Contenu d'aide de Beauparc 1.0

Commandes
Menu Fichier
Menu Affichage
Menu Simulation
Menu Gestion
Menu d'Aide

Barre d'outils
Commandes de la barre d'outils

Boîte d'outils
Outils de travail

Procédures
Débuter une nouvelle partie, comment?
Comment construire une route, un pont, changer le niveau...?
Comment changer et gérer les prix.
Comment enregistrer le jeu?.
Drag/Drop à partir d'un gestionnaire de fichier

Pour plus d'information sur comment utiliser l'aide, appuyer sur F1.

Menu Simulation

Le menu simulation est utilisé pour activer ou désactiver des paramètres de la simulation.

Actif	Démare la simulation.
Ouvrir centre	Ouvre ou ferme le centre.

Menu fichier

Le menu fichier vous permet d'ouvrir, d'enregistrer une partie ou même d'en créer une nouvelle. Il est également possible de quitter Beauparc.

Nouveau	Débuter une nouvelle partie.
Ouvrir	Ouvrir une partie existante.
Enregistrer	Enregistrer la partie courante.
Enregistrer sous	Enregistrer la partie courante sous un nouveau nom.
Quitter	Quitter Beauparc.

Aide Menu

Le menu d'aide donne accès a l'aide en ligne pour Beauparc 1.0

Contenu Contenu de l'aide.

Comment debuter une nouvelle partie?

Les options

Avant de débuter une nouvelle partie, il est fortement recommande d'aller configurer le jeu dans la boîte d'options.
Pour ce faire, vous utilisez la commande Gestion|Option, la boîte d'options s'affichera.
Vous pourrez y choisir quelques paramètres du jeu tel que:

Plantation Automatique
Niveau des prix
Nombre maximum de visiteurs
Options Generales

Quoi construire avant de commencer?

Les premières constructions à faire dans un parc sont:

-Poste de payage;
-Poste de securité (1 par 100 visiteurs);
-Routes les reliant;

Voir aussi Outils de travail.

Apprener a gérer vos prix

Les visiteurs sont tous influencés par vos prix, plus qu'ils sont élevé, moins qu'il y aura de visiteurs dans votre parc et vice-versa.
Voir aussi Comment changer les prix.

Demarrer la simulation

Pour que le temps puisse avancer, vous devez choisir la commande Simulation|Actif du menu.

Pour admettre les visiteurs dans le parc, vous devez évidemment l'ouvrir: utilisez la commande Simulation|Centre Ouvert.

Spécifications génerales

Veillez noter qu'à chaque fois que vous construisez une bâtisse, en plus de défrayer des code constructions, vous devrez payer des frais d'exploitation lorsque le centre sera ouvert. Alors, il est important de maintenir un équilibre dans le nombre de chaque éléments.

Si vous manquez d'argent, il est probable que vous ayez un niveau de prix élevé; si vous désirez régler le problème et ainsi passer à un niveau de difficulté plus facile, ouvrez la boîte d'options avec la commande Gestion|Option du menu.
Il est également possible de demander un prêt. Voir Emprunt.

Drag/Drop a partir d'un gestionnaire de fichier

Un fichier peut être ouvert en cliquant sur le fichier dans un gestionnaire de fichier, puis en le relâchant sur la fenêtre principale de Beauparc 1.0

Commande Fichier Quitter

La commande Fichier|Quitter quitte Beauparc 1.0 Si vous avez débuté ou ouvert une partie sans l'avoir enregistré, on vous demandera si vous voulez le faire avant de quitter.

Commande Fichier Nouveau

La commande Fichier|Nouveau débute une nouvelle partie. Beauparc vous demandera de la nommer quand vous la fermerez.

Commande Fichier Ouvrir

La commande Fichier|Ouvrir ouvrir une boite de dialogue Ouvrir un Fichier dans laquelle que vous pourrez y sélectionner un fichier.

Commande Fichier Enregistrer

La commande Fichier|Enregistrer enregistre la prensent partie en memoire. Si cette derniere n'a pas de nom, la boite Enregistrer Sous apparaitera, et vous pourrez choisir un endroit pour l'enregistrer.

File Save As Command

La commande Fichier|Enregistrer sous vous permer d'enregistrer un fichier sous un nouveau nom, ou dans un nouvelle endroit sur le disque. La commande affiche la boite de dialog Enregistrer Sous. Vous pouvez y entrer un nouveau nom.Si vous choisissez un nom de fichier deja existant, on vous demandera si vous voulez le remplacer avant de le faire.

Search Find Command

The Search|Find command searches the current document for a text pattern. The command displays the Find dialog which controls the search process. Options in the dialog determine whether only whole words are to be matched, whether the case of characters is significant, and whether the search should be conducted forwards or backwards through the document. As each match is found, it is highlighted in the document.

Search Next Command

The Search|Next command repeats the last Find or Replace operation.

Search Replace Command

The Search|Replace command searches the current document for a text pattern, and replaces occurrences of the of the pattern with new text. The command displays the Replace dialog which controls the search/replace process. Options in the dialog determine whether only whole words are to be matched, and whether the case of characters is significant. The dialog is also used to specify the pattern to search for, and the text to replace occurrences with.

Window Help table of contents

The Help|Contents displays the help contents page.

Démarer la simulation

Simulatipn|Actif active ou désactive la simulation. Lorsque la simulation est en cours, l'utilisateur peut faire circuler des touristes et faire pousser des arbres.

Ouvrir le centre

Simulation|Ouvrir Centre contrle l'état d'ouverture du parc. Quand le centre est ouvert, les visiteurs peuvent entrer jusqu'au maximum. Lorsque le centre est fermer, il n'y a aucun visiteur qui peut entrer.

Plantation Automatique d'arbres

Beauparc peux planter des arbres aléatoirement sur votre parc, comme dans la vrai nature.
Si vous désirez cette option, cochez la case: Plantation Automatique
Ensuite, vous pourrez choisir un niveau d'intensité de plantation d'arbres: beaucoup, moyennement, peu.

Niveau des prix

Beauparc propose 3 niveaux de difficultés. Ces niveaux sont contrôlés par le niveau des prix de construction et des frais d'exploitation.
Ainsi, vous pouvez avoir une difficulté très élevé (cochez élevé) ou un niveau de difficulté très faible (cocher faible).

Nombre maximum de visiteurs

Lorsque vous n'avez pas suffisament de postes de securité, il peut arriver que le centre se ferme. Pour évite cela, Beauparc vous propose d'arrêtter l'entrer de visiteurs à un nombre maximum. Aussi, selon la puissance de votre ordinateur, lorsque l'on a beaucoup de visiteurs dans le parc, le jeu peut être lent alors on peut l'accelerer en limitant le nombre de visiteurs.
Voir aussi Options General(cacher visiteurs)

Options Generales

Beauparc présent des options generales pour vous ouvrir de nouvelles possibilités.

Vider le centre lors de la fermeture
Cette option vous permet de faire quitter tous les visiteurs du parc lorsque vous fermez le parc avec la commande Simulation|Ouvrir Centre.

Cacher les visiteurs (plus rapide)
Cette option permet d'augmenter, de plusieurs fois, la vitesse de simulation en cachant les visiteurs qui se promènent, mais ils sont toujours présents.

Changer les prix

Pour contrôler votre revenu, Beauparc offre la possibilite de contrôler les prix d'entrée et de services sur le site.

évidement, plus que les prix sont hauts, moins de visiteurs s'y présenterons...

Pour changer les prix d'une seule bâtisse, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la bâtisse dont vous voulez changer les prix. Vous devrez entrer les prix en cents.

Pour changer tous les prix à la fois, choisissez la commande Gestion|Prix moyens du menu, et entrez les prix moyens desirés en cents. Lorsque vous cliquerez sur OK, les prix des bâtisses seront tous réajustés proportionnellement:
Example:
Admettons que le prix moyen des cantines est de 9.00$, et que vous entrez 18.00$(le double), alors le prix dans chacune des cantines sera doublé.

Pour vous aidez a bien gérer vos prix, Beauparc peut vous aider en:

-Affichant le nombre de visiteurs.
-Affichant des statistiquez sous forme de Graphiques.

Un autre élément important du niveau du prix est la beauté de l'entourage du bâtiment. Lorsqu'il y a des arbres, de l'eau et des pentes près d'une bâtisse, les visiteurs supporteront un prix plus élevé.
La beauté d'une bâtisse est contrôle par un indice, appelé indice de beauté. Pour connaître cette indice, cliquez, avec le bouton droit de la souris, sur la bâtisse desirée.

Si vous n'avez aucune idées des prix normaux, vous pouvez ouvrir l'exemple nommé example.smp, venant avec Beauparc, puis analyser les prix.

Enregistrer la copie

La présente copie de Beauparc est une version partagiciel(Shareware en anglais). Vous pouvez l'utiliser pendant 15 jours, après vous devrez l'enregistrer pour seulement 10$ Can ou 8$US.

Aussi vous pourrez jouer plus de 5 mois!

Utilisez le programme "Enregistrement de Beauparc" (Enregist.exe qui est inclus avec Beauparc) pour enregistrer votre copie.

Gestion des bâtisse

Lorsque vous choisissez cette commande, une boîte de dialogue apparaîtra.

Cette boîte affiche le nombre de visiteurs sur place, la rentabilité financière de la derniere journée, ainsi que son nom.

Pour changer de bâtisse, vous cliquez dans la boîte liste, et choisisez une bâtisse.

Cette boîte offre aussi plusieurs possibilités:

-en cliquant sur Avancer, vous pourrez avoir plus d'information a propos de cette bâtisse, et vous pourrez y modifier quelques paramètres.

-en cliquant sur Detruire, vous pouvez détruire la bâtisse sélectionnée, utile lorsque la bâtisse est déficitaire.

-en cliquant sur Trouver, vous déplacer automatiquement la carte vers la bâtisse selectionne. La batisse sera alors a sept(7) cases (en diagonal) du coin supérieur gauche de la fenêtre.

Gestion des emprunts

En début d'une nouvelle partie, vous avez 50000$ et votre parc vaut 50000$.

Parfois, cela peut-être insuffisant, alors vous avez recour a l'endettement.

Dans la boîte de dialogue d'emprunt, il y aura d'afficher une petite étude du prêt qui détermine vos emprunts maximums. Ce maximun équivaut à votre actif, ce que la banque peut saisir si vous n'avez plus les moyens de payer vos intérêts.

Beauparc affichera aussi le montant(intérêt) que vous devrez payer une fois par mois.

Graphiques de statistiques

Parfois, en modifiant des prix, on peut perdre la bonne voix de la réussite. Beauparc vous offre la possibilité de comparer vos revenus, depenses et la quantité de visiteurs arrivés sur un mois ou pendant l'année

Avec ces graphiques l'on peut facilement visualiser notre progression.

Comment contruire un objet?

Une seule case à la fois.
Choisissez un outil dans la boîte d'outils.
Ensuite, vous choisissez un endroit plat pour la construction, vous pouvez utiliser les barres de défilement pour déplacer la carte.
Finalement, vous cliquez, avec le bouton gauche de la souris, au centre de la case désirée.

Plusieurs cases à la fois.
Pour certains outils (l'eau, les arbres, les ponts et les routes), il est possible d'en construire plusieurs à la fois:.
Vous choisissez un endroit, puis vous cliquez dessus, déplacez la souris vers un autre endroit et relâchez le bouton de la souris.

Construction d'une route.
Une route doit toujours être sur un terrain sans arbre et sans eau. Une route peut aussi être en pente, mais la route doit monter ou descendre la pente.

Construction d'un pont.
Pour construire un pont, vous devez trouver un endroit plat d'au moins trois cases de longueur et d'une de largeur. Vous cliquez à un bout, déplacer la souris vers l'autre bout, puis vous relâcher le bouton de la souris. Seules les cases des extrimités du pont ne doivent pas être dans de l'eau.

Si l'endroit n'est pas plat, modifiez le niveau.
Lorsque vous voulez construire un objet et qu'à cette endroit le terrain est accidenté, vous pouvez corriger le niveau du terrain.
Choisissez l'une des flèches dans la boîte d'outils.
Cliquez sur le coin(de 4 cases) dont vous voulez changer.

Menu Gestion

Le menu gestion vous offre la possibilité de gérer votre parc:

Option	Ouvre la boîte d'options.
Prix moyens	Pour modifier vos prix et voir vos frais d'exploitations
Batisse	Pour visualiser des informations sur les bâtisses.
Emprunt	Pour emprunter ou rembourser un prêt.

Menu Affichage

Le menu affichage gère l'affichage de differentes boîte du jeu.

Affichage|Boîte d'outil affiche la boîte d'outils de travail.

Affichage|Statistiques affiche la fenêtre de statistiques sur le déroulement de la partie.

La Barre d'outils

La barre d'outils est un moyen simple et très rapide pour activer, désactiver un état de l'application. Cette barre peut également remplacer des composants du menu.

Boutton	Action	Equivalant du menu
	Debute une nouvelle partie	Fichier|Nouveau
	Localise et ouvre un fichier	Fichier|Ouvrir
	Enregistre la présente partie	Fichier|Enregistrer
	Affiche ou ferme la boîte d'outils	Affichage|Outils
	Ouvre une fenêtre de statistiques	Affichage|Statistiques
	Pour changer les prix moyens	Gestion|Prix moyens
	Debute la simulation	Simulation|Actif
	Affiche le contenu de l'aide	Aide|Contenu

La Boite d'outils

La boîte d'outils est votre poste de travail. Vous selectionnez un outil, puis vous le mettez en application.

Boutton **Fonction**

Monter le niveau du terrain. (sommet de 4 cases)

Baisse le niveau du terrain. (sommet de 4 cases)

Détruit le sol, la bâtisse sur le terrain.

Creuse un lac.

Construit une route.

Construit une route.

Plante un arbre qui deviendra grand. Losque la simulation est active, cet arbre grandira, mourra, se fera couper et repoussera.

Construit une cantine.

Plante un arbuste. Losque la simulation est active, cette arbre grandira, mourra, se fera couper et repoussera.

Construit un pont. Un pont doit avoir au moins 3 cases de long et un maximum de 1 de large. Tout le pont doit etre sur le meme niveau. Pour le construire, cliquez avec le boutton gauche de la souris sur une case, deplacer la souris sur une autre, lorsque vous etes satisfaits relâcher le bouton de la souris, le pont se construira...

Construit un Restaurant-Hotel, les visiteurs pourront y déguster un repas de luxe, et y dormir une nuit.

Poste de payage. Dans un parc, les visiteurs entrent par un poste de payage. Dans Beauparc, c'est aussi vrai, il peut y avoir jusqu'a 32 postes de payage dans un même parc. Vous avez la tâche de construire des routes près des postes de payage pour que les visiteurs aient accès au reste du parc. Vous pouvez y recevoir des revenus!

Construit un poste de securité. Dans un parc, la loi municipale vous oblige d'avoir un minimum d'un poste de securité par 100 visiteurs...

Construit une piscine. Les visiteurs pourront s'y baigner dedans. Vous pouvez y recevoir des revenus!

Construit un mini-putt. Vous pouvez y recevoir des revenus!

Construit un terrain de tennis. Vous pouvez y recevoir des revenus!

Voir aussi Comment construire