚³‚¢□B ƒVƒXƒeƒ€‚É‚æ‚Á‚Ä□Å"K‚È AGP ƒŒ□[ƒg‚ªŽ©"®"I‚É□Ý'è‚³‚ê‚Ü‚·□B.

ƒXƒ‰ƒCƒ_‚ðƒhƒ‰ƒbƒO‚µ‚Ä□AƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒTƒuƒVƒXƒeƒ€‚ÅŽg—p‚·‚é AGP ƒŒ□[ƒg‚ðŽè"®‚Å'I'ð‚µ‚Ü‚·□B

ƒhƒ‰ƒCƒo‚ª€AƒVƒXƒeƒf€ ƒf,ƒŠ,©,çŠ,,è",Ä,ç,ê,éƒrƒffl ƒf,ƒŠ,ðŠÇ—,·,é•û–@,ð'l'ð,µ,Ü,·B

Œ»ⓃÝ,ÌƒtƒŒⓃ[ƒ€ ƒoƒbƒtƒ@ ƒ,Ⓝ[ƒh,ÅŽw'è,³,ê,Ä,¢,é•û-@,ÅŽg—p,·,éƒVƒXƒeƒ€ ƒⓃf,ƒŠ,Ì—e—Ê,ðŽw'è,µ,Ü,·ⓃB

"®"ƒftƒŒ[ƒ€ ƒoƒbƒtƒ@ ƒ,[ƒh,ðŽg—p,·,é[ê[‡,ÌƒtƒŒ[ƒ€ ƒoƒbƒtƒ@,Ìƒ[ƒ,ƒŠ,ðŠÇ—[,·,é•ûŽ®,ðŽw'è,µ,Ü,·[B

NVIDIA ,Ì **PowerMizer** ‹@"\,É,æ,è AGPU ,Ì"d—Í Á"ï,ð §Œä,Å,«,Ü,·B

 [Å ¬"d—Í] ,ð Ý'è,·,é,ÆƒoƒbƒeƒŠ [,ð ß–ñ,Å,«,Ü,· B**[Å,,ÌƒpƒtƒH [ƒ}ƒ"ƒX]** ,ð'Í'ð,·,é,Æ AGPU ,ÌƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒpƒtƒH [ƒ}ƒ"ƒX,ð Å'å,É,Å,«,Ü,· B

Windows ,Å[]A•¡[]",Ì[]o—Í,ª, ,éƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ[]ƒh,ð[]A•¡[]",Ì"Æ—§,µ,½ƒJ[]ƒh,Æ,µ,ÄŽg—p,Å,«,Ü,·[]B

ƒ[]ƒ, : ,±,ÌƒIƒvƒVƒ‡ƒ",ð—LŒø,É,·,é,Æ[]Aƒ}ƒ‹ƒ`ƒfƒBƒXƒvƒŒƒC ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ[]ƒh,É[]Ú'±,³,ê,Ä,¢,éŠe•\
Ž¦ƒfƒoƒCƒX,ÉˆÙ,È,é‰ð'œ"x,â•\Ž¦[]F[]",ð'Ì'ð,Å,«,Ü,·[]B

OpenGL ƒXƒeƒŒƒI‚Æƒl[ƒo[ƒŒƒC‚Ì�Ú�×�Ý'è‚ðƒﬂƒXƒ^ƒ}ƒCƒY‚·‚é‚½‚ß‚Ìƒ_ƒCƒAƒ�ƒO ƒ{ƒbƒNƒX‚ª•\Ž¦‚³‚ê‚Ü‚·�B

ƒ�ƒ, :   ‚±‚Ìƒ{ƒ^ƒ"‚ð—LŒø‚É‚·‚é‚É‚Í�A‚±‚Ìƒpƒlƒ‹‚Ì�Å�‰‚Ìƒ"ƒŠƒXƒg ƒ{ƒbƒNƒX‚Å [4 •ªŠ„ƒoƒbƒtƒ@ ƒXƒeƒŒƒI API ‚ð—LŒø‚É‚·‚é] ƒ‹ƒvƒVƒ‡ƒ"‚ª—LŒø‚É‚È‚Á‚Ä‚¢‚é•K—v‚ª, ‚è‚Ü‚·�B

OpenGL ƒl□[ƒo□[ƒŒƒC,ð—LŒø,É,µ,Ü,·□B

Softimage3D ,È,Ç□Aˆê•",ÌƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ",Íƒl□[ƒo□[ƒŒƒC ƒvƒŒ□[ƒ",ðŽw'è,µ,Ü,·,ª□A,±,Ìƒl□[ƒo□[ƒŒƒC,Í'Ê□í,Ìƒ]ƒ‰□[(RGB) ƒoƒbƒtƒ@,Æ,Æ,à,ÉƒpƒŒƒbƒg–Æ,Æ,µ,ÄŽg—p,³,ê,Ü,·□B ƒl□[ƒo□[ƒŒƒC,Í□Aƒ□ƒjƒf…□[,âƒ]□[ƒ\ƒ‹,È,Ç□A3D ƒCƒ□□[ƒW,©,çÆ—§,µ,Ä□d,È,è□‡,¤•`‰æ—Ì□æ,Å"Å,É•Ö—˜,Å,·□B ƒl□[ƒo□[ƒŒƒC,Í 16 ƒrƒbƒg,¨,æ,Ñ 32 ƒrƒbƒg ƒ]ƒ‰□[ƒ,□[ƒh,ðƒTƒf□[ƒg,µ,Ü,·□B

ƒ□ƒ, :   OpenGL ƒXƒeƒŒƒI,Æƒl□[ƒo□[ƒŒƒC,Í"¯Žž,ÉŽg—p,Å,«,Ü,¹,ñ□Bƒl□[ƒo□[ƒŒƒC,ð—LŒø,É,·,é,É,Í□Aƒlƒ"ƒ{□[ƒh ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒ□ƒ,ƒŠ,ð'□□Ý,·,é•K—v,ª, ,è,Ü,·□B,Ü,½□A‰ð'œ"x,É,æ,Ä,ÄƒXƒeƒŒƒI•\Ž¦,ðŽg—p,Å,«,È,¢□ê□‡,ª, ,è,Ü,·□B ƒl□[ƒo□[ƒŒƒC‹@"\,ÌŽg—p,É–â'è,ª, ,é□ê□‡,Í□A‰ð'œ"x,â•\Ž¦□F□",ðŒ¸,ç,µ,Ä,¾,³,¢□B

OpenGL ƒXƒeƒŒƒI‚ð—LŒø‚É‚µ‚Ü‚·□B

ƒVƒfƒfbƒ^□[ƒOƒ‰ƒX‚È‚Ç‚Ìƒn□[ƒhƒEƒFƒA‚ðŽg—p‚µ‚ÄƒXƒeƒŒƒI ƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ“‚ðŽÀ□s‚·‚é‚É‚Í□ANVIDIA ƒhƒ‰ƒCƒƒo‚Å OpenGL ƒXƒeƒŒƒI ƒsƒNƒZƒ‹ ƒtƒH□[ƒ}ƒbƒg‚ðƒGƒNƒXƒ|□[ƒg‚µ□Aƒ□ƒ‚ƒŠ‚ð□\□¬‚µ‚Å□AƒXƒeƒŒƒI•\Ž¦ƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ“‚Æ•½–Ë•\ Ž¦ƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ“‚ð“˜Žž‚ÉŽg—p‚Å‚«‚é‚æ‚¤‚É‚µ‚Ü‚·□B

ƒ□ƒ‚ : ‚±‚ÌƒIƒvƒVƒ‡ƒ“‚Í•K—v‚È□ê□‡‚É‚Ì‚Ý—LŒø‚É‚µ‚Ä‚¾‚³‚¢□B
Ž©“®“I‚ÉƒXƒeƒŒƒIŒ`Ž®‚ð'I'ð‚·‚éƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ“‚â□AƒXƒeƒŒƒI ƒsƒNƒZƒ‹ ƒtƒH□[ƒ}ƒbƒg‚Å‚Í□³□í‚É“®□ì‚µ‚È‚¢ƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡ƒ“‚à□ ‚è‚Ü‚·□B

ƒ□ƒ‚ : OpenGL ƒXƒeƒŒƒI‚Æƒl□[ƒo□[ƒC‚Í“˜Žž‚ÉŽg—p‚Å‚«‚Ü‚¹‚ñ□BƒXƒeƒŒƒI•\Ž¦‚ð—LŒø‚É‚·‚é‚É‚Í□AƒlƒIƒf{□[ƒh ƒOƒ ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒ□ƒ‚ƒŠ‚ð□□□Ý‚·‚é•K—v‚ª□ ‚è‚Ü‚·□B‚Ü‚½□A‰ð‘œ“x‚É‚æ‚Á‚Ä□ƒXƒeƒŒƒI•\Ž¦‚ðŽg—p‚Å‚«‚È‚¢□ê□‡‚ª□ ‚è‚Ü‚·□B ƒXƒeƒŒƒI•\Ž¦‚È–â‚è‚ª□ ‚é□ê□‡‚Í□A‰ð‘œ“x‚â•\Ž¦□F□”‚ðŒ□‚ç‚µ‚Ä‚¾‚³‚¢□B

NVIDIA ƒhƒ‰ƒCƒo‚Í□A‚³‚Ü‚´‚Ü‚ÈƒXƒeƒŒƒI ƒn□[ƒhƒEƒƒA‚ðƒTƒ|□[ƒg‚µ‚Ä‚¢‚Ü‚·□B ƒXƒeƒŒƒI ƒn□[ƒhƒEƒƒA‚ð□‰Šú□Ý'è‚ÆˆÙ‚È‚é□Ý'è‚ÅŽg—p‚·‚é□ê□‡‚Í□AƒŠƒXƒg ƒ{ƒbƒNƒX‚©‚ç•\Ž¦ƒf□[ƒƒh‚ð'I'ð‚µ‚Ü‚·□B

[Use shutter glasses] ,Í␂AELSA 3D REVELATOR? ,Ü,½,ÍŒÝŠ·ƒAƒ_ƒvƒ^,ðŽg—p,·,é␂ê␂‡,Ì,Ý—LŒø,É,µ,Ü,·␂B ,±
,ê,ç,ÌƒAƒ_ƒvƒ^,Í␂Aƒ,ƒjƒ^␂M␂†,ð␂A'½,,ÌŽs"ÌƒXƒeƒŒƒI ƒn␂[ƒhƒEƒFƒA,ÅŽg—p,³,ê,Ä,¢,é•W␂€,Ì 3 ƒsƒ“ DIN ,É•ÏŠ·,µ,Ü,·␂B

ƒ␂f, : ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ␂[ƒh,É 3 ƒsƒ“ DIN ƒRƒlƒNƒ^^,ª"à' ,³,ê,Ä,¢,é␂ê␂‡,Í␂AƒAƒ_ƒvƒ^,ðŽg—p,·,é•K—v,Í ,è,Ü,¹,ñ␂B

[Use vertical interlace monitor] ,Í A ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ [ƒh,ÉŽ©"®ƒXƒeƒŒƒI ƒtƒ‰ƒbƒg ƒpƒlƒ‹‚ª Ú'±‚³‚ê‚Ä‚¢
,é ê ‡,É'I'ð,µ,Ü‚· B

[Use nView Clone mode] ‚Í□AƒpƒbƒVƒu ƒXƒeƒŒƒI ƒn□[ƒhƒEƒFƒfA‚ðŽg—p‚·‚é□ê□‡‚É—LŒø‚É‚µ‚Ü‚·□B ‚±‚ÌƒIƒvƒVƒ‡ƒ“‚ðŽg—p‚·‚é‚É‚Í□ANVIDIA GPU ‚ÉŠî‚¢‚Äfff…ƒAƒ‹ ƒffBƒXƒvƒŒƒC ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ□[ƒh‚Éƒvƒ□ƒWƒFƒNƒ^‚ð□Ú'±‚µ□A[nView ƒffBƒXƒvƒŒƒC ƒ‚□[ƒh] ƒ^ƒu‚Å nView ƒNƒ□□[ƒ“ ƒ‚□[ƒh‚ð—LŒø‚É‚·‚é•K—v‚ª‚ ‚è‚Ü‚·□B
^ê•û‚ÌƒffBƒXƒvƒŒƒC‚ª□¶‚ÌŽ‹"_‚ð□A‚à‚¤^ê•û‚ÌƒffBƒXƒvƒŒƒC‚ª‰E‚ÌŽ‹"_‚ð•\Ž¦‚µ‚Ü‚·□B

ƒ□ƒ‚ : ‚±‚ÌƒIƒvƒVƒ‡ƒ“‚Í□Afff…ƒAƒ‹ ƒffBƒXƒvƒŒƒC (‚Ü‚½‚Íƒ}ƒ‹ƒ`ƒ` ƒffBƒXƒvƒŒƒC) ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ□[ƒh‚É‚Ì‚ÝŽg—p‰Â"\‚Å‚·□B

[Use on-board DIN connector] ,Í␣AƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ␣[ƒh,É"à' 3 ƒsƒ" DIN ƒRƒlƒNƒ^,ª"‹␣Ú,³,ê,Ä,¢,é␣ê␣‡,É—
LŒø,É,µ,Ü,·␣B ,±,Ì␣ê␣‡␣AELSA 3D REVELATOR ,â StereoGraphics ƒOƒ‰ƒX,É•t'®,µ,Ä,¢,éƒAƒ_ƒvƒ^^,È,Ç,Ì'Ç
‰ÁƒAƒ_ƒvƒ^^,Í•s—v,Å,·␣B ƒXƒeƒŒƒI ƒn␣[ƒhƒEƒFƒA,ð 3 ƒsƒ" DIN ƒRƒlƒNƒ^,Å'¼␣ÚƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ␣[ƒh,É␣Ú'±,Å,«,Ü,·␣B

[Use blue-line code for StereoGraphics StereoEyes] ,Í口A StereoGraphics StereoEyes
,Ü,½,ÍŒÝŠ·口»•i,É"¯口«,³,ê,Ä,¢,éƒAƒ_ƒvƒ^,ðŽg—p,·,é口ê口‡,É—LŒø,É,µ,Ü,·口B,±,ê,ç,ÌƒAƒ_ƒvƒ^,Í口Aƒ,ƒjƒ^口M口†,ð口A'½,-
,ÌŽs"ÌƒXƒeƒŒƒI ƒn口[ƒhƒEƒFƒA,ÅŽg—p,³,ê,Ä,¢,é•W口€,Ì 3 ƒsƒ" DIN ,É•ÏŠ·,µ,Ü,·口B

ƒ口ƒ, :   ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ口[ƒh,É 3 ƒsƒ" DIN ƒRƒlƒNƒ^,ªª"à' ,³,ê,Ä,¢,é口ê口‡,Í口AƒAƒ_ƒvƒ^,ðŽg—p,·,é•K—v,Í, ,è,Ü,¹,ñ口B

ƒXƒeƒŒƒIŒø‰Ê,ª"¾,ç,ê,È,¢ê‡,É¶‰E,Ì‰æ'œ,ð"ü,ê'Ö,¦,Ü,·B

ƒƒ, : 'Êíﾱ,ÌƒIƒvƒVƒ‡ƒ",Í,'¼ƒCƒ"ƒŒ[ƒX ƒ,ƒjƒ^,ðƒpƒbƒVƒu ƒ[ƒh,ÅŽg—p,µ,Ä,¢,éê‡,É,Ì,Ý—LŒø,É,µ,Ä,¾,³,¢B

,Å,«,é,¾,¯'½,,Ìf￿f,fŠ,ðfefNfXf`ff f}fbfv—p,ÉŠm•Û,µ,Ü,·￿B ,±,ÌflfvfVf‡f",ð—LŒø,É,·,é,Æ￿AfefNfXf`ff,ð'½,Žg—p,·,éfAfvfŠfP￿[fVf‡f",ÌfpftfH￿[f}f"fX,ªŒü￿ã,µ,Ü,·,ª￿AfefNfXf`ff,ðŽg—p,µ,È,¢fAfvfŠfP￿[fVf‡f",ÌfpftfH￿[f}f"fX,Í'½￿'á‰‰º,µ,Ü,·￿B

ƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX,ð—LŒø,É,µ,Ä 3D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ",ðŽÀs,·,é□ê□‡,ÉƒeƒNƒXƒ`ƒƒ,ª'N–¾,É,È,è,Ü,·□B ,±,ê,É,æ,è ‰æŽ¿,ªŒü□ã,µ,Ü,·□B

ƒXƒ‰ƒCƒ_¸ðƒhƒ‰ƒbƒO¸µ¸Ä□AƒeƒNƒXƒ`ƒƒ¸Ì^Ù•û□«ƒtƒBƒ‹ƒ^ƒŠƒ“ƒO¸ÌƒŒƒxƒ‹¸ð□Ý'è¸µ¸Ü¸·□B □¸¸□Ý'è¸·¸é¸Ù¸Ç‰æŽ¿¸ªŒü□ã¸µ□A'á¸-□Ý'è¸·¸é¸Ù¸ÇƒpƒtƒH□[ƒ}ƒ“ƒX¸ªŒü□ã¸µ¸Ü¸·□B

[‰¡] ‚Í􀀀uŠù'è›v‚ÌƒffXƒNƒgƒbƒv ƒ,􀀀[ƒh‚Å‚·􀀀B

[□c] ‚Í 90 "x‰oñ"],µ,Ü,·□B

["½"],µ,Ä‰¡] ‚Í180 "x‰oñ"],µ,Ü,·B

[”½“],µ,Ä c] ,Í 270 “x‰ñ“],µ,Ü,· B

‰º‚Ì‰ñ"]ƒIƒvƒVƒ‡ƒf",ðŽÀ□s‚·‚é‚É‚Í□A‰E–îˆó (->) ƒ{ƒ^ƒf",ðƒNƒŠƒbƒN‚·‚é‚©‚é□A ‰E□ã‚Ì‰~Œ`‚Ì–îˆó‚ðƒNƒŠƒbƒN‚µ□A‰ñ"]
‚³‚¹‚é•ûŒü‚Éƒhƒ‰ƒbƒO‚µ‚Ü‚·□B

‰º‚Ì‰ñ"]ƒIƒvƒVƒ‡ƒ",ðŽÀ□s‚·‚é‚É‚Í□A□¶–î^ó (<-) ƒ{ƒ^ƒ",ðƒNƒŠƒbƒN‚µ‚Ü‚·‚·□B

•¡”‚ÌfffBƒXƒvƒŒƒC‚Ü‚½‚Í^Ù‚È‚éƒNƒ‰ƒX‚Ì NVIDIA GPU ‚Ü‚½‚Í‚»‚Ì—¼•û‚ðŽg—
p‚·‚é‚ê‡‚ÌŒƒ"ƒ_Šƒ"ƒO‚Í‚Ú‚×flƒvƒVƒ‡f“‚ðŽw'è‚µ‚Ü‚·‚ÍB

ƒ‚ƒ‚ : Windows NT 4.0 ‚Å nView Multiview ƒ‚ƒ[fh‚ðŽg—p‚·‚é‚ê‡‚ÍAf}ƒƒ‹ƒ`ƒfffBƒXƒvƒŒƒC ƒn‚Ìfhfefƒƒf‚A‚ÌfAƒNƒZƒ
‰ƒŒ‚[ƒVƒ‡f“ flƒvƒVƒ‡f“‚Í‑³Œø‚É‚È‚è‚Ü‚·‚ÍB

☐   **[ƒVƒf“fOƒ‹ ƒffBƒXƒvƒŒƒ]C ƒ‚ƒ[fh]** :   ƒAƒNƒefBƒu‚ÈfffBƒXƒvƒŒƒ]C‚ª 1 ‘ä‚Ì‚Ý‚Ì‚ê‡‚ÍA‚±‚Ìƒ‚ƒ[fh‚ª‚ð
       ‰Šú‚ÌÝ'è‚É‚È‚è‚Ü‚·‚ÍB ‚±‚Ìƒ‚ƒ[fh‚Í‑A‚uf}ƒ}ƒf‹ ƒffƒofƒX‚vƒ‚ƒ[fh‚Å‑â'è‚ª”‚¶‚µ‚½‚ê‡‚ÉŽw'è‚·‚é‚±‚Æ‚à‚Å‚«‚Ü‚·‚ÍB

☐   **[nView ƒNƒ]ƒ[f“/fXfpf“ ƒ‚ƒ[fh]** :   nView fffBƒXƒvƒŒƒ]C‚ð nView ƒNƒ]ƒ[f“ ƒ‚ƒ[fh‚Ü‚½‚Í nView ƒXƒpf“
       ƒ‚ƒ[fh‚É‚]Ý'è‚µ‚Ä‚¢‚é‚ê‡‚Í‚A‚±‚Ìƒ‚ƒ[fh‚ª‰Šú‚]Ý'è‚É‚È‚è‚Ü‚·‚ÍB fAƒNƒefBƒu fffBƒXƒvƒŒƒ]C‚Å•¡“”‚Ì NVIDIA-GPU
       fx‚[ƒX‚ÌfOf‰ftfBƒbƒNƒX fJ‚[fh‚ðŽg—p‚µ‚Ä‚¢‚é‚ê‡‚ÍA‚]Ý'è‚Í‚uf}ƒ}ƒf‹ ƒffƒofƒXƒv‚]ƒ‚ƒ[fh‚Ì‚¢‚¸‚ê‚©‚É•ï‚]X‚³‚ê‚Ü‚·‚ÍB

☐   **[ƒ}ƒ‹ƒ` ƒffƒofƒCƒXŒÝŠ·‚ƒ‚ƒ[fh]** :   ‚±‚Ìƒ‚ƒ[fh‚Í‚]AnView Dualview ƒ‚ƒ[fh‚Å•¡“”‚ÌfAƒNƒefBƒu‚È•\Ž!fffofƒX‚ðŽg—p‚µ‚Ä‚¢‚¢
       ‚é‚]ê‡‚ÍA‚Ü‚½‚Í^Ù‚È‚éƒNƒ‰ƒX‚Ì NVIDIA GPU fx‚[ƒX‚Ìƒ]ƒ‚ƒ[fh‚ðŽg—p‚µ‚Ä‚¢‚é‚ê‡‚É‘I‘ð‚Å‚«‚Ü‚·‚ÍB

       ƒ‚ƒ‚ : ‚±‚Ìƒ‚ƒ[fh‚ð—LŒø‚É‚·‚é‚Æ‚]AOpenGL ‚Í‚]‚ç‚ä‚éfffBƒXƒvƒŒƒ]C‚ÌƒŒ“f_ƒŠf“ƒO‚ð‚]uŒÝŠ·‚]vf‚ƒ[fh‚Å‚]s‚¢‚Ü‚·‚ÍB ‚±
            ‚]ƒ‚ƒ[fh‚Å^Ù‚È‚éƒNƒ‰ƒX‚Ì GPU ‚ðŽg—p‚µ‚Ä‚¢‚¢‚ê‡‚ÍA‚·‚×‚Ä‚ÌfAƒNƒefBƒu‚È GPU ‚Í‚Å¬‹¤‘Ê‚]<¤’Ê‹<@”\ƒZƒbfg‚ª OpenGL
            ƒAƒvƒŠƒP‚]ƒVƒf‡f“‚]É’ñ‹Ÿ‚³‚ê‚Ü‚·‚ÍB OpenGL ‚ÌƒŒ“f_ƒŠf“fO ƒpftfH‚][ƒ}ƒ“ƒX‚ÍfVf“ƒOƒ‹ fffBƒXƒvƒŒƒ]C
            ƒ‚ƒ[fh‚Ì‚]ê‡‚æ‚èŽáŠ±’á‰º‚µ‚Ü‚·‚ÍB

☐   **[ƒ}ƒ‹ƒ` ƒfffofƒCƒX ƒpftƒH‚[f}ƒ“ƒX ƒ‚ƒ[fh]** :   ‚±‚Ìƒ‚ƒ[fh‚ÍfAnView Dualview ƒ‚ƒ[fh‚Å•¡“”‚ÌfAƒNƒefBƒu‚È•\
       Ž!fffofƒX‚ðŽg—p‚µ‚Ä‚¢‚é‚ê‡‚]A‚Ü‚½‚Í^Ù‚È‚éƒNƒ‰ƒX‚Ì NVIDIA GPU fx‚[ƒX‚Ìƒ]ƒ‚ƒ[fh‚ðŽg—p‚µ‚Ä‚¢‚é‚¢
       ‚é‚ê‡‚É‘I‘ð‚Å‚«‚Ü‚·‚ÍB

       ƒ‚ƒ‚ : ‚±‚Ìƒ‚ƒ[fh‚ð—LŒø‚É‚·‚é‚Æ‚]AOpenGL ‚Í‚·‚×‚Ä‚ÌfffBƒXƒvƒŒƒ]C‚ÌƒŒ“f_ƒŠf“ƒO‚ð‚]ufpftfH‚][f}ƒ“ƒX‚]vf‚ƒ[fh‚Å‚]s‚¢
            ‚Ü‚·‚ÍB ‚]uŒÝŠ·‚ƒ[fh‚]v‚Æ“¯—l‚]É‚]A‚]‚]A‚]‚]A‚]‚]A‚]‚]A‚]‚]A‚]‚]A‚]‚]A GPU
            ‚ÌÅ¬‹¤‘Ê‚]<¤’Ê‹<@”\ƒZƒbfg‚ª OpenGL ƒAƒvƒŠƒP‚]ƒVƒf‡f“‚]É’ñ‹Ÿ‚³‚ê‚Ü‚·‚ÍB ‚½‚¾‚µ‚]A•\
            Ž!fffofƒX‚Ì‚]Ø‚è‘Ö‚¦‚âfXfpf“‚]É‚æ‚èŽáŠ±‚Ì^êŽŽž“l‚ÈƒŒ“f_ƒŠf“ƒO
            ƒA‚][f‘tƒ@fNfg‚ª”¶‚¶‚é‚ê‡‚]ª‚ ‚è‚Ü‚·‚]ªfAƒŒ“f_ƒŠf“fO fpftfH‚][f}ƒ“ƒX‚ÍŒÝŠ·‚ƒ[fh‚Ì‚]ê‡‚æ‚è‚u‚]‚¬‚]v‚Å‚]B

"K‡,·,é OpenGL ƒeƒNƒXƒ`ƒƒ ƒNƒ‰ƒ“ƒv,Ì"®ì,ð—LŒø,É,µ,Ü,·B

ƒeƒNƒXƒ`ƒƒ ƒNƒ‰ƒ“ƒv,Æ,ÍAƒeƒNƒXƒ`ƒƒ,ÌŠO•",É, ,éƒeƒNƒXƒ`ƒƒÀ•W,Ìˆ—•û-@,Å,·B ƒeƒNƒXƒ`ƒƒÀ•W,ð
‰æ'œ,Ì'[,Ü,½,Í"à•",ÉŒÅ'è,·,é,±,Æ,ª,Å,«,Ü,·B

ƒvƒ‰ƒCƒ}ƒŠ ƒffƒBƒXƒvƒŒƒC‚ÌƒrfffI ƒIڊ[ƒoڊ[ƒŒƒC‚ÉŽw'è‚³‚ê‚½‰ñ"]Šp"x‚ðƒZƒ]ƒf"ƒ_ƒŠ ƒffƒBƒXƒvƒŒƒC‚ÉƒŠƒf"ƒN‚³‚¹‚Ü‚·ڊB ‚±
‚ê‚É‚æ‚èڊANVRotate ƒpƒIƒf‹‚Å'I'ð‚µ‚½‰ñ"]Šp"x‚ªƒvƒ‰ƒCƒ}ƒŠ ƒffƒBƒXƒvƒŒƒC‚ÆƒZƒ]ƒf"ƒ_ƒŠ ƒffƒBƒXƒvƒŒƒC‚É"K—p‚³‚ê‚Ü‚·ڊB

‰·"xƒCƒ"ƒWƒP[ƒ^,ÌŒx[f_ƒCƒAf]fO ƒ{ƒbƒNƒX,ð—LŒø,É,µ,Ü,·]B

NVIDIA GPU ƒRƒA‰·"x,Ì'l,ª [ƒRƒAŒ¸'¬,µ,«,¢'l] ,Æˆê'v,·,é,Æ]A[‰·"xƒCƒ"ƒWƒP[ƒ^] ƒ_ƒCƒAƒ[fO ƒ{ƒbƒNƒX,ªŽ©"®"I,É•\Ž¦,³,ê]A]ó‹µ]à–¾,Æ]A"Á'è,Ì GPU ,É‹N,±,è,¤,é]áŠQ,ð–hŽ~,·,é,½,ß,É,Æ,ç,ê,½]ˆ'u,ªŽ¦,³,ê,Ü,·]B

'I'ð,³,ê,½ NVIDIA GPU ,ÌŒ»ÝÝ,Ì‰·"x,ðŽ¦,µ,Ü,·,B

'I'ð,³,ê,½ NVIDIA GPU ,ÌŒ»[]Ý,ÌŽü•Ó‰·"x,ðŽ¦,µ,Ü,·[]B ,±,Ì‰·"x,Í GPU •t‹ß,Ì"MŒ¹,É,æ,Á,Ä'å,«,ˆÙ,È,è,Ü,·[]B

,±,Ìƒpƒlƒ‹,É•\Ž¦,·,é‰·"x,Ì'PˆÊ ([‰ØŽ] ,Ü,½,Í [ÛŽ]) ,ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ä,,¾,³,¢B

Œ»ÝÌ NVIDIA GPU ƒRƒA‰·"x,ðƒVƒXƒeƒ€ ƒgƒŒƒC‚É•\Ž¦‚µ‚Ü‚·B

ƒVƒXƒeƒ€‚Ì AGP ŠÖ˜A‹@"\‚Ì̂î•ñ‚ðŽ¦‚µ‚Ü‚·‚ÛB

,±,ÌƒZƒNƒVƒ‡ƒ",Å,Í□AƒRƒ"ƒsƒ…□[ƒ^,Ìƒ□ƒCƒ"ƒ{□[ƒh ƒ`ƒbƒvƒZƒbƒg,Ìƒ□□[ƒJ□[ID ,Æ AGP ‹@"\,ðŽ¦,µ,Ü,·□B

,±,ÌƒZƒNƒVƒ‡‡ƒ",Å,Í ANVIDIA GPU ,Ì AGP ‹@"\,ðŽ¦,µ,Ü,·B

,±,ÌƒZƒNƒVƒ‡ƒ",Å,Í•AƒVƒXƒeƒ€,ÅŽg—p‰Â",È AGP ‹@”\,ÌŠT—v,ðŽ¦,µ,Ü,·•B ^ê——•\Ž¦,³,ê,Ä,¢,é•€–Ú,Í•Aƒ•ƒCƒ"ƒ{•[ƒh
ƒ`ƒbƒvƒZƒbƒg,Æ NVIDIA GPU ,É‹¤'Ê,Ì AGP ‹@”\,Å,·•B

,±,Ì Ý'è,É,æ,è AfOf‰ftfBfbfNfX fJ [fh,Ì Å'å AGP fŒ [fg,ðŽè"®,Å'² ®,Å,«,Ü,·
B

f f, ：　,±,Ì Ý'è,ðfVfXfef€\ ¬,Å ̂À'S,Æ,³,ê,é'I,æ,è ,'¬,È'I,É'² ®,·,é,Æ AfVfXfef€,ª•sˆÀ'è,É,È,é ê ‡,ª, ,è,Ü,·
B

,±,Ìƒ{ƒbƒNƒX,ðƒIƒ",É,·,é,Æ☐AAGP Fast Writes (FW) ,ª—LŒø,É,È,è,Ü,·☐B

,±,Ìƒ{ƒbƒNƒX,ðƒlƒ",É,·,é,Æ␣AAGP Sideband Addressing (SBA) ,ª—LŒø,É,È,è,Ü,·␣B

,±,Ìƒ{ƒbƒNƒX,ðƒIƒ",É,·,é,Æ A2D ƒRƒ}ƒ"ƒh ƒoƒbƒtƒ@ ƒLƒfƒbƒVƒ"ƒO,ª—LŒø,É,È,è,Ü,· B

,±,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",ð'l'ð,·,é,Æ AƒLƒ… [,É"ü,ê,é,±,Æ,ª,Å,«,é–¢ˆ—,Ì AGP ƒoƒX—v‹,Ì Å'å ",ð §Œä,Å,«,Ü,· B

,±,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",ð'I'ð,·,é,Æ…A–¢…ˆ—…,Ì AGP ƒoƒX—v‹…,Ì…Å'å…",ªƒVƒXƒeƒ€,É…Å"K,È'I,É…Ý'è,³,ê,Ü,·…B

‚±‚ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",ð'I'ð‚·‚é‚Æ¡A–¢¡ˆ—¡‚Ì AGP ƒoƒX—v‹,Ì¡Å'å¡",ðŽw'è‚Å‚«‚Ü‚·¡B

,±,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",ðƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ‚A,±,Ìƒpƒlƒ‹,ÅŽw'è,µ,½ AGP ‚Ý'è,ðƒeƒXƒfg,Å,«,Ü,·,‚B
ƒeƒXƒfg,Å,í‚A'I'ð,³,ê,½‚Ý'è,ÉˆÀ'è‚«,âƒpƒtƒH‚[ƒ}ƒ"ƒX,Ì–â'è,ª,È,¢,©,Ç,¤,©,ð'²,×,Ü,·,‚B

ƒXƒ‰ƒCƒ_‚ðƒhƒ‰ƒbƒO‚µ‚ÄˆÈ‰º‚ÌƒpƒtƒH□[ƒ}ƒ“ƒX‚Ì□Ý�’è‚ð’I‘ð‚µ□ADirect3D ‚¨‚æ‚Ñ OpenGL ƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒf‡ƒ“‚Ì•iŽ¿‚ðŒü□ã‚³¹‚é‚±‚Æ‚ª‚Å‚«‚Ü‚·□B

- **[ƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒf‡“]** : ‚±‚Ì□Ý’è‚ð’I‘ð‚·‚é‚Æ□Aƒhƒ‰ƒCƒo‚Í‚·‚×‚Ä‚ÌƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒf‡“—v‹□‚ÉŒµ–§‚É□]‚¢‚Ü‚·□B

- **[□Å“K‰»]** : ‚±‚Ì□Ý’è‚ð’I‘ð‚·‚é‚Æ□AƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒf‡“‚Ì—v‹□‚ÆƒpƒtƒH□[ƒ}ƒ“ƒX‚Ì□Å“K‚Èƒoƒ‰ƒ“ƒX‚ª‚Æ‚ê‚Ü‚·□B

- **[ƒAƒOƒŒƒbƒVƒu]** : ‚±‚Ì□Ý’è‚ð’I‘ð‚·‚é‚Æ□AƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒf‡“ ƒpƒtƒH□[ƒ}ƒ“ƒX‚ª□Å□‚‚É‚È‚è‚Ü‚·□B

,±,ÌfXf‰fCf_‚ðfhf‰fbfO‚µ‚ÄADirect3D ‚¨‚æ‚Ñ OpenGL ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“‚ÅŽg—
p‚³‚ê‚éƒAƒf"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX‚ÌŒ«ƒxƒ‹‚ðÝ’è‚Å‚«‚Ü‚·B **ƒAƒf"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX** ‚ÍA3D ƒIƒuƒWƒFƒNƒg‚Ì
‰‚ÉŽžÜŒ©‚ç‚ê‚é‚¬‚´‚¬‚´‚µ‚¢uŠK'ióv‚ÌƒGƒtƒFƒNƒg‚ð'áŒ¸‚·‚é‹Zp‚Å‚·B
"Á'èƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“‚É'Î‚µ‚ÄƒAƒf"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX‚ðŠ®'S‚Éƒlƒt‚É‚·‚é‚±‚Æ‚àAÅ'åŒÈ‚ÌƒAƒf"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX‚ðŽg—p‚·‚é‚±
‚Æ‚à‚Å‚«‚Ü‚·B

- **[flft]** ‚ÍA 3D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“‚Å‚ÌƒAƒf"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX‚ð–³Œø‚É‚µ‚Ü‚·BƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“‚ÅÅ‚à‚‚¢ƒpƒtƒH[ƒ}ƒ“ƒX‚ª•K—
  v‚Èê‡A‚±‚ÌfIƒvƒVƒ‡ƒ“‚ð'Ið‚µ‚Ä‚¾‚³‚¢B

- **[2x]** ‚ÍA ƒAƒf"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX‚ð 2x ƒ‚[ƒh‚Å—LŒø‚É‚µ‚Ü‚·B‚±‚Ìƒ‚[ƒh‚ÅA3D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“‚Ì
  ‰æŽ¿‚ÆfpƒtƒH[ƒ}ƒ“ƒX‚ªŒüã‚µ‚Ü‚·B

- **[Quincunx]** ‚ÍAGeForce GPUƒtƒ@ƒ~ƒŠ[‚Å"Á'Á‹•Žæ"¾Ï‚Ý‚ÌƒAƒf"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX‹Zp‚ªŽg—p‚Å‚«‚é‚æ‚¤
  ‚É‚È‚è‚Ü‚·BQuincunx ƒAƒf"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX‚Å‚ÍA2x ƒAƒf"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX ƒ‚[ƒh‚Æ"¯"“™‚ÌƒpƒtƒH[ƒ}ƒ“ƒX‚ÅA'¬"x‚Ì'x‚¢ 4x
  ƒ‚[ƒh‚Æ"¯"“™‚Ì‰æŽ¿‚ª"¾‚ç‚ê‚Ü‚·B

- **[4x]** ‚ÍA ƒAƒf"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX‚ð 4x ƒ‚[ƒh‚Å—LŒø‚É‚µ‚Ü‚·B‚±‚Ìƒ‚[ƒh‚ÅA3D
  ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“‚Å‚Ì‰æŽ¿‚ª"¾‚ç‚ê‚Ü‚·‚ªAfpƒtƒH[ƒ}ƒ“ƒX‚Í'½'á‰º‚µ‚Ü‚·B

- **[4xA9 ƒ^ƒbƒv ƒKƒEƒX]** ‚ÍAƒAƒf"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒX‚ðu4xA9 ƒ^ƒbƒv (ƒKƒEƒX)vƒ‚[ƒh‚Å—LŒø‚É‚µ‚Ü‚·B‚±
  ‚Ìƒ‚[ƒh‚ÅA3D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“‚Å‚Ì‰æŽ¿‚ªŒüã‚µ‚Ü‚·‚ªAfpƒtƒH[ƒ}ƒ“ƒX‚ª'½'á‰º‚·‚éê‡‚ª‚è‚Ü‚·B

ƒƒ, : ƒn[ƒhƒEƒFƒA‚Ì§ŒÀ‚É‚æ‚Á‚Ä‚ÍA'I'ð‚Å‚«‚È‚¢ƒIƒvƒVƒ‡ƒ“‚à‚ ‚è‚Ü‚·B Ú×‚É‚Â‚¢‚Ä‚ÍANVIDIA ‚Ìf†[ƒU[ƒY
ƒKƒCƒh‚ðŽQÆ‚µ‚Ä‚‚¾‚³‚¢B

,±,ÌƒXƒ‰ƒCƒ_‚ðƒhƒ‰ƒbƒO‚µ‚ÄƒtƒBƒ‹ƒ^‚Ì^Ù•û‚«ƒtƒBƒ‹ƒ^Šƒ"ƒO‚ÌŒƒxƒ‹‚ð‚Ý'è‚µA‰æŽ¿‚ðŒü‚ã‚³‚¹,é‚±‚Æ‚ª‚Å‚«‚Ü‚·B‚±
‚ÌƒIƒvƒVƒ‡ƒ",ð—LŒø‚É‚·‚é‚Æ‚A‰æŽ¿‚ÍŒü‚ã‚µ‚Ü‚·‚ªAƒpƒtƒH‚[ƒ}ƒ"ƒX‚ª'½‚'á‰º‚µ‚Ü‚·B

- **[flƒt]** ‚Í‚A^Ù•û‚«ƒtƒBƒ‹ƒ^Šƒ"ƒO‚ð–³Œø‚É‚µ‚Ü‚·B

- **[1x]** ‚Å‚Í‚A Å‚,‚ÌƒpƒtƒH‚[ƒ}ƒ"ƒX‚ª"¾‚ç‚ê‚Ü‚·B

- **[2x]** ‚Å‚Í‚A ‰æŽ¿‚ÍŒü‚ã‚µ‚Ü‚·‚ªAƒpƒtƒH‚[ƒ}ƒ"ƒX‚ª'½‚'á‰º‚µ‚Ü‚·B

- **[4x]** ‚Å‚Í‚A ‰æŽ¿‚ÍŒü‚ã‚µ‚Ü‚·‚ªAƒpƒtƒH‚[ƒ}ƒ"ƒX‚ª'½‚'á‰º‚µ‚Ü‚·B

- **[8x]** ‚Å‚Í‚A ‚,‰æŽ¿‚ð"¾‚ç‚ê‚Ü‚·¡

ƒƒf, : ƒn‚[ƒhƒEƒFƒFƒA,Ì§ŒÀ‚É,æ‚Á,Ä,Í‚A'I'ð‚Å,«,È,¢ƒIƒvƒVƒ‡ƒ"‚à‚ ‚è‚Ü‚·B ‚Ú‚×,É,Â,¢,Ä,Í‚ANVIDIA ‚Ìƒ†‚[ƒU‚[ƒY
ƒKƒCƒh,ðŽQ‚µ‚Ä,,¾‚³,¢B

Direct3D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“,ÅŒÅ—L,ÌƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ… ƒŒ[ƒg,ð'I'ð,Å,«,Ü,·,B ,±,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ“,ð—LŒø,É,·,é,Æ,A‰º,ÌƒŠƒXƒg ƒ{ƒbƒNƒX,Í–³Œø,É,È,è,Ü,·,B

ƒhƒ‰ƒCƒo,É,æ,Á,Ä Direct3D ƒAƒvƒŠƒP□[ƒVƒ‡",ÌƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ… ƒŒ□[ƒg,ª•Ï□X,³,ê,é,æ,¤,É,µ,Ü,·□B ,±,ÌƒIƒvƒVƒ‡",ð—Lο,É,·,é,Æ□A‰º,ÌƒŠƒXƒg ƒ{ƒbƒNƒX,ª—Lο,É,È,è,Ü,·□B

,±,ÌƒŠƒXƒg ƒ{ƒbƒNƒX,Å,Í￯AŠe‰ð‘œ“x,ÌƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ… ƒŒ￯[ƒg,ðŒÂ•Ê,É•Ï￯X,Å,«,Ü,·,￯B

[Šù'è] ,Å,Í￯AƒAƒvƒŠƒP￯[ƒVƒ‡ƒ“,ÌƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ… ƒŒ￯[ƒg,ªŽg—p,³,ê,Ü,·,￯B ,Ù,©,Ì'I,ðŽw'è,·,é,Æ￯AƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ… ƒŒ￯[ƒg,Íƒtƒ‹ƒXƒNƒŠ￯[ƒf“ Direct3D ƒAƒvƒŠƒP￯[ƒVƒ‡ƒ“,Ì'I,É￯Ý'è,³,ê,Ü,·,￯B

ƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ… ƒŒ￯[ƒg,ð•Ï￯X,·,é,É,Í￯AˆÈ‰º,ÌŽè￯‡,É￯],¢,Ü,·,￯B

1. [ƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ… ƒŒ￯[ƒg] —ñ,ÌƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ… ƒŒ￯[ƒg,ð•Ï￯X,·,é [‰ð‘œ“x] ,Ì￯s,Å **[Šù'è]** ,ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ü,·,￯B 'I,Ìˆê——,ª•\Ž¦,³,ê,Ü,·,￯B

2. ƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ… ƒŒ￯[ƒg,ð'I'ð,µ,Ä **["K—p]** ,ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ü,·,￯B

,Žü"g—Ìˆæ,ð'•,µ,Ä‰æŽ¿,ð'N–¾,É,µ,Ü,·B

ƒoƒbƒeƒŠ[,ÆƒpƒtƒH[ƒ}ƒ"ƒX,Æ,Ì"ä—¦,É,æ,è"d—Í[Á"ï,ð'²[®,µ,Ü,·[B

AC "dŒ¹,ÆƒpƒtƒH[ƒ}ƒf"ƒX,Æ,Ì"ä—¦,É,æ,è"d—Í[Á"ï,ð'²[®,µ,Ü,·[B

Œ»ÝŽg—p,³,ê,Ä,¢,é"dŒ¹,ðŽ¦,µ,Ü,·B

Œ»Ý,Ì"d—ÍƒŒƒxƒ‹,ÆƒpƒtƒH[ƒ}ƒ"ƒX,Æ,Ì"ä—¦,ðŽ¦,µ,Ü,·B

Œ»Ý‚Ì[“dƒŒƒxƒ‹‚ðŽ¦‚µ‚Ü‚·‚·B

,±,Ì TV ‰æ–ÊƒTƒCƒY,ÌƒXƒ‰ƒCƒ_,ðƒhƒ‰ƒbƒO,µ,Ä□ATV ,Ì‰æ–ÊƒTƒCƒY,ð'²□®,Å,«,Ü,·□B ,½,Æ,¦,Î□ATV ‰æ–Ê,É□•,¢ŽÈ,ª•\
Ž¦,³,ê,é□ê□‡□A,±,ÌƒXƒ‰ƒCƒ_,Å TV ‰æ–Ê,ðŠg'å,µ,ÄŽÈ,ð□Á‹Ž,Å,«,Ü,·□B

ƒ□ƒ,: ‰E'[,É□Ý'è (ƒXƒ‰ƒCƒ_,ð‰E'[,Éƒhƒ‰ƒbƒO) ,·,é,Æ□ADVD ,É□Å"K,È□Ý'è,É,È,è,Ü,·□B

ƒƒƒWƒ^ƒ‹ ƒoƒCƒuƒ‰ƒ“ƒfX‚Å‚Í�Aƒ|ƒ‰‰[•ª‰ð‚Æƒ|‰[�[Z“x‚ð�§Œä‚µ�AfrƒffI�Ä�¶‚Å–¾‚é‚’N–¾‚ÈƒCƒ���[ƒW‚ð•\Œ»‚Å‚«‚Ü‚·�B

Ä¶'†,É‰ƒ'œ (ƒrƒffƒl‰æ'œ) ,ªˆÃ,,È,é⦠ê⦡,ª, ,è,Ü,·⦠B ƒKƒ"ƒ}'l,ð⦠,,,·,é,Æ⦠A‰æ'œ,ª–¾,é,,È,è,Ü,·⦠B

,±,Ìfpflƒ‹,Í AfJfXƒ^ƒ€‰æ'œ‰ð'œ"x,ð i ¬/Žg—p,·,é‹@"\,Å,· B

,±,ÌƒIƒvƒVƒ‡ƒ",ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ä’Aƒ,[ƒh•Ò’WƒGƒŠƒfA,Å"ü—Í,µ,½ƒJƒXƒ^ƒ€ ƒ,[ƒh,ð mƒJƒXƒ^ƒ€ ƒ,[ƒh n ƒŠƒXƒg,É'Ç‰Á,µ,Ü,·B

,±,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ä□A□mƒJƒXƒ^ƒ€ ƒ,□[ƒh□n ƒŠƒXƒfg,Å□¡'I'ð/•Ï□X,µ,½ƒGƒ"ƒgƒŠ,ð•Ï□X,µ,Ü,·□B

,±,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ä⎕AƒJƒXƒ^ƒ}ƒCƒY,µ,½ƒ,⎕[ƒh,ðƒ,⎕[ƒh•Ï⎕XƒGƒŠƒA,ÅƒeƒXƒg,µ,Ü,·⎕B ,±
,ÌƒeƒXƒg,Í'Ì'õ,µ,½ƒffƒBƒXƒvƒŒƒC,Åƒ,⎕[ƒh,Ì⎕Ý'è,µ⎕A⎕³,µ,⎕Ý'è,³,ê,Ä,¢,é,©,Ç,¤,©ŒŸ⎕Ø,µ,Ü,·⎕B

,±,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ä□A□mƒJƒXƒ^ƒ€ ƒ,□[ƒh□n ƒŠƒXƒg,Å□¡'l'ð,µ,½ƒGƒ"ƒgƒŠ,ð□œ‹Ž,µ,Ü,·□B

,±,Ìƒ{ƒbƒNƒX,ð'I'ð,·,é,Æ␣A'I'ð,µ,½ƒffBƒXƒvƒŒƒC,É␣A'Ê␣í,Ì Windows ƒffƒXƒNƒgƒbƒv ƒ,␣[ƒh,æ,è␣¬,³,¢ƒ,␣[ƒh,ð␣Ý'è,Å,«,Ü,·␣B ,±,ÌŒ‹‰É␣AƒffBƒXƒvƒŒƒC‹@"\,ÉŠî,Å,«␣AƒffBƒXƒvƒŒƒC,Ì‰ÂŽ‹ƒGƒŠƒA,ðŠg'å•\Ž¦,µ,½,è␣AƒffƒXƒNƒgƒbƒv,Å‰ñ"],·,é,±,Æ,ª,Å,«,Ü,·␣B

ƒJƒXƒ^ƒ}ƒCƒY,µ,½•\Ž¦ƒ,[ƒh,Ì‰¡,Ì'·,³ (,Ü,½,Í•,ÌƒsƒNƒZƒ‹[") ,ð'²[®,µ,Ü,·,[B

ƒJƒXƒ^ƒ}ƒCƒY‚µ‚½•\Ž¦ƒf‚[ƒh‚Ì‚c‚Ì’·‚³ (‚Ü‚½‚Í‚,‚³‚ÌsƒNƒZƒf‹‚") ‚ð'²‚®‚µ‚Ü,·‚B

ƒɟƒXƒ^ƒ}ƒCƒƒY,µ,½•\Ž¦ƒ,[ƒh,Ì[c,ÌƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ... ƒŒ[ƒg,ð'²[®,µ,Ü,·[B

ƒJƒXƒ^ƒ}ƒCƒY,µ,½•\Ž¦ƒ,[ƒh,Ì•\Ž¦,³,ê,½ƒJƒ‰[] (,¨,æ,Ñ[]Abpp ,Ü,½,ÍŠefsƒNƒZƒ‹"–,½,è,�̀ƒrƒbƒg[]") ,ð'²[]®,µ,Ü,·[]B

•W€ Windows •\Ž¦ƒ,[ƒh,Ì 1 ,Â,ð'l'ð,µAƒ,[ƒh•ÒW—Ìˆæ,ÅƒXƒ^[ƒg ƒ|ƒCƒ"ƒg,Æ,µ,ÄŽg—p,µ,Ü,·B

Œ»ÝŽg—p,Å,«,éƒ]ƒXƒ^ƒ}ƒCƒY,µ,½•\Ž¦ƒf,[ƒh,ðˆê——•\Ž¦,µ,Ü,·B

Œ»ﾝﾝŽg—p,Å,«,é•\Ž¦ƒ,ﾟ[ƒh,ÅﾟA'I'ð,µ,½fffBƒXƒvƒŒƒC,ÉŠÖ˜A,µ,½"Á'è,Ì•\Ž¦fffoƒCƒX,Åﾟﾝ'è,Å,«,é,à,Ì,ðˆê——•\Ž¦,µ,Ü,· ,±
,Ì^ê——,É,ÍﾟA,±,ÌfffBƒXƒvƒŒƒC,ÅŽÀﾟÛ,É•\Ž¦,Å,«,éƒ,ﾟ[ƒhﾟA,¨,æ,Ñ ﾟmWindows fffBƒXƒvƒŒƒC ƒvƒﾟƒpƒeƒBﾟﾝ'èﾟn
ƒpƒlƒ‹,Åﾟﾝ'è,Å,«,é,±,ê,ç,Ìƒ,ﾟ[ƒh,æ,èﾟ¬,³,¢ﾟêﾟ‡,à, ,éƒ,ﾟ[ƒh,Ì,ﾝ,ªŠÜ,Ü,ê,Ä,¢,Ü,·ﾟB

,±,Ìƒ{ƒbƒNƒX,ð'I'ð,·,é,Æ⍰ATV ,Åƒrƒffl,ÌƒRƒ"ƒeƒ"ƒc,ð•\Ž¦,·,é⍰ê⍰‡,Ì⍰Å"K⍰Ý'è,ª‰Â"\,Å,·⍰B

Œ»Ý‚ÌƒAƒXƒyƒNƒg"ä‚ð^ÛŽ‚·‚éƒ‚ƒjƒ^‚Ìƒ^ƒCƒ~ƒfO‚ð'²®‚µ‚Ü‚·B

ClearView ƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC⬚Ý′è,ÌƒOƒ‰ƒtƒBƒN,ð•\Ž¦,µ,Ü,·⬚B ƒ,ƒjƒ^ ƒCƒ⬚⬚[ƒW,ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ä⬚Aƒhƒ‰ƒbƒO,µ•\
Ž¦,Ì⬚‡Ô,ð⬚Ä′²⬚®,µ,Ü,·⬚B

,±,Ìƒ]ƒvƒVƒ‡ƒ",Å•\Ž¦ÛƒÝ'è,ð'ſ'ð,µ,Ü,·ÛB ŽŸ,Ìƒ]ƒvƒVƒ‡ƒ",ª‰Â"\,Å,·ÛB

- § 2 x 1
- § 1 x 3
- § 1 x 4
- § 2 x 2
- § 2 x 1
- § 3 x 1
- § 4 x 1

—D⬜æfffBƒXƒvƒŒƒC‚Æ‚µ‚ÄŽg—p‚·‚éfffBƒXƒvƒŒƒC‚ð'I'ð‚µ‚Ü‚·⬜B —D⬜æfffBƒXƒvƒŒƒC‚Í⬜A•K—v‚É‰ž‚¶⬜A⬜m—D⬜æfffBƒXƒvƒŒƒC‚ÌƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ…⬜n ƒXƒ‰ƒCƒ_‚ðŽg—p‚µ‚ÄƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ…‚Å‚«‚Ü‚·⬜B

ƒ}ƒEƒX‚Å—DﾁæƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC‚ð'I'ð‚µ‚Ü‚·ﾁB ƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ…‚·‚éﾁêﾁ‡ﾁAŒ»ﾁÝƒJﾁﾁ[ƒ\ƒ‹‚ª‚ ‚éƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC‚ª—
DﾁæƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC‚Æ‚È‚è‚Ü‚·ﾁB

,±,ÌƒXƒ‰ƒCƒ_,ðŽg—p,µ,Ä⊡A"ñ—D⊡æfffBƒXƒvƒŒƒC,É'Î,µ⊡A—D⊡æfffBƒXƒvƒŒƒC,ðƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ…,·,é‰ñ⊡",ðŽw'è,µ,Ü,·⊡B

§   1x ,Í⊡A1 ƒTƒCƒNƒ‹,Å 1 "xfffBƒXƒvƒŒƒC,ªƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ…,³,ê,Ü,·⊡B

§   2x ,Í⊡A1 ƒTƒCƒNƒ‹,Å 2 "xfffBƒXƒvƒŒƒC,ªƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ…,³,ê,Ü,·⊡B"ñ—D⊡æfffBƒXƒvƒŒƒC,Í 1 ƒTƒCƒNƒ‹,Å 1 "x,µ,©ƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ…,³,ê,Ü,¹,ñ⊡B

§   3x ,Í⊡A1 ƒTƒCƒNƒ‹,Å 1 "xfffBƒXƒvƒŒƒC,ªƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ…,³,ê,Ü,·⊡B

ŽŸ,ÌŽè‡,ÅƒNƒfbƒN,Ì›Ý'è,ð'I'ð,µ,Ü,·B

§   •W€ (2D) ,ÍA2D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“,Ì,Ý›A

§   ƒpƒtƒH[ƒ}ƒ“ƒX (3D) ,ÍA3D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ“,Ì,ÝB

ƒpƒtƒH[ƒƒ}ƒ"ƒX ƒNƒ[ƒbƒNƒN[Ý'è,Í[A3D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ",ÌŽÀ[s'¬"x,ð[Ý'è,µ,Ü,·[B

• W€ƒNƒfbƒNÝ'è,Í A2D ƒAƒvƒŠƒP[ƒVƒ‡ƒ",ÌŽÀ s'¬"x,ðÝ'è,µ,Ü,·B

,±,Ì␣uŠÔ,ÉˆÀ'S,Æ␣l,¦,ç,ê,é␣Å'åƒNƒ␣ƒbƒN␣Ý'è,ðŒˆ'è,µ,Ü,·␣B Œp'±"I,ÉŽÀ␣s,·,é␣ê␣‡␣A,±,±
,ÅŒˆ'è,·,é␣Å'åƒNƒ␣ƒbƒN␣Ý'è,Í^Ù,È,è␣AƒVƒXƒeƒ€,ªŽ©"®ŒŸ␣oƒXƒgƒŒƒX ƒeƒXƒg,ð,Ç,Ì,æ,¤,É␣ˆ—␣,·,é,©,É,Ë'¶,µ,Ü,·␣B

ƒXƒpƒ" ƒ,[ƒh,Åƒl[ƒo[ƒŒƒC,ð̀ì¬,Å,«,Ü,·B (ƒVƒXƒeƒ€,É,æ,Á,Ä,Í̂AƒXƒpƒ" ƒ,[ƒh,ª—LŒø,É,È,Á,Ä,¢
,é,Æƒl[ƒo[ƒŒƒC,ð̀ì¬,Å,«,È,¢̂ề‡,ª, ,è,Ü,·B,»,Ì̂ề‡A,±,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",Â•Ï̀X,Å,«,Ü,·B)

u,±,Ìƒsƒ",ð‰Ÿ,·v,Æ,¢,¤ƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX,Í Aƒsƒ",ð‰Ÿ,·,Æƒ|ƒbƒvƒAƒbƒv ƒ ƒjƒ… [,ªŠJ,,±,Æ,ðˆÓ-¡,µ,Ä,¢,Ü,·B
‰Ÿ,·,Ì,ðŽ~,ß,é,Æ Aƒ|ƒbƒvƒAƒbƒv ƒ ƒjƒ… [,ÍŽ© " ® "I,É•Â,¶ AƒRƒ"ƒgƒ [ƒ‹ ƒpƒlƒ‹ ƒEƒBƒ"ƒhƒE,ªƒtƒH [ƒJƒX,ðŽ ,¤ ,Æ A Ä"xŠJ,«,Ü,· B

”CˆÓ,Ì ƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC ƒƒƒoƒCƒX,Ìƒpƒ“ ƒXƒLƒfff“‰ð‘œ“x,ðŽè“®,Å‘I’ð,Å,«,Ü,·BB ƒpƒ“ ƒXƒLƒfff“‰ð‘œ“x,ð’I’ð,·,é,Æ A‰Â”\
,È ê ‡ Aƒhƒ‰ƒCƒo,Í”CˆÓ,Ì‰ð‘œ“x,Åƒpƒ“ ƒXƒLƒfff“ ƒ,ƒh,É,È,è,Ü,·BB ƒ ƒ,: ,±,Ì Ý’è,Í ƒVƒXƒ ƒeƒ€
,ð Ä‹N“®,·,é,Ü,Å Û•ÛŽ ,³,ê,Ü,·BB

ƒ,ƒ¡ƒ^ (ƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC ƒƒƒoƒCƒX) ,ªƒlƒCƒeƒBƒu,Ì‰ñ“],ðƒTƒ|[ƒg,·,é[ê[‡[A,±,Ìƒ{ƒbƒNƒX,ð'I'ð,µ,Ü,·[B ƒ[ƒ,: ƒ,ƒ¡ƒ^^,ªƒlƒCƒeƒBƒu,Ì‰ñ“],ðƒTƒ|[ƒg,µ,È,¢[ê[‡[A,±,Ìƒ{ƒbƒNƒX,ð'I'ð,·,é,Æ[A‰ñ“]]<@”\,ª–³Œø,É,È,è,Ü,·[B

,±,Ìƒ{ƒbƒNƒX,ð'I'ð,·,é,Æ￾AƒAƒvƒŠƒP￾[ƒVƒ‡ƒ“,É,æ,è'I'ð,³,ê,é 3D ƒAƒvƒŠƒP￾[ƒVƒ‡ƒ“,Ì^Ù•û￾«￾Ý'è,ð•Ï￾X,Å,«,Ü,·￾B

ƒXƒ‰ƒCƒ_‚ðƒhƒ‰ƒbƒO‚µ‚Ä�ADirect3D ‚Æ OpenGL ƒNƒAƒvƒŠƒP�[ƒVƒ‡ƒ“‚ÌƒNƒHƒŠƒeƒB‚ðŒü�ã‚·‚éƒpƒtƒH�[ƒ}ƒ“ƒX�Ý'è
(‰º‚Ì�à–¾ŽQ�Æ) ‚ð'I'ð‚µ‚Ü‚·�B

- **ƒAƒvƒŠƒP�[ƒVƒ‡ƒ“**:　‚±‚Ì�Ý'è‚ðŽg‚¢�Aƒhƒ‰ƒCƒo‚ªƒAƒvƒŠƒP�[ƒVƒ‡ƒ“‚Ì‚·‚×‚Ä‚Ì—v‹��É�³Šm‚É�]‚¤‚æ‚¤‚É‚µ‚Ü‚·�B

- **ƒNƒHƒŠƒeƒB**: ‚±‚Ì‚fƒfƒHƒ‹ƒg�Ý'è‚ðŽg‚¢�AƒAƒvƒŠƒP�[ƒVƒ‡ƒ“‚Ì—v‹��AÆƒpƒtƒH�[ƒ}ƒ“ƒX‚Ìˆá‚¢
  ‚ð'²�®‚µ�A�Å�,‚Ìó'Ô‚ÅŽÀ�s‚µ‚Ü‚·�B

- **ƒpƒtƒH�[ƒ}ƒ“ƒX**: ‚±‚Ì�Ý'è‚ðŽg‚¢�A�Å�,‚ÌƒAƒvƒŠƒP�[ƒVƒ‡ƒ“ ƒpƒtƒH�[ƒ}ƒ“ƒX‚ÅŽÀ�s‚µ‚Ü‚·�B

,±,Ìƒ{ƒbƒNƒX,ð'I'ð,·,é,Æ`Aƒ_ƒuƒ‹ƒXƒLƒfff",ª—LŒø,É,È,è,Ü,·,`B

§   ƒ_ƒuƒ‹ƒXƒLƒfff",Í`Aftƒ‹ƒXƒNƒš`[ƒ",Ìƒrfffl,ÆƒRƒ"ƒsƒ…`[ƒ^`ƒQ`[ƒ€,Å`Å,à—L—p,ÈƒCƒ``[ƒW ƒNƒHƒŠƒeƒB,ð'á‰ð'œ"x,Å'å•`,ÉŒü`ã,Å,«,Ü,·,`B

§   ƒ_ƒuƒ‹ ƒXƒNƒLƒfff",Å,Í`Aƒ,ƒjƒ^^,Ìƒoƒ"ƒh•`,ð 2 "{,É,·,é•K—v,ª, ,è,Ü,·,`B ƒ_ƒuƒ‹ƒXƒLƒfff" ƒ,`[ƒh,ªƒ,ƒjƒ^^,ÌŒÀŠE,ð'´,¦,½`ê`‡`A`,‰ð'œ"x,ÆƒŠƒtƒŒƒbƒVƒf`… ƒŒ`[ƒg—p,Ìƒhƒ‰ƒCƒo,ÍŽ©`®"I,É•W`€ƒ,`[ƒh,É–ß,è,Ü,·,`B

,±,ê,É,æ,è AfTƒ| [ƒg,³,ê,é,·,×,Ä,Ì F'²,ðŽ ,ÂƒJƒXƒ^ƒ€ ƒ, [ƒh,ð A1 ,ÂˆÈ ã'Ç‰Á,·,é,±,Æ,ª,Å,«,Ü,· B

,±,ê,É,æ,è АfTƒ| [ƒg,³,ê,é,·,×,Ä,Ìƒ Šƒtƒ Œ ƒbƒVƒ... ƒŒ [ƒg,ðŽ ,ÂƒJƒXƒ^ƒ€ ƒ, [ƒh,ð A1 ,Âˆ È ä'Ç'‰Á,·,é,±,Æ,ª,Å,«,Ü,·,·, B

ƒ,ƒjƒ^‚ÉŽg—p‚Å‚«‚é‰æ‘œ‰ð‘œ"x‚Ì□Ý'è‚ð•\Ž¦‚µ‚Ü‚·□B ƒXƒ‰ƒCƒ‚ðƒhƒ‰ƒbƒO‚µ‚Ä□AˆÙ‚È‚é‰æ‘œ‰ð‘œ"x‚ð'I'ð‚µ‚Ü‚·□B

Œ»ﾝﾝ'ﾙﾙ'ð,³,ê,Ä,¢,éƒﾙƒ^,ﾝﾝ'ﾝﾝ‰æ'œ‰ð'œ"x,ÅŽg—p,Å,«,éƒﾙƒ‰ﾝﾝ'è,ð•\Ž¦,µ,Ü,·ﾝB ƒRƒ"ƒgƒﾝﾝ[ƒ‹,ðƒNƒšƒbƒN,µ,ÄﾝAˆÙ,È,éƒﾙƒ
‰ﾝﾝﾝ'è,ð'ﾙ'ð,µ,Ü,·ﾝB

,±,ê,Ü,Å,É"¶,µ,ÄƒƒƒoƒCƒX ƒhƒ‰ƒCƒo,É,æ,èƒfO,³,ê,½"ÁŽê,È NVIDIA GPU ƒCƒxƒ"ƒg,ðˆê——•\Ž¦,µ,Ü,·B ,±,ê,ç,ÌƒCƒxƒ"ƒg,ÍAƒCƒxƒ"ƒg ƒfO ƒrƒ…[ƒA,Å,à•\Ž¦,Å,«,Ü,·B

OpenGL ‚ÅƒI”[ƒo”[ƒŒƒC‚ÉŽg—p‚·‚éƒsƒNƒZƒ‹ ƒtƒH”[ƒ}‚fbƒg‚ðŽw’è‚µ‚Ü‚·‚”B

- **ƒJƒ‰”[ƒCƒ“ffbƒNƒX ƒI”[ƒo”[ƒŒƒC (8bpp)**: 8 ƒrƒbƒg‚Ìƒp‚Œfbƒgƒ‹ƒI”[ƒo”[ƒŒƒC‚ðŽg—p‚·‚é”B

- **RGB ƒI”[ƒo”[ƒŒƒC (RGB555 ƒtƒH”[ƒ}fbƒg)**: 16 ƒrƒbƒg (RGB555) ‚Ì ƒI”[ƒo”[ƒŒƒC‚ðŽg—p‚·‚é”B

- **ƒJƒ‰”[ƒCƒ“ffbƒNƒX (8bpp) ‚Æ RGB555 ƒtƒH”[ƒ}fbƒg**: ƒAƒvƒŠƒP”[ƒVƒ‡ƒ“‚Å 8 ƒrƒbƒg ƒpƒŒƒbƒg‚Ü‚½‚Í 16 ƒrƒbƒg (RGB555) ƒI”[ƒo”[ƒŒƒC‚Ì‚Ç‚¿‚ç‚©‚ðŽg—p‚Å‚«‚Ü‚·‚”B

ƒ”ƒf‚ ”FƒFƒI”[ƒo”[ƒŒƒC‚Í”AƒIƒf“ƒf{‚”ƒh ƒOƒf‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒ”ƒf‚ƒŠ‚ð‘”Ý‚·‚é•K—v‚ª ‚è‚Ü‚·‚”B‚Ü‚½”A‰ð‘œ“x‚É‚æ‚Á‚Ä‚ÍƒXƒeƒŒƒI•\Ž¦‚ðŽg—p‚Å‚«‚È‚¢êfi‡‚ª ‚è‚Ü‚·‚”B ƒI”[ƒo”[ƒŒƒC‹@”\‚ÉƒAƒNƒZƒfX‚Å‚«‚È‚¢êfi‡A ‰ð‘œ“x‚Ü‚½‚ÍƒF’²‚ð”¬‚³‚¢É‚·‚é‚ÆƒAƒNƒZƒfX‚Å‚«‚Ü‚·‚”B

ƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒVƒX⬚s,ÌƒKƒ"ƒ}⬚C⬚³,ð—LŒø,É,µ,Ü,·⬚B
ƒXƒ€⬚[ƒY,È⬚s,ðƒŒƒ"ƒ_ƒŠƒ"ƒO,·,é⬚ê⬚‡⬚AƒKƒ"ƒ}⬚C⬚³,µ,½ƒAƒ"ƒ`ƒGƒCƒŠƒAƒVƒX⬚s,ª⬚o—ÍƒƒƒoƒCƒX,Ì⬚F'²<@"\,Ì•ªŽU,ð⬚^—
⬚,µ,Ü,·⬚B

,±,ÌƒVƒXƒeƒ€,ðƒ}ƒXƒ^,Æ,µ,Ü,·□B ,±,ÌƒIƒvƒVƒ‡ƒ“,ª—LŒø,È□ê□‡□AƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ□[ƒh,Í□AƒtƒŒ□[ƒf€
ƒ□ƒbƒN"¯Šú□M□†,ð□¶□¬,·,éƒ}ƒXƒ^,Æ,µ,ÄŽg—p,³,ê,Ü,·□B

—§,¿ã,ª,èƒGƒbƒW ,±,Ìƒlƒvƒf‡ƒ",ª—LŒø,È□ê□‡□A—§,¿□ã,ª,èƒGƒbƒW,ª"¯ŠúŒŸ□o,ÉŽg—p,³,ê,Ü,·□B

—§‰º,èƒGƒbƒW ,±,ÌƒIƒvƒVƒf‡ƒ",ª—LŒø,È□ê□‡□A—§,¿‰º,ª,èƒGƒbƒW,ª"ˉŠúŒŸ□o,ÉŽg—p,³,ê,Ü,·□B

"ˉŠúʻx‰„ (us) ,±,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",ªƒ}ƒXƒ^ ƒ,[ƒh,ÅŽg—p,³,ê,é[ê[‡[AƒtƒŒ[ƒ€ ƒ[ƒbƒN
ƒJ[ƒh,ª[AʻˉŠúƒpƒ‹ƒX,ð[¶[¬,·,é,Ü,Åʻ,ÂŽžŠÔ (ƒ}ƒCƒNƒ[ƒZƒJƒ"ƒh) ,ðŽwʼè,µ,Ü,·[B

ƒŠƒtƒŒƒbƒVƒ… (Hz) ƒ}ƒXƒ^ ƒ,ﾟ[ƒh,Ì゚ê゚‡゚A,±,ê,ÍƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJﾟ[ƒh,ª゚o—Í"゛ゝŠúƒpƒ‹ƒX,ð゚¶゚¬,·,éƒŒﾟ[ƒg (Hz) ,Å,·゚B

"¯Šú‚Æ�Ú'±ƒXƒe�[ƒ^ƒX ‚±‚ê‚ç‚ÌƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX‚Í�AƒtƒŒ�[ƒ€ ƒ�ƒbƒN ƒ{�[ƒh‚ÌŒ»�Ý‚ÌƒXƒe�[ƒ^ƒX‚ð•\Ž¦‚µ‚Ü‚·�B Še�à–¾�F

    ⬜ "¯Šú�€"õŠ®—¹ – GPU ‚©‚ç�o—Í‚³‚ê‚é"¯Šú�M�†

    ⬜ "ü'Ö‚¦�€"õŠ®—¹ – GPU ŠÔ‚ÅŽæ‚èŒð‚í‚·�M�†‚Å�Aff�[ƒW�[ƒ`ƒF�[ƒf�",É‚ ‚é‚·‚×‚Ä‚Ì GPU ‚Ì"¯Šú‚ÉŽg—p‚³‚ê‚é

    ⬜ ƒ^ƒCƒ~ƒ"ƒO – ƒ^ƒCƒ~ƒ"ƒO"¯Šúƒrƒbƒg‚Æ‚Í�AƒtƒŒ�[ƒ€ ƒ�ƒbƒN ƒ|�[ƒgŒo—R‚Åƒ^ƒCƒ~ƒ"ƒO"¯Šú‚ª�s‚í‚ê‚Ä‚¢‚é‚±‚Æ‚ðŽ¦‚µ‚Ü‚·�B

    ⬜ ƒXƒeƒŒƒI"¯Šú – VGA ƒ|�[ƒh‚©‚ç‚Ì"¯Šú�BƒtƒŒ�[ƒ€ ƒ�ƒbƒN‚Ü‚½‚Íƒ�ƒnƒEƒX"¯Šú‚ª‚È‚¢�ê�‡�A‚±‚Ì"¯Šú‚ªŽg—p‚³‚ê‚Ü‚·�B

    ⬜ In – ƒtƒŒ�[ƒ€ ƒ�ƒbƒN‚Ì"¯Šú‚ÉŽg—p‚³‚ê‚é"ü—ÍƒRƒlƒNƒ^

    ⬜ Out – ƒtƒŒ�[ƒ€ ƒ�ƒbƒN‚Ì"¯Šú‚ÉŽg—p‚³‚ê‚é�o—ÍƒRƒlƒNƒ^

    ⬜ ƒnƒEƒX"¯Šú – BNC ƒRƒlƒNƒ^‚©‚çŽó�M‚·‚é"¯Šú�M�†

Ú'±ƒeƒXƒg ,±,ÌƒlƒvƒVƒ‡ƒ",Í A"˜ŠúƒlƒvƒVƒ‡ƒ",ðŒŸ õ,µ Ú'±,ðŒŸ Ø,µ,Ü,·, B Œ» Ý,ÌƒXƒe [ƒ^ƒX,ð•\Ž¦,µ,Ü,·, B

,±,ê,ðŽg—p,µ,Ä□AfffXƒNƒgƒbƒv,ð•\Ž¦,·,éfffBƒXƒvƒŒƒC ƒyƒA,ð'Í'ð,µ,Ü,·□B'æ 1 ,ÌƒAƒCƒRƒ",Íƒvƒ‰ƒCƒ}ƒŠ fffBƒXƒvƒŒƒC,ðŽ¦,µ□A'æ 2 ,ÌƒAƒCƒRƒ",ÍƒZƒJƒ"ƒ_ƒŠ fffBƒXƒvƒŒƒC,ðŽ¦,µ,Ü,·□B,±,ê,Í□Aˆê□□,ÉŽg—p,Å,«,éfffBƒXƒvƒŒƒC ƒyƒA,·,×,Ä,ÌƒŠƒXƒg,Å,·□B

,±,ê,ðŽg—p,µ,Ä␣AfffXƒNƒgƒbƒv,Ì•\Ž¦•û–@,ð'I'ð,µ,Ü,·␣B\n\'Single Display\',Í␣AfffXƒNƒgƒbƒv,ðƒvƒŠƒCƒ}ƒŠ
ƒfƒfBƒXƒvƒŒƒC,Å,Ì,Ý•\Ž¦,µ,Ü,·␣B\n\'DualView\',Í␣A2 ,Â,ÌƒfBƒXƒvƒŒƒC,Å 1 ,Â,¸,Â̂Ù,È,éƒfffXƒNƒgƒbƒv,ð•\Ž¦,µ,Ü,·␣B\
n\'Clone\',Í␣A2 ,Â,ÌƒfBƒXƒvƒŒƒC,Å"¯,¶ƒfffXƒNƒgƒbƒv,ð•¡␣»,µ,Ü,·␣B\n\'Horizontal Span\',Í␣A2 ,Â,ÌƒfBƒXƒvƒŒƒC,Å␣A1
,Â,ÌƒfffXƒNƒgƒbƒv,ð␣…•½,É␣L,Î,µ,Ä•\Ž¦,µ,Ü,·␣B\n\'Vertical Span\',Í␣A2 ,Â,ÌƒfBƒXƒvƒŒƒC,Å␣A1
,Â,ÌƒfffXƒNƒgƒbƒv,ð␣,'¼,É␣L,Î,µ,Ä•\Ž¦,µ,Ü,·␣B

,±,Ìƒ,ƒjƒ^,ªƒTƒ|ﬂƒg,Å,«,È,¢ƒ,ﬂƒh,ð‰B,·

ƒJƒXƒ^ƒ€ ƒ‚□[ƒh‚Ì‚Ý•\Ž¦‚·‚é

fffXƒNƒgƒbƒv ƒl□[ƒo□[ƒ‰ƒbƒv,ð□AnView fffBƒXƒvƒŒƒC'S'ì,É□…•½,Ü,½,Í□,'¼ƒXƒpƒ" ƒ,□[ƒh,Å—LŒø,É,µ,Ü,·□B\n\
nfffXƒNƒgƒbƒv ƒl□[ƒo□[ƒ‰ƒbƒv,Ã,Í□A•¡□",ÌfffBƒXƒvƒŒƒC,ðŽg—p,µ,Ä 1
,Å,ÌfffXƒNƒgƒbƒv,ðƒXƒpƒ"ƒ,□[ƒh,ÅŒ`□¬,·,é□ê□‡□AfffBƒXƒvƒŒƒC ƒCƒ□□[ƒW,Ì^ê•",ð—×,ÌfffBƒXƒvƒŒƒC,ÌƒGƒbƒW‰°ˆ,¢
,ÉŒJ,è•Ô,µ•\Ž¦,Å,«,Ü,·□B

␣,'¼ƒXƒpƒ" ƒ,␣[ƒh,ÅƒffƒXƒNƒgƒbƒv ƒI␣[ƒo␣[ƒ‰ƒbƒv,ðŽg—p,·,éー␣‡␣AƒI␣[ƒo␣[ƒ‰ƒbƒv,·,é␣,'¼ƒsƒNƒZƒ‹␣",ð"Á'è,µ,Ü,·␣B

—\'ªƒuƒŒƒ"ƒh,ðƒffƒBƒXƒvƒŒƒC'S'Ì,É—LŒø,É,·,é⊡B\n\n—\'ªƒuƒŒƒ"ƒh,Í⊡Aƒvƒ⊡ƒWƒFƒNƒ^ ƒx⊡[ƒX,ÌƒffƒBƒXƒvƒŒƒC,ÅŽg—p,·,é,½,ß,É⊡ÝŒv,³,ê,Ä,¨,è⊡A•¡⊡",Ìƒvƒ⊡ƒWƒFƒNƒ^ ƒx⊡[ƒX,ÌƒfffoƒCƒX,©,ç,Ì⊡o—Í,ªƒl⊡[ƒo⊡[ƒ‰ƒbƒv,·,é⊡Ü,É"⊡¶,·,é‹P"x,Ì‰e‹¿,ð•â⊡³,µ,Ä⊡A1 ,Â,ÌƒV⊡[ƒ€ƒŒƒX,ÈƒffƒBƒXƒvƒŒƒC ƒCƒ⊡⊡[ƒW,ðŒ`⊡¬,µ,Ü,·⊡B

—\'ᵃƒuƒŒƒ"ƒh,ÉŠÜ,ÞƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC ƒGƒbƒW,ð'I'ð,·,é,É,Í A‰æ–Ê,ÌƒGƒbƒW‰^,¢,É, ,é–î^óƒ{ƒ^ƒ",ðƒNƒŠƒbƒN,µ,Ü,· B

…•½ƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC ƒGƒbƒW,© ,ç A—\'ªƒuƒŒƒ"ƒh,ÅŽg—p,·,éƒsƒNƒZƒ‹ ",ðŽw'è,µ,Ü,·B

ƒuƒŒƒ"ƒh,µ,½□…•½ƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC,Ì–Ú•Wƒ‹ƒ}'l,ð"Á'è,µ,Ü,·(0 □` 255 ƒsƒNƒZƒ‹,Ì"Í^Í"à)□B□"Žš,ª'å,«,¢
,Ü,Ç□AƒuƒŒƒ"ƒh,µ,½ƒGƒbƒW,Å,ÌƒCƒ□□[ƒW,ª–¾,é,,È,è,Ü,·□B

&#65533;,'¼fƒƒBƒXƒvƒŒƒC ƒGƒbƒW,© ,ç&#65533;A—\'ªƒuƒŒƒ"ƒh,ÅŽg—p,·,éƒsƒNƒZƒ‹&#65533;",ðŽw'è,µ,Ü,·&#65533;B

ƒuƒŒƒ"ƒh,µ,½,’¼ƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC ƒGƒbƒW‰ˆ,¢,É A,’¼ƒ‹ƒ}’l,ð"±"ü,·,é,½,ß,ÉŽg—p,·,é•Ï‰»"x,Ìƒ[ƒ‹ƒt,ð"Á'è,µ,Ü,· (0 `
255 ƒsƒNƒZƒ‹,Ì"Í^Í"à)B\n\n'å,«,¢ƒ[ƒ‹ƒt,ðŽg—p,·,é,Æ AƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC ƒGƒbƒW‰ˆ,¢,ÉŒ©,¦,éƒV[ƒ€,ªŒ,-
,µ AƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC,Ì®‡,ªŠÈ'f‰»,³,ê,Ü,·,ªA'½‰æŽ¿,ª'1,È,í,ê,é‰Â"«,ª ,è,Ü,·B

ƒuƒŒƒ"ƒh,µ,½□,'¼ƒƒƒBƒXƒvƒŒƒC,Ì–Ú•Wƒ‹ƒ}'l,ð"Á'è,µ,Ü,· (0 □` 255 ƒsƒNƒZƒ‹,Ì"Í^Í"à)□B□"Žš,ª'å,«,¢
,Ü,Ç□Aƒuƒ Œƒ"ƒh,µ,½ƒGƒbƒW,Å,ÌƒCƒ□□[ƒW,ª–¾,é,,È,è,Ü,·□B

ƒ_ƒCƒAƒ�ƒO ƒ{ƒbƒNƒX,©‚ç�AfffXƒNƒgƒbƒv ƒl�[ƒo�[ƒ‰ƒbƒv,Æ—\'ªƒuƒŒƒ"ƒh�Ý'è,ðƒtƒ@ƒCƒ‹,ÉƒGƒNƒXƒ|�[ƒg,µ,Ü,·�B

ƒtƒ@ƒCƒ‹‚©‚ç AfffXƒNƒgƒbƒv ƒl[ƒo[ƒf‰ƒbƒv,Æ—\'ªƒuƒŒƒ"ƒh[Ý'è,ðƒCƒ"ƒ|[ƒg,µ[Aƒ_ƒCƒAƒ[ƒO ƒ{ƒbƒNƒX,É,±
,ê,ç,Ì[Ý'è,ð"z'u,µ,Ü,·[B

ƒrƒffl ƒ~ƒLƒVƒ"ƒO ƒŒƒ"ƒ_ƒ‰ ƒTƒ|ƒ[ƒg,ðŽÀƒs,µ,Ü,·ƒB'I'ð,µ,½ƒtƒ‹ ƒXƒNƒŠƒ[ƒ" ƒffoƒCƒX,ɃAƒtƒ‹ ƒXƒNƒŠƒ[ƒ" ƒrƒffl,ª•\Ž¦,³,ê,Ä,¢
,Ë,¢êƒ‡ƒA,±,ÌƒIƒvƒVƒ‡ƒ",ð'I'ð,µ,Ü,·ƒB

,‰ð'œ"xfffXƒNƒgƒbƒv ƒXƒP[ƒŠƒ"ƒO,ð—LŒø,Ü,½,Í–³Œø,É,µ,Ü,·B,‰ð'œ"xfffXƒNƒgƒbƒv ƒXƒP[ƒŠƒ"ƒO,É,æ,èAfffXƒNƒgƒbƒv,Ì‰æŽ¿,ªŒü,ã,µ,Ü,·B

ƒXƒ‰ƒCƒ_‚ðˆÚ“®‚µ‚Ä］Direct3D ‚Æ OpenGL ƒAƒvƒŠƒP］[ƒVƒ‡ƒ“‚ÌƒNƒHƒŠƒeƒB‚ðŒü］ã‚·‚éƒpƒtƒH］[ƒ}ƒ“ƒX］Ý’è (‰º‚Ì］à–¾ŽQ］Æ) ‚ð’l’ð‚µ‚Ü‚·‚］B

- **ƒpƒtƒH］[ƒ}ƒ“ƒX**‚Å‚Í］AƒAƒvƒŠƒP］[ƒVƒ‡ƒ“‚É‚Æ‚Á‚Ä］Å“K‚ÌƒpƒtƒH］[ƒ}ƒ“ƒX‚ª“¾‚ç‚ê‚Ü‚·‚］B
- **ƒoƒ‰ƒ“ƒX**‚ÍƒfƒtƒHƒ‹ƒg］Ý’è‚Å］AƒAƒvƒŠƒP］[ƒVƒ‡ƒ“‚É‚Æ‚Á‚Ä］Å“K‚ÈƒNƒHƒŠƒeƒB‚ÆƒpƒtƒH］[ƒ}ƒ“ƒX‚ª“¾‚ç‚ê‚Ü‚·‚］B
- **ƒNƒHƒŠƒeƒB**‚Å‚Í］AƒAƒvƒŠƒP］[ƒVƒ‡ƒ“‚É‚Æ‚Á‚Ä］Å“K‚ÌƒNƒHƒŠƒeƒB‚ª“¾‚ç‚ê‚Ü‚·‚］B

#ƒNƒŠƒbƒN,·,é,Æ•AƒOƒ‰ƒtƒBƒbƒNƒX ƒJ•[ƒh,ð'²•®,µ,Ä•Å"KƒtƒŒ•[ƒf€,Ì"˜Šú•Ý'è,ð•s,¤ˆê˜A,Ì"à•"ƒeƒXƒfg,ªŽÀ•s,³,ê,Ü,·•B
Œ‹‰Ê,ÆŒ»•Ý,ìƒXƒe•[ƒ^ƒX,ª•\Ž¦,³,ê,Ü,·•B

#ƒNƒŠƒbƒN‚·‚é‚Æ￾AŠÖ˜Aƒ‚ƒjƒ^‚Ü‚½‚Í‚»‚Ì‘¼‚ÌƒfƒBƒXƒvƒŒƒC ƒffƒoƒCƒX‚ªŽ¯•Ê‚³‚ê‚Ü‚·￾B

#‰ºŒü,«,Ì–î^ó,ðƒNƒŠƒbƒN,·,é,ÆA,Ç,¿,ç,ÌfffBƒXƒvƒŒƒC,ðfl[ƒo[ƒŒƒC frfffI,Æ,·,é,©,É,æ,èAfvƒ‰ƒCƒ}fŠ,Ü,½,ÍƒZfJƒ“ƒ_ƒŠ
fffBƒXƒvƒŒƒC,Ì,Ç,¿,ç,©,ª'I'ð,³,ê,Ü,·