

## Víta Vás HELP pre JH for WIN95 !

### ÚVOD

[Pár slov...](#)

### POPIS HRY

[Ako hrať](#)

[Tipy](#)

### OBJEDNÁVKY

[Ako objednať ?](#)

*V spolupráci s :*



## Na úvod ...

JH for Windows 95 je logická hra, ktorá je určená len pre tých, ktorí najradšej rozmýšľajú. Táto hra je pomerne známa predovšetkým na Slovensku, kde vychádzajú (pokiaľ viem) dva časopisy s maľovanými krížovkami. Táto hra v podstate kopíruje princíp riešenia maľovaných krížoviek. V Českej republike, ako mi je zatiaľ známe, tieto časopisy nevychádzajú, ale pevne verím, že táto hra si nájde širokú obľubu.

Na úvod len toľko, že táto hra nie je ľahká, kto však pochopí princíp riešenia, už nepustí myš z ruky... (aspoň si to myslím). Pozorne si prečítajte návod na riešenie s ukázkami.

[Ako hrať?](#)

[Späť](#)

[Objednávky](#)



Myš je to, čo držíte v ruke..

## Tipy...

1. Treba začať riešiť vždy od tých riadkov, či stĺpcov, kde sú najväčšie čísla.  
Pozorne si pozrite nasledujúcu ukážku, pričom do desiatich voľných políčok musíte zakresliť sedem. Keď si zakreslíte všetky možnosti (sú štyri), zistíte, že štyri štvorčeky budú vždy zakreslené (prekrývajú sa). A to je návod na riešenie celej krížovky :

7		prvá možnosť
7		druhá možnosť
7		tretia možnosť
7		štvrtá možnosť
7		Á teda riešenie :

Začnite vždy od tých riadkov, či stĺpcov, kde sú najväčšie čísla !!

2. Ak je v riadku, alebo stĺpci viac čísiel, ale jedno (či viac) je veľké, platí podobný princíp, ako je uvedené vyššie, t.z. musíte nájsť tie štvorčeky, ktoré sa budú určite prekrývať. Ale pozor ! Nie v každom riadku (stĺpci) platí hore uvedené riešenie. Všetko závisí od veľkosti čísla a od dĺžky riadku, či stĺpca !!!

Trochu výpočtu : Pre vyššie uvedený príklad platí : 10 (celková dĺžka riadku ) mínus 7 (číslo udané vedľa riadku) sa rovná 3;

7 (číslo udané vedľa riadku) mínus 3 (zistený rozdiel) sa rovná 4 (a to je počet políčok, ktoré sa prekrývajú !!!!). A riešenie je také, že od začiatku riadku odpočítam 3 políčka prázdne, vyplním 4 políčka za sebou červenou farbou a posledné 3 nechám prázdne. Pozor ! nefarbíte tie 3 políčka na začiatku i na konci žltou farbou, pretože tam môže, ale nemusí byť červená!

Princíp počítania je trochu zložitý, ale je potrebné len sa nad tým zamyslieť.

3. Ak voľfaktoré číslo je väčšie ako daný vypočítaný rozdiel, tak sa budú políčka prekrývať !!!

4. Pri dvoch (a viacerých číslach) je riešenie podobné (všimnite si, že medzi týmito dvoma číslami je minimálne jedna medzera !!) :

2 5		Prvá možnosť
2 5		Druhá možnosť
2 5		Tretia možnosť
2 5		Štvrtá možnosť
2 5		Piata možnosť
2 5		Šiesta možnosť
2 5		RIEŠENIE

A teraz výpočet pre tento príklad :

Počíta sa podobne : 10 (počet štvorčekov v riadku) mínus 8 (2+5+1, teda číslo prvé + číslo druhé +

jedna medzera !!) = 2.

Keďže máme v riadku číslo 5, to znamená že 3 políčka z čísla 5 sa budú prekryvať ( $5 - 2$ ), a tie zakreslíme červenou farbou. Číslo dva zakresliť nemožno, pretože  $2 - 2 = 0$ , t.z. neprekryva sa.

5. Je veľmi dôležité označiť si (žltou farbou) tie políčka, o ktorých určíte viete, že budú prázdne !!

Začiatok

Objednávky

## Objednávky ...



Pri objednaní tejto hry získate ďalších viac ako 40 obrázkov, pričom v priebehu 2-3 mesiacov plánujem pripraviť ďalšiu sadu 50 obrázkov.

*Objednávky :*

Slovenská republika

Česká republika

Začiatok

## Slovenská republika

### Objednávajújte :

- pošlite objednávku – telefonicky, poštou, emailom (musí obsahovať meno a adresu) !  
**PROGRAM POŠLEM DOBIERKOU**  
CENA : 195,- Sk + 21,- Sk (poštovné – dobierka) = **216,- Sk**.
- pošlite objednávku – telefonicky, poštou, emailom (musí obsahovať meno + rodné číslo, adresu a číslo účtu, z ktorého budete uhrádzadať), vzápätí uhradte sumu  
195,- Sk + 11,- Sk (poštovné) = **206,- Sk**  
na účet v L'UDOVEJ BANKE 3 110 122 301 / 3100, názov účtu Andrej Šmirala,  
KS = "0308", VS = rodné číslo,  
**PROGRAM OBRATOM POŠLEM DOPORUČENE.**
- pošlite objednávku – telefonicky, poštou, emailom (musí obsahovať meno + rodné číslo, adresu a číslo účtu, z ktorého budete uhrádzadať + email), vzápätí uhradte sumu **195,- Sk**  
na účet v L'UDOVEJ BANKE 3 110 122 301 / 3100, názov účtu Andrej Šmirala,  
KS = "0308", VS = rodné číslo,  
**PROGRAM OBRATOM POŠLEM EMAILOM.**

*Pozn. :* Ak bude potrebné, uveďte plný názov môjho účtu : Ing. Andrej Šmirala  
Okružná 1243  
900 28 Ivanka pri Dunaji  
č.ú. 3110122301/3100  
email : smirala@napri.sk

Pri platbe cez banku posielajte objednávky s číslom Vášho účtu, aby som mohol identifikovať, od koho prišla platba + rodné číslo ako VS (nie je nutné, ak pošlete číslo účtu).

Začiatok

Späť



## Česká republika

### Objednávejte :

- pošlite objednávku – telefonicky, poštou, emailom (musí obsahovať meno, adresu a číslo účtu, z ktorého budete uhrádzadať), vzápätí uhradte sumu

195,- Kč + 36,- Kč (poštovné) = **231,- Kč**

**PROGRAM OBRATOM POŠLEM DOPORUČENE.**

- pošlite objednávku – telefonicky, poštou, emailom (musí obsahovať meno, adresu a číslo účtu, z ktorého budete uhrádzadať + email), vzápätí uhradte sumu **195,- Kč**

**PROGRAM OBRATOM POŠLEM EMAILOM.**

na účet číslo : 3 110 122 301

názov účtu : Ing. Andrej Šmirala  
Okružná 1243  
900 28 Ivanka pri Dunaji  
SLOVENSKÁ REPUBLIKA

banka : ĽUDOVÁ BANKA, a.s.  
Nám. SNP 15  
810 00 Bratislava  
SLOVENSKÁ REPUBLIKA

kód banky : 3100

S.W.I.F.T. : LUBA SK BX

účel platby a  
platobný titul : “Autorský honorár V102”

email : smirala@napri.sk

*pozn. : Do Českej republiky nie je možné posielat' zásielky na dobierku !!*

*Jednoznačne posielajte v objednávke číslo Vášho účtu, z ktorého budete uhrádzat', potrebujem ho na identifikáciu Vašej platby !!!*

Začiatok

Späť

