

Kdo si hraje, nezlobí

Těch, kdo si na počítači nikdy nezahráli aspoň jednu hru, je určitě jen mizivé procento. Kromě velkých, obvykle „bojových“ her je celá řada her menších a zdánlivě jednoduchých. Mezi ně určitě patří i puzzle – ale ne každé.

Určitě jste už někdy skládali puzzle – ty desítky malých „kamínků“, po jejichž správném umístění do mozaiky se ukáže obrázek, obvykle s nějakým krásným motivem – to pro dospělé (kdy se také počet puzzlíků pohybuje řádově ve stovkách), nebo s nějakým dětským motivem – to pro děti (počet puzzlíků se většinou počítá na desítky). Při vlastním skládání se obvykle využívá toho, že různě tvarované obrysy jednotlivých puzzlíků musí do sebe přesně zapadat (a vytvářet tak stále větší a větší plochy souvislého obrázku). V případě, kdy puzzlíky mají tvar čtverce nebo obdélníka, je ovšem skládání o poznání složitější.

Počítačových provedení této formy skládaček už bylo také vytvořeno nespočet (a některé jsme vám nabídli i na Chip CD, např. na 1/98). Vynalézavost lidí je ovšem nekonečná a o nových variantách této hry, které vám nyní představíme, se dá říci – geniální a jednoduché (aspoň na první pohled). Skládání obrázek byl totiž dosud vždy statický. Autoři Moving Puzzle však nabízejí ke skládání běžící film, tedy krátké videosekvence. Vzhledem k tomu, že pro připravené motivy byly zvoleny opravdu živé, značně pohyblivé scény, není složení pohyblivého se puzzle na první pohled vůbec snadné. Ovšem po chvilce cviku to už docela jde (pro ty jednoduché úrovně). Co by to ale bylo za hru, kdyby nebylo možno měnit různé stupně obtížnosti nebo měřit čas, který je potřeba k jejímu vyřešení? Obtížnost hry je v tomto případě dána možností volit počet puzzlíků a jejich orientaci – pro první úroveň shodnou s jejich konečným umístěním, pro druhou s možností jejich otočení (kolem středu – po 90 stupních, to se často stává i v praxi) a pro třetí s možností jejich otočení kolem vodorovné nebo svislé osy (zrcadlové obrazy, a to už u normálních puzzle pochopitelně být ani nemůže). A věřte, že skládat třicet pohyblivých puzzle, kde každé z nich může být ještě různě otočeno nebo zrcadlově obráceno – to už není žádná legrace. I když legrace se při skládání dá zažít hodně.

Firma CFC, která začala tyto CD se stručným českým návodem (ale ono není prakticky co překládat) nabízet, nám poskytla tři tematicky zaměřená cedéčka – jedno s podmořskými scénami, jedno s ukázkami divoké přírody a třetí z prostředí motoristických závodů. Na každém z nich je devět scén, a pokud je všechny vyřešíte (aspoň v jedné obtížnosti), program vám nabídne ještě desátou – prémiovou.

Samotný program poskytuje řadu dalších pomůcek a informací o tom, jak hrát – např. názorný Help (s možností si vše na jednoduché variantě kostek obsahujících vlastní jméno vyzkoušet), co skládat (krátkou ukázkou správně složené scény) a funkci Cheat, která kostku, na kterou jste na posledy ukazovali, správně umístí. Samozřejmostí je také přehled, jaké hry jste (vy nebo další hráči) dosud a s jakým výsledkem hráli, přičemž program sleduje pro všechny varianty (a všechny hráče) nejlepší dosažené výsledky.

Ať už sobě nebo svým ratolestem zakoupíte jeden nebo třeba i všechny tři CD, určitě při těchto hrách zažijete řadu zajímavých a úsměvných příhod. Nemůžeme zapomenout ani na to, že u žádné skládačky nechybí příslušný zvukový doprovod. Prostě hrajte multimedialní Moving Puzzle – a určitě nebudete zlobit.

Milan Pola

Popis:
Moving Puzzle – tři různé hry; Sea World (Život pod hladinou), Wild Life (Divoká příroda), Motor Sports (Rychlá kola).
Vyrobil/poskytl: Ravensburger Interactive Media, GmbH (SRN)/CFC Praha.
Cena: 395 Kč (jednotlivé CD), 995 Kč (komplet).
Minimální požadavky na počítač:
PC – Pentium 75 MHz, 16 MB RAM, 10 MB místa na pevném disku, Windows 3.1x, Windows 95/98.
Macintosh – procesor 68040/66 MHz, MacOS 7.