Přehrávač NetShow

Přehrávač NetShow slouží k přehrávání souborů ve formátu .asf (Active Streaming Format) a živých sekvencí ASF. Přehrávač NetShow může přijmout informace ASF doručené prostřednictvím jednosměrového vysílání nebo vícesměrového vysílání.

Klepnete-li na část dále uvedeného diagramu přehrávače NetShow, zobrazí se odpovídající název a další informace.

Soubory ve formátu .asf jsou uložené sekvence ASF. Soubory s příponou .asf lze vytvořit sestavením zvukových souborů, obrázků, souborů videa nebo příkazů skriptu do souboru, nebo zápisem sekvence ASF na disk. Soubory s příponou .asf lze přehrát místně nebo je sekvenčně přehrát ze serveru NetShow nebo HTTP prostřednictvím sítě.

Sekvence ASF je sekvence informací přenášená v síti. Tato sekvence může být soubor .asf odeslaný ze serveru NetShow nebo HTTP, nebo to může být živá informace zakódovaná modulem ASF Real-Time Encoder do sekvence ASF. Při kódování živých informací do sekvence ASF odesílá kódovací modul vytvořenou sekvenci ASF serveru NetShow, který pak sekvenci doručí všem přehrávačům NetShow.

Soubor .asx (přesměrovač sekvence) je malý soubor, který předává přehrávači NetShow informace potřebné k připojení nebo k příjmu informací ASF. Chcete-li použít soubor .asx, otevřete jej přehrávačem NetShow, poklepejte na něj, nebo jej spusťte z místního adresáře.

Nabídka **Soubor** obsahuje ovládací prvky pro následující akce:

- Vyhledání a otevření souboru .asf nebo .asx.
- Zadání cesty k souboru .asf nebo k živé sekvenci ASF, takže přehrávač začne sekvenčně přehrávat informace.
- Otevření dialogového okna **Vlastnosti**. Toto okno obsahuje řadu nastavení přehrávače, včetně určení, kolikrát se má soubor .asf přehrát, který port UDP se má použít, a zda se má přijímat vícesměrové vysílání.
- Zavření sekvence ASF nebo souboru .asf.
- Ukončení aplikace.

Nabídka **Přejít** slouží k otevření prohlížeče a k přístupu k nejnovějším informacím na domovské stránce **NetShow**. Nabídka **Přejít** obsahuje také volbu **Inovace softwaru NetShow** sloužící k přechodu na stránku NetShow v síti WWW, ze které lze stáhnout nejnovější verzi prohlížeče NetShow. Tato nabídka také obsahuje seznam pěti naposled použitých adres URL, které jste se pokusili sekvenčně přehrát.

Nabídka **Zobrazit** umožňuje nastavení přehrávače NetShow tak, aby vždy zůstal nad jinými okny. Nabídka **Zobrazit** obsahuje také volby ke zobrazení stránek **Statistika** o souboru .asf nebo živé sekvenci ASF, **Nastavení přehrávání** pro přehrávač NetShow, a **Značky**, pokud se díváte na soubor .asf.

Nabídka **Nápověda** slouží k otevření poradce Co dělat v nesnázích, obsahu tohoto souboru nápovědy nebo k vyhledání informací o verzi přehrávače NetShow.

Záhlaví obsahuje název nebo alias sekvenčně přehrávaných informací, které přijímá přehrávač NetShow. Názvy odpovídají souborům .asf. Alias sekvence odpovídá sekvenčně přehrávané živé sekvenci ASF. Záhlaví usnadňuje určení sekvenčně přehrávaných informací i v případě pozastavení, ukončení nebo nerozpoznatelného stavu přehrávače NetShow.

Indikátor **Aktuální čas/Celkový čas** ukazuje pozici v souboru .asf a dobu úplného přehrání souboru .asf. Oba tyto časové údaje se měří na desetinu sekundy. V tomto indikátoru se zobrazí chyba, napíšete-li nesprávnou adresu URL. Příčinu chyby zjistíte klepnutím pravým tlačítkem v oblasti indikátoru **Aktuální čas/Celkový čas** a volbou příkazu **Podrobnosti o chybě** z nabídky.

Tlačítko **Přehrát/Pozastavit** přepíná mezi funkcemi **Přehrát** a **Pozastavit**. Při přehrávání souboru .asf je aktivní tlačítko **Pozastavit**. Pokud soubor .asf pozastavíte nebo ukončíte, aktivuje se tlačítko **Přehrát**.

Tlačítko **Zastavit** slouží k ukončení přehrávání souboru .asf. Po ukončení se posuvník vrátí na začátek souboru .asf. Ukončení souboru .asf nepřeruší komunikaci se serverem. Klepnutím na tlačítko **Přehrát** přehrávače NetShow můžete soubor .asf přehrát znovu.

Značky jsou funkcí sekvenčního přehrávání souborů .asf. Klepnutím na tlačítko **Předchozí značka** se vrátíte na poslední značku v souboru .asf. Tlačítko **Předchozí značka** je aktivní jen v případě, že soubor .asf obsahuje značky a že jste se při přehrávání dostali za nějakou značku.

Vícesměrové vysílání je způsob, jakým NetShow Server doručí jednu sekvenci ASF několika přehrávačům NetShow. Aby bylo v síti možné použít vícesměrové vysílání, musí být v síti povoleno. Při vícesměrovém vysílání odesílá NetShow Server jednu sekvenci ASF, kterou může přijmout několik přehrávačů NetShow. Všechny přehrávače NetShow, které přijímají sekvenci ASF, obdrží stejnou sekvenci, podobně jako všichni diváci, kteří se ve stejnou dobu dívají na televizi, sledují stejný pořad. Při vícesměrovém vysílání nemá přehrávač NetShow připojení k serveru NetShow; přehrávač NetShow jen přijímá to, co server NetShow odesílá.

Jednosměrové vysílání je obousměrné přímé spojení serveru NetShow nebo HTTP s přehrávačem NetShow. Provádí-li server NetShow jednosměrové vysílání, může přehrávač NetShow současně s příjmem informací ASF odesílat informace zpět serveru. Jednosměrové vysílání může rychle snížit propustnost sítě, neboť každý klient připojený k serveru má samostatné připojení.

Klepnutím na tlačítko **Převinout** se posunete zpět v souboru .asf. Není-li tlačítko **Převinout** aktivní, nelze soubor .asf převinout. Funkce převíjení je pro soubor .asf dostupná jen v případě, že sekvenčně přehráváte soubor .asf ze serveru NetShow Server a že má soubor .asf index. Index se vytváří nástrojem použitým k vytváření souboru .asf.

Klepnutím na tlačítko **Převinout vpřed** se posunete rychle vpřed v souboru .asf. Není-li tlačítko **Převinout vpřed** aktivní, nelze soubor .asf převíjet. převíjení vpřed je pro soubor .asf dostupná jen v případě, že sekvenčně přehráváte soubor .asf ze serveru NetShow Server, a že má soubor .asf index. Index se vytváří nástrojem použitým k vytvoření souboru .asf.

Klepnutím na tlačítko **Další značka** přejdete na další značku v souboru asf. Značky jsou obdobou stop na kompaktním disku. Tlačítko **Další značka** je aktivní jen v případě, že sekvenčně přehráváte soubor .asf ze serveru NetShow Server a že soubor .asf obsahuje značky. Značky musí být vytvořeny při vytvoření souboru .asf, proto ne všechny soubory .asf obsahují značky. V živé sekvenci ASF značky neexistují.

Svislé čáry pod posuvníkem označují umístění značek. Značky jsou funkcí sekvenčního přehrávání souborů .asf ze serveru NetShow Server. Umístíte-li ukazatel na značku, zobrazí se její název a čas, který označuje. Značky se vyskytují jen v souborech .asf, a to jen v případě, že jsou do souboru .asf vestavěny. Značky se neobjeví v souboru .asf sekvenčně přehrávaném prostřednictvím HTTP. Značky nemohou být součástí živé sekvence ASF.

Posuvník ukazuje na aktuální časovou pozici souboru .asf. Má-li soubor .asf index, můžete pomocí posuvníku procházet souborem .asf vpřed a zpět. Je to totéž jako použití tlačítek **Předchozí značka** a **Další značka**; tedy chcete-li procházet souborem .asf vpřed a zpět, musíte sekvenčně přehrávat soubor .asf ze serveru NetShow Server.

Při příjmu živé sekvence ASF se posuvník nepohybuje.

Při přehrávání souboru .asf nebo příjmu živé sekvence ASF se obrázky nebo video zobrazují v okně přehrávače NetShow (jsou-li v sekvenci vizuální prvky). Má-li ikona myši tvar ruky, má klepnutí levým tlačítkem myši v okně stejný výsledek jako klepnutí na tlačítko **Přehrát/Pozastavit**. Má-li ikona myši tvar ruky, otevře se klepnutím pravým tlačítkem místní nabídka.

Otevření souboru .asf

V přehrávači NetShow existují dva způsoby přehrávání souborů .asf. Příkaz **Otevřít soubor** použijte, chcete-li soubor .asf nebo .asx otevřít procházením souborů a adresářů, příkaz **Otevřít místo** použijte, chcete-li zadat přímou cestu k souboru .asf nebo .asx.

Otevřete-li soubor .asf místně, nebudete soubor sekvenčně přehrávat; soubor se bude přehrávat z mezipaměti počítače. Otevřete-li soubor .asx , bude jej přehrávač NetShow sekvenčně přehrávat ze serveru. Zadáte-li adresu URL souboru .asf, můžete soubor sekvenčně přehrávat ze serveru NetShow nebo HTTP.

Viz také:

- Otevření souboru .asf procházením
- Zadání cesty k souboru .asf

Otevření souboru .asf procházením

Nejste-li si jisti přesnou cestou k souboru, ale víte, že k němu máte přístup, použijte k vyhledání souboru příkaz **Otevřít soubor**.

1. V nabídce **Soubor** klepněte na příkaz **Otevřít soubor**.
2. V dialogovém okně **Otevřít** vyhledejte adresář obsahující soubor .asf.
3. Chcete-li začít soubor .asf přehrávat, poklepejte na něj.

   Zobrazí se přehrávač NetShow, načte část souboru .asf do vyrovnávací paměti a začne jej přehrávat. Při tomto způsobu přehrávání souboru .asf se soubor nepřehrává sekvenčně.

Viz také:

Otevření souboru .asf
Zadání cesty k souboru .asf

Zadání adresy URL pro soubor .asf

Chcete-li sekvenčně přehrávat soubor .asf ze serveru NetShow nebo HTTP, použijte příkaz **Otevřít místo**.

1. V nabídce **Soubor** klepněte na příkaz **Otevřít místo**.
2. Do dialogového okna **Otevřít místo** napište cestu k souboru .asf.

   Chcete-li sekvenčně přehrávat soubor .asf ze serveru NetShow, zadejte protokol MMS (například mms://server/soubor.asf).
   Chcete-li sekvenčně přehrávat soubor .asf ze serveru HTTP, použijte protokol HTTP (například http://server/soubor.asf).

1. Chcete-li začít přehrávat soubor .asf, klepněte na tlačítko **OK**.

   Zobrazí se přehrávač NetShow, vytvoří vyrovnávací paměť pro soubor .asf a pak jej začne přehrávat.

Viz také:

- Otevření souboru ASF
- Otevření souboru ASF procházením

Dialog Vlastnosti přehrávače Microsoft NetShow

Dialog **Vlastnosti** programu **Microsoft NetShow** je hlavním zdrojem informací v přehrávači NetShow. Dialogové okno **Vlastnosti** obsahuje šest stránek informací; obsahuje-li soubor .asf značky, je stránek sedm. Každá stránka vlastností obsahuje specifické informace o přehrávači NetShow, souboru .asf a o živé sekvenci ASF. Klepnutím na název stránky v následujícím seznamu zjistíte více o jejích vlastnostech.

Viz také:

- Stránka vlastností Obecné
- Stránka vlastností Podrobnosti
- Stránka vlastností Nastavení
- Stránka vlastností Statistika
- Stránka vlastností Upřesnit
- Stránka vlastností Kanál
- Stránka vlastností Kodeky
- Stránka vlastností Značky

Zobrazení obecných informací

Data obsažená na stránce vlastností **Obecné** pocházejí od autora souboru .asf nebo živé sekvence ASF. Tyto informace se přidávají během vytváření a mohou poskytovat podrobnosti o obsahu. Některé soubory .asf nebo živé sekvence ASF obecné informace neobsahují.

Postup zobrazení stránky vlastností Obecné

- V nabídce **Soubor** klepněte na příkaz **Vlastnosti**.

  Otevře se stránka vlastností **Obecné**.

Viz také:

Stránka vlastností Obecné

Stránka vlastností Obecné

Stránka vlastností **Obecné** obsahuje veškeré informace o názvu, autoru, autorských právech, hodnocení a popisu, které autor zahrnul do souboru .asf nebo do živé sekvence ASF.

Viz také:

- Dialogové okno Vlastnosti
- Zobrazení stránku vlastností Obecné
- Stránka vlastností Podrobnosti
- Stránka vlastností Statistika
- Stránka vlastností Upřesnit
- Stránka vlastností Kodeky
- Stránka vlastností Kanál
- Stránka vlastností Nastavení
- Stránka vlastností Značky

Stránka vlastností Kanál

Stránka vlastností Kanál nabízí informace o kanálové službě, která sekvenčně přehrává živou sekvenci ASF, například název, její umístění, telefonní číslo, elektronickou adresu a popis kanálu. Tyto informace jsou závislé na zpřístupnění správcem systému. Při příjmu souboru .asf se tento panel nezobrazí.

Viz také:

- Stránka vlastností Obecné
- Stránka vlastností Podrobnosti
- Stránka vlastností Upřesnit
- Stránka vlastností Kodeky
- Stránka vlastností Značky
- Stránka vlastností Nastavení
- Stránka vlastností Statistika

Zobrazení použitých kodeků

Kodeky použité v souboru .asf nebo v živé sekvenci ASF můžete zobrazit pomocí stránky **Kodeky**. Na této stránce jsou uvedeny kodeky přidružené různým souborům s obrazy, zvukem a videem a informace o tom, zda je kodek v tomto počítači instalován. Informace o kodecích použitých k sestavení souboru .asf a jejich instalaci v počítači vám pomohou při řešení případných problémů při vykreslování.

Postup zobrazení stránky vlastností Kodeky

1. V nabídce **Soubor** klepněte na příkaz **Vlastnosti**.

   Otevře se stránka vlastností **Obecné**.

1. Klepněte na stránku vlastností **Kodeky**.

Viz také:

Stránka vlastností Kodeky

Stránka vlastností Kodeky

Stránka vlastností **Kodeky** obsahuje kodeky použité v souboru .asf a informace o tom, zda jsou tyto kodeky instalovány v počítači. Na stránce vlastností **Kodeky** je také uvedena adresa URL stránky v síti WWW věnované kodekům NetShow. Chcete-li získat další informace o určitém kodeku, hledejte je na této stránce.

Viz také:

- Zobrazení stránky vlastností Kodeky
- Dialogové okno Vlastnosti
- Stránka vlastností Obecné
- Stránka vlastností Nastavení
- Stránka vlastností Podrobnosti
- Stránka vlastností Statistika
- Stránka vlastností Značky
- Stránka vlastností Kanál
- Stránka vlastností Upřesnit

Zobrazení podrobností o souboru .asf

Zatímco na stránce vlastností **Obecné** jsou zobrazeny dodatečné informace, které mohou být přidány k souboru .asf nebo k živé sekvenci ASF, obsahuje stránka vlastností **Podrobnosti** určité informace o souboru .asf, například jeho délku, datum vytvoření a podobně.

Postup zobrazení stránky vlastností Podrobnosti

1. V nabídce **Soubor** klepněte na příkaz **Vlastnosti**.

   Otevře se stránka vlastností **Obecné**.

1. Klepněte na stránku vlastností **Podrobnosti**.

   Otevře se stránka vlastností **Podrobnosti**.

Viz také:

Stránka vlastností Podrobnosti

Stránka vlastností Podrobnosti

Stránka vlastností **Podrobnosti** poskytuje (vedle stránky vlastností **Obecné**) informace užitečné k porozumění způsobu sekvenčního přehrávání souboru .asf v síti. Tyto informace jsou součástí souboru .asf, ale nejsou do něj umístěny autorem. Tyto informace ze souboru .asf nebo ze živé sekvence ASF vybírá přehrávač NetShow. Stránka vlastností **Podrobnosti** obsahuje následující informace:

- **Zdrojový odkaz** Cesta k sekvenčně přehrávanému souboru .asf. Přehrává-li se sekvence pomocí vícesměrového vysílání, bude zde uvedeno **Vícesměrové vysílání**.
- **Vytvořeno dne** Datum vytvoření souboru .asf nebo živé sekvence ASF.
- **Trvání** Délka souboru .asf. Pro živou sekvenci ASF bude toto pole prázdné.
- **Šířka pásma** Šířka pásma, pro kterou byl navržen soubor .asf nebo živá sekvence ASF. Šířku pásma určuje autor obsahu při procesu sestavení.
- **Korekce chyb** Popisuje použitou korekci chyb (pokud byla použita).
- **Šířka obrazu** Šířka obrazovky přehrávače NetShow.
- **Výška obrazu** Výška obrazovky přehrávače NetShow.

Viz také:

Dialogové okno Vlastnosti

0 Zobrazení stránky vlastností Obecné

1 Stránka vlastností Obecné
2 Stránka vlastností Nastavení
3 Stránka vlastností Statistika
4 Stránka vlastností Upřesnit
5 Stránka vlastností Kodeky
6 Stránka vlastností Kanál
7 Stránka vlastností Značky

Stránka vlastností Statistika

Stránka vlastností **Statistika** slouží ke sledování kvality příjmu informací ASF přehrávačem NetShow. Stránka vlastností **Statistika** obsahuje trojbarevný koláčový graf znázorňující počet paketů dat ASF, které byly přijaty, obnoveny, nebo ztraceny. V dolní části stránky vlastností **Statistika** je ukazatel průběhu, kde je zobrazena kvalita příjmu za posledních 30 sekund.

Viz také:

- Dialogové okno Vlastnosti
- Stránka vlastností Obecné
- Stránka vlastností Nastavení
- Stránka vlastností Podrobnosti
- Stránka vlastností Upřesnit
- Stránka vlastností Kodeky
- Stránka vlastností Kanál
- Stránka vlastností Značky

Stránka vlastností Nastavení

Stránka vlastností **Nastavení** umožňuje zvolit, kolikrát chcete soubor .asf přehrát. Můžete také určit velikost okna přehrávače NetShow a typ ovládacích prvků, které jsou v přehrávači NetShow k dispozici.

Viz také:

- Dialogové okno Vlastnosti
  - Stránka vlastností Obecné
  - Stránka vlastností Podrobnosti
  - Stránka vlastností Upřesnit
  - Stránka vlastností Kodeky
  - Stránka vlastností Kanál
  - Stránka vlastností Značky

Stránka vlastností Značky

Na stránce vlastností **Značky** jsou zobrazeny časy a popisy všech značek v souboru .asf. Stránka vlastností **Značky** se zobrazí jen v případě, že soubor .asf obsahuje značky. Živá sekvence ASF nebude značky obsahovat.

Viz také:

- Použití značek
  - 0 Dialogové okno Vlastnosti
  - 1 Stránka vlastností Obecné
  - 2 Stránka vlastností Nastavení
  - 3 Stránka vlastností Podrobnosti
  - 4 Stránka vlastností Upřesnit
  - 5 Stránka vlastností Kodeky

Stránka vlastností Upřesnit

Stránka vlastností **Upřesnit** vám umožňuje nastavit velikost vyrovnávací paměti a protokoly, které může přehrávač NetShow přijmout.

Velikost vyrovnávací paměti

Vyrovnávací paměť je množství informací ASF (měřeno v sekundách), které si přehrávač NetShow dopředu ukládá před přehrávanou částí. Informace uložené ve vyrovnávací paměti se využívají k vyplnění mezer v sekvenci ASF způsobených provozem v síti. Můžete použít výchozí vyrovnávací paměť, pokud však víte, že v síti může být velký provoz, můžete nastavit vlastní vyrovnávací paměť.

Protokoly

Nastavení protokolů určuje různé způsoby, jak může přehrávač NetShow přijímat informace ASF. Ve výchozím stavu jsou zpřístupněny volby Vícesměrové vysílání, TCP a HTTP. Vyberte protokoly, které mají být zpřístupněny. Pracujete-li v místní síti nebo v síti s velkou šířkou pásma, kde nedochází k velkému zpoždění způsobenému provozem v síti, vyberte volbu UDP, v jiném případě tento protokol nevybírejte.

Viz také:

- Dialogové okno Vlastnosti
- Stránka vlastností Obecné
- Stránka vlastností Nastavení
- Stránka vlastností Podrobnosti
- Stránka vlastností Kanál
- Stránka vlastností Kodeky
- Stránka vlastností Značky

UDP je protokol, který lze použít k doručení informací ASF ze serveru NetShow. UDP poskytuje bezespojové služby pro doručování bez potvrzení. To znamená, že server používající protokol UDP přenese informace na klienta a nečeká na potvrzení příjmu těchto informací. Protokol UDP obvykle funguje lépe v sítích intranet nebo v místních sítích než v síti Internet.

TCP je standardní síťový protokol, který podporuje každý počítač v síti Internet. TCP je spolehlivý protokol, který zajistí, že při sledování souboru .asf nebo sekvence ASF neztratíte informace. Za zajištění spolehlivosti však platíte tím, že někdy může provoz v síti způsobit čekání přehrávače NetShow na informace ASF, které mají být doručeny.

HTTP je protokol používaný v síti Internet k odesílání stránek v síti WWW, grafiky a tak dále. Tento protokol je často používán k přecházení oddělovacích serverů. Při práci s tímto protokolem ověřte, zda jste vybrali nastavení proxy, které bude přehrávač NetShow používat.

Nastavení počtu přehrání souboru .asf

V přehrávači NetShow můžete nastavit pevný počet přehrání souboru .asf nebo jeho spojité přehrávání.

Postup nastavení počtu přehrání souboru .asf

1. V nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Nastavení**.

   Otevře se stránka vlastností **Nastavení**.

2. Na stránce vlastností **Nastavení** klepněte na volbu **Počet přehrání** a pak určete požadovaný počet přehrání souboru .asf.

-Nebo-

Postup nastavení spojitého přehrávání souboru .asf

1. V nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Nastavení**.

   Otevře se stránka vlastností **Nastavení**.

2. Na stránce vlastností **Nastavení** klepněte na volbu **hrát dokola**.

Viz také:

- Dialogové okno Vlastnosti
- Obecné informace
- Podrobnosti
- Použití značek
- Statistika

Zobrazení statistických údajů o sekvenčním přehrávání souboru .asf

Zdá-li se vám sledovaný soubor .asf trhaný nebo zastavuje-li se přehrávání souboru při ukládání dat ASF do vyrovnávací paměti, můžete zkontrolovat, kolik informací přijímáte. Na stránce vlastností **Statistika** je zobrazeno několik typů vlastností.

Postup zobrazení stránky vlastností Statistika

- V nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Statistika**.

  Zobrazí se stránka vlastností **Statistika**.

Viz také:

Stránka vlastností Statistika

Nastavení velikosti okna

Není-li určeno jinak, upraví se velikost okna přehrávače NetShow podle výšky a šířky souboru .asf. Pokud chcete, můžete změnit velikost okna na základě původní velikosti souboru .asf.

Postup při změně velikosti okna přehrávače NetShow

1. V nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Nastavení přehrávání**.

   Otevře se stránka vlastností **Nastavení**.

2. V nabídce **Velikost okna** vyberte velikost.

   Výchozí velikost je původní velikost souboru .asf. **Poloviční velikost** je polovina původní velikosti souboru .asf. **Dvojnásobná velikost** je dvojnásobek původní velikosti souboru .asf.

3. Klepněte na tlačítko **Použít** a pak klepněte na tlačítko **OK**.

Viz také:

Stránka vlastností Nastavení

Skrytí a zobrazení ovládacích prvků

V přehrávači NetShow můžete nastavit tři možná zobrazení ovládacích prvků - Bez ovládacích prvků, Jednoduché ovládací prvky, Úplné ovládací prvky. Volba Bez ovládacích prvků znamená, že nejsou viditelné žádné ovládací prvky přehrávače. Při volbě Jednoduché ovládací prvky se zobrazí všechny ovládací prvky kromě tlačítek Předchozí značka, Další značka, Převinout vpřed a Převinout vzad. Při volbě Úplné ovládací prvky se zobrazí všechny ovládací prvky.

Nastavení ovládacích prvků přehrávače NetShow

1. V nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Nastavení přehrávání**.

   Otevře se stránka vlastností **Nastavení**.

2. V seznamu **Ovládací prvky** vyberte ovládacích prvky, které se mají zobrazit.

3. Klepněte na tlačítko **Použít** a pak klepněte na tlačítko **OK**.

Viz také:

Stránka vlastností Nastavení

Značka je ukazatel na určitý bod v souboru .asf. Značky slouží ke skokům vpřed a zpět v souboru .asf. Značky existují v souboru .asf jen v případě, že je autor vytvořil. Obsahuje-li soubor .asf značky, budou pod posuvníkem svislé čárky. Chcete-li zobrazit název a čas značky, umístěte ukazatel na čárku.

Použití značek

Přístup ke značkám v souboru .asf můžete získat klepnutím na tlačítko **Předchozí značka** nebo **Další značka**, nebo výběrem značky na stránce vlastností **Značky**.

Použití stránky vlastností Značky

1. V nabídce **Zobrazit** klepněte na příkaz **Značky**.

   Otevře se stránka vlastností **Značky**.

2. V seznamu značek vyberte značku, na kterou chcete přejít, a pak klepněte na tlačítko **Přejít na značku**.

   Přehrávač NetShow vyhledá značku, ale dialog **Vlastnosti** programu Microsoft NetShow zůstane zobrazeno.

3. Do přehrávače NetShow se vraťte klepnutím na tlačítko **OK**.

   Přehrávač NetShow uloží informace .asf do vyrovnávací paměti a pak přehraje soubor .asf od příslušné značky.

- Nebo -

Použití tlačítek Další značka a Předchozí značka

- Klepnutím na tlačítko **Další značka** nebo **Předchozí značka** přejdete o jednu značku vpřed nebo zpět.

  Posuvník se posune při každém klepnutí na tlačítko **Další značka** nebo **Předchozí značka** o jednu značku. Po přesunutí posuvníku na značku uloží přehrávač NetShow informace .asf do vyrovnávací paměti a pak přehraje soubor .asf od této značky.

Viz také:

Dialogové okno Vlastnosti
Stránka vlastností Značky

Nastavení proxy serveru pro sekvenční přehrávání HTTP

Přehrávač NetShow automaticky určuje způsob příjmu informací ASF prostřednictvím sekvenčního přehrávání HTTP zjištěním nastavení proxy serveru ve výchozím prohlížeči (používáte-li prohlížeč Netscape nebo Microsoft). Pracuje-li prohlížeč dobře, ale máte problémy s příjmem sekvenčního přehrávání HTTP, nastavte proxy server, který přehrávač NetShow používá.

Postup nastavení proxy serveru

1. V nabídce **Soubor** klepněte na příkaz **Vlastnosti**.

   Zobrazí se stránka vlastností **Obecné**.

2. Klepněte na stránku vlastností **Upřesnit**.
3. Na stránce vlastností **Upřesnit** zaškrtněte políčko **používat proxy**.
4. V poli **používat proxy** zadejte název proxy serveru HTTP.
5. V poli **Port** zadejte číslo portu, který bude server používat.

   Obvykle se zadává port číslo 80.

Viz také:

Stránka vlastností Upřesnit
Obecné informace

Použití portu UDP k příjmu souboru .asf

Požadujete-li, aby určitý port UDP přijímal sekvenčně přehrávané informace přes oddělovací server, můžete tento port nastavit v přehrávači NetShow.

Postup nastavení portu UDP

1. V nabídce **Soubor** klepněte na příkaz **Vlastnosti**.

   Zobrazí se stránka vlastností **Obecné**.

2. Klepněte na stránku vlastností **Upřesnit**.

3. Na stránce vlastností **Upřesnit** zaškrtněte políčko **k příjmu dat UDP používat port**.

4. Zadejte číslo portu UDP.

Viz také:

Stránka vlastností Upřesnit
Obecné informace

Úpravy velikosti vyrovnávací paměti

Je možné upravit množství informací, které přehrávač NetShow při přehrávání používá k ukládání do vyrovnávací paměti. Zmenšením množství informací ukládaných do vyrovnávací paměti snížíte čas potřebný k zahájení přehrávání souboru .asf; mohou se však objevit přerušení nebo zpoždění, zejména při příjmu sekvenčně přehrávaných informací prostřednictvím sítě Internet.

Zvětšením množství informací ve vyrovnávací paměti zvětšíte čas potřebný k zahájení přehrávání souboru .asf, ale snížíte počet přerušení nebo zpoždění.

Poznámka: Změny množství informací ukládaných do vyrovnávací paměti se projeví až při přehrávání dalšího souboru .asf.

Postup při úpravě množství informací ukládaných do vyrovnávací paměti:

1. V nabídce **Soubor** klepněte na příkaz **Vlastnosti**.

   Zobrazí se stránka vlastností **Obecné**.

2. Klepněte na stránku vlastností **Upřesnit**.

3. Na stránce vlastností **Upřesnit** zadejte údaj do pole **vyrovnávací paměť *xxx* vteřin dat**.

   Při prvním otevření stránky vlastností je použito výchozí nastavení.

Viz také:

- Stránka vlastností Upřesnit
- Obecné informace

Co dělat v nesnázích

Následující chybová hlášení vám jako propojení umožní nalézt možné řešení nebo alespoň porozumět podstatě problému.

Chybová hlášení

- Typ zadaného proudu nelze rozpoznat.
- Síťové připojení selhalo.

Příznaky

- Přehrávač NetShow nepracuje s 16bitovou verzí aplikace Internet Explorer nebo Netscape 2.0.
- Nelze se připojit k serveru NetShow v.1.0.
- K serveru se nelze připojit pomocí Telefonického připojení sítě.
- Je vidět jen prázdná obrazovka.
- Obraz se nehýbe a indikátor aktuálního a celkového času trvale zobrazuje zprávu Načítá se.
- Zvuk je deformován nebo je video přerušováno.

Návrat k přehledu.

Podrobnosti o chybě

V adresa zadaná v dialogu **Otevřít místo** způsobila chybu.

Zjištění možných chyb

1. Pravým tlačítkem klepněte v okně přehrávače NetShow.
2. V nabídce klepněte na příkaz **Podrobnosti o chybě**.

   Zobrazí se dialog **Podrobnosti o chybě**.
3. Dialog **Podrobnosti o chybě** obsahuje seznam chyb počínaje první nalezenou chybou.

Návrat na téma Co dělat v nesnázích.

Selhání připojení sítě

Jednou z možných příčin zobrazení této zprávy je konflikt nastavení přehrávače NetShow a aplikace Internet Explorer. K této situaci dojde, upravíte-li nastavení protokolu přehrávače NetShow na kartě Upřesnit nastavení a program nerestartujete. Tlačítko Použít nezpůsobí funkčnost provedených změn.

Návrat na téma Co dělat v nesnázích.

Nekompatibilita prohlížeče

Přehrávač NetShow nepracuje s 16bitovou verzí aplikace Internet Explorer nebo Netscape Navigator 2.0.

Návrat na téma Co dělat v nesnázích.

Nezdařená spolupráce se serverem NetShow v.1

Ve výchozí konfiguraci přehrávače NetShow v.2 se pro spojení typu jednosměrové vysílání vytvoří připojení TCP k serveru. V předcházejících verzích se program snažil vytvořit připojení k serveru pomocí UDP. Servery NetShow v.1 podporují jen připojení UDP, proto se klient NetShow v.2.0 nemůže k serveru připojit při výchozím nastavení protokolu. Chcete-li použít klienta v.2 pro přístup k obsahu v serveru v.1, přejděte do dialogového okna **Soubor - Vlastnosti** přehrávače NetShow, vyberte kartu **Upřesnit** a ve skupině **Protokoly** vyberte UDP. Ukončete práci přehrávače NetShow a znovu se pokuste o přístup k serveru v.1.

Návrat na téma Co dělat v nesnázích.

Problémy s telefonickým připojením

Používáte-li k přístupu k síti telefonické připojení, můžete narazit na některé problémy. Tyto problémy jsou obvykle způsobeny nesprávným nastavením proxy serveru, který používá oddělovací server.

Zkontrolujte správnost nastavení proxy serveru.

- Na kartě **Upřesnit** v dialogovém okně **Přehrávač Microsoft NetShow - vlastnosti** vyberte pro protokol **HTTP** volbu **bez proxy**.

Návrat na téma Co dělat v nesnázích.

Prázdná obrazovka

Pokud po otevření přehrávače NetShow a ukončení úvodní animace nevidíte nic než prázdnou obrazovku, měli byste zkontrolovat, zda je nainstalován správný kodek pro zobrazování videa.

Kontrola správnosti nainstalovaného kodeku

1. Pravým tlačítkem klepněte v okně přehrávače a vyberte příkaz **Vlastnosti**.
1. V dialogovém okně Vlastnosti přehrávače NetShow vyberte kartu **Kodeky**. Zobrazí se kodeky použité ke kompresi informací ASF.
1. Ověřte, zda je v počítači nainstalován kodek videa použitý ke kompresi informací ASF. Není-li kodek nainstalován, spojte se s osobou, která sekvenci ASF vytvořila, a zjistěte, jak získat správný kodek. Většina autorů obsahu používá standardní kodeky NetShow nebo umožňuje stažení kodeku před prohlédnutím informací ASF.

Návrat na téma Co dělat v nesnázích.

Nehybný obraz na obrazovce

Zobrazuje-li indikátor aktuálního a celkového času neustále zprávu Načítá se, znamená to, že používáte připojení k serveru prostřednictvím protokolu TCP. TCP je spolehlivý protokol, který zajišťuje, že při sledování souboru .asf nebo sekvence ASF nedojde ke ztrátě informací. Zajištění spolehlivosti má však tu nevýhodu, že velký provoz v síti může někdy způsobit nutnost čekání přehrávače NetShow na další informace ASF, které mají být doručeny. Během tohoto čekání zobrazuje přehrávač NetShow zprávu Načítá se, protože čeká na příjem informací ASF, které použije k naplnění vyrovnávací paměti a bude pokračovat v přehrávání sekvence ASF.

Návrat na téma Co dělat v nesnázích.

Deformovaný zvuk nebo přerušované video

Deformace zvuku a videa jsou obvykle způsobeny jednou ze dvou příčin: velkým provozem v síti, nebo tím, že soubory tak byly vytvořeny.

Zjištění, zda problém způsobuje provoz v síti

1. Pravým tlačítkem myši klepněte na okno přehrávače a vyberte příkaz **Statistika**.
1. Na stránce **Statistika** dialogového okna **Přehrávač Microsoft NetShow - vlastnosti** zjistěte, kolik (jaké procento) paketů bylo ztraceno. Pokud bylo ztraceno více než 5% paketů, je problém způsoben provozem v síti.
1. Ztrácí-li přehrávač NetShow jen málo paketů, zjistěte, zda se v indikátoru Aktuální čas/Celkový čas objevuje zpráva **Načítá se**. Pokud musí přehrávač NetShow neustále ukládat do vyrovnávací paměti, znamená to, že v síti je velký provoz a program musí čekat na příjem informací ASF.

Nedochází-li ke ztrátám paketů a v síti není velký provoz, je velmi pravděpodobné, že obsah byl takovým způsobem vytvořen. Uvažte typ obsahu ASF, který sledujete. Video požaduje mnohem větší propustnost sítě posloupnost obrázků a platí, že čím vyšší je kvalita zvuku, tím větší propustnost sítě je požadována.

Návrat na téma Co dělat v nesnázích.

Pakety jsou části informací ASF. Všechny nástroje pro vytváření obsahu NetShow vytvářejí informace ASF v částech pevné délky. Sekvence ASF a soubory .asf se skládají z velkého počtu paketů. Při posílání souboru .asf nebo sekvence ASF prostřednictvím sítě rozdělí server NetShow sekvenci do paketů a tyto pakety odesílá prostřednictvím sítě. Přehrávač NetShow přijme sekvenci paketů, znovu je sestaví a přehraje informace ASF.

Použití přehrávače NetShow spolu s prohlížečem AOL 3.0

Přehrávač NetShow může pracovat s prohlížečem America Online (AOL), pokud je přehrávač zaregistrován.

Registrace přehrávače NetShow v prohlížeči AOL 3.0

1. V textovém editoru otevřete soubor Viewers.ini prohlížeče AOL.

   Soubor je v instalačním adresáři programu AOL3.0, jehož výchozí nastavení je c:\aol\viewers.ini

1. Vyhledejte sekci [Viewers]. Pokud tato sekce neexistuje, vytvořte ji.

2. Do sekce Viewers přidejte řádek

   ```
   video/x-ms-asf=NetShow Active Streaming Format (*.ASX, *.ASF)
   ```

1. Do souboru Viewers.ini přidejte následující sekci.

   ```
   [video/x-ms-asf]
   Ext=asf, asx
   App=C:\Program Files\Microsoft NetShow\Player\nsplayer.exe
   ```

*Insert existing text here and delete this text. **Do not remove** the following paragraph.