

Översikt

GSview är ett grafiskt interface för Ghostscript under MS-Windows, OS/2 och GNU/Linux. Ghostscript är en tolk för sidobeskrivningsspråket PostScript som används av laserskrivare. För dokument som följer Adobe's PostScript Document Structuring Conventions, tillåter GSview att valda sidor visas eller skrivs ut. GSview 4.3 kräver Ghostscript 7.04 - 8.09.

[Installation](#)

[Registrering](#)

[Document Structuring Conventions](#)

[Portabelt Dokument Format](#)

[Öppna ett Dokument](#)

[Sid Val](#)

[Dokument Information](#)

[Utskrift](#)

[Konverteringar](#)

[Mäta](#)

[Optioner](#)

[Sidororientering](#)

[Display Inställningar](#)

[Sidstorlek](#)

[Tangenter](#)

[Kommandorads optioner](#)

[World Wide Web](#)

[Copyright](#)

[Vanliga Problem](#)

[Andra Användbara Program](#)

[Andra Hjälp Ämnen](#)

Installation

Det rekommenderas att du använder installationsprogrammet **setup.exe** för att installera GSview. Du måste installera Ghostscript separat.

Om du vill installera GSview manuellt, titta i ämnet [Manuell Installation](#).

Konfiguration kommer att dyka upp första gången GSview körs. Om du vill ändra konfigurationen senare, använd [Optioner](#) | [Enkel Konfiguration](#) eller [Optioner](#) | [Avancerad Konfiguration](#).

Se också [Optioner](#) | [Språk](#).

[Hämta Ghostscript](#)

[Ghostscript Installation](#)

[Avinstallera GSview](#)

[Manuell Installation](#)

[Avancerad Manuell Installation](#)

[Nätverk Installation](#)

[Köra GSview från Filhanteraren eller Windows Utforskaren](#)

Hämta Ghostscript

GSview kräver AFPL Ghostscript. GSview eller Ghostscript är tillgängliga separat från <http://www.cs.wisc.edu/~ghost/>

För att konfigurera GSview, hämta och installera både Ghostscript och GSview, kör sedan GSview.

Ghostscript Installation

AFPL Ghostscript för Win32 är tillgängligt som ett självuppackade arkiv som installerar sig själv. För detaljer om hur du installerar Ghostscript manuellt, var vänlig läs Ghostscript dokumentationsfilerna [Install.htm](#) och [Use.htm](#)

Avinstallera GSview

För att avinstallera GSview från Windows 95 eller NT 4.0, använd **Lägg till/Ta bort Program** från Windows **Kontrollpanel**.

[Manuell avinstallation](#)

Manuell avinstallation

För att avinstallera GSview, ta bort filerna i **gsview** katalogen. Ta också bort
c:\windows\gsview32.ini
från den aktuella systemkatalogen.

För Windows NT kan det också bli nödvändigt att ta bort gsview32.ini från användarnas profilkataloger.

Ta bort gruppen **Ghostgum** från Programhanteraren eller Startmenyn

Om du vet hur man editerar registret, ta bort följande nycklar:

HKEY_CLASSES_ROOT\psfile

HKEY_CLASSES_ROOT\.eps

HKEY_CLASSES_ROOT\.ps

HKEY_CLASSES_ROOT\MIME\Database\Content Type\application/postscript

Om du associerade PDF med GSview måste du också ta bort

HKEY_CLASSES_ROOT\pdffile

HKEY_CLASSES_ROOT\.pdf

HKEY_CLASSES_ROOT\MIME\Database\Content Type\application/pdf

Den bästa metoden att avinstallera Ghostscript är att använda **Lägg till/Ta bort Program** från Windows **Kontrollpanel**.

För att avinstallera Ghostscript manuellt, ta bort filerna i **gsN.NN** katalogen där N.NN är versionsnumret för Ghostscript.

Manuell Installation

Det rekommenderas att du använder installationsprogrammet för att installera GSview. Följande instruktioner beskriver hur du installerar GSview utan att använda installationsprogrammet.

Sätt miljövariabeln TEMP så att den pekar mot en katalog för temporära filer. Till exempel:

```
SET TEMP=c:\temp
```

Katalogen måste existera och får inte vara skrivskyddad.

Först måste du installera Ghostscript, plus dess katalogfiler och fonter. Du behöver en version av Ghostscript listad i [Översikt](#). Den här versionen av GSview kommer inte att fungera ihop med andra versioner av Ghostscript. Installera Ghostscript i en katalog c:\gs\gsN.NN (Byt ut N.NN med Ghostscript's versions nummer.)

Gör en katalog c:\ghostgum\gsview

Nästa installation av GSview för Windows genom att kopiera gsview32.exe, gsv16spl.exe, gwvgs32.exe, gsvw32de.dll, gsvw32es.dll, gsvw32fr.dll, gsvw32it.dll, gsviewen.hlp, gsviewde.hlp, gsviewes.hlp, gsviewfr.hlp, gsviewit.hlp och printer.ini till katalogen **c:\ghostgum\gsview**.

Starta GSview och välj tillämplig version av Ghostscript (normalt den senaste). För att ändra detta senare, använd [Optioner](#) | [Enkel Konfiguration](#).

För större kontroll över konfigurationen, se [Avancerad Manuell Installation](#).

Avancerad Manuell Installation

Istället för att använda [Optioner | Enkel Konfiguration](#), använd [Optioner | Avancerad Konfiguration](#).

Sätt först de tre textfälten korrekt (se [Avancerad Konfiguration](#)).

I dialogen [Avancerad Konfiguration](#), välj antingen checkboxarna **Kopiera skrivarstandard**, **Associera .ps filer med GSview** och **Skapa objekt på Startmenyn**, eller utför följande tre steg.

1. Avsluta GSview, gör sedan en append av printer.ini till GSview INI filen (c:\windows\gsview32.ini)
2. Lägg till .ps och .eps (och eventuellt .pdf) filtyperna till [Registret](#).
3. Skapa ett Program Manager objekt eller lägg till GSview i Startmenyn.

Om du har några Typ 1 fonter i ditt system, är det möjligt att tala om för Ghostscript att använda dom. Se **Fontmap.os2** och **Fontmap.atm** som är bifogade med Ghostscript för exempel. Se ämnet **Fonter**.

Om du har problem, försök läsa ämnet [Vanliga Problem](#) i hjälpen.

Nätverk Installation

Installera GSview till en nätverkskatalog.

När en användare startar GSview för första gången, eller startar GSview efter att versionsnumret har ändrats, kommer GSview att konfigurera den lokala datorn.

Att använda en UNC sökväg när GSview installeras kommer inte att fungera för Windows 3.1, men fungerar från och med Windows 95.

GSview försöker underhålla en konfigurationsfil för varje användare. Om användarprofiler används under Windows 95 eller NT, kommer GSview att spara INI filerna i användarens profilkatalog, som specificerats i registret. Om den inte kan hittas, och miljövariabeln USERPROFILE är definierad och är en katalog, kommer GSview att spara INI filen i den katalogen. Om det skulle misslyckas, kommer GSview att spara INI filen på en standard plats, i Windows katalog. Om användarens profilkatalog existerar, men är skrivskyddad, kommer GSview att få problem.

Om du önskar hindra GSview från att visa Enkel Konfiguration när GSview startas första gången, eller när GSview uppgraderas, placera en INI fil i GSview katalogen. **Kom ihåg att ta bort filen innan du uppgraderar GSview i framtiden.** Den skall endast innehålla poster som du vill skall bytas ut i användarnas konfigurationer. Den förslagna tekniken är att installera GSview, och sedan konfigurera den. Kopiera gsvie32.ini eller gvpm.ini från systemkatalogen eller din användares profilkatalog till GSview katalogen, editera den sedan och ta bort alla poster utom för:

```
[Options]
Version=4.3
GSversion=704
Configured=1
GhostscriptDLL=e:\gs\gs7.04\bin\gsdll32.dll
GhostscriptInclude=e:\gs\gs7.04\lib;e:\gs\fonts
GhostscriptOther=-dNOPLATFONTS -sFONTSPATH="c:\psfonts"
```

När en användare startar GSview, kommer deras INI fil normalt att användas. Den första gången GSview körs, eller när GSview versionen inte matchar INI filen, kommer följande att ske:

1. INI filen i GSview katalogen kommer att läsas, och kör över användarens INI fil.
2. Listan över skrivare kommer att uppdateras från printer.ini i GSview katalogen.
3. Filassociationer (.ps, .eps, .pdf) kommer INTE att utföras eller ändras. Om du vill ändra dessa måste du använda Optioner | Avancerad Konfiguration.
4. Program Manager grupper / Startmeny objekt / Program objekt kommer INTE att ändras. Om du vill ändra dessa måste du använda Optioner | Avancerad Konfiguration.

Om du installerar på Windows NT4/2000, och väljer "Alla Användare", kommer installationsprogrammet att skriva gsvie32.ini till din GSview katalog. Du måste installera Ghostscript först.

Om en användare försöker använda GSview's avinstallationsprogram, kommer det att försöka radera GSview och Ghostscript filer i nätverket. Se till att katalogerna för GSview och Ghostscript inte är skrivbara för användarna. För att vara extra säker, kanske du vill ta bort filen **uninstal.txt** från GSview katalogen.

Alternativt, om du vill installera GSview på varje dator utan några frågor, gör en unzip av det självuppackande arkivet och kör sedan setup programmet på följande sätt:

```
setup -namn "Ditt Namn" -nummer XXXXX-XXXXX "c:\ghostgum"
```


Köra GSview från Filhanteraren eller Windows Utforskaren

Om du använde GSview's setup.exe program och svarade **ja** på alla frågor, har följande konfiguration redan ägt rum. Om du inte uppdaterade registret under GSview's installation, kommer följande information att förklara hur du gör det manuellt.

För att köra GSview när en PostScriptfil har dubbelklickats i Filhanteraren, måste följande sekvens användas för att lära Filhanteraren att använda PostScriptfiler.

Från **Program Manager**, kör Registrerings Info Editor genom att använda **Arkiv | Kör...** skriv sedan **regedit**. Från **Registrerings Info Editor** välj **Editera | Lägg till Filtyp...** och lägg till värden i följande fält:

```
Identifier = psfile
Filetype = PostScript
Action = Open
Command = c:\ghostgum\gsview\gsview32 %1
Uses DDE = unchecked
Action = Print
Command = c:\ghostgum\gsview\gsview32 /p %1
Uses DDE = unchecked
```

Tryck sedan **OK**.

Från **Filhanteraren**, välj **Arkiv | Associera** och ange värden i följande fält:

```
Filer med ändelse = ps
Associera med = PostScript (gsview)
```

Tryck sedan **OK**.

Det var allt! Nu när du kan dubbelklicka på en PostScriptfil, kan **Filhanteraren** köra GSview. När du släpper en PostScript fil på **Utskriftshanteraren**, kommer GSview att skriva ut filen. Om du har en PostScriptskrivare, är detta inte användbart. I det fallet måste du ta bort Utskriftshanteringen från registret.

För Windows 95, utförs konfigurationen istället genom att använda Windows Utforskaren.

Starta **Windows Utforskaren**. Välj **Visa | Optioner**. Välj tabben **Filtyper**. Välj knappen **Ny Typ**.

Ange värden i följande fält:

```
Description of type = PostScript
Associated Extension = PS EPS
```

Tryck knappen **Ny**, ange sedan

```
Action = open
Applikation som används för att utföra = c:\ghostgum\gsview\gsview32.exe
```

Tryck på **OK** knappen

Tryck på knappen **Ny**, ange sedan

```
Action = print
Applikation som används för att utföra = c:\ghostgum\gsview\gsview32.exe /p
```

Tryck på **OK** knappen

Tryck på knappen **Avsluta**.

Tryck på knappen **Avsluta**.

Registrering

Om du vill stödja utvecklingen av GSview eller vill bli av med GSview's påminnelsekärn, var vänlig överväg registrering av GSview. Det är inte nödvändigt för dig att registrera GSview. GSview har gjorts tillgänglig med Aladdin Free Public Licence, som finns i filen **LICENCE**. Den medger fri användning, men begränsar kommersiell distribution.

Registreringsavgiften är för närvarande AUD\$40. GSview kan registreras online på

<http://www.ghostgum.com.au/>

eller via fax eller mail av registreringsblanketten vilken finns i filen **regorder.txt** i GSview's katalog.

Ghostgum Software föredrar att du använder online registreringen.

Document Structuring Conventions

Adobe har definierat ett set av utökade kommentars konventioner som medger ytterligare information om sidostruktur och resurskrav hos en PostScriptfil. Om filen innehåller dessa Document Structuring Convention (DSC) kommentarer, kan GSview visa sidor i godtycklig ordning genom att använda **Gå till Sida** och visa sidor i omvänd ordning användande Föregående Sida. Valda sidor kan extraheras till en annan fil eller skrivas ut.

Om en fil inte innehåller DSC kommentarer, kan GSview endast visa sidorna i originalordning.

DSC konforma filer startar med kommentarsraden:

```
%!PS-Adobe-3.0
```

där numret 3.0 kan ändras och är ett DSC versionsnummer. Vissa program skriver PostScriptfiler med ett control-D som första tecken i filen, följt av en kommentarsrad som nämnts ovan. GSview kommer korrekt att rapportera att dessa filer inte är DSC konforma, men kommer fortfarande att presentera dom med sidovalsalternativen tillgängliga. Klaga hos författaren av programmet som producerade PostScriptfilen. För att göra filen DSC konform, editera den eller ta bort control-D tecknet.

DSC konforma filer innehåller rader som:

```
%%Pages: 24
```

```
%%Page: 1 1
```

Dessa rader talar om för GSview hur många sidor ett dokument innehåller och var dom startar. GSview använder informationen för att välja individuella sidor.

Encapsulated PostScriptfiler (EPSF) är enkelsidiga dokument som innehåller ett subset av **DSC** kommentarer och PostScript kommandon. EPS filer startar med kommentarsraden:

```
%!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0
```

EPS filer är vanligtvis använda inbakade i andra dokument och av det skälet behöver de bounding box kommentarerna:

```
%%BoundingBox: llx lly urx ury
```

där llx, lly, urx och ury är heltal som ger x och y koordinater för det lägre vänstra och övre högra hörnet i en bounding box som inkluderar alla markeringar gjorda på sidan.

Vissa EPS filer innehåller en förhandsvisning av ett PostScript dokument. Denna förhandsvisning kan vara en Windows Metafil, en TIFF fil, eller en Interchange förhandsvisning (EPSI format). För Windows Metafil eller TIFF fils förhandsvisningen, innehåller en EPS fil under DOS en binär header vilken specificerar lokaliseringen och längden av förhandsvisningen och PostScript språksektionen hos EPS filen. För Interchange formatet, är förhandsvisningen inkluderad i DSC kommentarerna startande med

```
%%BeginPreview: bredd höjd djup rader
```

En EPS fil med förhandsvisning kan skapas från en EPS fil utan förhandsvisning med hjälp av Lägg till EPS Förhandsvisning.

GSview kan ge varningar när dokument innehåller felaktiga DSC kommentarer. Detta kan ändras med Optioner | DSC Varningar.

Portabelt Dokument Format

GSview kan visa och skriva ut PDF filer, däremot finns det ett antal begränsningar med den nuvarande metoden.

Under visningen, ignorerar GSview sidstorleken på Media menyn, och använder istället /MediaBox från PDF filen. Om [Optioner](#) | [EPS Klipp](#) är aktiverat, kommer GSview att använda /CropBox från PDF filen.

GSview behöver [Öppna](#) en PDF fil för att räkna sidorna. Om du **Väljer** filen, kommer GSview inte att kunna göra **Text Extrahering**, [Finn](#), **Gå till Sida** eller några andra operationen som behövs för att veta hur många sidor som finns i dokumentet.

pdfmark länk support är primitiv.

För att konvertera en PostScriptfil till en PDF fil, använd [Arkiv](#) | [Konvertera](#), och välj sedan **pdfwrite** device.

För att konvertera en PDF fil till en PostScriptfil, använd [Arkiv](#) | [Konvertera](#), och välj sedan **pswrite** device.

[Arkiv](#) | [Extrahera](#) fungerar inte med PDF filer. Extraktion av PDF sidor extraherar PostScript snarare än PDF.

För att batchkonvertera multipla filer, se i ps2pdf.bat och pdf2ps.bat i Ghostscript's katalog. Du kommer att behöva använda gswin32c.exe istället för gs.exe. Du kanske också behöver sätta Ghostscript's include sökväg med **-I** eller miljövariabeln **GS_LIB**.

Öppna ett Dokument

Öppna kommandot i **Arkiv** menyn öppnar en fil och visar första sidan.

Om filen innehåller DSC kommentarer, kan sidor väljas genom att använda Nästa Sida, Föregående Sida och **Gå till Sida**.

Om filen inte innehåller DSC kommentarer, kommer Föregående Sida och **Gå till Sida** inte att fungera. Ingen annan fil skall väljas innan sista sidan på filen har visats.

När en fil är öppen, kommer GSview att visa dokumentets filnamn, den aktuella sidan (om tillgängligt) och när muspekaren förs över bilden, visas placeringen av muspekaren i koordinater specificerade med Optioner | Enheter. Koordinaterna kan vara PostScript punkter (1/72"), millimeter eller inches. Positionen hos muspekaren är användbar för beräkning av bounding boxes.

Välj fil kommandot är liknande **Öppna** men visar inte dokumentet. Kommandot är användbart för att öppna ett dokument innan det skrivs ut.

Spara Som kommandot sparar en kopia av den aktuella dokumentet. Detta är användbart om GSview används som en PostScript visare av någon annan applikation och om du vill spara den aktuella visade filen.

Stäng kommandot stänger det aktuella öppnade dokumentet. Detta skall göras innan den aktuella fillen öppnas med ett annat program. Om du inte gör det och GSview upptäcker att fillängden eller datumet har ändrats, kommer den att stänga Ghostscript och scanna om dokumentet.

Se också Skriv ut.

Sid Val

Visa | Nästa Sida eller **+** knappen flyttar till nästa sida hos ett dokument. Detta fungerar även om ett dokument inte innehåller några DSC kommentarer.

Visa | Föregående Sida eller **-** knappen flyttar till den föregående sidan.

Visa | Uppdatera eller **F5** tangenten uppdaterar den aktuella sidan.

Visa | Gå till Sidan eller **pekande hand** knappen visar en dialog box som tillåter val av nästa sidonummer för visning. **Vald Sida** dialogen visar sidoetiketten eftersom den troligtvis är mer användbar än sekvensiellt numrerade sidor.

Visa | Nästa Sida och Hem eller mellanslagstangenten flyttar till toppen av nästa sida av dokumentet.

Visa | Föregående Sida och Hem eller BackSpace tangenten flyttar till toppen av föregående sida.

Föregående Sida, Uppdatera och **Gå till Sida** kommandona fungerar endast om dokumenten innehåller DSC kommentarer.

Visa | Anpassa Fönster eller **F6** tangenten ändrar display upplösningen att anpassar hela sidan inom aktuellt fönster. Upprepad användning orskar att antingen bredden eller höjden på sidan kommer att anpassas till det aktuella fönstret.

Visa | Full Skärm eller **F4** tangenten visar full skärm (utan titelrad, scrollningslister etc.). För att återgå till normal visning, tryck Escape tangenten.

Dokument Information

En informationsarea i toppen av fönstret används av GSview för att visa dokumentets filnamn, det aktuella sidnumret och etikett (om tillgängligt) och när muspekaren förs över bilden, visas placeringen av muspekaren (relativt till det nedre vänstra hörnet av papperet) i koordinater specificerade med Optioner | Enheter. Positionen hos muspekaren är användbar för beräkning av bounding boxes.

Info kommandet i **Arkiv** menyn visar en dialog box med följande information om DSC kommentarer i det aktuella dokumentet.

Arkiv är den fulla sökvägen till dokumentet.

Typ är **DSC**, **EPS**, **Inga DSC kommentarer** eller **Ignorera DSC Kommentarer**. EPS är en Encapsulated PostScriptfil - ett enkelsidigt dokument som innehåller ett subset av DSC kommentarer och PostScript kommandon. **EPS** filer är vanligtvis inkluderade i andra dokument. **Ignorera DSC Kommentar** visas om Optioner | Ignorera DSC är valt. Detta kan förmarkeras med **Ctrl-D följt av** eller **PJL följt av**. Båda dessa indikerar att dokumentet inte överensstämmer med DSC på grund av att det finns skräp i början av dokumentet. För att åtgärda det föregående, se Vanliga Problem. För att lösa det senare, använd ingen HP LaserJet skrivare när du skapar PostScript dokument för distribution till andra.

Titel är en texttitel som kan användas för att skriva ut banner sidor och för routing eller för igenkänning av dokument.

Datum är tiden när dokumentet skapades.

Bounding Box specificerar en box som stänger ner alla markeringar som gjorts på sidan. Den fyra heltalsvärdena är koordinater av de undre vänstra och övre högra hörnen i bounding box i standard användarkoordinater (1/72 inch).

Orientering är standard sidorientering och är antingen **Porträtt** eller Landskap. Se menyn Orientering.

Sidordning är antingen **Stigande**, **Fallande** eller **Special**. Om **Sidordning** är **Fallande**, kommer GSview automatiskt att reversera sidorna när de visas eller skrivs ut så att de förekommer i stigande ordning. Under extrahering eller utskrift, kan GSview instrueras att skriva ut sidorna i fallande (omvänd) ordning. **Special** betyder att sidorna inte skall ordnas om.

Standard Media ges media namnet följt av bredden och höjden i standard användar koordinater (1/72 inch).

Sidor är det totala antalet sidor i ett dokument.

Sida ger sidoetikett och sidonummer.

Bitmap är storleken på visad bitmap i pixels vilket kan vara användbart om du kopierar den visade bilden till klippbordet.

Utskrift

Skriv ut kommandot i **Arkiv** menyn möjliggör utskrift av dokumentet genom att använda Ghostscript. Det finns metoder som används av GSview för utskrifter: Windows GDI skrivare, Ghostscript device eller PostScript skrivare.

Windows GDI skrivare använder Ghostscript för att skapa bitmappar för varje sida, och skriver ut dessa genom att använda drivrutinen för Windows standardskrivare. Detta är den långsammaste utskriftsmetoden, men bör fungera med de flesta skrivarna.

Ghostscript device använder Ghostscript's skrivardrivrutiner. Detta är snabbare, men Ghostscript måste ha drivrutiner för din skrivare och du måste veta vad den kallas. Till exempel, använder HP LaserJet 4 ljet4. Se i dokumentationen till Ghostscript för fler detaljer.

PostScript skrivare använder inte Ghostscript för utskrift av PostScriptfiler. Istället skickas filen direkt till skrivaren.

Det finns ett betydande samband mellan inställningarna i utskriftsdialogen. Till exempel, val av Ghostscript device avaktiverar knappen med **Inställningar** eftersom detta inte är relevant. Mer detaljer ges i följande ämnen.

Se också Konverteringar och Konvertera.

Välj Sidor

Windows GDI skrivare

Ghostscript device

PostScript skrivare

Skriv ut Fil

Inställningar

Sidstorlek Matchning

Välj Sidor

Vid utskrift, kan ett område av sidor väljas. Inom detta område, kan du välja alla sidor, udda eller jämna sidor. Om du väljer udda sidor i området 10 till 20, kommer den första som skrivs ut att bli nummer 11.

Knappen **Välj Sidor** kan avaktiveras om den inte stöds av utskriftsmetoden.

Checkboxen **Omvänt** gör att sidorna skrivs ut i sjunkande ordning. Detta är aktiverat endast om dokumentet innehåller DSC kommentarer.

Om du vill skriva ut valda sidor från ett DSC dokument som har en speciell sidordning (t.ex. sidorna kan inte ordnas om), välj Windows GDI skrivare och Ignorera DSC.

Windows GDI skrivare

Den använder Ghostscript för att skapa en bitmap för varje sida, och dessa skrivs ut med användning av Windows skrivardrivrutin. Detta bör fungera med alla skrivare som stöder rasterad grafik.

Som standard, används en monochrome bitmap för maximal hastighet. Om du önskar färg, måste du aktivera detta med användning av knappen [Inställningar](#).

För att kontrollera hur GSview hanterar begäran från PostScript eller PDF dokument att ändra sidstorleken, se ämnet **Sidstorlek Matching**.

Optioner är vanligtvis tomt, men kan innehålla Ghostscript kommandoradsoptioner. Används med försiktighet!

Denna utskriftsmetod tillåter att valda sidor skrivs ut, även om ett PostScript dokument inte innehåller några [DSC](#) kommentarer. Den gör det genom att rendera alla sidor, men sänder endast de begärda till skrivaren. Detta kan vara mycket långsamt.

Ghostscript device

Dialogboxen **Välj Ghostscript Device** tillåter val av ett Ghostscript skrivardevice och upplösning. Standardlistan över tillgängliga deviceer och upplösningar är lagrad i [Devices] sektionen hos gsvie32.ini och tas ifrån standard distributionsversionen av Ghostscript 6.0. Du kan använda andra deviceer eller upplösningar.

För att kontrollera hur GSview hanterar begäran från PostScript eller PDF dokument för att ändra sidstorlekarna, se ämnet [Sidstorlek Matchning](#).

Vissa Ghostscript optioner kan läggas till antingen från **Optioner** fältet eller knappen [Inställningar](#).

Knappen **uniprint** väljer uniprintdevice och visar en lista på tillgängliga konfigurationsfiler (*.upp) för uniprintdevicet. Om du väljer en av dessa konfigurationsfiler, kommer konfigurationfilnamnet att placeras i fältet **Optioner** för Skrivarinställningar. Se Ghostscript filen **Devices.htm** för detaljer om hur ett uniprintdevice skall konfigureras.

PostScript skrivare

Om **PostScript Skrivare** är vald, kommer de valda sidorna att skickas direkt till skrivarkön, utan att använda Ghostscript. Detta är liknande **Arkiv | Skriv ut Fil**, undantaget att du kan specificera vilka sidor som skall skrivas ut.

När en PostScript skrivare är ansluten via en seriell port, kräver den ibland att ett Ctrl+D tecken skall sändas efter PostScriptfilen, och beroende på hur väluppfostrade andra program är, ibland före. Detta är en del av det seriella kommunikationsprotokoll som används av dessa skrivare - det är inte en del av PostScript. Dialogen **Inställningar** tillåter dig att välja att skicka Ctrl+D före och/eller efter PostScriptfilen.

Vissa PostScript skrivare förstår multipla språk, och fordrar en prolog för att aktivera PostScript läge. till exempel, HP LaserJet skrivare (med PostScript option) erfordrar följande prolog

```
^[%-12345X@PJL JOB
@PJL ENTER LANGUAGE = POSTSCRIPT
```

och den följande epilogen

```
^[%-12345X@PJL EOJ
^[%12345X
```

Prolog och epilogen tillåter dig att skicka filer till en skrivare före och efter PostScriptfiler.

Ett annat användningsområde för prolog kan vara att blanda in duplexutskrift << /Duplex true /Tumble false >> setpagedevice

Om dokumentet är ett PDF, kommer Ghostscript att användas för att konvertera dokumentet till PostScript vilket sedan kommer att skickas över till skrivaren.

Skriv ut Fil

Arkiv | Skriv ut Fil skickar en fil till en lokal port, och blandar inte in Windows skrivardrivrutin. Detta är användbart för att skicka ett dokument till en PostScript skrivare, eller för att skicka en utfil producerad av Ghostscript till en skrivare.

Alla sidor, individuella sidor eller någon kombination kan skrivas ut. Knapparna **Alla**, **Udda** och **Jämna** erbjuder snabbval av sidor. Om ett enstaka intilliggande block av sidor är markerat, kommer **Udda** och **Jämna** knapparna att välja udda eller jämna sidor inom det området. Checkboxen **Omvänt** gör att sidorna skrivs ut i sjunkande ordning.

Inställningar

Knappen **Inställningar** tillåter vissa Ghostscript devicer att konfigurera extra inställningar och en sido offset kan specificeras.

En sidooffset kan specificeras för varje device. Sidooffset är användbar för att korrigera en missanpassning mellan sidoursprung hos ett Ghostscript skrivardevice och en speciell skrivare. Ökning av X värdet kommer att översätta bilden mot höger. Ökning av Y värdet kommer normalt att översätta bilden neråt.

Inställningar används vanligtvis för att sätta BitsPerPixel för en färgskrivare, eller andra typer av färg och täthetskorrektion, eller PDF distiller parametrar.

Inställningar är specifika för ett speciellt device. Ändring av värdet för **BitsPerPixel** egenskapen hos ett device ändrar den inte för några andra devicer.

När du trycker **OK** knappen i dialogenboxen **Inställningar**, skrivs de aktuella inställningarna till gsvie32.ini

filen.

Vissa **Inställningar** är fördefinierade i GSview, men dessa kanske inte matchar de som är tillgängliga i Ghostscript. Knapparna **Editera** och **Ny** tillåter dig att modifiera tillgängliga **Inställningar** för devicet. Se ämnet [Editera Inställningar](#) för fler detaljer.

[Editera Inställningar](#)

Editera Inställningar

Alla device stöder inte användningen av ytterligare Inställningar. För att ta reda på vilka device som stöder Inställningar och vilka **Egenskaper** känns igen av varje device, läs Ghostscript filen Devices.htm eller titta i Ghostscript's källkod.

Det finns två sätt att lägga till eller editera Inställningar.

Den första metoden använder knapparna **Editera** eller **Ny** i dialogboxen Inställningar.

Varje egenskap måste vara antingen ett nummer eller en sträng. Nummeregenskaper är ekvivalenta med Ghostscript **-d** kommandoradsoptionen. Strängegenskaper är ekvivalenta med Ghostscript **-s** kommandoradsoption. Varje egenskap består av ett **Namn** och **Värde**. Dessa används som **-dNAME=VALUE** eller **-sNAME=VALUE**. **Värdet** tas från en kommaseparerad lista av **Värden** angiven i dialogboxen **Editera Egenskaper**. Mellanslag får inte bäddas in i **Namn** eller **Värden**.

För att radera en egenskap, välj den i dialogboxen Inställningar, tryck **Editera**, och tryck sedan knappen **Radera** i dialogboxen **Editera Egenskaper**.

Den andra metoden är att manuellt editera GSview's INI fil.

För varje device, måste du lägga till två sektioner till gsvie32.ini filen. Följande exempel visar hur egenskapsinformation läggs till för cdjcolor drivrutinen. Lägg först till en sektion vilken ger de nuvarande värdena. Den sektionen, efter att det första tecknet är avlägsnat, ger de optioner som kommer att uppträda i listboxen **Egenskaper**. Det första tecknet är **s** för sträng eller **d** för nummer.

```
[cdjcolor]
dBitsPerPixel=24
dDepletion=1
dShingling=2
dBlackCorrect=4
```

Lägg sedan till en sektion vilken ger värdena som skall visas i listboxen **Värden**.

```
[cdjcolor values]
dBitsPerPixel=1,3,8,16,24
dDepletion=1,2,3
dShingling=0,1,2
dBlackCorrect=0,1,2,3,4,5,6,7,8,9
```

GSview kommer också att lägga till värdet **[Not defined]** till listboxen.

När GSview skriver ut en fil, kommer den att ge Ghostscript innehållet för [cdjcolor] sektionen av gsvie32.ini som följer:

```
-dBitsPerPixel=24 -dDepletion=1 -dShingling=2 -dBlackCorrect=4
```

Om värdet av egenskapen är **[Not defined]**, kommer egenskapen inte att sändas till Ghostscript.

Sidstorlek Matchning

Om **Fast Sidstorlek** är vald (standard), kommer GSview att använda sidstorleken på Mediamenyn och kommer att ignorera försök från PostScript eller PDF dokument att ändra sidstorlek. Detta är användbart för PDF filer som innehåller en mix av porträtt och landskapssidor.

Om **Krymp för att passa Sidstorlek** är vald, kommer vilken sidstorlek som helst som är vald av dokumentet, och är större än det valda mediat, att bli krympt för att passa till sidstorleken i Mediamenyn. Detta är användbart om du vill skriva ut en A4 sida på letter paper (det är dock en bättre idé att köpa A4 paper).

Om **Variabel Sidstorlek** används kommer GSview att sätta standardstorleken från Mediamenyn, men tillåter sidan att ändras.

Konverteringar

Det finns åtskilliga sätt att konvertera PostScript och PDF filer.

Arkiv | Konvertera använder Ghostscript för att konvertera PostScript eller PDF till bitmappar, PostScript eller PDF.

Arkiv | Extrahera tillåter att område av sidor att kopieras från ett PostScript dokument.

Arkiv | PS till EPS gör att bounding boxen blir uppdaterad och tillåter att headern blir ändrad från PS till EPS. Läs dokumentationen ordentligt innan du använder det.

Editera | Lägg till EPS Förhandsvisning lägger till bitmap förhandsvisning hos en EPS fil.

Editera | Extrahera EPS extraherar PostScript eller Förhandsvisning från en DOS EPS fil.

Editera | Konvertera till vektorformat använder pstoedit för att konvertera PostScript eller PDF till ett editerbart vektorformat.

Editera | Text Extrahera använder pstotext för att extrahera text från ett PostScript eller PDF dokument.

Editera | Kopiera kopierar den visade bitmappen till klippbordet. **Editera** | Klistra in Till kopierar en klippbord DIB bitmap till en fil. **Editera** | Konvertera Bitmap konverterar en klippbords DIB bitmap till en klippbords deviceberoende bitmap.

Filkonvertering och tricks

Konvertera

Extrahera

PS till EPS

EPS Förhandsvisning

Användardefinierad Förhandsvisning

Konvertera till vektorformat

Text Extrahera och Finn

Klippbord

Filkonvertering och tricks

Några vanliga filkonverteringar som kan utföras genom att använda GSview och Ghostscript är:

Konvertera PostScript till PDF. Arkiv | [Konvertera](#), välj pdfwrite, 300dpi, Med Ghostscript 5.50, kommer fonter med icke-standard encoding att inkluderas som bitmappar. Om du väljer 72dpi, kommer fonterna att verka råa. Ghostscript 6.0 kommer att bädda in fonterna.

Konvertera PDF till PostScript. Arkiv | [Konvertera](#), välj pswrite, 300dpi.

Konvertera Nivå 2 PostScript till Nivå 1 PostScript. Arkiv | [Konvertera](#), välj psmono, 300dpi, Istället för 300dpi, bör du använda upplösningen hos din skrivare.

Konvertera till en bitmap. Arkiv | [Konvertera](#), välj bmp16m, 72dpi.

Konvertera till ett editerbart vektorformat (pstoedit). Editera | [Konvertera till vektorformat](#) ELLER konvertera till PDF med metoden ovanför.

Extrahera text (pstotext). Editera | [Text Extrahera](#)

Lägg förhandsvisning till en EPS fil. Editera | [Lägg till EPS Förhandsvisning](#). Se [Lägg till EPS Förhandsvisning](#) för fler detaljer.

Ta bort förhandsvisning från en EPS fil. Editera | [Extrahera EPS](#) | PostScript

Visa med jämna kanter. Media | [Display Inställningar](#). Sätt **Text Alpha** och **Grafik Alpha** till 4. Du behöver en display med åtminstone 8 bitar per pixel.

Spara den visade bitmappen. Editera | [Kopiera](#) till kopia i klippbordet. För att spara till en BMP fil, använd Editera | [Kopiera sedan Klistra in Till...](#)

Skapa en bitmap med jämna kanter (anti-aliasing). 1. Visa med jämna kanter och spara den visade bitmappen. ELLER 2. [Konvertera](#) med ett bitmapdevice och sätt följande i inställningar.

```
-dTextAlphaBits=4 -dGraphicsAlphaBits=4
```

Konvertera

Arkiv | Konvertera använder Ghostscript för att konvertera PostScript eller PDF till bitmappar, PostScript eller PDF.

Du behöver välja ett Ghostscript tillverkningsdevice och upplösning. Standardlistan över tillgängliga deviceer och upplösningar är lagrad i [Convert] sektionen av gsvie32.ini och är tagen från standard distributionsversionen av Ghostscript 6.01. Du kan använda andra deviceer eller upplösningar.

Vissa Ghostscript optioner kan läggas till antingen via fältet **Optioner** eller knappen Inställningar.

Alla sidor, individuella sidor eller någon kombination kan konverteras. Knapparna **Alla**, **Udda** och **Jämna** erbjuder snabbval av sidor. Om ett enstaka sammanhängande block av sidor är markerat, kommer knapparna **Udda** och **Jämna** att välja udda eller jämna sidor inom det området. Checkboxen **Omvänt** gör att sidorna konverteras i sjunkande ordning.

För att kontrollera hur GSview hanterar begäran från PostScript eller PDF dokument att ändra sidstorlek, se ämnet Sidstorlek Matchning.

Se också Konverteringar.

Extrahera

Extrahera tillåter att ett område av sidor kopieras från ett aktuellt dokument till ett nytt dokument. Till exempel, tio sidor kan extraheras från mitten av ett aktuellt dokument och skrivas till en annan fil, vilken senare kan skickas till en skrivare. Om du väljer **Omvänt**, kommer de extraherade sidorna i sjunkande ordning.

Se också [Konverteringar](#).

PS till EPS

I allmänhet, är det inte möjligt att konvertera en PostScriptfil till EPS. Emellertid, kan många enkelsidiga PostScriptfiler konverteras till EPS genom att ändra den första raden hos filen till `!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0` och sedan lägga till eller fixa `%%BoundingBox` kommentaren.

EPS filer används vanligtvis för inkludering i andra dokument och av det skälet behöver bounding boxen kommentarer:

```
%%BoundingBox: llx lly urx ury
```

där llx, lly, urx och ury är heltal som ger x och y koordinater för nedre vänstra och övre högra hörnen hos bounding box som omfattar alla markeringar som gjorts på sidan.

När det används felaktigt, kan PS till EPS kommandot producera PostScript filer med felaktiga DSC kommentarer. Ett sådant dokument kommer att orsaka problem när du försöker inkludera det inom ett annat dokument.

För att konvertera en PostScriptfil till EPS, **måste** originalfilen vara ett **enkelsidigt** dokument. Om dokumentet innehåller DSC kommentarer och är ett mångsidigt, extrahera den önskade sidan med Arkiv | Extrahera. Om dokumentet inte innehåller DSC kommentarer, kommer du att behöva editera filen för hand för att extrahera den önskade sidan.

EPS dokument **får inte** använda någon av följande operatörer:

banddevice	clear	cleardictstack	copypage
erasepage	exitserver	framedevice	grestoreall
initclip	initgraphics	initmatrix	quit
renderbands	setglobal	setpagedevice	setpageparams
setshared	startjob	letter	note
legal	a3	a4	a5

Följande operatörer skall användas med försiktighet:

nulldevice	setgstate	sethalftone	setmatrix
setscreen	settransfer	setcolortransfer	

Det är **ditt** ansvar att se till att ovanstående krav är uppfyllda.

För att testa om ett dokument innehåller någon av ovanstående operatörer, välj Optioner | **EPS Varningar** och Öppna sedan det önskade dokumentet. Efter att sidan har visats, Stäng dokumentet och visa sedan Ghostscript meddelandena med Arkiv | Visa Meddelanden. Om någon av ovanstående operatörer har använts bör du se rader som:

```
Warning: EPS files must not use ...
```

Om du hittar dessa varningar, använd **inte PS till EPS**. Kom ihåg att stänga av **EPS Varningar** efteråt.

Ett dokument måste visas innan **PS till EPS** används.

För dokument utan DSC kommentarer, tillåter **PS till EPS** att en bounding box specificeras, och sedan skriver ut en EPS fil bestående av en EPS inkapsling runt originaldokumentet.

För dokument med DSC kommentarer, kommer **PS till EPS** att ändra den första raden i en fil till `!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0` och tillåter sedan att `%%BoundingBox` kommentaren ändras eller läggs till.

För EPS dokument, tillåter **PS till EPS** att `%%BoundingBox` kommentarer ändras.

PS till EPS klipper inte dokumentet in till `%%BoundingBox`. Att göra så skulle kräva en ändring av själva PostScriptkoden. **PS till EPS** ändrar endast DSC kommentarerna.

Om **Automatisk beräkning av Bounding Box** är förkryssad, kommer GSview att beräkna bounding box

från de icke-vita pixlarna. Om den inte är förkryssad, kan du välja bounding box genom att klicka till vänster, botten, höger eller toppen.

PS till EPS lägger inte till någon förhandsvisning till ett dokument. Om du vill ha förhandsvisning lägger du till den med **Editera | Lägg till EPS Förhandsvisning** efter först han skapat en EPS fil med en korrekt **%%BoundingBox**.

Se också Lägg till EPS Förhandsvisning, Extrahera, EPS Varning och Konverteringar.

EPS Förhandsvisning

Lägg till EPS Förhandsvisning tar en bitmap från displayen och använder den för att lägga till förhandsvisning till en EPS fil. **Lägg till EPS Förhandsvisning** kan skapa en DOS EPS fil med en Windows Metafil eller TIFF förhandsvisning, eller en EPSI fil med en Interchange förhandsvisning. För att använda **Lägg till EPS Förhandsvisning** kommandot måste följande steg följas.

1. Avmarkera **Optioner** | **Ignorera DSC**

2. Se till att dokumentet har en korrekt bounding box. [Optioner](#) | [Visa Bounding Box](#) är användbart för att kontrollera en bounding box. En bounding box kan läggas till eller ändras med [Arkiv](#) | [PS till EPS](#).

3. Välj [Orientering](#) | [Porträtt](#).

4. Välj **Media** | [Display Inställningar](#) och ställ in en lämplig upplösning för förhandsvisningen. Om upplösningen är för hög kommer den att göra EPS filen orimligt stor.

5. [Öppna](#) en EPS fil som inte innehåller någon förhandsvisning.

6. Välj **Editera** | **Lägg till EPS Förhandsvisning**, sedan förhandsvisningsformatet, och det nya EPS filnamnet. GSview kommer att skriva en ny fil innehållande original PostScript EPS filen och en förhandsvisning skapad från den visade bitmappen. De tillgängliga förhandsvisningsformaten är **Interchange**, **TIFF 4**, **TIFF 6 okomprimerad**, **TIFF 6 packbitar** och **Windows Metafil**. Om du lägger till en Interchange förhandsvisning, måste dokumentet ha en **%%EndComments** rad, annars kanske GSview lägger förhandsvisningen på fel ställe. En interchange förhandsvisning är alltid monochrome. En TIFF 4 förhandsvisning är en Baseline Bilevel Image (1 bit/pixel) utan komprimering som är beskrivet i TIFF 6.0 memorandum, men undviker taggar som inte är beskrivna i TIFF 4 specifikationen. WordPerfect 5.1 erfordrar en TIFF 4 förhandsvisning. En TIFF 6 förhandsvisning är en Baseline Bilevel Image, eller en Baseline Palette-colour Image (4 eller 8 bits/pixel) eller en Baseline RGB Full Colour Image (24 bits/pixel) i överensstämmelse med TIFF 6.0 specifikationen. TIFF 6 förhandsvisning är antingen okomprimerad eller komprimerad med packbitar. En Windows Metafil förhandsvisning innehåller en okomprimerad bitmap.

7. Återställ [Orientering](#) | [Porträtt](#), och **Media** | [Display Inställningar](#) till sina föregående värden.

För att extrahera PostScript eller Förhandsvisningssektionen från en DOS EPS fil, använd [Arkiv](#) | [Välj Fil](#) följt av **Editera** | **Extrahera EPS** och sedan **PostScript** eller **Förhandsvisning**.

Se också [PS till EPS](#).

Användardefinierad Förhandsvisning

Kommandot **Editera** | Lägg till EPS Förhandsvisning | **Användardefinierad Förhandsvisning** tillåter en existerande TIFF eller WMF fil att adderas till en EPS fil för att skapa en DOS EPS fil. Detta är användbart om en applikation kan exportera till en EPS fil och till en WMF fil, men kan inte skapa en DOS EPS fil med WMF förhandsvisning. EPS filen **måste** innehålla en bounding box som överensstämmer med TIFF eller WMF förhandsvisningsfilen. Det är inte nödvändigt att visa EPS filen.

Användardefinierad Förhandsvisning kan användas efter att en EPS fil har öppnats med Välj Fil.

Du kan också lägga till förhandsvisning som inte har något gemensamt med PostScript, vilket är mycket ovälkommet.

Konvertera till vektorformat

Du kan konvertera en PostScript eller PDF fil till ett editerbart vektorformat med användning av **pstoedit** av Wolfgang Glunz. **pstoedit** är licensierad med GNU Public Licensen och är inte inkluderad med GSview. Du måste ladda ner den separat från pstoedit's hemsida

<http://www.pstoedit.net/pstoedit>

eller från

<http://www.cs.wisc.edu/~ghost/gsview/pstoedit.htm>

För att använda **pstoedit** inifrån GSview, använd **Editera | Konvertera till vektorformat**. Tre dialogboxar kommer att visas.

Den första dialogen är för pstoedit inställningar.

Välj ett output **Format**.

Rita text som polygoner skall väljas om PostScriptfilen innehåller text och utformatet inte stöder det, t.ex. gnuplot. Den kanske producerar en stor utfil.

När **Mappa till ISO-Latin1** är valt, mappar pstoedit alla teckenkoder till de som definierats av ISO-Latin1 encoding, vilken används av HTML och MS-Windows. Detta är standard. Om du avmarkerad valet, kommer encoding från informatet PostScript att passera oförändrat till utformatet.

Om utformatet inte stöder kurvor på det sätt som PostScript gör, kommer alla kurvor att approximeras av linjer. Optionen **Flathet** används för att kontrollera approximeringen. Den parametern är direkt konverterad till ett PostScript setflat kommando. Små värden producerar en mer noggrann approximering, men med fler linjesegment.

Ibland har fonter som är inbäddade i ett PostScript program inte något fontnamn. Till exempel, händer det i en PostScriptfil genererad med dvips. I ett sådant fall använder pstoedit en ersättningsfont. Standarden för detta är Courier. En annan font kan specificeras med **Standard Font** optionen. Vissa alternativa fontnamn är Courier, Helvetica och Times-Roman.

Vissa av utformaten stöder extra optioner. Se pstoedit manualen för fler detaljer. Till exempel, java utformatet använder **Drivrutiner Optioner** för att specificera namnet på java classes.

Den andra dialogen (utesluten ifall ingen sidonummering är tillgänglig) specificerar att sidan kan konverteras, eller om det stöds av utformatet, ett område av sidor som kan konverteras.

Den tredje dialogen specificerar utfilnamet.

Inte alla **pstoedit** format stöder bitmappsgrafik. Om du behöver bitmapp utformat, se **Filkonverteringar och tricks**.

För fler detaljer var vänlig läs pstoedit manualen.

Se också [Konverteringar](#).

Text Extrahera och Finn

I allmänhet, är extrahering av text från ett PostScript dokument inte någon trivial operation. Ord kan bli brutna. Text kan vara kodad. Ligaturer kan ha använts (t.ex. utbyte av 'fi' med ett enstaka tecken). Det kan vara brist på släktskap mellan placeringen av ett ord i PostScriptfilen och dess placering på sidan. Succé i fråga om extrahering av text från ett PostScriptdokument beror väldigt mycket på själva dokumentet.

GSview har två metoder för extrahering av text från en PostScriptfil.

Den snabba metoden extraherar all text från PostScriptsträngar.

Den andra metoden använder pstotext och Ghostscript för att mera exakt extrahera text från ett PostScriptdokument.

De använda metoden väljs från [Optioner](#) | [PStillText](#). Se tillämpligt ämne nedanför:

Se också [Konverteringar](#).

[Snabb Text Extrahering och Finn](#)
[PStillText Text Extrahera och Finn](#)

Snabb Text Extrahering och Finn

Det är vanligt för PostScriptdokument att innehålla text i samma ordning som den förekommer på sidan, och för att anges i PostScriptsträngar, omgivna av parenteser. Kompletta rader kan ges i en sträng, eller ett ord per sträng. För den sortens dokument, kan extrahering av text utföras med ett rimligt resultat.

Editera | Text Extrahera kommer att extrahera text inom strängar från specificerade sidor och skriva dom till en textfil. Radbrytningar i textfilen överensstämmer med de i dokumentet. Mellanslag i textfilen överensstämmer med mellanslag inom strängar, eller till separata strängar. En mera effektiv metod att extrahera text är att använda ps2ascii.ps levererad med Ghostscript, eller att använda PStillText program listade på Ghostscript's WWW sida. PStillText kan användas från GSview genom att använda Optioner | PStillText.

Editera | Finn kommer att söka efter text och visa den första sida som innehåller texten. Finn frågar efter en söktext och ett område av sidor inom vilket sökningen skall ske. De föregående kommentarerna om extrahering av text från ett PostScriptdokument skall noteras. Finn extraherar först text från dokumentet, söker sedan igenom den ignorerande alla mellanrum både i dokumentet och i den sökta texten. Stor eller liten bokstav ignoreras under sökning. Konsekvent nog skulle den sökta texten **these** matcha både **These** och **The serial**. Ingen information ges om var ordet är placerat på en given sida därför att denna information är inte tillgänglig utan en komplett PostScripttolk. Finn kommer inte att fungera för icke DSC dokument eller DSC dokument med special sidordning.

Editera | Finn Nästa kommer att fortsätta sökningen från nästa sida.

PStillText Text Extrahera och Finn

Den här metod använder pstotext och Ghostscript för att extrahera text från ett PostScript dokument. Innan någon text extrahering eller sökning utförs, kommer hela PostScript dokumentet att processas av Ghostscript och pstotext för att producera en textindexfil. Detta kan ta lång tid. När det väl är färdigt, bör extraheringen och sökningen vara snabb.

pstotext använder teckenuppsättningen ISO-Latin1. Se pstotext dokumentationen för fler detaljer.
<http://www.research.digital.com/SRC/virtualpaper/pstotext.html>

Orientering måste vara satt att matcha textordningen hos dokumentet.

Editera | Text Extrahera kommer att extrahera text från specificerade sidor och skriva den till en textfil.

Ord kan kopieras till klippbordet med användning av **Editera** | Kopiera.

Editera | Finn kommer att söka efter text och visa den första sida som innehåller texten. Finn frågar efter en söktext och ett område av sidor inom vilken sökningen skall ske. Söktexten bryts först upp i ord. För varje sökord, görs en sökning för att finna någon matchning någonstans inom ett dokumentord. Sökning efter **frog** skulle finna **frog**, **frogs** och **bullfrogs**. Jokrarna '*' (inget eller flera tecken) och '?' (vilket tecken som helst) stöds, men det är inte förnuftigt att använda dem i början eller i slutet på ett ord. Jokrar räcker inte längre än för det ord som söks. Multipla kompletta ord kan specificeras, t.ex. **GSview är en**. Om den sökta texten fanns, kommer den första sidan som innehåller texten att visas och det första ordet blir markerat. Finn kommer inte att fungera för icke-DSC dokument eller DSC dokument med special sidordning.

Editera | Finn Nästa kommer att fortsätta sökningen.

För de flesta PostScriptfilerna skall du använda Optioner | PStillText | **Normal**.

Optioner | PStillText | **Dvips Cork Encoding** är endast relevant för PostScriptfiler producerade av dvips från TeX eller LaTeX dokument; det talar om för **pstotext** att använda Cork encoding snarare än den gamla TeX text encodingen. Olyckligtvis skiljer sig inte filer producerade av dvips vad gäller vilka font encodings som har använts.

Klippbord

GSview fönstret kan kopieras till Klippbordet som en bitmap genom att välja **Kopiera** från menyn **Editera**. Bitmapmen kommer att vara en Device Independent Bitmap (DIB/BMP format).

Ett alternativt sätt att få ut en bitmap från Ghostscript är att använda en av dess BMP drivrutiner. Se [Skriv ut](#).

Klistra in Till kopierar en Device Independent Bitmap från Klippbordet (om tillgängligt) till en BMP fil.

Konvertera Bitmap konverterar mellan en Device Independent Bitmap och en Device Dependent Bitmap. Om klippbordet innehåller en Device Independent Bitmap (BMP format), kommer den att konverteras till en Device Dependent Bitmap och läggas till klippbordet. Om klippbordet inte innehåller någon färgpalett, kommer en att skapas från Device Independent Bitmap och läggas till klippbordet. Optionen finns för att vissa applikationer (speciellt Windows Paintbrush) inte känner igen en Device Independent Bitmap i klippbordet.

Om [Text Extrahera](#) eller [Finn](#) används på ett dokument med [PStillText](#) aktiverad, skapar GSview ett index av orden i dokumentet. Om några ord är markerade med musen, kommer **Kopiera** att kopiera orden till klippbordet istället för att kopiera en bitmap. Text kan inte markeras förrän [Text Extrahera](#) eller [Finn](#) har använts med [Optioner](#) | [PStillText](#) aktiverad.

Mäta

Längden kan mätas genom att använda musmarkörens placering visad på statusraden, eller med dialogboxen **Editera | Mäta**.

Dialogboxen visar början av placeringen, avslutningen på placeringen, skillnaden mellan dessa placeringar och längden och vinkeln mellan placeringarna. Startplaceringen sätts när du klickar på vänster musknapp. Standardpunkten för placering är det nedre vänstra hörnet på sidan. Enheterna kan vara pt, mm, inch, eller anpassad.

Anpassade enheter tillåter dig att visa koordinater som de uppträder i en PostScriptfil. Anpassade enheter specificeras vanligtvis genom att starta med en identitets matrix och sedan utföra en serie av transformationer. Om en PostScriptfil anropar landskapsorientering användande 90 rotate

```
0 -595 translate
```

för att då visa användarkoordinaterna kan du ange följande i Calculate Transformation dialogen:

```
Custom
```

```
initmatrix
```

```
90 rotate
```

```
0 -595 translate
```

```
invertmatrix
```

```
Ok
```

Current Transformation Matrix (CTM) visas i övre delen av dialogen. Du kan ange en CTM direkt om du tycker om matematik. Det är enklare att ange värden i Custom edit fälten nedanför detta, men de har ingen effekt innan en av transformeringsknapparna (översätt, rotera, skala) har valts.

Se också [Enheter](#).

Optioner

Menyn **Optioner** har följande val:

Enkel Konfiguration

Avancerad Konfiguration

Ljud

Enheter

Språk

PStillText

DSC Varningar

Spara Inställningar

Säkrare

Spara Senaste Kalalog

Knapprad

Anpassa Fönster till Sida

Automatisk Uppdatering

EPS Klipp

EPS Varning

Ignorera DSC

Visa Bounding Box

Enkel Konfiguration

Enkel konfiguration tillåter dig att välja vilken version av Ghostscript som används. Det antas att du redan har installerat AFPL Ghostscript 7.04 eller senare. Om du inte har Ghostscript installerad, se ämnet [Hämta Ghostscript](#). För större kontroll över konfigurationen av GSview, se [Avancerad Konfiguration](#).

Enkel konfiguration kommer att sätta korrekta sökvägar för Ghostscript och kopiera vissa skriverstandarder till INI filen. Den påverkar inte registret eller startmenyn.

Avancerad Konfiguration

Ghostscript DLL talar om för GSview var Ghostscript finns. Standard för Win32 är c:\gs\gsN.NN\bin\gsdll32.dll

Ange den korrekta Ghostscript include sökvägen i **Ghostscript Include Path** fältet. Include sökvägen måste innehålla katalogerna där Ghostscript's katalogfiler (gs_*.ps och Fontmap) och Ghostscript's fonter (*.pfb) finns. Till exempel:

```
c:\gs\gsN.NN\lib;c:\gs\fonts
```

Lägg INTE något **-I** före include sökvägen.

Fältet **Ghostscript Options** kan vara tomt. Om du vill stänga av **Platform Fonts** alternativet under MS-Windows, skriv in **-dNOPLATFONTS** i fältet **Ghostscript Options**. Om du vill söka efter fonter som inte är listade i Fontmap, lägg till **-sFONTPATH** i fältet. Till exempel

```
-dNOPLATFONTS -sFONTPATH="c:\psfonts"
```

Om du inte lyckas få **Ghostscript DLL** fältet korrekt, kommer GSview inte att kunna ladda Ghostscript. Om du inte får till **Ghostscript Include Path** korrekt, kommer Ghostscript inte att initialiseras och kommer sedan att laddas ur.

Val av **Kopiera skriverstandard** kommer att uppdatera gsview32.ini från filen printer.ini.

Val av **Associera .ps filer med GSview** kommer att uppdatera registret för att associera PostScriptfiler med GSview.

Val av **Associate .pdf filer med GSview** kommer att uppdatera registret för att associera Portabelt Dokument Format filer med GSview.

Val av **Skapa Startmenyobjekt** kommer att lägga till GSview på startmenyn.

Det finns ingen ångrafunction för dessa fyra checkboxar med händelser. Alternativen Associera och Startmeny utförs normalt (med en ångrafunction) av GSview's setupprogram.

Se ämnet [Installation](#).

Ljud

Optionen **Ljud** tilldelar ljud till olika händelser. För varje händelse kan ljudet sättas till **Inget**, ett **Högtalarljud** eller en **Wave** fil.

Du måste ha en ljuddrivrutin laddad innan du kan använda Wave filer. Wave filjud är inte tillgängliga under MS-Windows 3.0.

Händelserna är:

Utsida: PostScript's showpage operator exekverades.

Ingen Sida: en ogiltig sida valdes. Till exempel, tryck av **Förhandsvisning** på första sidan hos ett dokument med DSC kommentarer.

Inget Nummer: ett kommando som behöver sidnumrering och ett dokument som inte har sidnumrering. Till exempel, tryck på Gå till Sidan när du tittar på ett dokument utan DSC kommentarer.

Inte Öppen: ett kommando behövde ett dokument som var öppet och det var inte fallet. Till exempel, tryck på **Gå till Sida** när inget dokument är öppet.

Fel: många typer av fel.

Start: GSview öppnat.

Avsluta: GSview stängt.

Upptagen: upptagen för ögonblicket, kan inte utföra vad du frågar efter.

Standard är **Ingen Sida**, **Fel** och **Upptagen** som ger ett **Högtalarljud** och alla andra händelser är **Inget**.

Enheter

Optionen **Enheter** sätter vilken enhet som skall användas för att visa muspekarens placering på statusraden. Tillgängliga enheter är PostScriptpunkter (**pt** = 1/72"), millimeter (**mm**) och inches (**in**). Standard är **pt**.

Upplösningen på enheter kan ökas genom att välja **Enheter | Hög Upplösning**.

Se också [Mäta](#).

Språk

GSview är tillgängligt på Engelska, Franska, Grekiska, Holländska, Italienska, Spanska, Svenska och Tyska. För att ändra språk använd [Optioner](#) | **Språk**.

På Windows NT, är alla existerande språk tillgängliga för att väljas, oberoende av regionala inställningar, på andra system, beror tillgängligheten på valda regionala inställningar, i synnerhet vald lokal eller system code page.

PStillText

GSview har två metoder för att extrahera och söka text.

Metoden Snabb Text Extrahering och Finn gör en enkel extrahering av PostScriptsträngar. Den metoden är enkel att förvirra. Den väljs från menyn **PStillText | Avaktiverad**.

PStillText Text Extrahera och Finn metoden använder det externa pstotext verktyget och Ghostscript för att extrahera ord och deras koordinater. Metoden är mera exakt, men det kan bli en lång paus innan pstotext och Ghostscript initialiserar processen. Efter det, skall extraheringen och sökningen vara snabb. Det finns två lägen på operationen. **Normal** skall användas för de flesta PostScriptfilerna. **Dvips Cork Encoding** skall användas om du har en PostScriptfil som producerats av dvips vilken använder Cork Encoding.

Standard är **Normal**.

DSC Varningar

Vissa dokument innehåller fel i Document Structuring Conventions. Nivån för varningar från GSview kan ställas in med användning av [Optioner](#) | **DSC Varningar**. Om du anger **Av**, kommer GSview att anta att DSC kommentarerna är korrekta. **Fel** kommer att meddela dig ifall några fel finns i DSC kommentarerna. **Varningar** meddelar dig om varningar och fel i DSC kommentarerna. **Alla** kommer att meddela dig om några konstigheter, varningar eller fel i DSC kommentarerna. Standard är **Varningar**.

Om du ber om att bli meddelad om fel och varningar, kommer dialogboxen DSC varningar att tillåta dig att göra följande val: **OK** talar om för GSview att göra en gissning om vad som troligtvis menades (snarare än vad DSC kommentaren verkligen talade om), **Ångra** talar om för GSview att behandla DSC som om den vore korrekt, **Ignorera DSC** talar om för GSview att ignorera alla DSC kommentarer.

Om **DSC Varningar** är **Av**, kommer GSview att anta att **Ångra** gäller. Dokument med felaktiga DSC kommentarer kommer troligtvis att orsaka problem.

Spara Inställningar

Optionen **Spara Inställningar Nu** sparar GSview's fönsterposition, fönsterstorlek, senast använda skrivare, senaste katalog, alla val i menyn Optioner och alla val i menyn Media till initialiseringsfilen gsvie32.ini i Windows systemkatalog (eller för Windows 95 eller NT 4 i användarens profilkatalog om användarprofiler används). GSview läser filen vid starten.

När optionen **Spara Inställningar vid Avslutning** är **markerad**, kommer GSview att spara ovanstående inställningar automatiskt när du avslutar GSview.

Säkrare

När optionen **Säkrare** är **markerad**, kommer GSview att ge Ghostscript flaggan **-dSAFER**, vilken avaktiverar deletefile och renamefile operatorerna, och möjligheten att öppna filer i något annat läge än read-only. Detta är standard.

När optionen **Säkrare** är **ej markerad** kan Ghostscript ändra filer.

Spara Senaste Katalog

När optionen **Spara Senaste Katalog** är **markerad**, kommer GSview att spara den aktuella katalogen när du avslutar GSview. När GSview startas nästa gång, kommer det att ske i aktuell katalog. Detta är standard.

När optionen **Spara Senaste Katalog** är **ej markerad**, kommer den aktuella katalogen när GSview startas att bli den aktuella katalogen hos programmet som startade GSview.

Knapprad

När optionen **Knapprad** är **markerad**, kommer GSview att visa en Knapprad i toppen i fönstret. Detta är standard. Knappraden innehåller följande objekt i ordning från vänster till höger:



[Arkiv](#) | [Öppna](#)



[Arkiv](#) | [Skriv ut](#)



[Arkiv](#) | [Info](#)



[Hjälp](#) | [Innehåll](#)



[Visa](#) | [Gå till Sida](#)



[Gå tillbaka 5 sidor](#)



[Visa](#) | [Föregående Sida](#)



[Visa](#) | [Nästa Sida](#)



[Gå framåt 5 sidor](#)



[Visa](#) | [Gå Tillbaka](#)



[Visa](#) | [Gå Framåt](#)



[Öka upplösning med 1.2](#)



[Minska upplösning med 1/1.2](#)



[Editera](#) | [Finn](#)



Editera | Finn Nästa

Om du använder knapparna öka/minska för upplösning, skall Automatisk Uppdatering användas. Istället för att använda dessa knappar kan **Media** | Display Inställningar kommandon användas. När optionen **Knapprad** är **ej markerad**, kommer GSview inte att visa någon Knapprad.

Anpassa Fönster till Sida

När optionen **Anpassa Fönster till Sida** är **markerad**, kommer ändringar av sidstorlek eller orientering att orsaka att fönstret blir förstorat eller förminskat för att passa sidstorleken. När fönstret ritas om, kommer GSview att tvinga det till att inte bli större än den sida som visas.

Ändringar av fönsterstorleken kommer endast att uppträda när fönstret ritas om eller när sidstorleken ändras; den kommer inte att utföras omedelbart efter att optionen är ändrad. Anpassa Fönster till Sida ignoreras för ett maximerat fönster.

Om optionen **Anpassa Fönster till Sida** är **ej markerad**, kommer GSview inte att rita om fönstret och ytorna utanför fönstret kommer att ritas i ljusgrå nyans. Detta är användbart om du inte vill att fönstret skall krympas när du ser på sidor med låg upplösning. Detta är standard.

Se också [Visa](#) | [Anpassa Fönster](#).

Automatisk Uppdatering

När optionen **Automatisk Uppdatering** är **markerad**, kommer GSview att uppdatera DSC dokument när Orientering, Upplösning, Djup eller Media är ändrat. Detta är standard.

För **icke-DSC dokument**, kommer GSview om **Automatisk Uppdatering** är **markerad**, att **starta med första sidan**.

Om **Automatisk Uppdatering** är **ej markerad**, måste Visa | Uppdatera kommandot användas för att uppdatera ett dokument efter ändring av Orientering, Upplösning, Djup eller Media.

EPS Klipp

När optionen **EPS Klipp** är **markerad**, kommer GSview att klippa den visade bitmappen till en bounding box hos en EPS fil istället för att använda den sidstorlek som specificerats i Media menyn. Det kan vara användbart när en bitmap förhandsvisning läggs till en EPS fil. Om en PDF fil visas, kommer **EPS Klipp** att orsaka att displayen blir klippt till en PDF crop box.

Om **EPS Klipp** är **ej markerad**, kommer GSview att använda sidstorleken som specificerades i Media menyn för EPS filer. Detta är standard.

EPS Klipp ändrar inte originaldokumentet, det påverkar bara hur stor del av dokumentet som visas av GSview. Det påverkar inte utskrifter.

Se också **Editera** | [Lägg till EPS Förhandsvisning](#)

EPS Varning

När optionen **EPS Varning** är **markerad**, kommer GSview att skriva en prolog till Ghostscript när varje fil öppnas. Prologen kommer att producera varningsmeddelanden i **Arkiv** | [Visa Meddelanden](#) fönstret om några PostScript operatorer som inte skulle användas i [EPS](#) är använda. Ett exempel på varningsmeddelanden är:

```
Varning: EPS filer får inte använda /initgraphics
```

EPS Varning är inte ofelbar. Det är möjligt att accessa operatorer med restriktioner utan att **EPS Varning** producerar en varning. Om du får en varning, använd INTE [PS till EPS](#).

Som standard är **EPS Varning** inte **markerad**.

Se också [PS till EPS](#).

Ignorera DSC

Vissa dokument påstår felaktigt att de är anpassade till Adobe Document Structuring Conventions. Försök att visa ett av dessa oäkta dokument kommer troligtvis att lämna GSview oerhört förvirrat och oförmöget att visa dokumentet. Om **Ignorera DSC** är **markerad**, kommer GSview att behandla dokumentet som om det inte innehöll DSC kommentarer och visar dokumentets sidor endast i originalordningen.

Standard för **Ignorera DSC** är **ej markerad**.

Visa Bounding Box

Val av optionen gör att en rektangel läggs över bilden, visande placeringen av bounding box. Bounding box ritas endast på displayen, och har ingen effekt på utskriften. Bounding box visas endast för DSC dokument (icke-konforma dokument har ingen bounding box).

Standard för **Visa Bounding Box** är **ej markerad**.

Sidororientering

Porträtt, Landskap, Upp-och-ner och **Omvänt Landskap** (spegelvänt Landskap) kommandona på **Orientering** Menyn väljer den sidorientering som används av displayen. **Landskap** utför en klockvis rotering av papperet med 90 grader. **Omvänt Landskap** utför en anti-klockvis rotering av ett papper med 90 grader. Dessa orienteringsoptioner påverkar endast displayen och har ingen effect på utskriftskommandona.

Om **Auto** kommandot på orienteringsmenyn är markerad och en DSC sido-orienteringskommando är funnet (%%Orientation or %%PageOrientation), kommer orienteringen att väljas automatiskt.

När optionen **Skifta Landskap** är **markerad**, kommer GSview att skifta betydelsen av Landskap och Omvänt Landskap. De flesta Landskapsdokument som jag har kommit i kontakt med har erfordrat en 90 graders klockvis rotation av papperet för att visas. Emellertid, det finns ingen standard och vissa dokument måste roteras tvärtemot. **Skifta Landskap** knappen tillåter GSview att automatiskt rotera dokumentet på rätt sätt i överensstämmelse med %%Orientation kommentaren i PostScriptfilen.

Se också Sidstorlek och Display Inställningar.

Display Inställningar

Vissa inställningar för display kan endast sättas med [Media](#) | **Display Inställningar**.

Fältet **Upplösning** sätter displayupplösningen i punkter per inch. Standard för en VGA display är 96 punkter per inch. Det kan också ändras med ändringsknapparna för upplösning på knappraden.

För DSC konforma filer, kommer ett tryck på höger musknapp att **Zooma** in sidan med vad som är vanlig skriverupplösning. Ett nytt tryck på höger musknapp kommer att zooma tillbaka mot normal displayupplösning. Fältet **Zoom Upplösning** sätter zoomupplösningen i punkter per inch.

Fältet **Djup** sätter sidans bitmapsdjup i bits per pixels för displayen. Standard kommer att välja det högsta djupet som stöds av din displaydrivrutin. I allmänhet, skall du inte ställa in den högre än ditt aktuella displaydjup eftersom det leder till att du använder extra minne för sidans bitmap men det kommer inte att förbättra din display.

Fältet **Text Alpha** sätter anti-aliasing för fonter. Standard (använd anti-aliasing) är 4 bits. För att avaktivera anti-aliasing för fonter, använd 1 bit.

VIKTIGT: Om du använder **Text Alpha**, kommer GSview att avaktivera **Platform Fonts** genom att göra samma sak via tillägget

`-dNOPLATFONTS`

till **Optioner** | [Avancerad Konfiguration](#) i Ghostscript's Optionsfält.

Fältet **Graphics Alpha** sätter anti-aliasing för grafik och också för text som är för stor för att passa i fontcachen.

Användning av anti-aliasing slöar ner omritning. Text och Graphics Alpha kan endast användas om ditt displaydjup är satt till 8bits/pixel eller högre.

[Zoom](#)

Zoom

För att förstora en visat parti, positionera kors-hårs muspekaren över partiet och tryck sedan på höger musknapp. Fönstret kommer att skifta från normal visningsupplösning till zoom upplösning och statusraden kommer att få **Zoomad** tillagd. Det zoomade partiet kommer att bli i centrum på fönstret. För att ångra **Zoom**, tryck höger musknapp igen eller välj något kommando som ritar om sidan (t.ex. [Uppdatera](#), [Nästa Sida](#)). Som standard är zoomupplösningen 300 punkter per inch men den kan ändras med dialogboxen [Media | Display Inställningar](#).

Zoom kommer endast att fungera för [DSC](#) konforma dokument.

För att förstora eller krympa hela sidan, använd [Upplösning](#) på dialoboxen [Media | Display Inställningar](#), eller använd knapparna med förstoringsglas på knappraden.

Sidstorlek

Media menyn tillåter också val av sidstorlek. Tillgängliga sidor är:

11x17	11	x	17	inch
A0	840	x	1189	mm
A1	594	x	840	mm
A2	420	x	594	mm
A3	297	x	420	mm
A4	210	x	297	mm
A5	148	x	210	mm
B4	257	x	364	mm
B5	182	x	257	mm
Ledger	17	x	11	inch
Letter	8.5	x	11	inch
Legal	8.5	x	14	inch
Note	8.5	x	11	inch

En användardefinierad storlek kan specificeras i PostScript punkter (1/72 inch) med kommandot **Användardefinierad**. En storlek av 480x360 punkter vid 96 dpi kommer att ge en bildstorlek på 640x480 pixels.

Om en DSC media kommentar hittas, som

```
%%DocumentPaperSizes: a4
```

```
%%DocumentMedia: a4 595 842 80 white ( )
```

kommer sidtypen att väljas automatiskt. Om media specificationen inte är någon av de ovanstående typerna, kommer **Användardefinierad** storlek att sättas.

Om **Rotera Media** är markerad, kommer bredden och höjden på sidan att byta plats. Den ritade bilden på sidan kommer inte att roteras. Detta påverkar både display och utskrift. Val av **A4** och **Rotera Media** är lika som att välja **Användardefinierad** med en storlek på 842 x 595 pt. Det är mera vanligt att använda inställningarna på menyn Orientering än **Rotera Media**.

Tangenter

Följande är de tilldelade tangentkombinationerna för GSview.

Ö, ö Öppna och visa en fil. ([Arkiv](#) | [Öppna](#))

T, t Stäng fil. ([Arkiv](#) | [Stäng](#))

N, n, + Nästa Sida. ([Visa](#) | [Nästa Sida](#))

Space Nästa Sida och Hem. ([Visa](#) | **Nästa Sida och Hem**)

V, v, - Föregående Sida. ([Visa](#) | [Föregående Sida](#))

BackSpace Föregående Sida och Hem. ([Visa](#) | **Föregående Sida och Hem**)

G, g Gå till Sida. ([Visa](#) | **Gå till Sida**)

I, i Filinformation. ([Arkiv](#) | [Info](#))

U, u, F5 Uppdatera sida. ([Visa](#) | [Uppdatera](#))

F, f Välj fil: öppna men visa inte. ([Arkiv](#) | [Välj Fil](#))

P, p Spara Som. ([Arkiv](#) | [Spara Som](#))

S, s Skriv ut alla eller några sidor till en skrivare. ([Arkiv](#) | [Skriv ut](#))

K, k Konvertera alla eller några sidor till en PDF eller bitmapsfil. ([Arkiv](#) | [Konvertera](#)).

E, e Vissa sidor till en annan Fil. ([Arkiv](#) | [Extrahera](#))

M, m Visa Ghostscript Meddelanden. ([Arkiv](#) | [Visa Meddelanden](#))

< Minska upplösning med 1/1.2

> Öka upplösning med 1.2

F1 Hjälp. ([Hjälp](#) | [Innehåll](#))

Ctrl+C, Ctrl+Insert Kopiera visad bitmap till klippbordet. (**Editera** | [Kopiera](#))

Ctrl+F, Finn Text. (**Edit** | **Find**)

F3, Finn Nästa. (**Editera** | [Finn Nästa](#))

F4 Full Skärm. ([Visa](#) | [Full Skärm](#))

F6 Anpassa Fönster. ([Visa](#) | [Anpassa Fönster](#))

Piltangenter Scrolla en 1/16 av skärmen.

Ctrl + Piltangenter Scrolla en skärmsida.

Page Up Scrolla upp en skärm (fönsterhöjd).

Page Down Scrolla ner en skärm.

Home Scrolla till högst upp på sidan.

End Scrolla till längst ner på sidan.

Kommandorads optioner

GSview ignorerar följande fall av optioner: -p är samma som -P. På Windows eller OS/2, kan du också använda /p eller /P. I exemplen ovanför, byt ut **gsview** med **gsview32** för Windows och **gvpm** för OS/2.

Användning:

```
gsview [-d] [-t] [-f[DEVICE]] [-p[QUEUE]]
      [-mPAPERSIZE] [-oORIENTATION] [-rXDPIxYDPI]
      [-geometry WIDTHxHEIGHT[+XOFF+YOFF]] filnamn
```

Optioner:

filnamn För att starta GSview och visa filnamn.ps:

```
gsview filnamn.ps
```

-p skriver ut filnamn.ps med användning av Ghostscript. Detta är liknande [Arkiv](#) | [Skriv ut](#), undantaget att du inte kommer att bli tillfrågad om någon skrivare (kommer att använda den skrivare som nyligen använts av GSview, eller det skrivarnamn som du anger) och GSview kommer att avslutas efter att utskriften är klar:

```
gsview -p filnamn.ps
```

-f konverterar en PostScriptfil (inte PDF) filnamn.ps till en fil användande Ghostscript ([Arkiv](#) | [Konvertera](#)):

```
gsview -f filnamn.ps
```

-mPAPERSIZE sätter pappersstorlek. Vilket som helst av de fördefinierade storlekarna på mediamenyn är giltiga.

-oORIENTATION sätter orienteringen och kan vara en av **auto**, **porträtt**, **landskap**, **upp-och-ner** eller **omvänt landskap**.

-rXDPIxYDPI sätter display, konverterings eller utskriftsupplösning.

För att visa en fil med A4 papper, landskapsorientering och 96dpi:

```
gsview -ma4 -olandscape -r96x96 filnamn.ps
```

-d Debugläge. I debugläge kommer GSview **inte** att ta bort sina temporära filer. Det är för att tillåta inspektion av filerna efter att GSview avslutats. Debugläge producerar också en mera utförlig output för [Arkiv](#) | [Visa Meddelanden](#). För att skriva en debug output till c:\gsview.txt använd -d9

-t Multi-trådning. GSview körs som standard multi-trådad, undantaget för Windows 3.1/Win32s. För att ändra detta, använd **-t** för att växla trådningssätt, använd **-t0** för att välja enkel-trådat alternativ och **-t1** för att välja multi-trådat alternativ.

Windows stöder ett fåtal ytterligare kommandoradsoptioner.

-s spoolar en fil direkt till skrivaren, utan att använda Ghostscript. GSview kommer att avslutas när filen har skickats till spoolern. Några exempel är:

```
gsview -s filnamn.ps
gsview -sLPT3: filnamn.ps
gsview -s"HP DeskJet Portable" filnamn.ps
```

-e använder DDE för att öppna en fil i en existerande GSview, eller om GSview inte redan körs, i ett nytt fönster användande.

```
gsview -e filnamn
```

-x använder DDE för att tala om för ett existerande GSview att avslutas.

gsview -x

Dynamic Data Exchange

Dynamic Data Exchange

GSview implementerar en DDE server, service="GSview och ämne="GSview". XTYP_EXECUTE kommandona som känns igen är:

```
[FileOpen("filnamn")]
[FileExit()]
[NextPage()]
[PrevPage()]
[GoBack()]
[GotoPage(5)]
[ShowWindow(nCmdShow)]
[Minimise()]
[Maximise()]
[Command("kommandorad")]
[Command()] kommandot förstår bara "filnamn" eller "/P filnamn".
```

Skicka inte multipla kommandon tillsammans. GSview kommer inte att klaga, men den multitrådade asynkrona exekveringen inom GSview anser att det första kommandot inte har utförts klart innan det andra kommandot togs emot. Om du behöver skicka multipla kommandon, skicka dem separat med pauser mellan.

Det finns två kommandoradsoptioner som förorsakar GSview att skicka ett DDE kommando till en annan kopia av GSview. /E kommandoradsoptionen använder [Command("kommandorad")] [ShowWindow(1)]. /X kommandoradsoptionen använder [FileExit()].

World Wide Web

World Wide Web hemsidan för Ghostscript, Ghostview och GSview finns på
<http://www.cs.wisc.edu/~ghost/>

GSview kan registreras on-line på
<http://www.ghostgum.com.au/>

GSview kan användas som en PostScriptfilvisare för åtskilliga OS/2 och MS-Windows Webläsare. Se GSview's hemsida för detaljer.

Thomas Merz har skrivit en Ghostscript manual, vilken är tillgänglig i [PDF](#) från ovanstående WWW site. Denna manual är ett utdrag från en bok skriven av Thomas Merz med titeln **PostScript och Acrobat/PDF**, tillgänglig på Engelska och Tyska.

Copyright

Menyn **Om** visar GSview's copyright meddelande och GSview's versionsnummer.

```
GSVIEW.EXE - Ett grafiskt Ghostscript interface  
Copyright (C) 1993-2002, Ghostgum Software Pty Ltd. Alla rättigheter  
reserverade.
```

Denna fil är en del av GSview.

Programmet distribueras UTAN GARANTI AV NÅGOT SLAG. Ingen författare eller distributör accepterar något ansvar för konsekvenserna av att använda den, för något som helst arbete eller ändamål, undantaget att han eller hon uttryckligen sagt så i skrift. Referera till GSview Free Public Licence ("Licence") för alla detaljer.

Varje kopia av GSview måste inkludera en kopia av Licensen, normalt i en ren ASCII textfil kallad LICENCE. Licensen ger dig rättigheter att kopiera, modifiera och återdistribuera GSview, men endast under vissa villkor som beskrivs i Licensen. Bland annat, kräver Licensen att copyright notisen och den här notisen skall finnas med hos varje kopia.

Författare: Russell Lang, Ghostgum Software Pty Ltd
Internet: gsview@ghostgum.com.au

Var vänlig läs ämnet [Vanliga Problem](#), GSview Readme.htm och sök igenom [WWW](#) sidan innan ni skickar mail till författaren.

GSview använder pstotext i en extern DLL. pstotext skrevs av Andrew Birrell och Paul McJones. Den är Copyright (C) 1995-1996, för Digital Equipment Corporation. Se licensen i pstotext.txt i pstotext.zip för fler detaljer. Om du inte accepterar pstotext licensen, radera pstotext.zip, pstotxt2.dll och pstotxt3.dll.

Vanliga Problem

Problem: Kan inte ladda Ghostscript DLL ...

GSview kräver Ghostscript DLL (gsdll2.dll för OS/2, gsdll32.dll för Win32). Detta felmeddelande uppträder vanligtvis om du inte har Ghostscript, eller om GSview inte kan hitta Ghostscript.

Från GSview menyn välj Optioner | Avancerad Konfiguration och ange korrekt Ghostscript DLL sökväg. Till exempel

```
c:\gs\gsN.NN\bin\gsdll32.dll
```

Detta meddelande uppträder också om Ghostscript inte kan hitta sina initialiseringsfiler (t.ex. gs_init.ps). Ställ in Ghostscript Include Path korrekt.

Om du använder Win32s, försäkra dig om att du inte redan har en kopia av Ghostscript DLL laddad av en annan kopia av GSview. Endast en kopia av Ghostscript DLL kan vara laddad av Win32s vid varje tillfälle.

Om du inte kan få GSview att köra Ghostscript's DLL korrekt, se till att du kan konfigurera och köra Ghostscript på egen hand.

Problem: Ghostscript's Meddelandefönster säger **Can't find initialization file gs_init.ps**.

Sätt Ghostscript Include Path så att den pekar på katalogen som innehåller den riktiga gs_init.ps.

Problem: Ghostscript's Meddelandefönster säger **gs: Interpreter revision (XXX) does not match gs_init.ps revision (YYY)**.

Sätt Ghostscript Include Path så att den pekar på katalogen som innehåller den riktiga gs_init.ps. Försök inte visa en PostScriptfil i en katalog med en gammal version av Ghostscript (vilket kommer att förorsaka att den gamla gs_init.ps laddas utan hänsyn till Ghostscript Include Path).

Problem: Ghostscript's Meddelandefönster säger **Wrong version of DLL found. Found version XXX Need version YYY**.

GSview hittade fel version av Ghostscript DLL. Installera den nödvändiga versionen av Ghostscript DLL. Se till att du endast har en kopia av Ghostscript DLL på ditt system.

Problem: GSview påstår att en flerasidors PostScriptfil producerad på MS-Windows innehåller 0 sidor och vill endast visa första sidan.

Det beror på att dokumentet inte har rätt DSC kommentarer. Från Kontrollpanelen, välj **Skrivare, Optioner...**, klicka sedan i gruppboxen **Skriv ut till** på radioknappen **Skrivare**. Du kan inte använda **Skriv ut till Encapsulated PostScriptfil** för utskrift av flersidiga filer. Den korrekta metoden är att ansluta skrivaren till **FILE:**. Som tillägg, välj sedan från Kontrollpanelen **Skrivare, Optioner...**, **Avancerad** och kryssa sedan för **Conform to Adobe Document Structuring Convention**.

DSC kommentaren **%%Pages: 0** betyder att dokumentet inte producerar några sidor. Det betyder, att PostScript's **showpage** operator inte används. Om du hittar ett PostScript dokument som har multipla sidor och innehåller kommentaren **%%Pages: 0**, ändra den första raden från **%!PS-Adobe-** till **%!GSview**. GSview kommer sedan att ignorera DSC kommentarerna och tillåta dig att visa alla sidor, men endast i originalordning. Klaga hos författaren till programmet som har producerat PostScriptfilen.

Vissa PostScript skrivardrivrutiner inkluderar kod som är specifik för en speciell skrivare. PostScript resultatet från dessa drivrutiner kan vara omöjligt att flytta och kanske inte visas i GSview. Om du har det problemet, försök att använda en något så när generisk PostScriptdrivrutin som t.ex. **Apple**

LaserWriter II NT för PostScript nivå 2 skrivare, eller **Apple LaserWriter Plus** för PostScript nivå 1 skrivare.

För Windows 95, öppna skrivarinställningar och välj sedan PostScript tabben, ange sedan PostScript Output Format = **PostScript (optimerat för portabilitet - ADSC)**.

Problem: GSview påstår att "Sidordning är Special..."

Ditt dokument använder DSC kommentaren **%%PageOrder: Special** vilket betyder att sidorna inte kan ordnas om tillförlitligt. Det kan förhindra GSview att visa sidor i någon annan ordning än originalordningen. Om du fortsätter och ordnar om sidorna, kan PostScriptfel uppstå. Det enda sättet att ordna detta är att regenerera PostScript utan special sidordning.

Som standard, skapar Windows 95 PostScriptfiler som använder special sidordning. För att avaktivera detta, öppna skrivarinställningar och välj PostScript tabben, ange sedan PostScript Output Format = **PostScript (optimerat för portabilitet - ADSC)**.

Problem: PostScriptfiler producerade på MS-Windows startar med Control-D.

För Windows 3.1:

Då detta uppträder även när PostScriptskrivarens checkbox **Anpassa till Document Structuring Convention** är markerad, måste detta anses vara en bug MS-Windows PostScript skrivardrivrutin. Bugfixen är dokumenterad i MS-Windows PRINTERS.WRI fil. Editera win.ini filen och sök efter PostScript skrivarsektion. Det kan finnas mer än en. I var och en av dessa sektioner läggs **CTRLD=0** som visas nedanför.

```
[Apple LaserWriter II NT,FILE]
CTRLD=0
```

För Windows 95:

PostScript skrivardrivrutinssetup har en option (Inställningar, PostScript, Avancerad) för undertryckande av ett ^D vid starten av ett dokument. Lyckligtvis är det standard att inte skicka något ^D före jobbet.

Problem: PostScriptfiler producerade med Word för Windows 6.0 ger en meddelandebox med "Saknade %%Pages kommentar".

Gratulerar. Du har just hittat ett misstag i DSC kommentarerna när Word inkluderade en EPS fil. Word skulle ha kapslat in den inkluderade EPS filen med raderna

```
%%BeginDocument: filename.eps
%%EndDocument
```

På grund av att Word inte gör detta, kan inte GSview tala om hur många sidor som finns i dokumentet och var dom är placerade.

Var vänlig klaga hos Microsoft. Det finns ett problem i EPSIMP.FLT filter version 2.01 vilket Microsoft behöver åtgärda.

I det här läget, har du två lösningar:

1. Välj Optioner | Ignorera DSC

2. Editera PostScriptfilen för att korrigera DSC kommentarerna. Sök i PostScriptfilen efter alla rader innehållande

```
%MSEPS Preamble
```

Från varje sådan rad, sök framåt efter starten på den inkluderade EPS filen vilken bör starta med en rad

som

```
%!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0
```

Lägg ovanför dessa rader till raden

```
%%BeginDocument: AddedByHand
```

Sök sedan efter att rader som innehåller

```
%MSEPS Trailer
```

Lägg ovanför dessa rader till raden

```
%%EndDocument
```

GSview bör sedan kunna visa filen korrekt.

Problem: GSview känner inte igen DSC kommentarer i filer producerade med Adobe PostScript drivrutin 4.10 för Windows 32-bit.

Använd inte något Taggat binärt kommunikationsprotokoll. Ändra detta till "Skrivare | PostScript tab | Avancerad... | Data format grupp box | ASCII data"

Problem: Försök att öppna någon fil ger ett

```
`Unrecoverable error: configurationerror in setpagedevice`  
Failed to open device or install ViewerPreProcess hook: returns -26  
Sidstorleken kan ha blivit för stor eller upplösningen för hög.  
Ställ om sidstorlek och upplösning
```

Antingen har problemet beskrivet i felmeddelandet inträffat, i vilket fall du skall reducera sidstorleken, upplösningen, djupet eller en kombination av alla tre. Alternativt, kan du ha använt **-dFIXEDMEDIA** i Ghostscript's miljövariabel GS_OPTIONS. När du använder GSview, är det säkrast att inte använda GS_OPTIONS alls och att använda [Optioner](#) | [Avancerad Konfiguration](#) | [Ghostscript Optioner](#) istället.

Problem: GSview hänger eller tar väldigt lång tid på sig för att visa en fil.

Upplösningen kan ha satts för högt eller sidan är för stor. Reducera upplösningen till standard 96dpi genom att använda **Media** | [Display Inställningar](#). Ändra storleken på sidan via [Media](#) meny.

Andra Användbara Program

RedMon är en Windows 95 och NT port monitor, som låter dig styra om en printerport till ett program. RedMon kan användas med Ghostscript och en icke-PostScript skrivare för att emulera en PostScript skrivare. Den emulerade PostScript skrivare kan delas i ett datanätverk och uppträder som en PostScript skrivare för nätverksklienterna. Fler detaljer finns på:

<http://www.cs.wisc.edu/~ghost/redmon/>

RedMon inkluderar också ett kommandoradsverktyg för att skriva en fil till en Windows skrivarkö.

PrintFile av Peter Lerup är en Windows GUI applikation för att skicka filer till en skrivare. Den erbjuder smart hantering av text, PostScript och andra filer. Den är tillgänglig från:

<http://hem1.passagen.se/ptlerup/>

Se Ghostscript's [WWW](#) sida för fler användbara program.

Andra Hjälp Ämnen

Dessa ämnen nås vanligtvis genom att trycka på **Hjälp** knappen i en dialogbox.

[Visa Meddelanden](#)

[bzip2](#)

[zlib](#)

[Internt](#)

Visa Meddelanden

GSview använder Ghostscript för att visa eller skriva ut PostScriptfiler. **Visa Meddelanden** visar konsollutmatningen från Ghostscript, och är mycket användbar när ett PostScriptfel uppstår. Du kanske måste scrolla bakåt för att se starten på felmeddelandet.

Texten i **Visa Meddelanden** fönstret kan kopieras till klippbordet. Om ingen text har valts, kommer hela texten att kopieras till klippbordet. Om någon del av texten markerats, kommer endast den delen att bli kopierad till klippbordet.

Förklaringar till vissa felmeddelanden som inte visas i **Visa Meddelande** ges i **Allmänna Problem** ämnet.

bzip2

Om du försöker ladda en fil som har komprimerats av bzip2, kommer GSview att försöka ladda bzip2 DLL, och sedan packa upp den till en temporär fil.

Om du får ett felmeddelande **Failed to load bzip2 DLL...** har du troligtvis inte bzip2 DLL tillgängligt. Hämta den från samma ställe som du hämtade GSview eller från

`ftp://mirror.cs.wisc.edu/pub/mirrors/ghost/ghostgum/`

Placera bzip2 DLL i samma katalog som GSview EXE. libbz2.dll är för Win32. För närvarande finns ingen bzip2 DLL för Win16 eller OS/2.

bzip2 är Copyright 1996-2000 för Julian Seward Källkoden kan hämtas från <http://sourceware.cygnum.com/bzip2/index.html>

zlib

Om du försöker ladda en fil som blivit komprimerad med gzip, kommer GSview att försöka ladda zlib DLL, och sedan packa upp den till en temporär fil.

Om du får ett felmeddelande **Failed to load zlib DLL...** har du troligtvis inte zlib DLL tillgängligt. Hämta den på samma plats som du hämtade GSview eller från

`ftp://mirror.cs.wisc.edu/pub/mirrors/ghost/ghostgum/`

Placera zlib DLL i samma katalog som GSview EXE. zlib16.dll är för Win16. zlib32.dll är för Win32. zlib2.dll är för OS/2.

zlib är Copyright 1995-1996 för Jean-loup Gailly och Mark Adler. Källkoden kan tas hem från

`http://www.info-zip.org/pub/infozip/zlib/`

Internt

GSview använder AFPL Ghostscript DLL för att rendera PostScriptfiler.

Under Win32s, kan GS DLL användas av endast en applikation i taget. Under Windows 95, Windows NT och OS/2, kan GS DLL användas av många applikationer i taget (under förutsättning att du tillräckligt med minne). När du använder Win32s, måste GSview först ladda ur GS DLL medan den används av gvwgs.exe för utskrifter.

gsv16spl.exe är en 16 bitars Windows applikation som används av GSview för att spoola filer från GSview Win32s. gsv16spl kan inte användas självständigt - den måste startas av GSview. Den används inte av Windows 95 eller NT.

gvwgs32.exe (Windows) och gvpgs.exe (OS/2) är GS DLL laddare för utskrifter. Det skulle vara möjligt att använda dom i en kommandosession, men eftersom dom raderar de filer som listas från kommandoraden är det säkrare att använda gswin32.exe (Win32), gswin32c.exe (Win32 konsoll) eller gsos2.exe (OS/2).

