

Zamykání pracovní plochy

Uživatelská funkce *Zamknout*, jenž z Příručního panelu nebo WarpCentra uzamyká pomocí hesla pracovní plochu, má bohužel v OS/2 Warp 3.0 i v OS/2 Merlin 4.0 jednu zřejmou slabinu. Při aktivaci této funkce je systém uzamčen a obrazovka se statickou pracovní plochou je překryta statickým bitmapovým obrázkem (nebo je statická obrazovka ponechána), takže při hodně dlouhé nečinnosti může dojít k poškození zapnutého monitoru.

Zde ovšem existuje snadná pomoc v podobě programu *WireSave*, který šetří obrazovku dynamickými 3D animacemi. Šetřič *WireSave* se obvykle schovává na pozadí a čeká na aktivování funkce *Zamknout*. Při aktivaci funkce ihned přebírá kontrolu nad zamykacím procesem a v systému si zjistí uživatelské heslo. V konfiguračním dialogu je možné nastavit řadu různých parametrů včetně stylu létání (uživatелеm vybraných) objektů po obrazovce. Program kvůli rychlému animování 3D objektů vyžaduje procesor 486DX4 nebo Pentium. Součástí programu je rovněž jednoduchý editor, kde si můžete vytvořit vlastní trojrozměrné objekty.