

Inhaltsverzeichnis

Bedienung von BK-Umrechnung

Längenumrechnung

Flächenumrechnung

Volumenumrechnung

Massenumrechnung

Geschwindigkeitsumrechnung

Energieumrechnung

Leistungsumrechnung

Kraftumrechnung

Druckumrechnung

Temperaturumrechnung

Winkelumrechnung

Zeitungrechnung

Vorsatzbezeichnungskonvertierung

Währungsumrechnung

Zahlensysteme

Einstellungen ändern

Shareware-/Programmier-Information

Die Bedienung von BK-Umrechnung

Die Bedienung des Konvertierungsprogramms BK-Umrechnung ist denkbar einfach: Wenn Sie das Programm UMRECHNG.EXE aufrufen, erscheint das Hauptfenster. Hier können Sie die 14 Umrechnungsarten (Länge, Fläche, Volumen, Masse, Geschwindigkeit, Energie, Leistung, Kraft, Druck, Temperatur, Winkel, Zeit, Währungen, Vorsatzbezeichnungen und Zahlensysteme) über Buttons auswählen.

Außerdem können Sie die Einstellungen für das Programm ändern ("Einstellungen"-Button) die Programmausführung beenden ("Beenden"-Button), Programmierenformationen abrufen ("Info"-Button) und diese Hilfe aufrufen ("Hilfe"-Button).

Wenn Sie eine der Umrechnungsarten aufgerufen haben, erscheint ein Dialogfenster. Hier können Sie die Zahl, die Sie umrechnen wollen, in einem Eingabefeld eingeben. Dann klicken Sie mit der Maus links die Einheit an, die die eingegebene Zahl besitzt. Daraufhin wird Ihnen diese Zahl in alle verfügbaren Einheiten umgerechnet und rechts angezeigt. Ist eine Zahl außerhalb des berechenbaren Umfangs, so wird "zu klein!" bzw. "zu groß!" angezeigt. Die Genauigkeit der Zahlen sowie ihre Darstellung kann man im Einstellungsfenster verändern.

Wenn Sie auf "Einfügen" klicken, wird ein Wert aus der Zwischenablage in das Eingabefeld eingefügt. Wenn Sie auf einen der Buttons mit dem Zeichen ">" klicken, wird der entsprechende links davon stehende Wert in die Zwischenablage kopiert.

Achtung: Wenn Sie Tausendertrennzeichen aktiviert haben, so werden diese mit in die Zwischenablage kopiert. Manche Programme haben dann Probleme, diese Trennzeichen zu verarbeiten. Deaktivieren können sie die Tausendertrennzeichen im Einstellungsfenster.

Wenn Sie auf "Berechnen" klicken bzw. "Return" drücken, wird ebenfalls eine Neuberechnung mit der schon ausgewählten Einheit durchgeführt.

Über den "Hilfe"-Button können Sie Informationen über die aktuell ausgewählte Größe und ihre Einheit abrufen, der "Abbrechen"-Button bringt Sie zurück zum Hauptfenster.

Information

Dieses Programm ist Shareware. Hierbei handelt es sich um eine Light-Vollversion exklusiv für das Redaktionsbüro „Typemania“. Diese darf nicht kopiert oder weitergegeben werden. Sie ist nur für den Eigengebrauch gedacht!

Sie können natürlich auch die Vollversion von BK-Umrechnung erwerben. Diese bietet Ihnen gegenüber der Light-Version folgende Vorteile:

- Einheiten können in einer alphabetischen Liste ausgewählt werden.
- Vorsatzbezeichnungen können sehr komfortabel konvertiert werden.
- Sie können auch Währungen umrechnen. Sie können natürlich jederzeit die Kurse verändern und Währungen hinzufügen oder löschen.
- Die Druckumrechnung ist in der Vollversion enthalten.
- Auch verschiedene Größen für die Energie können umgerechnet werden.
- Zukünftige Updates von BK-Umrechnung erhalten Sie verbilligt.

Die Vollversion von BK-Umrechnung kostet Sie als Besitzer der Light-Version nur 16,- DM (inkl. Porto und Versand). Wenn Sie diese bestellen wollen, schreiben Sie bitte an

*ISK
Bernhard Knierim
Rhönstraße 9
36251 Bad Hersfeld*

oder senden Sie eine e-Mail an

Bernhard.Knierim@t-online.de.

Bitte vergessen Sie nicht, auf den Besitz der Light-Version Bezug zu nehmen (für den Preisnachlaß) und Ihre Adresse vollständig (!!!) anzugeben. Bitte überweisen Sie parallel dazu die 16,- DM auf mein Konto Nr. 13 54 968 bei der *Sparkasse Bad Hersfeld-Rotenburg (BLZ 532 500 00)* und geben Sie unter „Verwendungszweck“ Ihren Namen an oder legen Sie einen entsprechenden Verrechnungsscheck bei. Bitte haben Sie Verständnis dafür, daß eine Zusendung erst erfolgen kann, wenn sowohl das Geld als auch Ihre Adresse vorliegt.

Sie können BK-Umrechnung auch gleich zusammen mit BK-Formelsammlung bestellen. Beide Vollversionen zusammen kosten Sie als Besitzer der Light-Version nur 26,- DM (inkl. Porto und Versand). Wenn Sie diese bestellen wollen, schreiben Sie bitte an

*ISK
Bernhard Knierim
Rhönstraße 9
36251 Bad Hersfeld*

oder senden Sie eine e-Mail an

Bernhard.Knierim@t-online.de.

Bitte vergessen Sie nicht, auf den Besitz der Light-Versionen Bezug zu nehmen (für den Preisnachlaß) und Ihre Adresse vollständig (!!!) anzugeben. Bitte überweisen Sie parallel dazu die 26,- DM auf mein Konto Nr. 13 54 968 bei der *Sparkasse Bad*

Hersfeld-Rotenburg (BLZ 532 500 00) und geben Sie unter „Verwendungszweck“ Ihren Namen an oder legen Sie einen entsprechenden Verrechnungsscheck bei. Bitte haben Sie Verständnis dafür, daß eine Zusendung erst erfolgen kann, wenn sowohl das Geld als auch Ihre Adresse vorliegt.

Updateinformationen erhalten Sie auch im Internet unter <http://home.t-online.de/home/Bernhard.Knierim> oder über eMail: Bernhard.Knierim@t-online.de

Für die Richtigkeit der Umrechnungen wird keine Gewähr übernommen!

"BK-Umrechnung" wurde in der Programmiersprache Borland Delphi für Windows 2.0 programmiert.

Die Längenumrechnung

Für Längen (l, s) kann BK-Umrechnung 17 verschiedene Einheiten umrechnen:

- **Meter** (m) ist die in Europa übliche Einheit zur Längenmessung.
- Ein **Zentimeter** (cm) ist 0,01 (1/100) Meter.
- Ein **Kilometer** (km) sind 1000 Meter.
- Eine **Meile** (mile, mil.) ist eine in Großbritannien zur Entfernungsmessung verwendete Einheit. Außerdem unterstützt BK-Umrechnung die etwas anders definierte alte deutsche Meile.
- **Seemeilen** (sm) verwendet man international in der Seefahrt zur Entfernungsbestimmung.
- Ein **Werst** ist eine russische Längeneinheit.
- Ein **Fuß** (foot, ft.) ist eine Einheit, die in Großbritannien verwendet wird.
- Das **Yard** (yd.) wird ebenfalls in Großbritannien verwendet.
- Die Einheit **Punkt** (pt.) verwendet man international in der Drucktechnik, heute auch in der Computertechnik.
- Die Einheit **Zoll** (Inch, in., ") stammt aus Großbritannien. Hier sind die britischen Zoll gemeint, nicht die früher in Deutschland verwendeten.
- **Lichtjahre** (Lj.) verwendet man in der Astronomie zur Entfernungsbestimmung. Ein Lichtjahr ist die Strecke, die ein Lichtstrahl in einem Jahr zurücklegt.
- Die **Astronomische Einheit** (AE) wird ebenfalls in der Astronomie zur Angabe von Entfernungen verwendet.
- Die Einheit **Parsec** stammt ebenfalls aus der Astronomie.
- Eine **Elle** ist eine alte deutsche Längeneinheit. Die preußische und frankfurter Elle unterscheiden sich etwas.

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im [Einstellungsfenster](#) verändern.

Siehe auch:

[Flächenumrechnung](#)

[Volumenumrechnung](#)

[Geschwindigkeitsumrechnung](#)

Die Flächenumrechnung

Für Flächen (A) kann BK-Umrechnung 11 verschiedene Einheiten umrechnen:

- **Quadratmeter** (m^2) ist die in Europa übliche Flächeneinheit.
- Ein **Quadratzentimeter** (cm^2) ist $1/10000 m^2$.
- Ein **Quadratkilometer** sind $1000000 m^2$.
- **Square mile** (mi^2) ist eine in Großbritannien übliche Flächeneinheit.
- **Square foot** (ft^2) ist ebenfalls eine Einheit aus Großbritannien.
- Auch **sqare yard** (yd^2) stammt aus Großbritannien.
- **Square Inch** (Quadratzoll, in^2) ist ebenfalls eine in Großbritannien übliche Einheit.
- Die Einheit **Acre** wird in den USA und in Großbritannien verwendet.
- Ein **Ar** (ar) sind $100 m^2$.
- Ein **Hektar** (ha) sind $10000 m^2$.
- Ein **Morgen** ist eine in der Landwirtschaft übliche Flächeneinheit

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im [Einstellungsfenster](#) verändern.

Siehe auch:

[Längenumrechnung](#)

[Volumenumrechnung](#)

[Druck](#)

Die Volumenumrechnung

Für Volumina (V) kann BK-Umrechnung 17 verschiedene Einheiten umrechnen:

- Der **Kubikmeter** (m^3) ist die in Europa übliche Volumeneinheit.
- Ein **Kubikzentimeter** (cm^3) ist $1/1000000 \text{ m}^3$.
- Ein **Kubikkilometer** (km^3) wird selten verwendet, besteht aber aus 1000000000 m^3 .
- Ein **Liter** (l) ist gleich dem **Kubikdezimeter** (dm^3) und ist $1/1000 \text{ m}^3$.
- **Cubic foot** (ft^3) ist in Großbritannien üblich.
- **Cubic yard** (yd^3) stammt ebenfalls aus Großbritannien.
- **Cubic inch** (Kubikzoll, in^3) ist ebenfalls eine britische Volumeneinheit.
- Die Einheit **Gallon** (gal) unterscheidet sich in den USA und in Großbritannien etwas.
- Die Einheit **Pint** (= $1/8$ Gallon) wird in Großbritannien verwendet.
- Ein **Quart** sind zwei Pint.
- Auch die Einheit **Bushel** gibt es sowohl in einer britischen als auch in einer US-Ausführung.
- Die Einheit **fluid ounce** ist ebenfalls in den USA und in Großbritannien etwas unterschiedlich definiert.
- Die Einheit **Barrel** (barrel) wird von der Erdölindustrie verwandt.
- Die Einheit **Registertonne** (RT) verwendet man in der Schifffahrt.

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im [Einstellungsfenster](#) verändern.

Siehe auch:

[Flächenumrechnung](#)

[Volumenumrechnung](#)

[Massenumrechnung](#)

Die Massenumrechnung

Die Masse (m) ist Definiert als $m = \rho \cdot V$ (wobei ρ (Rho) die Dichte und V das Volumen ist).

BK-Umrechnung kann 13 Einheiten für die Masse umrechnen

- Das **Kilogramm** (kg) ist die SI-Einheit für die Masse.
- Ein **Gramm** (g) ist 1/1000 kg.
- Ein **Milligramm** (mg) ist 1/1000 g.
- Eine **Tonne** (t, deutsch) sind 1000 kg.
- Eine **Ton** (ton, Tonne) ist eine in Großbritannien verwendete Einheit.
- Die Einheiten **Short ton** und **Long ton**, die sich geringfügig von der britischen ton unterscheiden, verwendet man in den USA.
- Das **Pound** (lb) wird ebenfalls in Großbritannien verwendet.
- Auch das **Ounce** (oz) stammt aus Großbritannien.
- Ein **Quarter** sind 28 pounds (britisch).
- Ein **Stone** (ebenfalls britisch) sind 14 pounds.
- Mit einem **Pfund** bezeichnete man früher in Deutschland ein halbes Kilogramm.
- Mit einem **Zentner** sind in Deutschland 50 kg gemeint.

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im [Einstellungsfenster](#) verändern.

Siehe auch:
[Volumen](#)

Die Geschwindigkeitsumrechnung

Die Geschwindigkeit (v) ist definiert als $v=s/t$ (s =Strecke, t =Zeit).

BK-Umrechnung kann 5 verschiedene Einheiten für die Geschwindigkeit umrechnen:

- **Kilometer pro Stunde** (km/h) ist die in Europa übliche Einheit der Geschwindigkeit.
- **Meter pro Sekunde** (m/s) ist die SI-Einheit für die Geschwindigkeit.
- **Meilen pro Stunde** (miles per hour, mph) wird in Großbritannien verwendet.
- **Knoten** (Seemeilen pro Stunde, kn) verwendet man international in der Schifffahrt.
- Die **Mach-Zahl** (Mach) verwendet man vor allem bei Flugzeugen.

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im Einstellungsfenster verändern.

Siehe auch:

Länge, Strecke

Die Energieumrechnung

Für die Energie kann BK-Umrechnung 5 verschiedene Einheiten umrechnen.

- Das **Joule** (J) ist die SI-Einheit für die Energie.
- Die **Kalorie** (cal) wird nach wie vor bei der Berechnung des Nährwertgehaltes von Nahrungsmitteln verwendet, obwohl sie offiziell nicht mehr zugelassen ist.
- Das **British thermal unit** (btu) wird - wie der Name schon sagt - in Großbritannien verwendet.
- Das **Elektronenvolt** (eV) ist eine in der Atomphysik gebräuchliche Energieeinheit.
- Eine **Steinkohleeinheit** sind 29,3 GJ.

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im [Einstellungsfenster](#) verändern.

Siehe auch:

[Masse](#)

Die Leistungsumrechnung

Die Leistung (P) ist definiert als $P=W/t$ ($W=\underline{\text{Arbeit}}$, $t=\text{Zeit}$).

BK-Umrechnung kann 4 verschiedene Einheiten für die Leistung umrechnen:

- Das **Watt** (W) ist die SI-Einheit der Leistung. Es ist als $1W=1J/s$ definiert.
- Ein **Kilowatt** (kW) sind 1000 W.
- Die **Pferdestärke** (PS, in Frankreich auch cv.) ist zwar offiziell nicht mehr zugelassen, wird aber weiterhin zur Angabe der Leistungen von Fahrzeugen verwendet.
- Das **Horse-power** (hp) wird in Großbritannien verwendet und weicht etwas von der deutschen/französischen Pferdestärke ab.

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im Einstellungsfenster verändern.

Siehe auch:

Energie, Arbeit

Die Kraftumrechnung

Für die Kraft kann BK-Umrechnung folgende vier Einheiten umrechnen:

- Das **Newton** (N) ist die SI-Einheit für die Kraft.
- Das **Pond** (p) ist offiziell nicht mehr zulässig.
- Ein **Kilopond** (kp) sind 1000p.
- Ein **Dyn** ist eine alte Krafteinheit, die als $1 \text{ cm} \cdot \text{g} / \text{s}^2$ definiert war.

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im [Einstellungsfenster](#) verändern.

Siehe auch:

[Druck](#)

Die Druckumrechnung

Der Druck (p) ist definiert als $p=F/A$ (F =Kraft, A =Fläche)

BK-Umrechnung kann 9 Einheiten für ihn umrechnen:

- Das **Pascal** (Pa) ist die SI-Einheit des Drucks.
- Ein **Hektopascal** sind 100 Pascal.
- Das **Bar** (bar) ist eine veraltete Druckeinheit.
- Die **Atmosphäre** ist ebenfalls nicht mehr zulässig; man unterschied zwischen der physikalischen Atmosphäre (atm) und der technischen Atmosphäre (at), die etwas unterschiedlich definiert waren..
- Die Einheit **Torr** wird offiziell nicht mehr verwendet.
- Ein **Millimeter Quecksilbersäule** (mm Hg) ist gleich einem Torr.
- Die Einheit **Millimeter Wassersäule** (mm Ws bzw. mm H₂O) wird heute ebenfalls nicht mehr gebraucht.
- Die Einheit **Pièze** ist eine französische Druckeinheit.

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im Einstellungsfenster verändern.

Siehe auch:

Fläche

Kraft

Die Temperaturumrechnung

Für die Temperatur kann BK-Umrechnung 4 Einheiten umrechnen.

- Das **Grad Celsius** ($^{\circ}\text{C}$) ist die in Europa übliche Temperatureinheit.
- Mit dem **Kelvin** (K) gibt man Temperaturdifferenzen an. Ein Kelvin ist gleich einem Grad Celsius. Allerdings liegt hier der Nullpunkt bei $-273,16^{\circ}\text{C}$.
- Das **Grad Réaumur** ($^{\circ}\text{R}$) verwendet man teilweise noch in Frankreich.
- Das **Grad Fahrenheit** ($^{\circ}\text{F}$) verwendet man in den USA.
- Das **Grad Rankine** (ebenfalls $^{\circ}\text{R}$) wird in den USA und Großbritannien verwendet.

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im [Einstellungsfenster](#) verändern.

Die Winkelumrechnung

BK-Umrechnung kann 4 verschiedene Winkelarten umrechnen:

- Das **Grad** ($^{\circ}$) ist das Mathematik übliche Winkelmaß. Ein Vollkreis sind hier 360° .
- Das **Neugrad** (g) verwendet man ebenfalls in der Mathematik. Ein Vollkreis sind hier 400g.
- Ein **Strichmaß** sind $11,25^{\circ}$.
- Das **Bogenmaß** bezeichnet die einem Winkel entsprechende Strecke auf dem Kreis.

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im Einstellungsfenster verändern.

Die Zeitumrechnung

BK-Umrechnung kann 8 Einheiten für die Zeit konvertieren:

- Eine **Millisekunde** (ms) ist 1/1000 Sekunde.
- Eine **Sekunde** (s) ist 1/3600 Stunde.
- Eine **Minute** (min) sind 60 Sekunden.
- Eine **Stunde** (h von lat. „hora“) sind 60 Minuten.
- Ein **Tag** umfaßt 24 Stunden.
- Eine **Woche** besteht aus 7 Tagen.
- Ein **Monat** enthält 28 (nur im Februar), 30 oder 31 Tage. Wie Sie die Länge eines Monats definieren wollen, können Sie Einstellungsfenster einstellen.
- Ein **Jahr** enthält in der Regel 365, alle vier Jahre jedoch 366 Tage (Schaltjahr). Wie Sie die Länge eines Jahres definieren wollen, können Sie im Einstellungsfenster einstellen.

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im Einstellungsfenster verändern.

Die Währungsumrechnung

Bis zu 23 verschiedene Währungen können Sie mit BK-Umrechnung konvertieren. Die Standardwährung ist DM (Deutsche Mark), auf sie beziehen sich alle anderen Währungskurse. Weitere Währungen hinzufügen und ihre Umrechnungsfaktoren verändern können Sie über das Einstellungsfenster.

Die Währungen, die nicht mehr in das Dialogfenster passen, erreichen Sie mit Hilfe der Bildlaufleiste am rechten Rand des Dialogfensters.

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im Einstellungsfenster verändern.

Die Vorsatzbezeichnungen

Die zwölf üblichen Vorsatzbezeichnungen kann BK-Umrechnung konvertieren:

- Ein **Tera** (T) sind 1 000 000 000 000.
- Ein **Giga** (G) sind 1 000 000 000.
- Ein **Mega** (M) sind 1 000 000.
- Ein **Kilo** (k) sind 1 000.
- Ein **Hekto** (h) sind 100.
- Ein **Deka** (D) sind 10.
- Ein **Dezi** (d) sind 0,1.
- Ein **Centi** (c) sind 0,01.
- Ein **Milli** (m) sind 0,001.
- Ein **Mikro** (μ) sind 0,0000001.
- Ein **Nano** (n) sind 0,000000001.
- Ein **Pico** (p) sind 0,000000000001.

Die Genauigkeit und Darstellung der Zahlen können Sie im [Einstellungsfenster](#) verändern.

Die Zahlensystemumrechnung

BK-Umrechnung kann verschiedene gebräuchliche und seltene Zahlensysteme umrechnen:

- Im **Dualsystem** (Binärsystem) gibt es nur 2 Zustände: 1 und 0. Es ist für die Computertechnik sehr wichtig.
- Im **Dreiersystem** gibt es 3 Zustände (Ziffern von 0 bis 2).
- Im **Vierersystem** gibt es 4 Zustände (Ziffern von 0 bis 3).
- Im **Fünfersystem** gibt es 5 Zustände (Ziffern von 0 bis 4).
- Im **Sechzersystem** gibt es 6 Zustände (Ziffern von 0 bis 5).
- Im **Siebenersystem** gibt es 7 Zustände (Ziffern von 0 bis 6).
- Im **Oktalsystem** (Achtersystem) gibt es 8 Zustände (Ziffern von 0 bis 7).
- Im **Neunersystem** gibt es 9 Zustände (Ziffern von 0 bis 8).
- Das **Dezimalsystem** (Zehnersystem) ist unser gebräuchliches Zahlensystem. Hier gibt es 10 Zustände (Ziffern von 0 bis 9).
- Im **Elfersystem** gibt es 11 Zustände (Ziffern von 0 bis A)*.
- Im **Zwölfersystem** gibt es 12 Zustände (Ziffern von 0 bis B)*.
- Im **Dreizehnersystem** gibt es 13 Zustände (Ziffern von 0 bis C)*.
- Im **Vierzehnersystem** gibt es 14 Zustände (Ziffern von 0 bis D)*.
- Im **Fünfzehnersystem** gibt es 15 Zustände (Ziffern von 0 bis E)*.
- Im **Hexadezimalsystem** (Sechzehnersystem) gibt es 16 Zustände (Ziffern von 0 bis F)*.
- Das **römische Zahlensystem** besteht aus Buchstaben: M bedeutet tausend, D fünfhundert, C hundert, L steht für fünfzig, X für zehn, V für fünf und I für eins.

*: A bedeutet zehn, B elf, C zwölf, D dreizehn, E vierzehn und F fünfzehn.

Bitte beachten Sie, daß nur positive ganze Zahlen umgerechnet werden können. Die Umrechnung für römische Zahlen reicht nur bis 3999.

Das Einstellungsfenster

Im Einstellungsfenster, das Sie über den Button "Einstellungen" im Hauptfenster aufrufen, können Sie alle wichtigen Einstellungen für BK-Umrechnung vornehmen. Das Programm speichert beim Anklicken des "OK"-Buttons die Daten in der Initialisierungsdatei "UMRECHNG.INI". Die verschiedenen Oberthemen erreichen Sie durch die Auswahl der entsprechenden Registerkarte am oberen Rand des Fensters:

1. Währungen

Hier können Sie die Umrechnungsfaktoren der Währungen, die für die Währungsumrechnung verwendet werden, verändern sowie neue Währungen hinzufügen.

In die erste Spalte tragen Sie den Namen der Währung ein, die Sie hinzufügen wollen. In die zweite Spalte fügen sie den Umrechnungsfaktor ein (wieviel DM ist eine Einheit der neuen Währung?), und in die dritte das Kürzel der Währung (z.B. "\$" bei der Währung Dollar). Da viele für Währungen verwendete Sonderzeichen nicht in der Windows-Standardschriftart ("System") enthalten sind, können Sie die gesamte Schriftenvielfalt von Windows ausnützen. Sie wählen eine andere Schriftart für das Kürzel, indem Sie den Button "Schrift..." rechts neben dem Eingabefeld anklicken. Um ein Sonderzeichen als Währungskürzel zu verwenden, verfahren Sie folgendermaßen: Rufen Sie die Windows-Zeichentabelle auf und suchen Sie die gewünschte Schriftart sowie das gewünschte Zeichen heraus. Anschließend klicken Sie zuerst auf "Auswählen" und dann auf "Kopieren". Nun wechseln Sie zu BK-Umrechnung und rufen das Einstellungsfenster auf. Hier wählen Sie das gewünschte Eingabefeld aus und drücken die Tastenkombination "Umschalt (Shift)"+"Eingf.". Daraufhin wird das von Ihnen gewählte Zeichen in das Eingabefeld eingefügt. Nun brauchen Sie nur noch mit Hilfe des "Schrift..."-Buttons die gewünschte Schriftart auszuwählen.

2. Zahlenformate

In dieser Seite können Sie die Darstellung und Genauigkeit der Zahlen verändern. Die Einstellungen gelten für alle Umrechnungen!

In die beiden oberen Eingabefelder tragen Sie das Dezimaltrennzeichen (in der Regel ein Komma) sowie das Tausendertrennzeichen (normalerweise ein Punkt) ein. Veränderungen dieser Zeichen gelten nur solange, bis sie BK-Umrechnung beenden. Die Standardzeichen liest BK-Umrechnung aus der "WIN.INI". Wenn Sie die Zeichen dauerhaft verändern wollen, sollten Sie das also über die Windows-Systemsteuerung tun.

Im unteren Teil der Seite können Sie das Zahlenformat ändern:

Das Standardformat verwendet immer so viele Nachkommastellen wie nötig. Ist die Zahl sehr groß, so wird auf wissenschaftliche Darstellung (Exponentialschreibweise) umgeschaltet.

Wenn Sie "wissenschaftlich" auswählen, werden die Ergebnisse immer in Exponentialschreibweise ausgegeben.

Wenn Sie "feste Anzahl von Nachkommastellen" anklicken, können Sie im

Eingabefeld rechts daneben die gewünschte Anzahl von Stellen nach dem Komma eingeben. Überschreitet ein Ergebnis diese Anzahl, so wird auf wissenschaftliche Darstellung umgeschaltet. Zusätzlich haben Sie die Möglichkeit, BK-Umrechnung zu veranlassen, Tausendertrennzeichen (alle 3 Ziffern) hinzuzufügen. Das erreichen Sie durch Anklicken der Schaltfläche "Tausendertrennzeichen". Verändern können Sie das Tausendertrennzeichen - wie erwähnt - im oberen Teil der Seite.

3. **Zeitumrechnung**

Auf dieser Seite ist es möglich, die Werte zu verändern, die für die Zeitumrechnung verwendet werden. Sie können drei verschiedene Einstellungen auswählen:

- Durchschnittsdaten: Hier ist ein Jahr als 365,25 und ein Monat als 30,4375 Tage definiert.
- Kreditberechnung: Diese Berechnung wird vor allem von Banken angewandt. Hier ist ein Jahr als 360 und ein Monat als 30 Tage definiert
- benutzerdefinierte Einstellung: Hier können Sie beliebige Werte für die Tage im Monat und im Jahr angeben, ganz wie Sie es für Ihre Berechnungen wünschen. Allerdings enthält ein Jahr nicht mehr genau 12 Monate, wenn der Faktor für die Monate nicht genau ein Zwölftel des Faktors für die Jahre ist.

