

Obsah nápovědy

Vítejte v nápovědném systému programu **Zoner Media Explorer 3.0**.

Určení programů Zoner Media Explorer a Zoner Viewer

•

Referenční popis funkcí Zoner Media Exploreru

•

Popis nabídek menu Zoner Media Exploreru

•

Jednoduché návody

Zoner Media Explorer a Zoner Viewer

Zoner Media Explorer a **Zoner Viewer** [čte se "vjúver"] je dvojice programů ke zjednodušení práce s grafickými a multimediálními soubory.

Představte si, že je vaším úkolem vložit do dokumentu v grafickém nebo textovém editoru obrázek, jehož jméno neznáte, ale víte, ve které složce se nachází. Klasickým postupem byste museli postupně otevírat všechny obrázky ve složce a zjišťovat, zda se nejedná o požadovaný obrázek.

Zoner Media Explorer vám prohlédne požadovanou složku, zobrazí náhledy všech obrázků. Nalezený obrázek pak metodou drag&drop přetáhnete do vašeho dokumentu. Pokud na náhled obrázku dvakrát kliknete, nastartuje se program **Zoner Viewer**, který obrázek zobrazí v plné velikosti.

Kromě zmíněné základní funkce vám tato dvojice programů pomůže při konverzi obrázků do jiné barevné hloubky nebo formátu, při základních souborových operacích (přemístění, kopírování, mazání a přejmenování souborů).

Zoner Media Explorer umí také promítnout obrázky ve složce jako "slide show", což můžete využít při prezentacích. Náhledy všech obrázků můžete vytisknout na přehledné katalogové listy.

Zoner Viewer vás nechá vytisknout aktuální obrázek. V obou programech můžete vložit obrázek do schránky.

Jednoduché návody

[Jak zobrazit obrázek nebo přehrát soubor](#)

[Jak promítnout soubory ve složce](#)

[Jak zobrazit co nejvíce náhledů](#)

[Jak vytisknout katalogové listy s náhledy](#)

[Jak konvertovat obrázky](#)

[Jak zobrazit jen některé druhy souborů](#)

[Jak urychlit zobrazení náhledů](#)

[Jak uchovat vaše oblíbené složky](#)

Zobrazení obrázku nebo přehrání souboru

Volba v menu **Soubor | Zobrazit / Přehrát** nebo poklepání na náhledu.

Touto volbou vyvoláte program **Zoner Viewer**, v jehož okně se zobrazí příslušný obrázek.

Pokud se jedná o soubor s videem nebo zvukem, je vyvolán program, který je ve Windows s tímto souborem asociován. Ten zajistí přehrání souboru.

Pro animovaný GIF je vyvoláno speciální okno k jeho přehrávání, ve kterém můžete vidět čísla konkrétních snímků animovaného GIFu.

Viz také:

[Náhledy animací a videosekvencí](#)

[Přehled funkcí Zoner Vieweru](#)

Vyvolání z oblíbených složek

Volba v menu **Soubor | Oblíbené složky**.

Touto volbou vyvoláte seznam složek, které byly označeny jako oblíbené.

Viz také:

[Oblíbené složky](#)

Tisk katalogových listů s náhledy

Volba v menu **Soubor | Tisk...** nebo stisk **Ctrl+P**.

Touto volbou vytisknete listy s náhledy obrázků podle jednotlivých složek.

Pokud chcete tisknout jednotlivé obrázky použijte tisk ze Zoner Vieweru nebo importujte obrázky do Zoner Callista a tiskněte odtud.

Nastavení druhů souborů

Volba v menu **Zobrazit | Filtr souborů | Podrobně...** nebo klepnutí do oblasti se seznamem druhů souborů.

Touto volbou vyvoláte dialog, kde můžete kompletně volit zobrazení formátů, které Zoner Media Explorer podporuje. Kromě možnosti vybrat soubory podle konkrétní přípony můžete vybírat druh souborů: **bitmapové, vektorové, animační a zvukové**.

Po potvrzení OK se zobrazení položek okamžitě opraví podle nového nastavení. Není nutno dávat obnovení zobrazení.

Vyrovňovací paměť pro náhledy

Při vytváření bitmapových náhledů, které se zobrazují v největším okně Zoner Media Exploreru, je nutno každý obrázek načíst a z něj vytvořit zmenšeninu 80 x 60 obrazových bodů. Tato operace je u rozsáhlých bitmapových map dosti časově náročná. Představte si například, že pracujete s obrázky o velikosti několik megabajtů. Pokaždé, když přistoupíte do složky s tak velkými obrázky, se musí všechny postupně načíst. Proto je dobré si vytvořené náhledy uložit a při příštím načítání stejné složky je rychle zobrazit místo jejich opětovného vytváření z velkých souborů.

V některých aplikacích je tento problém řešen tak, že pro každý bitmapový obrázek je vytvořen ve stejné složce nový (většinou menší) soubor s náhledem. Není to zrovna nejlepší, protože uživatel pomalu ztrácí nad vzniklým množstvím souborů kontrolu.

Zoner Media Explorer jde ještě dál. Nově je implementována optimalizace, zda je nutné náhled ukládat, což není v případech, kdy je jeho znovuvytvoření rychlé. Další nová optimalizace se týká datové velikosti náhledu a jeho barevné hloubky. Media Explorer volí co nejúspornější barevnou hloubku náhledu.

Viz také:

[Nastavení vyrovňovací paměti.](#)

[Náhledy animací a videosekvencí](#)

Oblíbené složky

Zoner Media Explorer, podobně jako jiné aplikace pro Windows 95, umí uschovat oblíbené položky; v jeho případě složky se soubory. Pokud často hledáte obrázky v určité složce, přidejte si odkaz na ni do oblíbených složek.

Informace o oblíbených složkách je uložena jako odkaz na ně ve složce, kde se nacházejí oblíbené položky jiných aplikací pro Windows, tj. WINDOWS/FAVORITES. Pro položky Zoner Media Exploreru je vytvořena vlastní složka. Obsah složky není kopírován, pouze je uložen název složky.

[Přidání do oblíbených složek](#)

[Vyvolání z oblíbených složek](#)

Popis funkcí Zoner Media Exploreru

Jednorázové prohlížení obrázků nebo přehrávání souborů

Automatické zobrazování

Promítání více obrázků

Informace o souboru

Tisk katalogových listů

Nastavení druhů souborů

Velikost náhledů

Nastavení zobrazení seznamu

Konverze obrázků

Editace obrázků

Obnovení zobrazení

Paměť pro náhledy

Získání obrázků skenováním

Provázání do systému Windows

Výběr položek:

Výběr všech položek

Inverze výběru

Zrušení výběru položek

Práce se soubory a složkami

Přejmenování souboru

Přesunutí a kopírování souborů

Odstranění souborů

Vkládání souborů do jiných aplikací

Viz také:

Panel nástrojů

Menu Zoner Media Exploreru

Hlavní menu programu **Zoner Media Explorer** obsahuje tyto položky:

Soubor

Úpravy

Zobrazit

Nástroje

Nápověda

Viz také:

Panel nástrojů

Asociace datového souboru s programem

System Windows udržuje pro každý typ souboru informaci, kterým programem má být tento soubor otevřen. Například obrázek **BMP** bude otevřen programem **Malování**, pokud na jeho ikonu (např. v aplikaci Průzkumník nebo Tento počítač) poklepete.

Většina programů zajistí, aby při jejich instalaci byla do systému Windows tato informace (asociace) uložena. Například grafický editor Zoner Callisto uvede své soubory ZMF a ZCL, grafický editor Zebra pro Windows soubor ZBR a podobně.

Někdy se může stát, že k uvedenému souboru je asociován jiný program, než bychom si přáli. Je to tím, že daný program při své instalaci změnil původní nastavení, asociaci, která platila až do instalace tohoto nového programu.

Nastavení asociací se provádí v aplikaci Tento počítač. V menu **Zobrazení | Možnosti...** vyvoláte dialog, který obsahuje sekci **Typy souborů**.

Automatické zobrazování

Volba v menu **Zobrazení | Automatické zobrazování**.

Touto volbou zajistíte, aby program **Zoner Media Explorer** volal **Zoner Viewer** pro daný obrázek pouze na klepnutí tlačítkem na položku náhledu nebo na položku v seznamu v horní části okna Zoner Media Exploreru.

Zapnutá volba je signalizována symbolem zaškrtnutí v položce menu.

Pokud je automatické zobrazování vypnuto, obrázek se zobrazí poklepáním na položce. Klepnutí na položce ji pouze vybere (označí), přičemž v Zoner Vieweru zůstane zobrazen původní obrázek.

Tato funkce je velmi praktická pokud potřebujete rychle prohlédnout více obrázků za sebou. Rozmístěte si okna obou programů tak, aby byla vedle sebe, nastavte automatické zobrazování a pak jen klepejte na jednotlivé položky náhledů.

Viz také:

[Zobrazení obrázku nebo přehrání souboru](#)

Promítání více obrázků

Volba v menu **Nástroje | Promítnout složku...** nebo stisk **F3**.

Touto volbou vyvoláte dialog, ve kterém zadáte parametry promítání obrázků. Zoner Media Explorer promítá obrázky v abecedním pořadí jejich názvů. Takto můžete také promítat vaši prezentaci. V grafickém editoru vytvoříte jednotlivé obrázky, zvolíte názvy, aby jejich abecední pořadí odpovídalo požadovanému pořadí při promítání a můžete promítat. Při použití promítání k prezentačním účelům je vhodné obrázky pojmenovat číselně.

Možnosti promítání:

- řízení sledu promítání ručně - volba **manuálně**
- řízení sledu promítání časovým intervalem - volba **automaticky po x sekundách**
- cyklické promítání - volba **Po ukončení začít od začátku**
- zobrazení názvu souboru v nejhornější části obrazovky - volba **Zobrazovat název souboru včetně cesty**
- promítání pouze vybraných souborů - volba **pouze vybrané soubory**
- promítání celé aktuální složky - volba **všechny soubory v aktuální složce**
- promítání celé složky včetně podsložek - volba **všechny soubory včetně vnořených složek**

Průběh promítání:

Nejprve se zavolá program Zoner Viewer, který má na starosti zobrazování obrázků. Jednotlivé obrázky se pak promítají na černém pozadí, které zakrývá celou obrazovku. Pokud chcete promítání přerušit, klepněte pravým tlačítkem. Zobrazí se lokální menu, ve kterém můžete vybrat z těchto možností:

- změnit interval promítání
- zakázat nebo povolit zobrazování názvů souborů
- ukončit promítání.

Výběr souborů

Všechny operace, které provádíte s obrázky nebo multimediálními soubory, se týkají vybraných položek.

Položky se vybírají podobně jako v jiných programech pro Windows:

- klepnutím na **jednu** položku ji vyberete a zrušíte výběr všech ostatních,
- pokud chcete označit **více** položek, použijete při klepnutí myší tlačítko **Shift** (vybere se úsek položek mezi poslední vybranou a právě vybíranou) nebo **Ctrl** (k již vybraným položkám se přidá další),
- **všechny** položky vyberete stiskem **Ctrl-A** nebo volbou v menu **Úpravy | Vybrat všechny**.

Zrušení výběru provedete stiskem **Esc** nebo volbou v menu **Úpravy | Zrušit výběr všech a inverzi** výběru (tj. ty položky, které nejsou, budou vybrané a naopak) volbou v menu **Úpravy | Inverze výběru**.

Výběr se provádí současně pro položky zobrazené v seznamu i v náhledech. Nelze tedy mít různě vybrané položky v těchto dvou oknech.

Vlastnosti souboru

Volba v menu **Soubor | Vlastnosti souboru...**

Touto volbou vyvoláte podrobné informační okno k aktuálnímu obrázku nebo souboru.

Vytvoření tapety na plochu

Pomocí Zoner Media Exploreru můžete jednoduše jakýkoliv obrázek umístit na plochu Windows jako tapetu. Postup je jednoduchý: vyberte obrázek a zvolte v menu volbu **Nástroje | Tapeta vedle sebe** nebo **Nástroje | Tapeta doprostřed**. Výsledek se projeví okamžitě.

Podporované formáty

Zoner Media Explorer a Zoner Viewer podporují tyto formáty:

Bitmapové obrázky:

- BMI** - Bitmap Image. Interní formát ZONER software s vysokým kompresním poměrem.
- BMP** - Windows Bitmap. Standardní formát pro systém Windows bez komprese.
- DIB** - Device Independent Bitmap. Nezávislá bitová mapa.
- GIF** - Compuserve Graphic Image Format. Frekventovaný formát, hojně používaný pro účely publikování na Internetu. Neumí však ukládat obrázky s barevnou hloubkou větší než 256 barev.
- ICO** - Windows Icon. Formát pro uložení ikon Windows.
- JPG** - Formát s výborným kompresním poměrem. Používáný k přenosu obrázků na Internetu.
- MAC** -
- PCX** - ZSoft Image File. Frekventovaný grafický formát se střední ale rychlou kompresí.
- PNG** - Nový formát přicházející jako náhrada formátu GIF, který neumí ukládat více než 256 barevné obrázky. Formát je velmi složitý a zatím nedosáhl velkého rozšíření.
- RLE** - Komprimovaný formát BMP RLE kompresí.
- TGA** - True Vision Targa.
- TIF** - Taged Image File Format. Hojně používaný formát v publikování. Existuje ve velkém množství mutací. Zoner Media Explorer podporuje všechny jeho verze.
- WPG** - Word Perfect Graphic. Bitmapová varianta tohoto formátu.

Vektorové obrázky:

- CDR** - Obrázek programu CorelDraw! Zoner Media Explorer podporuje verzi 3 a 4.
- EMF** - Enhanced Metafile.
- WMF** - Windows Metafile. Standardní vektorový formát v systému Windows.
- ZBR** - Výkres grafického editoru Zebra pro Windows.
- ZCL** - Clipart Zoner Callista.
- ZMF** - Dokument Zoner Callista.
- DXF** - Formát pro technické výkresy. Používán např. v AutoCadu.
- HPG** - Hewllet Packard Graphic Language.

Multimediální soubory (pouze Zoner Media Explorer):

- AVI** - Soubor videa.
- MID** - Soubor zvuku.
- WAV** - Soubor zvuku.

Pokud máte nainstalované **ActiveMovie**, umí Zoner Media Explorer prohlížet navíc tyto formáty:

- Animační - **FLI, FLC, MPG, MPEG, M1V, MPA, MPV, ENC, MOV, QT**
- Zvukové - **RMI, AU, SND, AIF, AIFC, AIFF, MP2**

Obnovení zobrazení

Volba v menu **Zobrazit | Obnovit** nebo stisk **F5**.

Touto volbou Zoner Media Explorer znovu načte obsah složky a zobrazí jednotlivé položky. Tato možnost je užitečná, zejména pokud jste do právě prohlížené složky přidali soubory jinou aplikací a chcete je v Zoner Media Exploreru načíst.

Nastavení velikosti náhledů

Volby v menu **Zobrazit | Velikost náhledů** nebo posuvník v panelu nástrojů.

Pomocí těchto voleb v menu můžete nastavit velikost náhledů, čímž ovlivníte počet současně zobrazených náhledů. Jednotlivé velikosti mohou být následující (takto jsou nazvány i odpovídající položky v menu):

Malý

Malý s názvem












Normální

Větší

Velký

Panel nástrojů (ZME)

Panel nástrojů **Zoner Media Exploreru** obsahuje tyto položky:

-  Přeskok na složku o úroveň výše
-  ..Oblíbené složky
-  Kopírování vybrané položky do schránky
-  Konverze obrázků
-  Tisk katalogových listů
-  Stručný seznam
-  Detailní seznam
-  Nastavování velikosti náhledů
-  Nastavení druhů souborů
-  Nastavení možností programu
-  Promítnutí složky

Viz také:

Panel nástrojů Zoner Vieweru

Přehrávání zvuku v náhledech

Volba v menu **Zobrazit | Zvuk v náhledech**

Pokud máte zapnutou tuto volbu, budou se zvukové soubory přehrávat přímo v náhledech.

Viz také:

[Náhledy animací a videosekvencí](#)

Nastavení malých náhledů

Volba v menu **Zobrazit | Velikost náhledů | Malý** nebo použití posuvníku v panelu nástrojů.

Touto volbou zobrazíte pouze náhledy bez názvů souborů a bez rámečků, takže na plochu aplikace se jich vejde co nejvíce. Tato konfigurace je vhodná, pokud Zoner Media Explorer slouží jako zdroj obrázků, které jsou metodou drag&drop přetahovány do jiných programů, přičemž nezáleží na jméně souboru. Pokud nad náhled najedete myší, zobrazí se jeho název i s plnou cestou.



Viz také:

[Nastavení velikosti náhledů](#)

Nastavení malých náhledů s názvem

Volba v menu **Zobrazit | Velikost náhledů | Malý s názvem** nebo použití posuvníku v panelu nástrojů.

Touto volbou zobrazíte pouze malé náhledy souborů bez rámečků. Tato varianta je nejpraktičtější pro většinu použití. Pokud nad název obrázku najedete myší, zobrazí se název i s plnou cestou.



Viz také:

[Nastavení velikosti náhledů](#)

Nastavení normálních náhledů

Volba v menu **Zobrazit** | **Velikost náhledů** | **Normální** nebo použití posuvníku v panelu nástrojů.

Touto volbou zobrazíte běžné náhledy souborů s rámečky. Pokud nad název obrázku najedete myší, zobrazí se název i s plnou cestou.



Viz také:

[Nastavení velikosti náhledů](#)

Menu Nástroje

Menu **Nástroje** programu **Zoner Media Explorer** obsahuje tyto položky:

Konvertovat...

Otevřít...

Promítnout složku

Přidat obrázek skenováním

Tapeta vedle sebe

Tapeta uprostřed

Nastavení větších náhledů

Volba v menu **Zobrazit** | **Velikost náhledů** | **Větší** nebo použití posuvníku v panelu nástrojů.

Touto volbou zobrazíte pouze větší náhledy souborů s rámečky. Pokud nad název obrázku najedete myší, zobrazí se název i s plnou cestou.



Viz také:

[Nastavení velikosti náhledů](#)

Nastavení velkých náhledů

Volba v menu **Zobrazit** | **Velikost náhledů** | **Velký** nebo použití posuvníku v panelu nástrojů.

Touto volbou zobrazíte pouze největší náhledy souborů s rámečky. Při této variantě se vejde na plochu aplikace nejmenší počet náhledů. Pokud nad název obrázku najedete myší, zobrazí se název i s plnou cestou.



Viz také:

[Nastavení velikosti náhledů](#)

Nastavení zobrazení seznamu

Volba v menu **Zobrazit** | **Zobrazení seznamu** nebo tlačítka v panelu nástrojů.

Možnosti:

- Podrobný seznam: položka v menu **Detaily**.
- Stručný seznam (pouze názvy souborů): položka v menu **Seznam**.

Seznam je okno v pravé horní části aplikace. Jsou zde zobrazeny položky souborů. Podobně jako náhledy pod tímto oknem, můžete i tyto položky označovat jako vybrané.

Otevření souborů

Volba v menu **Nástroje** | **Otevřít...**

Touto volbou vyvoláte k aktuálnímu obrázku asociovanou aplikaci a načtete obrázek do jejího prostředí.

Výběr všech položek

Volba v menu **Úpravy** | **Vybrat vše** nebo stisk **Ctrl+A**.

Touto volbou vyberete všechny položky v aktuální složce.

Viz také:

[Výběr souborů](#)

Inverze výběru

Volba v menu **Úpravy | Invertovat výběr**.

Touto volbou změníte výběr položek následovně: položky, které nejsou, budou vybrané a naopak.

Viz také:

[Výběr souborů](#)

Zrušení výběru položek

Volba v menu **Úpravy** | **Zrušit výběr všech** nebo stisk **Esc**.

Touto volbou zrušíte výběr všech položek.

Viz také:

[Výběr souborů](#).

Přejmenování souboru nebo složky

Volba v menu **Soubor | Přejmenovat**.

Touto volbou se nápis označené položky stane editovatelným a můžete změnit jeho název. Takto je možno přejmenovat aktuální soubor nebo složku.

Systémy Windows 95 a Windows NT podporují dlouhé názvy, takže je můžete využít i v Zoner Media Exploreru. Možnost vyvolání editovatelného názvu souboru je také kompatibilní s konvencí Windows 95, tj. klepněte na název a ten se změní na editovatelný. Pokud je nový název hotov, stiskněte **Enter** nebo klepněte mimo editovaný název.

Pozor na příponu souboru. Neměňte příponu souboru s tím, že Zoner Media Explorer zajistí jeho konverzi. Naopak vytvoříte nečitelný soubor. Ke konverzím použijte funkci k tomu určenou.

Přesunutí a kopírování souborů

Soubor nebo skupinu vybraných souborů můžete v Zoner Media Exploreru libovolně přesunovat přetažením myši.

Přesuny a kopírování je možné nejen v rámci programu, ale i do / z Průzkumníka a zobrazení složek v aplikaci Tento počítač.

Přesunování a kopírování položek je naprosto shodné s přesunováním v Průzkumníkovi Windows 95 nebo Windows NT 4.0.

Viz také:

[Kopírování do schránky](#)

Odstranění souborů

Volba v menu **Úpravy | Odstranit vybrané** nebo stisk **Del**.

Touto volbou odstraníte vybrané soubory.

Pokud se soubory nacházejí na lokálním disku, je možno je "vyhodit" do koše systému Windows. Naopak, pokud chcete zabránit, aby se soubory na lokálním disku přesunovaly do koše, stiskněte pro odstranění kombinaci **Shift-Del**.

Vkládání souborů do jiných aplikací

Zoner Media Explorer poskytuje dvě možnosti vkládání do jiných aplikací Windows.

1. přetažení obrázku: Zajistěte, abyste současně viděli okno Zoner Media Exploreru a aplikace, do které budete vkládat soubory. Myší přetáhněte položku ze Zoner Media Exploreru nad aplikaci a pusťte ji. Pokud druhá aplikace daný formát dat nepodporuje, kurzor myši se nad ní změní na značku zákazu.

Windows 95 i Windows NT 4.0 vám dovolí, abyste soubor přetahovali i nad ikony programů v hlavním panelu. Pokud chvíli s přetahovanou položkou nad ikonou programu počkáte, program se aktivuje a jeho okno se zobrazí před okno Zoner Media Exploreru. Do tohoto okna pak můžete položku pustit.

Pokud máte vybráno více položek, budou do jiné aplikace předány všechny. Většina aplikací však umí tímto způsobem načíst pouze jeden soubor.

2. zkopírování obrázku: Vybraný soubor můžete klasickým způsobem vložit do schránky a ze schránky vložit do jiné aplikace. To je užitečné, zejména pokud daná aplikace nepodporuje technologii drag&drop.

Nastavení vyrovnávací paměti

Volba v menu **Zobrazit | Možnosti...**

V tomto dialogu nastavíte parametry vyrovnávací paměti pro náhledy.

Maximální počet náhledů v paměti

Tímto parametrem zadáte limitní počet náhledů. Pokud program vytvoří náhledy pro více obrázků než je povoleno, nejstarší náhledy se smažou a uvolní místo pro nové. Jeden náhled zabere místo od 1 do 5 kB. Ve všeobecnosti platí, že nejvíce místa zaberou obrázky v barevném rozlišení True Color v poměru stran odpovídajícím poměru stran obrazovky.

Ukládat náhledy obrázků větších než

Tímto parametrem ohraničíte velikost souboru, pro kterou se ještě má vytvářet náhled. Pro menší soubory je ukládání náhledů zbytečným plýtváním místa, protože nové vytvoření náhledů pro malé soubory se příliš časově neliší od načtení náhledu z vyrovnávací paměti.

Přednastavené hodnoty od výrobce jsou uchovávat maximálně 200 náhledů a vytvářet náhledy pro soubory větší než 48 kB.

Viz také:

[Princip vyrovnávací paměti pro náhledy.](#)

Přidání do oblíbených složek

Volba v menu **Soubor | Do oblíbených složek**.

Touto volbou přidáte aktuální složku (ta, která je zvýrazněna kurzorem) do oblíbených složek.

Viz také:

[Oblíbené složky](#)

Menu Soubor

Menu **Soubor** programu **Zoner Media Explorer** obsahuje tyto položky:

Zobrazit / Přehrát

Vlastnosti souboru...

Přejmenovat

Nová složka

Tisk...

Odeslat...

Oblíbené složky

Do oblíbených složek

Konec

Založení nové složky

Volba v menu **Soubor | Nová složka**.

Touto volbou založíte novou složku s názvem "nová složka" jako podsložku aktuální složky.

Viz také:

[Přejmenování souboru nebo složky](#)

Konec programu

Volba v menu **Soubor | Konec** nebo stisk **Alt-F4**.

Touto volbou ukončíte program. Při ukončování Zoner Media Exploreru jsou ukončeny i všechny instance Zoner Vieweru.

Pokud je ukončován program Zoner Viewer, Zoner Media Explorer zůstává aktivní.

Menu Úpravy (ZME)

Menu **Úpravy** programu **Zoner Media Explorer** obsahuje tyto položky:

Kopírovat

Vybrat vše

Zrušit výběr všech

Invertovat výběr

Odstranit vybrané

Kopírování souboru do schránky

Volba v menu **Úpravy | Kopírovat do schránky** nebo stisk **Ctrl+Ins (Ctrl+C)**.

Pomocí této volby vložíte v Zoner Media Exploreru vybraný soubor do schránky pro vlepění do jiných aplikací.

Menu Zobrazit

Menu **Zobrazit** programu **Zoner Media Explorer** obsahuje tyto položky:

Automatické zobrazování

Video v náhledech

Zvuk v náhledech

Panel nástrojů

Stavový řádek

Filtr souborů

Velikost náhledů

Zobrazení seznamu

Obnovit

Možnosti

Zobrazení stavového řádku

Volba v menu **Zobrazit | Stavový řádek**.

Touto volbou zapnete nebo vypnete zobrazení stavového řádku.

Ve stavovém řádku programu **Zoner Media Explorer** získáte **užitečné informace** o:

- probíhající činnosti programu,
- nápovědu k rozbalovaným položkám menu,
- celkový počet podporovaných souborů ve složce,
- počet zobrazených souborů,
- počet vybraných položek,
- velikost místa zabraného vybranými položkami.

Ve stavovém řádku programu **Zoner Viewer** získáte informace o:

- velikosti a barevné hloubce aktuálního obrázku
- pozici vybrané části obrázku
- rozměru vybrané části obrázku

Zobrazení panelu nástrojů

Volba v menu **Zobrazit | Panel nástrojů** nebo stisk **Ctrl+T**.

Touto volbou zapnete nebo vypnete zobrazení panelu nástrojů.

Viz také:

[Panel nástrojů pro Zoner Media Explorer](#)

[Panel nástrojů pro Zoner Viewer](#)

Menu Nápověda

Menu **Nápověda** programu **Zoner Media Explorer** obsahuje tyto položky:

[Témata nápovědy](#)

[O aplikaci](#)

O aplikaci

Volba v menu **Nápověda** | **O aplikaci**.

Touto volbou získáte dialog s informacemi o producentovi programu a o tom, na koho je program licencován.

Témata nápovědy

Volba v menu **Nápověda** | **Témata nápovědy**.

Touto volbou vyvoláte obsah nápovědného systému.

Náhled

Náhled je zmenšenina obrázku, která se používá k jeho urychlenému zobrazení a k pohledu na co nejvíce obrázků současně.

V DTP je tento termín používán pro obrázky s malým rozlišením - s nižší kvalitou než originální obrázek.

Náhledy animací a videosekvencí

Volba v menu **Zobrazit | Video v náhledech**

Zoner Media Explorer ve své náhledové části zobrazuje zmenšeniny obrázků, první obrázek animovaných GIFů, prostřední obrázek videosekvencí a symboly zvuků.

Pokud chcete prohlížet animované GIFy nebo videosekvence přímo v náhledu, klepněte na náhled tak, aby byl vybrán. Sekvence se začne okamžitě přehrávat.

V případě videosekvencí se však jedná o značný tok dat, který zejména na síti může uživatele zatěžovat vždy, když vybere soubor s videosekvencí. Promítání videosekvencí v náhledu vypnete v menu **Zobrazit | Video v náhledech**.

Tato volba nemá vliv na tradičním poklepáním (dvojitým kliknutím) na náhledu, které promítnete soubor ve zvláštní aplikaci.

Viz také:

[Zobrazení obrázku nebo promítnutí souboru](#)

[Přehrávání zvuku v náhledech](#)

Odeslání souboru elektronickou poštou

Volba v menu **Soubor | Odeslat...**

Zoner Media Explorer podporuje komunikační standard MAPI, takže přímo z programu můžete odeslat dokument elektronickou poštou.

Zavolá se program pro odesílání pošty, založí se nová zpráva a do ní se vloží jako OLE objekt nebo jako příloha aktuální dokument. Stačí jen dopsat elektronickou adresu a odeslat. Ne všechny programy pro elektronickou poštu standard MAPI podporují.

Získání obrázků skenováním

Volba v menu **Nástroje | Přidat obrázek skenováním...**

Touto volbou vyvoláte funkci skenování programu Zoner Viewer.

Zobrazí se dialog, ve kterém vyberete skener (pokud je jich připojeno více) a spustíte skenování.

Volbou **Použit rozhraní skeneru** zajistíte, aby se použil standardní dialog pro ovládání a nastavení parametrů skenování dodávaný s ovladači skeneru. V opačném případě se obrázek rovnou naskenuje do prostředí Zoner Vieweru.

Po naskenování obrázku jej uložte volbou v menu **Soubor | Uložit**.

Pokud se skenování nedaří, program nenavázal komunikaci se skenerem. Zoner Viewer komunikuje pomocí standardního rozhraní TWAIN, které podporuje naprostá většina skenerů. Pokud vlastníte starší skener nebo váš skener TWAIN nepodporuje, naskenujte obrázky před prací v Zoner Media Exploreru pomocí utility dodávané se skenerem.

Viz také:

[Přehled funkcí Zoner Media Exploreru](#)

Provázání do systému Windows

Po nainstalování kompletu Zoner Callista se **Zoner Media Explorer** a **Zoner Viewer** zakomponují i do systému Windows. Tito zdatní pomocníci vám tak budou stále po ruce. Vzhledem k interakci s ostatními aplikacemi programy nabízejí možnosti:

- přetahování drag&drop do jiné aplikace,
- **vyvolání Zoner Media Explorer pro aktuální složku** z lokálního menu, které získáte klepnutím pravým tlačítkem v standardní aplikaci Průzkumník nebo v jiných prvcích, kde se pracuje s obrázkovými soubory (Tento počítač, Okolní počítače, plocha a dialogy pro načítání a ukládání dokumentů). Program můžete také vyvolat v lokálním menu, které získáte klepnutím pravým tlačítkem na tlačítko **Start** v hlavním panelu Windows,
- **vyvolání funkcí Zoner Vieweru** pro označenou položku obrázku z lokálního menu, které získáte pravým tlačítkem. Kromě standardních možností, které nabízí Windows, zde přibýly možnosti **prohlédnout, konvertovat** nebo **vložit do schránky**. Toto je velmi zajímavý rys Zoner Vieweru. Takto můžete kdykoliv konvertovat obrázek, aniž byste museli spouštět Zoner Media Explorer nebo Zoner Viewer,
- **doplnění standardního programu Zběžné zobrazení** o další formáty podporované Zoner Viewerem,
- **doplnění dialogového okna Vlastnosti** pro soubory formátů, které Zoner Viewer podporuje. Všimněte si, že přibyla další sekce **Informace**, která poskytuje náhled a informace o obrázku - barevnou hloubku, rozlišení atd.

Konverze obrázků

Volba v menu **Nástroje | Konvertovat...** v programu Zoner Viewer i Zoner Media Explorer.

Pokud je konverze volána ze Zoner Media Exploreru pro jeden obrázek, je vyvolán Zoner Viewer, aby zobrazil obrázek. Pokud je volána pro více obrázků, Zoner Viewer se neaktivuje. Vždy se však zavolá rozsáhlý dialog s několika sekcemi k nastavení parametrů konverze.

Ke konverzi obrázků potřebujete alespoň minimální znalosti obrazových formátů. Program konvertuje bitmapové formáty mezi sebou a vektorové formáty na bitmapové.

Jednotlivé sekce dialogu pro konverze:

Soubor

Zde vyberete konkrétní název souboru a především formát. Pokud budete zapisovat do formátu, který nepodporuje všechny barevné hloubky (např. GIF nebo MAC), může dojít k redukci barev v obrázku. Při konvertování více obrázků současně zadáte masku pro automatické pojmenování nových souborů.

Rozměr

Jestliže si přejete změnit velikost nového bitmapového obrázku, zde zadáte jeho rozměry. Původní rozměr je zobrazen v titulku dialogu.

Barevná hloubka

V této sekci určíte počet barev výsledného obrázku. Ne všechny volby jsou přístupné pro všechny formáty. Například GIF nelze vytvořit v barevné hloubce 24 bitů.

Komprese

Podle druhu formátu můžete zvolit kompresní metodu. Například formát TIF podporuje všechny druhy kompresí, avšak toto také bývá úskalím jeho čitelnosti v jiných aplikacích. Některé programy neumí například načíst TIF v CCITT kompresi.

JPG komprese je ztrátová. Míru ztráty kvality obrázku udává parametr. Přednastavená hodnota od výrobce (75%) představuje rozumný kompromis mezi kompresním poměrem a kvalitou obrázku.

Pro formát GIF můžete zaškrtnout volbu **překrývání linek (Interlaced)**, což způsobí, že nebude zobrazován vykreslením shora dolů, ale postupným zlepšováním kvality v celém obrázku. Tato modifikace formátu se používá zejména v oblasti publikování na Internetu, kdy je načítání obrázku ze vzdáleného serveru pomalé, ale obrázek se vykresluje celý a postupně se vylepšuje jeho kvalita.

Pro formát TIF můžete zaškrtnout volbu CMYK, což způsobí, že obrázek je převeden z barevného schématu RGB do CMYKu. Použitelné zejména v DTP pro osvit barevných separací.

Dialog je téměř shodný s dialogem pro Export do bitové mapy v programu Zoner Callisto.

