

VIDEOARCHIV-Icon-Editor Hilfe Inhalt...

Klicken Sie auf die unten aufgeführten Themen um näheres über diese zu erfahren...

Aufgaben des VICEeditors.

Unterschiede zwischen STANDARD & BENUTZER VIC.

Farbtiefe von Grafiken und deren sinnvolle Anwendung.

Erweitern einer VIC Datei.

Ändern eines Eintrages.

Löschen eines oder mehrerer Einträge.

Exportieren von Grafiken aus einer VIC Datei

Aufgaben des VICeditors...

Der VICeditor soll Ihnen helfen ihre eigenen Icons in die Videoliste zu integrieren. Ferner können Sie bestehende Bezeichnungen oder Bilder Ändern, Erweitern oder Löschen.

Während pro angelegter Videoliste eine **BENUTZER.VIC** von Ihnen erstellt werden kann, so existiert nur eine **STANDARD.VIC**

Unterschiede zwischen STANDARD & BENUTZER VIC...

Die **STANDARD.VIC** ist der Grundsatz an GrafikIcons der für jede Ihrer Videolisten gleich ist. (Diese Datei befindet sich im Installationsverzeichnis des Programmpaketes **VIDEOARCHIV V1.0**)

Hier können Sie die bestehenden Einträge nur **ÄNDERN**.

Dieses tun Sie , indem Sie z.B. bestehende Icons ersetzen und/oder die Bezeichnungen der Einträge umformulieren.

Sie sollten allerdings keine Bezeichnungen wählen, die mit den vorherigen in krassem Gegensatz stehen, da sich Änderungen auch auf die Daten in den bestehenden Videolisten auswirken.

Die **BENUTZER.VIC** hingegen kann von Ihnen zu jeder Videoliste neu erstellt werden. Hier können Sie Einträge sowohl: Ändern, Erweitern oder Löschen.

Da folgende Arten von Einträgen normiert sind oder es sich um Schalter handelt (die nur an oder aus sein können) , kann man die Benutzer.Vics nicht um diese erweitern:

- 1) Altersfreigaben
- 2) Kopierschutz
- 3) Long-/Shortplay

Bitmapeinträge (Icons) ...

Bei diesen Bildern handelt es sich um 70 Punkte breite und 70 Punkte hohe BMP - Bitmapdateien.

Diese können mit (fast) jedem Bitmapbearbeitungsprogramm erzeugt werden , z.B. PAINTBRUSH (WIN311) oder PAINT (WIN95).

Wichtig ist nur, das diese BMP Dateien eben die Maße von 70x70 Punkten einhalten und entweder eine Farbtiefe von 1,4 oder 8 Bit pro Pixel haben.

Farbtiefe von Grafiken...

Die Farbtiefen in Bits entsprechen folgender maximalen Farbanzahl:

- 1 Bit = **Schwarz/Weiß** Grafiken
- 4 Bit = 16 Farben (Feste Palette)
- 4 Bit = 16 Farben (Variable Palette)
- 8 Bit = 256 Farben (Variable Palette)

Die Auswahl der richtigen Farbtiefe sollten Sie von der Leistungsfähigkeit Ihrer Grafikkarte ableiten.

- 1) Wenn Sie bevorzugt mit Schwarz/Weiß oder Graustufen Grafikkarten zu tun haben (z.B. Laptops oder Monokromen Grafikkarten) so sollten Sie auch **Schwarz/Weiß** Icons verwenden.
- 2) Wenn Sie bevorzugt mit 16 Farben oder 256 Farben Grafikkarten arbeiten (z.B. Standard VGA oder VESA VGA mit maximal 256 Farben) so sollten Sie die 16 Farben Icons (Feste Palette) verwenden.
- 3) Wenn Sie bevorzugt **mehr** als 256 Farben (High- oder TrueColor Grafikkarten) verwenden können Sie auch die 256 Farben Icons verwenden.

Der Vorteil höher Farbtiefe besteht darin, das Ihnen für Ihre Icons mehr Farben zur Verfügung stehen.

Wenn Sie sich allerdings nicht an die oben genannten Richtlinien halten, kann es passieren daß Sie Farbverfälschungen erhalten. (Was ja nicht schlimm ist, aber komisch aussehen kann)

Erweitern einer BENUTZER.VIC...

Als erstes müssen Sie Erweitern aus dem Bearbeiten Menü wählen oder drücken Sie einfach die Taste F3

Nun können Sie die Art des neuen Eintrags auswählen.

Dort stehen Ihnen folgende Arten zur Auswahl:

- 1) Medium (VHS , CDI usw...)
- 2) Bildformat (4:3 Normalbild, 16:9 Widescreen usw...)
- 3) Bildsystem (Pal , NTSC usw...)
- 4) Audioaufzeichnungssystem (Dolby Surround,THX usw...)

Danach werden Sie aufgefordert einen Namen (Objektbezeichnung) und ein Kürzel (Kurzbezeichnung) einzugeben.

Während die Objektbezeichnung überwiegend gebraucht wird, wird das Kürzel nur selten (z.B. für den Listenausdruck) gebraucht.

Außerdem werden Sie aufgefordert eine zum Namen passende Bitmapdatei auszusuchen.

Ändern eines Eintrags...

Hier können Sie die Bezeichnung, das Kürzel oder die Icons ändern

Sie sollten allerdings keine Bezeichnungen wählen, die mit den vorherigen in krassem Gegensatz stehen, da sich Änderungen auch auf die Daten in den bestehenden Videolisten auswirken.

Löschen eines oder mehrerer Einträge...

Wählen Sie einen Eintrag aus, oder markieren Sie auf folgende Weise mehrere Einträge:

Mit der Maus:

Klicken Sie mit der Maus auf die erste der zu markierenden Zeilen.

Halten Sie nun die linke Maustaste gedrückt und ziehen den Mauscursor nach oben oder nach unten, je nachdem in welche Richtung Sie markieren wollen.

Wenn Sie an der Position angekommen sind, bis zu welcher Sie löschen wollen, lassen Sie die Maustaste wieder los und drücken Sie F4 oder wählen Sie Löschen aus dem Bearbeiten Menü.

Mit den Cursortasten:

Gehen Sie mit den Cursortasten zu dem ersten der zu markierenden Einträgen.

Halten Sie nun die Shift-Taste fest und gehen Sie mit den Cursortasten hoch oder runter in eben diese Richtung zu markieren.

Lassen Sie nun die Shift Taste wieder los und drücken Sie nun F4 oder wählen Sie Löschen aus dem Bearbeiten Menü.

Exportieren von Grafiken aus einer VIC Datei...

Wählen Sie den Eintrag (dessen Bild Sie exportieren wollen) aus der Tabelle aus.
Nun müssen Sie Bild Exportieren aus dem Bearbeiten Menü wählen
oder die Taste F8 drücken.
Jetzt können Sie ein Verzeichnis und einen passenden Namen eingeben.
Halten Sie bitte die Endung .BMP ein, damit Sie die Datei auch weiterhin
bearbeiten bzw verwenden können.

