

... a výuka se stane dobrodružstvím

To je podtitul nové řady zábavněvýukových adventur, které do češtiny lokalizovala firma MEDIA TRADE Interactive (dalšími tituly této řady jsou právě vycházející Bioscopia a dokončovaný Chemicus).

Titul Physikus je distribuován na dvou CD-ROM a spojuje v sobě zábavu a napětí dobrodružné (a značně rozsáhlé) hry a zajímavých (i když obvykle méně oblíbených) výukových informací. Ty se samozřejmě týkají především oblasti fyzikálních zákonů. Vše je zpracováno s využitím nejmodernějších multimediálních prvků, vynikající, i když nezvykle ponuré grafiky a působivého hudebního doprovodu, doplněného mnoha zvukovými efekty, které navozují reálnost celého prostředí. Hlavním motivem herního příběhu je záchrana života na planetě, ke které se vrátíte z dlouhé vesmírné mise.

Vzhůru za dobrodružstvím

V herní části CD se ocitáte na planetě, která se srazila s velkým meteoritem a přestala se otáčet. Kvůli tomu je na jedné její straně nesnesitelné vedro a na druhé se vše noří do tmy a chladu. Vaším úkolem je dokončit stavbu rázostroje, jedinečného "děla", jehož výstřel a zpětný náraz mohou znovu roztočit planetu a vrátit na ni život. Jeho stavbu navrhl a začal jistý vědec, který katastrofu planety přežil, ale nepodařilo se mu své dílo dokončit. Teď je na vás, abyste za přispění svých znalostí fyzikálních zákonitostí, správného logického uvažování, dobré paměti a hlavně velké trpělivosti hledali řešení připravených a postupně se objevujících rébusů a získali dostatek energie ke spuštění impulzního stroje.

Úkoly, které na vás při hře čekají, jsou různé a někdy jen zdánlivě jednoduché - nebo složité? Jak se to vezme. Napadlo by vás například, že k osvětlení místnosti lze vyžít soustavu velkých zrcadel? A takových "fórků" je ve hře celá řada. Také proto vám doporučujeme si před prvním spuštěním cédéčka přečíst dostupné pomůcky - booklet, informační texty na krabici produktu i ve vložené brožurce. Naleznete tam řadu podnětů a pomocných informací, které vám zejména v začátku usnadní využití CD-ROM. Jsou tam informace o navigačních symbolech, o používání předmětů (možnosti jejich přemístování) i o tom, jak ovládat přenosný počítač, který můžete najít v profesorově boudě a který obsahuje jeho vědomosti.

Počítejte s tím, že herní schéma je rozsáhlé a neumožní vám dojít k cíli za několik hodin. Hra vás ale jistě zaujme natolik, že čas strávený s Physikusem bude plný zábavy a napětí. Protože se nepředpokládá vyřešení hry najednou, je samozřejmé, že si rozehranou a dosaženou úroveň hry můžete uložit a příště prostě pokračovat tam, kde jste minule skončili.

Profesorova encyklopedie

Ve výukové části CD je připraveno 21 okruhů s 90 zajímavými oddíly z oborů akustiky (3 okruhy/13 oddílů), elektřiny (3/18), mechaniky (5/24), optiky (7/24) a termodynamiky (3/11). Vše je uspořádáno do graficky zajímavého prostředí s možností snadného přechodu na libovolné téma. Navíc je vše, co na obrazovce vidíte, komentováno, takže se nemusíte rozptylovat čtením textů (s výjimkou návodů, jak v případě, že na to sami nepřejdete, spouštět připravené animace) a můžete se plně věnovat připraveným informacím a animacím. Dozvíte se například, jak vzniká ozvěna, jak je to se směrem elektrického proudu, jak působí vztlaková síla, co je neviditelné světlo, jak vnímáme barvy, jak fungují optické čočky, jak vzniká duha, proč zamrzá moře od hladiny a mnoho dalšího.

Z didaktického hlediska jsou nejcennější přímo ukázkově připravené animace, které doplňují stručné výklady jednotlivých témat. Možnost snadno si simulovat desítky situací známých z fyzikálních kabinetů a reálného prostředí přímo na počítači je jistě neocenitelným přínosem k trvalému pochopení mnoha fyzikálních vztahů. Např. uvidíte, jak fungují klasické čočky samostatně, jak ve vzájemném propojení do mikroskopu nebo dalekohledu a také jak se jejich funkce uplatní v našem oku. A takových příkladů a názorných animací jsou v encyklopedii desítky. Abyste některé z připravených možností neopomenuli, napovídá vám program, které ze zobrazených předmětů můžete v animacích použít nebo které procesy "stiskem" některého tlačítka spustit. Sami se tak aktivně a přitom nenásilně zapojujete do procesu výuky a program stimuluje vaši pozornost k tomu, co se na obrazovce děje.

Výuka hrou

I když titul obsahuje dva vcelku nezávislé moduly - herní a výukový, které lze využívat také samostatně, je zde cenné právě jejich propojení. V případě, že si při hře nevíte rady, můžete snadno aktivovat výukový modul a v něm hledat odpovědi na problémy, které vám mohou při řešení herních

situací pomoci. Pokud jste naopak začali výukovou částí, můžete se snadno ocitnout ve smyšleném světě tvůrců této velmi atraktivní a napínavé hry a zapojit se do jejího řešení.

Hodně úspěchů při plnění úkolů Physikuse i při jeho atraktivní výuce základů fyziky.

Milan Pola

PHYSIKUS

... a fyzika se stane dobrodružstvím

První titul nové řady zábavněvýukových adventur.

Vydal/poskytl MEDIA TRADE Interactive, Praha

<http://www.cd-rom.cz> Cena 1490 Kč DVD