



# Переход Рубикона

Данная статья посвящена ColdFusion Studio — интегрированной среде разработки web-приложений на платформе ColdFusion Server. С выходом семейства программных продуктов Macromedia Studio MX приверженцам ColdFusion Studio/HomeSite предстоит многое пересмотреть. Но обо всем по порядку.

**М**ногим web-разработчикам больше известен программный продукт под названием HomeSite, перешедший под флаг Macromedia от Allaire еще в 2001 году. Среда ColdFusion Studio представляет собой ни что иное, как HomeSite, дополненный визуальными инструментами для работы с базами данных, программирования и отладки CFML-страниц (CFML — ColdFusion Markup Language). Между тем на момент слияния двух упомянутых компаний уже существовал программный продукт

Macromedia Dreamweaver, предназначенный для тех же целей — разработки web-приложений. И если любители «чистого» кодирования для разработки сайтов склонялись к использованию ColdFusion Studio/HomeSite, то Dreamweaver в большей степени позиционировался для сторонников визуальной разработки ресурсов Сети. Надо заметить, что уже тогда оба продукта дополняли друг друга и представляли собой относительно интегрированный комплекс для решения задач по созданию сайтов. »



позволяющее настроить рабочее пространство в стиле MX, предполагающее возможность использования HomeSite-интерфейса. Для этого следует выбрать пункт «HomeSite/Coder-Style» (по умолчанию отключен), как это показано на рис. 1.

Не стоит расстраиваться, если по каким-либо причинам вы не выставили упомянутый флажок (checkbox) или выбрали рабочее пространство предыдущей версии. Изменить интерфейс можно всегда, снова вызвав Workspace Setup. Для этого следует открыть диалоговое окно «Preferences», используя команду главного меню «Edit → Preferences» («Ctrl+U»), где, выделив из списка категорий («Category») пункт «General», следует выбрать кнопку «Change Workspace».

### От проекта ColdFusion Studio к сайту Dreamweaver MX

Итак, если у вас уже существует проект, реализованный на ColdFusion Studio/HomeSite, то вам, скорее всего, известно, что основным средством организации файлов в проектах ColdFusion Studio/HomeSite служат каталоги, которые разделяются на физические и виртуальные. При этом в каждом проекте можно настраивать ресурсы («Resources»), позволяющие просматривать файлы проекта, распределяя их по типам. В проекте также можно хранить сценарии выгрузки («Deployment»), позволяющие выкладывать содержание проекта на сервер. Добавим, что файл-проект среды ColdFusion Studio/HomeSite имеет расширение APF. Так вот в Dreamweaver MX эти файлы «не проходят». Все дело в том, что организация работы с файлами в среде Dreamweaver MX уже под-

разумевает распределение файлов по типам во вкладке «Assets» на панели «Files», понятие виртуальных каталогов не используется, настройка для выгрузки файлов осуществляется на уровне создания сайта. Для сравнения на рис. 2 представлены режимы просмотра файлов с распределением их по типам как в Dreamweaver MX, так и в ColdFusion Studio.

Обратимся к рис. 2. В стандартных проектах ColdFusion Studio по умолчанию включены ресурсы «CFML Documents», «HTML Documents» и «Image Files». В Dreamweaver MX же используются следующие ресурсы («Assets»): вкладки, рисунки («Images»), цвета («Colors»), гиперссылки («URLs»), флэш-анимация («Flash»), Shockwave-видеофайлы («Movies»), скрипты («Scripts»), шаблоны («Templates») и Library. Правда, есть одно но — в ColdFusion Studio мы можем с легкостью добавлять необходимые ресурсы проектов, что отражено на представленном рисунке.

Признаем, в Dreamweaver MX достаточно удобно и интуитивно понятно организована работа с избранными (Favorite) файлами. В ColdFusion Studio/HomeSite существует понятие избранных каталогов («Favorite Folders»). Но в Dreamweaver MX присутствует список созданных сайтов, находящихся во вкладке «Site» на панели «Files», который позволяет легко ориентироваться и некоторым образом заменяет список избранных каталогов.

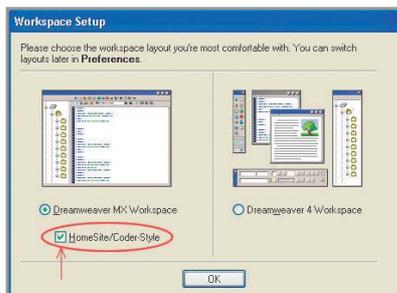
Итак, у нас существует проект, реализованный на ColdFusion Studio/HomeSite. Здесь можно предложить следующий путь: создать сайт на основе нашего каталога, содержащего файлы уже готового проекта, включающего графические файлы, сценарии JavaScript, каскадные таблицы стилей, »

» Мы упомянули о слиянии Macromedia и Allaire, но если быть более точными, то на самом деле компания Allaire стала приобретением Macromedia. И уже тогда в рядах разработчиков возник вопрос: «А что дальше?» После объявления Macromedia о выпуске нового интегрированного семейства программных продуктов под общим названием Macromedia Studio MX, состоявшегося 29 апреля текущего года, ситуация прояснилась. Dreamweaver и UltraDev были объединены в программный продукт под названием Dreamweaver MX, входящий в семейство Studio MX, а ColdFusion Studio 5 и HomeSite 5 объединены в HomeSite+, не распространяемый отдельно и входящий в поставку Dreamweaver MX для Windows.

Если учесть, что Dreamweaver MX полностью совместим с ColdFusion MX и поддерживает интерфейс HomeSite с возможностью использования значительного количества инструментов из ColdFusion Studio/HomeSite, то напрашивается вопрос: «Переходили ли от ColdFusion Studio/HomeSite к Dreamweaver MX?» Наверное, на него каждый ответит для себя сам, мы же преследуем цель помочь разработчикам среды ColdFusion Studio/HomeSite найти привычные инструменты в Dreamweaver MX.

### Подготовка к работе

При первом запуске Dreamweaver MX возникает диалоговое окно Workspace Setup,



▲ Рис. 1. Диалог установки отображения рабочего пространства программы

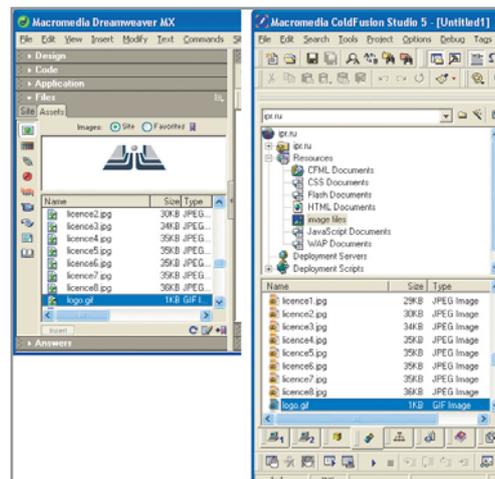


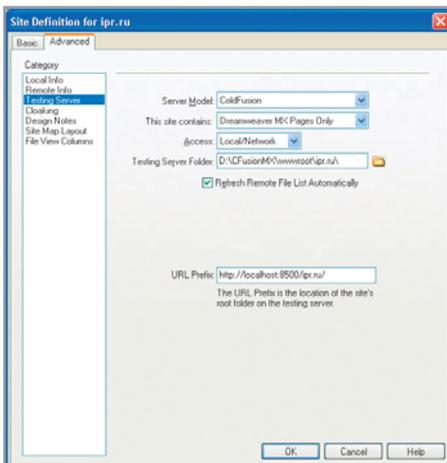
Рис. 2. Сравнение режимов просмотра файлов

» флэш-файлы и, конечно, файлы ColdFusion. Для этого можно воспользоваться командой «Site → New Site» из главного меню среды Dreamweaver MX. Думаю, нет необходимости описывать все шаги по определению сайта, остановимся только на основных параметрах.

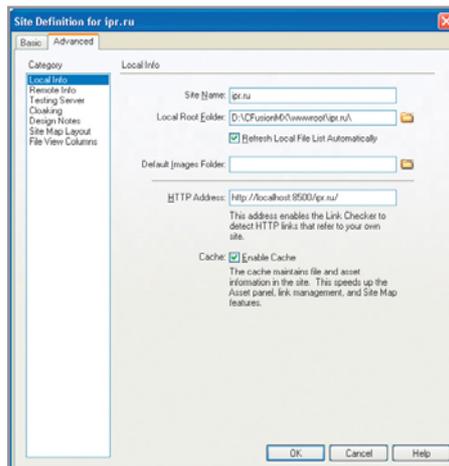
### Определение необходимых параметров сайта

Итак, после выполнения команды «Site → New Site» можно сразу перейти на вкладку «Advanced», где вся информация разделена по категориям («Category»). Список категорий расположен в левой части диалогового окна, что отличает Dreamweaver MX от ColdFusion HomeSite.

В категории «Local Info» на вкладке «Advanced» (рис. 3) определим наименование сайта («Site Name»), локальное месторасположение сайта («Local Root Folder») и адрес HTTP («HTTP Address»), остальные же параметры оставим по умолчанию. Например, если вы желаете работать с ресурсами «Assets», о которых уже шла речь, не следует убирать флажок напротив параметра «Cache». Параметр локального месторасположения сайта в нашем случае принимает значение того самого каталога, где располагается проект. Адрес же HTTP предполагает работу механизма контроля ссылок («Links») с использованием значения данного адреса. Для разработчиков ColdFusion будет интересно, что сайт, реализованный на Dreamweaver MX, может работать самостоятельно («Standalone»), то есть на основе Java, обращаясь к определенному порту. «Вкусность» этой особенности состоит в том, что она позволяет исключить использование того или иного web-сервера, что и рекомендует Macromedia.



▲ Рис. 5. Диалоговое окно «Site Definition → Testing Server»

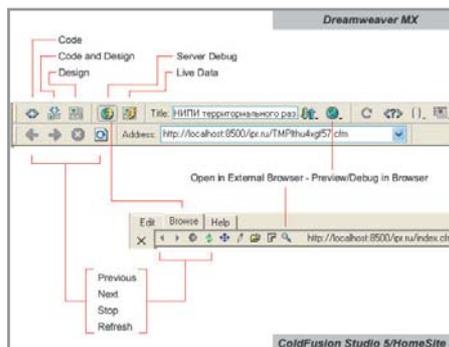


▲ Рис. 3. Диалоговое окно «Site Definition → Local Info»

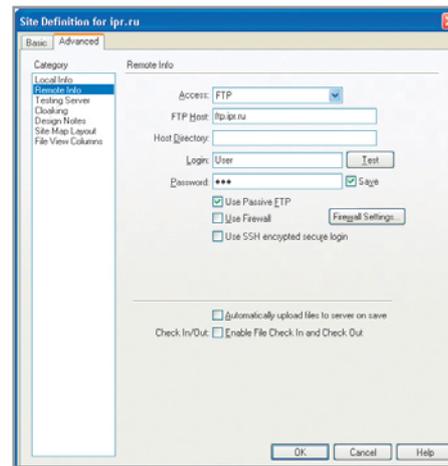
Следующая категория — «Remote Info» (рис. 4) — предназначена для настройки удаленного соединения, позволяющего размещать файлы на удаленном сервере. При настройке удаленного соединения в поле доступа («Access») можно устанавливать следующие типы доступа — FTP, Local/Network, RDS, SourceSafe Database и WebDAV. В ColdFusion Studio/HomeSite для этого существует клиентская служба Macromedia FTP & RDS, позволяющая настраивать удаленные соединения для выгрузки («Deployment») проектов.

Не станем подробно описывать настройку удаленного соединения и перейдем к следующей и последней категории, заслуживающей внимания на первом этапе, — «Testing Server».

В категории «Testing Server» (рис. 5) располагаются поля для настройки сервера тестирования страниц. В качестве модели сервера («Server Model») здесь могут выступать ASP JavaScript, ASPVB Script, ASP .NET C#, ASP .NET VB, JSP, PHP MySQL и «близкий сердцу» ColdFusion. В качестве доступа («Access») тут можно использовать как FTP, так и локальную сеть («Lo-



▲ Рис. 6. Режимы работы с документами в ColdFusion Studio и Dreamweaver MX



▲ Рис. 4. Диалоговое окно «Site Definition → Remote Info»

cal/Network»). Обращаем ваше внимание на параметр URL Prefix: точно такой же адрес мы указывали в категории «Local Info» для параметра «HTTP Address». Например, в ColdFusion Studio/HomeSite при работе с документами существует режим просмотра («Browse»), где для правильного отражения страницы необходимо было настроить логические псевдонимы (tags). А в Dreamweaver MX для правильного отражения разрабатываемых страниц при тестировании необходимо указывать URL-приставку (рис. 6).

### Фрагменты кода для многократного использования (Snippets)

Разработчиков web-приложений, применяющих в своей работе ColdFusion Studio/HomeSite, можно поздравить, так как в Dreamweaver MX теперь тоже существует понятие Snippets. Данный модуль обеспечивает работу с пользовательскими фрагментами кода для многократного использования.

Мы не раз обращались к панели «Code», куда включены уже знакомые модули Tag Inspector и Reference. На этой же панели располагается вкладка «Snippets», где и организован модуль для работы с фрагментами кодов.

В отличие от ColdFusion Studio/HomeSite, в Dreamweaver MX модуль «Snippets» дополнен зоной предварительного просмотра, расположенной в верхней части. В нижней же части модуля «Snippets» располагается основной элемент — список существующих фрагментов кодов, сгруппированных по категориям в виде папок. Под основным элементом представлен набор инструментов, позволяющих добавлять и

удалять как папки, так и фрагменты кодов, а также редактировать и вставлять в рабочую область документа уже существующие фрагменты кодов. Причем в Dreamweaver MX для облегчения жизни разработчиков Macromedia представила набор уже готовых фрагментов кодов (рис. 7).

При этом в Dreamweaver MX структура хранения фрагментов кодов основана на XML, в то время как в ColdFusion Studio/HomeSite фрагменты кодов представлены в виде текстовых файлов с расширениями HSE и HSS. Сами понимаете, что если у вас уже существует «добрая» сотня собственных фрагментов кодов в формате ColdFusion Studio/HomeSite, то подключить их напрямую к Dreamweaver MX вряд ли удастся.

На данном этапе из этой ситуации можно предложить следующий выход: изучить структуру одного из существующих фрагментов кодов (например: «Program Files/Macromedia/Dreamweaver MX/Configuration/Snippets/Text/Service\_Mark.csn») и написать собственный конвертер, позволяющий переопределить в цикле все ваши фрагменты кодов. Кстати, эту задачу можно решить с помощью CFML.

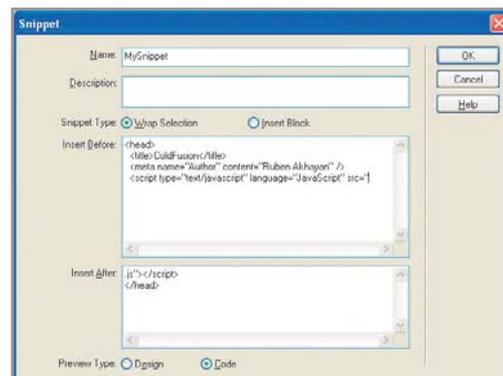
При формировании собственного фрагмента кода для его многократного добавления в документы существует возможность указания типа предварительного просмотра («Preview Type»), то есть отображения непосредственно фрагмента кода («Code») или результата кода в режиме эскиза («Design»), как это показано на рис. 8.

Диалоговое окно для формирования фрагмента кода имеет также поле ввода «Name» («Наименование»), куда обязательно следует внести название кода, необязательное поле «Description» («Описание») и поле определения типа «лоскутка» «Snippet Type», где тип «Insert Block» предпола-



Рис. 7. Вкладка фрагментов кодов для многократного использования — Snippets

Рис. 8. Диалоговое окно добавления фрагмента кода Snippet — проще простого



гает вставку одиночного блока. Тип же Wrap Selection позволяет определять две текстовые области — «Insert Before» («Вставить до») и «Insert After» («Вставить после»). «Insert Before» выступает в качестве текста, помещаемого до текстового курсора, а в «Insert After» текст выступает, соответственно, после.

Для внедрения созданного фрагмента в текущий документ достаточно просто дважды по нему щелкнуть или использовать кнопку «Insert», расположенную под списком фрагментов кодов.

### Редактор стилей — CSS Style

ColdFusion Studio/HomeSite включает в себя редактор каскадных таблиц стилей (Cascading Style Sheets, CSS) — TopStyle от Bradsoft. Этот редактор невероятно удобен в использовании и поддерживает CSS-спецификации (CSS 1.0 и CSS 2.0), а также различные расширения, встроенные в Internet Explorer версий 3, 4, 5, 5.5 и 6, Netscape Communicator 4 и 6 и Opera 3.5, 4 и 5.

В Dreamweaver MX при создании каскадных таблиц стилей, помимо стандартного режима редактирования, существует возможность включения автоматического обнаружения внешнего редактора TopStyle.

Для этого следует, находясь в модуле «CSS Styles», размещенном на панели «Design», включить режим внешнего редактирования с помощью команды «Use External Editor» из контекстного меню, вызываемого по правой клавише мыши.

В обоих режимах каскадные таблицы стилей могут быть определены как в отдельных файлах с расширением CSS для последующего подключения к web-страницам, так и в пределах кода страницы. Впрочем, в данной статье мы не будем останавливаться на описании принципов формирования каскадных таблиц стилей.

### Клавиатурные комбинации для быстрого доступа — Keyboard Shortcuts

Как и в любом программном продукте, в Dreamweaver MX существует набор клавиатурных комбинаций для быстрого доступа к командам. В Dreamweaver MX есть возможность редактировать, а также добавлять собственные комбинации. Более того, при необходимости вы можете выбрать набор клавиатурных комбинаций в стиле ColdFusion HomeSite.

В таблице приведены клавиатурные комбинации, упомянутые в данной статье. Для их редактирования можно воспользоваться командой главного меню «Edit → Keyboard Shortcuts».

### Закключение

Что же касается ColdFusion Server, то Macromedia продолжает работу над усовершенствованием данного продукта. И в доказательство тому компания выпустила серверное приложение ColdFusion MX под кодовым названием на этапе проектирования — NEO. ■ ■ ■ Рубен Ахьян

Программные продукты фирмы Macromedia любезно предоставлены компанией SoftLine.

Клавиша или комбинация клавиш	Описание
«Ctrl+U»	▶ Открыть диалоговое окно предпочтений — «Preferences»
«Ctrl+Shift+G»	▶ Перейти в режим работы с документом — «Server Debug» и вернуться из него
«Ctrl+Shift+R»	▶ Переключить просмотр данных из стилизации названий переменных, заключенных в фигурные скобки, в стиль отображения реальных значений переменных и обратно (Live Data)
«Ctrl+Space»	▶ Вызвать подсказчик кодов — «Cod Hints»
«Ctrl+F5»	▶ Переключить просмотр данных из редактора тэга — «Edit Tag»
«Ctrl+E»	▶ Открыть диалоговое окно выбора тэга — «Tag Chooser»
«Shift+F7»	▶ Проверить орфографию
«Shift+F1»	▶ Открыть контекстную справку по текущему тэгу во вкладке «Reference»
«Ctrl+F1»	▶ Активизировать справку по ColdFusion MX
«F1»	▶ Активизировать справку по использованию Dreamweaver MX

▲ Наиболее часто используемые в Dreamweaver MX клавиатурные комбинации