

Had3

© Jiří Jozíf 24.04.1999
(shareware verze)

Hra cvičící Váš postřeh a rychlé rozhodování.

Pomocí Hada, kterého ovládáte pomocí kurzorových kláves, sbírejte různé předměty, za které pak dostáváte bodové prémie a současně se Had prodlužuje. Po dosažení nutné délky Hada se otevřou dvířka jimiž se dostanete do další úrovně. Pozor, nenaražte do zdi, či se nezakousněte do svého vlastního Hada ! Za každou absolvovanou úroveň obržíte prémii 2000 bodů. Na konci hry pak za každý život, který Vám zbyl dostáváte navíc 5000 bodů.

Pokud je úroveň označena jako **bonus**, znamená to, že po jejím úspěšném absolvování získáváte jeden život navíc. Pokud budete neúspěšní, nevadí, postupujete i tak do další úrovně.

Had má i svoji WWW stránku, kde jsou k dispozici další úrovně. Pokud vlastníte program **proHada3**, můžete si vlastní úrovně jednoduše vyrábět sami.

Ovládání
Objekty ve hře
Tipy a triky
Upozornění

Ovládání (nejdůležitější klávesy)

kurzorové klávesy	pohyb Hada
F2	Nový start hry
Ctrl + I	Informace o úrovni
Ctrl + U	Nový start hry od určité úrovně
Ctrl + X	Ukončení programu
mezera	Pauza / Konec pauzy

Zpět na [obsah](#)

Objekty ve hře



Hlava Hada.



Odtud Had vyleze a po dosažení nutné délky by se sem měl vrátit.



Cíl je otevřen, sem by se měl Had vrátit a úroveň bude ukončena.



Různobarevné kuličky, za jejich spolknutí získáváte 100 bodů (pokud je cíl otevřen získáte dokonce 200 bodů) a navíc se Had prodlouží o 5 článků.



Muška. Na rozdíl od kuliček se brání polknutí uhýbaním. Ale pokud se Vám podaří ji polknout získáte prémii 500 bodů (pokud je cíl otevřen 1000 bodů) a Had se protáhne o 10 článků. Viz **Tipy a triky**



Zlatá kulička. Objevuje se pouze občas, ale za její spolknutí získáte 1000 bodů a délka Hada se zvětší o 20 článků.



Balvan. Pokud jej omylem polknete ztratíte 500 bodů.



Cihla, nepřekonatelná překážka.



Hlava zmije. Tu musíte zahnat do situace, kdy nebude mít možnost dalšího pohybu. Jakmile se to stane, ihned se změní v různobarevné kuličky. Viz **Tipy a triky**

Zpět na [obsah](#)

Tipy a triky

Mušku je třeba obklíčit, pak nemá možnost utéci a lze ji tedy lehce polknout:



Zmiji musíte podobným způsobem zabránit v pohybu:



nebo:



[Objekty ve hře](#)
[Zpět na obsah](#)

Upozornění

Program je vytvořen v Microsoft Visual Basicu 5, proto nutně potřebuje v systémovém adresáři (nejčastěji *C:\Windows\System*) následující soubory:

MSVBVM50.DLL
OLEAUT32.DLL
COMDLG32.OCX
COMCTL32.OCX

Zpět na [obsah](#)

