

© 1998 Globy, s.r.o.

Sázení pro Win95

verze 3.02 A

úvodní okno



Šťastných 10

Sportka

5 ze 40

Spustí se modul hry **Šťastných 10**.

Spustí se modul hry **Sportka**.

Spustí se modul hry **5 ze 40.**

Ukončení programu.

Informace o programu.

Kliknutím na tento obrázek uvidíte více informací o vašem počítači.

Šťastných 10

Historie hry

V této hře se tipuje 1 až 10 z 80 možných čísel. Losování probíhá každý den a je taženo vždy 20 výherních čísel. Tato hra byla společností Sazka zahájena 21.3.1994. Losování probíhalo každý všední den a v sobotu. Od 16.2.1997 losování probíhá též v neděli. V jeden den je možnost vsadit 5 až 10500 Kč a 10 Kč na hru Šance milion a vyhrát 5 až teoretických 2.100.000.000 Kč a 1.000.000 Kč za hru Šance milion. V případě výhry více hráčů na stejná čísla se tyto hráči o výhru nedělí a každý vyhraje předem známou výhru. V modulu hry Šťastných 10 je obrazovka rozdělena celkem na čtyři listy s názvy [Data](#), [Sázky](#), [Statistika](#) a [Schránka čísel](#). V horní části okna je uživatelská nabídka (menu), která je tvořena volbami [Systém](#), [Analýza](#), [Databáze](#), [Strana](#), [Rozpisy](#), [Nástroje](#) a [Nápověda](#).

Herní plán hry Šťastných 10

Výpočet: (teoretická výhra)

Sázka	Opakování	Násobek vkladu při 10 uhodnutých čísel
100 Kč *	105x	* 200.000 = 2.100.000.000 Kč

Ve skutečnosti je maximální možná denní výhra pro 10 čísel 40.000.000 Kč a ta je maximální i pro více hráčů. To znamená, že v případě uhodnutí 10 čísel u 4 hráčů s vkladem 100 Kč na každého hráče bude výhra na jednoho 10.000.000 Kč (40.000.000 / 4 hráči). V případě vsazení méně než 10 čísel je maximální denní výhra 20.000.000 Kč.

List Data - Šťastných 10

Tento list je kompletním seznamem losovaných čísel, které má uživatel k dispozici. Okno obsahuje datum losování, 20 čísel a součet těchto čísel (suma). V pravém horním rohu tohoto listu je umístěna rolovací nabídka sloužící k nastavení filtru pro zobrazení vylosovaných čísel. Pro hledání konkrétního datumu losování lze použít tlačítko [Hledání](#). Číslo **Pozice** udává, na jakém řádku z vybraných se uživatel (kurzor) právě nachází. Pomocí kláves 1,2 nebo 3 lze barevně označit tři libovolná čísla v celém vybraném období. Po vyvolání nabídky pomocí pravého tlačítka myši lze také zobrazit graf vybraného čísla nebo export čísel do souboru formátu **txt** nebo **dbf**.

Datum	č.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Suma
25.8.1998	5	8	10	17	18	19	24	26	43	49	50	56	59	63	67	69	70	72	74	79	79	878
24.8.1998	2	4	7	8	15	19	20	21	23	30	32	34	37	50	53	58	65	66	72	79	79	695
23.8.1998	2	4	8	9	10	13	19	20	22	26	29	35	39	40	43	45	61	74	75	79	79	653
22.8.1998	2	4	10	15	16	18	22	28	30	35	36	42	47	50	52	57	60	63	69	75	75	731
21.8.1998	9	10	21	23	28	38	41	42	44	46	47	52	53	56	60	62	71	72	78	79	79	932
20.8.1998	1	6	14	16	22	24	26	30	34	35	43	45	51	54	56	59	67	68	71	79	79	801
19.8.1998	2	3	5	11	13	17	26	27	34	36	40	50	59	60	61	67	68	75	78	80	80	812
18.8.1998	7	9	12	14	19	20	23	25	30	33	34	40	46	47	56	57	61	62	65	70	70	730
17.8.1998	2	9	11	25	30	31	32	36	40	42	43	44	49	54	60	63	66	70	71	76	76	853
16.8.1998	8	10	11	21	25	32	36	38	46	53	54	55										936
15.8.1998	1	6	9	11	12	17	24	27	30	33	35	41										691
14.8.1998	3	8	10	19	20	27	28	35	37	42	51	52										856
13.8.1998	2	3	4	11	13	22	23	26	28	31	41	43										743
12.8.1998	5	10	12	13	19	24	30	31	39	40	44	46										854
11.8.1998	7	8	12	13	16	17	27	29	30	31	32	38										683
10.8.1998	1	4	13	17	26	36	42	44	48	51	53	58										959
9.8.1998	1	2	9	10	21	24	26	33	42	43	53	54	59	63	66	67	72	77	78	80	80	880

Nastavení filtru

Vše

Hledání

Označení

1 - 20

2 - 30

3 - 50

Pozice
1454

Šťastných 10

21.3.1994-24.8.1998,1461

138978

1.10.1998 10:05 48

Sledování vylosovaných čísel podle vybraného filtru. Za losovanými čísly je uveden jejich součet (suma). Barevně zvýrazněné čísla lze nastavit stisknutím čísla 1-3 nebo vyvoláním skryté nabídky stisknutím pravého tlačítka myši.

Nastavení filtru pro ukázkou vylosovaných čísel. Lze nastavit **Období**(rozsah dní v nabídce “Počet dní”), **Vše** a každý **rok** samostatně.

Určuje pozici dne od začátku vybraného období.

Udává, která čísla jsou vybrána a jak barevně rozlišena (barvy lze změnit v nabídce “Systém-Nastavení”).

- Označit číslo 1** - barevně označí čísla, na kterém je právě nastavený kurzor barvou číslo 1.
- Označit číslo 2** - barevně označí čísla, na kterém je právě nastavený kurzor barvou číslo 2.
- Označit číslo 3** - barevně označí čísla, na kterém je právě nastavený kurzor barvou číslo 3.
- Zrušit barevné označení** - zruší se všechny barevně označené čísla.
- Graf čísla** - zobrazí graf vybraného čísla pokud jsou přepočítána data v globální analýze.
- Export dat do** - umožňuje uložit losovaná čísla do souboru TXT nebo DBF (databáze).

Název aktuální nebo jiné prováděné operace.

Rozsah období pro výpočty a celkový počet dní.

Licenční číslo produktu.

Aktuální datum a čas.

List Sázky - Šťastných 10

Tento list dává možnost sázení v pravém slova smyslu. Program byl vytvořen tak, aby bylo jeho prostřednictvím možno sledovat sázky několika hráčů najednou. Tuto volbu udává rolovací nabídka **Hráč**, která je umístěna v horní části listu. Prostřednictvím dvou tlačítek umístěných pod touto nabídkou má uživatel možnost přidávat, či ubírat hráče ze seznamu. Finanční informace o vybraném hráči poskytují zobrazovací pole nazvaná **Fiktivní fond** a **Hotovost** umístěná v levé části tohoto listu pod rolovací nabídkou hráče.

Tlačítko **Nová sázka** dává uživateli možnost vsadit na vybraného hráče novou sázku, a to z hotovostního i fiktivního vkladu. Po jeho stisknutí se uživateli objeví nové okno, na kterém jsou stejně jako v seznamu sázek umístěny údaje, které sázející běžně vyplňuje na tiket. Po vyvolání nabídky pomocí pravého tlačítka myši na seznamu sázek lze využít mnoho dalších funkcí.

The screenshot shows the 'Šťastných 10' application window. The title bar reads 'Šťastných 10'. The menu bar includes 'Systém', 'Analýza', 'Databáze', 'Strana', 'Rozpisy', 'Nástroje', and 'Nápověda'. The main window has several tabs: 'Data', 'Sázky', 'Statistika', and 'Schránka čísel'. The 'Sázky' tab is active.

On the left side, there are several input fields and buttons:

- Hráč:** A dropdown menu showing 'Josef Novák'. Below it are buttons for 'Nový hráč' and 'Vymazat hráče'.
- Fiktivní fond:** A section with input fields for 'Vklad' (500), 'Počet sázek' (0), 'Počet výher' (0), and 'Stav' (500).
- Hotovost:** A section with input fields for 'Vklad' (500), 'Počet sázek' (16), 'Počet výher' (0), and 'Stav' (410).

The main area displays a table of bets. At the top, there are fields for 'Pozice: 7', 'Fiktivní výhra: 0', 'Výhra: -45', and a dropdown menu set to 'Vše'. The table has columns: Datum, č, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, ŠM, Sázka, Výhra, Opak., Los., Tisk. The selected row (highlighted in blue) is: 5.10.1998, 15, 19, 26, 29, 55, 59, 68, A, H 15, 0, 1, 1, A. A context menu is open over this row, listing actions: Zrušit tisk (T), Ukázat výhry (V), Přepočítat výhry (P), Doplnit výhru (O), Graf výher (G), Ukáž výhru šance (S), and Zopakovat sázku (Z).

At the bottom of the window, there are buttons for 'Nová Sázka', 'Tisk', 'Doplnit výhru', 'Zrušit sázku', and 'Zrušit staré sázky'. The status bar at the very bottom shows 'Šťastných 10' on the left and '21.3.1994-24.8.1998, 1461 138978 5.10.1998 16:10 38' on the right.

Seskupení [Fiktivní fond](#) dává hráči možnost vkládat prakticky neomezené množství finančních prostředků na sázky, kterými hráč například testuje své nově tvořené analýzy, ale ve skutečnosti je, alespoň zatím, vsadit nechce.

Seskupení **Hotovost** funguje zcela stejně jako **Fiktivní fond**, jen s tím rozdílem, že v této části programu pracuje hráč se skutečnou hotovostí, kterou si do hry vložil.

Zobrazuje jméno vybraného hráče, jehož evidence sázek je ve zobrazovacím okně.

Zadání nového hráče do evidence.

Umožňuje **nenávratně vymazat** vybraného **hráče** z evidence **i s jeho veškerými sázkami**.

Zobrazuje celkovou částku fiktivního fondu, jenž byla vložena při založení či později změněna. Dvojitým poklepnutím lze částku zvýšit či snížit (záporné znaménko).

Udává celkový počet vsazených sázek ve fiktivním fondu.

Udává celkový počet výher ve fiktivním fondu.

Udává aktuální stav fiktivního fondu. Dvojitým poklepnutím lze částku zvýšit či snížit (záporné znaménko).

Zobrazuje celkovou částku hotovosti, jenž byla vložena při založení či později změněna. Dvojitým poklepnutím lze částku zvýšit či snížit(záporné znaménko).

Udává celkový počet vsazených sázek v hotovosti.

Udává celkový počet výher v hotovosti.

Udává aktuální stav hotovosti. Dvojitým poklepnutím lze částku zvýšit či snížit (záporné znaménko).

Zobrazuje pozici vybrané sázky v okně.

Udává, kolik celkem činí výhry v fiktivním fondu.

Udává, kolik celkem činí výhry v hotovosti.

Umožňuje nastavit filtr na sázky aktuálního hráče v okně. Lze nastavit **Vše** nebo **samostatně každý den**.

Seznam sázek vybraného hráče s poli :

Datum: Datum sázky.

1 - 10: Vsazená čísla.

ŠM: Šance milion. Může nabývat hodnot: A- ano, N-ne.

Sázka: Udává jednak z jakých prostředků je sázka provedena: F - fiktivní fond, H - hotovost a vlastní hodnotu vsazené částky v Kč.

Výhra: Obsahuje výši výhry u proběhlé sázky. Pokud nebyla do programu zapsána čísla za den dané sázky, je hodnota tohoto pole 0.

Opak: Počet opakování dané sázky v den losování.

Los: Počet losování, ve kterém je daná sázka opakovaně sázena.

Tisk: Znamená, zda bude daná sázka tištěna na tiket. Nabývá hodnot A-ano, N-ne. Změna z A na N a naopak je provedena dvojitým poklepnutím na dané pole.

Umožňuje tisk na originální tikety společnosti Sazka a.s. sázky, které jsou označeny pro tisk.(Pole "Tisk" =A). Před každým dalším tiketem se počítač ptá, zda má pokračovat v tisku dalšího tiketu. Tím je dána možnost , a to i u tiskáren s podavači papíru, k vložení či srovnání tiketů v tiskárně. Z vlastní zkušenosti víme, že tak malý formát papíru ani tiskárny s podavači papíru neudrží a proto je třeba před každým tiskem tiketu v tiskárně tiket řádně srovnat. V případě nerovně vytištěného tiketu, je tento tiket u on line terminálu odmítnut a sázka nemůže být podána.

Provede odstranění aktuální sázky (Sázka, na které je kurzor) z evidence.

Provede odstranění všech starých zkontrolovaných a neúspěšných sázek z evidence.

Pozor : zrušením starých sázek a následným přepočítání výher z hlavní nabídky dojde ke zkreslení stavu finančních fondů. K udržení přesného stavu financí nedoporučujeme rušit staréázky.

Zrušit tisk

Ukázat výhry

Přepočítat výhry

Doplnit výhru

Graf výher

Ukaž výhru šance

Zopakovat sázku

- odznačí nebo naopak označí sázku pro tisk písmenem v posledním sloupci.
- zobrazí tabulku počtu uhodnutých čísel a výhru v Kč na každý vsazený den.
- provede přepočítání všech sázek u vybraného hráče.
- doplní výhru pro hru Šance, stejně jako tlačítko Doplnit výhru.
- zobrazí graf výher pro všechny sázky u vybraného hráče. Graf lze rozdělit na fiktivní fond a hotovost
- zobrazí výhru hry Šance.
- umožňuje opakovaně vsadit sázku bez nutnosti provádět novou sázku přes tlačítko Nová Sázka

Provede doplnění výhry pouze pro hru Šance (jinak automatický výpočet). V případě, že sázka tuto hru neobsahuje není toto tlačítko aktivní.

List Statistika - Šťastných 10

Tento list je určen k detailnímu analyzování v historii losovaných čísel dle uživatelem definovaných kritérií. List je rozdělen na [Ovládací panel](#) a na dva [zobrazovací panely](#).

Obsah zobrazovacích panelů se mění dle jednotlivých nastavení na ovládacím panelu. V každém ze zobrazovacích panelů je možno pracovat nezávisle a získávat tak výsledky i porovnáváním hodnot v jednotlivých panelech. Volby v ovládacím panelu se mění v závislosti na pohybu uživatele mezi jednotlivými zobrazovacími panely. Tento pohyb je možno provádět buď kliknutím myši na plochu panelu, nebo změnou přepínače v horní části ovládacího panelu. Zmiňovaný přepínač zároveň ukazuje, s jakým panelem uživatel aktuálně pracuje. Všechny hodnoty, které jsou zobrazovány, se vztahují k poslednímu rozmezí dnů nastaveném v nabídce "Počet dní", které bylo přepočítáno [globální analýzou](#). Všechny hodnoty, odkazující se na rozmezí mezi jednotlivým losováním dané kombinace, nejsou počítány za dny kalendářní, ale za dny, ve kterých proběhlo losování. Díky této volbě se vyrovnávají nepřesnosti z historie vznikající měnicím se systémem losování.

Skrytá nabídka vyvolaná stisknutím pravého tlačítka myši na zobrazovacím panelu obsahuje vyvolání grafů. Pro zobrazení vybrané informace je nutné zvolit levý či pravý panel a poté je nutno stlačit tlačítko [Zobrazit](#). Pro lepší orientaci v jednotlivých zobrazovacích panelech je uživateli dána možnost zobrazení údaje [Třídít](#) podle nejrůznějších kritérií. U většiny z nich je třídění dále rozděleno na sestupné a vzestupné. Některé kombinace, které může uživatel zobrazit, jsou náročnější na zobrazování a pohyb po takovém seznamu trvá delší dobu a zároveň je prohlížení údajů značně nepřehledné. Z tohoto důvodu byla do programu přidána volba [Stránkování po](#) určitém počtu údajů.

The screenshot shows the 'Šťastných 10' application window. The main menu includes 'Systém', 'Analýza', 'Databáze', 'Strana', 'Rozpisy', 'Nástroje', and 'Nápověda'. The 'Statistika' tab is active, showing 'Statistika jednoho čísla dle Číslo vzestupně' and 'Statistika trojice čísel dle Nepadlo vzestupně'. The 'Pravý panel' is selected. A table on the left lists numbers with columns: Čís, Čet, Nep, Zas, Rozdíl, Body. The table on the right shows a 3-number combination with columns: č.1, č.2, č.3, Čet, Nep. A yellow callout box points to the right table with the text: 'Spočítáno v rozmezí od 21.5.1998 do 24.8.1998. Pravé tlačítko myši = vyvolání skrytého menu'.

Čís	Čet	Nep	Zas	Rozdíl	Body
1	370	4	4	16	607
2	361	0	3	28	219
3	387	5	5	19	675
4	354	0	4	21	234
5	372	5	4	32	528
6	355	4	3	23	464
7	351	0	4	20	246
8	382	0	6	21	361
9	359	1	5	27	291
10	388	1	3	18	501
11	392	5	6	18	700
12	378	6	4	25	605
13	331	1	3	23	255
14	381	4	5	19	627
15	352	0	4	22	221

č.1	č.2	č.3	Čet	Nep
1	2	53	3	15
1	2	59	3	15
1	2	63	3	15
1	3	71	3	21
1	3	9	3	23
1	3	22	3	23
1	10	2	2	27
1				
1				

Popis obsahu levého zobrazovacího pole a způsob použitého třídění.

Levé zobrazovací pole s hodnotami :

Čís., č. 1,2,3,4:	Číslo nebo čísla, ke kterým se vztahují ostatní zobrazované hodnoty
Čet:	Četnost padnutí daného čísla nebo kombinace čísel.
Nep:	Počet dní od posledního vylosování daného čísla nebo kombinace čísel. Hodnota nula znamená, že číslo nebo kombinace čísel padla v posledním losování.
Zas:	Hodnota, udávající, kolikrát se maximálně daná kombinace vyskytla těsně za sebou.
Rozdíl:	Daný údaj je pravým opakem hodnoty Zas. Udává, jaká byla maximální prodleva mezi jednotlivým výskytem dané kombinace.
Body:	Pouze u statistiky jednotlivých čísel. Toto je pokus o ohodnocení jednotlivých čísel. Závisí na četnosti, nepadlo, rozdílu a dalších statistických a pravděpodobnostních číslech.

Zobrazení datumového rozmezí, v kterém zobrazená čísla byla naposledy spočítána v globální analýze. Toto se zobrazí, pokud je pole aktivní a pokud na tomto poli na 1 sec. zastavíte kurzor myši.

Pole pro výběr levého či pravého zobrazovacího pole. Pokud chcete zobrazit cosi v levém či v pravém zobrazovacím poli, je nutné tuto volbu provést ještě před stiskem tlačítka “Zobrazit”.

Možnosti výběru pro zobrazení výsledků jednotlivých analýz z globální analýzy.

Pouze v případě dvojic, trojic a čtveřic. Tato nabídka dává uživateli možnost zvolit výběr dle četnosti dané kombinace (levý sloupec), popřípadě podle hodnoty udávající kolik kombinací s danou četností je ve vybraném období obsaženo (pravý sloupec). V případě dvojic obsahuje i položku “Vše” pro zobrazení všech kombinací.

Tlačítko pro zobrazení vybraných voleb (druh analýzy, četnost a stránkování).

Zobrazuje celkový počet možných kombinací a počet kombinací nalezených v daném období.

Pouze v případě dvojic, trojic. Zobrazuje z vybrané kombinace čísel pouze kombinace zde vybraného čísla.
Zobrazení se provádí okamžitě po výběru čísla.

Možnost zvolit požadovaný druh třídění. Obsah se mění dle vybrané analýzy.

Možnost zvolit počet řádků ve zobrazovacím poli. Čím více řádků, tím méně stránek, ale pomalejší práce se zobrazovacím polem(třídění).

Tlačítka pro přechod na další respektive předchozí stránku ve zobrazovacím panelu. Číslo na tlačítku značí číslo stránky, na kterou posune zobrazovací panel.

Pole pro zobrazení aktuální pozice na jednotlivých zobrazovacích panelech.

Popis obsahu pravého zobrazovacího pole a způsob použitého třídění.

Pravé zobrazovací pole s hodnotami :

Čís., č.1,2,3,4:	Číslo nebo čísla, ke kterým se vztahují ostatní zobrazované hodnoty
Čet:	Četnost padnutí daného čísla nebo kombinace čísel.
Nep:	Počet dní od posledního vylosování daného čísla nebo kombinace čísel. Hodnota nula znamená, že číslo nebo kombinace čísel padla v posledním losování.
Zas:	Hodnota, udávající, kolikrát se maximálně daná kombinace vyskytla těsně za sebou.
Rozdíl:	Daný údaj je pravým opakem hodnoty Zas. Udává, jaká byla maximální prodleva mezi jednotlivým výskytem dané kombinace.
Body:	Pouze u statistiky jednotlivých čísel. Toto je pokus o ohodnocení jednotlivých čísel. Závisí na četnosti, nepadlo, rozdílu a dalších statistických a pravděpodobnostních číslech.

Zobrazení nabídky možných grafů. Toto se zobrazí, pokud na zobrazovacím poli kliknete pravým tlačítkem myši. Je možné také uložit zobrazené statistiky do schránky a z ní např. do souboru apod.

Určuje celkový počet stran pro zobrazovací poli.

List Schránka čísel - Šťastných 10

Tento list slouží k velice podrobné analýze vložených čísel. Do schránky lze vkládat jak vlastní čísla, náhodné kombinace či například celé rozpisy. Schránka je rozdělena na dvě části. Pravá část zobrazuje vložené čísla ve schránce, které se dají pomocí nástrojů umístěných v levé části listu libovolně upravovat. Pomocí nástrojů lze ponechat či vyřadit ze schránky požadované čísla či jejich kombinace nebo řádky s požadovaným počtem čísel. Dále lze obsah schránky promítnout zpět na losovaná data (dle nastaveného počtu dní) a zobrazit jak násobek výhry tak i procentuální návratnost čísel ve schránce. Schránku lze třídit několika způsoby sestupně i vzestupně. V posledním panelu jsou veškeré údaje o nastavení a stavu schránky. V tomto panelu se lze též pohybovat až o 5 kroků zpět v úpravě schránky. Schránku čísel lze ukládat do souboru a poté kdykoliv nahrát zpět. Nabídku funkcí pro práci se schránkou lze vyvolat stisknutím **pravého tlačítka myši** na okně s čísly.

The screenshot shows the 'Šťastných 10' application window with the 'Schránka čísel' (Number Box) tab selected. The interface includes several control panels and a data table.

Control Panels:

- Počet čísel v řádku:** Radio buttons for 1-10, 'Vyřadit' checkbox, and 'Použít' button.
- Čísla ve schránce:** Input fields for numbers 10, 15, 20, 'Vyřadit' checkbox, 'Společně' checkbox, and 'Použít' button.
- Třídit schránku dle:** Radio buttons for numbers 1-10 and 'poč. čísel' / 'výhry násobků', 'Sestupně' checkbox, and 'Třídit' button.
- Výhra:** Input fields for '48942' and '50,98', 'Přepočítat' button, and radio buttons for 'v násobku' / 'v %'.
- Stav schránky:** 'Poč.' dropdown (4000), '1' button, '<' and '>' navigation buttons, 'Pozice: 286', and 'Celkem: 980'.

Table 'Stav':

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	88	106	107	102	98	82	97	102	94	104

Main Table:

č.1	č.2	č.3	č.4	č.5	č.6	č.7	č.8	č.9	č.10	Čís.	Výhra
5	23	45	46	48	51	59	68			8	70
5	24	26	58	67							
5	25	76									
5	27	29	35	36							
5	28	30									
5	28	43	44	49							
5	29	37	45	71							
5	29	48	60	67							
5	31	33	53	56							
5	33	62	65	69							
5	35	40	63								
5	37	57									
5	43	52	64	69							
5	43	63									
5	63										

Context Menu:

- Zadání nových čísel (Ins)
- Změna vybraného řádku (Enter)
- Vymazání řádku (Del)
- Naplnit náhodně (N)
- Výhra kombinace (V)**
- Ukaž denní přehled výher (▶)
- Vyprázdnit schránku (Ctrl + Del)
- Uložit schránku (U)
- Nahrát schránku (H)
- Export schránky do (▶)
- Vsadit kombinaci (S)
- Vsadit celou schránku
- Tisk schránky

Taskbar: Šťastných 10 | 21.5.1998-24.6.

Pomocí tohoto panelu lze ve schránce ponechat nebo vyřadit určitý počet čísel. Například chcete-li vyřadit ty řádky ve schránce, které obsahují 3,7 a 10 čísel tak označte požadované čísla, označíte vyřadit a kliknete na tlačítko **Použít**.

Pomocí tohoto panelu lze ve schránce ponechat nebo vyřadit zadaná čísla nebo jejich kombinace. Například chcete ponechat ve schránce čísla 10,15 a 20. Při zvolení hodnoty **společně** se vyberou řádky, ve kterých jsou všechny čísla současně v opačném případě to budou všechny, které obsahují alespoň 1 z nich. Neoznačíte vyřadit (znamená ponechat) a kliknete na tlačítko **Použít**.

Tento panel zobrazuje možnou výhru pro vybrané období zpět pro celou schránku. První hodnota udává násobek vkladu a druhá úspěšnost. Jedná se o celkový součet hodnot násobků výher z okna čísel. Výhru pro jednu kombinaci lze zobrazit při kliknutí pravého tlačítka myši na okno schránky a vybráním výhry pro jednu kombinaci.

Tento panel zobrazuje stav schránky.

Počet řádků znamená kolik lze maximálně zobrazit řádků ve schránce. Maximální hodnota je 5000 řádků (standardně 1000 řádků). Čím více řádků je zde nastaveno tím jsou všechny operace se schránkou časově náročnější.

Šipka vlevo a šipka vpravo umožňují posun o operaci zpět nebo o operaci vpřed. Celkem je uchováno 5 operací. To znamená možnost posunu o 4 operace zpět a následně 4 vpřed! Levá hodnota znamená možný posun na číslo operace zpět. Hodnota uprostřed je aktuální číslo operace a hodnota vpravo znamená možný posun na číslo operace vpřed.

Pozice udává číslo aktuálního řádku ve schránce.

Celkem udává kolik je celkem řádků ve schránce.

Určuje kolik čísel na řádku je ve schránce obsaženo. To znamená hodnota pod číslem 1 udává kolik jednic je ve schránce, hodnota pod číslem 2 udává kolik dvojic je ve schránce atd.

Obsah schránky. Sloupce č.1 až č.10 obsahují čísla a sloupec poč. čís. značí počet čísel v jednom řádku. Výhra udává možný násobek výhry.

Pomocí tohoto panelu lze schránku třídit několika způsoby.

Číslo 1-10 setřídí schránku podle hodnot čísel ve schránce.

Počet čísel znamená setřídění podle kombinací buď vzestupně od jednic, dvojic .. po desetice nebo sestupně naopak.

Podle výhry násobků setřídí podle násobků výhry dané kombinace.

Všechny tři způsoby lze zvolit buď vzestupně nebo sestupně. Po vybrání třídících kritérií klikněte na tlačítko **Třídit**.

Nabídka která se vyvolá stisknutím **pravého tlačítka myši** na okně s čísly. Zkratkové klávesy lze použít pouze je-li aktivní okno s obsahem schránky.

Zadání nových čísel - umožňuje ruční zadání jakýchkoliv čísel na jeden řádek. Je možno zapsat jakákoliv čísla nebo zadat náhodně.

Změna vybraného řádku- umožňuje ruční změnu čísel na aktuálním řádku.

Vymazání řádku- vymaže aktuální řádek bez potvrzení uživatele.

Naplnit náhodně- naplní požadovaný počet řádků náhodně nebo se stejným počtem čísel.

Výhra kombinace - zobrazí možné výhry zpětně na vybrané období na aktuálním řádku.

Ukaž denní přehled výher

kombinace - zobrazí přehled výher za celé období pouze pro aktuální kombinaci čísel

schránky - zobrazí přehled výher za celé období pro celou schránku (trvá cca stejně jako přepočítání výher schránky)

ukládat i nevýherní datумы- zobrazí i nevýherní dny losování

Okno s výhrami obsahuje datum losování, násobek výhry a procento výhry. Po zobrazení je možno seznam výher uložit do souboru.

Vyprázdnit schránku - vymaže celou schránku s potvrzením uživatele.

Uložit schránku - uloží schránku do souboru pod vlastním názvem.

Nahrát schránku - nahraje uložená data ze souboru do schránky.

Export schránky do - umožňuje uložit schránku čísel do souboru TXT nebo DBF (databáze).

Vsadit kombinaci - vsadí do evidence sázek aktuální řádek.

Vsadit celou schránku - vsadí do evidence sázek celou schránku.

Tisk schránky - vytiskne čísla ze schránky na tiskárnu.

Nová sázka - Šťastných 10

Toto okno slouží pro zadávání nových sázek. Po uložení je vytvořena sázka na 1 sloupec tiketu a je zařazena do seznamu sázek daného hráče.

Nová sázka: cena 35 Kč, výhra 1005000 Kč, 1000 x

Datum sázky **11.12.1997**

po	út	st	čt	pá	so	ne
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Prosinec 1997

Vsedit čísla

9	30	45	54	71

Použít fiktivní fond

Vsedit 5 Kč

Losování 1

1 2
 3 6

Opakování 5

2 3
 5 10
 15 20
 50 Vše

Šance milión

Nastavení dne.

Táhlo pro posun po měsících.

Umožňuje vsadit náhodný tip v rozsahu 1-10 čísel (z vlastní analýzy pouze výběr hráče).

Pole 1-10 pro zadání čísel, která se mají vsadit.

Volba, jestli se má použít vklad pro sázku z fiktivního fondu, nebo z hotovosti.

Definuje cenu určenou na sázku v rozsahu 5-100 Kč volba po 5 Kč.

Uložení sázky a návrat zpět.

Nastavení počtu losování 1x až 12x. Určuje, po jaký počet losování bude tato sázka platná

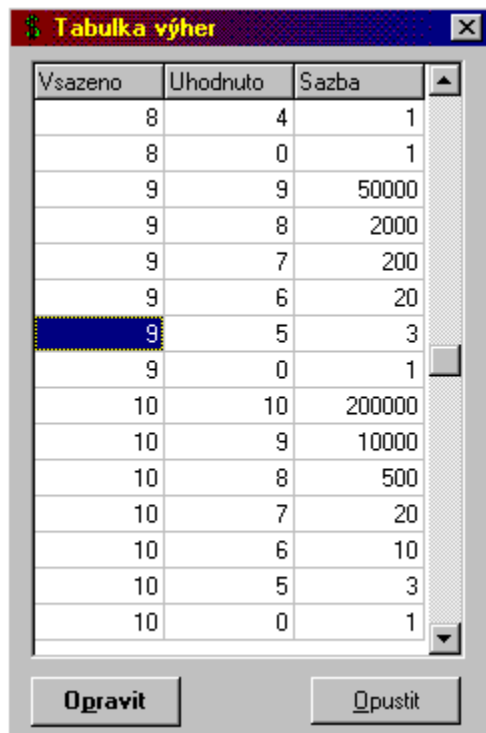
Nastavení počtu opakování 2x až 105x. Standardně je nastaveno 1x. Určuje, kolikrát je sázka násobena na jedno losování.

Nastavení určující zúčastnění ve hře Šance milión.

Vypočítaná celková částka na sázku, maximální možná výhra na sázku a násobek vkladu při výhře.

Tabulka výher - Šťastných 10

Tabulka výher udává násobky vkladu pro jednotlivá čísla a je uvedena na sázence (tiketu).



Vsazeno	Uhodnuto	Sazba
8	4	1
8	0	1
9	9	50000
9	8	2000
9	7	200
9	6	20
9	5	3
9	0	1
10	10	200000
10	9	10000
10	8	500
10	7	20
10	6	10
10	5	3
10	0	1

Opravit Opustit

Sloupec **Vsazeno** udává, kolik bylo vsazeno celkem čísel na sloupec.
Sloupec **Uhodnuto** udává, kolik bylo uhodnuto na sloupec.
Sloupec **Sázka** udává násobek vkladu.

Umožní opravu tabulky. Jakákoliv změna je okamžitě uložena.

Nová násobná sázka - Šťastných 10

Toto okno slouží pro zadání nové sázky vybraných čísel ze všech rozpisů. Pozor: V případě, že je počet sázek(řádků v rozpisu) větší než 500, se vsadí pouze prvních 500 sázek zobrazených v rozpisu. Pro vsazení dalších sázek lze přejít na další stránku v rozpisu a opět vsadit. Byla zrušena možnost vsadit hru Šance milion.

Nová sázka: cena 1200 Kč, výhra 19200 Kč, 32 x

Datum sázky 11.12.1997						
po	út	st	čt	pá	so	ne
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Prosinec 1997

Sázka z rozpisu
Vybete hráče
Jiří Novák

Použit fiktivní fond

Vsadit 5 Kč

Losování 1
 1 2
 3 6

Opakování 2
 2 3
 5 10
 15 20
 50 Vše

Uložit **Opustit**

Výběr hráče, ke kterému se má sázka přiřadit.

Nastavení parametrů - Šťastných 10

Nastavení vlastností hry Šťastných 10.

The screenshot shows a settings dialog box titled "Nastavení hry Šťastných 10". It is divided into several sections:

- Nastavení výher**: Includes "Sázka na Šanci milión" set to 10 Kč and "Možná výhra" set to 1000000 Kč. A button labeled "Tabulka výher" is located below these fields.
- Nastavení barev grafů**: Features four buttons: "Barva 1", "Barva 2", "Pozadí", and "Původní". To the right is a small bar chart with two bars, one blue and one red.
- Nastavení tisku**: Contains three dropdown menus: "Odsazení od shora" (set to -20), "Odsazení od leva" (set to -25), and "Znak k tisku na sázenky" (set to X). A button labeled "Nastavení tiskárny" is below.
- Nastavení barev označení**: Includes three radio buttons labeled 1, 2, and 3. Radio 1 is selected. To the right are two dropdown menus: "Barva pozadí" (set to yellow) and "Barva písma" (set to red). A "Původní" button is also present.

At the bottom of the dialog, there is a checkbox for "Povolit animaci kurzoru" (unchecked), and two buttons: "Potvrdit" and "Opustit".

Nastavení ceny za hru Šance milión.

Maximální možná výhra hry Šance milión.

Nastavení odsazení horního okraje pro tisk tiketu. (standardně 10)

Nastavení odsazení levého okraje pro tisk tiketu. (standardně 5)

Zobrazí okno systému Windows 95 k nastavení vlastností tiskárny.

Nastavení první barvy na grafu. (např. podprůměr)

Nastavení druhé barvy na grafu. (např. nadprůměr)

Nastavení barvy pozadí grafu.

Původní nastavení barev.

Potvrzení změn a návrat zpět.

Nastavení animace kurzoru.

Volba čísla pro nastavení barevného rozlišení čísel v listu data.

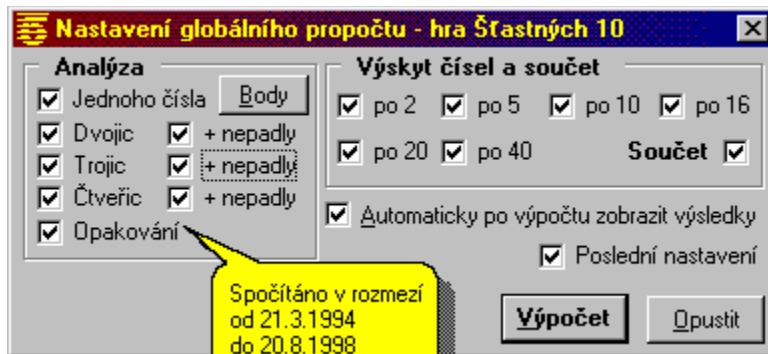
Nastavení barvy pozadí čísel v listu data.

Nastavení barvy písma čísel v listu data.

Nastavení znaku, kterým se bude tisknout na tiket.

Globální analýza - Šťastných 10

Globální analýza slouží pro celkové zhodnocení dat za zadané období.



Jedno číslo - celkové hodnocení jednotlivých čísel za zadané období (v jeden losovací den kombinace 1 z 20, což je 20 kombinací).

Dvojice - celkové hodnocení dvojic čísel za zadané období (v jeden losovací den kombinace 2 z 20, což je 190 kombinací).

Trojice - celkové hodnocení trojic čísel za zadané období (v jeden losovací den kombinace 3 z 20, což je 1140 kombinací).

Čtveřice - celkové hodnocení čtveřic čísel za zadané období (v jeden losovací den kombinace 4 z 20, což je 4845 kombinací). Toto je dosti časově náročná analýza (2-20 min), proto se při počítání změní tlačítko **Výpočet** na **Přerušit** a lze analýzu tímto tlačítkem přerušit. Po přerušení ovšem nelze v **listu Statistika** prohlížet analýzu čtveřic. K prohlížení nutné nechat dokončit celý výpočet.

Stisknutím **pravého tlačítka myši** lze odstranit datový soubor čtveřic pro uvolnění místa na pevném disku.

Maximálně může zabírat 12.527 Kb.

+Nepadly - u analýz dvojic trojic a čtveřic slouží k počítání všech kombinací včetně ty co nebyly ještě losovány. Tato funkce zpravidla má smysl pouze u menšího časového období. Například při výpočtu trojic je celkem 82160 kombinací. Jestliže bude období nastaveno cca 3 měsíce bude asi 20000 trojic které ještě nepadly. Po zapnutí této funkce bude možno sledovat v listu statistika i tyto trojice.

Opakování - počítá kolik čísel v jeden den se shoduje (opakuje) s čísly předchozího dne losování. Výpočet se provádí pro vybrané období.

Zobrazení datumového rozmezí, v kterém byla daná analýza naposledy spočítána. Toto se zobrazí, pokud na výběru analýzy zastavíte kurzor myši na 1sec..

Tato analýza počítá výskyt čísel v zadané oblasti za vybrané období.

Příklad: Výskyt čísel po 2 = 1-2, 3-4, 5-6 ... 79-80.

Výskyt čísel po 5 = 1-5, 6-10 ... 75-80.

Analýza počítá součet hodnot čísel v daném dni za vybrané období.

Při označení této položky se po výpočtu automaticky program nastaví do sledování statistiky.

Po označení se zaškrtnou analýzy počítané naposled. V případě označení a spočítání se při dalším vyvolání toto pole automaticky zaškrtně, a sním i naposledy počítané analýzy.

Provede se výpočet vybraných analýz v daném pořadí.

Doplňování, oprava a prohlížení losovaných čísel - Šťastných 10

Doplňování: V poli pro datum nastavíte kliknutím na požadovaný datum den losování, který se zobrazí červeně v poli nad ním. Déle je nutno zadat všech 20 losovaných čísel postupně do pole pro čísla. Doplnění čísel do programu se provede po stisku tlačítka **Uložit**.

Oprava: V poli pro datum nastavíte kliknutím na požadovaný datum den losování, který chcete opravit. V poli pro čísla se zobrazí losovaná čísla, která je možné po té opravit. Po provedené opravě je nutné stisknout tlačítko **Uložit**.

Prohlížení: V poli pro datum nastavíte kliknutím na požadovaný datum den losování, který chcete zobrazit.

Číslo tažená 11.12.1997

po	út	st	čt	pá	so	ne
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Prosinec 1997

Tažená čísla

1	2	3	4	5
6	7	8	9	

Uložit čísla **Uпустit**

Pole pro zadávání či zobrazení losovaných čísel.

Po zadání čísla lze stisknout klávesu Enter a kurzor se posune na další pole. U posledního čísla se posune na tlačítko Uložit. Do pole nelze zadat dvě stejná čísla. Čísla lze zadávat v jakémkoli pořadí. Po uložení se setřídí podle velikosti.

Tlačítko pro uložení nových či opravených čísel. Musí být vyplněna všechna pole.

Kolik vsadit, abyste vyhráli ? - Šťastných 10

Tabulka pro výpočet a zobrazení násobné sázky postupně na každý následující tah. Sázka se provádí např. v kombinaci 2 vámi vybraných čísel. Zvolená kombinace čísel se sází každý tah, dokud nepadne. Postupně se na každý následující tah, až do doby kdy padne, zvedne vsazená částka, aby případná výhra pokryla předešlé sázky na tuto dvojici a aby přinesla i nějaký zisk. Sázka je založena na předpokladu, že např. dvojice čísel se opakuje po 50 losování. Tak budete vybranou dvojici sázet systémem postupné sázky max. 50 dní a systém postupné sázky zaručí vrácení nákladů a nějaký zisk. Stisknutím pravého tlačítka myši na okně s daty lze vyvolat skrytou nabídku.

Kolik vsadit, abyste vyhráli ? X

Vsazena kombinace čísel : **(1-10 čísel)** Výpočet

Násobek vkladu pro příští den **(1,000 - 2,500)** Nahrát

Celkem zobrazit dní **(10 - 999)** Opustit

Počáteční vklad Kč

Den	Datum	Vsazeno	Plán. výhra	Zisk	Zisk v %	Celkem ve hře	Skut. výhra
22		115	920	140	17,94	-780	0
23		130	1040	130	14,28	-910	0
24		150	1170	120	13,2	-1060	0
25		175	1330	105	13,36	-1235	0
26		205	1520	90	13,88	-1440	0
27		235	1740	75	12,23	-1675	0
28		275	1990	60	12,82	-1950	0
29		320	2270	45	12,77	-2270	0
30		370	2960	30	12,12	-2640	0
31		430	3440	370	12,05	-3070	0
32		500	4000	430	12,04	-3570	0
33		580	4640	490	11,8	-4150	0
34		670	5360	540	11,2	-4820	0
35		775	6200	605	10,81	-5595	0
36		900	7200	705	10,85	-6495	0
37		1045	8360	820	10,87	-7540	0

Pole pro zadání počtu kombinace čísel (počet čísel). Pokus chcete vsadit 2 čísla zadejte 2, pokud 4 zadejte 4. Podle této kombinace se hledá násobek vkladu podle tabulky výher pro hru Šťastných 10. (2 násobek 16).

Pole pro zadání násobku vkladu pro následující den.

Př. počáteční vklad 5 Kč, násobek 1,16

První den sázka 5 Kč

Druhý den sázka 5 Kč ($5 \cdot 1,16 = 5,8$ /5 = zaokrouheno(1)*5 =**5**)

Třetí den sázka 5 Kč ($5,8 \cdot 1,16 = 6,728$ /5 = zaokrouheno(1)*5 =**5**)

Čtvrtý den sázka 10 Kč ($6,728 \cdot 1,16 = 7,804$ /5 = zaokrouheno(2)*5 =**10**)

. . . . atd.

Doporučujeme: s hodnotou násobku pohybovat po desetínách i po setínách. Změna o desetinu např. při 8 číslech znamená výslednou změnu o milióny korun při větším počtu dní.

Pole pro zadání počtu dní, pro které se bude počítat násobná sázka. Při více dní u větších kombinací ztrácí sázka smysl z důvodu milionových vkladů.

Pole výběru počátečního vkladu pro vybranou kombinaci čísel (5-100 Kč).

Toto tlačítko provede výpočet systému násobné sázky a jeho zobrazení. V případě chybně zadaných vstupních parametrů se výpočet neprovede a kurzor myši se nastaví na chybný parametr.

Zobrazovací pole násobné sázky.

Den : den sázky

Datum : datum sázky - řada podle vlastního vložení

Vsazeno: výše sázky pro daný den v Kč v závislosti na již uplynulých dnech a na hodnotě násobku

Plánovaná výhra: výše plánované výhry v Kč v závislosti na výši sázky pro daný den a na vsazeném počtu kombinací

Zisk : výše čistého zisku v Kč v závislosti na výši výhry daný den a na množství peněz, které jsou již ve hře(součet předchozích sázek)

Zisk v % : procentuální výše čistého zisku v daný den vzhledem k výhře v tomto dni a celkové vsazené částce od začátku hry

Celkem ve hře : součet sázek všech předchozích dní násobné sázky

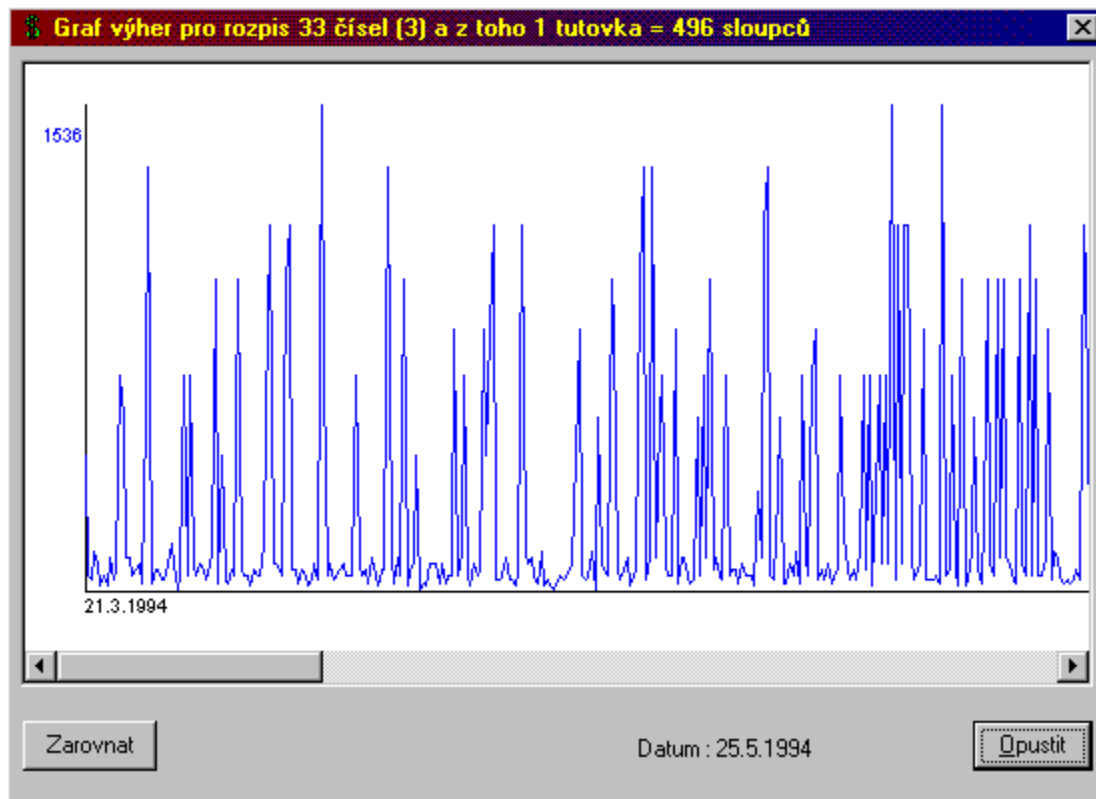
Skut. výhra : ručně doplněná skutečná výhra

Provede nahrání již uložené sázky ze souboru.

Doplnit výhru : provede doplnění skutečné výhry na vybraném dni sázky.
Doplnit datum : doplní datum sázky na vybraném dni a doplní datumovou řadu směrem dolů.
Změnit vklad : změní vklad sázky a přepočítá všechny sázky od vybraného dne směrem dolů.
Uložit sázku : provede uložení celé sázky (tabulky) do souboru.
Nahrát sázku : provede nahrání již uložené sázky ze souboru.
Tisk sázky : provede vytištění sázky na tiskárnu.

Graf výher z rozpisu- Šťastných 10

Grafické zobrazení výher databázových rozpisů. Vodorovně jsou dny losování a svisle násobky výher jejichž maximální hodnota je zobrazena v levé horní části grafu. Při vodorovném pohybu kurzorem myši v oblasti zobrazených výher se v dolní části obrazovky zobrazí odpovídající datum výhry.

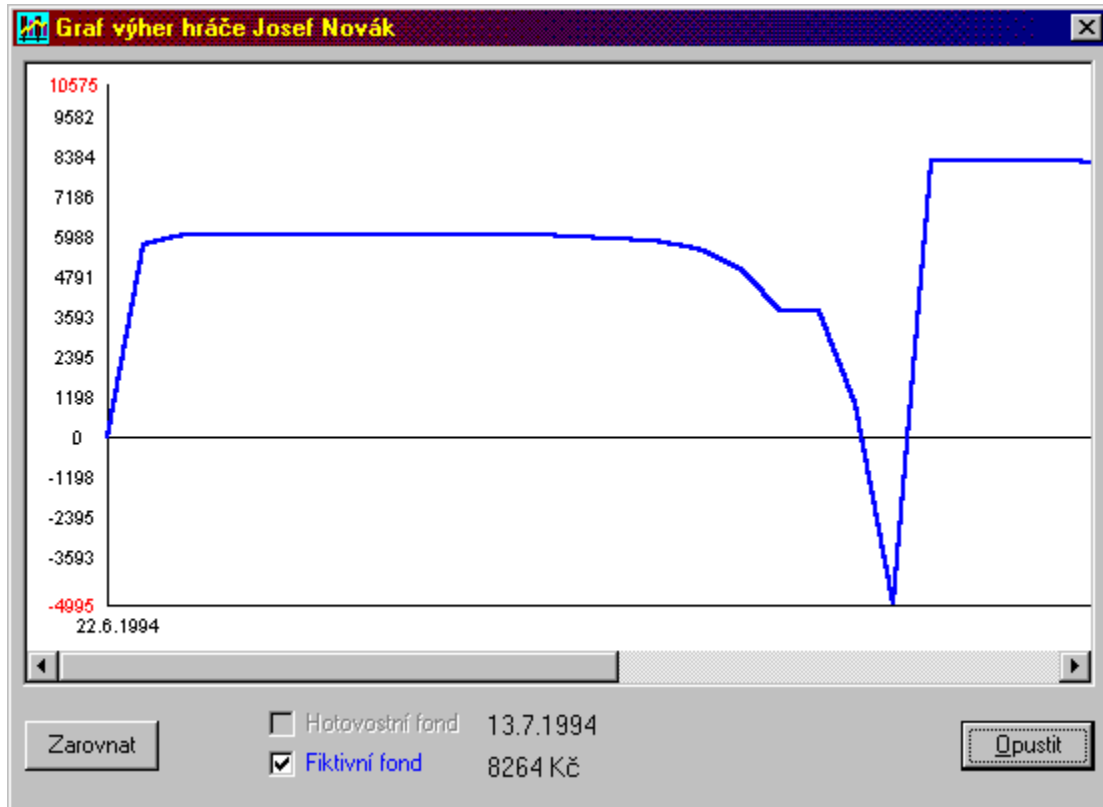


Maximální násobek výhry pro dané období.

Datum hodnoty, na které je nastavený kurzor.

Graf výher z listu sázky - Šťastných 10

Grafické zobrazení výher ze vsazených sázek. Vodorovně jsou datумы sázek a svisle hodnoty finančních fondů k danému datumu.



Umožňuje vybrat pouze fiktivní fond, hotovostí nebo oba najednou. Oba fondy jsou barevně odlišeny.

Udává datum sázky hodnoty kde se právě nachází kurzor myši.

Udává finanční částku fondu pro datum kde se právě nachází kurzor myši.

Oblast grafu. Vodorovné hodnoty udávají datum sázky, svislé stav fondu k vybranému dni.

Rozpisy čísel - Šťastných 10

Proč rozpisy ? Čím více kombinací čísel vsadíme, tím se zvyšuje pravděpodobnost, že některá z kombinací bude správná. Pomocí tohoto programu lze tvořit rozpisy až 10 z 20 čísel, což představuje pro informaci 184756 kombinací. Lze též vytvořit rozpis s tutovkami (1-9). Pokud rozpis je na více než 500 kombinací zobrazí se po stránkách. Po výpočtu daného rozpisu lze nahlédnout do tabulky výher, která nám udává přesné finanční výsledky z rozpisu. Tlačítko Vsadit provede vsazení pouze aktuální stránky rozpisu (max.500 kombinací). Jako příklad je uveden níže uvedený rozpis pro 5 čísel z 10 a z toho jsou 2 tutovky.

Rozpisy čísel - rozpis 5 z 10 [2 tutovky]

Zadejte 1 - 20 čísel

2	3	20	31	34	46	52	58	59	70

Z toho jich padne Tutovek je

Celkem kombinací 56 Celkem stran : 1

č.1	č.2	č.3	č.4	č.5
2	3	20	34	46
2	3	20	34	52
2	3	20	34	58
2	3	20	34	59
2	3	20	34	70
2	3	20	46	52
2	3	20	46	58
2	3	20	46	59
2	3	20	46	70
2	3	20	52	58
2	3	20	52	59
2	3	20	52	70

Strana 1

8

Vložit do schránky F5
Vsadit rozpis
Export rozpisu do

Pole 1-20 jsou čísla pro výpočet rozpisu. Červeně označená čísla jsou tutovky.

Hodnota musí být v rozsahu 1 až počet zadaných čísel a udává šíři rozpisu.

Pole pro zadání počtu požadovaných tutevek. Tutevek musí být maximálně o jednu méně než "z toho jich padne".

Umožňuje zadat náhodný počet čísel (původní čísla se přepíšu).

Výpočet rozpisu zadaných čísel.

Zobrazení rozpisu.

Tuto nabídku vyvoláme stisknutím pravého tlačítka myši na rozpisu. První volba provede vložení rozpisu do schránky (nebo funkční klávesa F5), druhá volba provede vsazení pouze aktuální stránky rozpisu max.500 kombinací (stejně jako tlačítko Vsadit). Třetí volba umožňuje uložit rozpis do souboru formátu TXT nebo DBF (databáze).

Udává celkový počet kombinací (sloupců) zadaného rozpisu.

Udává na kolika stranách je rozpis umístěn. Strany jsou po 500 kombinacích.

Udává aktuální číslo stránky rozpisu.

Táhlo pro pohyb po stranách v případě, že je rozpis na více než 1 stranu (500 kombinací/1 strana).

Udává číslo kombinace na aktuální stránce.

Doplňování a úprava databáze rozpisů - Šťastných 10

S tímto programem byla dodána databáze rozpisů, kterou lze pomocí tohoto formuláře jakkoliv upravovat. V horní části formuláře jsou zobrazeny informace o vybraném rozpisu, ve střední je zobrazen samotný rozpis a dolní částí je záruka rozpisu, případně jeho popis. V poli počet čísel je celkový počet čísel včetně tutovek, které jsou zobrazeny zvlášť v poli tutovky. Podrobnější informace k zadávání nového rozpisu naleznete na tlačítku **Nový rozpis**.

Práce s databází rozpisů - hra Šťastných 10

Název rozpisu 17 čísel (5) a z toho 1 tutovka = 455 sloupců

Počet sloupců 455 Čísel ve sloupci 5 Počet čísel 17 z toho tutovek 1

241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	8	8	8	8	8	8	8	8	8	9
13	14	15	16	17	9	10	11	12	13	14	15	16	17	10

Strana 17

Je-li z rozpisu tažena tutovka a dalších 5 čísel získáme nejméně 270 násobek.
Je-li z rozpisu tažena tutovka a dalších 6 čísel získáme nejméně 486 násobek.
Je-li z rozpisu tažena tutovka a dalších 7 čísel získáme nejméně 780 násobek.
Je-li z rozpisu tažena tutovka a dalších 8 čísel získáme nejméně 1172 násobek.
Je-li z rozpisu tažena tutovka a dalších 9 čísel získáme nejméně 1660 násobek.

Nový rozpis Opravit rozpis Export Import Vymazat Opustit

Pomocí této rolovací nabídky lze z databáze vybrat jakýkoliv rozpis. Po vybrání je zde zobrazen název aktuálního rozpisu.

Udává celkový počet sloupců v aktuálním nebo novém rozpisu (1-508 sloupců).

Udává počet čísel v jednom sloupci rozpisu. Tento počet musí být dodržen ve všech sloupcích rozpisu (1-10 čísel).

Udává počet všech čísel použitých v celém rozpisu včetně tuovek (1-max. počet čísel v dané hře).

Udává počet tutevek ve všech sloupcích rozpisu (0-9 tutevek, max. o jedno méně než počet čísel) .

Pole pro zobrazení jednotlivých čísel v sloupcích celého rozpisu (v případě zadání tutovky (vek) se hodnoty řádku (ků) zobrazí červeně. Kolik je zadáno čísel ve sloupci tolik je zobrazeno svislých polí.

Popis rozpisu a jeho záruky.

Nový rozpis - provede se vynulování celého formuláře a kurzor se nastaví do pole počet sloupců. Po vyplnění všech 4 základních polí (počet sloupců, čísel ve sloupci, počet čísel a z toho tutovek) se kurzor nastaví do pozice prvního čísla v prvním sloupci. Dále zadávejte postupně jednotlivé sloupce Vašeho rozpisu. V jednom sloupci nesmějí existovat duplicitní čísla a sloupec musí být vždy celý vyplněn. V případě více stránkového rozpisu (více než 15 sloupců) se po stisku klávesy ENTER, na posledním čísle v posledním zobrazeném sloupci, provede uložení celé stránky rozpisu do paměti. Dále se provede posun na následující stránku a kurzor se nastaví na první číslo v následujícím sloupci.

Pozor : V případě pohybu na jinou stránku pomocí táhla nedojde k uložení rozepsané stránky. K uložení stránky dojde při stisku klávesy ENTER na posledním čísle v posledním zobrazeném sloupci nebo na posledním sloupci rozpisu.

Uložit rozpis - provede se kontrola všech zadaných hodnot rozpisu. Po úspěšné kontrole je uživatel vyzván k zapsání názvu nového rozpisu. Po potvrzení názvu dojde k doplnění nového rozpisu do databáze.

Umožňuje v aktuálním rozpisu provést jakékoliv změny. Po provedení požadovaných změn je nutné rozpis opět uložit.

Po potvrzení zobrazeného dotazu dojde k nenávratnému odstranění aktuálního rozpisu z databáze.

Hodnoty zobrazující číslo sloupce celého rozpisu.

Táhlo umožňující pohyb po stránkách rozpisu.

Tabulka výher pro rozpis - Šťastných 10

Nabízí přehled předpokládaných výher pro daný rozpis. Automaticky jsou vypočítány násobky a výhry pro jednotlivý počet uhodnutých čísel případně i s tutovkami, a to s minimálním a s maximálním vkladem. Je možnost vklad změnit podle vlastního uvážení.

Tabulka výher pro rozpis 3 z 10				
Min sázka: 600		Výhra: -600		Vlastní sázka
Max sázka: 12000		Výhra: -12000		
P.u.čís.	Nás. vkladu	Výhra min.	Výhra max.	
0	0	
1	0	
2	16	80 ,-	1600 ,-	
3	58	290 ,-	5800 ,-	
4	136	680 ,-	13600 ,-	
5	260	1300 ,-	26000 ,-	
6	440	2200 ,-	44000 ,-	
7	686	3430 ,-	68600 ,-	
8	1008	5040 ,-	100800 ,-	
9	1416	7080 ,-	141600 ,-	
10	1920	9600 ,-	192000 ,-	

Opustit

Minimální částka pro vsazení 5Kč/sloupec.

Vlastní částka dle vybrané hodnoty nebo maximální částka 100Kč/sloupec.

Zisk nebo ztráta při minimální částce a při nastavení na příslušný řádek.

Zisk nebo ztráta při vlastní nebo maximální částce a při nastavení na příslušný řádek.

P.u.čís. udává kolik čísel bylo uhodnuto ze zadaného rozpisu.

Nás. vkladu udává násobek vkladu při uhodnutí dané počtu čísel.

Výhra min. udává minimální výhru při vkladu 5 Kč/sloupec.

Výhra max. udává maximální výhru při vkladu 100 Kč/sloupec nebo dle vlastní sázky.

Umožňuje vypočítat tabulku dle vlastní sázky.

Databáze rozpisů - Šťastných 10

Slouží k zadávání vlastních čísel do databázového rozpisu. Po zobrazení rozpisu je vytvořena též tabulka výher pro rozpis zpět na vybrané období. V horní části je uveden popis rozpisu, ve střední je to záruka rozpisu a vlastní popis a dolní části jsou pole pro zadávání vlastních čísel do rozpisu.

- Pomůcky :**
- při dvojitým kliknutí myši na prvním poli (na níže uvedeném obrázku obsahuje číslo 10) se zbytek prázdných polí doplní náhodnými čísly.
 - při dvojitým kliknutí myši na druhém poli (číslo 53) se všechna pole přepišou náhodnými čísly (i opětovně).
 - při dvojitým kliknutí myši na třetím poli (číslo 8) se všechna pole vyprázdní.

Databáze rozpisů - hra Šťastných 10

Název rozpisu 33 čísel (3) a z toho 1 tutovka = 496 sloupců

Počet sloupců 496 Čísel ve sloupci 3 Počet čísel 33 z toho tutovek 1

Záruka rozpisu

Pozor: již při uhodnutí tutovky a dalších 6 čísel rozpis vykazuje zisk !!!

Je-li z rozpisu tažena tutovka a dalších 5 čísel získáme nejméně 430 násobek.
Je-li z rozpisu tažena tutovka a dalších 6 čísel získáme nejméně 552 násobek.
Je-li z rozpisu tažena tutovka a dalších 7 čísel získáme nejméně 686 násobek.

Pro použití rozpisu zadejte 33 čísel z toho 1 tutovka.

10	53	8	22	64	78	52	29	71	57	25	46	2	44	49	7	55	21	33	80
32	28	16	20	14	30	62	5	47	50	18	67	13							

Zobrazit Nahrát Uložit Opustit

Rolovací nabídka pro výběr rozpisu z databáze jehož název podává stručný popis rozpisu.

Udává pro kolik sloupců je rozpis vytvořen.

Udává kolik čísel je ve sloupci (šíři rozpisu).

Udává kolik čísel je uvedeno v rozpisu (včetně tuovek).

Udává kolik je v rozpisu tutovek.

Pole pro zadávání čísel do rozpisu.

Provede se nahrání dříve uložených čísel s rozpisem z databáze.

Provede se uložení čísel s rozpisem do databáze pro pozdější možné nahrání.

Výsledky rozpisu - Šťastných 10

V levé části je znázorněn výsledný rozpis rozepsaný do všech sloupců. Tento rozpis lze dále vložit do schránky, vsadit nebo vytisknout. V pravé části formuláře je tabulka výher pro výsledný rozpis zobrazující výhry na vybrané období zpět. Výhry lze sledovat jak v tabulce tak i graficky po stisknutí pravého tlačítka myši na okně s výhrami.

Výsledek rozpisu: 33 čísel (3) a z toho 1 tutovka = 496 sloupců

Sl. č.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	10	53	8							
2	10	53	22							
3	10	5								
4	10	5								
5	10	53	32							
6	10	53	29							
7	10	53	71							
8	10	53	57							
9	10	53	25							
10	10	53	46							
11	10	53	2							
12	10	53	44							
13	10	53	49							
14	10	53	7							

Vložit do schránky F5
Vsadit rozpis

Výhra (násobek celk.): 308790 51,7 %

Datum	PUČ	Násobek	Stav
10.12.1997	9	832	+
9.12.1997	5	20	-
8.12.1997	8	56	-
7.12.1997			
6.12.1997			
5.12.1997			
4.12.1997			
3.12.1997	8	56	-
2.12.1997	8	686	+

Zobrazit vše
Výherní
Graf výsledků

Čísla: 1 5 8 9 12 15 19 20 22 27
29 33 35 37 42 43 44 48 67 79

Vsadit Tisk Návrat Opustit

Okno s výsledným rozpisem.

Nabídka vyvolaná přes stisknutí pravého tlačítka myši na okně rozpisu.

Vložit do schránky (funkční klávesa **F5**) provede vložení rozpisu do schránky.

Vsadit rozpis provede vsazení celého rozpisu do evidence sázek (stejně jako tlačítko **Vsadit**).

Okno s tabulkou výher pro vypočítaný rozpis zpět na vybrané období.

Datum - značí datum losování.

PUČ - udává počet uhodnutých čísel z rozpisu v den losování.

Násobek - udává celkový násobek výhry v daný den losování.

Stav - udává stav výhry kladem nebo zápořem. V případě kladu jde o vyšší výhru než vklad a naopak.

Nabídka vyvolaná stisknutím pravého tlačítka myši na okně s výhrami.

Zobrazit vše - provede zobrazení všech výher.

Výherní - zobrazí pouze výherní dny.

Graf výsledků - zobrazí graf výsledků výher.

Udává celkový násobek výher (součty hodnot v tabulce) a procentuální návratnost za vybrané období.

Zobrazuje vylosovaná čísla pro vybraný den v okně výher.

Vytiskne rozpis na obyčejný papír ve sloupcích.

Počet kombinací - Šťastných 10

Tabulka zobrazující počet všech možných kombinací ve hře Šťastných 10. Například počet všech desetic z 80 je 1.646.492.110.120. Tato tabulka je přístupná z hlavní nabídky.

Vlastní analýza - Šťastných 10

Vlastní analýza slouží pro celkové zhodnocení zadaných čísel za zadané období. Lze analyzovat 1 až 10 čísel najednou. Při stisku funkční klávesy F5 na okně s výsledky se vloží zadaná čísla do schránky.

	Četnost	Nepadlo	Průměr	Rozdíl	Odchylka	Za sebou	Body
Všechny	16	2	53,059	316	43,215	0	0
číslo 1	303	0	2,964	16	3,313	4	75
číslo 15	300	2	3,003	22	3,282	4	119
číslo 19	291	1	3,127	41	4,179	4	84

Pole pro zapsání 1 až 10 požadovaných čísel pro vlastní analýzu. Po zapsání prvního čísla **stiskněte Enter a kurzor se posune na další pole**. Pro ukončení zápisu lze stisknout Enter na prázdném poli a kurzor se přesune na tlačítko **Výpočet**. Pro zobrazení výsledku stačí opět stisknout Enter a výsledek se po výpočtu zobrazí.

Po zadání požadovaných čísel provede výpočet analýzy a zobrazení výsledku.

V této rolovací nabídce jsou vypsány datумы losování hledané kombinace čísel a rozdíly dní mezi těmito datумы. Na prvním řádku je dnešní datum s textem “**xxx**”, což značí, že od tohoto dne se počítá, kolik dní zpět hledaná kombinace čísel nepadla. **První řádek do seznamu dní losování nepatří !**

Provede se vložení zadaných čísel do schránky (Funkční klávesa F5). Funkce se zobrazí po stisku pravého tlačítka myši a okně s výsledky.

Výsledky výpočtu.

Na **prvním řádku** je uveden výsledek dané řady čísel. Na dalších jsou rozepsány výsledky jednotlivých čísel v řadě.

V **prvním sloupci** je uvedena četnost losování řady čísel nebo jednotlivého čísla.

V **druhém sloupci** je počet losování, kdy dané číslo nepadlo.

V **třetím sloupci** je průměr padání tzn. v průměru jaký každý den dané číslo padá.

V **čtvrtém sloupci** je uveden maximální rozdíl losování, v které číslo nepadlo.

V **pátém sloupci** je střední kvadratická odchylka vypočítaná dle seznamu dnů losování.

V **šestém sloupci** je uvedeno, kolik maximálně losování za sebou padlo dané číslo.

V **sedmém sloupci** je ohodnocení daného čísla body dle výše uvedených kritérií. V prvním řádku se body neuvádí.

Historie hry Šťastných 10

Hra Šťastných 10 je druhou nejpoblárnějši číselnou hrou (po Sportce) v ČR, kterou si v ČR vsadí týdně přes milion hráčů. Ve světě je hra známá jako KENO a hraje se v nejrůznějších formách od denního losování až po "pětiminutové KENO", tj. s losováním každých 5 minut po celý den a i noc. Šťastných 10 nabízí oproti klasické číselné Sportce více možností: určení výše sázky (5 až 100 korun na sázenku) i výhry hráčem, včetně míry rizika, s pevnou nejvyšší výhrou v hodnotě 20 milionů Kč, což je vůbec nejvyšší možnost denní výhry na jeden tiket v ČR, pomineme-li výjimečné jackpoty ve Sportce. Navíc ve hře Šance milion lze vyhrát rovný milion korun. Oproti Sportce sází Šťastných 10 široké spektrum hráčů, zasahující i mladší generaci.

Jde o hru v ČR poměrně novou, zavedenou v prvním čtvrtletí 1994. Sázet ji lze jak systémem on-line, tak off-line, v síti pokrývající celou ČR. Losování probíhá 7x týdně a je spojeno s televizní prezentací. Výroba pořadu probíhá ve vlastním televizním studiu, přímo v budově Sazky. Losuje se dvacet čísel z 80, sázející může vsadit na jedno až deset čísel. Výše výhry je dána počtem tipovaných čísel, počtem správně tipovaných čísel a výší vkladu. Výše výhry je stanovena násobkem vkladu a čísla uvedeného v tabulce výher v závislosti na počtu tipovaných a uhodnutých čísel.

VÝTAH Z HERNÍHO PLÁNU ČÍSELNÝCH LOTERIÍ A SÁZKOVÝCH HER SAZKA, a.s. PRO PŘÍJEM SÁZENEK SYSTÉMEM OFF LINE I ON LINE

§ 15

Šťastných 10

1. Šťastných 10 je sázková hra, ve které sázející tipuje 1 až 10 čísel z 80 čísel. V každém losování je vylosováno 20 výherních čísel.
2. Sázky ve hře Šťastných 10 lze uzavírat systémem on line i off line.
 - a) Sázky v systému on line lze zavírat pomocí sázkových terminálů. Sázky se zpravidla každý den, včetně neděle. Losování probíhá každý hrací den, kterým je zpravidla pondělí až neděle, po ukončení příjmu sázek.
 - b) Sázky v systému off line se přijímají od pondělí do pátku a jsou uzavírány na všechny hrací dny následujícího týdne. Off line způsobem lze uzavřít sázku pouze na všech po sobě jdoucích hracích dnech následujícího týdne.
3. Sázející mohou v on line uzavírat předplatné na 2 až 12 po sobě jdoucích losování.
4. Sázky lze uzavírat na sázenkách vydaných pro tuto hru. Jsou vydány dva druhy sázenek. Jeden druh je určen pro on line systém a druhy pro off line systém. Na sázence on line systému lze uzavírat jednu nebo dvě sázky. Chce-li sázející uzavřít sázku, tipuje v hrací poli označeném číslem 1. Sázející může svoji sázku při jejím uzavírání vsadit 2 až 105 krát. Počet opakování označí křížkem v příslušné kolonce určující počet opakování. Sázenky se vyplňují propisovací tužkou černé nebo modré barvy.
5. Sázející při tipování:
 - a) označí kolonku počet čísel u hodnoty odpovídající počtu jím tipovaných čísel, může tipovat 1 až 10 čísel,
 - b) v hracím poli natipuje jím zvolený počet čísel z 80 čísel,
 - c) označí kolonku vklad u hodnoty vkladu, který chce vsadit,
 - d) uzavírá-li u on line sázky předplatné, označí kolonku určující počet losování, který chce účastnit,
 - e) chce-li opakovat svoji sázku, zvolí počet opakování označením kolonky s příslušným počtem opakování,
 - f) u off line sázky vypíše kolonku kalendářní týden, ve kterém sázku uzavírá.Tipování se provádí proškrtnutím příslušné kolonky křížkem.
6. Prostřednictvím on line systému je možno uzavírat sázky i bez použití sázenky metodou náhodného tipu. Sázející v tomto případě pouze ústně sdělí obsluze on line terminálu, že chce hrát hru Šťastných 10, na, kolik chce hrát čísel, výši vkladu, jestliže chce hrát předplatné, sdělí počet losování a zda chce nebo nechce hrát hru Šance milion. Po zavedení těchto požadavků vybere terminál náhodná čísla pro všechny uzavřené sázky a je vytištěno potvrzení sázky.
7. Každý hrací den po ukončení příjmu sázek se provádí losování výherních čísel. Před losováním se do osudí vloží 80 po sobě jdoucích čísel (1 až 80). Při losování je z osudí postupně vylosováno 20 čísel. Veřejnosti jsou vylosována čísla oznámena prostřednictvím České tiskové kanceláře. Losování řídí komise jmenovaná generálním ředitelem společnosti SAZKA, a.s..
8. Minimální vklad na sázku uzavřenou on line způsobem činí 5 Kč, na sázku uzavřenou off line způsobem 35 Kč (což představuje výši vkladu 5 Kč na jeden hrací den). Sázející si může určit svůj vklad jako násobek minimálního vkladu až do maximální výše 100 Kč u on line a 700 Kč u off line sázky. Výši vkladu určí označením příslušné kolonky, případě kolonek, na on line sázce, na off line sázence označí sázející pouze jednu vkladovou kolonku.
9. Výše výhry ve hře Šťastných 10 je daná počtem tipovaných čísel, počtem uhodnutých čísel a výši vkladu, jako násobek vkladu a čísla uvedeného v tabulce výher v závislosti na počtu tipovaných a uhodnutých čísel. Maximální výše výherní kvóty pro pořadí s 10 uhodnutými čísly je 40.000.000 Kč, pro ostatní pořadí je 20.000.000 Kč. V případě, že výše výher v jednotlivých pořadích překročí stanovenou maximální výši výherní kvóty, stanoví se výše výher v těchto pořadích podílem, kdy je maximální výše výherní kvóty dělena počtem výher vztahujících se k minimálnímu vkladu ve výši 5 Kč. Celková výše na sázence off line je dána součtem všech výher dosažených v jednotlivých hracích dnech.
10. Na sázence Šťastných 10 hraná systémem on line může být vyhlášena jako vázaná zvláštní hra na šestimístné číslo. Podmínky pro účast v této hře vyhlásí SAZKA, a.s. na základě povolení Ministerstva financí České republiky samostatně.

Herní plán hry Šance milion

VÝTAH Z HERNÍHO PLÁNU ČÍSELNÝCH LOTERIÍ A SÁZKOVÝCH HER SAZKA, a.s. PRO PŘÍJEM SÁZENEK SYSTÉMEM OFF LINE I ON LINE

§ 16

Šance milion

1. Šance milion je vázaná hra, ve které mohou sázející uzavírat sázky na koncové šestičíslí sázenky hry Šťastných 10 nebo při tipování metodou náhodného tipu na náhodně vybrané šestičíslí za podmínky, že ve Šťastných 10 je uzavřen alespoň minimální vklad.
 - a) u sázky on line:
nechce-li sázející hrát Šanci milion, proškrtně kolonku označenou NE. Jestliže sázející uzavírá sázku metodou náhodného tipu, oznámení obsluze terminálu, zda hraje či nehraje hru Šanci milion.
 - b) u sázky off line:
sázející označí na sázence v kolonce Šance milion buď ANO, pokud Šanci milion hraje, nebo NE, pokud Šanci milion nehraje. Vklad činí 70 Kč (což představuje výši vkladu 10 Kč na jeden hrací den).
2. Losování šestičíslí Šance milion se provádí při losování hry Šťastných 10. Vylosované šestičíslí je zveřejněno prostřednictvím České tiskové kanceláře.
3. Částka určená na výhry Šance milion činí v dlouhodobém průměru 50% herní jistiny, tj. vsazených vkladů na hru Šance milion ve hře Šťastných 10.
Výhra v Šanci milion je dosažena v případě shody vylosovaných čísel s čísly obsaženými v koncovém šestičíslí sázenky.
4. Výše výher ve hře Šance milion:
 - a) shodné tažené koncové dvojčíslí - pevná výhra 100 Kč
 - b) shodné tažené koncové trojčíslí - pevná výhra 1.000 Kč
 - c) shodné tažené koncové čtyřčíslí - pevná výhra 10.000 Kč
 - d) shodné tažené koncové pětičíslí - pevná výhra 100.000 Kč
 - e) shodné tažené koncové šestičíslí - pevná výhra 1.000.000 Kč

Nabídka hlavního okna - Šťastných 10

<u>Systém</u>	<u>Analýza</u>	<u>Databáze</u>	<u>Strana</u>	<u>Rozpisy</u>
<u>Nastavení</u> <u>Alt+C</u>	<u>Počet dní</u> <u>Alt+P</u>	<u>Doplňování dat</u> <u>Alt+D</u>	<u>Data</u> <u>Alt+1</u>	<u>Celé kombinace+tutovky</u>
<u>Kontrola dat</u> <u>Alt+B</u>	-----	<u>Oprava dat</u>	<u>Sázky</u> <u>Alt+2</u>	<u>Databáze rozpisů</u>
-----	<u>Globální</u> <u>Alt+G</u>	<u>Prohlížení dat</u>	<u>Statistika</u> <u>Alt+3</u>	-----
<u>Opustit</u> <u>Alt+F4</u>	<u>Vlastní</u> <u>Alt+V</u>	-----	<u>Schránka</u> <u>Alt+4</u>	<u>Doplnění databáze rozpisů</u>
		<u>Tabulka výher</u>		<u>Import rozpisů</u>
		<u>Import dat</u>		<u>Export rozpisů</u>
<u>Nástroje</u>		<u>Nápověda</u>		
<u>Kolik vsadit</u> <u>Alt+K</u>	<u>Pro Šťastných 10 F1</u>			
<u>Počet kombinací</u>	<u>Obsah a rejstřík</u>			
<u>Kalkulačka</u> <u>Alt+L</u>	-----			
<u>Přepočítat výhry</u>	<u>Naše WWW stránky</u>			
<u>Graf více čísel</u>	<u>Napište nám</u>			

	<u>O programu</u>			

Ukončení modulu hry **Šťastných 10**.

Provede se kontrola všech dat ve hře **Šťastných 10** s automatickou opravou.

Provede se přepočítání výher, aktualizace hotovostního a fiktivního fondu, počtu sázek a výher. Po přepočítání se v evidenci sázek nepočítá se zrušenými starými sázkami.

Zobrazí informace o programu jako licenční číslo, verze a výrobce programu.

Sportka

Historie hry

V této hře se tipuje 6 z 49 možných čísel. Losování probíhá každou středu a neděli a je taženo vždy 7 výherních čísel (6+1dodatkové), a to ve dvou tazích. Je možné sázet po sloupcích po 10 Kč a 10 Kč na hru Šance milion. V případě výhry více hráčů na stejná čísla se tyto hráči o výhru podělí. V modulu hry Sportka je obrazovka rozdělena celkem na čtyři listy s názvy [Data](#), [Sázky](#), [Statistika](#) a [Schránka čísel](#). V horní části okna je uživatelská nabídka (menu), která je tvořena volbami [Systém](#), [Analýza](#), [Databáze](#), [Strana](#), [Rozpisy](#), [Nástroje](#) a [Nápověda](#).

Herní plán hry Sportka

List Data - Sportka

Tento list je kompletním seznamem dat, které má uživatel k dispozici. V pravém horním rohu tohoto listu je umístěna rolovací nabídka sloužící k nastavení filtru pro zobrazení vylosovaných čísel. Pro hledání konkrétního datumu losování lze použít tlačítko [Hledání](#). Číslo **Pozice** udává informaci, na jakém řádku z vybraných se uživatel (kurzor) právě nachází. Pomocí kláves 1,2 nebo 3 lze barevně označit tři libovolná čísla v celém vybraném období. Po vyvolání nabídky pomocí pravého tlačítka myši lze také zobrazit graf vybraného čísla nebo export čísel do souboru formátu **txt** nebo **dbf**.

Sportka I a II tah

Systém Analýza Databáze Strana Rozpisy Nástroje Nápověda

Data | Sázky | Statistika | Schránka čísel

Týden	Datum č.	1	2	3	4	5	6	D. I.	S. I.	1	2	3	4	5	6	D. II.	S. II.
38	16.9.1998	8	11	23	26	33	43	42	144	6	15	20	29	31	32	17	133
37	13.9.1998	2	17	19	23	27	35	38	123	3	6	9	13	15	25	21	71
37	9.9.1998	6	14	26	31	40	47	19	164	4	8	35	37	43	46	49	173
36	6.9.1998	5	6	7	24	26	31	44	99	5	25	30	35	39	48	28	182
36	2.9.1998	2	5	6	19	41	43	15	116	3	7	32	34	40	48	27	164
35	30.8.1998	6	8	11	12	20	38	43	95	8	21	31	32	37	44	47	173
35	26.8.1998	9	14	19	21	39	48	13	150	8	9	11	12	20	25	1	85
34	23.8.1998	5	16	23	25	42	43	29	154	1	12	16	17	26	31	10	103
34	19.8.1998							1	80	8	14	20	24	40	49	38	155
33	16.8.1998							2	95	2	10	20	31	42	49	35	154
33	12.8.1998							3	98	11	16	19	26	41	46	22	159
32	9.8.1998							Del	72	2	8	20	27	28	44	12	129
32	5.8.1998							G	64	5	7	20	33	36	45	19	146
31	2.8.1998								18	4	12	19	24	33	40	3	132
31	29.7.1998								83	6	14	17	21	32	48	25	138
30	26.7.1998	15	28	31	33	45	46	13	198	11	16	17	26	32	36	20	138
30	22.7.1998	8	18	26	32	39	46	43	169	4	5	17	26	45	49	38	146

Nastavení filtru
Vše
Hledání

Označení
1 - 14
2 - 19
3 - 38

Pozice
2322

Sportka I a II tah | 28.4.1957-12.7.1998,2310 | 138978 | 9.10.1998 15:42 01

List Sázky - Sportka

Tento list dává možnost sázení v pravém slova smyslu. Program byl vytvořen tak, aby bylo jeho prostřednictvím možno sledovat sázky několika hráčů najednou. Tuto volbu udává rolovací nabídka **Hráč**, která je umístěno v horní části listu. Prostřednictvím dvou tlačítek umístěných pod touto nabídkou má uživatel možnost přidávat či ubírat hráče ze seznamu. Informace o vybraném hráči poskytují zobrazovací pole nazvaná **Fiktivní fond** a **Hotovost** umístěná v levé části tohoto listu pod rolovací nabídkou hráče.

Tlačítko **Nová sázka** dává uživateli možnost vsadit na vybraného hráče novou sázku, a to z hotovostního i fiktivního vkladu. Po jeho stlačení se uživateli objeví nové okno, na kterém jsou stejně jako v seznamu sázek umístěny údaje, které sázející běžně vyplňuje na tiket. Po vyvolání nabídky pomocí pravého tlačítka myši na seznamu sázek lze využít mnoho dalších funkcí.

Sportka I a II tah

Systém Analýza Databáze Strana Rozpisy Nástroje Nápověda

Data Sázky Statistika Schránka čísel

Hráč: Josef Novák

Pozice: 3 Fiktivní výhra: 295 Výhra: -20 Vše

Datum	č	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	Vsazeno	V	Kolík	Š	L	T
14.10.1998	3	14	17	28	33	43										H 20	N	0	A	1	A
14.10.1998	18	21	31	32	34	45										F 10	N	0	N	1	A
14.10.1998	7	9	14	18	20	21	42	45								F 280	A	585	N	1	A

Fiktivní fond: Vklad: 1000, Počet sázek: 2, Počet výher: 0, Stav: 1295

Hotovost: Vklad: 500, Počet sázek: 1, Počet výher: 0, Stav: 480

Nová Sázka Tisk Doplnit výhru Zrušit sázku Zrušit staré sázky

Sportka I a II tah 28.4.1982-14.10.1998, 1010 138978 14.10.1998 11:59 32

Seznam sázek vybraného hráče s poli :

Datum: Datum sázky.

1 - 14: Vsazená čísla.

Vsazeno: Udává hodnotu vsazené částky a zároveň i z jakých prostředků je sázka provedena: F - fiktivní fond, H - hotovost.

V: Udává, zda tato sázka přinesla výhru či nikoliv. Může nabývat hodnot: A- Ano, N-Ne.

Kolik: Pole pro zadání hodnoty výhry. Používá jak k doplnění výhry sázky tak i k doplnění výhry hry Šance.

Š: hra Šance. Může nabývat hodnot: A-ano, N-ne.

L: Počet losování, ve kterém je daná sázka opakovaně sázena.

T: Znamená, zda bude daná sázka tištěna na tiket. Nabývá hodnot A-ano, N-ne. Změna z A na N a naopak je provedena dvojitým kliknutím myši na dané pole.

Umožňuje doplnit výhru v případě, že sázka je označena jako výhra nebo se zúčastnila ve hře Šance. (Pole "V"=A nebo pole "Š"=A).

- Zrušit tisk** - odznačí nebo naopak označí sázku pro tisk písmenem v posledním sloupci.
- Ukázat výhry** - zobrazí tabulku počtu uhodnutých čísel a výhru v Kč na každý vsazený den.
- Přepočítat výhry** - provede přepočítání všech sázek u vybraného hráče.
- Doplnit výhru** - doplní výhru sázky nebo hry Šance, pokud je sázky výherní nebo je hra Šance vsazena. Stejně jako tlačítko Doplnit výhru.
- Zopakovat sázku** - umožňuje opakovaně vsadit sázku bez nutnosti provádět novou sázku přes tlačítko Nová Sázka

List Statistika - Sportka

Tento list je určen k detailnímu analyzování v historii losovaných čísel dle uživatelem definovaných kritérií. List je rozdělen na [Ovládací panel](#) a na dva [zobrazovací panely](#).

Obsah zobrazovacích panelů se mění dle jednotlivých nastavení na ovládacím panelu. V každém ze zobrazovacích panelů je možno pracovat nezávisle a získávat tak výsledky i porovnáváním hodnot v jednotlivých panelech. Volby v ovládacím panelu se mění v závislosti na pohybu uživatele mezi jednotlivými zobrazovacími panely. Tento pohyb je možno provádět buď klikem myši na plochu panelu, nebo změnou přepínače v horní části ovládacího panelu. Zmiňovaný přepínač zároveň ukazuje, s jakým panelem uživatel aktuálně pracuje. Všechny hodnoty, které jsou zobrazovány, se vztahují k poslednímu rozmezí dnů nastaveném v nabídce "Počet dní", které bylo přepočítáno globální analýzou. Všechny hodnoty, odkazující se na rozmezí mezi jednotlivými padnutími dané kombinace nejsou počítány za dny kalendářní, ale za dny, v kterých proběhlo losování. Díky této volbě se vyrovnávají nepřesnosti z historie vznikající měnicím se systémem losování.

Skrytá nabídka vyvolaná stisknutím pravého tlačítka myši na zobrazovacím panelu obsahuje vyvolání grafů.

Pro zobrazení vybrané informace je nutné zvolit levý či pravý panel a poté je nutno stlačit tlačítko

[Zobrazit](#). Informace nazvaná [Kombinace](#), která je umístěna pod tlačítkem Zobrazit, ukazuje počet kombinací existujících k danému nastavení rolovací nabídky volby dat pro zobrazení a četnost. Lze též zobrazit z vybrané kombinace čísel (volba dat pro zobrazení) pouze kombinace jednotlivého čísla pomocí rolovací nabídky [Zobrazit kombinaci čísla](#). Pro lepší orientaci v jednotlivých zobrazovacích panelech je uživateli dána možnost zobrazení údaje [Třídít](#) podle nejrůznějších kritérií. U většiny z nich je třídění dále rozděleno na sestupné a vzestupné. Některé kombinace, které může uživatel zobrazit, jsou náročnější na zobrazování a pohyb po takovém seznamu trvá delší dobu a zároveň je prohlížení údajů značně nepřehledné. Z tohoto důvodu byla do programu přidána volba [Stránkování po](#) určitém počtu údajů.

The screenshot shows the 'Sportka I a II tah' application window. The main menu includes 'Systém', 'Analýza', 'Databáze', 'Strana', 'Rozpisy', 'Nástroje', and 'Nápověda'. The interface is divided into several sections:

- Data**: A table with columns 'Čís', 'Čet', 'Nep', 'Zas', 'Rozdíl', and 'Body'. The row with 'Čís: 38, Čet: 473, Nep: 0, Zas: 5, Rozdíl: 49, Body: 63' is highlighted.
- Sázky**: A section for betting options.
- Statistika**: A control panel for statistics. It includes:
 - 'Výběr pro zobrazení': A dropdown menu set to 'Statistika trojic'.
 - 'Četnost': A dropdown menu set to '8' with '819 x' next to it.
 - 'Zobrazit': A button to display the selected data.
 - 'Kombinací: 18241 z 18424': A label showing the total number of combinations.
 - 'Zobrazit kombinace čísla': A dropdown menu.
 - 'Třídít dle': A dropdown menu set to 'Číslo1 vzestupně'.
 - 'Stránkování po': A dropdown menu set to '25'.
 - 'Celkem stran': '33', with 'Str 0' and 'Str 2' buttons.
 - '5 << Pozice >> 9': A navigation bar.
- Schránka čísel**: A section for number combinations. It includes:
 - 'Statistika jednoho čísla dle Četnost vzestupně': A radio button.
 - 'Statistika trojic dle Číslo1 vzestupně': A radio button.
 - A table with columns 'č.1', 'č.2', 'č.3', 'Čet', and 'Nep'. The row with 'č.1: 1, č.2: 4, č.3: 40, Čet: 8, Nep: 315' is highlighted.
 - A context menu is open over the table, listing options: 'Graf čísla 1', 'Graf čísla 4', 'Graf čísla 40', 'Graf četnosti', and 'Graf nepaglo'.

At the bottom of the window, there is a status bar with the text 'Sportka I a II tah' on the left, '28.4.1957-7.12.1997' in the center, and '2.1997 17:08 18' on the right. A yellow tooltip is visible over the date range, containing the text: 'Spočítáno v rozmezí od 28.4.1957 do 7.12.1997'.

List Schránka čísel - Sportka

Tento list slouží k velice podrobné analýze vložených čísel. Do schránky lze vkládat jak vlastní čísla, náhodné kombinace či například celé rozpisy. Schránka je rozdělena na dvě části. Pravá část zobrazuje vložené čísla ve schránce, které se dají pomocí nástrojů umístěných v levé části listu libovolně upravovat. Pomocí nástrojů lze ponechat či vyřadit ze schránky požadované čísla či jejich kombinace nebo řádky s požadovaným počtem čísel. Dále lze obsah schránky promítnout zpět na losovaná data (dle nastaveného počtu dní) a zobrazit počet všech výher. Schránku lze třídit několika způsoby sestupně i vzestupně. V posledním panelu jsou veškeré údaje o nastavení a stavu schránky. V tomto panelu se lze též pohybovat až o 5 kroků zpět v úpravě schránky. Schránku čísel lze ukládat do souboru a poté kdykoliv nahrát zpět. Nabídku funkcí pro práci se schránkou lze vyvolat stisknutím **pravého tlačítka myši** na okně s čísly.

Sportka I a II tah

Systém Analýza Databáze Strana Rozpisy Nástroje Nápověda

Data Sázky Statistika **Schránka čísel**

Poměr sudých a lichých čísel

6:0 (0,82%) 0:6 (1,4%) Poměr na akt. větě **3:3**

5:1 (7,91%) 1:5 (8,05%)

4:2 (21,84%) 2:4 (26,6%)

3:3 (33,34%) Zobrazit hodnoty Vyřadit Použít

Čísla ve schránce

Společně Vyřadit Použít

Třídit schránku dle

čís. 1 2 3 4 5 Sestupně

6 Sumy výhry násobků Třídít

Součty čísel šestice (Suma)

Průměrná 149 od

Minimální 53 do

Maximální 245 do Vyřadit Použít

Výhry

1. 2. 3. 4. 5. Přepočítat

Stav schránky

Počet řádků 2 < 1 > 0 Pozice: 1 Celkem: 1123

č.1	č.2	č.3	č.4	č.5	č.6	Suma	Výhra
7	14	35	38	39	42	175	1
14	15	19	22	25	42	137	3
6	19	24	38	41	42	170	3
16	25	31	32	33	36	173	3
10	15	16	22	25	31	129	3
14	15	19	22	25	31	126	3
4	15	19	22	25	31	116	3
3	15	19	22	25	31	112	3
6	15	19	22	25	31	112	3
4	15	19	22	25	31	112	3
10	15	19	22	25	31	112	3
11	15	19	22	25	31	112	3
1	15	19	22	25	31	112	3
3	15	19	22	25	31	112	3
7	15	19	22	25	31	112	3
5	15	19	22	25	31	112	3
3	15	19	22	25	31	112	3
16	15	19	22	25	31	112	3

Sportka 28.4.1982-14.

Tento panel slouží pro analyzování schránky dle poměrů sudých čísel k lichým. U každého poměru je uvedeno v závorce procentuální hodnota poměru čísel za dané období tažených čísel. Při označení **zobrazit hodnoty** je uveden počet tahů a opačně. **Poměr na aktuální větě** zobrazuje poměr sudých čísel k lichým na aktuálním řádku. Volbou **Vyřadit** lze podle poměrů upravit schránku (neoznačení znamená ponechat). Tlačítkem **Použít** se provede požadovaná akce.

Tento panel analyzuje součty čísel na řádku ve schránce. Hodnoty *průměrná*, *minimální* a *maximální* jsou hodnoty za dané období. V oknech **Od** a **Do** lze zapsat rozsah součtů, podle kterých se schránka upraví. Volbou **Vyřadit** lze podle rozsahu upravit schránku (neoznačení znamená ponechat). Tlačítkem **Použít** se provede požadovaná akce.

Tento panel zobrazuje možnou výhru pro vybrané období zpět pro celou schránku. V polích je udáno kolik jednotlivých výher by bylo dosaženo. Výhru pro jednu kombinaci lze zobrazit při kliknutí pravého tlačítka myši na okno schránky a vybráním výhry pro jednu kombinaci.

Obsah schránky. Sloupce č.1, č. 2, č.3 atd. obsahují čísla a sloupec Suma obsahuje součet čísel v jednom řádku.
Výhra obsahuje maximální výhru ve formě čísla pořadí (např. 3 znamená výhru minimálně 3 pořadí)

Pomocí tohoto panelu lze schránku třídit několika způsoby.

Číslo 1-6 setřídí schránku podle hodnot čísel ve schránce.

Podle sumy znamená setřídění podle součtu čísel v kombinaci.

Podle výhry násobků setřídí podle počtu uhodnutých čísel dané šestice.

Všechny tři způsoby lze zvolit buď vzestupně nebo sestupně. Po vybrání třídících kritérií klikněte na tlačítko **Třídit**.

Nabídka která se vyvolá stisknutím **pravého tlačítka myši** na okně s čísly. Zkratkové klávesy lze použít pouze je-li aktivní okno s obsahem schránky.

Zadání nových čísel - umožňuje ruční zadání jakýchkoliv čísel na jeden řádek. Je možno zapsat jakákoliv čísla nebo zadat náhodně.

Změna vybraného řádku- umožňuje ruční změnu čísel na aktuálním řádku.

Vymazání řádku- vymaže aktuální řádek bez potvrzení uživatele.

Naplňtí náhodně- naplní požadovaný počet řádků náhodně nebo se stejným počtem čísel.

Výhra šestice - zobrazí možné výhry zpětně na vybrané období na aktuálním řádku.

Ukaž denní přehled výher

šestice - zobrazí přehled výher za celé období pouze pro aktuální šestici

schránky - zobrazí přehled výher za celé období pro celou schránku (trvá cca stejně jako přepočítání výher schránky)

ukládat i nevýherní datумы- zobrazí i nevýherní dny losování

Okno s výhrami obsahuje datum losování, nejlepší pořadí výhry. Při přehledu celé schránky je přehled výher větší tzn. pořadí výher 1-0 2-0 3-2 4-15 5-55 znamená žádné první ani druhé, 2 třetí, 15 čtvrtých a 55 pátých pořadí pro daný den losování. Po zobrazení je možno seznam výher uložit do souboru.

Vyprázdnit schránku - vymaže celou schránku s potvrzením uživatele.

Uložit schránku - uloží schránku do souboru pod vlastním názvem.

Nahrát schránku - nahraje uložená data ze souboru do schránky.

Export schránky do - umožňuje uložit schránku čísel do souboru TXT nebo DBF (databáze).

Vsadit šestici - vsadí do evidence sázek aktuální řádek.

Vsadit celou schránku - vsadí do evidence sázek celou schránku.

Tisk schránky - vytiskne čísla ze schránky na tiskárnu.

Globální analýza - Sportka

Globální analýza slouží pro celkové zhodnocení dat za zadané období.

Nastavení globálního propočtu - hra Sportka

Analýza

Jednoho čísla **Body**

Dvojic Trojic

Čtveřic Pětic

Šestic Sedmic

Dodatkové čísla

Včetně dod. čísla

Výskyt čísel

po 2

po 5

po 7

po 10

Automaticky po výpočtu zobrazit výsledky

Poslední nastavení

Četnosti a součty

Neděle

I. tah

II. tah

Středa

I. tah

II. tah

Součty I. a II. tah

Výpočet **U pustit**

Jedno číslo - celkové hodnocení jednotlivých čísel za zadané období (v jeden losovací den 6 čísel v I. tahu a 6 čísel v II. tahu).

Dvojice - celkové hodnocení dvojic čísel za zadané období (v jeden losovací den v I. tahu 2 z 6 čísel , 15 kombinací a v II. tahu 2 z 6 čísel , 15 kombinací celkem 30 kombinací).

Trojice - celkové hodnocení trojic čísel za zadané období (v jeden losovací den v I. tahu 3 z 6 čísel , 20 kombinací a v II. tahu 3 z 6 čísel , 20 kombinací celkem 40 kombinací).

Čtveřice - celkové hodnocení čtveřic čísel za zadané období (v jeden losovací den v I. tahu 4 z 6 čísel , 15 kombinací a v II. tahu 4 z 6 čísel , 15 kombinací celkem 30 kombinací).

Pětice - celkové hodnocení pětic čísel za zadané období (v jeden losovací den v I. tahu 5 z 6 čísel , 6 kombinací a v II. tahu 5 z 6 čísel , 6 kombinací celkem 12 kombinací).

Šestice - celkové hodnocení šestic čísel za zadané období (v jeden losovací den v I. tahu 6 čísel a v II. tahu 6 čísel , celkem 2 šestice).

Šestice včetně dodatkového čísla - celkové hodnocení šestic čísel včetně dodatkového čísla za zadané období (v jeden losovací den v I. tahu 6 z 7 čísel, 7 šestic a v II. tahu 6 z 7 čísel , 7 šestic celkem 14 šestic).

Sedmice - celkové hodnocení sedmic čísel za zadané období (v jeden losovací den v I. tahu 7 čísel a v II. tahu 7 čísel, celkem 2 sedmice).

Dodatkové číslo - celkové hodnocení dodatkových čísel za zadané období (v jeden losovací den v I. tahu 1 číslo a v II. tahu 1 číslo, celkem 2 dodatková čísla).

Slouží k analýze četnosti jednotlivých čísel rozdělených zvlášť na losování v **neděli** I. tah,II. tah a ve **středu** I. tah,II. tah.

Nastavení parametrů - Sportka

Nastavení vlastností hry Sportka.

Nastavení hry Sportka

Nastavení výher

Sázka na hru Šance Kč

Cena z sloupec Kč

Nastavení barev grafů

Barva 1

Barva 2

Pozadí

Původní

Nastavení tisku

Odsazení od shora

Odsazení od leva

Znak k tisku na sázenky

Nastavení barev označení

1 Barva pozadí

2 Barva písma

3

Výhra

Původní

Povolit animaci kurzoru

Potvrdit Opustit

Nastavení ceny za hru Šance.

Nastavení ceny za jeden sloupec.

Vlastní analýza - Sportka

Vlastní analýza slouží pro celkové zhodnocení zadaných čísel za zadané období. Lze analyzovat 1 až 7 čísel najednou.

Vlastní analýza jednotlivých čísel - hra Sportka

Zadejte 1 - 7 čísel

15 49 48

Včetně dodatkového

Datum losování + rozdíl ve dnech 8.12.1997 16 xxx

	Četnost	Nepadlo	Průměr	Rozdíl	Odchylka	Za sebou	Body
Všechny	5	16	148,5	448	153,157	0	0
číslo 15	283	2	2,16	16	2,862	3	156
číslo 49	226	2	2,95	21	3,817	3	122
číslo 48	267	4	2,35	18	2,863	5	200

Vložit do schránky F5

Výpočet bude probíhat včetně dodatkového čísla. Jinak se počítá ze základních šesti čísel.

Pole pro zadání sedmého čísla. Jestliže je zadáno 7 čísel je automaticky označena volba včetně dodatkového čísla.

Nová sázka - Sportka

Toto okno slouží pro zadávání nových sázek. Po uložení je vytvořena sázka na 1 sloupec tiketu a je zařazena do seznamu sázek daného hráče.

Nová sázka: cena 290 Kč, Jiří Novák

Datum sázky: **14.12.1997**

po	út	st	čt	pá	so	ne
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Prosinec 1997

Vsadit čísla

11	13	21	24	31	33	34
47						

Losování 1

1 2
 3 6

Sance

Systém

6 7 8 9 10
 11 12 13 14

Použít fiktivní fond

Zobrazuje hodnotu systémového čísla dané sázky.

Při označení se sázka účastní hry Šance.

Nová násobná sázka - Sportka

Toto okno slouží pro zadání nové sázky vybraných čísel ze všech rozpisů. Pozor: V případě, že je počet sázek(řádků v rozpisu) větší než 500, se vsadí pouze prvních 500 sázek zobrazených v rozpisu. Pro vsazení dalších sázek lze přejít na další stránku v rozpisu a opět vsadit.

Nová sázka: cena 70 Kč, Jiří Novák

Datum sázky: **14.12.1997**

po	út	st	čt	pá	so	ne
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Prosinec 1997

Jiří Novák

Sázka z rozpisu
Vyberte hráče

Systém

6 7 8 9 10
 11 12 13 14

Losování 1

1 2
 3 6

Použít fiktivní fond

Uložit **Připustit**

Zobrazuje hodnotu systémového čísla dané sázky.

Doplňování, oprava a prohlížení losovaných čísel - Sportka

Doplňování: V poli pro datum nastavíte kliknutím na požadovaný datum den losování, který se zobrazí červeně v poli nad ním. Dále je nutno zadat všech 14 losovaných čísel postupně do pole pro čísla. Doplnění čísel do programu se provede po stisku tlačítka [Uložit](#).

Oprava: V poli pro datum nastavíte kliknutím na požadovaný datum den losování, který chcete opravit. V poli pro čísla se zobrazí losovaná čísla, která je možné po té opravit. Po provedené opravě je nutné stisknout tlačítko [Uložit](#).

Prohlížení: V poli pro datum nastavíte kliknutím na požadovaný datum den losování, který chcete zobrazit.

Doplňování dat - Sportka I a II tah

Čísla tažená **10.12.1997** Týden č. **50**

po	út	st	čt	pá	so	ne
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Prosinec 1997

I tah - tažená čísla
[] [] [] [] [] [] [] D []

II tah - tažená čísla
[] [] [] [] [] [] [] D []

[Uložit čísla](#) [Opustit](#)

Zobrazuje týden losování. Při doplňování a opravě lze tuto hodnotu změnit.

Pole pro zadání I. tahu.

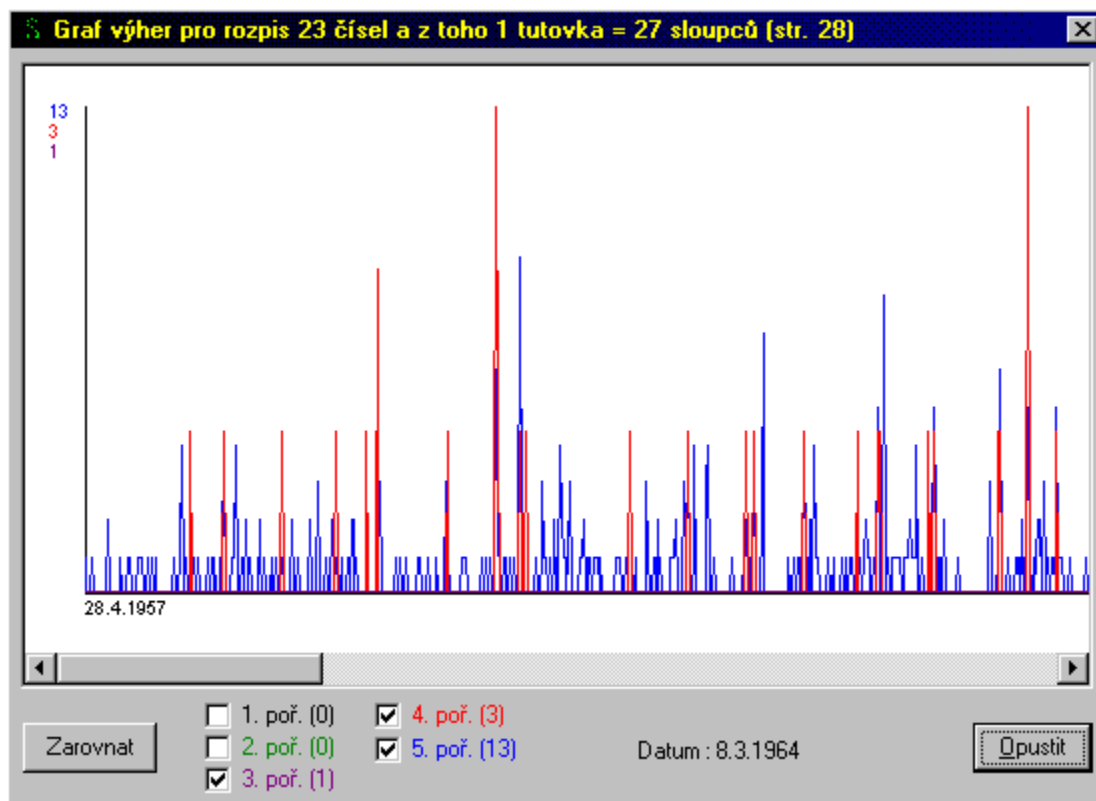
Po zadání čísla lze stisknout klávesu Enter a kurzor se posune na další pole. U posledního čísla se posune na první číslo druhého tahu. Do pole nelze zadat dvě stejná čísla. Čísla lze zadávat v jakémkoli pořadí. Po uložení se setřídí podle velikosti.

Pole pro zadání II. tahu.

Po zadání čísla lze stisknout klávesu Enter a kurzor se posune na další pole. U posledního čísla se posune na tlačítko Uložit. Do pole nelze zadat dvě stejná čísla. Čísla lze zadávat v jakémkoli pořadí. Po uložení se setřídí podle velikosti mimo dodatkových čísel.

Graf výher z rozpisu - Sportka

Grafické zobrazení výher databázových rozpisů. Vodorovně jsou dny losování a svisle počet výher daného pořadí jejichž maximální hodnota je zobrazena v levé horní části grafu. Při vodorovném pohybu kurzorem myši v oblasti zobrazených výher se v dolní části obrazovky zobrazí odpovídající datum výhry.



Maximální počet výher v daném pořadí za jedno losování pro zadané období. Svisle je uvedeno 5 hodnot. V případě, že počet výher je nulový tak se hodnota nezobrazuje. První hodnota od shora je 5. pořadí dále 4. pořadí atd. Hodnota pořadí je barevně stejně označena jako graf.

Datum hodnoty, na které je nastavený kurzor.

Pole pro zvolení zobrazení druhu pořadí. Standardně jsou označena všechna nenulová pořadí.

Rozpisy čísel - Sportka

Proč rozpisy ? Čím více kombinací čísel vsadíme, tím se zvyšuje pravděpodobnost, že některá z kombinací bude správná. Pomocí tohoto programu lze tvořit rozpisy až z 20 čísel, což představuje pro informaci 38760 kombinací. Lze též vytvořit rozpis s tutovkami (1-5). Po výpočtu daného rozpisu lze nahlédnout do tabulky výher, která nám udává výherní výsledky z rozpisu. Jako příklad je uveden níže uvedený rozpis pro 6 čísel z 15 a z toho je 1 tutovka.

Rozpisy čísel - rozpis 6 z 15 (1 tutovka)

Zadejte 6 - 20 čísel

1	3	11	13	15	17	18	20	22	23
24	25	29	39	45					

Tutovek je 1

Náhodně Výpočet Výhry Vsadit Opustit

Celkem kombinací 2002 Celkem stran : 5

č.1	č.2	č.3	č.4	č.5	č.6
1	15	20	22	25	39
1	15	20	22	25	45
1	15	20	22	29	39
1	15	20	22	29	45
1	15	20	22		
1	15	20	23		
1	15	20	23		
1	15	20	23	24	45
1	15	20	23	25	29
1	15	20	23	25	39
1	15	20	23	25	45

Strana 4 / 194

- Vložit do schránky F5
- Vsadit rozpis
- Export rozpisu do

Tabulka výher pro rozpis - Sportka

Nabízí přehled předpokládaných počtu výher pro daný rozpis. Automaticky jsou vypočítány počty výher pro jednotlivý počet uhodnutých čísel případně i s tutovkami.

P.u.čís.	5. poř.	4. poř.	3. poř.	2. poř.	1. poř.
6+1D	0	0	0	0	0
7	735	245	21	0	0
7+1D	0	0	0	0	0
8	840	420	56	0	0
8+1D	0	0	0	0	0
9	840	630	126	0	0
9+1D	0	0	0	0	0
10	720	840	252	0	0
10+1D	0	0	0	0	0
11	495	990	462	0	0
11+1D	0	0	0	0	0
12	220	990	792	0	0

P.u.čís. udává kolik čísel, kolik tutevek a případně dodatkové číslo bylo uhodnuto ze zadaného rozpisu (např. 3T 4+1D znamená 3 tutevky, 4 čísla a dodatkové číslo).

5. poř. Udává kolik 5. pořadí by bylo vyhráno.

4. poř. Udává kolik 4. pořadí by bylo vyhráno.

3. poř. Udává kolik 3. pořadí by bylo vyhráno.

2. poř. Udává kolik 2. pořadí by bylo vyhráno.

1. poř. Udává kolik 1. pořadí by bylo vyhráno.

Databáze rozpisů - Sportka

Slouží k zadávání vlastních čísel do databázového rozpisu. Po zobrazení rozpisu je vytvořena též tabulka výher pro rozpis zpět na vybrané období. V horní části je uveden popis rozpisu, ve střední je to záruka rozpisu a vlastní popis a dolní části jsou pole pro zadávání vlastních čísel do rozpisu.

- Pomůcky :**
- při dvojitém kliknutí myši na prvním poli (na níže uvedeném obrázku obsahuje číslo 38) se zbytek prázdných polí doplní náhodnými čísly.
 - při dvojitém kliknutí myši na druhém poli (číslo 2) se všechna pole přepíší náhodnými čísly (i opětovně).
 - při dvojitém kliknutí myši na třetím poli (číslo 33) se všechna pole vyprázdní.

Databáze rozpisů - hra Sportka

Název rozpisu 23 čísel a z toho 1 tutovka = 27 sloupců (str. 28)

Počet sloupců 27 Cena 270 Počet čísel 23 z toho je tutovek 1

Záruka rozpisu

Je-li tažena tutovka a 2 další čísla z rozpisu, získáme nejméně 1 páté pořadí.
Je-li tažena tutovka a 3 další čísla z rozpisu, získáme nejméně 3 pátá pořadí.
Je-li tažena tutovka a 4 další čísla z rozpisu, získáme nejméně 6 pátých pořadí.
Je-li tažena tutovka a 5 další čísla z rozpisu, získáme nejméně 10 pátých pořadí.

Pro použití rozpisu zadejte 23 čísel z toho 1 tutovka.

38	2	33	20	46	8	40	45	7	27	10	49	34	4
16	9	13	18	5	24	12	19	44					

Zobrazit Nahrát Uložit Opustit

Celková cena za celý rozpis.

Doplňování a úprava databáze rozpisů - Sportka

S tímto programem byla dodána databáze rozpisů, kterou lze pomocí tohoto formuláře jakkoliv upravovat. V horní části formuláře jsou zobrazeny informace o vybraném rozpisu, ve střední je zobrazen samotný rozpis a dolní částí je záruka rozpisu, případně jeho popis. V poli počet čísel je celkový počet čísel včetně tutovek, které jsou zobrazeny zvlášť v poli tutovky. Podrobnější informace k zadávání nového rozpisu naleznete na tlačítku **Nový rozpis**. V názvu rozpisu v závorkách je str. a číslo strany tzn. že rozpis byl opsán z knížky Šance na výhru nebo číslo časopisu Sazka/rok.

Práce s databází rozpisů - hra Sportka

Název rozpisu: 12 čísel a z toho 0 tutovek = 15 sloupců (str. 52)

Počet sloupců: 15 Cena: 150 Počet čísel: 12 z toho je tutovek: 0

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	5
2	2	2	2	2	3	3	4	4	3	3	4	4	4	4	6
3	3	5	6	7	5	9	5	7	5	6	5	6	5	6	8
4	4	6	7	8	6	10	6	8	7	8	8	7	7	8	9
5	5	9	10	11	7	11	11	9	10	9	10	9	9	10	10
9	9	10	12	12	8	12	12	10	11	12	12	11	12	11	1

Strana 1

Záruka rozpisu

Hrajeme v kolektivu
2 hráči: do toho rozpisu každý dosadí svých 6 čísel (první 1..6 druhý 7..12)

Jsou-li z rozpisu tažena 3 čísla, získáme nejméně 1 pátá pořadí.
Jsou-li z rozpisu tažena 4 čísla, získáme nejméně 4 pátá pořadí.
Je-li z rozpisu taženo 5 čísel, získáme nejméně 10 pátá pořadí.

Nový rozpis Opravit rozpis Export Import Vymazat Opustit

Pole pro zobrazení jednotlivých čísel v sloupcích celého rozpisu (v případě zadání tutovky (vek) se hodnoty řádku (ků) zobrazí červeně.

Udává celkovou cenu za rozpis dle počtu sloupců a ceny za sloupec.

Výsledky rozpisu - Sportka

V levé části je znázorněn výsledný rozpis rozepsaný do všech sloupců. Tento rozpis lze dále vložit do schránky, vsadit nebo vytisknout. V pravé části formuláře je tabulka výher pro výsledný rozpis zobrazující výhry na vybrané období zpět. Výhry lze sledovat jak v tabulce tak i graficky po stisknutí pravého tlačítka myši na okně s výhrami.

Výsledek rozpisu: 23 čísel a z toho 1 tutovka = 27 sloupců (str. 28)

Sl.	č.1	č.2	č.3	č.4	č.5	č.6
1	38	2	33	34	18	44
2	38	2	20	10	5	24
3	38	2	46	7	27	24
4						
5						
6	38	2	16	13	19	44
7	38	33	20	7	49	12
8	38	33	46	8	27	4
9	38	33	40	45	10	34
10	38	33	16	13	18	44
11	38	33	9	5	24	19
12	38	20	46	40	16	9
13	38	20	8	10	13	5
14	38	20	45	27	18	24

Vložit do schránky F5
Vsadit rozpis

Počet výher : 0 0 1 113 1876

Datum	Týden	1.poř	2.poř	3.poř	4.poř	5.poř
7.12.1997	49	0	0	0	0	1
3.12.1997	49	0	0	0	0	0
30.11.1997	48					2
26.11.1997	48					2
23.11.1997	47					0
19.11.1997	47					3
16.11.1997	46					4
12.11.1997	46					0
9.11.1997	45					0
5.11.1997	45	0	0	0	0	2

Zobrazit vše
1. pořadí
2. pořadí
3. pořadí
4. pořadí
5. pořadí
Graf výsledků

Čísla: I. 3 11 12 14 16 29 9 II. 5 19 21 32 36 43 25

Vsadit Tisk Návrat Opustit

Vytiskne rozpis na obyčejný papír ve sloupcích.

100 % rozpis - Sportka

Jedná se o rozpis v němž při minimálním počtu vsazených sloupců je vždy uhodnuto minimálně jedna 5. výhra. Rozpis je rozdělen do třech skupin A, B a C. Skupina A obsahuje 5 čísel a skupiny B a C obsahují 22 čísel celkem tedy 49 čísel. Největší priorita čísel je ve skupině A dále B a C. Dále čím více čísel bylo uhodnuto v jedné skupině tím je výhra vyšší. Nejvyšší výhry připadají při uhodnutí co největšího počtu čísel ve skupině A. Teorie rozpisu viz níže.

Rozpis s minimálně 100% uhodnutím jednoho trojčíslí vychází z rozdělení 49 čísel na 3 skupiny :

- A) čísla 1 - 5 počet 5
- B) čísla 6 - 27 počet 22
- C) čísla 28 - 49 počet 22

a dílčího rozpisu na 22 čísel zaručující při uhodnutí 3 čísel jedno výherní trojčíslí. Počet šestičíslí pro tento rozpis je absolutně minimální. Celý systém na 49 čísel se skládá ze tří dílčích rozpisů o celkovém počtu sloupců $22+77+77=176$

Tabulka výher

Výher.	Skupina A	Skupina B	Skupina C	minimální
komb.	čísla 1-5	čísla 6-27	čísla 28-49	výhra

1.	0	0	6	20 trojčíslí
----	---	---	---	--------------

2.	0	6	0	20	trojčísli
3.	0	1	5	10	trojčísli
4.	1	0	5	10	trojčísli
5.		0	5	1	10 trojčísli
6.	1	5	0	10	trojčísli
7.	5	0	1	1	šestič. + 21 pětič.
8.	5	1	0	22	pětičísli
9.		0	2	4	4 trojčísli
10.	2	0	4	8	trojčísli
11.		2	4	0	4 trojčísli
12.		0	4	2	4 trojčísli
13.		4	0	2	2 pětič. + 20 čtyřč.
14.		4	2	0	22 čtyřčísli
15.		1	1	4	4 trojčísli
16.		1	4	1	4 trojčísli
17.		4	1	1	1 pětič. + 21 čtyřč.
18.		0	3	3	2 trojčísli
19.		3	0	3	3 čtyřč. + 20 trojč.
20.		3	3	0	23 trojčísli
21.		1	2	3	1 trojčísli
22.		2	1	3	4 trojčísli
23.		1	3	2	1 trojčísli
24.		2	3	1	2 trojčísli
25.		3	1	2	2 čtyřč. + 20 trojč.
26.		3	2	1	1 čtyřč. + 21 trojč.
27.		2	2	2	2 trojčísli

Nejpravděpodobnější výhrou není uhodnutí jen jednoho trojčísli, ale uhodnutí cca tři trojčísli.

Ze statistického výpočtu vychází, že v průměru každá 53. vsazená sázenka je vyhrávající, což je v souladu s teorií pravděpodobnosti. Při vlastním sázení rozpisu je možné a vhodné dosazovat za jednotlivá čísla rozpisu zvolená jiná čísla sestavená do skupin A, B, C tak, aby bylo dosaženo nejlepší výherní kombinace.

Určuje která čísla ze 49 jsou volná pro zadání do rozpisu. Rozpis je možno doplnit zbytkovými čísly postupně nebo náhodně příslušnými tlačítky.

Pole s čísly pro skupinu A.

Pole s čísly pro skupinu **B**.

Pole s čísly pro skupinu C.

Doplň volná pole čísel zbývajícími čísly buď dle pořadí nebo náhodně.

Umožňuje nahrát uložený rozpis z databáze pod vlastním názvem.

Umožňuje uložit rozpis do databáze pod vlastním názvem.

Provede smazání celého rozpisu a připraví obrazovku pro zadání nového rozpisu. Název tlačítka se změní na **Zobrazit** jestliže rozpis nebyl vypočítán a na **Smazat** byl-li již vypočítán.

Nabídka vyvolaná přes stisknutí pravého tlačítka myši na okně rozpisu.

Vložit do schránky (funkční klávesa **F5**) provede vložení rozpisu do schránky.

Vsadit rozpis provede vsazení celého rozpisu do evidence sázek (stejně jako tlačítko **Vsadit**).

Okno s výsledným rozpisem.

Nabídka vyvolaná stisknutím pravého tlačítka myši na okně s výhrami.

- Zobrazit vše** - provede zobrazení všech výher.
- 1. pořadí** - zobrazí pouze dny losování s výhrou 1. pořadí.
- 2. pořadí** - zobrazí pouze dny losování s výhrou 2. pořadí větší než 0.
- 3. pořadí** - zobrazí pouze dny losování s výhrou 3. pořadí větší než 0.
- 4. pořadí** - zobrazí pouze dny losování s výhrou 4. pořadí větší než 0.
- 5. pořadí** - zobrazí pouze dny losování s výhrou 5. pořadí větší než 0.
- Graf výsledků** - zobrazí graf výsledků výher.

Okno s tabulkou výher pro vypočítaný rozpis zpět na vybrané období.

Datum - značí datum losování.

Týden - týden losování.

1. poř. - udává kolik výher 1. pořadí by bylo v daný den losování vyhráno.

2. poř. - udává kolik výher 2. pořadí by bylo v daný den losování vyhráno.

3. poř. - udává kolik výher 3. pořadí by bylo v daný den losování vyhráno.

4. poř. - udává kolik výher 4. pořadí by bylo v daný den losování vyhráno.

5. poř. - udává kolik výher 5. pořadí by bylo v daný den losování vyhráno.

Udává celkový počet výher za vybrané období (součty hodnot v tabulce).

Nejdéle nevyherní sázenka - Sportka

Slouží k výpočtu nejdéle nevyherní sázenky. To znamená sázenky, ze které co nejdéle nepadla ani jedna z možných 20 trojic. Ve výpočtu se vychází ze všech šestic ze 49 to je 13 983 816 a každá tato šestice je rozložena na 20 trojic to je ve skutečnosti 279 676 320 trojic, které jsou vyhledávány. Čím více šestic požadujete vyhledat, tím více je výpočet časově náročnější.

Nejdéle nevyherní sázenky [X]

Vyberte kolik chcete najít posledních nevyherních sázenek

10 [v]

č.1	č.2	č.3	č.4	č.5	č.6	Nepadlo
8	27	37	42	43	45	471
8	22	27	28	30	31	418
12	15	17	22	40	42	400
13	30					F5
13	30					Vsadic sázenku
15	17					Vsadic všechny sázenky
21	28	31	39	40	45	361
15	23	25	31	36	43	357
16	23	26	27	45	49	352
16	23	27	37	45	49	352

Určuje kolik se bude vyhledávat nejdéle nevyherních sázenek.

Provede se výpočet.

Okno s výsledným seznamem sázenek seříděným sesupně dle nepadlo. Číslo 1. až č. 6 udávají čísla v šestici a nepadlo maximální počet losování ve kterém nepadla ani jedna trojice z této kombinace.

Nabídka vyvolaná stisknutím pravého tlačítka myši na okně s čísly.

Vložit do schránky (funkční klávesa **F5**) provede vložení všech šestic do schránky.

Vsadit sázenku provede zařazení jedné sázenky do evidence sázek.

Vsadit všechny sázenky provede zařazení všech sázenek do evidence sázek.

Počet kombinací - Sportka

Tabulka zobrazující počet všech možných kombinací ve hře Sportka. Například počet všech šestic z 49 je 13.983.816. Tato tabulka je přístupná z hlavní nabídky.

Historie hry Sportka

Od 16.týdne roku 1957 byla zavedena první číselná loterie nazvaná Sportka (tipování 6 čísel ze 49), s nejvyšší možnou výhrou 40 000 Kčs. Obliba Sportky doznala velkého rozmachu a její vklady brzy převýšily vklady Sazky.

Od září 1962 bylo zavedeno tipování sedmého, premiového čísla. Premiové číslo patřilo ke všem pořadím a výše prémie mohla být až 40 000 Kčs. Od října 1962 mohl sázející podávat sázky se slosovatelem kupónem, na který bylo možno vyhrát různé věcné prémie, např. automobily, ledničky, televizory. Sázení na slosovatelem kupón se příliš neosvědčilo a v září 1964 bylo zrušeno.

Také výše výher ve Sportce se postupně zvyšovala. V roce 1963 to bylo 80 000 Kčs, od 1. února 1965 již 200 000 Kčs. Současně byla zavedena tzv. dvousázka (losování dvou tahů). Dvousázka si rychle získala oblibu, což se projevilo na výši vkladů. K dalšímu zvýšení limitů výher došlo v roce 1984 na 300 000 Kčs, od druhého týdne 1990 na 500 000 Kčs a od 4. února 1991 je výše výher neomezená a řídí se pouze vklady.

Poslední změny ve Sportce nastaly od 23. sázkového týdne 1993. Byl zaveden Jackpot - když v některém sázkovém období není dosažena výhra v 1. pořadí, nevyčerpaná částka se převede do následujícího sázkového období. To se opakuje až do okamžiku, kdy je výhra v 1. pořadí dosažena. Výherce dostane nejen příslušnou výhru ze "svého" sázkového období, ale navíc také celý Jackpot.

Losování sportky se provádělo v neděli dopoledne v různých místech republiky, obvykle o přestávce sportovního utkání. Losování druhého tahu se konalo vždy v Praze, v budově podniku SAZKA, přibližně tři hodiny po losování prvního tahu. Losování v televizi, tak jako ho známe dnes, se datuje od roku 1973.

V roce 1969 v souvislosti s přechodem na strojní zpracování sázenek bylo zavedeno losování peněžitých premií ve výši 20 000 Kčs na každý vsazený sloupec sázenky. Sázející tak měli možnost získat ještě prémii do maximální výše 60 000 Kčs. Losování peněžitých premií bylo zrušeno v roce 1976. Od roku 1977 se uskutečnilo losování premiového (dodatkového) čísla, které platilo pouze pro druhé pořadí, prémie činila 50 000 Kčs. Nový herní řád, platný od prosince 1980, zrušil peněžitou prémii a zavedl pro správné tipování pěti čísel a dodatkového čísla samostatné výherní pořadí s možností výhry 200 000 Kčs. V roce 1984 bylo zavedeno předplatné na pět týdnů se stanoveným začátkem a v roce 1991 byla zrušena jednosázka. Hra šance (tipování na výrobní koncové šestičíslí sázenky) a předplatné bez omezení začátku byly zavedeny v roce 1992.

V roce 1995, ve 24. sázkovém týdnu, vyhrál sázející v nedělním tahu Sportky astronomickou výhru ve výši 32 401 074 Kč. Výše jackpotu činila 29 432 498 Kč.

Od 29. března 1993 byl zahájen provoz on-line systému, jehož předností je vysoká ochrana před podvodem, možnost sázet prakticky až do tahu, možnost sázet bez sázenky, tzv. náhodný výběr, kdy generátor terminálu vybere kombinaci čísel. Také ve Sportce je možno hrát šanci a systémy. Zvýšení vkladů napomohlo i zavedení střeďečního tahu.

Kromě výher v jednotlivých pořadích organizovala SAZKA ještě losování mimořádných premií, a to jak peněžitých, tak věcných. V minulosti se jako věcné prémie losovaly zejména osobní automobily Škoda, od roku 1978 atraktivní zájezdy.

Nabídka hlavního okna - Sportka

<u>Systém</u>	<u>Analýza</u>	<u>Databáze</u>	<u>Strana</u>	<u>Rozpisy</u>
<u>Nastavení</u>	<u>Počet dní Alt+P</u>	<u>Doplňování dat Alt+D</u>	<u>Data Alt+1</u>	<u>Celé kombinace+tutovky</u>
<u>Kontrola dat</u>	-----	<u>Oprava dat</u>	<u>Sázky Alt+2</u>	<u>Rozpis se 100 % výhrou</u>
-----	<u>Globální Alt+G</u>	<u>Prohlížení dat</u>	<u>Statistika Alt+3</u>	<u>Databáze rozpisů Alt+B</u>
<u>Opustit Alt+F4</u>	<u>Vlastní Alt+V</u>	-----	<u>Schránka Alt+4</u>	-----
		<u>Import dat</u>		<u>Doplnění databáze rozpisů</u>
			<u>Import rozpisů</u>	
				<u>Export rozpisů</u>

<u>Nástroje</u>	<u>Nápověda</u>
<u>Počet kombinací</u>	<u>Pro Sportku F1</u>
<u>Kalkulačka Alt+L</u>	<u>Obsah a rejstřík</u>
<u>Nevýherní sázenka</u>	-----
<u>Přepočítat výhry</u>	<u>Naše WWW stránky</u>
<u>Graf více čísel</u>	<u>Napište nám</u>

	<u>O programu</u>

Ukončení modulu hry **Sportka**.

Provede se kontrola všech dat ve hře **Sportka** s automatickou opravou.

VÝTAH Z HERNÍHO PLÁNU ČÍSELNÝCH LOTERIÍ A SÁZKOVÝCH HER SAZKA, a.s. PRO PŘÍJEM SÁZENEK SYSTÉMEM OFF LINE I ON LINE

§ 12

Sportka

1. Ve sportce tipuje sázející šest čísel ze čtyřiceti devíti, která dobou tažena podle jeho předpokladu při losování. Losování sportky se provádí zpravidla ve středu a v neděli.
Pro uzavírání sázek off line systémem jsou vydány čtyři druhy sázenek. Jeden druh slouží k uzavírání sázek na středeční losování, druhý druh na nedělní losování. Pro každé z těchto losování jsou vydány také sázenky umožňující uzavření předplatného. Na všech těchto sázenkách lze uzavřít hru Šance. Sázející vyznačí v kolonce označené úhrn celkovou výši vkladu, který na těchto sázenkách včetně Šance uzavřel. Pro uzavření sázek on line je vydán jeden druh sázenky. Na této sázence lze samostatně uzavřít sázenky na středeční nebo nedělní losování.
2. Sázející uzavírá sázku na výherní čísla 1. a 2. Tahu. Tipuje se 6 ze 49 čísel tak, že křížkem označí šest tipovaných čísel v prvním sloupci sázenky. Uzavírá-li více sázek na jedné sázence, vyplní obdobným postupně další sloupce sázenky. Sloupce se tipují postupně, nelze je vynechávat. Na jedné sázence systému off line lze uzavřít jednu až šest sázek, na sázence systému on line lze uzavřít jednu až osm sázenek. Pod poslední tipovaný sloupec sázenky off line sázející označí kolonku počet her.
3. Na sázence určené pro on line systém musí sázející proškrtnutím příslušné kolonky označit, zda uzavírá sázku na středeční nebo nedělní losování Sportky. Na sázence pro uzavírání sázek on line systémem lze uzavírat předplatné na nejbližších 2 až 12 losování. Uzavírá-li sázející sázku na středeční losování Sportky, vztahuje se předplatné pouze pro středeční losování, uzavírá-li sázku na nedělní losování Sportky, vztahuje se předplatné pouze na nedělní losování. Vklad za uzavřené předplatné je dán násobkem vkladu na jedno losování a zvoleného počtu losování. Počet losování označí sázející proškrtnutím příslušné kolonky. Na sázence lze uzavírat systémovou sázku (systém). Při tipování formou systému vyplňuje sázející svým tipem pouze první sloupec sázenky, a to kombinací 7 až 14 čísel tak, že křížkem označí počet tipovaných čísel podle zvolené kombinace. Vklad pro systémovou sázku je násobkem základního vkladu za jednu sázku a počtu tipovaných kombinací.
4. Nechce-li sázející uzavřít sázku ve hře Šance, musí zaškrtnout kolonku označenou "Šance NE.". Prostřednictvím on line systému je možno uzavírat sázky i bez použití sázenky metodou náhodného tipu. Sázející v tomto případě pouze ústně sdělí obsluze on line terminálu, zda hraje nedělní nebo středeční sportku, kolik chce hrát her, zda chce hrát systém a jaký, zda chce hrát předplatné a na kolik losování a zda chce nebo nechce hrát hru Šance. Po zavedení těchto požadavků vybere terminál náhodná čísla pro všechny uzavřené sázky a je vytištěno potvrzení sázky.
5. Na předplatných sázenkách určených pro uzavírání sázek off line systémem sázející v kolonce pro sázkové období vyznačí počáteční týden sázkového období. Předplatné sázející uzavírají na nejbližších 5 sázkových období, počínaje týdnem uzavření sázky. Vklad na jeden sloupec činí pětinašobek základního vkladu Sportky. Sázející označí počet her v příslušné kolonce pod poslední tipovací sloupec.
6. Na konci každého sázkového období (zpravidla dvakrát týdně – středa, neděle) se provádí dva samostatné tahy. Před losováním je do každého osudí vloženo čtyřicet devět po sobě jdoucích čísel (1-49). Při losování je z osudí postupně vylosováno šest čísel. Po vylosování těchto čísel je ze zbývajících čtyřiceti tří čísel vylosováno dodatkové číslo.
Losování řídí komise jmenovaná generálním ředitelem společnosti SAZKA, a.s..
Vylosovaná čísla jsou zveřejňována prostřednictvím České tiskové kanceláře.
7. Při správném tipování:
 - a) šesti čísel sázející získává výhru 1. pořadí,
 - b) pěti čísel a dodatkového čísla (5+1) získává sázející výhru 2. pořadí,
 - c) pěti čísel získává sázející výhru 3. pořadí,
 - d) čtyř čísel získává sázející výhru 4. pořadí,
 - e) tři čísel získává sázející výhru 5. Pořadí.
8. Výherní jistina se dělí na výherní kvóty pro jednotlivá pořadí takto:
 - a) 1. pořadí (6 čísel) – 20% z výherní jistiny,
 - b) 2. pořadí (5+1 čísel) – 7% z výherní jistiny,
 - c) 3. pořadí (5 čísel) – 10% z výherní jistiny,
 - d) 4. pořadí (4 čísel) – 20% z výherní jistiny,
 - e) 5. pořadí (3 čísel) – 43% z výherní jistiny.

9. V případě, že nebude dosažena výhra v 1. pořadí Sportky, převede se tato nevyčerpaná částka do výherní kvóty 1. pořadí v následujícím sázkovém období (jackpot). V případě, že v 1. a 2. pořadí nebude dosažena výhra, činí výše ve. pořadí minimálně 10 000 Kč.

Herní plán hry Šance

5 ze 40

Historie hry

V této hře se tipuje 5 z 40 možných čísel. Losování probíhá každou neděli a je taženo vždy 5 výherních čísel. Je možné sázet po sloupcích po 5 Kč a 10 Kč na hru Šance. V případě výhry více hráčů na stejná čísla se tito hráči o výhru podělí. V modulu hry 5 ze 40 je obrazovka rozdělena celkem na čtyři listy s názvy [Data](#), [Sázky](#), [Statistika](#) a [Schránka čísel](#). V horní části okna je uživatelská nabídka (menu), která je tvořena volbami [Systém](#), [Analýza](#), [Databáze](#), [Strana](#), [Rozpisy](#), [Nástroje](#) a [Nápověda](#).

Herní plán hry 5 ze 40

List Data - 5 ze 40

Tento list je kompletním seznamem dat, které má uživatel k dispozici. Z důvodu rychlejšího prohlížení bylo na tuto stránku umístěno rolovací menu pro výběr zobrazovaného období. V případě, že uživatel hledá konkrétní datum, je též možno použít tlačítko **Hledání**. Informace nazvaná **Pozice** udává informaci, na jakém řádku z celkového souboru dat se uživatel právě nachází. Pomocí kláves 1,2 nebo 3 lze barevně označit tři libovolná čísla v celém vybraném období. Po vyvolání nabídky pomocí pravého tlačítka myši lze také zobrazit graf vybraného čísla nebo export čísel do souboru formátu **txt** nebo **dbf**.

5 ze 40

Systém Analýza Databáze Strana Rozpisy Nástroje Nápověda

Data | **Sázky** | **Statistika** | **Schránka čísel**

Týden	Datum	č.1	č.2	č.3	č.4	č.5	Suma
37	13.9.1998	4	5	19	25	36	89
36	6.9.1998	3	19	23	29	40	114
35	30.8.1998	15	21	23	27	39	125
34	23.8.1998	8	9	15	29	40	101
33	16.8.1998	6	8	11	18	31	74
32	9.8.1998	6	14	25	33	40	118
31	2.8.1998	16	17	20	24	27	104
30	26.7.1998	1	2	5	14	14	55
29	19.7.1998	3	19	21	27	27	107
28	12.7.1998	6	14	19	24	24	86
27	5.7.1998	7	22	34	35	35	133
26	28.6.1998	2	3	22	35	35	97
25	21.6.1998	12	13	19	34	34	112
24	14.6.1998	10	17	22	33	33	115
23	7.6.1998	15	22	23	30	32	122
22	31.5.1998	7	27	28	30	35	127
21	24.5.1998	5	6	8	15	24	58

Nastavení filtru
Vše
Hledání

Označení
1 - 8
2 - 5
3 - 33

Pozice
469

5 ze 40 | 27.12.1981-7.6.1998,462 | 138978 | 9.10.1998 15:56 20

List Sázky - 5 ze 40

Tento list dává možnost sázení v pravém slova smyslu. Program byl vytvořen tak, aby bylo jeho prostřednictvím možno sledovat sázky několika hráčů najednou. Tuto volbu udává rolovací nabídka **Hráč**, která je umístěna v horní části listu. Prostřednictvím dvou tlačítek umístěných pod touto nabídkou má uživatel možnost přidávat, či ubírat hráče ze seznamu. Informace o vybraném hráči poskytují zobrazovací pole nazvaná **Fiktivní fond** a **Hotovost** umístěná v levé části tohoto listu pod rolovací nabídkou hráče.

Tlačítko **Nová sázka** dává uživateli možnost vsadit na vybraného hráče novou sázku, a to z hotovostního i fiktivního vkladu. Po jeho stlačení se uživateli objeví nové okno, na kterém jsou stejně jako v seznamu sázek umístěny údaje, které sázející běžně vyplňuje na tiket. Po vyvolání nabídky pomocí pravého tlačítka myši na seznamu sázek lze využít mnoho dalších funkcí.

5 ze 40

Systém Analýza Databáze Strana Rozpisy Nástroje Nápověda

Data Sázky Statistika Schránka čísel

Hráč: Josef Novák

Pozice: 5 Fiktivní výhra: -570 Výhra: -60 Vše

Datum	č	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	Vsazeno	V	Kolík	Š	L	T
18.10.1998	7	25	29	36	39											H 10	N	0	N	1	A
18.10.1998	28	30	32	37	38											H 10	N	0	N	3	A
18.10.1998	13	26	33	34	35											H 20	N	0	A	1	A
18.10.1998	20	21	35	36	38											F 10	N	0	N	1	N
18.10.1998	9	10	11	13	18	20	21	25								F 560	A	0	N	1	N

Fiktivní fond
 Vklad: 1000
 Počet sázek: 2
 Počet výher: 0
 Stav: 430

Hotovost
 Vklad: 500
 Počet sázek: 5
 Počet výher: 1
 Stav: 440

Nastavit tisk T
 Ukázat výhry V
 Přepočítat výhry P
 Doplňit výhru 0
 Zopakovat sázku Z

Nová Sázka Tisk Doplňit výhru Zrušit sázku Zrušit staré sázky

5 ze 40 27.12.1981-18.10.1998, 462 138978 14.10.1998 12:22 29

Umožňuje doplnit výhru v případě, že sázka je označena jako výhra.(Pole "V"=A).

List Statistika - 5 ze 40

Tento list je určen k detailnímu analyzování v historii losovaných čísel dle uživatelem definovaných kritérií. List je rozdělen na [Ovládací panel](#) a na dva [zobrazovací panely](#).

Obsah zobrazovacích panelů se mění dle jednotlivých nastavení na ovládacím panelu. V každém ze zobrazovacích panelů je možno pracovat nezávisle a získávat tak výsledky i porovnáváním hodnot v jednotlivých panelech. Volby v ovládacím panelu se mění v závislosti na pohybu uživatele mezi jednotlivými zobrazovacími panely. Tento pohyb je možno provádět buď poklikem myši na plochu panelu, nebo změnou přepínače v horní části ovládacího panelu. Zmiňovaný přepínač zároveň ukazuje, s jakým panelem uživatel aktuálně pracuje. Všechny hodnoty, které jsou zobrazovány, se vztahují k poslednímu rozmezí dnů nastaveném v nabídce "Počet dní", které bylo přepočítáno [globální analýzou](#). Všechny hodnoty, odkazující se na rozmezí mezi jednotlivými padnutími dané kombinace, nejsou počítány za dny kalendářní, ale za dny, ve kterých proběhlo losování. Díky této volbě se vyrovnávají nepřesnosti z historie, vznikající měnicím se systémem losování.

Skrytá nabídka vyvolaná stisknutím pravého tlačítka myši na zobrazovacím panelu obsahuje vyvolání grafů.

Pro zobrazení vybrané informace je nutné zvolit levý či pravý panel a poté je nutno stlačit tlačítko

[Zobrazit](#). Informace nazvaná [Kombinace](#), která je umístěna pod tlačítkem Zobrazit, ukazuje počet kombinací existujících k danému nastavení rolovací nabídky volby dat pro zobrazení a četnost. Lze též zobrazit z vybrané kombinace čísel (volba dat pro zobrazení) pouze kombinace jednotlivého čísla pomocí rolovací nabídky [Zobrazit kombinaci čísla](#). Pro lepší orientaci v jednotlivých zobrazovacích panelech je uživateli dána možnost zobrazení údaje [Třídít](#) podle nejrůznějších kritérií. U většiny z nich je třídění dále rozděleno na sestupné a vzestupné. Některé kombinace, které může uživatel zobrazit, jsou náročnější na zobrazování a pohyb po takovém seznamu trvá delší dobu a zároveň je prohlížení údajů značně nepřehledné. Z tohoto důvodu byla do programu přidána volba [Stránkování po](#) určitém počtu údajů.

The screenshot shows the 'Statistika' application window. The title bar reads '5 ze 40'. The menu bar includes 'Systém', 'Analýza', 'Databáze', 'Strana', 'Rozpisy', 'Nástroje', and 'Nápověda'. The main interface has tabs for 'Data', 'Sázky', 'Statistika', and 'Schránka čísel'. The 'Statistika' tab is active, showing 'Statistika jednoho čísla dle' on the left and 'Statistika pětice dle Číslo1 sestupně' on the right. The left panel displays a table with columns 'Čís', 'Čet', 'Nep', 'Zas', 'Rozdíl', and 'Body'. The right panel displays a table with columns 'č.1', 'č.2', 'č.3', 'č.4', 'č.5', 'Čet', and 'Nep'. A central control panel titled 'Výběr pro zobrazení' includes a dropdown for 'Statistika pětice', a 'Četnost' field set to '1' with '434 x' next to it, a 'Zobrazit' button, 'Kombinací: 435 z 658008', a 'Zobrazit kombinace čísla' dropdown, and a 'Třídít dle' dropdown set to 'Číslo1 sestupně'. Below this is a 'Stránkování po' dropdown set to '15', 'Celkem stran 29', and navigation buttons '<<' and '>>'. At the bottom, there is a '1 << Pozice >> 1' indicator. A yellow tooltip over the right table reads 'Spočítáno v rozmezí od 27.12.1981 do 7.12.1997'. The status bar at the bottom shows '5 ze 40', '27.12.1981-7.12.1997, 4', and '1997 10:48 25'.

Čís	Čet	Nep	Zas	Rozdíl	Body
1	57	1	2	25	59
2	51	5	2	26	131
3	53	13	1	42	190
4	67	5	3	36	115
5	45	4	2	33	90
6	48	1	1	24	53
7	57	15	2	29	297
8	66	2	2	19	97
9	55	6	1	30	137
10	59	0	1	41	40
11	64	5	2	20	169
12	67	14	3	32	264
13	61	3	1	41	77
14	48	4	1	35	90
15	47	9	1	37	153

č.1	č.2	č.3	č.4	č.5	Čet	Nep
17	19	22	37	39	1	7
16	22	30	31	32	1	10
15	16	23	25	26	1	9
10	28	29	37	39	1	0
10	13					
8	10					
8	9					
6	14					
4	6					
4	5					
3	16	19	25	37	1	13
3	12	27	28	35	1	14
2	4	11	27	30	1	5
1	6	22	31	38	1	1
1	5	14	24	34	1	4

List Schránka čísel - 5 ze 40

Tento list slouží k velice podrobné analýze vložených čísel. Do schránky lze vkládat jak vlastní čísla, náhodné kombinace či například celé rozpisy. Schránka je rozdělena na dvě části. Pravá část zobrazuje vložené čísla ve schránce, které se dají pomocí nástrojů umístěných v levé části listu libovolně upravovat. Pomocí nástrojů lze ponechat či vyřadit ze schránky požadované čísla či jejich kombinace nebo řádky s požadovaným počtem čísel. Dále lze obsah schránky promítnout zpět na losovaná data (dle nastaveného počtu dní) a zobrazit počet všech výher. Schránku lze třídit několika způsoby sestupně i vzestupně. V posledním panelu jsou veškeré údaje o nastavení a stavu schránky. V tomto panelu se lze též pohybovat až o 5 kroků zpět v úpravě schránky. Schránku čísel lze ukládat do souboru a poté kdykoliv nahrát zpět. Nabídku funkcí pro práci se schránkou lze vyvolat stisknutím **pravého tlačítka myši** na okně s čísly.

The screenshot shows the '5 ze 40' software interface. The main window title is '5 ze 40'. The menu bar includes 'Systém', 'Analýza', 'Databáze', 'Strana', 'Rozpisy', 'Nástroje', and 'Nápověda'. The 'Schránka čísel' (Number Tray) tab is active, showing various configuration options and a table of numbers.

Poměr sudých a lichých čísel (Ratio of even and odd numbers):

- 5:0 (13) 0:5 (17) Poměr na akt. větě **3:2**
- 4:1 (61) 1:4 (65) Zobrazit procenta
- 3:2 (160) 2:3 (161) Vyřadit

Čísla ve schránce (Numbers in the tray):

Inputs: 1, 30, , , . Společně Vyřadit

Třídit schránku dle (Sort the tray by):

čís. 1 2 3 4 5 Sestupně

Součty čísel šestice (Suma) (Six-number sums):

Průměrná 101 od 100
 Minimální 30
 Maximální 173 do 150 Vyřadit

Výhry (Prizes):

1. 0 2. 48 3. 1523

Stav schránky (Tray status):

Počet řádků 1000 Pozice: 191 Celkem: 362

Table of numbers:

č.1	č.2	č.3	č.4	č.5	Suma	Výhra
6	7	13	14	32	72	3
10	17	18	21	38	104	3
9	14	19	26	38	106	3
2	13	31	32	37	115	3
2						
7						
9						
25						
6						
5						
2						
8						
12						
3						
2						
3						
6						
2						

Context menu (Right-click):

- Zadání nových čísel (Ins)
- Změna vybraného řádku (Enter)
- Vymazání řádku (Del)
- Naplnit náhodně (N)
- Výhra pětice (V)
- Ukaž denní přehled výher
- Vyprázdnit schránku (Ctrl + Del)
- Uložit schránku (U)
- Nahrát schránku (H)
- Export schránky do
- Vsadit pěticí (S)**
- Vsadit celou schránku
- Tisk schránky

Bottom status bar: 5 ze 40 | 27.12.1981-18.10.1

Pomocí tohoto panelu lze schránku třídit několika způsoby.

Číslo 1-5 setřídí schránku podle hodnot čísel ve schránce.

Podle sumy znamená setřídění podle součtu čísel v kombinaci.

Podle výhry násobků setřídí podle počtu uhodnutých čísel dané pětičky.

Všechny tři způsoby lze zvolit buď vzestupně nebo sestupně. Po vybrání třídících kritérií klikněte na tlačítko **Třídit**.

Nabídka která se vyvolá stisknutím **pravého tlačítka myši** na okně s čísly. Zkratkové klávesy lze použít pouze je-li aktivní okno s obsahem schránky.

Zadání nových čísel - umožňuje ruční zadání jakýchkoliv čísel na jeden řádek. Je možno zapsat jakákoliv čísla nebo zadat náhodně.

Změna vybraného řádku- umožňuje ruční změnu čísel na aktuálním řádku.

Vymazání řádku- vymaže aktuální řádek bez potvrzení uživatele.

Naplnit náhodně- naplní požadovaný počet řádků náhodně nebo se stejným počtem čísel.

Výhra pětičky - zobrazí možné výhry zpětně na vybrané období na aktuálním řádku.

Ukaž denní přehled výher

pětičky - zobrazí přehled výher za celé období pouze pro aktuální pětičku

schránky - zobrazí přehled výher za celé období pro celou schránku (trvá cca stejně jako přepočítání výher schránky)

ukládat i nevýherní datумы- zobrazí i nevýherní dny losování

Okno s výhrami obsahuje datum losování, nejlepší pořadí výhry. Při přehledu celé schránky je přehled výher větší tzn. pořadí výher 1-1 3-2 znamená žádné 1 první, žádné druhé a 2 třetí pořadí pro daný den losování. Po zobrazení je možno seznam výher uložit do souboru.

Vyprázdnit schránku - vymaže celou schránku s potvrzením uživatele.

Uložit schránku - uloží schránku do souboru pod vlastním názvem.

Nahrát schránku - nahraje uložená data ze souboru do schránky.

Export schránky do - umožňuje uložit schránku čísel do souboru TXT nebo DBF (databáze).

Vsadit pětičky - vsadí do evidence sázek aktuální řádek.

Vsadit celou schránku - vsadí do evidence sázek celou schránku.

Tisk schránky - vytiskne čísla ze schránky na tiskárnu.

Nastavení parametrů - 5 ze 40

Nastavení vlastností hry 5 ze 40.

Nastavení hry 5 ze 40

Nastavení výher

Sázka na hru Šance Kč

Cena z sloupec Kč

Nastavení barev grafů

Barva 1

Barva 2

Pozadí

Původní

Nastavení tisku

Odsazení od shora

Odsazení od leva

Znak k tisku na sázenky

Nastavení barev označení

1 Barva pozadí

2 Barva písma

3

Výhra

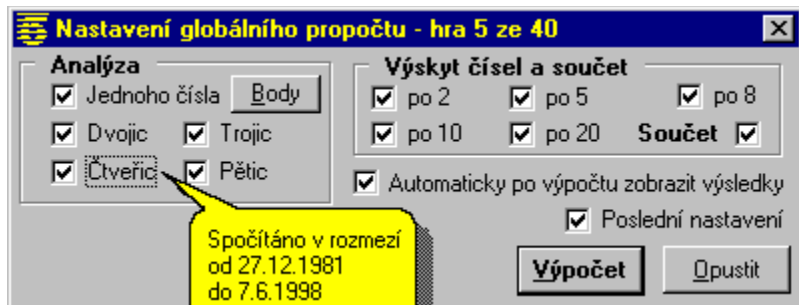
Původní

Povolit animaci kurzoru

Potvrdit Opustit

Globální analýza - 5 ze 40

Globální analýza slouží pro celkové zhodnocení dat za zadané období.



- Jedno číslo** - celkové hodnocení jednotlivých čísel za zadané období (v jeden losovací den 5 čísel).
- Dvojice** - celkové hodnocení dvojic čísel za zadané období (v jeden losovací den 2 čísla, celkem 10 kombinací).
- Trojice** - celkové hodnocení trojic čísel za zadané období (v jeden losovací den 3 čísla, celkem 10 kombinací).
- Čtveřice** - celkové hodnocení čtveřic čísel za zadané období (v jeden losovací den 4 čísla, celkem 10 kombinací).
- Pětice** - celkové hodnocení pětic čísel za zadané období (v jeden losovací den 5 čísel, celkem 1 pětice).

Tato analýza počítá **výskyt** čísel v zadané oblasti za vybrané období.

Příklad: Výskyt čísel po 2 = 1-2, 3-4, 5-6 ... 39-40.

Výskyt čísel po 5 = 1-5, 6-10 ... 35-40.

Součet znamená součet hodnot čísel v daném dni za vybrané období.

Vlastní analýza - 5 ze 40

Vlastní analýza slouží pro celkové zhodnocení zadaných čísel za zadané období. Lze analyzovat 1 až 5 čísel najednou.

Zadejte 1 - 5 čísel

1 15

Všadit čísla Výpočet Pustit

Datum losování + rozdíl ve dnech 8.12.1997 170 xxx

	Četnost	Nepadlo	Průměr	Rozdíl	Odchylka	Za sebou	Body
Všechny	4	170	86.4	140	47.81	0	0
číslo 1	57	1	6.53	25	5.808	2	59
číslo 15	47	9	8.1	37	8.877	1	153

Vložit do schránky F5

Doplňování, oprava a prohlížení losovaných čísel - 5 ze 40

Doplňování: V poli pro datum nastavíte kliknutím na požadovaný datum den losování, který se zobrazí červeně v poli nad ním. Dále je nutno zadat všech 5 losovaných čísel postupně do pole pro čísla. Doplnění čísel do programu se provede po stisku tlačítka **Uložit**.

Oprava: V poli pro datum nastavíte kliknutím na požadovaný datum den losování, který chcete opravit. V poli pro čísla se zobrazí losovaná čísla, která je možné po té opravit. Po provedené opravě je nutné stisknout tlačítko **Uložit**.

Prohlížení: V poli pro datum nastavíte kliknutím na požadovaný datum den losování, který chcete zobrazit.

Doplňování dat - 5 ze 10

Číslo tažená **14.12.1997** Týden č. **50**

po	út	st	čt	pá	so	ne
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Prosinec 1997

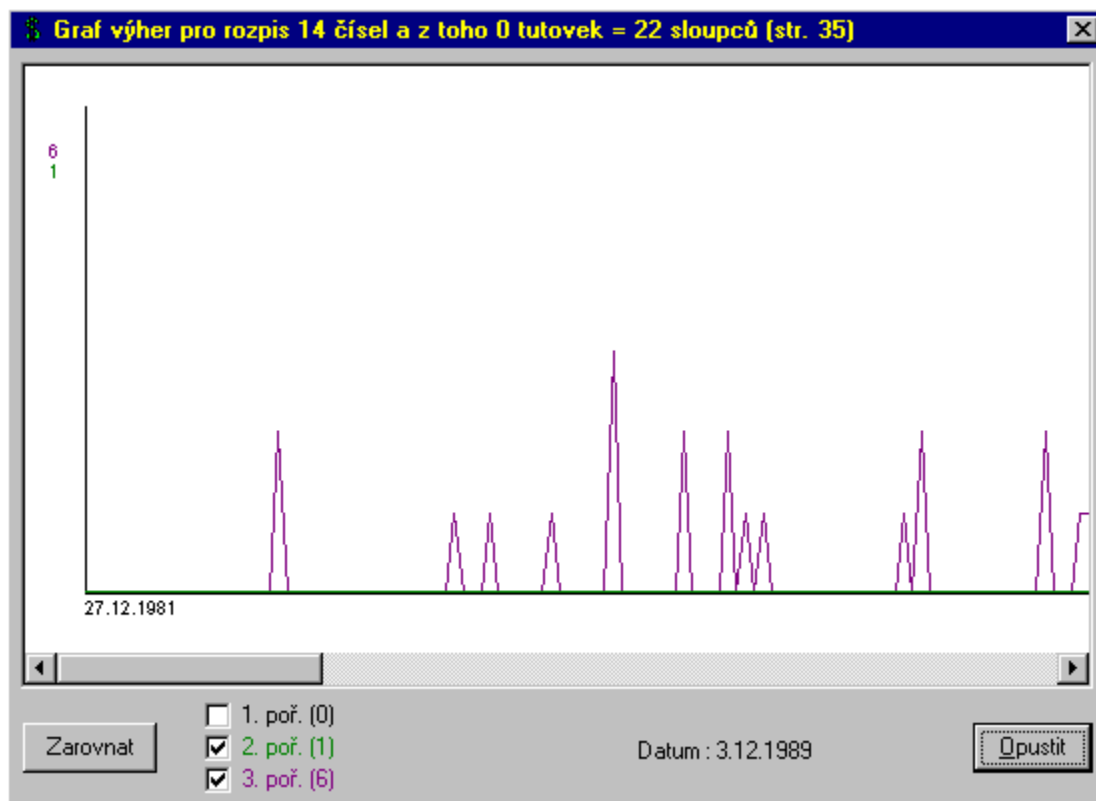
Zadejte tažená čísla

1 15 16 24

Uložit čísla Opustit

Graf výher z rozpisu- 5 ze 40

Grafické zobrazení výher databázových rozpisů. Vodorovně jsou dny losování a svisle počet výher daného pořadí jejichž maximální hodnota je zobrazena v levé horní části grafu. Při vodorovném pohybu kurzorem myši v oblasti zobrazených výher se v dolní části obrazovky zobrazí odpovídající datum výhry.



Maximální počet výher v daném pořadí za jedno losování pro zadané období. Svisle jsou uvedeny 3 hodnoty. V případě, že počet výher je nulový tak se hodnota nezobrazuje. První hodnota od shora je 3. pořadí dále 2. pořadí a 1. pořadí. Hodnota pořadí je barevně stejně označena jako graf.

Datum hodnoty na které je nastavený kurzor.

Pole pro zvolení zobrazení druhu pořadí. Standardně jsou označena všechna nenulová pořadí.

Nová sázka - 5 ze 40

Toto okno slouží pro zadávání nových sázek. Po uložení je vytvořena sázka na 1 sloupec tiketu a je zařazena do seznamu sázek daného hráče.

Nová sázka: cena 40 Kč, Jiří Novák

Datum sázky: **14.12.1997**

po	út	st	čt	pá	so	ne
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Prosinec 1997

Vsazít čísla:

Losování 2: 1 2 3 6

Systém: 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

Šance

Použít fiktivní fond

Nová násobná sázka - 5 ze 40

Toto okno slouží pro zadání nové sázky vybraných čísel ze všech rozpisů. Pozor: V případě, že je počet sázek(řádků v rozpisu) větší než 500, se vsadí pouze prvních 500 sázek zobrazených v rozpisu. Pro vsazení dalších sázek lze přejít na další stránku v rozpisu a opět vsadit.

Nová sázka: cena 2520 Kč, Jiří Novák

Datum sázky: **14.12.1997**

Jiří Novák

Sázka z rozpisu
Vyberte hráče

Losování 1

1 2
 3 6

Systém

5 6 7 8 9
 10 11 12 13 14

Prosinec 1997

Použít fiktivní fond

Uložit **Opustit**

po	út	st	čt	pá	so	ne
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Rozpisy čísel - 5 ze 40

Proč rozpisy ? Čím více kombinací čísel vsadíme, tím se zvyšuje pravděpodobnost, že některá z kombinací bude správná. Pomocí tohoto programu lze tvořit rozpisy až z 20 čísel, což představuje pro informaci 15504 kombinací. Lze též vytvořit rozpis s tůvkami (1-4). Po výpočtu daného rozpisu lze nahlédnout do tabulky výher, která nám udává výherní výsledky z rozpisu. Jako příklad je uveden níže uvedený rozpis pro 5 čísel z 10 a bez tůvky.

Rozpisy čísel - rozpis 5 z 10

Zadejte 5 - 20 čísel

7	11	15	16	22	24	31	34	36	39

Tůvek je

Celkem kombinací: 252 Celkem stran: 1

č.1	č.2	č.3	č.4	č.5
7	16	34	36	39
7	22	24	31	34
7	22	24	31	36
7	22	24	31	34
7	22	24	36	39
7	22	31	34	36
7	22	31	34	39
7	22	31	36	39
7	22	34	36	39
7	24	31	34	36

Strana 1

112

- Vložit do schránky F5
- Vsadit rozpis
- Export rozpisu do

Databáze rozpisů - 5 ze 40

Slouží k zadávání vlastních čísel do databázového rozpisu. Po zobrazení rozpisu je vytvořena též tabulka výher pro rozpis zpět na vybrané období. V horní části je uveden popis rozpisu, ve střední je to záruka rozpisu a vlastní popis a dolní části jsou pole pro zadávání vlastních čísel do rozpisu.

- Pomůcky :**
- při dvojitým kliknutí myši na prvním poli (na níže uvedeném obrázku obsahuje číslo 21) se zbytek prázdných polí doplní náhodnými čísly.
 - při dvojitým kliknutí myši na druhém poli (číslo 37) se všechna pole přepišou náhodnými čísly (i opětovně).
 - při dvojitým kliknutí myši na třetím poli (číslo 29) se všechna pole vyprázdní.

Databáze rozpisů - hra 5 ze 40

Název rozpisu 13 čísel a z toho 0 tutovek = 32 sloupců (47/97)

Počet sloupců 32 Cena 320 Počet čísel 13 z toho je tutovek 0

Záruka rozpisu

Jsou-li taženy 4 čísla z rozpisu, získáme nejméně 2 třetí pořadí
Je-li taženo 5 čísel z rozpisu, získáme nejméně 6 třetích pořadí.

Pro použití rozpisu zadejte 13 čísel z toho 0 tutovek.

21 37 29 33 9 27 15 19 28 35 5 34 3

Zobrazit Nahrát Uložit Opustit

Doplňování a úprava databáze rozpisů - 5 ze 40

S tímto programem byla dodána databáze rozpisů, kterou lze pomocí tohoto formuláře jakkoliv upravovat. V horní části formuláře jsou zobrazeny informace o vybraném rozpisu, ve střední je zobrazen samotný rozpis a dolní částí je záruka rozpisu, případně jeho popis. V poli počet čísel je celkový počet čísel včetně tutovek, které jsou zobrazeny zvlášť v poli tutovky. Podrobnější informace k zadávání nového rozpisu naleznete na tlačítku **Nový rozpis**. V názvu rozpisu v závorkách je str. a číslo strany tzn. že rozpis byl opsán z knížky Šance na výhru nebo číslo časopisu Sazka/rok.

Název rozpisu 15 čísel a z toho 2 tutovky = 52 sloupců (3/98)

Počet sloupců 52 **Cena** 520 **Počet čísel** 15 **z toho je tutovek** 2

31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
6	6	6	6	6	6	6	7	7	7	7	8	8	8	8
7	7	8	9	9	10	12	8	9	10	12	9	13	13	14
8	11	11	12	13	14	13	11	15	13	14	10	14	15	15

Strana 3

Záruka rozpisu

Je-li tažena 1 tutovka a další 4 čísla z rozpisu, získáme nejméně 12 třetích pořadí.
Jsou-li taženy 2 tutovky a další 2 čísla z rozpisu, získáme nejméně 2 druhé a 20 třetích pořadí.
Jsou-li taženy 2 tutovky a další 3 čísla z rozpisu, získáme nejméně 6 druhých a 24 třetích pořadí.

Nový rozpis Opravit rozpis Export Import Vymazat Opustit

Výsledky rozpisu - 5 ze 40

V levé části je znázorněn výsledný rozpis rozepsaný do všech sloupců. Tento rozpis lze dále vložit do schránky, vsadit nebo vytisknout. V pravé části formuláře je tabulka výher pro výsledný rozpis zobrazující výhry na vybrané období zpět. Výhry lze sledovat jak v tabulce tak i graficky po stisknutí pravého tlačítka myši na okně s výhrami.

Výsledek rozpisu: 14 čísel a z toho 0 tutovek = 22 sloupců (str. 35)

Sl.	č.1	č.2	č.3	č.4	č.5
1	33	31	2	23	1
2	33	2	23	30	27
3
4
5	33	23	1	27	20
6	33	23	30	27	20
7	33	23	34	28	36
8	31	39	40	20	34
9	31	39	1	30	34
10	31	39	13	20	36
11	31	40	1	27	28
12	31	40	13	34	36
13	31	1	13	20	36
14	2	39	13	27	36

Počet výher : 0 4 101

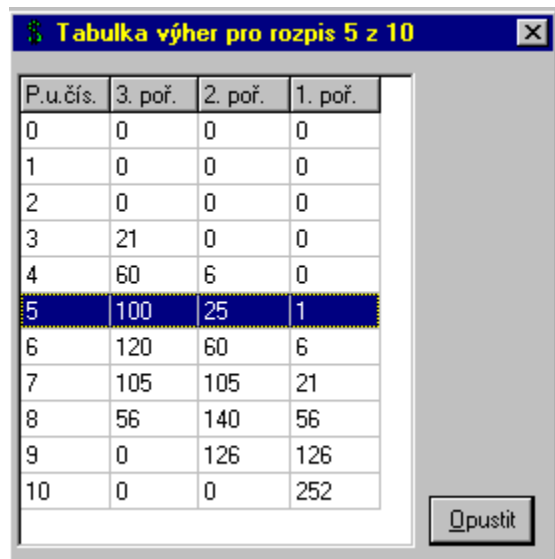
Datum	Týden	1.poř	2.poř	3.poř
7.12.1997	49	0	0	0
30.11.1997	48	0	0	0
23.11.1997	47			
16.11.1997	46			
9.11.1997	45			
2.11.1997	44			
26.10.1997	43			
19.10.1997	42	0	0	0
12.10.1997	41	0	0	0
5.10.1997	40	0	0	0

Čísla: 10 28 29 37 39

Vsadit Tisk Návrat Opustit

Tabulka výher pro rozpis - 5 ze 40

Nabízí přehled předpokládaných počtu výher pro daný rozpis. Automaticky jsou vypočítány počty výher pro jednotlivý počet uhodnutých čísel případně i s tutovkami.



P.u.čís.	3. poř.	2. poř.	1. poř.
0	0	0	0
1	0	0	0
2	0	0	0
3	21	0	0
4	60	6	0
5	100	25	1
6	120	60	6
7	105	105	21
8	56	140	56
9	0	126	126
10	0	0	252

Opustit

P.u.čís. udává kolik čísel a kolik tutevek bylo uhodnuto ze zadaného rozpisu (např. 3T 4 znamená 3 tutevky a 4 čísla).

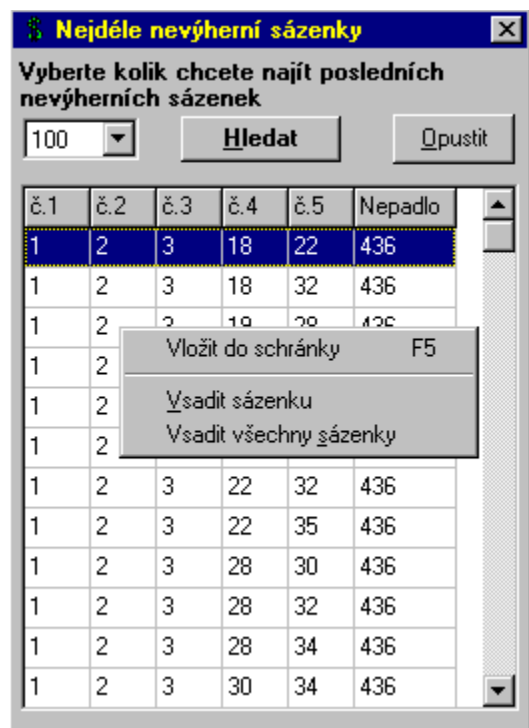
3. poř. Udává kolik 3. pořadí by bylo vyhráno.

2. poř. Udává kolik 2. pořadí by bylo vyhráno.

1. poř. Udává kolik 1. pořadí by bylo vyhráno.

Nejdéle nevyherní sázenka - 5 ze 40

Slouží k výpočtu nejdéle nevyherní sázenky. To znamená sázenky, ze které co nejdéle nepadla ani jedna z možných 10 trojic. Ve výpočtu se vychází ze všech pětic ze 40 to je 658 008 a každá tato šestice je rozložena na 10 trojic to je ve skutečnosti 6 580 080 trojic, které jsou vyhledávány. Čím více pětic požadujete vyhledat, tím více je výpočet časově náročnější.



č.1	č.2	č.3	č.4	č.5	Nepadlo
1	2	3	18	22	436
1	2	3	18	32	436
1	2	2	18	28	436
1	2				
1	2				
1	2				
1	2	3	22	32	436
1	2	3	22	35	436
1	2	3	28	30	436
1	2	3	28	32	436
1	2	3	28	34	436
1	2	3	30	34	436

VÝTAH Z HERNÍHO PLÁNU ČÍSELNÝCH LOTERIÍ A SÁZKOVÝCH HER SAZKA, a.s. PRO PŘÍJEM SÁZENEK SYSTÉMEM OFF LINE I ON LINE

§ 13

Sázka 5 ze 40

1. V Sázce 5 ze 40 tipuje sázející pět čísel ze čtyřiceti, která dobou tažena podle jeho předpokladu při losování. Při uzavírání sázek on line systémem použije sázející sázenku označenou Sportka. V kolonce hra sázející vyznačí Sázku 5 ze 40.
2. Sázející tipuje 5 čísel ze 40 čísel tak, že křížkem proškrtne pět tipovaných čísel v prvním sloupci sázenky. Uzavírá-li více sázek na jedné sázence, vyplní obdobným postupně další sloupce sázenky. Sloupce se tipují postupně, nelze je vynechávat.
Na jedné sázence line lze uzavřít jednu až šest sázenek.
3. Na sázence pro uzavírání sázek on line systémem je možné uzavírat systémové sázky. Při tipování formou systému vyplňuje sázející svým tipem pouze první sloupec sázenky, a to kombinací 6 až 14 čísel tak, že křížkem označí počet tipovaných čísel podle zvolené kombinace. Vklad pro systémovou sázku je násobkem základního vkladu za jednu sázku a počtu tipovaných kombinací.
4. Nechce-li sázející uzavřít sázku ve hře Šance, musí zaškrtnout kolonku označenou "Šance NE."
5. Na sázenkách pro uzavírání sázek on line systémem je možné uzavírat předplatné na nejbližších 12 sázkových obdobích, počínaje týdnem uzavření sázky.
6. Prostřednictvím on line systému je možno uzavírat sázky i bez použití sázenky metodou náhodného tipu. Sázející v tomto případě pouze ústně sdělí obsluze on line terminálu, že hraje Sázku 5 ze 40, kolik chce hrát her, zda chce hrát systém a jaký, zda chce hrát předplatné a na kolik losování a zda chce nebo nechce hrát hru Šance. Po zavedení těchto požadavků vybere terminál náhodná čísla pro všechny uzavřené sázky a je vytištěno potvrzení sázky.
7. Na konci každého sázkového období se provádí losování. Před losováním výherních čísel se do osudí vloží čtyřicet po sobě jdoucích čísel (1-40). Při losování je z osudí postupně vylosováno pět čísel.
Losování řídí komise jmenovaná generálním ředitelem společnosti SAZKA, a.s..
Vylosovaná čísla jsou zveřejňována prostřednictvím České tiskové kanceláře.
8. Při správném tipování:
 - a) pět čísel získává sázející výhru 1. pořadí,
 - b) čtyř čísel získává sázející výhru 2. pořadí,
 - c) tři čísel získává sázející výhru 3. pořadí.
9. Výherní jistina se dělí na výherní kvóty pro jednotlivá pořadí takto:
 - a) 1. pořadí (5 čísla) – 50% zbytku výherní jistiny,
 - b) 2. pořadí (4 čísla) – 50% zbytku výherní jistiny,
 - c) 3. pořadí (3 čísla) – pevná výhra 100 Kč.

Herní plán hry Šance

VÝTAH Z HERNÍHO PLÁNU ČÍSELNÝCH LOTERIÍ A SÁZKOVÝCH HER SAZKA, a.s. PRO PŘÍJEM SÁZENEK SYSTÉMEM OFF LINE I ON LINE

§ 14

Šance

1. Na sázenkách Sazky, Sportky, Sázky 5 ze 40 a Skóre Sazka mohou sázející zároveň uzavírat sázky na koncové šestičíslí výrobního čísla sázenky nebo při tipování metodou náhodného výběru na náhodně vybrané šestičíslí. Losování šestičíslí Šance se provádí ve středu a v neděli při losování Sportky. Vylosovaná šestičíslí jsou ihned vyhlášena a zveřejněna prostřednictvím České tiskové kanceláře.
2. Šance je vázaná hra. Vázanost spočívá v tom, že sázku ve hře Šance lze uzavřít za těchto podmínek:
 - a) v Sazce je vsazen nejméně základní vklad (dvě sázky),
 - b) ve Sportce a Sázce 5 ze 40 a Skóre Sázka je tipován nejméně jeden sloupec sázenky.
3. Hraje-li sázející na sázenkách systémem on line hru Šance, nemusí provádět žádné tipování, pokud hru Šance nechce hrát, zaškrtně NE v příslušné kolonce. Hraje-li hru Šance na sázenkách off line systému, označí proškrtnutím kolonky Šance ANO, jestli tuto hru nehraje, proškrtně kolonku NE.
4. Částka určená na výhry hry Šance vsazené na sázenkách Sazky, nedělní Sportky, Sázky 5 ze 40 a Skóre Sazka činí 50% herní jistiny, tj. vsazených vkladů na hru Šance na sázenkách uvedených her (nedělní losování). Částka určená na výhry hry Šance vsazené na sázenkách střeďeční Sportky činí 50% herní jistiny, tj. vsazených vkladů na hru Šance (střeďeční losování). Ve hře Šance se vyplácí pouze nejvyšší výhra dosažená sázejícím, nejsou možné souběhy výher.
5. Výhra v Šanci je dosažena v případě shody vylosovaných čísel s čísly obsaženými v koncovém šestičíslí výrobního čísla sázenky nebo šestičíslí vybraného metodou náhodného tipu.
Výherní jistina se dělí takto:
 - a) shodně tažené koncové dvojčíslí - výhra 100 Kč.
 - b) shodně tažené koncové trojčíslí - výhra 10 00 Kč.
 - c) shodně tažené koncové čtyřčíslí - výhra 10 000 Kč.
 - d) shodně tažené koncové pětičíslí - výhra 100 000 Kč.
 - e) shodně tažené koncové šestičíslí - výhra zbytek celkové částky určené na výhry, nejméně 200 000 Kč.V případě, že nebude výhra na koncové šestičíslí dosažena, částka připadající na tuto výhru se převádí do výherní jistiny následujícího sázkového období jako tzv. jackpot hry Šance.

Počet kombinací - 5 ze 40

Tabulka zobrazující počet všech možných kombinací ve hře 5 ze 40. Například počet všech pětic z 40 je 658.008. Tato tabulka je přístupná z [hlavní nabídky](#).

Historie hry 5 ze 40

Číselná loterie sázka 5 ze 40 si začala hledat své příznivce v roce 1981. Z příležitostné hry, organizované nepravidelně, se stala v roce 1986 pravidelná soutěž, losovaná měsíčně pod názvem Olympijská sázka. Poprvé byla tažena jako jubilejní sázka v roce 1981, o rok později jako jarní sázka a v letech 1983 a 1984 vždy dvakrát jako prémiová sázka. Její název se ustálil v roce 1985, kdy byla tažena čtvrtletně. Od roku 1986 byla tažena pravidelně každý měsíc až do roku 1988, kdy byl interval čtrnáctidenní. Od 13. týdne 1992 se sázka 5 ze 40 losuje každý týden v televizním vysílání.

Nabídka hlavního okna - 5 ze 40

<u>Systém</u>	<u>Analýza</u>	<u>Databáze</u>	<u>Strana</u>	<u>Rozpisy</u>
<u>Nastavení</u>	<u>Počet dní Alt+P</u>	<u>Doplňování dat Alt+D</u>	<u>Data Alt+1</u>	<u>Celé kombinace+tutovky</u>
<u>Kontrola dat</u>	-----	<u>Oprava dat</u>	<u>Sázky Alt+2</u>	<u>Databáze rozpisů</u>
<u>Alt+B</u>				
-----	<u>Globální Alt+G</u>	<u>Prohlížení dat</u>	<u>Statistika Alt+3</u>	-----
<u>Opustit Alt+F4</u>	<u>Vlastní Alt+V</u>	-----	<u>Schránka Alt+4</u>	<u>Doplnění databáze rozpisů</u>
		<u>Import dat</u>		<u>Import rozpisů</u>
				<u>Export rozpisů</u>

<u>Nástroje</u>	<u>Nápověda</u>
<u>Počet kombinací</u>	<u>Pro 5 ze 40 F1</u>
<u>Kalkulačka Alt+L</u>	<u>Obsah a rejstřík</u>
<u>Nevýherní sázenka</u>	-----
<u>Přepočítat výhry</u>	<u>Naše WWW stránky</u>
<u>Graf více čísel</u>	<u>Napište nám</u>

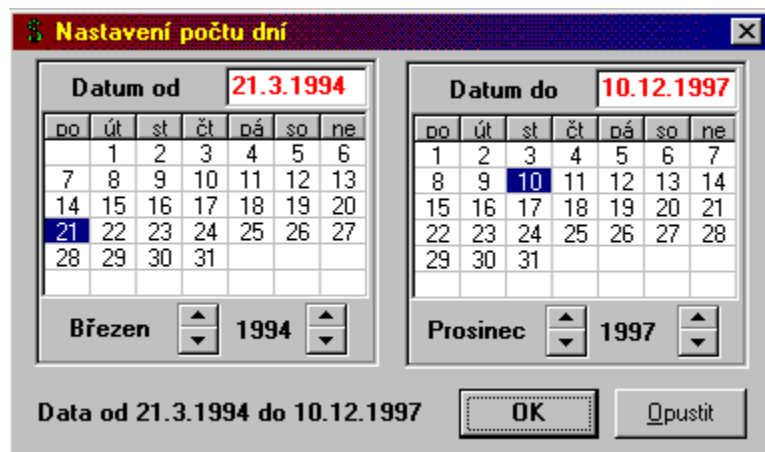
	<u>O programu</u>

Ukončení modulu hry **5 ze 40**.

Provede se kontrola všech dat ve hře **5 ze 40** s automatickou opravou.

Zadání rozsahu období losovaných čísel - všechny hry

Nastavení počtu dní se změní období pro všechny výpočty v dané hře. V levém panelu vyberte datum rozsahu **Od** a v pravém datum **Do**. V dolním levém rohu zobrazen maximálně možný rozsah datumů. Vaši volbu nutné potvrdit stiskem tlačítka OK.



Nastavení počtu dní

Datum od 21.3.1994

po	út	st	čt	pá	so	ne
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Březen 1994

Datum do 10.12.1997

po	út	st	čt	pá	so	ne
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Prosinec 1997

Data od 21.3.1994 do 10.12.1997

OK pustit

Okno zobrazující den.

Táhlo pro posun po měsících.

Táhlo pro posun po rocích.

Vybraný den.

Rozsah datumů pro výběr.

Potvrzení období a opuštění formuláře.

Opuštění formuláře (klávesa ESC).

Hledání dat - všechny hry

Toto okno slouží k hledání konkrétních datumů losování pro jednotlivé hry. V případě nenalezení daného datumu počítač krátce pípne. Po nalezení datumu počítač nastaví na pozadí v listu data kurzor na nalezený datum losování.

Hledání v datech Šťastných10

Čísla tažená **11.12.1997**

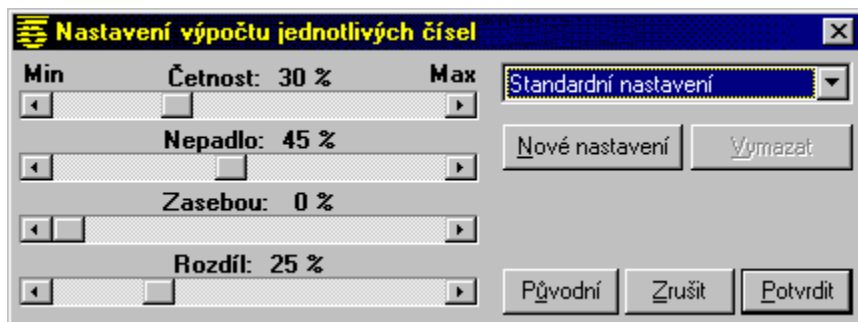
po	út	st	čt	pá	so	ne
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Prosinec ▲▼ 1997

Vybraný den.

Nastavení bodového ohodnocení - všechny hry

Tato funkce slouží k vlastnímu nastavení výpočtu bodů pro jednotlivá čísla. Lze zvolit mezi čtyřmi hodnotami jimiž se výpočet provádí. Jedná se o četnost, nepadlo, za sebou a rozdíl. Hodnoty lze volit vždy pouze mezi 0-100 % a součet všech hodnot musí být 100 %. Lze si vytvořit několik nových nastavení, které lze uložit.



The screenshot shows a dialog box titled "Nastavení výpočtu jednotlivých čísel". It contains four horizontal sliders for adjusting percentages. The first slider is labeled "Četnost: 30 %", the second "Nepadlo: 45 %", the third "Zasebou: 0 %", and the fourth "Rozdíl: 25 %". To the right of the sliders is a dropdown menu currently set to "Standardní nastavení". Below the sliders are three buttons: "Nové nastavení", "Vymazat", and "Původní". At the bottom right are two more buttons: "Zrušit" and "Potvrdit".

Táhlo pro změnu hodnoty četnost.

Táhlo pro změnu hodnoty nepadlo.

Táhlo pro změnu hodnoty za sebou.

Táhlo pro změnu hodnoty rozdíl.

Okno pro výběr jiného uloženého nastavení.

Vytvoření nového nastavení.

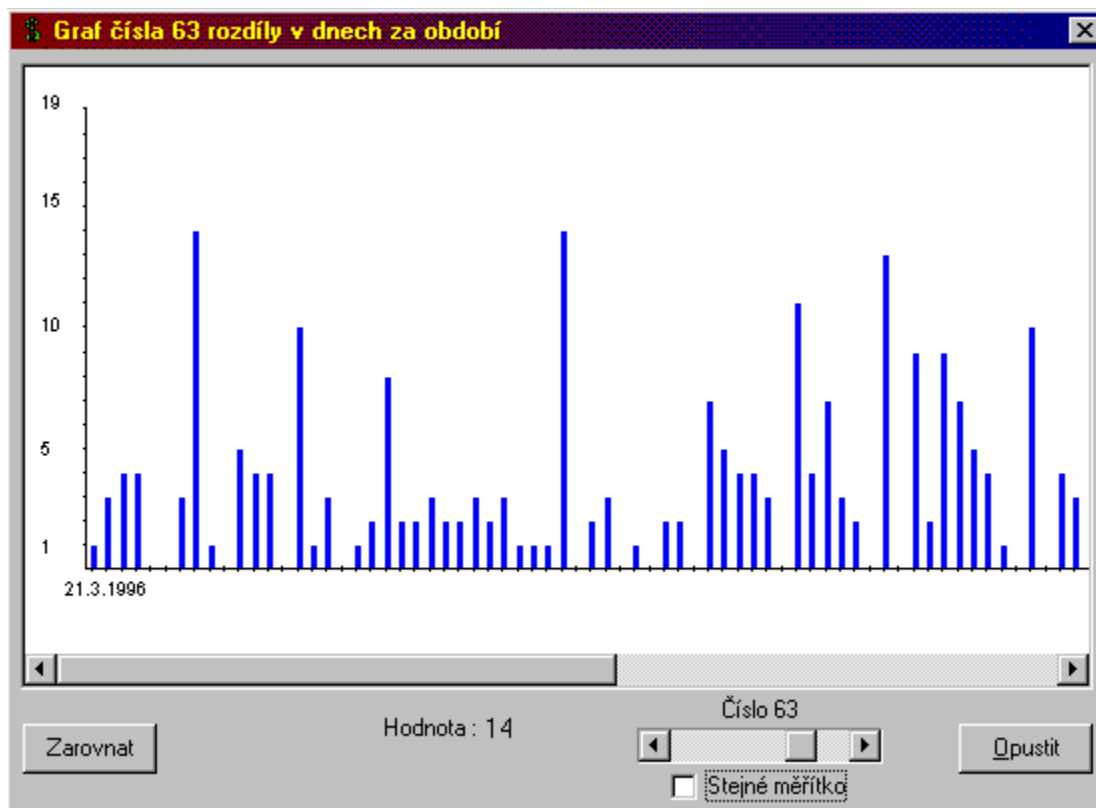
Vymazání jakéhokoliv nastavení kromě standardního.

Nastavení původních hodnot jako při zobrazení okna.

Potvrzení hodnot a návrat zpět.

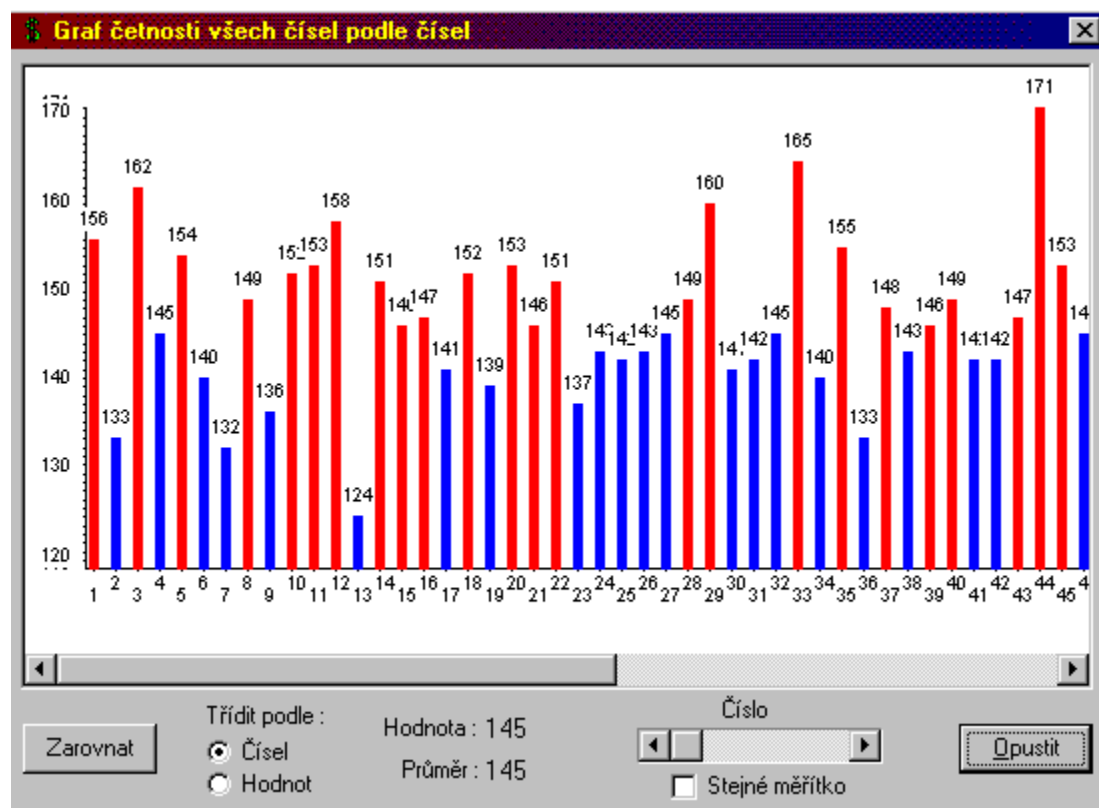
Graf čísla - všechny hry

Je graf jednoho daného čísla, který simuluje **frekvenci losování** daného čísla. Výška sloupce udává rozdíl v dnech mezi jednotlivými losování. Na uvedeném grafu je vyznačeno období od 21.3.1996. To znamená, že v první den daného období číslo padlo, dále 1 losování nepadlo, 3 losování nepadlo, 4 losování nepadlo, 4 losování nepadlo, padlo, padlo, 3 losování nepadlo atd. Při nastavení kurzoru myši na graf je zobrazena hodnota udávající výšku sloupce v dané oblasti.



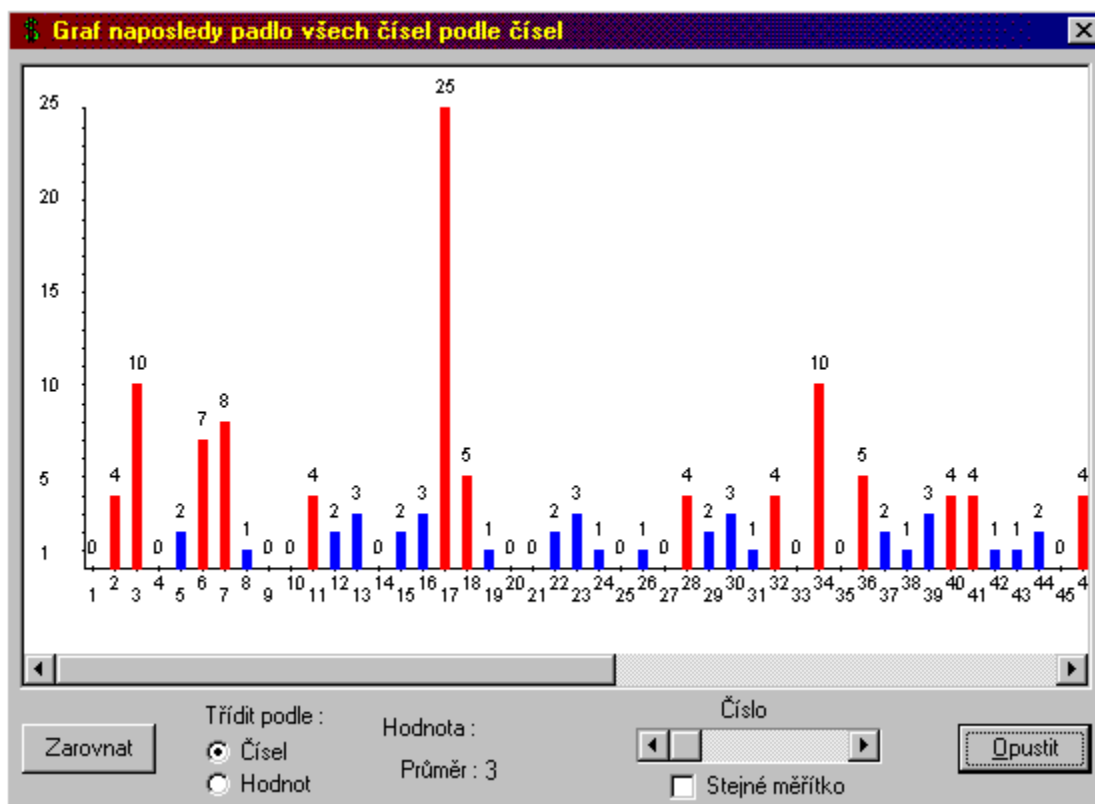
Graf četnosti - všechny hry

Je graf všech čísel, který znázorňuje **četnost** každého čísla. Výška sloupce udává, kolikrát číslo bylo vylosováno v daném období. Při nastavení kurzoru myši na graf je zobrazena hodnota udávající výšku sloupce v dané oblasti. **Hodnota "Průměr"** udává aritmetický průměr hodnot všech čísel. Je-li hodnota v grafu nad tento průměr, je označena jinou barvou než hodnota pod průměrem.



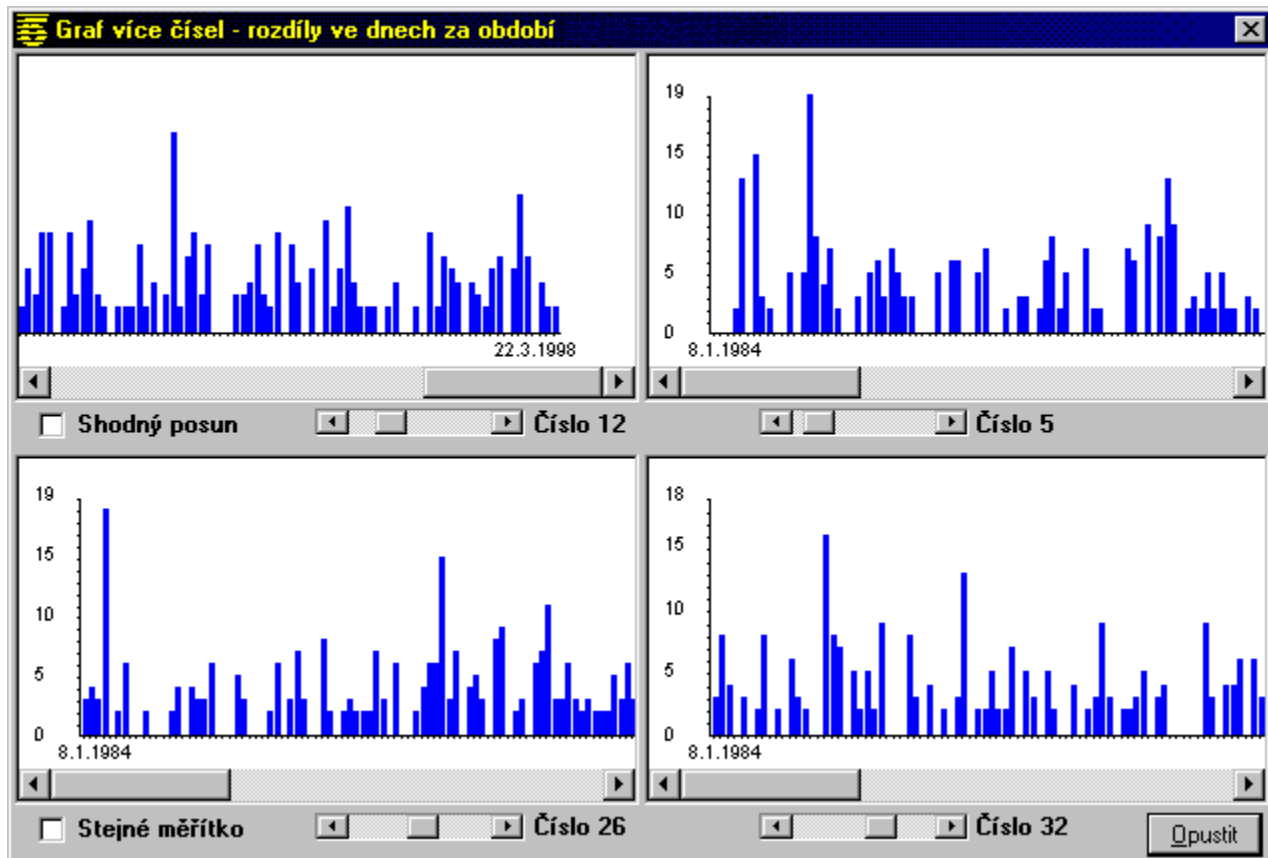
Graf nepadlo - všechny hry

Je graf všech čísel, který znázorňuje kolik dnů jaké číslo **nepadlo**. Výška sloupce udává, kolik losování nebylo číslo taženo. **Hodnota 0** dní znamená, že číslo padlo v posledním losování. Při nastavení kurzoru myši na graf je zobrazena hodnota udávající výšku sloupce v dané oblasti. **Hodnota "Průměr"** udává aritmetický průměr hodnot všech čísel. Je-li hodnota v grafu nad tento průměr, je označena jinou barvou než hodnota pod průměrem.



Graf více čísel - všechny hry

Je graf více čísel, který simuluje **frekvenci losování** až 4 čísel najednou. Výška sloupce udává rozdíl v dnech mezi jednotlivými losování. Jedno okno grafu je zmenšený graf číslo 1. Po ukončení jsou pamatovány všechny čtyři čísla.



Oblast grafu : Vodorovně dny, svisle počet losování. Poloha kurzoru udává hodnotu.

Provede se zarovnání grafu na celou obrazovku a poté zpět.

Udává počet losování v sloupci, na kterém je nastaven kurzor.

Táhlo pro posun po číslech tzn. po grafech jednotlivého čísla.

Umožňuje nastavit stejné měřítko hodnot pro všechny čísla.

Oblast grafu: Vodorovně čísla, svisle četnost. Poloha kurzoru udává hodnotu.

Třídění grafu podle čísel (standardně) a podle hodnot.

Aktuální hodnota grafu dle polohy kurzoru a průměr všech hodnot.

Oblast grafu: Vodorovně čísla, svisle nepadlo. Poloha kurzoru udává hodnotu.

Oblast grafu : Vodorovně dny, svisle počet losování.

Umožňuje zapnutí pohybu všech táhel současně.

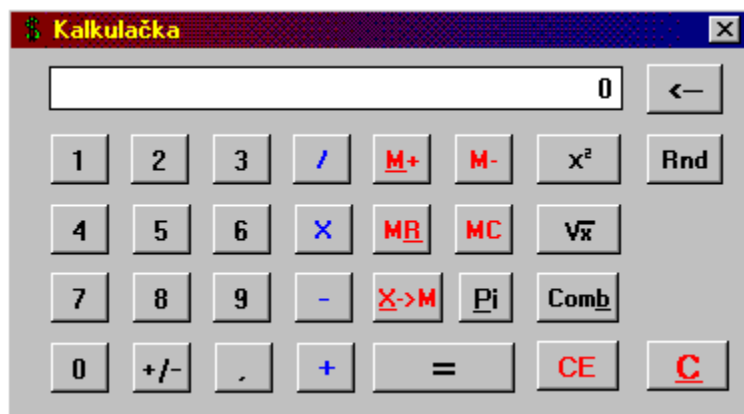
Umožňuje nastavit stejné měřítko hodnot pro všechny čísla a všechny okna.

Táhlo pro posun po číslech v daném okně.

Právě vybrané číslo v daném grafu (po ukončení jsou pamatovány všechny čtyři čísla) .

Kalkulačka - všechny hry

Jedná se o jednoduchou kalkulačku pro práci ve všech hrách. Všechny čísla, operátory, téměř všechny funkce a tlačítka = lze provádět bez pomoci myši tzn. klávesnicí. Tlačítka = lze provést klávesou **ENTER**. Opuštění kalkulačky klávesou **ESC**.



Okno údajů.

Přičtení hodnoty do paměti (klávesa **M**).

Odečtení hodnoty z paměti.

Načtení hodnoty z paměti do okna (klávesa **R**).

Vymazání paměti. Nemá vliv na okno.

Převodění hodnoty z okna do paměti (klávesa **X**).

Zobrazení Ludolfova čísla (klávesa **P**).

Hodnotu v okně umocní na 2.

Hodnotu v okně odmocní 2.

Vypočítá počet kombinací na sobě nezávislých (klávesa **B**). Nejdříve zadat počet čísel z kolika se má počítat, potom toto tlačítko a pak hodnotu čísla. Např. 6+klávesa **B**+3+**ENTER**=20 kombinací trojic ze šesti.

Vymaže poslední zadané číslo (klávesa **BackSpace** nad ENTER).

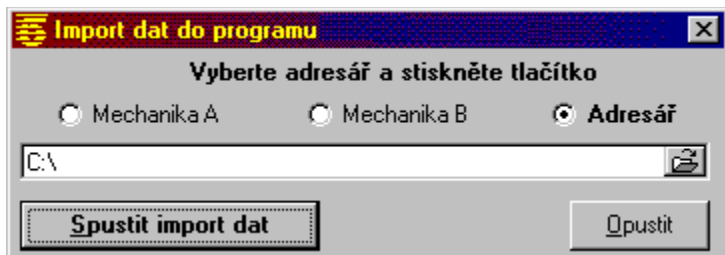
Vypočítá náhodné čísla. Např. potřebujete 6 náhodných jednomístných čísel tak zadejte číslo 6 a stiskněte toto tlačítko.

Vymaže hodnotu v okně. Nemá vliv na hodnoty ve výpočtu.

Vymaže hodnotu v okně a všechny hodnoty výpočtu (klávesa C).

Import dat - všechny hry

Slouží pro načtení dat do programu. Používá se při jakémkoliv poškození nebo ztrátě dat a při zaslání nových dat.



Provede se import dat.

Volba zdroje dat

Mechanika A - disketová jednotka A

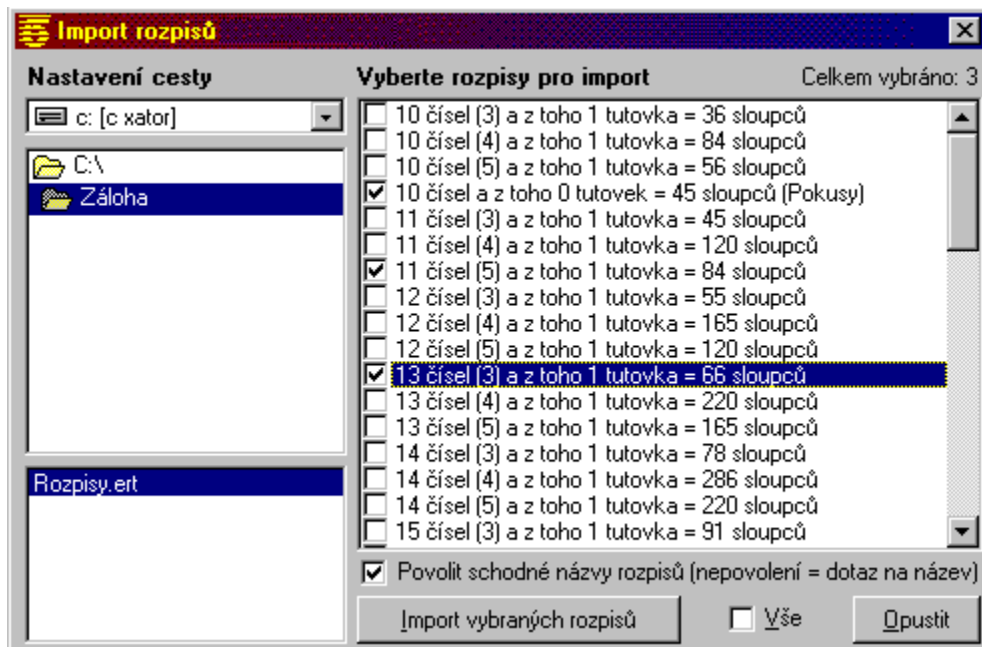
Mechanika B - disketová jednotka B

Adresář - adresář dle vlastního výběru - vybrat kliknutím na otevírající se složce

Volba adresáře pro import - kliknutím na otevírající se složce.

Import rozpisů - všechny hry

Slouží pro import rozpisů ze souboru do databáze rozpisů dané hry. Funkce je přístupná z hlavní nabídky Rozpisy. Je možno vybrat rozpisy ze souboru jednotlivě nebo všechny najednou.



Určení cesty kde se soubor s rozpisem nachází.

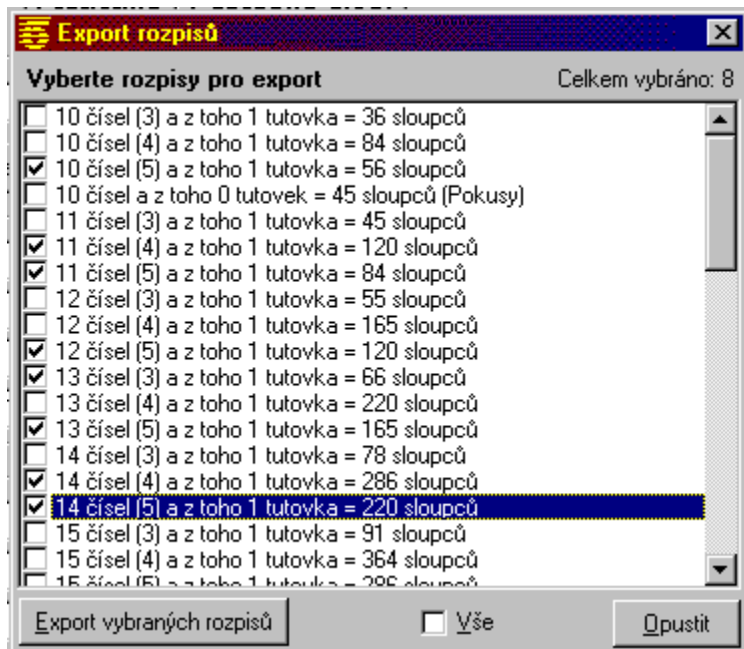
Seznam souborů ve vybraném adresáři.

Provede import vybraných rozpisů do databáze.

Určuje zda je povoleno importovat rozpisy se stejným názvem. Pokud ne, bude proveden dotaz na nový název.

Export rozpisů - všechny hry

Slouží pro export rozpisů z databáze rozpisů dané hry do souboru. Funkce je přístupná z hlavní nabídky Rozpisy. Je možno vybírat rozpisy jednotlivě nebo všechny najednou.



Okno pro výběr rozpisů.

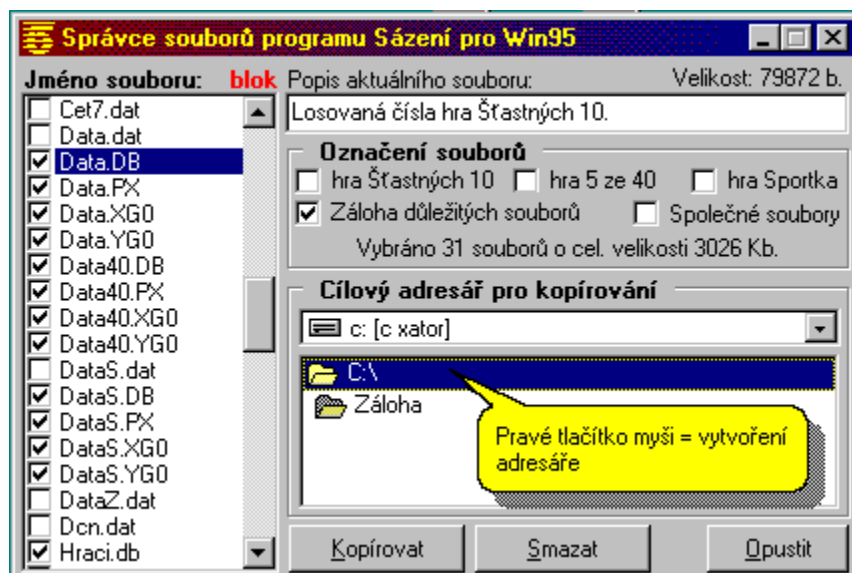
Udává celkový počet vybraných rozpisů.

Provede export vybraných rozpisů do souboru.

Provede označení nebo odznačení všech rozpisů.

Správce souborů

Slouží pro velmi přehledný pohled na všechny soubory používané tímto programem. Soubory označené slovem **blok** udávají že je tento soubor důležitý a nesmí se vymazat. Velmi přehledně lze zobrazit soubory pouze pro jednu hru např. Sportka a vidět i jejich velikost a celkově vybranou velikost souborů. Pomocí tohoto správce lze soubory prohlížet, zálohovat a nepotřebné mazat.



Seznam všech možných souborů v adresáři tohoto programu. Jestliže soubor po označení v pravém horním rohu má nulovou velikost tak neexistuje.

Zkratka **blok** znamená, že vybraný soubor je důležitý a nelze ho smazat.

Popis vybraného souboru a jeho velikost bytech.

Okno pro výběr skupiny souborů. Lze vybrat jednu i více položek najednou. Společné soubory jsou soubory které jsou využívány ve všech hrách.

Výběr adresáře kam se budou vybrané soubory popřípadě kopírovat. Pravým tlačítkem myši lze vytvořit nový adresář v aktuálním adresáři.

Provede zkopírování vybraných souborů do určeného adresáře.

Provede smazání vybraných souborů kromě souborů označených **blok**.

Ceník programu "Sázení pro Win95" - verze 3.02 A

Program obsahuje :

Hry: Šťastných 10, Šance milion, Sportka, 5 ze 40, Šance. (Lze objednat i samostatně)

Data: - veškerá zpětná losování výherních čísel hry Šťastných 10 (od 21.3.1994 do distribuce), Sportka (od 16. týdne roku 1957 do distribuce), 5 ze 40 (od jubilejní sázky roku 1981 do distribuce).
- databáze rozpisů z časopisu Sazka od roku 1996 + rozpis z knížek "Šance na výhru".

Nápověda: do programu je vložena aktivní nápověda pro většinu formulářů.

Licence: v dodávce plné verze musí být originální licenční smlouva podepsaná jednatelem společnosti Globy, s.r.o.

Příhláška: tiskopis přihlášky pro pravidelné zasílání nových dat.

Program umožňuje:

Data - zadávání, prohlížení, filtrování, kontrolu a opravu všech výherních čísel.

- import dat z diskety do programu (poskytujeme pravidelné zasílání nových dat po disketě).

Analýzy:

- analyzování čísel (četnost, nepadlo, rozdíl, odchylka, body, součty ...) jak jednoho čísla tak i kombinace až 10 čísel najednou v různých historických obdobích, a to vše ve dvou na sobě nezávislých panelech (v každém panelu lze zobrazit něco jiného, jinak setřídít...).

- zobrazení jakéhokoli počtu kombinací najednou a to po stránkách.

- grafické zobrazení výsledků analýz, každého panelu zvlášť.

- program se pokouší o bodové ohodnocení jednotlivých čísel.

- vytváření tzv. násobné sázky k zajištění zisku z výhry (Šťastných 10).

- hledání nejděle nevyherní sázenky (Sportka a 5 ze 40).

Rozpisy:

- vytváření rozpisů (až 10 čísel z 20 tj. 184756 kombinací + 0-9 tutevek) a jejich okamžité prohlížení.

- rozpis se 100% výhrou pro hru Sportka.

- databáze rozpisů (z časopisu Sazka od roku 1996, rozpis z knížek "Šance na výhru" magazín časopisu Sazka) pro všechny hry s možností jednoduché aplikace vlastních čísel do rozpisu a jeho vsazení.

- možnost doplnění vlastních rozpisů do databáze a jejich použití.

- analýza všech rozpisů na zpětné tahy, výpočet výher a jejich grafické znázornění, vložení do schránky čísel pro podrobnější analýzu a jejich vsazení a vytištění na tikety.

- okamžité zobrazení možných výher v Kč při vsazení rozpisu (Šťastných 10).

Schránka čísel sloužící k podrobné analýze vložených čísel (součty, poměry sudá lichá, výhry ...). Vložit lze jak vlastní nebo náhodné kombinace, tak i celé rozpisy.

- vsazení jedné kombinace nebo celé schránky

- ukládání obsahu schránky na disk a jeho nahrání zpět.

- zobrazení výher jedné kombinace nebo celé schránky.

Evidence hráčů a jejich sázek:

- neomezený počet hráčů v evidenci sázkařů.

- evidenci sázek lze ke každému hráči vést ve dvou nezávislých finančních fondech (fiktivní, hotovostní).

- tisk sázek na originální tikety společnosti Sazka, a.s.

- automatická kontrola výher a pokud to jde (hra Šťastných 10) tak i zobrazení její finanční výše.

Cena všech her (Šťastných 10, Sportka, 5 ze 40) **je 1149,- Kč** (demo za 199,- Kč)

Upgrade: z plné verze 2.00 A, 3.00 A pouze 299,- Kč

Samostatně: Sportka za 799,- Kč, Šťastných za 799,- Kč + ke každé hře 5 ze 40 zdarma

(Uvedené ceny jsou včetně DPH, poštovného a balného)

Formulář pro objednávku programu

Dále Vám nabízíme zajímavé odměny za zprostředkování prodeje viz informace o zprostředkování.

Pravidelné zasílání nových dat po disketě na Vaší adresu

Tímto si Vám dovoluujeme nabídnout naší novou službu pravidelné zasílání výherních čísel na Vaší adresu.

- Podmínky:**
- 1) vlastnictví programu "Sázení pro Win95" verze 3.02 A
 - 2) zaslání vyplněné přihlášky k této službě na naší adresu
 - 3) zaplacení zálohy dle níže uvedeného ceníku

Ceník: uvedené ceny jsou konečné včetně DPH

Předplatné na	Cena jedné zásilky	Počet Zásilek	Cena předplatného	V ceně je nových disket
1 měsíc zasílat týdně	49 Kč	4 x	196 Kč	4 ks
6 měsíců zasílat týdně	39 Kč	26 x	1 014 Kč	26 ks
12 měsíců zasílat týdně	33 Kč	52 x	1 716 Kč	52 ks
6 měsíců zasílat měsíčně	63 Kč	6 x	378 Kč	6 ks
12 měsíců zasílat měsíčně	59 Kč	12 x	708 Kč	12 ks
12 měsíců zasílat ročně	150 Kč	1 x	150 Kč	1 ks

V ceně jedné zásilky je : 1 x nová značková disketa 17,- Kč/ks
1 x poštovné + balné 4,60 + 1 Kč

Postup:

Pokud se rozhodnete využívat naší nové služby vyplňte dotazník a zašlete jej na adresu **Globy, s.r.o., P.O.Box 79, Náchod 547 01**. Dále dle délky předplatného a frekvence zasílání dat zašlete příslušnou částku dle výše uvedené tabulky na náš účet **IPB Náchod 112383384/5100** (jako variabilní symbol platby uveďte Vaše licenční číslo), po obdržení této částky bude dle přihlášky zahájeno posílání dat na Vaší adresu.

Odstoupení:

Pokud se v průběhu předplatného rozhodnete z jakéhokoliv důvodu tuto službu zrušit, učiňte tak pouze písemně a to s Vaším podpisem. Po obdržení písemného zrušení předplatného bude služba zrušena a zbytek zálohy zaslán zpět složenkou (převodem na Váš účet).

Nabídka odměny za zprostředkování prodeje programu "Sázení pro Win95"

Tato nabídka je určena spokojeným uživatelům plné verze programu "Sázení pro Win95", kteří považují své rozhodnutí vybrat si z mnoha jiných programů právě "Sázení pro Win95" za správné. Předved'te a doporučte tento program svým přátelům a známým. Každý majitel řádné licence programu má právo na odměnu za úspěšné zprostředkování objednávky dalšímu zájemci. Nejúspěšnější zprostředkovatelé mají na svém kontě desítky nových objednávek. Firma Globy, s.r.o. motivuje zákazníky k propagaci programu podílem na hodnotě získaných objednávek, stále spolupracovníky zásobujeme reklamními materiály.

OBJEDNÁVKY

Zprostředkované objednávky zasílejte na formuláři, který vytisknete z nápovědy programu "Sázení pro Win95" po volbě rejstříku "Objednávka" a tisk tématu. Kromě běžných údajů pro vyřízení objednávky (adresa a další údaje o odběrateli) zde uvedete také své registrační číslo, jméno nebo název firmy, DIČ plátce DPH a bankovní spojení. Předáním objednávky firmě Globy, s.r.o. Vaše práce končí. Během týdne zašleme odběrateli program "Sázení pro Win95" na dobírku (včetně dokumentace, doprovodných textů a daňového dokladu pro DPH) a převezmeme rovněž další závazky vůči novému zákazníkovi plynoucí z koupě programu (telefonické konzultace, informační servis, nabídka nových verzí, vyřizování dotazů a reklamací). Na dodatečné doplnění zprostředkovatele po vyřízení objednávky nebude brán zřetel.

ODMĚNA

Za úspěšné zprostředkování objednávky programu Vám poukážeme odměnu dle této tabulky:

Celkový počet všech Vašich objednávek	Výše odměny za 1 kus
1 - 3	200 Kč,-
4 - 9	250 Kč,-
10 a více	300 Kč,-

Informace o cenách programu naleznete v Ceníku.

Podmínkou pro přiznání odměny je řádně vyplněná objednávka potvrzená odběratelem i zprostředkovatelem. Nárok na odměnu vzniká v okamžiku, kdy platba za program byla připsána na náš bankovní účet. Odměny poukazujeme hromadně jednou měsíčně. Vyúčtování probíhá vždy na začátku příštího kalendářního měsíce. Platbu provedeme převodním příkazem na Váš účet na základě Vámi vystavené faktury. Pro zjednodušení celé operace vytiskneme fakturu za Vás a zašleme ji spolu s evidencí vyřízených objednávek pouze k potvrzení (podpis, razítko), případně k doplnění chybějících údajů (IČO, DIČ). Pokud jste v naší evidenci vedeni jako plátcí DPH, zatížíme fakturovanou částku s daní z přidané hodnoty a faktura bude zároveň daňovým dokladem. (Příklad: plátce DPH za úspěšné zprostředkování objednávky fakturuje 200,- Kč plus 44,- Kč DPH, celkem tedy 244,- Kč). Variabilním symbolem platby bude Vaše registrační číslo. Ve Vašem účetnictví samozřejmě fakturu zařadíte mezi vystavené faktury podle vlastního číslování. Tato pravidla pro zprostředkování objednávek programu platí do vydání nových pravidel.

ZÁSADY

Pro hladký chod administrativní agendy spojené s distribucí programu a výplatou odměn za zprostředkování objednávek uvítáme, když se budete řídit následujícími zásadami: objednávku pošlete teprve tehdy, až se s novým zákazníkem ujistíte o tom, že je program pro jeho práci vhodný. Při veškeré komunikaci s námi uvádějte své registrační číslo (zjistíte ho jak v nabídce Nápověda - O programu nebo v hlavním panelu tlačítka Informace). Plátce DPH, kteří tak ještě neučinili, prosíme o oznámení jejich DIČ (daňového identifikačního čísla). Případné změny Vaší adresy, telefonu, bankovního spojení nebo jiných údajů laskavě zvýrazněte na příští objednávce nebo oznamte dopisem. Vaše bankovní spojení uvádějte včetně směrového kódu banky, u spořizirových účtů nezapomeňte doplnit specifický symbol. Fakturu za zprostředkování objednávek potvrďte obratem a zašlete zpět na naši adresu k placení co nejdříve.

PODPORA

Na podporu Vaší zprostředkovatelské aktivity Vám na požádání zašleme obratem tyto propagační

materiály: Informační letáky o programu "Sázení pro Win95" a formuláře objednávek. Děkujeme všem uživatelům programu za dosavadní spolupráci. Aby i nadále vedla k oboustranné spokojenosti, uvítáme Vaše připomínky a náměty na zlepšení. Těšíme se ze společného úspěchu.

OBJEDNÁVKA programu "Sázení pro Win95" verze 3.02 A

Já níže podepsaný, objednávám závazně plnou verzi programu pro "Sázení pro Win95" 3.02 A od firmy Globy, s.r.o.

Dodávka dube obsahovat:

Program: 4 instalační diskety (1.44 MB, 3.5") programu Sázení pro Win95 verze 3.02 A nebo 1 CD ROM

Hry: Vyberte pouze jednu možnost

- **vše** (Šťastných 10, Šance milion, Sportka, 5 ze 40, Šance) za **1149,- Kč**

- pouze Šťastných 10 a Šance milion + **5 ze 40 zdarma** za **799,- Kč**

- pouze Sportka a Šance + **5 ze 40 zdarma** za **799,- Kč**

(cena zahrnuje licenci k provozování programu na jednom počítači, dokumentaci, diskety, DPH, balné a poštovné)

Data: Veškerá zpětná losování výherních čísel vybraných her:

ü Šťastných 10 (od 21.3.1994 do distribuce)

ü Sportka (od 16. týdne roku 1957 do distribuce)

ü 5 ze 40 (od jubilejní sázky roku 1981 do distribuce)

Databáze rozpisů z časopisu Sazka od roku 1996 + rozpisy z knížek "Šance na výhru".

Nápověda: Do programu je vložena aktivní nápověda pro většinu formulářů.

Licence: V dodávce musí být originální licenční smlouva podepsaná jednatelem společnosti Globy, s.r.o.

Vše zašleme poštou na uvedenou adresu na dobírku do 5 pracovních dní od obdržení objednávky.

Informace o objednateli

Firma:

Jméno a příjmení:

Ulice a číslo:

Město a PSČ:, Telefon:

IČO:, plátce DPH: Ano-DIČ:

Já níže podepsaný se zavazuji neposkytnout dodané programové vybavení třetí osobě a nemanipulovat s programem v rozporu s autorským zákonem.

Datum:

vlastnoruční podpis objednatele

Zprostředkovatel objednávky programu

Registrační číslo:

Firma:

Jméno a příjmení:

Ulice a číslo:

Město a PSČ:, Telefon:

IČO:, plátce DPH: Ano-DIČ:

Číslo účtu (včetně kódu banky):

Objednávku zašle zprostředkovatel na adresu: **Globy, s.r.o.**

P.O.Box 79
547 01 Náchod

Závazná přihláška k zasílání nových dat do programu "Sázení pro Win95" verze 3.02 A

Vyplněnou přihlášku zašlete na adresu Globy, s.r.o., P.O.Box 79, Náchod 547 01.

Vaše licenční číslo: (najdete na Vaší licenční smlouvě)

Vaše jméno a adresa, na kterou máme zasílat data:

.....
.....

Předplatné na (vyberte pouze jedno):

1 měsíc 6 měsíců 12 měsíců

Frekvence zasílání (vyberte pouze jednu):

1 x týdně
 1 x měsíčně (pouze předplatné na 6 měsíců nebo rok)
 1 x ročně (pouze předplatné na rok)

Ceník: uvedené ceny jsou konečné včetně DPH

Předplatné na	Cena jedné zásilky	Počet Zásilek	Cena předplatného	V ceně je nových disket
1 měsíc zasílat týdně	49 Kč	4 x	196 Kč	4 ks
6 měsíců zasílat týdně	39 Kč	26 x	1 014 Kč	26 ks
12 měsíců zasílat týdně	33 Kč	52 x	1 716 Kč	52 ks
6 měsíců zasílat měsíčně	63 Kč	6 x	378 Kč	6 ks
12 měsíců zasílat měsíčně	59 Kč	12 x	708 Kč	12 ks
12 měsíců zasílat ročně	150 Kč	1 x	150 Kč	1 ks

V ceně jedné zásilky je : 1 x nová značková disketa 17,- Kč/ks
1 x poštovné + balné 4,60 + 1 Kč

Konečná cena (dle délky předplatného a frekvence zasílání dle výše uvedené tabulky): **Kč.***

Zasílání zahájit od (datum): (pokud nevyplníte platí **co nejdříve**)

Váš podpis :

* Uvedenou cenu pošlete složenkou či převodem na Náš účet **IPB Náchod 112383384/5100** a jako variabilní symbol platby uveďte Vaše licenční číslo.

Novinky programu - verze 3.02 A

- Rozpisy :**
- zavedení databáze rozpisů (Šťastných 10, Sportka, 5 ze 40), která obsahuje veškeré rozpisy zveřejněné v časopise Sazka od roku 1996 a v knížkách “Šance na výhru” vydávaných jako magazín časopisu Sazka (cca 200 rozpisů)
 - rozpis se 100 % výhrou pro hru Sportka
 - testování rozpisů (Šťastných 10, Sportka, 5 ze 40)
 - rozpisy i z náhodných čísel
- Schránka čísel** (Šťastných 10, Sportka, 5 ze 40)
- Analýzy**
- rozdělení četností čísel ve hře Sportka na I. a II. tah, na Středy a Neděle (dle statistik časopisu Sazka)
 - analýza součtů čísel (Šťastných 10, Sportka, 5 ze 40)
 - doplnění analýzy dvojic a trojic (Sportka a 5 ze 40) pro analýzu tutovek.
 - doplnění posledního nastavení do globální analýzy (Šťastných 10, Sportka, 5 ze 40)
 - hledání nejdéle nevýherních sázenek (Sportka a 5 ze 40)
 - zobrazení všech možných kombinací čísel (Šťastných 10, Sportka, 5 ze 40)
- Evidence čísel**
- doplnění čísla týdne losování (Sportka a 5 ze 40)
 - zasílání nových dat na Vaši adresu a import dat do programu pro všechny hry
- Ostatní**
- až 100 násobné urychlení výpočtu výher pro všechny hry
 - kalkulačka pro všechny hry
 - doplnění zkratkových kláves pro urychlení práce s programem pro všechny hry
 - vylepšení statistických grafů čísel s možností stejného měřítka pro všechny hry
 - vylepšená grafická úprava programu a přehlednější vložená nápověda
 - **odměny za zprostředkování prodeje programu**
 - a další drobné úpravy
- Změna**
- změna telefonního čísla, na kterém Vám poskytneme jakékoliv další informace o programu, a to na **0603-260054**.

Informace o programu

Program “**Sázení pro Win95**” je určen pro jednodušší práci s tipováním sázkových her Šťastných 10, Sportka, 5 ze 40, Šance milion a hry Šance, provozované společností Sazka a.s. Program pracuje pod operačním systémem MS Windows 95 v grafickém rozlišení 800x600, pro který odzkoušen a odladěn. Podrobný popis programu naleznete v ceníku, kde jsou také další informace o odměnách z prodeje.

Program vytvořila společnost Globy, s.r.o, u které je možnost si program objednat.

Tipy a triky

Program lze pustit pouze jednou.

Zvýšení či snížení vkladu hráče.

Doplňovat losovaná čísla lze nesetříděně.

Zkrácení velkého rozpisu.

Používání horkých kláves.

Návrat chybně provedené operace ve schránce.

Vyvolání skryté nabídky.

Doplnění výhry hry Šance.

Jak vytisknout čísla na tikety.

Proč je vytištěn pouze jeden sloupec na tiketu ?

Jak zrušit chybnou sázku a opravit finanční stav.

Jak vypočítat vsazenou finanční částku.

Při pokusu o opakované spuštění programu, který je již nahrán, se objeví původní program.

Zvýšení vkladu hráče se provede dvojitým kliknutím myši v listu Sázky na pole “Vklad” nebo “Stav” u fiktivního nebo u hotovostního fondu. Zvýšení znamená přidat kladnou částku a naopak při snížení zadat zápornou částku.

Dlouhý rozpis vložíme do Schránky čísel, kde se vyřadí např. ve Sportce šestice s neefektivním poměr čísel (6:0 a 0:6) nebo vysoce podprůměrné a nadprůměrné součty čísel.

Používá se k rychlejšímu přístupu k některým operacím. Například doplňování nových tažených čísel **Alt+D**, zobrazení globální analýzy **Alt+G**, vlastní analýzy **Alt+V**, nastavení počtu dní **Alt+P**, kalkulačky **Alt+L**, vložení nových čísel do schránky **Ins**, vymazání celé schránky **Del** atd. Tyto zkratkové klávesy jsou zobrazeny u příslušných příkazů v nabídce programu (menu).

Program uchovává posledních 5 stavů ve schránce čísel. Například v případě vymazání řádku nebo vymazání celé schránky se lze vrátit do původního stavu před mazáním. Návrat lze provést pouze při úpravě schránky provedené z listu Schránka čísel.

Skrytá nabídka je seznam funkcí, který se vyvolá stisknutím pravého tlačítka myši na okně s výsledky (např. okna čísel v listu Statistika, v okně čísel v listu Schránka, v rozpisech, ve vlastní analýze atd.) a slouží k rychlému získání informací nebo k provedení některých výpočtů. Využívá se např. při **zobrazení grafu čísla**, vložení čísel do schránky, vsazení čísel atd.

Pokud formulář obsahuje skrytou nabídku, je vždy zobrazena v obrázku v nápovědě k danému formuláři.

Výhra ve hře Šance (hra Sportka a 5 ze 40) se dá doplnit v listu Sázky tlačítkem *Doplnit výhry* v případě, že hodnota “Š” hry Šance je ve stavu “A” (sázenka byla vsazena s hrou Šance).

Při zadávání nových čísel nemusí být čísla vkládána setříděně. Program po uložení čísla setřídí. To znamená také ve schránce čísel, při nových sázkách atd.

- Program umožňuje tisk pouze na nové tikety on-line.
 - Sportka a 5 ze 40 na společný tiket s 8 sloupci
 - Šťastných 10 tiket s 2 sloupci
- Nastavení tiskárny (Nabídka v každé hře "Systém – Nastavení – oblast nastavení tisku") sloužící k nastavení tisku od horního levého okraje tiketu (nutné nastavit pro každou tiskárnu).
 - standardní odsazení od shora 10 a od leva 5 odzkoušeno na HP DeskJet 870 Cxi
- Nutné mít na listu "Sázky" zadaného minimálně jednoho hráče a u něho mít alespoň jednu sázku označenou v poli "Tisk" pro zobrazení sázek písmenem "A".
 - změna pole "Tisk" z "N" na "A" a naopak se provede dvojitým klikem myši na sázce
- Postupný tisk všech sázek na tiket označených v poli tisk "A" vybraného hráče se provede stlačením tlačítka "Tisk" na listu "Sázky".

V případě, že sázka obsahuje systém (systémová sázka), lze dle herního plánu dané hry použít pouze první sloupec tiketu.

- zrušit sázku z evidence tlačítkem “Zrušit sázku”

- přepočítat výhry z hlavní nabídky “Nástroje - Přepočítat výhry”

Tímto se provede odstranění sázky z evidence a srovnání peněžního stavu (pokud nepoužijete tlačítko “Zrušit staré sázky”). Tento postup se provést i na více sázek najednou.

Příklad výpočtu finanční částky z evidence sázek (hra Šťastných 10):

Potřebné pole : **ŠM** - Šance milion (A-Ano)

Sázka - výše částky v daném fondu (H 20 Kč)

Opak. - počet opakování (5x)

Los. - počet losování (2x)

Výpočet : $((\text{Sázka } \{20 \text{ Kč}\} - \text{ŠM } \{10 \text{ Kč}\}) * \text{Opak. } \{5x\} + \text{ŠM } \{10 \text{ Kč}\}) * \text{Los. } \{2x\}$

Příklad výpočtu finanční částky z evidence sázek pro ostatní hry:

$\text{Sázka } \{20 \text{ Kč}\} * \text{Los. } \{2x\}$

Začínáme

První krok po zvolení požadované hry je nastavit rozsah dnů losování. To znamená, pro jaké období chceme provádět všechny operace. Okno s výběrem vyvoláme z nabídky každé hry volbou Analýza a Počet dní. Toto okno je pro všechny hry stejné. Po tomto nastavení lze provádět veškerou práci s daty.

Například pro hru Šťastných 10 potřebuji :

zjistit četnost všech čísel (počet tažení čísel za vybrané období)

zjistit četnost, nepadlo a dny losování jednoho nebo více čísel

najít losovaná čísla určitého dne

vsadit kombinaci čísel a vytisknout na tiket

vsadit jednoduchý rozpis čísel a vytisknout jej na tiket

vsadit rozpis čísel z databáze cca 200 rozpisů a vytisknout jej na tiket

rychle něco spočítat

Zjištění četnosti všech čísel (počet tažení čísel za vybrané období)

1. nastavit rozsah dní
 2. provést globální analýzu jednoho čísla z nabídky Analýza a Globální analýza nebo stisknutím Alt+G
 3. v listu statistika zobrazit statistiku jednoho čísla a ve sloupci Čet je uvedena četnost čísel
- tímto způsobem je možno sledovat všechny vlastnosti všech čísel najednou (četnost, nepadlo, rozdíl, body, atd.)

Zjištění četnost, nepadlo a dny losování jednoho nebo více čísel

1. nastavit rozsah dní
2. provést vlastní analýzu daného čísla nebo více čísel z nabídky Analýza a Vlastní analýza nebo stisknutím Alt+V tímto způsobem je možno sledovat všechny vlastnosti čísel a dny losování jednotlivých čísel najednou (četnost, nepadlo, rozdíl, odchylka, body, atd.)

Nalézt losovaná čísla určitého dne

1. v Listu data nalistovat ručně nebo vyhledat stisknutím tlačítka Hledat

Vsazení kombinace čísel a vytištění na tiket

1. v listu Sázky založit nového hráče s příslušným vkladem
2. v listu Sázky stisknout tlačítko Nová sázka
3. v listu Sázky stisknout tlačítko Tisk
4. v případě nesprávně umístěného tisku na tiketu je potřeba nastavit tisk v nabídce Systém a Nastavení, kde lze nastavit umístění od horního levého okraje

Vsazení jednoduchého rozpisu čísel a vytištění na tiket

1. v listu Sázky založit nového hráče s příslušným vkladem
2. v nabídce Rozpisu a Celé kombinace + tutovky nebo stisknutím Alt+C vložíme požadovaný počet čísel a vytvoříme rozpis tlačítkem Výpočet
3. buď lze rozpis vložit do schránky čísel stisknutím funkční klávesy **F5** a dále jej upravovat nebo
4. tlačítkem Vsadit provést vsazení celého rozpisu do evidence
5. v listu Sázky stisknout tlačítko Tisk
6. v případě nesprávně umístěného tisku na tiketu je potřeba nastavit tisk v nabídce Systém a Nastavení, kde lze nastavit umístění od horního levého okraje

Vsazení rozpisu čísel z databáze cca 200 rozpisů a vytištění na tiket

1. nastavit rozsah dní
2. v listu Sázky založit nového hráče s příslušným vkladem
3. v nabídce Rozpisy a Databáze rozpisů nebo stisknutím Alt+B vybereme požadovaný rozpis a vložíme do něho požadovaná čísla
4. stisknutím tlačítka Zobrazit se provede výpočet rozpisu
5. buď lze rozpis vložit do schránky čísel stisknutím funkční klávesy **F5** a dále jej upravovat nebo
6. tlačítkem Vsadit provést vsazení celého rozpisu do evidence

Počítání na kalkulačce

1. v nabídce Nástroje a Kalkulačka nebo stisknutím Alt+L spustíme interní kalkulačku

Popis základních pojmů používaných v programu

Body	- bodové ohodnocení čísla vyplývající z hodnot četnost, nepadlo, za sebou a rozdíl Čím větší hodnota tím lepší. Vlastní nastavení bodového hodnocení lze provést z <u>globální analýzy</u> tlačítkem <u>Body</u> .
Četnost (čet)	- četnost čísla znamená počet tažení čísla za vybrané období
Dvojic, trojic, ..., sedmic	- udávají kombinace čísel (např. dvojice ze 49 čísel jsou všechny kombinace dvou čísel počínaje 1-2, 1-3, 1-4 až 48-49 celkem 1176 dvojic)
Fiktivní fond	- finanční částka určená pro sázení "na zkoušku" při nepodání tiketu na on-line terminál
<u>Globální analýza</u>	- nástroj sloužící k analyzování všech čísel najednou od jednotlivých čísel, dvojic, trojic až po sedmice, dále výskyty a součty čísel
Hotovost	- seskupení finanční hotovosti určené k sázení čísel ve skutečnosti
Nepadlo (nep)	- udává počet losování po která dané číslo nebylo vylosováno od posledního dne
Odchylka	- jedná o střední kvadratickou odchylku četnosti losování daného čísla
Poměr	- poměr sudých a lichých čísel udává počet sudých (2,4,6,8) a lichých (1,3,5,7) čísel v dané kombinaci čísel (např. ve hře Sportka poměr 4:2 udává 4 sudá čísla a 2 lichá)
PUČ	- znamená počet uhodnutých čísel
Rozdíl	- udává maximální počet losování jdoucích za sebou ve kterých dané číslo nebylo vylosováno
Rozsah (počet) dní	- určuje v jakém časovém období se provádějí všechny výpočty s losovanými čísly
Součet (suma)	- udává součet čísel v den losování (např. losovaná čísla 5,8,19,26,28,41 mají součet 127)
Třídít sestupně, vzestupně	- třídění sestupně zobrazí čísla 40,39,38,37,35 ... a vzestupně 1,2,3,4,5,6 ...
<u>Vlastní analýza</u>	- nástroj sloužící k analyzování jednotlivých čísel nebo kombinací čísel s možností náhledu do seznamu dní losování
Vyřadit, ponechat	- určuje zda se vybraná skupina čísel má ze schránky čísel vyřadit nebo ponechat
Výskyt čísel	- udává výskyt (četnost) čísel v dané oblasti za vybrané období (např. výskyt po 5 rozděluje skupinu čísel na 1-5,6-10,11-15, atd.)
Za sebou (zas)	- udává maximální počet losování jdoucích za sebou ve kterých dané číslo padlo

Veškeré Vaše dotazy či připomínky k programu rádi zodpovíme telefonicky, písemně nebo elektronickou poštou na naší adrese :

Globy, s.r.o.
P.O.Box 79
547 01 Náchod
tel. **0603-26054**
Email: **globy@nac.czn.cz**

Naše WWW stránky

na těchto stránkách naleznete informace o programu, ceník produktů, připravované novinky, anketu a především aktuální losovaná čísla her Šťastných 10, Sportka a 5 ze 40. Dále jsou k dispozici statistiky těchto her. Navštivte www.nac.czn.cz/globy

Veškeré Vaše dotazy či připomínky k programu rádi zodpovíme prostřednictvím naší elektronické pošty na naší adrese **globy@nac.czn.cz**.

Zákon o loteriích

od 1.9.1998

Zákon České národní rady č. 202/1990 Sb., o loteriích a jiných podobných hrách, ve znění zákona č. 70/1994 Sb., zákona č. 149/1998 Sb. o změně a doplnění dalších zákonů

Parlament se usnesl na tomto zákoně České republiky :

Čl. I.

Zákon České národní rady č. 202/1990 Sb., o loteriích a jiných podobných hrách, ve znění zákona č. 70/1994 Sb., se mění a doplňuje takto :

§ 1

1. Loterií nebo jinou podobnou hrou se rozumí hra, již se účastní dobrovolně každá fyzická osoba, která zaplatí vklad (sázku), jehož návratnost se účastníkovi nezaručuje. O výhře nebo prohře rozhoduje náhoda nebo předem neznámá okolnost nebo událost uvedená provozovatelem v předem stanovených herních podmínkách (dále jen "herní plán"). Nezáleží přitom na tom, provádí-li se hra pomocí mechanických, elektronicko-mechanických, elektronických nebo obdobných zařízení.
2. Okolnost, jež určuje výhru (výsledek slosování, sportovního utkání, dostihů, závodů a jiné budoucí události), nesmí být nikomu předem známa a musí být takového druhu, aby nemohla být provozovatelem nebo sázejícím ovlivněna.
3. Pravděpodobnost výhry u loterií podle § 2 písm. a) a d) a u tombol podle § 2 písm. b) nesmí být menší než 1 : 200.
4. Za loterii nebo jinou podobnou hru se považují soutěže, ankety a jiné akce o ceny, při nichž se provozovatel zavazuje vyplatit účastníkům určeným slosováním nebo jiným náhodným výběrem peněžní ceny, vkladní knížky, cenné papíry, pojištění apod., nemovitosti nebo ceny ve zboží, při kterých je podmínkou účasti zakoupení určitého produktu a doložení tohoto nákupu provozovateli, uzavření smluvního vztahu s poskytovatelem produktu, a to i nepřímou prostřednictvím jiné (další) osoby nebo je podmínkou účasti jiná okolnost, která vede k zakoupení určitého produktu (dále jen "spotřebitelské soutěže"). Provozování spotřebitelských soutěží, při kterých je výsledek slosování určen náhodou, bez souhlasu povolujícího orgánu, je zakázáno.
5. Provozovatelem loterie nebo jiné podobné hry může být jen právnická osoba se sídlem na území České republiky, které oprávněný orgán vydal povolení k provozování loterie nebo jiné podobné hry.
6. Účastníkem loterie nebo jiné podobné hry (dále jen "sázející") může být jen fyzická osoba, která dovršila 18 let věku, a která v souladu s herním plánem uhradí vklad (sázku) provozovateli předem, a to v hotovosti nebo bezhotovostně. Osobám mladším 18 let je účast na loteriích a jiných podobných hrách zakázána. Provozovatel loterií a jiných podobných her musí učinit taková opatření, aby se tyto osoby nemohly hry zúčastnit. K tomuto účelu je oprávněn požadovat předložení průkazu totožnosti.

§ 2

Loteriemi a jinými podobnými hrami jsou zejména

- a) peněžité nebo věcné loterie, při nichž je provozovatelem vydán podle herního plánu určený počet losů s pořadovými čísly. Jsou-li losy rozděleny do několika sérií, musí každá série obsahovat stejný počet losů a každý los musí být označen vedle pořadového čísla i označením série. Prodejní cena losu každé loterie musí být stejná ve všech sériích. Do slosování se zahrnou všechny vydané losy;
- b) tomboly, při nichž se do slosování zahrnou pouze prodané losy. Losy se prodávají a výhry vydávají v den a na místě slosování;
- c) číselné loterie, u nichž není předem určen ani počet účastníků, ani výše herní jistiny, kterou se rozumí násobek počtu vydaných losů a prodejní ceny za jeden los. Výhra se vypočítává podle počtu výherců a úhrnné výše vkladů (sázek) předem stanoveným podílem, popřípadě se stanoví násobkem vkladu (sázky) podle toho, jak z omezeného počtu čísel tažených při slosování uhodl účastník podle herního plánu určený počet tažených čísel;

- d) okamžité loterie, při nichž se účastník hry na vyznačené, až do doby koupě zakryté, části sázkového tiketu nebo losu bezprostředně po jeho získání doví případnou výhru;
- e) sázkové hry provozované pomocí elektronicky nebo elektronicko-mechanicky řízených výherních hracích přístrojů nebo podobných zařízení (dále jen "výherní hrací přístroje");
- f) sázkové hry, při nichž je výhra podmíněna uhodnutím sportovních výsledků nebo pořadí ve sportovních soutěžích, závodech, dostizích a výše výhry je závislá na poměru počtu výherců k celkové výši vkladů (sázek) a předem stanovenému podílu výher;
- g) sázkové hry provozované pomocí zvláštního druhu žetonů s kombinací patnácti čísel v číselné řadě od jedné do devadesáti, při kterých není předem určen počet účastníků a ani výše herní jistiny. Losování se provádí veřejně za pomoci mechanického zařízení a spočívá v postupném losování čísel od jedné do devadesáti. Výhra se vypočítává podle úhrnné výše vkladů podle druhu výhry a v každé hře podle výsledku losování. Podmínky hry stanoví podrobně herní plán;
- h) sázkové hry, při nichž je výhra podmíněna uhodnutím sportovních výsledků nebo pořadí ve sportovních soutěžích, závodech, dostizích nebo uhodnutím jiných událostí veřejného zájmu, pokud sázky na tyto události neodporují etickým principům. Výše výhry je přímo úměrná výhernímu poměru, ve kterém byla sázka přijata a výši vsazené částky (dále jen "kursové sázky");
- i) sázkové hry provozované ve zvláště k tomu určených hernách (kasínech), a to i za pomoci mechanických zařízení (např. ruleta), při nichž není předem určen počet účastníků a ani není známa výše vsazených částek jedné hry. Výhra se vypočítává z výše vkladů podle podmínek stanovených herním plánem;
- j) loterie a jiné podobné hry provozované pomocí technických zařízení obsluhovaných přímo sázejícím nebo provozované po telefonu, při nichž není předem určen počet účastníků a ani není předem známa výše vsazených částek. Výhra se vypočítává z výše vkladů anebo podle podmínek stanovených v herním plánu.

§ 3

1. Předmětem výhry mohou být :

- a) u peněžitých, číselných a okamžitých loterií a sázkových her výhradně peníze, pokud Ministerstvo financí (dále jen "ministerstvo") výjimečně nepovolí i výhry v jiných movitých věcech;
- b) u věcných loterií a tombol věci movité s vyloučením peněz, vkladních knížek a cenných papírů.

2. Nevypláci-li provozovatel výhru bezprostředně po skončení hry, je povinen vyplatit ji ve lhůtě stanovené v herním plánu, nejpozději však do 60 dnů od uplatnění nároku.

§ 4

1. Loterie a jiné podobné hry mohou být provozovány pouze na základě povolení vydaného příslušným orgánem.

Provozuje-li loterie a jiné podobné hry stát, jedná jeho jménem ministerstvo nebo jím pověřená státní organizace.

2. Povolení se vydá, jestliže provozování loterií a jiných podobných her je v souladu s jinými právními předpisy, nenarušuje veřejný pořádek, je zaručeno jejich řádné provozování včetně řádného technického vybavení a bude-li na sociální, zdravotní, sportovní, ekologický, kulturní nebo jinak veřejně prospěšný účel použito

a) části výtěžku ve výši, která odpovídá v tabulce stanovenému procentu, to je nejméně 6% až 20% z rozdílu, o který příjem provozovatele, tvořený všemi vsazenými částkami ze všech jím provozovaných her podle § 2 a § 50 odst. 3, které podléhají vyúčtování v účetním období, převyšuje výhry vyplacené sázejícím, správní poplatky a náklady státního dozoru,

b) odvodu ve výši, která odpovídá v tabulce stanovenému procentu, to je nejméně 6% až 20% ze souhrnu peněžitých a nepeněžitých výher v peněžním vyjádření vyplacených provozovatelem spotřebitelských soutěží (§1 odst. 4), které podléhají vyúčtování v účetním období. Pro účely výpočtu výše odvodu se v tabulce uvedené označení výše rozdílu v milionech Kč rozumí souhrn vyplacených peněžitých a nepeněžitých výher v peněžním vyjádření.

Odvod části výtěžku v určené výši na veřejně prospěšné účely splňuje podmínku stanovenou zvláštním předpisem.3)

3. Výtěžkem se rozumí příjem jednoho provozovatele tvořený všemi vsazenými částkami ze všech jím provozovaných her podle tohoto zákona, které podléhají vyúčtování v účetním období, snížený o výhry, správní poplatky a o vlastní náklady provozovatele přímo souvisejících s provozováním her.

4. Provozováním loterií a jiných podobných her se rozumí činnost směřující k uvedení loterií a jiných podobných her do provozu, včetně zprostředkovatelských, organizačních, finančních, technických a dalších služeb souvisejících se zajištěním provozu těchto her a jejich řádné ukončení a vyúčtování. Provozováním loterií se také rozumí vykonávání všech dalších činností, které provozovateli ukládají jiné právní předpisy.

5. Povolení k provozování loterií a jiných podobných her může být vydáno pouze právnické osobě, která má sídlo na území České republiky. Povolení nelze vydat tuzemské právnické osobě se zahraniční majetkovou účastí, ani právnické osobě, ve které má tato společnost majetkovou účast.
6. Loterie a jiné podobné hry podle § 2 písm. a), c), d), f), j) a podle § 50 odst. 3 může provozovat
- a) stát (ministerstvo nebo jím pověřená státní organizace),
 - b) akciová společnost se sídlem na území České republiky, jejíž veškeré akcie znějí na jméno, a je založena k provozování loterií a jiných podobných her. Základní jmění této akciové společnosti činí minimálně 100.000.000,- Kč a nesmí být sníženo pod tuto minimální výši po celou dobu platnosti povolení.
7. Sázkové hry podle § 2 písm. g) může provozovat akciová společnost se sídlem na území České republiky, jejíž veškeré akcie znějí na jméno a je založena k provozování loterií a jiných podobných her. Základní jmění této akciové společnosti činí minimálně 30.000.000,- Kč a nesmí být sníženo pod tuto minimální výši po celou dobu platnosti povolení.
8. Sázkové hry podle § 2 písm. h) a i) může provozovat akciová společnost, jejíž veškeré akcie znějí na jméno, je založena k provozování těchto her a výše základního jmění činí u sázkových her podle § 2 písm. h) minimálně 10.000.000,- Kč a u sázkových her podle § 2 písm. i) minimálně 30.000.000,- Kč. Základní jmění nesmí být sníženo pod minimální výši po celou dobu platnosti povolení.
9. Za vydání povolení k provozování loterie nebo jiné podobné hry se platí správní poplatek podle zvláštních předpisů. 4)
10. Provozování cizozemských loterií včetně prodeje cizozemských losů, účast na sázkách v zahraničí, při nichž jsou sázky placeny do zahraničí, a sbírka sázek pro sázkové hry provozované v zahraničí nebo zprostředkování sázek na sázkové hry provozované v zahraničí, je zakázáno. Provozování tuzemských loterií a jiných podobných her, při nichž jsou sázky placeny v zahraničí, je zakázáno. Ministerstvo může k zajištění vzájemnosti povolit z tohoto zákazu výjimku.

3) § 19 odst. 1 písm. g) zákona ČNR č. 586/1992 Sb. o daních z příjmů, ve znění pozdějších předpisů.

4) Zákon ČNR č. 368/1992 Sb., o správních poplatcích, ve znění pozdějších předpisů.

§ 4a

1. Žadatel o povolení k provozování loterie a jiné podobné hry (dále jen "žadatel") musí povolujícímu orgánu předložit doklad o bezúhonnosti fyzických osob, které u žadatele mají postavení statutárního orgánu nebo jsou jeho členy, a fyzických osob, pokud jsou zakladateli právnické osoby; je-li zakladatelem jiná právnická osoba, doklad o bezúhonnosti osob, které u této právnické osoby mají postavení statutárního orgánu nebo jsou jeho členy.
2. Za bezúhonnou se pro účely tohoto zákona nepovažuje ten, kdo byl pravomocně odsouzen
 - a) pro trestný čin, jehož skutková podstata souvisí s předmětem podnikání,
 - b) pro jiný trestný čin spáchaný úmyslně, jestliže vzhledem k povaze podnikání a osobě podnikatele je obava, že se dopustí stejného nebo podobného činu při provozování loterií a jiných podobných her.
3. Bezúhonnost se prokazuje výpisem z evidence Rejstříku trestů. Cizí státní občané, kteří nemají na území České republiky povolen trvalý pobyt, prokazují bezúhonnost odpovídajícími doklady vydanými státem, jehož jsou občany, jakož i státy, ve kterých se více než tři měsíce nepřetržitě zdržovali v posledních třech letech (dále jen "zahraniční doklad"). Cizí státní občané, kteří mají na území České republiky povolen pobyt a v době prokazování bezúhonnosti tento pobyt trvá alespoň šest kalendářních měsíců, předkládají rovněž výpis z evidence Rejstříku trestů. Výpis z evidence Rejstříku trestů, popřípadě obdobný zahraniční doklad, nesmí být v době předložení starší tří kalendářních měsíců.
4. Provozovatel je povinen nejpozději do jednoho měsíce po dni, v němž došlo ke změně v osobě uvedené v odstavci 1, písemně oznámit tuto skutečnost orgánu, který povolení k provozování loterie nebo jiné podobné hry vydal, a zároveň připojit výpis z evidence Rejstříku trestů, popřípadě jiný obdobný zahraniční doklad, který se týká osoby, jež nabyla postavení vymezené v odstavci 1.

§ 4b

1. K zajištění pohledávek státu, obcí a výplat výher sázejícím je žadatel povinen složit na zvláštní účet u banky peněžní částku (dále jen "jistota"), která za jednotlivého žadatele činí
 - a) 50.000.000,- Kč u loterií a her podle § 2 písm. a), c) a podle § 50 odst. 3 za všechny jím provozované loterie a

- hry,
- b) 10% z herní jistiny tvořené násobkem počtu emitovaných losů a cenou jednoho losu u loterií podle § 2 písm. d), nejvýše však 10.000.000,- Kč,
 - c) 2.000.000,- Kč u her podle § 2 písm. e),
 - d) 10.000.000,- Kč u her podle § 2 písm. h),
 - e) 5.000.000,- Kč u her uvedených v § 2 písm. f), g) a j),
 - f) 20.000.000,- Kč u her podle § 2 písm. i).
2. Žadatel je povinen připojit k žádosti potvrzení banky o zřízení účtu a složení jistoty podle odstavce 1; jde-li o žadatele o povolení k provozování výherních hracích přístrojů, je povinen předložit potvrzení banky o zřízení účtu a složení jistoty též příslušnému finančnímu úřadu. 4a) Potvrzení o složení jistoty má u výherních hracích přístrojů platnost 24 měsíců. Po uplynutí této lhůty předloží provozovatel povolujícímu orgánu a příslušnému finančnímu úřadu nové potvrzení o složení jistoty.
3. Po dobu, na kterou bylo povolení k provozování loterií a jiných podobných her vydáno, může provozovatel nakládat s jistotou pouze po předchozím souhlasu ministerstva. V případě výherních hracích přístrojů, jejichž provoz povoluje příslušný orgán obce, popřípadě místně příslušný okresní úřad, vydává tento souhlas příslušný finanční úřad.
4. Jistota může být provozovateli uvolněna po předchozím souhlasu orgánu uvedeném v odstavci 3 teprve tehdy, jestliže uplynula lhůta, na kterou bylo povolení vydáno, nebo bylo povolení zrušeno, anebo činnost skončila a byl vyúčtován provoz loterie nebo jiné podobné hry. Z jistoty se přednostně uhradí pohledávky státu a obcí (správní poplatky, náklady státního dozoru, odvod na veřejně prospěšné účely, pokuty). Pokud jistota nepostačí, uhradí se tyto pohledávky poměrně podle výše. Po úhradě pohledávek státu a obcí se z jistoty vyplatí případné výhry sázejících, a to poměrně podle jejich výše.

§ 4c

Provozování sázkových her uvedených v § 2 písm. f) až i) je zakázáno

- a) v den státního smutku,
- b) mimo provozní hodiny stanovené v návštěvním řádu schváleném povolujícím orgánem.

4a) Zákon ČNR č. 531/1990 Sb., o územních finančních orgánech, ve znění pozdějších předpisů.

ČÁST PRVNÍ

Loterie, tomboly a spotřebitelské soutěže

§ 6

Povolování loterií, tombol a spotřebitelských soutěží

1. Loterie a tomboly povoluje

- a) obec pro svůj územní obvod, v hlavním městě Praze městská část a v územně členěných statutárních městech městský obvod nebo městská část (dále jen "obec") v rámci přenesené působnosti, jde-li o tombolu s herní jistinou do 20.000,- Kč a věcnou loterii s herní jistinou do 50.000,- Kč;
- b) okresní úřad pro svůj územní obvod, a to tombolu s herní jistinou vyšší než 20.000,- Kč do 50.000,- Kč a věcnou loterii s herní jistinou vyšší než 50.000,- Kč do 200.000,- Kč, a dále tombolu nebo věcnou loterii s herní jistinou podle písm. a), pokud provozovatelem má být obec;
- c) ministerstvo v ostatních případech včetně případu, kdy provozovatelem tomboly nebo věcné loterie s herní jistinou podle písm. b) má být stát zastoupený okresním úřadem.

2. Spotřebitelské soutěže povoluje ministerstvo.

3. Nelze povolit loterii nebo tombolu, jejímž účelem je krytí :

- a) výdajů provozovatele loterie nebo tomboly, jež podle své povahy mají být kryty z jeho příjmů,
- b) výdajů na pořádání zábav, slavností a podobných akcí, na nichž není vybíráno vstupné,
- c) nákladů jakékoliv akce, jestliže je z předběžných rozpočtů patrna nehospodárnost, jak při pořádání loterie nebo

tomboly, tak při plánovaném použití jejího výtěžku.

4. Úhrnná cena výher loterií a tombol nesmí být menší než 20% a vyšší než 50% herní jistiny. Ministerstvo může v odůvodněných případech, zejména za účelem vyššího zájmu o některé typy loterií, zvýšit úhrnnou cenu výher loterie až na 70% herní jistiny.

5. U tombol provozovaných při slavnostech a zábavách, při nichž výhry jsou dotovány převážně z věcných darů členů pořádající organizace, rozhodne výjimečně o podmínkách provozování tomboly příslušná obec podle vlastního uvážení a místních poměrů.

6. Povolení loterie obsahuje vedle náležitostí rozhodnutí stanovených správním řádem, 5) zejména :

- a) účel, pro který byla loterie povolena,
- b) počet vydaných losů, jejich cenu a celkovou výši herní jistiny,
- c) počet a celkovou cenu výher,
- d) místo a den slosování,
- e) lhůty pro předložení vyúčtování loterie a výtěžku akce, pro jejíž zabezpečení byla loterie povolena,
- f) označení orgánu, který podle § 46 vykonává státní dozor (dále jen "orgán státního dozoru"),
- g) schválení herního plánu s případnými úpravami a doplňky,
- h) lhůtu a místo vyzvednutí výher.

5) Zákon č. 71/1967 Sb., o správním řízení (správní řád).

§ 7

Provádění loterií

Odměna vyplácená fyzickým osobám za prodej losů nesmí přesahovat 10% z ceny losů jimi prodaných.

§ 8

1. U loterií a tombol s herní jistinou nad 50.000,- Kč mohou být slosovány pouze losy vytištěné Státní tiskárnou cenin v Praze. Výjimky může povolit pouze ministerstvo, jestliže provozovatel loterie zajistí, aby tisk losů byl ochráněn před zneužitím.

2. U tombol a věcných loterií s herní jistinou do 50.000,- Kč mohou být slosovány losy nebo jinak pojmenované slosovateľné papíry, pokud jsou číslovány a opatřeny razítkem provozující organizace a k jejich použití dal souhlas orgán oprávněný k povolení loterie nebo tomboly.

§ 9

1. Text losů podléhá schválení orgánu státního dozoru. Užívání státních symbolů na losech není dovoleno.

2. Text losů při herní jistině nad 50.000,- Kč musí obsahovat :

- a) název a sídlo provozovatele,
- b) počet vydaných losů a jejich cenu, nebo údaj, čím je určena celková výše herní jistiny,
- c) počet a cenu výher, popřípadě jakým způsobem se stanoví počet výher,
- d) způsob, místo a datum slosování, popřípadě stanovení okolností, která rozhoduje o výhře,
- e) číslo a datum povolovacího rozhodnutí,
- f) označení, jak a kde budou oznámeny výhry,
- g) označení místa, kde se výhry vydávají,
- h) lhůtu, do níž musí být výhry vyzvednuty.

3. Před vydáním losů do prodeje je třeba za přítomnosti orgánu státního dozoru alespoň namátkově přezkoušet jejich počet a správné číslování a vyhotovit o tom zápis.

§ 10

Slosování musí být veřejné. Slosování loterie nebo tomboly :

- a) s herní jistinou přesahující 50.000,- Kč musí být provedeno za účasti notáře, který osvědčuje průběh slosování, a za účasti orgánu státního dozoru,
- b) s herní jistinou do 50.000,- Kč musí být provedeno za účasti orgánu státního dozoru, který osvědčuje průběh slosování na protokolu podle § 11 odst. 6. Účast orgánu státního dozoru není nutná u tomboly s herní jistinou do 20.000,- Kč.

§ 11

1. Provozovatel, kterému byla povolena loterie, je povinen jmenovat nejméně tříčlenou loterní komisi a provozovatel, kterému byla povolena tombola, je povinen jmenovat loterního zástupce. Provozovatel je povinen sdělit jména, příjmení a bydliště předsedy a ostatních členů loterní komise, popřípadě loterního zástupce, do sedmi dnů po doručení rozhodnutí o povolení loterie orgánu státního dozoru. Členové loterní komise a loterní zástupce musí být bezúhonní. Loterní komisi nezřizuje stát (ministerstvo nebo jím pověřená státní organizace) nebo akciová společnost, která je založená k provozování loterií a jiných podobných her.
2. Loterní komise a loterní zástupce zajišťují řádný průběh loterie nebo tomboly. Bez souhlasu loterní komise nebo loterního zástupce nesmí provozovatel, kterému byla loterie nebo tombola povolena, zasahovat do jejího průběhu.
3. Loterní komise a loterní zástupce mají povinnost dbát pokynů orgánu státního dozoru a zpravovat jej o všech závažnějších okolnostech, které nastaly a o přijatých opatřeních.
4. Loterní komise nebo loterní zástupce spolu s orgánem státního dozoru zkontrolují, zda do osudí byla vložena čísla všech vydaných losů u loterií a všech prodaných losů u tombol.
5. Před slosováním musí být zajištěny a v zapečetěných balíčcích na vhodném a bezpečném místě uschovány neprodané losy. Zároveň musí být učiněna opatření, aby losů, které jsou vráceny poštou nebo jiným způsobem a které docházejí těsně před tahem, za tahu nebo po něm, nemohlo být zneužito.
6. O průběhu slosování sepíše loterní komise nebo loterní zástupce protokol obsahující zejména údaje o technickém postupu slosování a seznam vyhrávajících čísel losů.
7. Po skončení slosování zajistí loterní komise výhry připadající na neprodané losy a loterní zástupce nevyzvednuté výhry u tomboly.
8. Loterní komise je povinna zabezpečit vydání výherní listiny tiskem a uvědomit o tom veřejnost. Loterní zástupce uvědomí veřejnost po slosování o vyhrávajících losích a při provozování tomboly s herní jistinou nad 20.000,- Kč zajistí po slosování zveřejnění písemného seznamu vyhrávajících čísel.

§ 12

Lhůta pro uplatnění práva na výhru u provozovatele loterie nesmí být kratší než 30 dnů a delší než 90 dnů ode dne následujícího po slosování. Nebude-li právo na výhru v této lhůtě u provozovatele uplatněno, zaniká.

§ 13

Vyúčtování loterie, tomboly a spotřebitelské soutěže

1. Loterní komise nebo loterní zástupce zajistí nejpozději do 60 dnů po skončení lhůty pro vyzvednutí výher vyúčtování loterie nebo tomboly, zároveň zajistí i vyúčtování akce, k jejímuž zabezpečení byla loterie nebo tombola povolena. V případě, že k tomuto dni nebyla ještě z výtěžku uhrazena všechna vydání, k jejichž krytí byla loterie nebo tombola povolena, sestaví se další vyúčtování, nejdéle ve lhůtě stanovené orgánem, který loterii povolil. Provozovatel je povinen předložit zprávu o vyúčtování orgánu státního dozoru a v opise orgánu, který loterii povolil.
2. Vyúčtování spotřebitelské soutěže musí provozovatel provést do 30 dnů po skončení lhůty pro vyzvednutí výher. Provozovatel je povinen předložit zprávu o vyúčtování orgánu státního dozoru a orgánu, který loterii povolil.

§ 14

Do příjmu loterie patří i výhry připadající na neprodané losy a výhry, které nebyly ve stanovené lhůtě vyzvednuty. Do příjmu tomboly patří i výhry, které nebyly ve stanovené lhůtě vyzvednuty.

§ 15

O použití případného nespotrebovaného výtěžku loterie nebo tomboly rozhodne orgán, který loterii nebo tombolu povolil.

§ 16

Použití výtěžku loterie a jiné podobné hry

1. Výtěžek z loterií nebo jiných podobných her podle § 2 a § 50 odst. 3 lze použít pouze pro veřejně prospěšný účel uvedený v povolení.
2. Souhlas k jinému použití výtěžku může být udělen povolujícím orgánem na základě odůvodněné žádosti provozovatele nebo bylo-li provozování loterie nebo jiné podobné hry zrušeno.
3. Příjemce odvodu výtěžku z loterií nebo jiných podobných her je povinen provozovateli doložit užití těchto prostředků pro veřejně prospěšný účel uvedený v povolení, a to nejdéle do 90 dnů po skončení účetního období nebo vyúčtování hry.
4. Provozovatel je povinen údaje uvedené v odstavci 3 předložit orgánu, který loterii nebo jinou podobnou hru povolil, v případě provozovatele her podle § 2 písm. e) rovněž příslušnému orgánu státního dozoru, a to nejdéle do 15 dnů po obdržení údajů.
5. V případě porušení povinnosti stanovené v odstavci 3 může orgán, který loterii nebo jinou podobnou hru povolil, použití výtěžku na veřejně prospěšný účel změnit.

ČÁST DRUHÁ

Výherní hrací přístroje

§ 17

1. Výherním hracím přístrojem se rozumí kompaktní, funkčně nedělitelné a programově řízené technické zařízení s ovládním určeným pouze pro jednoho hráče. U výherního hracího přístroje s programovým vybavením umožňujícím současnou hru na více hracích místech více hráčům, je každé takové hrací místo rovněž považováno za samostatný výherní hrací přístroj. Tato skutečnost musí být uvedena v osvědčení o provozuschopnosti vydaném podle § 19 odst. 2 písm. c) jakož i ve výpisu z tohoto osvědčení.
2. Výherní hrací přístroj musí být umístěn tak, aby neumožňoval hru osobám mladším 18 let nebo provozovatel musí učinit taková opatření, aby tyto osoby se nemohly hry zúčastnit. K tomuto účelu je oprávněn požadovat předložení průkazu totožnosti.
3. Za jednu hru se považuje ukončený proces, při kterém se po jednom spuštění uvede výherní hrací přístroj do režimu hry a nejpozději před ukončením této hry se odečte z ukazatele vložených peněz sázka na jednu hru. V průběhu jedné hry není dovoleno uskutečňovat další sázky a jedna hra nesmí být kratší než jedna sekunda. Každá hra musí hráči poskytnout možnost výhry a její výplaty, jakož i výplaty hráčem vložených finančních prostředků převyšujících hodnotu vsazených částek za odehrané hry. Způsob získání výhry a výplaty vložených finančních prostředků převyšujících hodnotu vsazených částek za odehrané hry popisuje herní plán a návod na hru. Nejvyšší výhrou se rozumí souhrn peněz, které hráč může získat z jedné hry.
4. Nejvyšší vsazená částka na jednu hru činí 2,- Kč, 5,- Kč u výherních hracích přístrojů umístěných v hernách a 50,- Kč, jsou-li umístěny v kasinech. Nejvyšší výhra z jedné hry činí 300,- Kč, u výherních hracích přístrojů umístěných v hernách 750,- Kč a 50.000,- Kč, jsou-li umístěny v kasinu.
5. Provozovány mohou být pouze výherní hrací přístroje, jejichž konstrukce neumožňuje nastavení výherního podílu nižšího než 75% a vyššího než 100%.
6. Nejvyšší hodinová prohra je 1.000,- Kč, u výherních hracích přístrojů umístěných v herně 2.000,- Kč a u výherních hracích přístrojů umístěných v kasinu 10.000,- Kč. Hodinová prohra je objem prostředků, které může hráč prohrát při hře na jednom výherním hracím přístroji během jedné hodiny. Je součinem nejvyššího vkladu do jedné hry, nejvyššího počtu her za jednu hodinu a setiny rozdílu jednoho sta a nastaveným výherním podílem. Je-li výherní hrací přístroj provozován na cizí měnu, stanoví nejvýše vsazenou částku na jednu hru, nejvyšší výhru z jedné hry, výherní podíl a nejvyšší hodinovou prohru ministerstvo v povolení.

7. Výherní hrací přístroje na české koruny umístěné v hernách a kasinech mohou být propojeny se zařízením, které umožňuje kumulovanou výhru (jackpot), na níž se nevztahuje odstavec 4. Nejvyšší kumulovaná výhra v hernách činí 10.000,- Kč a v kasinech 100.000,- Kč.
8. Výherní hrací přístroje smějí být provozovány v kasinech a hernách. Dále smějí být provozovány v pohostinských zařízeních a dalších místech, která splňují podmínky zvláštního provozního režimu podle odstavce 10. Více než šest výherních hracích přístrojů smí být provozováno pouze v hernách a kasinech.
9. Hernou se rozumí místnost (soubor místností) určená zejména k provozování výherních hracích přístrojů. V herně musí být po celou dobu provozu zajištěn dozor. Do herny je zákaz vstupu osobám mladším 18 let. Provoz herny se řídí schváleným herním řádem.
10. Zvláštní provozní režim vyžaduje dohled osoby odpovědné za dodržování zákazu hry osob mladších 18 let, kterým je z důvodu zamezení jejich účasti na hře vstup zakázán
 - a) do celého prostoru provozovny, nebo
 - b) do místnosti v provozovně výhradně určené k provozování výherních hracích přístrojů, nebo
 - c) do oddělené části provozovny určené k provozování výherních hracích přístrojů.
11. Provozování výherních hracích přístrojů nesmí být povoleno ve školách, školských zařízeních, v zařízeních sociální a zdravotní péče, v budovách státních orgánů a církví, jakož i v sousedství uvedených budov. Okruh vzdálenosti do 100 m od těchto budov může stanovit obec vyhláškou.

§ 18

1. Povolení k provozování výherních hracích přístrojů vydává na žádost
 - a) obec pro svůj územní obvod, a to v přenesené působnosti,
 - b) okresní úřad pro svůj územní obvod, má-li být provozovatelem výherního hracího přístroje obec ve svém územním obvodu,
 - c) ministerstvo, je-li výherní hrací přístroj na českou měnu provozován v kasinu a u výherních hracích přístrojů na cizí měnu.
2. Žadatel je povinen uvést v žádosti o povolení k provozování výherního hracího přístroje jméno osoby (osob), která odpovídá za zákaz vstupu osob mladších 18 let do herny.
3. Povolení se vydává nejdéle na dobu jednoho kalendářního roku.
4. Výtěžek výherních hracích přístrojů je příjmem rozpočtu obce, která vydá povolení k jejich provozování podle odstavce 1 písm. a).
5. Za vydání povolení k provozu výherních hracích přístrojů platí provozovatel za každý výherní hrací přístroj správní poplatek.4)
6. Po zaplacení správního poplatku orgán, který provoz výherního hracího přístroje povolil, vydá povolení a známku. Provozovatel je povinen známkou označit výherní hrací přístroj nejpozději do 15 dnů od začátku platnosti povolení na viditelném místě tak, aby nebylo možno známku poškodit. Náležitosti známky stanoví právní předpis.6)

4) Zákon ČNR č. 368/1992 Sb., o správních poplatcích, ve znění pozdějších předpisů.

6) Vyhláška Ministerstva financí č. 223/1993 Sb., o hracích přístrojích.

§ 19

1. Povolení k provozování výherního hracího přístroje obsahuje zejména
 - a) schválení herního plánu (popřípadě herního plánu kumulované výhry podle § 17 odst. 7) s případnými úpravami a doplňky,
 - b) schválení stálého umístění výherního hracího přístroje,
 - c) stanovení způsobu a podmínek manipulace s výherním hracím přístrojem, zejména při výběru peněz a prováděných opravách,
 - d) stanovení podmínek manipulace s vlastním zařízením umožňujícím kumulovanou výhru (§ 17 odst. 7) a s navzájem propojenými přístroji, zejména při výběru finančních hotovostí, při výplatě kumulované výhry a opravách,

e) jméno osoby (osob), která odpovídá za zákaz hry osob mladších 18 let v místě schváleném pro stálé umístění výherního hracího přístroje. V případě herny tato osoba (osoby) odpovídá za zákaz vstupu osob mladších 18 let do herny.

2. Povolení k provozování výherního hracího přístroje se vydá, jestliže

a) žádost o povolení obsahuje veškeré náležitosti stanovené tímto zákonem a žadatel splnil podmínky tímto zákonem stanovené,

b) žadatel prokáže zajištění odborného servisu,

c) podle osvědčení pověřené autorizované osoby⁷⁾ je výherní hrací přístroj provozuschopný.

3. Osvědčením podle odstavce 2 písm. c) se potvrzuje, že

a) od data výroby výherního hracího přístroje neuplynulo pět let,

b) do výherního hracího přístroje je zabudován systém nejméně dvojí kontroly vložených a vyplacených finančních prostředků, přičemž počítačidla musí být minimálně šestimístná,

c) výherní hrací přístroj odpovídá svým technickým provedením § 17 odst. 3 až 6.

4. Orgán, který povolení vydal, může na základě písemné žádosti provozovatele změnit povolení, pokud jde o stálé umístění výherního hracího přístroje v rámci svého územního obvodu nebo může povolit výměnu výherního hracího přístroje za stejný model v důsledku prokázaného zničení požárem nebo jinou živelní pohromou.

7) Zákon č. 22/1997 Sb., o technických požadavcích na výrobky a o změně a doplnění některých zákonů.

§ 20

1. Provozovatel je povinen do dvou měsíců po uplynutí doby, na kterou bylo povolení vydáno, podat vyúčtování provozu jednotlivých výherních hracích přístrojů a předložit je orgánu, který povolení vydal, a příslušnému finančnímu úřadu. Pokud povolení vydalo ministerstvo, předloží toto vyúčtování orgánu vykonávajícímu státní dozor podle § 46 nad provozem výherního hracího přístroje.

2. Veškeré účetní případy uskutečňované v souvislosti s provozováním výherních hracích přístrojů musí být účtovány odděleně od případného jiného podnikání provozovatele a jejich základem je evidence podle stavů elektromechanických a elektronických počítačů, která pro tyto účely nesmí být nulována. Náklady a výnosy související s provozováním výherních hracích přístrojů jsou součástí hospodářského výsledku provozovatele za účetní období. Úschova účetních písemností se řídí zvláštním předpisem.⁸⁾

8) Zákon č. 563/1991 Sb., o účetnictví, ve znění pozdějších předpisů,

ČÁST TŘETÍ

Kursově sázky

§ 21

Povolování sázek

1. Povolení k provozování kursových sázek podle § 2 písm. h) vydává na žádost ministerstvo nejdéle na dobu 10 let. V povolení stanoví podrobně podmínky provozování kursových sázek, schválí herní plán, určí předmět sázek a schválí počet a umístění sázkových kanceláří.

2. V žádosti o povolení žadatel uvede jmenovitě vedoucí sázkových kanceláří a všechny další osoby pověřené přijímat sázky a údaje o nich potřebné pro vydání oprávnění podle § 24. Jakoukoliv změnu je provozovatel povinen oznámit orgánu státního dozoru do 3 dnů ode dne, kdy nastala. Osoby pověřené přijímat sázky musí být bezúhonné a odborně způsobilé pro tuto činnost.

§ 22

Povolení se žadateli vydá, pokud prokáže splnění podmínek pro řádné provozování kursových sázek, zejména, že má základní jmění v souladu s ustanovením § 4 odst. 8 nejméně ve výši 10.000.000,- Kč a že složil jistotu podle § 4b odst. 1 písm. d).

§ 24

Vydání oprávnění k přijímání sázek

1. Všem osobám pověřeným přijímat sázky vydá orgán státního dozoru oprávnění k přijímání sázek (dále jen "oprávnění"), bez kterého nesmí nikdo žádné sázky přijímat. Oprávnění musí obsahovat jméno, rodné číslo a fotografii osoby oprávněné přijímat sázky, číslo oprávnění, označení provozovatele, datum vydání a razítko a podpis orgánu státního dozoru. Oprávnění je platné pouze pro územní obvod orgánu státního dozoru, který je vydal.
2. V případě, že činnost přestane být provozována nebo povolení bude zrušeno, odevzdá provozovatel vydaná oprávnění orgánu státního dozoru.
3. Provozovatel odevzdá orgánu státního dozoru oprávnění vydaná pověřeným osobám i tehdy, jestliže skončí jejich pracovní poměr nebo jiný obdobný poměr,⁹⁾ na základě kterého činnost vykonávaly nebo tak rozhodl orgán státního dozoru, jestliže tyto osoby přestaly splňovat požadavky uvedené v § 21 odst. 2 nebo pokud jednaly v rozporu s tímto zákonem nebo s povolením k provozování kursových sázek nebo herním plánem.
4. Každá ztráta vystaveného oprávnění se musí do 3 dnů od jejího zjištění hlásit orgánu státního dozoru.
5. Oprávnění se pověřeným osobám vydá, jakmile žadatel prokáže orgánu státního dozoru, že složil určenou jistotu.

9) § 236 a 237 zákoníku práce.

Provozování sázek

§ 25

Sázky lze přijímat předem v hotovosti nebo bezhotovostně.

§ 26

Osoby oprávněné přijímat sázky se nesmí účastnit sázek u provozovatele, pro něhož sázky přijímají.

§ 27

Provozovatel nesmí přijmout sázky na závody, utkání a soutěže, kterých se účastní zvíře, jednotlivec nebo družstvo, které jsou k němu ve vlastnickém nebo pracovním poměru.

§ 28

Vyúčtování

1. Provozovatel musí každoročně do dvou měsíců po uplynutí kalendářního roku předložit příslušnému finančnímu úřadu^{4a)} vyúčtování z provozování kursových sázek za předchozí kalendářní rok. Provozovatelé se sídlem na území hlavního města Prahy předkládají vyúčtování Finančnímu úřadu pro Prahu 1 a provozovatelé se sídlem na území města Brna Finančnímu úřadu Brno I.
2. Ve vyúčtování podle odstavce 1 se uvádějí údaje o příjmech ze sázkových her, jimiž jsou vsazené částky, o výhrách vyplacených hráčům, o nákladech souvisejících s provozem hry, o propočtu správního poplatku,⁴⁾ o odvodech na státní dozor a propočtu odvodu na veřejně prospěšné účely podle § 4 odst. 2. Procesní postupy spojené s tímto vyúčtováním se řídí zvláštním předpisem.¹⁰⁾
3. Vyúčtování podle odstavce 2 předkládá provozovatel též do dvou měsíců po uplynutí měsíce, ve kterém ukončil

provozování kurzových sázek.

10) Zákon č. 337/1992 Sb., o správě daní a poplatků, ve znění pozdějších předpisů.

§ 29

Odvod na státní dozor hradí provozovatel a činí 1% z příjmu ze sázkových her sníženého o vyplacené výhry a je splatný čtvrtletně, do konce měsíce následujícího po uplynutí kalendářního čtvrtletí na účet příslušného finančního úřadu. Provozovatelé se sídlem na území hlavního města Prahy platí tento odvod na účet Finančního úřadu pro Prahu 1 a provozovatelé se sídlem na území města Brna na účet Finančního úřadu Brno I. Odvod na státní dozor je příjmem státního rozpočtu.

§ 31

Kurzových sázek se nesmí účastnit ten, kdo nedovršil 18 let věku. Za účelem prověření této okolnosti je provozovatel oprávněn požadovat předložení průkazu totožnosti.

ČÁST ČTVRTÁ

Sázkové hry v kasinu

§ 32

Povolení sázkových her v kasinu

1. Povolení k provozování sázek podle § 2 písm. i) vydává na žádost pouze ministerstvo, nejdéle na dobu deseti let.
2. V povolení ministerstvo stanoví podrobné podmínky provozu her v kasinu a zároveň, po posouzení souladu s tímto zákonem a jinými právními předpisy, schválí žadatelem předložený herní plán, návštěvní řád a druhy sázkových her provozovaných v kasinu.
3. Podmínkou pro vydání povolení je, aby žadatel ministerstvu prokázal, že výše jeho základního jmění v souladu s § 4 odst. 8 činí alespoň 30.000.000,- Kč, a že složil jistotu podle § 4b odst. 1 písm. f). Základní jmění právnické osoby nesmí být sníženo pod minimální výši po celou dobu platnosti povolení.
4. Provozovatel je povinen požádat ministerstvo o schválení změn v herním plánu, návštěvním řádu nebo druzích sázkových her provozovaných v kasinu nejpozději 30 dnů před jejich provedením.

Provozování sázkových her

§ 33

Jinou herní měnu než českou povoluje ministerstvo. Obchodování s cizí měnou a směnárenská činnost uskutečňované v rámci provozování sázkových her podle § 2 písm. i) se řídí zvláštními předpisy. 11)

11) Zákon č. 455/1991 Sb., o živnostenském podnikání (živnostenský zákon), ve znění pozdějších předpisů.
Zákon č. 219/1995 Sb., devizový zákon.

Opatření České národní banky č. 227/1996 Sb., kterým se stanoví podmínky pro provádění některých obchodů s devizovými hodnotami pro devizová místa včetně postupu pro nakládání s padělanými nebo pozměněnými peněžními prostředky.

§ 34

Veškeré účetní případy 8) uskutečňované v souvislosti s provozem sázkových her v kasinu musí být účtovány odděleně od jiného podnikání provozovatele, přičemž náklady a výnosy související s provozem sázkových her jsou součástí hospodářského výsledku provozovatele za účetní období.

§ 35

Žetony

1. Ke hře v kasinu se používají hodnotové žetony. Nominální hodnoty, rozměry, hmotnost, materiál, vzhled a další náležitosti hodnotových žetonů schvaluje ministerstvo. Provozovatel je povinen předložit schválené vzory hodnotových žetonů před zahájením provozu kasina orgánu státního dozoru.
2. Každé kasino používá speciálně označené hodnotové žetony. Stejně označené hodnotové žetony se mohou užívat pouze v kasinech provozovaných jedním provozovatelem. Hodnotové žetony obsahují vyznačení hodnoty a oficiální zkratku herní měny.
3. Hodnotové žetony nakupují hráči v pokladně kasina, popřípadě u hracího stolu. Výhradně v pokladně kasina jsou hráčům vypláceny výhry, a to proti předloženým hodnotovým žetonům.
4. Pro hru ruleta se používají též hrací žetony. Při ukončení hry u stolu vymění obsluha hracího stolu hráči žetony za hodnotové žetony.
5. Provozovatel je povinen vést řádnou evidenci všech žetonů.
6. Je nepřípustné používat hodnotové žetony na úhradu jakýchkoli závazků, které nevznikly ze hry.
7. Vynášení hodnotových žetonů z kasina je nepřípustné. O nevrácených nebo ztracených hodnotových žetonech sepíše vedení kasina protokol, a to v den, kdy tuto skutečnost zjistí. Kopie protokolů sepsaných v kalendářním měsíci předá vedení kasina do sedmi kalendářních dnů po uplynutí příslušného měsíce orgánu státního dozoru.

§ 36

1. Návštěvníci jsou povinni při vstupu do kasina předložit doklad prokazující jejich totožnost. Do kasina nesmí být vpuštěn ten, kdo nedovršil 18 let věku a ten, kdo v souladu s návštěvním řádem nemá přístup do kasina.
2. Kasino vede denní jmennou evidenci návštěvníků. Evidence obsahuje údaje o jménu, příjmení, datu narození a rodném čísle, bydlišti, u cizích státních občanů též číslo cestovního dokladu a státní příslušnost.

§ 37

Kasino musí být vybaveno zabezpečovacím zařízením a monitorovacím zařízením. Monitorovacím zařízením musí být obrazově a zvukově zaznamenán celý průběh všech provozovaných her, dále pak práce přípravné (výdej žetonů) a závěrečné (uzavírání stolů, počítání žetonů a hotovosti). Provozovatel je povinen uchovávat po dobu 90 kalendářních dnů záznamy pořízené monitorovacím zařízením a pracovníkům státního dozoru umožnit přístup k těmto záznamům včetně jejich zapůjčení mimo prostor kasina. Monitorování musí být prováděno v nezpomaleném a nepřerušovaném záznamu. Bližší podmínky pro monitorování a uchování záznamů stanoví ministerstvo právním předpisem.

§ 38

7. V kasinu se smějí hrát pouze hry uvedené v povolení a ve stanoveném rozsahu.
8. Osobám zaměstnaným v kasinu je zakázáno zúčastnit se sázkových her v kasinu, kde jsou zaměstnaní.

§ 39

Pro provozování sázkových her v kasinu platí ustanovení § 28 a 29 obdobně.

ČÁST ŠESTÁ

Ustanovení společná, přechodná a závěrečná

§ 42

Herní plán loterie a jiných podobných her podrobně určuje podmínky hry, zejména stanoví pravděpodobnost výhry, podmínky dozoru, způsobu kontroly, využití výtěžku, výši vkladu (cenu losu), výši herní jistiny, počet výher a jejich jednotlivou a úhrnnou cenu, způsob provedení slosování nebo zajištění okolností jež určuje výhru a způsob zveřejnění výher.

§ 43

1. Orgán, který loterii nebo jinou podobnou hru povolil, zruší povolení, jestliže nastanou nebo dodatečně vyjdou najevo okolnosti, pro které by nebylo možné loterii nebo jinou podobnou hru povolit nebo se ukáže dodatečně, že údaje, na jejichž podkladě bylo povolení vydáno, jsou klamné.
2. Orgán, který provozování výherního hracího přístroje povolil, zruší povolení na všechny výherní hrací přístroje provozovatele v obci, jestliže provozovatel porušuje své povinnosti tím, že
 - a) ve třech prokazatelných případech časově odlišných umožnil zúčastnit se hry osobám mladším 18 let,
 - b) provozuje nepovolený výherní hrací přístroj,
 - c) výherní hrací přístroj neodpovídá svým technickým provedením ustanovení § 17 odst. 3 až 6, přitom nerozhoduje, zda k porušení povinnosti došlo pouze u jediného provozovaného výherního hracího přístroje. Povolující orgán může vydat další povolení tomuto provozovateli nejdříve po uplynutí tří let.
3. Orgán, který loterii nebo jinou podobnou hru povolil, může povolení zrušit, popřípadě provozování dočasně zastavit, není-li splněna některá z podmínek uložených v povolení nebo nedodržují-li se předpisy o provozování loterií a jiných podobných her.
4. Dočasně zastavit provozování loterie nebo jiné podobné hry podle odstavce 3 lze nejdéle na dobu 30 kalendářních dnů. Pokud provozovatel nemůže ze závažných důvodů odstranit závady, pro které povolující orgán provozování hry dočasně zastavil, může být tato lhůta prodloužena maximálně o dalších 30 dnů. Při dočasném zastavení provozu je povolující orgán, a u her povolovaných ministerstvem též finanční úřad, který vykonává státní dozor nad provozováním sázkových her v příslušné provozovně, oprávněn zapečetit výherní hrací přístroje, případně jiná herní zařízení. Finanční úřad je povinen o zapečetění výherního hracího přístroje, případně jiného herního zařízení, neprodleně písemně vyznaměřit povolující orgán. Dočasné zastavení provozu loterie nebo jiné podobné hry nevyklučuje souběžné uložení pokuty podle § 48. Pokud provozovatel neodstraní závady ve lhůtách uvedených v tomto odstavci, povolující orgán povolení zruší.
5. Orgán, který loterii nebo jinou podobnou hru povolil, může
 - a) v povolení stanovit bližší podmínky, vyžaduje-li to řádné provozování loterie nebo jiné podobné hry,
 - b) již vydané povolení doplnit nebo změnit, vyžaduje-li to řádné provozování loterie nebo jiné podobné hry nebo veřejný zájem.
6. Orgán, který loterii nebo jinou podobnou hru povolil, nesmí v povolení podle odstavce 5 písm. a) a b) stanovit přísnější podmínky pro provozování loterií a jiných podobných her než stanoví tento zákon.
7. Loterie a jiné podobné hry, které nezaručují všem účastníkům hry rovné podmínky, nebo hry, které nespĺňují všechny podmínky tohoto zákona, nelze povolit.

§ 45

1. Pro řízení ve věcech loterií a jiných podobných her platí zákon o správním řízení,⁵⁾ pokud tento zákon nestanoví jinak.
2. Povolení nelze převést na jinou osobu.

5) Zákon č. 71/1967 Sb., o správním řízení (správní řád).

§ 46

1. Státní dozor nad dodržováním tohoto zákona provozovateli loterií a jiných podobných her vykonávají
 - a) obce v případech, kdy vydávají povolení k provozování loterií a jiných podobných her,
 - b) okresní úřady v případech, kdy vydávají povolení k provozování loterií a jiných podobných her,
 - c) příslušné finanční úřady^{4a)} a finanční úřady, v jejichž územním obvodu se nacházejí jednotlivé provozovny, v případech, kdy povolení k provozování loterií a jiných podobných her vydává ministerstvo. V případech, kdy provozování loterií a jiných podobných her povoluje ministerstvo a sídlo provozovatele nebo jeho provozovna se nachází na území hlavního města Prahy, vykonává státní dozor Finanční úřad pro Prahu I. Je-li sídlo provozovatele nebo jeho provozovna na území města Brna, vykonává státní dozor Finanční úřad Brno I,
 - d) ministerstvo.
2. U výherních hracích přístrojů povolovaných obcemi, popřípadě okresními úřady, mohou vykonávat státní dozor nad dodržováním tohoto zákona též finanční úřady uvedené v odstavci 1 písm. c). Finanční úřad sepíše o výsledku kontroly protokol a předá jej k dalšímu opatření povolujícímu orgánu a provozovateli. Případnou pokutu ukládá a vymáhá povolující orgán, který o přijatém opatření (uložení pokuty) vyrozumí finanční úřad, který prováděl státní dozor.
3. Je-li součástí výkonu státního dozoru nad provozováním výherních hracích přístrojů i technická kontrola (kontrola dodržování podmínek uvedených v osvědčení o provozuschopnosti výherního hracího přístroje), je orgán provádějící státní dozor povinen přizvat pověřenou autorizovanou osobu.⁷⁾

§ 46a

Úřední jazyk

1. Před povolujícím orgánem a orgánem státního dozoru se jedná v jazyce českém. Veškerá písemná podání se předkládají v češtině a listinné důkazy, pokud nejsou v češtině, musí být opatřeny úředním překladem. Povolující orgán a orgán státního dozoru může při ústním jednání připustit tlumočnicka zapsaného v seznamu tlumočnicků, pokud si jej na své náklady obstará osoba jednající s těmito orgány.
2. Občané České republiky příslušející k národnostním a etnickým menšinám mohou jednat před povolujícím orgánem a orgánem státního dozoru ve svém jazyce, musí si však obstarat tlumočnicka zapsaného v seznamu tlumočnicků. Náklady na tohoto tlumočnicka nese orgán, před nímž se jedná.

§ 46b

Povinnost zachovávat mlčenlivost

1. Provozovatel, osoby, které jsou k němu v pracovněprávním nebo obdobném poměru, zaměstnanci orgánu státního dozoru, ministerstva nebo jiného správního orgánu jsou povinni zachovávat mlčenlivost o sázejících a jejich účasti na hře, včetně jejich výhry či prohry.
2. Povinnost zachovávat mlčenlivost se nevztahuje na případy, kdy sázející zprostí osoby uvedené v odstavci 1 povinnosti mlčenlivosti anebo, mají-li být skutečnosti, jež jsou předmětem povinnosti mlčenlivosti, sděleny příslušným orgánům v občanském soudním řízení, orgánům činným v trestním řízení a správcům daně pro účely daňového řízení.
3. Za porušení povinnosti zachovávat mlčenlivost o sázejících a jejich účasti na hře lze uložit pokutu až do výše 50.000,- Kč. Uložením pokuty nejsou dotčena ustanovení zvláštních předpisů o náhradě škody.
4. Pokutu ukládá
 - a) finanční úřad vykonávající státní dozor, porušil-li povinnost mlčenlivosti provozovatel nebo osoby, které jsou k provozovateli v pracovněprávním či obdobném poměru,
 - b) finanční ředitelství nadřízené finančnímu úřadu vykonávajícímu státní dozor, jehož zaměstnanec porušil povinnost zachovávat mlčenlivost,
 - c) ministerstvo, porušil-li povinnost mlčenlivosti zaměstnanec finančního ředitelství nebo ministerstva.
5. Orgán, který pokutu uložil, ji také vybírá a vymáhá. Pokuty jsou příjmem státního rozpočtu.

§ 47

1. Orgán, který povolení k provozování loterie nebo jiné podobné hry vydal, je povinen ji i kontrolovat. Orgán vykonávající státní dozor, se může kdykoliv přesvědčit, zda loterie nebo jiné podobné hry se provozují za podmínek určených v povolení, a zda se dodržují příslušné právní předpisy.
2. Provozovatel loterie nebo jiné podobné hry je povinen umožnit povolujícímu orgánu a orgánu státního dozoru vstup do provozních (obchodních) místností, předložit tomuto orgánu účetní doklady, účetní závěrky, výkazy, doklady a jiné písemnosti a záznamy na technických nosičích dat, umožnit kontrolu provozovaných her a technických zařízení a podat informace o účetních případech a spolupůsobit při kontrole. Vyžaduje-li to povaha věci, může povolující orgán a orgán státního dozoru zajistit podklady a odebrat je na dobu potřebnou k dořešení a uzavření případu. O zajištěných písemnostech či záznamech na technických nosičích dat vydá provozovateli potvrzení.
3. Při výkonu státního dozoru se postupuje podle zvláštního předpisu.12)

12) Zákon ČNR č. 552/1991 Sb., o státní kontrole, ve znění zákona č. 166/1993 Sb.

§ 48

1. Pokutu do výše
 - a) 150.000,- Kč uloží obec právnické osobě, která v jejím územním obvodu provozuje loterii, tombolu nebo výherní hrací přístroj bez povolení, které by byla oprávněna tato obec vydat, nebo je provozuje v rozporu s tímto zákonem, herním plánem nebo s podmínkami, které jí byly v povolení uloženy,
 - b) 300.000,- Kč uloží okresní úřad právnické osobě, která v jeho územním obvodu provozuje loterii nebo tombolu bez povolení, které by byl oprávněn tento okresní úřad vydat, nebo je provozuje v rozporu s tímto zákonem, herním plánem nebo s podmínkami, které jí byly v povolení uloženy,
 - c) 500.000,- Kč uloží finanční úřad uvedený v § 46 odst. 1 písm. c) právnické osobě, která bez povolení provozuje loterii, tombolu nebo jinou podobnou hru, které by bylo oprávněno vydat ministerstvo, nebo ji provozuje v rozporu s tímto zákonem, herním plánem nebo s podmínkami, které jí byly v povolení uloženy, popřípadě použije výtěžku z těchto her k jinému než stanovenému účelu,
 - d) 50.000,- Kč uloží orgán státního dozoru právnické osobě, která porušila povinnosti uvedené v § 47 odst. 2,
 - e) 5.000,- Kč uloží orgán státního dozoru tomu, kdo ztratí oprávnění vydané podle § 24. Při nesplnění povinnosti oznámit včas ztrátu se pokuta stanoví v maximální výši,
 - f) 50.000,- Kč uloží orgán státního dozoru fyzické osobě, která je k provozovateli v pracovněprávním, členském nebo obdobném poměru a účastníku kursových sázek a sázkových her v kasinu, pokud jednali v rozporu s tímto zákonem nebo povolením k provozování nebo herním plánem,
 - g) 50.000,- Kč uloží orgán státního dozoru osobě, která je v povolení k provozování loterie nebo jiné podobné hry uvedena jako osoba odpovědná za dodržování zákazu hry osob mladších 18 let v případě prvního prokazatelného porušení tohoto zákazu,
 - h) 500.000,- Kč uloží orgán státního dozoru osobě, která je v povolení k provozování loterie nebo jiné podobné hry uvedena jako osoba odpovědná za dodržování zákazu hry osob mladších 18 let v případě druhého prokazatelného časově odlišného porušení tohoto zákazu.
2. Okresní úřad, který obci vydal podle § 6 odst. 1 písm. b) povolení k provozování tomboly nebo věcné loterie, nebo jí vydal podle § 18 odst. 1 písm. b) povolení k provozování výherních hracích přístrojů, je oprávněn uložit obci pokutu za podmínek a ve výši podle odstavce 1 písm. a). Bylo-li vydáno podle § 6 odst. 1 písm. c) povolení v případě, kdy tombolu nebo věcnou loterii provozuje stát zastoupený okresním úřadem, je oprávněn uložit pokutu za podmínek a ve výši podle odstavce 1 písm. b) místně příslušný finanční úřad.
3. Pokutu do výše 150.000,- Kč lze uložit i fyzické osobě, pokud provozuje loterii nebo jinou podobnou hru. Jde-li o provozování výherního hracího přístroje na českou měnu, uloží pokutu obec, v jejímž územním obvodu byl přístroj provozován. V ostatních případech uloží pokutu finanční úřad uvedený v § 46 odst. 1 písm. c).
4. Pokutu lze uložit do jednoho roku ode dne, kdy se orgán oprávněný k uložení pokuty o porušení povinností nebo ztrátě oprávnění dověděl, nejpozději však do tří let ode dne, kdy k porušení povinností nebo ztrátě oprávnění došlo.

5. Pokuta je splatná do jednoho měsíce ode dne, kdy rozhodnutí o jejím uložení nabylo právní moci.
6. Pokuty uložené obcemi jsou příjmem rozpočtu obce, která pokutu uložila. Pokuty uložené okresními úřady jsou příjmem rozpočtu okresního úřadu. Pokuty uložené finančními úřady jsou příjmem státního rozpočtu České republiky. Pokuty vybírá a vymáhá orgán, který je uložil.
7. Obec, která vydala povolení k provozování loterie, tomboly nebo výherního hracího přístroje a toto povolení podle § 43 zrušila, může rozhodnout, že po splnění daňových a jiných finančních povinností provozovatele vůči státu bude výtěžek odveden do rozpočtu této obce. Stejně může postupovat i v případě, že provozovatel provozoval loterii nebo jinou podobnou hru bez povolení a obec byla toto povolení oprávněna vydat.
8. Finanční úřad může rozhodnout, že výnos loterie nebo jiné podobné hry provozované v jeho územním obvodu bez povolení, které by bylo oprávněno vydat ministerstvo, bude odveden do státního rozpočtu České republiky.
9. Ministerstvo, které vydalo povolení k provozování loterie nebo jiné podobné hry a toto povolení podle § 43 zruší, může rozhodnout, že výtěžek z těchto her bude odveden do státního rozpočtu České republiky.

§ 50

Zmocňovací ustanovení

1. Ministerstvo může právním předpisem zvýšit nejvyšší vsazenou částku na jednu hru a nejvyšší výhru v jedné hře podle § 17 odst. 4, nejvyšší hodinovou prohru podle § 17 odst. 6 a upravit náležitosti známky uvedené v § 18 odst. 6.
2. Ministerstvo stanoví právním předpisem podrobnosti a bližší podmínky pro monitorování a uchovávání záznamů podle § 37.
3. Ministerstvo může povolovat i loterie a jiné podobné hry, které nejsou v zákoně v části první až čtvrté upraveny, s tím, že v povolení budou všechny podmínky provozování podrobně stanoveny. Použije přitom přiměřeně ustanovení části první až čtvrté zákona.
4. Obec může stanovit obecně závaznou vyhláškou vydanou v samostatné působnosti, že výherní hrací přístroje mohou být provozovány pouze na místech a v čase vyhláškou určených, nebo stanovit, na kterých veřejně přístupných místech v obci je provozování výherních hracích přístrojů zakázáno.

Čl. II.

Zákon České národní rady č. 368/1992 Sb., o správních poplatcích, ve znění zákona České národní rady č. 10/1993 Sb., zákona č. 72/1994 Sb., zákona č. 85/1994 Sb., zákona č. 273/1994 Sb., zákona č. 36/1995 Sb., zákona č. 118/1995 Sb., zákona č. 160/1995 Sb., zákona č. 301/1995 Sb., zákona č. 151/1997 Sb. a zákona č. 305/1997 Sb., se mění takto :

Příloha k zákonu České národní rady č. 368/1992 Sb., o správních poplatcích, ve znění zákona č. 85/1994 Sb., zákona č. 273/1994 Sb., zákona č. 36/1995 Sb., zákona č. 301/1995 Sb. a zákona č. 305/1997 Sb. "Sazebník správních poplatků", se mění a doplňuje takto :

9. Položka 20 se doplňuje písmenem g), které zní

"g) povolení spotřebitelské soutěže 10% nejméně 200,- Kč nejvýše 10 mil. Kč."

10. V položce 20 se poznámky doplňují bodem 4, který zní

"(4) Základem poplatku podle písmena g) této položky je výše výher."

Čl. III.

Zákon České národní rady č. 586/1992 Sb., o daních z příjmů, ve znění zákona České národní rady č. 35/1993 Sb., zákona č. 96/1993 Sb., zákona č. 157/1993 Sb., zákona č. 196/1993 Sb., zákona č. 323/1993 Sb., zákona č. 42/1994 Sb., zákona č. 85/1994 Sb., zákona č. 114/1994 Sb., zákona č. 259/1994 Sb., zákona č. 32/1995 Sb., zákona č. 87/1995 Sb., zákona č. 118/1995 Sb., zákona č. 149/1995 Sb., zákona č. 248/1995 Sb., zákona č. 316/1996 Sb., zákona č. 18/1997 Sb., zákona č. 151/1997 Sb., zákona č. 209/1997 Sb., zákona č. 210/1997 Sb., zákona č. 227/1997

Sb. a zákona č. 111/1998 Sb., se mění takto :

11.V § 4 odst. 1 písm. f) se slova ", z reklamní soutěže, z reklamního slosování" vypouštějí.

12.V § 36 odst. 2 písm. b) bodu 2 se slova "z cen a z výher z reklamních soutěží a reklamního slosování /§ 10 odst. 1 písm. h)"/, vypouštějí.

Čl. IV.

Zákon České národní rady č. 565/1990 Sb., o místních poplatcích, ve znění zákona České národní rady č. 184/1991 Sb., zákona České národní rady č. 338/1992 Sb., zákona č. 48/1994 Sb. a zákona č. 305/1997 Sb., se mění takto :

§ 10a odst. 3 zní

"(3) Sazba poplatku za každý výherní hrací přístroj na tři měsíce činí od 1.000,- Kč do 5.000,- Kč."

Čl. V.

Přechodná ustanovení

1. Povolení k provozování loterií a jiných podobných her platná k 31. srpnu 1998 zůstávají v platnosti do 31. prosince 1998. Dosavadní provozovatelé mohou však požádat příslušný orgán o vydání povolení podle tohoto zákona s tím, že ustanovení § 4b odst. 1 splní do 31. prosince 1999. To neplatí pro povolení k provozování výherních hracích přístrojů, která se vydávají nejdéle na dobu jednoho kalendářního roku. Pokud žádosti o vydání povolení k provozování výherních hracích přístrojů byly podány příslušnému orgánu přede dnem účinnosti tohoto zákona, postupuje se v řízení o těchto žádostech podle dosavadních předpisů.
2. Osvědčení o provozuschopnosti výherního hracího přístroje vydaná pověřenou autorizovanou osobou před účinností tohoto zákona zůstávají v platnosti do 31. prosince 1999, pokud platnost vyznačená v osvědčení nekončí před tímto datem.
3. Pokud se v jiných právních předpisech užívá pojmu hrací přístroj, rozumí se tím výherní hrací přístroj podle zákona č. 202/1990 Sb., o loteriích a jiných podobných hrách, ve znění pozdějších předpisů.

Čl. VI.

Zrušovací ustanovení

Zrušuje se § 1 odst. 1 až 5 vyhlášky Ministerstva financí č. 223/1993 Sb., o hracích přístrojích.

Čl. VII.

Tento zákon nabývá účinnosti dnem 1. září 1998 s výjimkou § 4 odst. 6 až 8, § 4b odst. 1 a § 17 odst. 8, které nabývají účinnosti dnem 1. ledna 1999.

Jednání PVS 13/11 - 98

Doplnění § 4 odst. 2 písm. a)

1. Povolení se vydá, jestliže provozování loterií a jiných podobných her je v souladu s jinými právními předpisy, nenarušuje veřejný pořádek, je zaručeno jejich řádné provozování včetně řádného technického vybavení a bude-li na sociální, zdravotní, sportovní, ekologický, kulturní nebo jinak veřejně prospěšný účel použito :
- a) části výtěžku ve výši, která odpovídá v tabulce stanovenému procentu, to je nejméně 6% až 20% z rozdílu, o který příjem provozovatele, tvořený všemi vsazenými částkami ze všech jím provozovaných her podle § 2 a § 50 odst. 3, které podléhají vyúčtování v účetním období, převyšuje výhry vyplacené sázejícím, správní poplatky, místní poplatky a náklady státního dozoru,

Doplnění § 4b odst. 1

2.K zajištění pohledávek státu, obcí a výplat výher sázejícím je žadatel povinen složit na zvláštní účet u banky peněžní částku (dále jen "jistota"), která za jednotlivého žadatele činí :

- a) 50.000.000,- Kč u loterií a her podle § 2 písm. a), c) a podle § 50 odst. 3 za všechny jím provozované loterie a hry,
- b) 10% z herní jistiny tvořené násobkem počtu emitovaných losů a cenou jednoho losu u loterií podle § 2 písm. d), nejvýše však 10.000.000,- Kč,
- c) 20.000.000,- Kč u her podle § 2 písm. e),
- d) 30.000.000,- Kč u her podle § 2 písm. h),
- e) 5.000.000,- Kč u her uvedených v § 2 písm. f), g) a j),
- f) 20.000.000,- Kč u her podle § 2 písm. i).

Pozměnovací návrh § 16 zákona č. 202/1990 Sb.

§ 16 zní:

Použití výtěžku loterie a jiné podobné hry

- 13.Část výtěžku z loterií nebo jiných podobných her podle § 2 a § 50 odst. 3 lze použít pouze pro veřejně prospěšný účel uvedený v povolení.
- 14.Souhlas k jinému použití části výtěžku může být udělen povolujícím orgánem na základě odůvodněné žádosti provozovatele nebo bylo-li provozování loterie nebo jiné podobné hry zrušeno.
- 15.Příjemce odvodu části výtěžku z loterií nebo jiných podobných her je povinen provozovateli doložit užití těchto prostředků pro veřejně prospěšný účel uvedený v povolení, a to nejdéle do 90 dnů po skončení účetního období nebo vyúčtování hry.
- 16.Provozovatel je povinen údaje uvedené v odstavci 3 předložit orgánu, který loterii nebo jinou podobnou hru povolil, v případě provozovatele her podle § 2 písm. e) rovněž územně příslušnému orgánu a příslušnému orgánu státního dozoru, a to nejdéle do 15 dnů po obdržení údajů.
- 17.V případě porušení povinnosti stanovené v odstavci 3 může orgán, který loterii nebo jinou podobnou hru povolil, použití části výtěžku na veřejně prospěšný účel změnit.

Pozměnovací návrh § 18, odst. 4 zákona č. 202/1990 Sb.

§ 18 odst. 4 zní:

- (1) Povolení k provozování výherních hracích přístrojů vydává na žádost :
 - a) obec pro svůj územní obvod, a to v přenesené působnosti,
 - b) okresní úřad pro svůj územní obvod, má-li být provozovatelem výherního hracího přístroje obec ve svém územním obvodu,
 - c) ministerstvo, je-li výherní hrací přístroj na českou měnu provozován v kasinu a u výherních hracích přístrojů na cizí měnu.
- 18.Žadatel je povinen uvést v žádosti o povolení k provozování výherního hracího přístroje jméno osoby (osob), která odpovídá za zákaz vstupu osob mladších 18 let do herny.
- 19.Povolení se vydává nejdéle na dobu jednoho kalendářního roku.
- 20.Část výtěžku výherních hracích přístrojů je příjmem rozpočtu obce, která vydá povolení k jejich provozování podle odstavce 1 písm. a).
- 21.Za vydání povolení k provozu výherních hracích přístrojů platí provozovatel za každý výherní hrací přístroj správní poplatek.4)
- 22.Po zaplacení správního poplatku orgán, který provoz výherního hracího přístroje povolil, vydá povolení a známku. Provozovatel je povinen známkou označit výherní hrací přístroj nejpozději do 15 dnů od začátku platnosti povolení na viditelném místě tak, aby nebylo možno známku poškodit. Náležitosti známky stanoví právní předpis.6)

4) Vyhláška federálního ministerstva financí, ministerstva financí, cen a mezd České socialistické republiky,

ministerstva financí, cen a mezd Slovenské socialistické republiky č. 231/1988 Sb., o správních poplatcích, ve znění pozdějších předpisů.
6) Vyhláška Ministerstva financí č. 223/1993 Sb., o hracích přístrojích.

