

# **Crazy Digits** **Hilfe-Themen**

[Allgemeines](#)

[Bedienung](#)

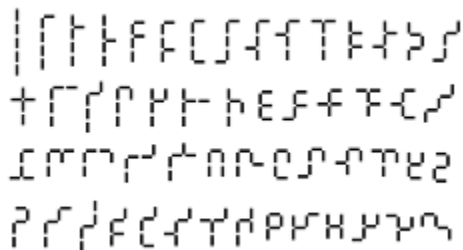
[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)

# Crazy Digits

## Allgemeines

Das Spiel **Crazy Digits** ist ein logisches Legespiel.

Die Idee des Spiels ist es aus fünf **Balken** verschiedene **Muster**, sogenannte **Crazy Digits** nachzulegen. Dabei dürfen die Balken nur waagrecht und senkrecht angeordnet sein. Außerdem müssen sie an den Enden zusammenstehen, so daß ein zusammenhängendes Muster entsteht. Wenn man Spiegelungen und Drehungen außer acht läßt, gibt es unter Berücksichtigung dieser Regeln genau 55 voneinander unterscheidbare Muster.



Die 55 Crazy Digits

Ziel des Spiels ist es nun, alle 55 Crazy Digits nachzulegen.

Zu Beginn des Spiels legt der Computer ein zufällig ausgesuchtes Crazy Digit. Er bietet dann 5 weitere Digits an, (Digitkarten am oberen Fensterrand), aus denen der Spieler eines wählt und versucht, dieses Digit durch Umlegen eines oder mehrerer Balken aus dem vorherigen Digit zu erzeugen.



Digitkarte

*Hinweis: Crazy Digits können auch in gedrehten oder spiegelverkehrten Lagen erzeugt werden.*

Ist eines der 5 angebotenen Digits gelegt, ersetzt der Computer die Musterkarte durch eine neue aus dem Digitkartenpaket links oben. Die Anzahl der verbleibenden Muster im Digitkartenpaket werden in der Statuszeile im Fenster ganz unten angezeigt.



Digitkartenpaket

Das ist weiters nicht schwierig. Um aber in die Bestenliste einzugehen, sollte der Punktestand, der ebenfalls in der Statuszeile angezeigt wird, möglichst niedrig sein. Das kann erreicht werden durch:

**Schnelligkeit:** Jede gebrauchte Sekunde erhöht den Punktestand um Eins.  
**Sparsamkeit im Umlegen der Balken:** Jeder umgelegte Balken erhöht den Punktestand um Zehn

Hinweis: *Wird ein Balken wieder an der gleichen Stelle abgelegt, so kostet das zwar keine Strafpunkte, wohl aber Zeit.*

Die Sind alle 55 Crazy Digits gelegt, wird der Spieler nach seinem Namen gefragt und hoffentlich in der Bestenliste ganz vorne eingereiht.

[Bedienung](#)

[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)



# Crazy Digits

## Menüstruktur und Werkzeugleiste

### Datei

Neu



Die Digitkarten werden gemischt und ein neues Spiel wird gestartet.

Pause 

Das Spiel wird unterbrochen.

Beenden



Das Programm wird beendet.

### Bestenliste



Die 10 besten Spieler werden in einer Tabelle samt Punktezahl angezeigt.

### Hilfe

Index



Dieses Hilfefenster wird geöffnet.

Hilfe verwenden



Die Windowshilfe wird gestartet.

Info




Information über Programm, Versionsnummer und Programmierer wird angezeigt.

[Allgemeines](#)  
[Bedienung](#)

## **Crazy Digits** **Bedienung**

Die Bedienung des Programms erfolgt mit der **Maus**.

Durch **Klicken** mit der **linken Maustaste** auf einen der 5 weißen Balken wird dieser angehoben. Er erscheint dann als weißer Rahmen. Durch nochmaliges Klicken auf einen der schwarzen Positionslinien kann der Balken wieder abgelegt werden. Nach jedem Ablegen erfolgt ein Vergleich des abgelegten Crazy Digits mit den fünf Digitkarten.

Mit dem -Schalter kann das Spiel angehalten und nach Bestätigen der Dialogbox wieder fortgeführt werden.

[Allgemeines](#)  
[Menüstruktur und Werkzeugleiste](#)

