

Die **Crazy Games** sind eine Sammlung von logischen Denk- und Actionspielen. Um näherer Informationen über die Spiele zu erhalten, lesen sie bitte die Windows-Hilfedatei CRAZYGAM.HLP (Drücken des -Knopfes) oder fordern Sie eine Preisliste beim Autor an:

Josef Stöckl  
Kundmanngasse 10/9  
A-1030 Wien

## Crazy Rotary V1.0 - Das Spiel

**Crazy Rotary V1.0** ist eine Sammlung von Rätseln, die eines gemeinsam haben. Eine bestimmte Ordnung soll durch Drehen von Scheiben, Ringen, Tellern o.ä. wieder hergestellt werden.

Vier grundsätzlich verschiedene Rätsel stellt das Spiel, nämlich

 **Gripple:** 5 schwarze Teller sind mit jeweils 4 Kugeln in den Farben rot, blau, gelb und braun besetzt. An 4 Stellen teilen sich zwei Teller eine Kugel. Das sind logischerweise auch die Knackpunkte des Spiels. Durch Klicken auf die schwarzen Teller können die 4 dazugehörigen Kugeln um 90° verdreht werden. Es gilt nun, das vorgegebene Muster, das rechts in etwas verkleinerter Form dargestellt wird, möglichst schnell nachzubilden.

Die Vorgabemuster werden mit jedem Neubeginn verändert.

 **Hexagon:** In den 6 verschiedenfarbigen Sektoren befinden sich je nach Schwierigkeitsgrad verschieden viele Löcher, die jeweils im Sechseck angeordnet sind. In den Löchern befinden sich nun zufällig verteilt Linsen in den 6 Farben des Spiels. Durch Klicken in die Mitte der Sechsecke lassen sich nun jeweils 6 Linsen um ein Loch verschieben. Ziel des Rätsels ist es, alle Linsen auf Plätze gleicher Farbe zu befördern. Das Rätsel kennt 3 Schwierigkeitsgrade, die sich in der Größe des Hexagons und somit in der Anzahl der Linsen unterscheiden.

 **Oktopus:** 9 achteckige Scheiben sind in 3 Reihen zu je 3 Scheiben angeordnet. auf jeder Seite einer Scheibe befindet sich ein Knopf. Die Knöpfe sind in 8 verschiedenen Farben vorhanden und vollkommen zufällig auf die Scheibenseiten verteilt. Durch Klicken auf die Scheiben, lassen sich diese samt den Knöpfen um jeweils 45° weiterdrehen. Das Rätsel ist gelöst, wenn sich an den Berührstellen von 2 Achtecken jeweils Knöpfe derselben Farbe befinden.

 **Wedding:** In 2 ringförmige Bahnen, die sich überschneiden befinden sich Kugeln in 4 verschiedenen Farben. Die Kugeln können nun durch Klicken in die Ringe um eine Position weitergerollt werden. Ziel des Spiels ist es, die Kugeln so zu rollen, daß das rechts oben dargestellte Muster erreicht wird.

Das Rätsel bietet 4 Schwierigkeitsgrade, die sich in der Größe der Kugeln voneinander unterscheiden. Dadurch ist die Anzahl der Kugeln, die in einen Ring passen ebenfalls unterschiedlich.

Das Drehen erfolgt durch Klicken mit der Maus, wobei die linke Maustaste gegen den Uhrzeiger, die rechte Maustaste im Uhrzeigersinn dreht.

Die für die Auflösung eines Rätsels zur Verfügung stehende Zeit ist nicht begrenzt. Allerdings werden nur die 5 Schnellsten in die Bestenlisten aufgenommen. Die Bestenliste wird für jedes Rätsel und für jeden Schwierigkeitsgrad extra geführt.

Die Funktion der einzelnen Schalter in der Werkzeugleiste wird angezeigt, wenn der Mauszeiger kurze Zeit bewegungslos auf dem Schalter verharrt.

### Deinstallation

## Crazy Rotary V1.0 - Deinstallation

Sollte Ihnen das Programm **Crazy Rotary V1.0** wider Erwarten nicht gefallen und Sie befinden sich in der Situation, es von Ihrer Festplatte entfernen zu müssen so gehen Sie folgendermassen vor:

1. Entfernen Sie alle zu **Crazy Rotary V1.0** gehörenden Icons aus der Programmgruppe und falls leer auch die Programmgruppe.
2. Löschen Sie das Verzeichnis oder den Ordner, in den sie **Crazy Rotary V1.0** installiert haben samt Inhalt.
3. Laden Sie im Notizblock (Windows 3.x) bzw. WordPad (Win 95) die **BRAINBOX.INI**-Datei aus dem Windows-Verzeichnis. Suchen Sie den Abschnitt **Crazy Rotary V1.0**. Er müßte in etwa so aussehen.

```
[Crazy Rotary V1.0]
mode=2
sound=1
left=322
top=243
player=Max und Moritz
hmode=3
okto0=bB,Ad. Z8GrB
okto1=d6,Ad. Z8GrB
okto2=dA,Ad. Z8GrB
okto3=Y4t,8l. SXj67
okto4=Y5v,xl69BZ86
grip0=Y6p,8l. SXj67
grip1=Y6v,8l. SXj67
grip2=YCp,xl69BZ86
grip3=Z6p,8l. SXj67
grip4=Z6s,8l. SXj67
hex10=ZAr,8l. SXj67
hex11=X,9f. ZFrOw
hex12=X,9f. ZFrOw
hex13=X,9f. ZFrOw
hex14=X,9f. ZFrOw
hex20=YAw,8l. SXj67
hex21=X,9f. ZFrOw
hex22=X,9f. ZFrOw
hex23=X,9f. ZFrOw
hex24=X,9f. ZFrOw
hex30=Z4rp,JyDr
hex31=Z4ut,5F62a2N2
hex32=X,9f. ZFrOw
hex33=X,9f. ZFrOw
hex34=X,9f. ZFrOw
```

wmode=4  
wedd0=Z,9f. ZFrOw  
wedd1=YA,Ad. Z8GrB  
wedd2=YD,Ad. Z8GrB  
wedd3=X,9f. ZFrOw  
wedd4=X,9f. ZFrOw

Löschen Sie sämtliche Zeilen in diesem Abschnitt. Speichen Sie die Datei. Wenn Sie kein anderes Spiel aus meiner Produktion verwenden, sollte **BRAINBOX.INI** jetzt leer sein. Sie können dann die ganze Datei löschen.

**Crazy Rotary V1.0** ist damit restlos von Ihrer Festplatte entfernt.

[Das Spiel](#)

Mit diesem Schalter wird das Spiel  
abgebrochen und ein neues begonnen.

Dieser Schalter beendet das Spiel.

Die 10 besten Spieler werden mit Namen und erreichter Punktezahl gezeigt und gespeichert.

Der Info-Schalter zeigt Informationen über Programm,  
Version, Programmiersprache und Autor.

Mit dem Pause-Schalter wird das Spiel angehalten und nach einem Mausklick in die Spielfläche wieder fortgeführt.

**Das Bewertungssystem:**

1. Jeder platzierte Holzklötz bringt einen Punkt.
2. Für jedes vollständige 3 x 3 - Quadrat oder jeden 9er-Balken bekommt werden **9** Punkte plus der Spielstufenzahl gutgeschrieben.
3. Ein zurückgelegtes Muster kostet **9** Punkte pro Klotz.

Der Paragraph-Schalter startet diese Hilfe.

Mit diesem Schalter können die Geräusche ein- bzw. ausgeschaltet werden.

