

SF Install für Windows

Was kann SF Install

SF Install installiert selbsterstellte Programmpakete. Das Programm kopiert bzw. entpackt Daten von einer oder mehreren Disketten auf Festplatte in einen beliebigen Ordner. Das Programm erstellt Icons im Programm Manager und ist sehr leicht zu bedienen, platzsparend, billig und erfüllt seinen Zweck.

Sharewarehinweis

Dieses Programm ist Shareware, d.h. testen Sie das Programm und wenn Sie es nutzen wollen entrichten Sie einen Betrag an den Autor. Von den schon bezahlten Kopiergebühren an Sharewarehändler bekommt der Autor leider gar nichts.

Füllen Sie den Bestellschein aus. Beschriften Sie den Rückumschlag mit Ihrer Adresse, frankieren Sie ihn und stecken Sie diesen zusammen mit dem Bestellschein und den Geldbetrag (notfalls auch Verrechnungsscheck oder Eurocheck) in einen anderen Briefumschlag, den Sie an mich senden. Wenn ich den Brief erhalte, stecke ich Ihnen einen Brief in den Umschlag und sende diesen an Sie zurück. In diesem Brief steht das Codewort, welches Sie unter Info eingeben, um die Vollversion zu erlangen. Dieses Wort können Sie in jeder 1.x Version verwenden.

Registrierschein,

Geld und frankierten Rückumschlag (2 DM) an
Stolzer Frank, Geisenrieder Str. 29, D-87616 Marktoberdorf

Codewort bzw. Registrierung von:

SF Install V1.x

Wählen Sie selbst Ihre Registriergebühr (nur Vorkasse): Das Programm ist:
(ab 30,- erhalten Sie die aktuelle Version 1.x und die Vollversion von SF Quiz dazu)

- 20,- mäßig** + frankierten Rückumschlag (1DM)
- 30,- gut** + frankierten Rückumschlag (2DM)
- 40,- sehr gut** + frankierten Rückumschlag (2DM)
- 50,- super** + frankierten Rückumschlag (2DM)
- Ausland + 5,- extra** + adressierten Rückumschlag. Das Porto übernehme ich.
(den Betrag nehme ich auch umgerechnet in fremder Währung)

Update für schon registrierter Anwender der Version 1.x:

- 10,- Aktuelle Version auf einer 3 1/2 HD** (inkl. weiterer SF Shareware)
+ adressierten Rückumschlag - Reg.nr. _____

Name: _____ Datum: _____
Straße: _____
Land/PLZ/Ort: _____
Telefon: _____
Programm ist von _____
Bemerkung: _____

- Ich zahle bar
 Ich zahle mit Verrechnungs- oder Euro-Scheck
 Ich überweise auf das Postgiro Mchn **BLZ 700 100 80** Konto **429948-805** (dauert etwas länger)

Das File INSTALL.TXT

Laden Sie den Editor von Windows und in diesen das File INSTALL.TXT. Hier können Sie die Installation selbst definieren. Die beiliegende INSTALL.TXT-Datei ist für 4 Disketten ausgelegt. Die Installation ist natürlich nicht ausführfähig. Die Installation ist nur ein Beispiel, passen Sie diese Datei an Ihre Daten an.

REM - diese Zeile hat keine Bedeutung - nur für Informationen

Titel - Dieser Satz erscheint in der Dialogbox (z.B. Ihr Programmname etc.)

Ordner - hier können Sie einen Ordner angeben, der erstellt werden soll

Verzeichnis - hier wird ein Verzeichnisvorschlag angegeben.

Programmgruppe-hier wird der gewünschte Name der Programmgruppe angegeben

Programmname - hier wird durch ein Komma getrennt der Dateinamen und der angezeigte
 Namen angegeben (z.B. PROGMAN.EXE,ProgrammManager)

Programmname - weitere Programme

Diskette 1 - es wird die Diskettennummer 1 erwartet

. - alle Dateien der Diskette sollen kopiert werden (keine Selektierung möglich)

Diskette 2 - es wird die zweite Diskette erwartet

PACK1.HYP - diese mit Hyper gepackte Datei auf der Diskette 2 soll entpackt werden
 das Programm HYPER.EXE muß sich mit auf der Diskette 2 befinden

Diskette 3 - Diskette Nr. 3 wird erwartet

PACK2.ZIP - diese mit PKZIP gepackte Datei auf der Diskette 3 soll entpackt werden
 das Programm PKUNZIP.EXE muß sich mit auf der Diskette 3 befinden

Diskette 4 - Diskette Nr. 4 wird erwartet

PACK3.ARJ - diese mit ARJ gepackte Datei auf der Diskette 4 soll entpackt werden
 das Programm ARJ.EXE muß sich mit auf der Diskette 4 befinden

.
. .
. .
. .
. .
. .

Ende - hier ist die Installation beendet

Installation erstellen

1. Editieren Sie die Initialisierungsdatei **INSTALL.TXT**
2. **Packen** Sie Ihre Daten für die Diskette 2 z.B. mit: HYPER -ap PACK1 *.*
-ap bedeutet Archivieren und Pfade Speichern - PACK1 ist dann das Archiv PACK1.HYP für die Diskette 1
mit *.* werden alle im Verzeichnis enthaltenen Dateien gepackt
3. **Kopieren** Sie die Dateien z.B. PACK1.HYP, HYPER.EXE,INSTALL.EXE und INSTALL.TXT auf die Diskette 1

Zusammenfassung:

Auf der Diskette 1 muß sich die Datei INSTALL.EXE, INSTALL.TXT und ihre Daten und evtl. das Entpackprogramm befinden. Auf den evtl. weiteren Disketten müssen sich wieder Ihre Daten und evtl. das Entpackprogramm befinden. Das Programm kann Gruppen im Programm Manager mit mehreren Icons installieren.

Das Programm ist nur von der Diskette richtig lauffähig.

Achtung:

Die Entpackprogramme befinden sich nicht mit auf der Diskette und beachten Sie, daß Sie bei einem evtl. Gebrauch zusätzlich die Registrierggebühr für die Entpackprogramme zu entrichten haben. Hyper ist da das billigste und auch in Deutsch (bin selber dort registriert).

Fehler und Verbesserungsvorschläge

Sollten Sie Fehler finden oder Verbesserungsvorschläge haben, so werde ich Ihre Angaben, falls Sie nachvollziehbar und sinnvoll sind, berücksichtigen. Um es mir leichter zu machen, geben Sie bitte alle Details an, die sich auf Ihre Meldung beziehen.

Absender/Telefon: _____
Programmname und Version: _____
Hard- und Software: _____

__ Programmfehler	__ Dokumentenfehler	__ Verbesserung
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		

__ Programmfehler	__ Dokumentenfehler	__ Verbesserung
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		

__ Programmfehler	__ Dokumentenfehler	__ Verbesserung
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		
.....		

oder Mailboxnachricht an Frank Stolzer in der NF-Box 08364/1781

Persönliche Anmerkung:

Der Computer ist ein faszinierendes und sehr fesselndes Produkt der modernen Technik und des Fortschrittes. Aber sehr schnell verliert man den Blick für das, was um einen herum geschieht. Man baut sich eine eigene Welt auf, in der man lebt. Doch man sollte niemals vergessen, daß auch diese Welt von unserer Umwelt abhängt. D.h., ohne eine reale gesunde Umgebung kann unsere kleine Computerwelt, erscheint sie uns auch noch so groß und mächtig, nicht existieren. Da bietet auch keine Technik, Stadt oder Wohnung einen ausreichenden Schutz auf Ewigkeit. Sorgen Sie deshalb dafür, daß unsere Umwelt in jeder Beziehung gesund bleibt, oder eher gesagt wieder gesund wird.

Jeder einzelne, wie groß und unverständlich auch die Sünden der Großen sind, trägt eine eigene Verantwortung für unsere Zukunft.

Wenn Sie nicht wissen was Sie tun sollen, so brauchen Sie nur genau zu überlegen, dann fällt es Ihnen auch ein, wie Sie in vielen Situationen anders handeln können. Sie sollen kein extremer Schwarzseher, Alternativer oder Naturkämpfer werden, sondern nur wirklich objektiv, offen und weitblickend denken und vernünftig mit dem umgehen was uns allen gemeinsam gehört. Tips:

- Nehmen Sie sich Zeit und schauen Sie sich doch einmal genau Ihre Umgebung an, wie z.B. ungesunde Flüsse, geschädigte Bergwälder, schmutzige Luft (grauer Schnee im Winter), Mitmenschen mit Allergien, Krebs und sonstige Krankheiten (vielleicht auch bald Sie)
- Fahren Sie öfters mit dem Fahrrad, statt mit dem Auto
- bilden Sie Fahrgemeinschaften
- Installieren Sie sich falls möglich eine Solaranlage
- Vermeiden Sie zu hohen Strom- und Wasserverbrauch
- Kaufen Sie umweltgerechtverpackte Produkte
- Müllvermeidung ist gut - Recycling ist eine miese Lösung der Wirtschaft
- Kaufen Sie lieber langlebige Produkte (Kleider, Haushaltsgeräte usw.)
- Unterstützen Sie wenigstens Umweltorganisationen (die bequemste Lösung)

Die Probleme können Sie nur erkennen, wenn Sie sich sehr genau umsehen, sich informieren und die extreme Empfindlichkeit eines Ökosystems und die möglichen Folgen erahnen können. Wenn Sie sich nicht damit befassen, alles oberflächlich sehen und nur an Heute denken, werden Sie oder Ihre Kinder eines Tages sagen müssen:

"Warum hat denn keiner etwas dagegen getan - wie konnte es nur soweit kommen?"

Leider bewahrheitet sich der Satz immer wieder, wie die Geschichte uns belehrt.