

## **LCD - Electronic Display Version 1.0**

### **Autor :**

Uwe Schmidt, Mitglied im DS-Deutschsprachige Shareware,  
Autoren- & Händlervereinigung

### **Hotline:**

**Telefon/Fax: 03644/554785**

**Email: 03644554785-1@t-online.de**

### **Überblick**

LCD ist ein Programm um Laufschriften auf den Bildschirm zu erzeugen. Über 32 verschiedene Einblend- und Ausblendeffekte stehen zur Verfügung. Optional können auch andere Effekte wie z.B. Blinken, Pausen oder Vordergrund- Hintergrund Farben des Displays angegeben werden. Die Textzeilen werden Schritt für Schritt mit einem Wizard erstellt. Alle Angaben werden in einen Modul gespeichert. Es können beliebig viele Module erstellt und angezeigt werden. Es wird kein zusätzliches OCX-Steuerelement installiert, alle Effekte werden mit einem OLE-Server erzeugt. LCD eignet sich hervorragend für Werbung, Hinweise oder einfach nur für mehr Fun am Bildschirm. LCD ist ein 32-bit Programm für Windows 95 bzw. Windows NT.

 **LCD Menüpunkte**

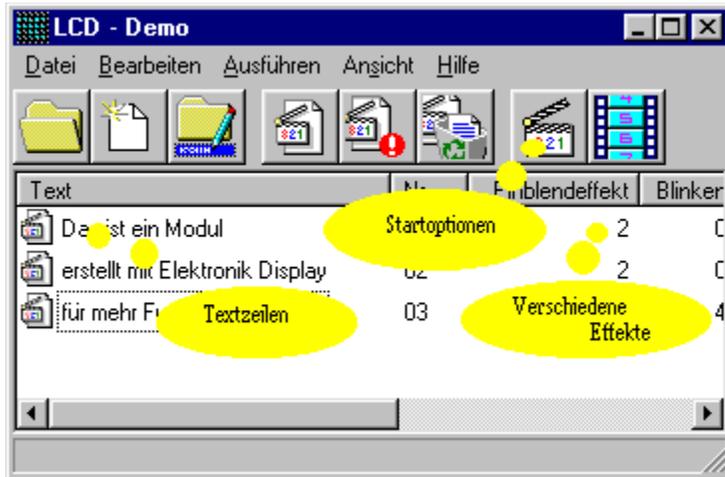
 **LCD Wizard**

 **LCD Optionsdialog**

# LCD - Electronic Display Version 1.0

## Menüpunkte LCD Programm

[Datei](#) [Bearbeiten](#) [Ausführen](#) [Ansicht](#) [Hilfe](#)



## LCD - Elektronik Display Version 1.0

### LCD Wizard

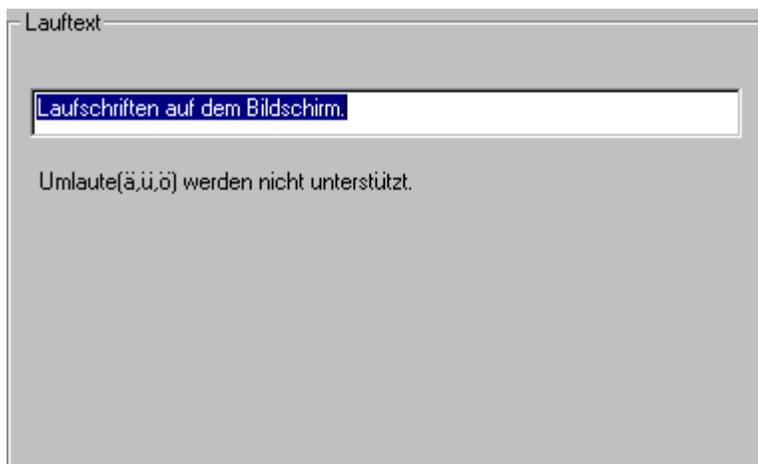
Der Wizard wird aufgerufen wenn Sie eine Zeile erstellen oder bearbeiten wollen. Für jede einzelne Zeile können verschiedene Effekte zum Einblenden bzw. Einlaufen, Ausblenden bzw. Auslaufen des Zeilentextes eingestellt werden.

Besondere Passagen können mit Blinken oder einstellbaren Pausen hervorgehoben werden.

Bei Eingabe des Zeilentextes sollte die momentane Bildschirmauflösung beachtet werden. Bei [Alle Zeilen Scrollen](#) ist diese unwichtig, da sowieso alle Zeilen von rechts nach links durchlaufen werden.

### Textzeile eingeben

Ist die Zeile, die mit dem angegebenen Effekt auf dem Display angezeigt wird. Zubeachten ist dabei unter welcher Bildschirmauflösung das Modul angezeigt werden soll. Der Zeilentext kann aber jederzeit in der Listenansicht oder im Wizard geändert werden. Es werden keine Umlaute, wohl aber die Sonderzeichen unterstützt.



### Einblend- bzw. Einlaufeffekte

Bestimmt den Einlauf- bzw. Einblendeffekt der aktuellen Zeile. Zur besseren Ansicht wird der gewählte Effekt in einem Test-Display angezeigt.

Zeile Einlaufen...	...oder Einblenden
<input type="radio"/> von Oben Links	<input type="radio"/> von Oben
<input checked="" type="radio"/> von Oben Mitte	<input type="radio"/> von Unten
<input type="radio"/> von Oben Rechts	<input type="radio"/> von Oben und Unten
<input type="radio"/> von Rechts	<input type="radio"/> von Links
<input type="radio"/> von Unten Rechts	<input type="radio"/> von Rechts
<input type="radio"/> von Unten Mitte	<input type="radio"/> von Links und Rechts
<input type="radio"/> von Unten Links	<input type="radio"/> ^ Mitte v
<input type="radio"/> von Links	<input type="radio"/> < Mitte >

### Ausblend- bzw. Auslauffeffekte

Bestimmt den Auslauf- bzw. Ausblendeeffekt der aktuellen Zeile. Zur besseren Ansicht wird der gewählte Effekt in einen Test-Display angezeigt.

Zeile Auslaufen...	...oder Ausblenden
<input type="radio"/> nach Oben Links	<input type="radio"/> nach Unten
<input type="radio"/> nach Oben Mitte	<input type="radio"/> nach Rechts
<input type="radio"/> nach Oben Rechts	<input type="radio"/> nach Oben
<input type="radio"/> nach Rechts	<input type="radio"/> nach Links
<input type="radio"/> nach Unten Rechts	<input type="radio"/> nach Oben und Unten
<input checked="" type="radio"/> nach Unten Mitte	<input type="radio"/> nach Rechts und Links
<input type="radio"/> nach Unten Links	<input type="radio"/> ^ Mitte v
<input type="radio"/> nach Links	<input type="radio"/> < Mitte >

### Andere Effekte

**Blinken:** Hervorhebung der Zeile bevor diese ausgeblendet wird.

**Pause:** Einstellbare Pause bevor die Zeile ausgeblendet wird.

**Scrollen**(nur bei [Starten mit Effekten](#) ): Nach Durchlaufen aller Zeilen mit Effekten werden diese von Rechts nach Links gescrollt. Gültig für das ganze Modul.

Zeile Blinken



Anzahl :

am Ende von Zeile Pause von



Sekunden :

am Ende alle Zeilen Scrollen



Scrolloptionen

## LCD - Elektronik Display Version 1.0

### Menüpunkte Datei

#### Öffnen

Schließt das aktuelle Modul, falls eins geöffnet ist, und lädt ein vorhandenes Modul.

#### Neues Modul

Erstellt ein neues Modul. Defaultname ist Unbenannt.lcd.

#### Speichern Speichern unter

Speichert das aktuelle Modul mit einem von Ihnen angegebenen Namen auf dem Datenträger. Beim ersten Speichern der Datei zeigt der Befehl: *Datei speichern* das Dialogfeld *Datei speichern unter* an.

#### Beenden

Schließt das aktuelle Modul und beendet LCD. Wenn Sie LCD beenden möchten, ohne vorgenommene Änderungen gespeichert zu haben, werden Sie zum Speichern Ihrer Arbeit aufgefordert.

## LCD - Elektronik Display Version 1.0

### Menüpunkte Bearbeiten

Diese Menüpunkte stehen auch als Kontextmenü über die rechte Maustaste zur Verfügung.

#### Neue Zeile

Startet den [LCD Witzart](#) für eine neue Zeile.

#### Zeile Löschen

Löscht die selektierten Zeilen aus der Listenansicht.  
Die Änderungen werden erst nach Abfrage übernommen.

#### Zeilentext editieren

Der Zeilentext kann direkt in der Listenansicht editiert werden.  
Dazu entweder diesen Menüpunkt aufrufen oder auf die zu editierende Zeile mit der linken Maustaste ca. 1 Sekunde lang gedrückt halten.

#### Zeilenoptionen editieren

Siehe Menüpunkt **Neue Zeile**.

#### Optionen

Dieser Menüpunkt stellt einen [Dialog](#) mit Optionen für Scrollen, Ausrichtung und weiteren Einstellungen für den Ablauf des Displays bereit.

## **LCD - Elektronik Display Version 1.0**

### **Menüpunkte Ausführen**

#### **Starten mit Effekten**

Startet das Modul und zeigt alle Zeilen mit den angegebenen Effekten auf dem Display an.

#### **Alle Zeilen Scrollen**

Startet das Modul und scrollt alle Zeilen ohne Effekte nacheinander ab.

Das Modul wird solange durchlaufen bis mit Taste abgebrochen wird.

## **LCD - Electronic Display Version 1.0**

### **Menüpunkte Ansicht**

**Symbolleiste**  
**Statusbar**

Anzeigen oder Verstecken der Symbolleiste und Statusbar.

## **LCD - Elektronik Display Version 1.0**

### **Menüpunkte Hilfe**

#### **Inhalt**

Öffnet ein Hilfefenster mit Inhaltsverzeichnis auch mit F1 aufrufbar.

#### **Info**

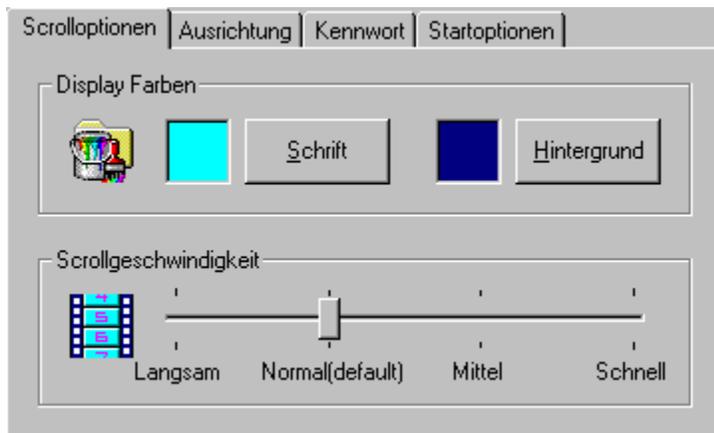
Informationen zur Programmversion und Copyright.

## LCD - Electronic Display Version 1.0

### Optionen

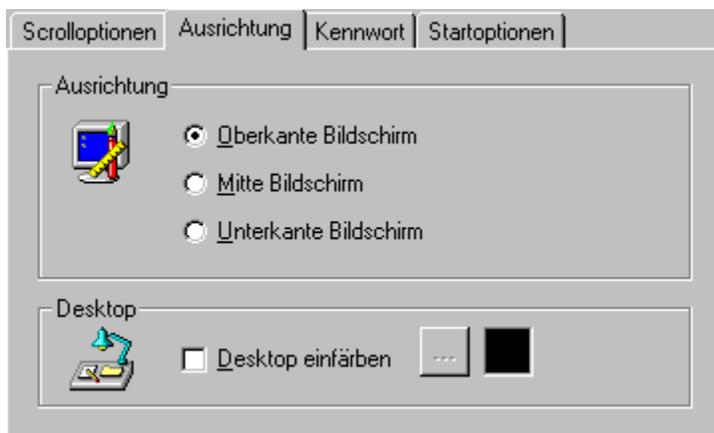
#### Registerkarte **Scolloptionen**

Bestimmt die Vorder- und Hintergrundfarbe und Scrollgeschwindigkeit des Displays bei [Alle Zeilen Scrollen](#).



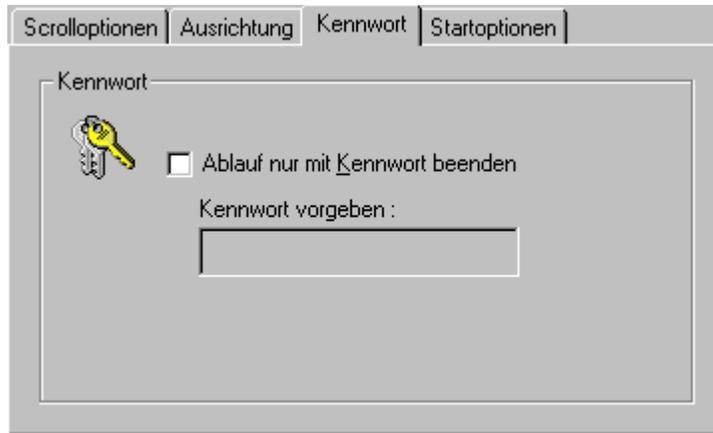
#### Registerkarte **Ausrichtung**

Bestimmt die Ausrichtung des Displays auf dem Bildschirm. Die Ausrichtung gilt für [Starten mit Effekten](#) sowie für [Alle Zeilen Scrollen](#). Um ein Zugreifen auf die Taskleiste oder Shortcuts zu verhindern kann eine Form in beliebiger Farbe über das gesamte Desktop gelegt werden.



#### Registerkarte **Kennwort**

Wenn kein Abbruch des Ablaufes durch betätigen einer Taste gewünscht wird, so kann hier ein entsprechendes Kennwort zum Beenden des Ablaufes eingegeben werden.



### Registerkarte **Startoptionen**

Für schnelles Starten und Ausführen eines Moduls bietet diese Registerkarte zwei verschiedene Optionen.

