



Crazy Strada 2 - Contents

[The game](#)

[The author](#)

[Installation](#)

[Deinstallation](#)

[What is Shareware?](#)

[License agreements](#)

[How to register?](#)

Crazy Strada 2 - Das Spiel

Das Spiel Crazy Strada 2 ist ein logisches Kombinationsspiel. Du betätigst Dich als Straßenbauer und versuchst ein geschlossenes Straßennetz zu bauen. 200 Spielstufen heller Wahnsinn.

Die rechteckige Spielfläche besteht aus 9 mal 7 Feldern, auf denen zu Beginn jeder Spielstufe mehr oder weniger Spielteile verteilt sind. Die verschiedenen Teile können zwei unterschiedlichen Gruppen zugeordnet werden.

1. Straßenstücke: Hier gibt es Kurven, Geraden, Abzweigungen, Kreuzungen, Kreisverkehr, Parkplätze, Rampen; Unterführungen usw.



2. andere Teile wie Gebäude, Park, Gewässer, Eisenbahnen usw.



Du mußt nun versuchen alle Straßenteile so anzuordnen, daß einen geschlossenen Straßenzug bilden. Es darf also kein Straßenstück irgendwo im Grünen oder an einer Hausmauer enden.

Die Teil lassen sich durch einen einfachen Mechanismus plazieren. Auf einem Straßenteil siehst Du ein sich drehendes Auto. Wenn Du nun auf ein anderes Teil klickst, dann tauscht dieses mit dem Teil, auf dem sich das Auto befindet, den Platz. Das Auto wechselt ebenfalls seinen Standort.



Dabei können aber nur die Straßenstücke (Gruppe 1) verschoben werden. Alle anderen Teile (Gruppe 2) müssen an den dafür vorgesehenen Stellen verbleiben. Dabei zählen Teile, die sowohl Straßenstücke als auch andere Teile enthalten (z.B. Eisenbahnübergänge, Brücken usw.) zur zweiten nicht verschiebbaren Gruppe.



Die Zeit, die zum Lösen einer Aufgabe hast, ist unbegrenzt. Der Schriftzug "Strada del Sole" neben dem Spielfeld ist zunächst dunkel. Er wird aber mit jeder gelösten Stufe von unten her eingefärbt. So kannst Du erkennen, wieviele Stufen Du schon gelöst hast. Mit dem Rollbalken in der Werkzeugleiste kannst Du alle Stufen frei ansteuern. Du mußt also nicht mit der ersten Stufe beginnen. Der Schwierigkeitsgrad nimmt aber mit steigender Stufennummer zu. Die kleinen grünen Pfeile links und rechts führen Dich schnell zu den Stufen, die Du noch nicht gelöst hast.

In der Werkzeugleiste siehst Du die Nummer der Stufe, an der Du Dich gerade versuchst. Ein roter Smiley zeigt ungelöste, ein gelber gelöste Stufen an.

Mit dem -Schalter kannst Du vom Wettkampfmodus in den Editormodus und zurück wechseln. Mit dem Editor ist es möglich, eigene Stufen zu erzeugen oder bestehende zu ändern. Diese Funktion ist aber nur in der Vollversion und bei Installation auf der Festplatte verfügbar. Außerdem benötigst Du eine relativ hohe Bildschirmauflösung (1024x768).

Alle anderen Funktionen des Programms kannst Du über die Werkzeugleiste steuern. Die Funktion der einzelnen Schaltflächen wird Dir gezeigt, wenn Du den Mauszeiger kurze Zeit über einer Schaltfläche ruhen läßt



Crazy Strada 2 - Deinstallation

Sollte Dir das Programm **Crazy Strada 2** wider Erwarten nicht gefallen und Du befindest Dich in der Situation, es von Deiner Festplatte entfernen zu müssen, so gehe folgendermaßen vor:

1. Entferne alle zu **Crazy Strada 2** gehörenden Icons aus der Programmgruppe und falls leer auch die Programmgruppe.
2. Lösche das Verzeichnis, in das Du **Crazy Strada 2** installiert hast samt Inhalt.
3. Starte einen Texteditor (z.B. Notizblock).
4. Lade die Datei BRAINBOX.INI, die sich im Windows-Verzeichnis befindet.
5. Suche den Abschnitt [Crazy Strada]. Er müßte in etwa so aussehen.

```
[Crazy Strada]
player=IhrName
sound=1
left=138
top=70
...
```

6. Lösche sämtliche Zeilen in diesem Abschnitt.
7. Speichere die Datei.
8. Wenn Du kein anderes Spiel aus meiner Produktion verwendest, sollte BRAINBOX.INI jetzt leer sein. Du kannst dann die ganze Datei löschen.

Crazy Strada 2 ist damit restlos von Deiner Festplatte entfernt.

Crazy Strada 2 - Deinstall

If you don't enjoy **Crazy Strada 2** and you want to deinstall it, do the following steps:

1. Remove all **Crazy Strada 2** icons from the program group window.
2. Delete all files in the directory, where you've installed **Crazy Strada 2** and at last the directory itself.
3. Start an text-editor (NotePad or WordPad).
4. Open the file BRAINBOX.INI from the Windows-directory.
5. Search for the section [Crazy Strada]. It looks like this:

```
[Crazy Strada]
sound=1
left=138
top=70
...
```

6. Delete all lines in this section.
7. Save the file.
8. If the file is empty now, you can delete it too.

Now **Crazy Strada 2** is removed completely from your harddisk.



Crazy Strada 2 - Der Autor

Anschrift:

Josef Stöckl
Kundmannngasse 10/9
A-1030 Wien
Österreich

Telefon:

+43-1-7149215

E-Mail:

Compuserve: 106371,1776
E-mail: Crazy_Bytes@compuserve.com

Homepage:

http://ourworld.compuserve.com/homepages/crazy_bytes



Crazy Strada 2 - How to register?

To register **Crazy Strada 2** read first the licence agreements. If you accept the conditions continue with the following steps:

Load the file **REGENG.TXT** in a text-editor (e.g. notepad).

Fill in your name and address completely.

Select the way of payment. The possibilities are cash, check, bank transfer or postal order.

Notice: bank transfer or postal order give the highest security.

The price of the game is **US\$ 20,00** inclusive shipping.

If you have an e-mail-box and want to get the registration code there, mark the corresponding field and don't forget to enter your e-mail-address.

To optimize my distribution methods, please tell me, where you've got the trial-version from (which CD-ROM, magazine, homepage, ...).

Please let me know all your criticisms, suggestions, a.s.o. on the program or more common themes.

Don't forget date and signature.

Send a printout of the form per mail or e-mail to me. Add money, check or acquittance (except e-mail) .

As soon as the money has arrived I will send you your personal registration code promptly. This code converts the trial-version of the program to the full-version.

Keep this code carefully. If it becomes necessary to reinstall the program because you got a new computer, operating system, harddrive, a.s.o, you will need the code.

Feel free to pass a copy of the trial-version of the program to your friends, but keep all files together and do not change any of them.

Don't pass your registration code. Encourage your friends to register their own copy. Doing this you'll help me to develop this and other programs.

Enjoy the game.



Crazy Strada 2 - Inhalt

[Das Spiel](#)

[Der Autor](#)

[Installation](#)

[Deinstallation](#)

[Was ist Shareware?](#)

[Lizenzbestimmungen](#)

[Registrierung](#)



Crazy Strada 2 - Installation

Starte das selbstextrahierende ZIP-Archiv CSTR.EXE. Im Dialog kannst Du nun bestimmen, wohin die Dateien extrahiert werden sollen. Die Voreinstellung ist C:\TEMP. Nachdem Du das UNZIP-Verzeichnis Deiner Wahl eingegeben hast, betätige die Schaltfläche UNZIP.

Nach dem UNZIP-Vorgang befinden sich viele Dateien im gewählten Verzeichnis. Hast Du Windows 3.x installiert, verwende die 16-Bit-Version CSTR216.EXE. Hast Du Windows95 oder Windows NT installiert, ist es besser, die 32-Bit-Version CSTR232.EXE zu verwenden.

Starte die jeweilige Datei, um das Spiel zu spielen.

Um ein Programmsymbol zu erzeugen, schau bitte in Deiner Bedienungsanleitung zu WINDOWS nach.

Crazy Strada 2 - Installation

Start the self-extracting ZIP-archive CSTR.EXE. In a dialog you are asked for the unzip-directory. The default is C:\TEMP. Put the directory of your choice in the edit-field, then press the UNZIP-button.

After the unzip-operation you find a lot of files in your Crazy Strada - directory. If you've installed Windows 3.x, you should use the 16-bit-version CSTR216.EXE. If you've installed Windows95 or Windows NT, it's better to use the 32-bit version CSTR232.EXE.

To play the game start one of these.

To create a program-icon look up in your windows-manual.



Crazy Strada 2



I speak english.



Ich spreche deutsch.



Crazy Strada 2 - Licence agreements

Disclaimer of warranties

The author disclaims all warranties, either expressed or implied, including but not limited to implied warranties of merchantability or fitness for a particular purpose or hardware configuration, with respect to the product.

Should the program prove defective, the user assumes the risk paying the entire cost of all necessary servicing, repair or correction and any incidental or consequential damages.

In no event will the author be liable for any damages whatsoever - including without limitations damages for loss of business profits, business interruptions, loss of business information and the like - arising out of the use or the inability to use this product even if the author has been advised of the possibility of such damages.

The author will try to correct errors of the program as fast as possible. He is thankful for hints at program errors, but cannot guarantee their elimination.

Licence agreement for users

Crazy Strada 2 is a shareware program. It is copyrighted by the author. You as user are allowed to test the trial-version of this program for a period of 30 days and check if it's what you expected. If you intend to continue using it, you must register the program by making a registration payment to the author.

For registration use the added text-file **REGENG.TXT**. The author will send you a personal registration code. Enter this code in the Shareware-Dialog, which appears when you start the program. The trial-version of the program will be converted to the full-version.

This full-version you may use on any one computer at any one time. This means, it may be moved from one computer location to another, so long as there is no possibility of it being used at any location while it's being used at another. Just like a book cannot be read by two different persons at the same time.

Distribution by vendors

Crazy Strada 2 is a shareware program.

Don't describe it as public domain or freeware in your catalog.

The program is copyrighted by the author.

The trial-version of the program is allowed to be copied, sold for a small fee, distributed on CD-ROM and uploaded to mailboxes and internet servers.

Keep all files together when distributing.

Do not change any of the files.

Do not add files.

Please distribute only the latest version, which can be downloaded from the COMPUSERVE-Forum DEUSHARE or from the internet-homepage of the author.

If you distribute the program on CD-ROM, it would be nice to get an example CD-ROM.

Please use the program description in the file **FILE-ID.DIZ** for your catalog.



Crazy Strada 2 - Lizenzbestimmungen

Haftungs- und Garantieausschluß

Der Autor garantiert nicht die Eignung des Programms für einen bestimmten Verwendungszweck oder eine bestimmte Hardware zusammensetzung.

Sollte sich das Programm als fehlerhaft herausstellen, so trägt der Anwender das Kostenrisiko für Kundendienst, Reparatur, Fehlerbehebung, etc. eventuell entstandener Schäden oder Folgeschäden.

Der Autor ist weiters unter keinen Umständen für Schäden haftbar, die sich durch die Verwendung des vorliegenden Programms ergeben. Dies schließt den Verlust von Geschäftsgewinnen, die Unterbrechung von geschäftlichen Abläufen, Datenverlust sowie alle übrigen materiellen und ideellen Verluste sowie Folgeschäden ein und gilt selbst dann, wenn der Autor zuvor ausdrücklich auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen worden ist.

Der Autor wird sich bemühen, Fehler im Programm so schnell als möglich zu korrigieren. Er ist für Hinweise auf Fehler dankbar, kann aber deren Beseitigung nicht garantieren.

Lizenzvereinbarung mit Anwendern

Crazy Strada 2 ist ein Shareware-Programm. Das Urheberrecht für alle Programmteile liegt ausschließlich beim Autor. Du als Anwender darfst das Programm über einen Zeitraum von 30 Tagen testen, um herauszufinden, ob es Deinen Erwartungen entspricht. Zur weiteren Benutzung müßt Du das Programm registrieren, indem Du dem Autor die verlangte Registriergebühr zukommen läßt.

Verwende für die Registrierung die beigelegte Datei **REGDEU.TXT**. Der Autor wird Dir dann einen Freiscaltcode zusenden. Gib diesen Code im Shareware-Dialog, der beim Starten des Programms erscheint, ein. Aus der Testversion des Programms wird dann die Vollversion.

Du darfst diese Vollversion auf einem Computer zur gleichen Zeit verwenden, d.h. die Vollversion darf zwar auf mehreren Computern installiert sein. Dabei muß aber ausgeschlossen sein, daß sie zur selben Zeit auf mehr als einem Computer benutzt wird. Ähnlich einem Buch, das nicht von mehreren Personen zur gleichen Zeit gelesen werden kann.

Vertrieb durch Händler

Crazy Strada 2 ist ein Shareware-Programm. Es darf in Katalogen oder Zeitschriften nicht als Public Domain oder Freeware ausgewiesen werden. Das

Urheberrecht für alle Programmteile liegt ausschließlich beim Autor.

Die Test-Version des Programms darf kopiert, gegen eine geringe Gebühr verkauft, auf CD-ROM vertrieben oder in Mailboxen und Internet-Servern zum Download angeboten werden.

Achten Sie bitte darauf, daß das Programm komplett mit allen Dateien weitergegeben wird. Verändern Sie keine Dateien und fügen Sie keine Dateien hinzu. Verteilen Sie bitte nur die aktuellste Version, die im COMPUSERVE-Forum DEUSHARE oder auf der Internet-Homepage des Autors zum Download bereitsteht.

Beim Vertrieb auf CD-ROM wäre es nett, wenn Sie dem Autor ein Belegexemplar zusenden würden.

Verwende Sie bitte den Inhalt der Datei **FILE-ID.DIZ** für die Programmbeschreibung in Ihrem Katalog.



Crazy Strada 2 - Registrierung

Um **Crazy Strada 2** zu registrieren, lies zuerst die Lizenzbestimmungen. Bist Du mit der Vereinbarung einverstanden, dann gehe weiter folgendermaßen vor:

Lade die Datei **REGDEU.TXT** in einen Texteditor (z.B. Notizblock).

Setze in das Formular Deine Anschrift vollständig ein.

Wähle die Art der Bezahlung. Du kannst bar, per Scheck, per Banküberweisung oder mittels Postanweisung bezahlen. Anmerkung: Die sicherste Methoden sind die Banküberweisung oder die Postanweisung.

Der Preis ist **DEM/SFR 20,00** oder **ATS 120,00** inklusive Porto.

Falls Du einen E-Mail-Postkasten hast, kann ich Dir den Freischaltcode auch dorthin senden. Markiere dann das entsprechende Feld und vergiß nicht, Deine E-Mail-Adresse anzugeben.

Um meine Vertriebswege zu optimieren, teile mir bitte mit, wie Du zur Testversion des Programms gekommen bist (welche CD-ROM, Zeitschrift, Homepage, o.ä.).

Wenn Du Kritik oder Anregungen zum Programm oder allgemeiner Art hast, so findest Du ein paar Leerzeilen auf dem Registrierformular.

Vergiß Datum und Unterschrift nicht!

Schick das ausgefüllte Formular zusammen mit Geld, Scheck oder Zahlungsbestätigung per Post an mich, bei E-Mail nur das Formular.

Sobald das Geld bei mir oder auf meinem Konto eingelangt ist, erhältst Du umgehend Deinen persönlichen Freischaltcode zugesandt. Dieser verwandelt die Testversion des Programms in die Vollversion.

Heb den Code gut auf. Sollte es einmal notwendig sein, das Programm neu zu installieren, weil Du z.B. einen neuen Computer, ein neues Betriebssystem oder eine neue Festplatte bekommen hast, wirst Du ihn brauchen.

Gib Kopien der Testversion an Deine Freunde und Bekannte weiter. Achte aber bitte darauf, daß alle Dateien vollständig und unverändert bleiben.

Gib Deinen Freischaltcode unter keinen Umständen weiter. Ermuntere Deine Freunde, ihre Testversionen selbst zu registrieren. Du ermöglichst mir damit, dieses Programm weiterzuentwickeln und neue Projekte zu realisieren.

Viel Spaß mit dem Programm.

Crazy Strada 2 - The Game

The game Crazy Strada 2 is a logical combination game. You work as a road constructor and you try to build a complete road system. 200 game levels pure craziness!

The rectangular playing field consists of 9 times 7 squares. At the beginning more or less gamepieces are distributed on it. The different pieces can be ordered to two different groups.

1. **Roadpieces:** There are curves, straights, crossings, roundabouts, parking areas, junctions, ramps, subways, ...



2. **Other pieces:** buildings, parks, waters, trains, ...



Now you must try to order all pieces in a special way. They must form a complete road system. No road should end somewhere in a green area or at the wall of house.

All pieces can be placed easily with the help of a simple mechanism. You can see a rotating car on one road piece. If you click on another piece, this one will change place with the one the car is on. The car will change place, too.

For example:



click on the field, which you can see on the left top of the game area



after the swapping.

You can only swap road pieces of group 1. All the pieces of group 2 must stay on their certain places. Road pieces, which also contain other details like bridges, train crossings and so on belong to group 2 and cannot be swapped.



The time to solve the exercise is unlimited. At the beginning the sign "Strada del Sole" beside the game area is dark. It will be coloured from below with each solved level. So you can realize, how many steps you have already solved. You can head for all steps with the scroller in the toolbar. So you must not start with the first step. The level of difficulty will rise with the increasing level numbers.

The small green arrow buttons on the left and right side will lead you to the steps, you have not solved, yet. You can see the numbers of the steps you are doing at the moment in the toolbar. A red smiley shows the unsolved, a yellow one the solved steps.

You can swap from the challenge mode into the edit mode with the -switch-key. It is possible to produce your own steps or to change the existent ones with the editor. This

function only works with the full version of the game and if you have installed it on your hard drive. You also need a relatively high graphic resolution (e.g. 1025x768).

You can head all the other operations of the program with the toolbar. The functions of the different buttons will be shown to you, if you leave your mouse above one of them for a short time.



Crazy Strada 2 - The author

Mail:

Josef Stoeckl
Kundmannngasse 10/9
A-1030 Vienna
Austria
Europe

Phone:

+43-1-7149215

E-mail:

compuserve: 106371,1776
internet: Crazy_Bytes@compuserve.com

Homepage:

http://ourworld.compuserve.com/homepages/crazy_bytes



Crazy Strada 2 - Was ist Shareware?

Definition von Shareware

Shareware ist eine Vermarktungsstrategie, nicht eine besondere Form von Software.

Dabei ermöglicht der Autor dem Anwender der Software, diese für eine bestimmte Zeit zu testen, bevor er sie kauft. Ist der Anwender mit der Software zufrieden und er will sie über die eingeräumte Frist hinaus verwenden, so muß er sich registrieren lassen, indem er dem Autor die geforderte Registriergebühr zukommen läßt. Mit der Registrierung sind außer dem uneingeschränkten Benutzungsrecht auch noch andere Vorteile verbunden, wie z.B. voller Funktionsumfang, keine Registrierhinweise, zusätzliche Spielstufen, ...

Achtung! Die Gebühr, die der Anwender an den Shareware-Händler entrichtet oder beim Kauf einer Shareware-CD-ROM bezahlt, ist nicht mit der Registriergebühr zu verwechseln.

Vergleich zwischen kommerzieller Software und Shareware

In der Regel sind Shareware-Autoren ausgebildete Programmierer, genauso wie die Autoren kommerzieller Software. Kommerzielle Programme und Shareware-Programme haben vergleichbare Qualität. (In beiden Fällen gibt es gute und schlechte Programme!) Der Hauptunterschied liegt in der Vertriebsmethode.

Die Rechte bezüglich der Urheberschaft gelten für beide Vertriebskonzepte. Der Besitzer der Urheberrechte, in der Regel der Autor, behält alle Rechte. Beim Shareware-Konzept gibt es Ausnahmen. Der Autor gewährt das Recht, die Software zu kopieren und zu verteilen entweder jedem oder nur einer bestimmten Gruppe. Zum Beispiel bestehen manche Autoren darauf, daß Händler nur mit ihrer schriftlichen Erlaubnis die Software kopieren und verteilen dürfen.

Shareware-Programme sind meist preisgünstiger als kommerzielle Programme, weil keine Kosten für Werbung, Zwischenhandel, Lagerung, etc. anfallen.

Die Anwender haben im Autor einen persönlichen Ansprechpartner, der für jede Anregung dankbar ist. Die Anwender haben somit Einfluß auf die weitere Entwicklung der Software. Das Shareware-Konzept erlaubt eine schnelle Verbreitung der Software. Dadurch wird die Beseitigung von Fehlern und die Reaktion auf Anwenderwünsche in kurzer Zeit möglich.

Was ist ausschlaggebend für den Erfolg des Shareware-Konzepts?

1. Die Autoren sind für Produktqualität und Produktvielfalt verantwortlich.
2. Die Shareware-Händler sind für Vertrieb und Werbung verantwortlich.

3. Die Anwender entscheiden mit ihrer Registrieremoral darüber, ob sich dieses Vermarktungskonzept erfolgreich durchsetzen kann.



Crazy Strada 2 - What is Shareware?

Definition of Shareware

Shareware is a distribution method, not a type of software.

The author gives the user a chance to try the software for a limited time before buying it. If the user likes the software and wants to continue using it after the trial period, he must make a registration payment. With the registration, he gets anything, from the simple right to continue using the software with no function limitations and no nag screens, to more game levels etc.

Caution! The fee paid to the disk vendor, or the price for the CD-ROM is not to be mixed up with the registration payment.

Commercial software and shareware in comparison:

Shareware authors are accomplished programmers, just like commercial authors, and the programs are of comparable quality. (In both cases, there are good programs and bad ones!) The main difference lies in the method of distribution.

Both, commercial authors and shareware authors, have got the same copyright laws. All rights belong to the copyright holders. There are some exceptions. The shareware author specifically grants the right to copy and distribute the software, either to all and sundry or to a specific group. For example, some authors require written permission before a commercial disk vendor may copy the software.

Shareware programs are mostly cheaper than commercial programs, because there are no costs for advertising, in between transactions, storing a.s.o.

The shareware author is a special communication partner for the user and he is thankful for all suggestions. The users have influence on the further development of the program.

The shareware concept allows the fast circulation of the software. So it is possible to react quickly on faults and on users' wishes.

Three main points for the success of the shareware-concept:

1. The authors are responsible for the quality and variety of their products.
2. The shareware vendors are responsible for distribution and advertising.
3. The users' registration's moral decides whether this special distribution concept is successful or not.

