



IconForever97!

*** Die Iconsammlung mit über 4000 Icons ***

Die Jagd nach immer neuen und möglichst ausgefallenen Icons hält unvermindert an. Eine individuell gestaltete Bildschirmoberfläche - mit kuriosen Symbolbildchen ausgestattet - gehört für viele Windows - Benutzer einfach zu einer angenehmen Arbeitsumgebung.

-  [Einschränkungen der Sharewareversion](#)
-  [Bestellung der Vollversion](#)
-  [Features auf einen Blick](#)
-  [Der IconForever! Browser](#)
-  [Virtual BMP-to-ICO](#)
-  [Icons mit 256 Farben](#)
-  [\(Animierte\) Cursors unter Windows 3.x](#)
-  [\(Animierte\) Cursors unter Win95 und WinNT 4.0](#)
-  [Iconzuweisungen unter Windows 3.x](#)
-  [Iconzuweisungen unter Win95 und WinNT 4.0](#)
-  [Infos zu IconForever!](#)

Bei Problemen oder Fragen rufen Sie uns an: 033397/71014.

256-Farben-Icons

Einige Icons besitzen eine Farbtiefe von 256 Farben, die allerdings von Windows95 und WindowsNT 4.0 nicht ohne weiteres unterstützt werden. Sollten Sie nicht MS-Plus! besitzen, rufen Sie bitte aus der Programmgruppe "IconForever97!" das Programm "Farbeinstellungen" auf. Unter Windows 3.x sollte es eigentlich keine Probleme geben.

Grundsätzlich ist allerdings zu beachten, daß jedes Bild seine eigene 256-Farben-Palette nutzt, so daß sich 256-Farben-Icons nur im Hi-Color- oder TrueColor-Modus einsetzen lassen.

Das Windows System muß also einen Treiber mit mindestens 65.536 Farben benutzen. Im 256-Farben-Modus würde Windows die verschiedenen Paletten der Icons zu einer gemeinsamen herunterrechnen, wobei überaus häßliche Falschfarben entstünden.

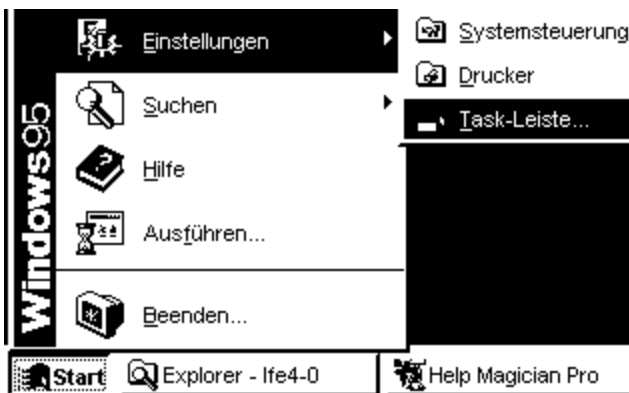
Sollte Ihr System den Anforderungen nicht entsprechen, ist dies noch lange kein Grund, IconForever zu löschen, denn die 256-Farben Icons machen höchstens 5% der gesamten Sammlung aus.

Iconzuweisung unter Win95 und WinNT

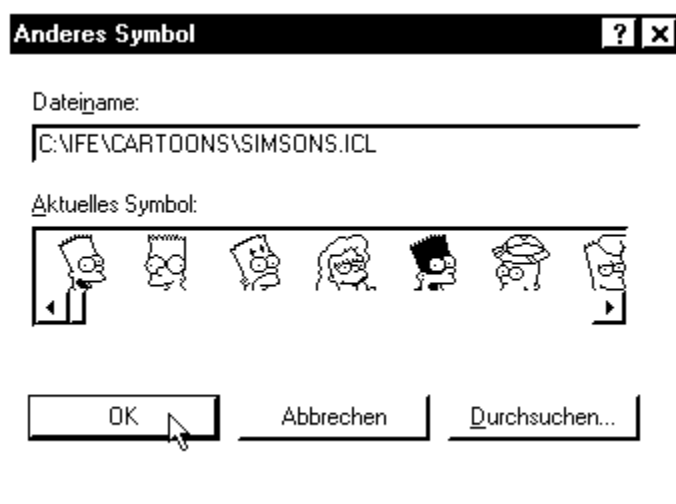
4.0

Um unter Windows95 bzw. WindowsNT einer Verknüpfung ein neues Icon zuzuweisen, müssen Sie zunächst beachten, wo sie sich befindet. Befindet sie sich auf dem Desktop, erreichen Sie den Einstellungsdialog, indem Sie die entsprechende Verknüpfung einfach mit der rechten Maustaste anklicken und anschließend "Einstellungen" wählen.

Befindet sich die zu ändernde Verknüpfung allerdings im Startmenü, gelangen Sie zum Einstellungsdialog, indem Sie in der Startleiste die Option "Einstellungen" wählen und anschließend auf "Task-Leiste" klicken. Wählen Sie anschließend "Programme im Menü Start" und klicken Sie auf "Erweitert". Es öffnet sich der Explorer und Sie können durch Anklicken einer Verknüpfung mit der rechten Maustaste die Option "Eigenschaften" wählen.



Klicken Sie nun auf "Verknüpfung" (bei DOS-Programmen auf "Programm") und wählen Sie "Anderes Symbol". Klicken Sie anschließend auf "Durchsuchen" und wechseln Sie im Öffnen Dialog in das Verzeichnis, das die Iconbibliothek enthält (z.B. C:\IFE\CARTOONS). Ändern Sie jetzt die Einstellung Dateityp von "Symboldateien" auf "Alle Dateien" und wählen Sie nun eine Iconbibliothek aus (z.B. SIMSONS.ICL). Bestätigen Sie mit "OK". Jetzt sehen Sie alle Icons, die in der Datei zur Verfügung stehen, und Sie können mit der Maus eines auswählen.



Klicken Sie dann auf "OK" und bestätigen Sie das zweite Fenster ebenfalls mit "OK". Das Icon wird zugewiesen.

Eine **Verknüpfung** ist eine kleine Datei, die auf eine andere Datei verweist. Klickt man auf eine Verknüpfung, wird die Datei aufgerufen, mit der die Verknüpfung verbunden ist. Man erkennt Verknüpfungen daran, daß Sie sich entweder im Programmordner des Startmenüs befinden oder daß Sie einen kleinen Pfeil in der unteren linken Ecke tragen.



Der **Desktop** ist der Hintergrund von Windows und bedeutet wörtlich übersetzt Schreibtisch. Auf ihm lassen sich Dateien und Programme ablegen. In Windows befindet sich unter anderem der Arbeitsplatz oder der Papierkorb auf dem Desktop.

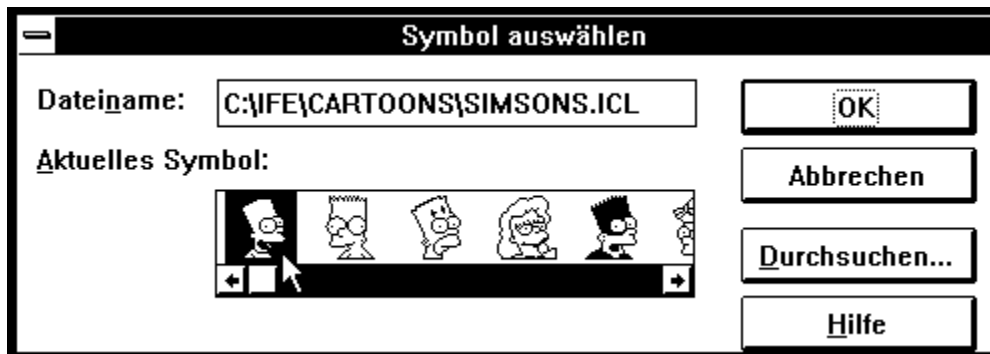
Iconzuweisung unter Windows 3.x

Um unter Windows 3.x einem Programm ein neues Icon zuzuweisen, klicken Sie einfach das zu ändernde Programmsymbol in der entsprechenden Programmgruppe an und wählen Sie anschließend im Menü "Datei" des Programmmanagers die Option "Eigenschaften".



Klicken Sie jetzt auf "Anderes Symbol". Klicken Sie dann auf "Durchsuchen" und wechseln Sie im Öffnen Dialog in das Verzeichnis, das die Iconbibliothek enthält (z.B. C:\IFE\CARTOONS). Ändern Sie jetzt die Einstellung "Dateityp" von "Symboldateien" auf "Alle Dateien" und wählen Sie nun eine Iconbibliothek aus (z.B. SIMSONS.ICL). Bestätigen Sie mit "OK".

Jetzt sehen Sie alle Icons, die in der Datei zur Verfügung stehen, und Sie können mit der Maus eines auswählen.



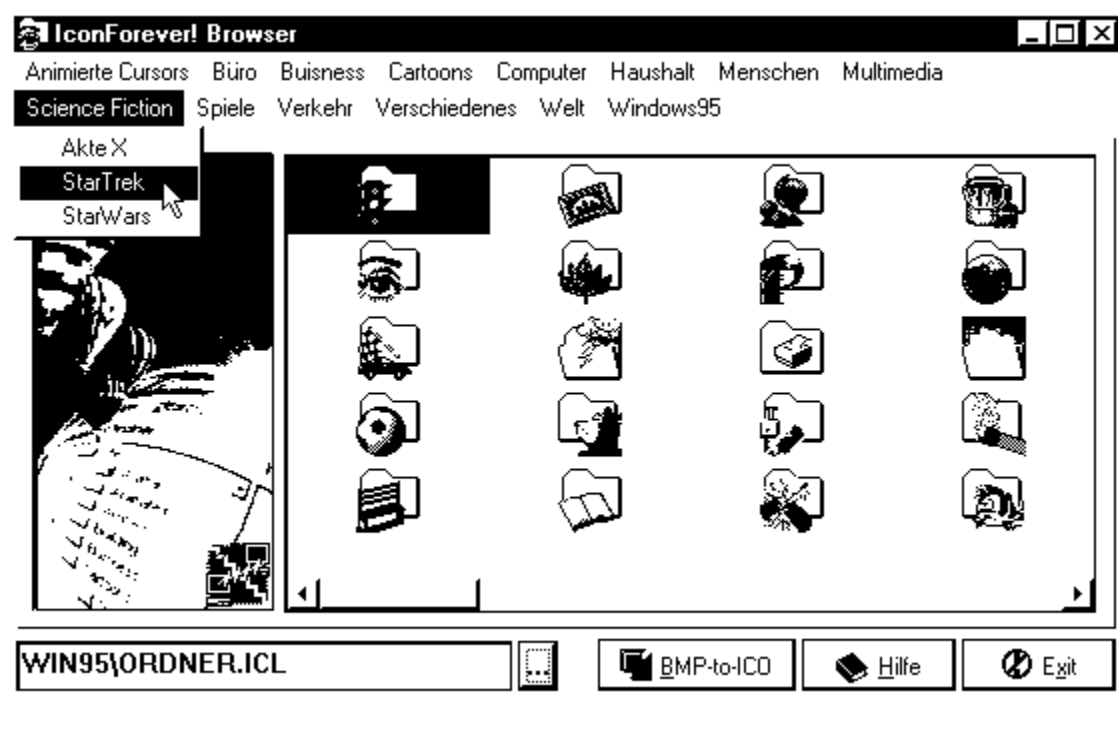
Klicken Sie dann auf "OK" und bestätigen Sie das zweite Fenster ebenfalls mit "OK". Das Icon wird zugewiesen.

Der IconForever! Browser

Neu in Version 4 ist der Icon-Browser, mit dem es möglich ist, alle Icons aus den einzelnen Rubriken bequem zu besichtigen. Der Icon Forever! Browser ist sogar in der Lage, andere Iconbibliotheken, die nicht zum Programm selbst gehören, darzustellen. Er unterstützt dabei die Formate *.ICO, *.DLL, *.NIL und *.ICL.

Um eine Icon-Rubrik auszuwählen, klicken Sie einfach in der Menüleiste auf eine Kategorie und es erscheinen sämtliche Unterrubriken. Sie brauchen sich dann nur noch eine auszusuchen und die Icons werden dargestellt. Im Dateifenster können Sie ablesen, um welche Icondatei es sich handelt, so daß Sie beispielsweise bei Iconzuweisungen unter Win3.x oder Win95 sofort wissen, welche Datei Sie für ein bestimmtes Thema benutzen müssen.

Mit einem Klick auf "BMP-to-ICO" starten Sie das neue Icon-Konvertierungstool, mit dem Sie in der Lage sind, einfache BMP Dateien (beispielsweise aus Paint) in ein Icon umzuwandeln. Aufgrund eines speziell für Windows95 entwickelten ICO-Formates, können Sie mit BMP-to-ICO erstellte Icons nur unter Win95 oder WinNT nutzen.



BMP-to-ICO

Sozusagen als Dankeschön für den Kauf von IconForever! haben wir das Tool BMP-to-ICO in den [Icon Forever! Browser](#) integriert, mit dem Sie in der Lage sind, einfache BMP Dateien (beispielsweise aus Paint) in ein Icon umzuwandeln.

Aufgrund eines speziell für Windows95 entwickelten ICO-Formates, können Sie mit BMP-to-ICO erstellte Icons nur unter Win95 oder WinNT nutzen.

Durch einen Mausklick auf "Bitmap laden..." lädt BMP-to-ICO eine bereits vorhandene Bitmap-Datei ein, formt Sie bei Bedarf auf die richtige Größe (32 x 32 Pixel) und speichert sie nach einem Klick auf "Icon speichern..." als Icon ab.



Die mit BMP-to-ICO angelegten Icons weisen als Besonderheit die Tatsache auf, daß sie eine [Palette mit 256 Farben](#) nutzen können - das macht mehr her als die 16-Farben-Sinnbilder, die ansonsten unter Windows zum Einsatz kommen. Tatsächlich lassen sich auf diese Weise sogar aufwendige Fotos in durchaus beeindruckende Icons verwandeln.

Bitte beachten Sie, daß die Farbe schwarz von BMP-to-ICO durch Transparenz ersetzt wird. Erstellen Sie also Ihre Bitmaps so, daß schwarz als Hintergrundfarbe dient. Die erstellten Icons lassen sich so bequem auch auf dem Desktop platzieren, ohne daß ein störender weißer Hintergrund im Icon zu sehen ist.

Info...

Icon Forever! ist urheberrechtlich geschützt und darf weder weiterverkauft, verliehen, recompiled oder kopiert werden.

Icon Forever! enthält unter anderem Icons von: Stefan Jülke, Christian Jülke, Uwe Schmengler, Brandon Schmith, Jeanette Foshee und Andy Walls.

Programmierung:

Stefan Jülke

Karl-Liebknecht-Str. 41

16348 Wandlitz

Kostenlosen Support erhalten Sie per Telefon: 033397/71014.

Features auf einen Blick

Icon Forever ist längst nicht mehr nur eine normale Icon Sammlung. Wir bieten weitaus mehr:

- ca. 4000 Icons
- Spezieller Icon-Browser zum bequemen Betrachten der einzelnen Icons
- Konvertierungstool BMP-to-ICO zum Umwandeln von Bitmaps in Icons (Win95/ WinNT)
- ca. 540 Cursors, 470 davon animiert
- Kostenlosen Support: 033397/71014

Cursors unter Win95 und WinNT 4.0

Eine Maus ist eigentlich eine tolle Einrichtung - nur die Zeiger nicht. Aber diesen Zustand können Sie mit IconForever! ändern. IconForever! beinhaltet nämlich ca. 540 Cursors, 470 davon sind sogar animiert. Bunter gehts kaum noch. Und so gehts:

Wechseln Sie zunächst unter Windows in die Systemsteuerung (Start|Einstellungen|Systemsteuerung) und rufen Sie dann die Maus-Einstellung auf. Wählen Sie nun die Option "Zeiger" und es erscheint eine Übersicht aller Zeiger, die unter Windows in Betrieb sind. Wählen Sie sich einen zu ändernden aus (z.B. Textauswahl) und klicken Sie anschließend auf "Durchsuchen".



Es erscheint der Öffnen-Dialog, indem Sie bitte in das Verzeichnis wechseln, in dem sich die IconForever! Cursors befinden (z.B. C:\IFE\CURSORS\ANIMIERT\EARTH)



Suchen Sie sich nun einen beliebigen Cursor aus (z.B. SPRING.ANI) und klicken Sie dann auf "OK". Cursors mit der Endung *.ANI sind animiert, Cursors mit der Endung *.CUR hingegen nicht.

Bestätigen Sie abermals mit "OK" und der neue Cursor wird zugewiesen.

nen Mausklick auf "B
Sie bei Bedarf auf die :
n..." als Icon ab
IMP-to-ICO angelegte

Bei unserem Beispiel befindet sich jetzt statt dem Standard-Textauswahlcursor nun ein animierter Clobus.

Cursors unter Windows 3.x

Windows 3.x unterstützt leider nicht ohne weiteres das Verändern von Cursors. Um dennoch in den Genuß anderer Cursors unter Win 3.x zu kommen, benötigen Sie ein spezielles Programm, das die Systemeinstellungen für Sie ändert. Schauen Sie sich mal in der Sharewareszene um. Viel Glück dabei.

(Animierte) Cursors

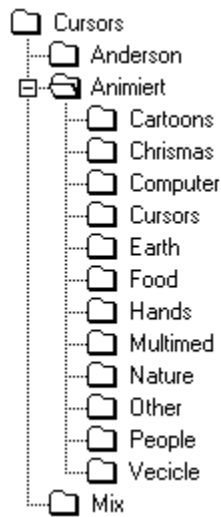
Eine Maus ist eigentlich eine tolle Einrichtung - nur die Zeiger nicht. Aber diesen Zustand können Sie mit IconForever! ändern. IconForever! beinhaltet nämlich ca. 540 Cursors, 470 davon sind sogar animiert. Bunter gehts kaum noch.

Die Cursordateien (*.ANI = Animierte Cursors | *.CUR = Nichtanimierte Cursors) finden Sie, indem Sie in das Installationsverzeichnis von IconForever! wechseln und anschließend das Verzeichnis CURSORS wählen. Hier finden Sie alle Cursors nach Rubriken in verschiedene Verzeichnisse sortiert.

Für Hilfe zur Verwendung der Cursors wählen Sie bitte hier Ihr Betriebssystem:

 [Windows 3.x](#)

 [Windows95 oder WindowsNT 4.0](#)



Einschränkungen der Sharewareversion

Die vorliegende Sharewareversion von IconForever97! hat folgende Einschränkungen gegenüber der Vollversion:

- nur 300 Icons (4000 in der Vollversion)
- nur 50 teilweise animierte Cursors (540 in der Vollversion, 470 davon animiert)
- keine Speichermöglichkeit für mit BMP-to-ICO angelegte Icons
- keine Browserfunktion für Iconbibliotheken, die nicht zu IconForever! gehören
- ohne Support
- keine Updatemöglichkeit auf folgende Versionen von IconForever!

Sie dürfen die Sharewareversion von IconForever! 30 Tage lang kostenlos testen, sind danach allerdings verpflichtet, sie von Ihrer Festplatte zu löschen.

Bestellung der Vollversion

Sie können die Vollversion von IconForever! bei Stefan Jülke bestellen. Die Vollversion kostet nur 15 DM und bietet gegenüber der Sharewareversion:

- ca. 4000 Icons
- den Icon-Browser zum bequemen Betrachten der einzelnen Icons
- das Konvertierungstool BMP-to-ICO zum Umwandeln von Bitmaps in Icons (Win95/ WinNT 4.0)
- ca. 540 Cursors, 470 davon animiert
- Support: 033397/71014
- keine störenden Sharewarehinweise
- volle Funktionstüchtigkeit des Icon-Browsers
- Update-Berechtigung für folgende Versionen von IconForever!

Rufen Sie zur Bestellung bitte den Bestellschein aus der IconForever97! Programmgruppe auf.

