

# PC pro školy

Jiří Plášil, Kopp, České Budějovice 2000, 200 stran, 99 Kč, v češtině, ISBN 80-7232-122-6

Kniha je určena hlavně pro ty, kteří chtějí získat základní přehled o světě počítačů. Obsah je rozdělen do několika základních částí: Začíná popisem hardwaru, kde se postupně seznámíte s počítačem a jeho základními komponentami. Následuje popis tiskáren, myši, modemu, diskety a dalších zařízení, která s počítačem souvisí. Závěrem se dozvíte několik rad, které přijdou vhod při koupi počítače. Na hardware navazuje vysvětlení pojmů složka a soubor a popis označování pevných disků. Znáte-li tyto pojmy, můžete se pustit do velké části, věnované programovému vybavení. Na začátku je krátké rozdělení programů podle způsobu distribuce (komerční programy, shareware atd.), a poté již následují skupiny softwaru podle pracovního zařízení. V kapitole věnované operačním systémům se stručně seznámíte s operačním systémem MS-DOS, soubory Autoexec.bat a Config.sys a přejdete na systém Windows 95; o starších verzích Windows zmínka není. Základům práce s Windows je věnováno poměrně dost prostoru, naučíte se pracovat s okny, seznámíte se s vlastnostmi aplikace Odpadkový koš a dozvíte se základní informace o možnostech nastavení operačního systému.

Úkony, které se běžně provádějí s dokumenty (tj. kopírování, mazání, vytváření nových složek, vyhledávání dokumentů apod.), jsou popsány pro dvě u nás asi nejrozšířenější nadstavby – Servant Salamander a Windows Commander.

Za popisem Windows následují celkem logicky textové editory. Autor probírá základy editace dokumentu, formátování textu a vkládání dalších objektů. Text není zaměřen na jeden program, ale pojednává o základech práce obecně. Obrázky, které text doprovázejí, jsou částečně z MS Wordu a částečně z programu 602Text.

Totéž platí o kapitole věnované textovým editorům. Popis začíná základy práce s tabulkovým procesorem a končí vkládáním grafu. Obrázky i popis se týkají MS Excelu a 602Tab. Databázové systémy jsou asi nejkratší kapitolou, obsahují pouze stručné vysvětlení základních pojmů a několik obrázků. Jakýkoliv postup pro založení tabulky nebo výběru dat chybí.

V kapitole věnované grafice najdete výklady pojmů bitmapová a vektorová grafika a najdete popis několika možností, které grafické programy nabízejí. Velká část je věnována CAD systémům, převážně pak systému AutoCAD.

Závěrečné kapitoly jsou věnovány internetu, kompresním programům a antivirovým programům. V kapitole o kompresních programech se autor zaměřil hlavně na WinZIP, kde popisuje postupy při vytváření archivu, vyjímání dokumentů z archivu a některé další postupy.

Knížka podává základní přehled o pojmech a činnostech, se kterými se pravidelně setkává většina uživatelů, a lze ji asi doporučit jako pomůcku při vytváření osnov pro výuku informatiky. Ale podrobnosti k jednotlivým problémům zde nehledejte, na to její rozsah zdaleka nestačí.

*Miroslav Ziegler*