

А Н О Н С

Рецепт выживания
Форматы — конкуренты MP3 110

Мир волшебных лучей
Создание трехмерных сцен 116

Переход Рубикона
Возможности Dreamweaver MX 122

Восстановлению подлежит!
Обзор Unerase-утилит 126

Software: короткие рецензии
Интересные программы 130



Закон и IT

Лицензионное ПО под контролем третьих лиц

Если у вас на работе появился новый сотрудник, который следит за обновлением программного обеспечения и соблюдением условий лицензий, по которым оно распространяется, то причин тому может быть несколько

Во-первых, для русских эта черта характерна: возложить на чьи-то плечи текущие заботы и полениться в высвободившееся от работы время, тем более что этот кто-то сам свои плечи подставляет. «Многие клиенты уже готовы» — таков аргумент находчивой компании «АстроСофт», предлагающей свои услуги в роли контролера-посредника между потребителями программного обеспечения и его изготовителями. Дело в том, что управлять информационной сетью из тысячи компьютеров не так-то просто, а программное обеспечение должно своевременно обновляться и лицензироваться.

Во-вторых, правила использования лицензий на ПО могут быть настолько запутанными,

что требуют тщательного изучения профессионалами. «Licence manager» — это специальные программы, которые призваны выполнять функции администратора лицензий. Разработчики уже давно научились поставлять их вместе с корпоративным ПО. Бывает, что обычный администратор не в силах уследить за «Licence manager» и правилами лицензирования, которые у каждого разработчика свои собственные. Однако российские потребители привыкли к иному порядку вещей: проблема лицензирования — это головная боль производителей, особенно актуальная для многих корпоративных клиентов в силу нелегального использования программ. Впрочем, у равнодушных существует некоторый риск стать ответчиками в судебном разбирательстве. Конечно, такая ситуация неприемлема для фирм, дорожающих своей репутацией. Но пока наши соотечественники только привыкают к цивилизованным способам использования лицензий на ПО, и к необходимости специальной структуры, призванной за ним следить, многим будет сложно смириться. Определенный скептицизм внушает и то обстоятельство, что вскоре может появиться структура для наблюдения за наблюдателями. В нашей стране такая ситуация вполне возможна. ■ ■ ■ О. К.

Коротко

Sun Microsystems продолжает развивать свой «роман» с Linux: компания планирует в скором времени начать поставки бюджетных настольных компьютеров с предустановленной Linux. Несмотря на слухи, Sun пока не собирается прощаться с собственной операционной системой Solaris



Перенос данных

Наконец-то киты проснулись!

Решение проблемы переноса данных со старого компьютера на новый до последнего времени было делом компьютерного специалиста. Образование нового консорциума с участием «китов» IT-рынка ставит этот процесс в разряд стандартных.

Новая коалиция, в которую вошли IBM, Intel, Microsoft, Symantec и целый отряд более мелких производителей, называется PC Migration Work Group. Целью ее стала разработка стандартов для программного обеспечения, которое помогает пользователю безболезненно переносить свои данные и личные установки с одного компьютера на другой.



Если в случае с Windows 98 эту процедуру в состоянии сделать практически каждый, кто хоть немного знаком со структурой данных в этой ОС, то в более сложных случаях (например, Windows 2000 с файловой системой NTFS) это может вызвать серьезные затруднения.

Спрос на такое ПО весьма высок, ведь каждый, кто покупает новый компьютер, хочет сохранить данные со старого. Однако участники консорциума озабочены в первую очередь интересами корпоративных клиентов, поскольку каждая копия программы переноса позволит сэкономить около \$250 в расчете на один компьютер. ■ ■ ■

О. К.

КОЛОНКА РЕДАКТОРА



Александр Прокудин,
редактор раздела
Software

Жертвы обстоятельств

Как известно, спрос рождает предложение. Спрос на алгоритмы сжатия музыки в начале-середине 90-х годов прошлого века породил невероятное их количество, что автоматически создало рынок проигрывателей и кодеров, а впоследствии и образовало целую индустрию — от потокового радиовещания до портативных плееров, — движущей силой которой стал наиболее раскрученный из разработанных форматов — MP3.

Для меня MP3 именно раскрученный формат, не более того. Ведь иначе на рынке не появился бы улучшенный формат MP3 Pro, разработанный теми же людьми, и не возникли бы другие, претендующие на свое место в сегменте рынка, связанном с цифровым аудио.

События, происходящие сейчас вокруг форматов компрессированной музыки, были вполне предсказуемы, а стало быть, и винить за то, что не все развивается так, как нужно простому пользователю, некого. Суть конфликта стара как мир: корпорации хотят денег, пользователи же хотят их сэкономить. Но теперь, когда условия использования алгоритма декодирования MP3 для разработчиков изменились, они сами оказались в весьма невыгодных условиях. Как это скажется на конечных пользователях, предсказать пока трудно, ведь сотрудники Thomson Multimedia пока что противоречат сами себе. Тем же, кто не хочет быть жертвами обстоятельств, только и остается что перейти с MP3 на альтернативные кодеки.

Я бы не решился назвать политику Thomson касательно MP3 «подсаживанием пользователей на иглу формата», но в ситуации, когда одна компания контролирует некий общепринятый стандарт, возможно все. Поэтому создание и продвижение в массы альтернативных форматов кодирования аудиоданных является вполне естественной реакцией на действия Thomson. ■ ■ ■

Longhorn

Мечты сбываются и не сбываются

Сроки выпуска новой операционной системы Windows по-прежнему не определены. Называются примерные даты: Longhorn будет готова в течение 2005 года. Джим Олчин (Jim Allchin), вице-президент Microsoft по платформенным решениям, считает, что сроки — это второстепенный фактор, ставя во главу угла создание качественного продукта. Постоянством Microsoft никогда не отличалась. Когда работа над Windows XP шла к завершению, идущую за ней версию Windows был решено назвать Blackcomb, а в мае 2001 года следующая версия была названа Longhorn. Такая стратегия с наименованиями коснулась даже Service Pack (Option Pack, Service Release). Пользователи всегда ос-

таются в недоумении: чего же тогда ожидать от содроганного?

Меж тем достоверной информации о Longhorn минимум: все предположения носят неофициальный характер, а скриншоты либо являются слайдами, сделанными на презентациях, либо фальсифицируются. Известно, что в ОС планируется развивать серверную часть, работа над которой идет под кодовым названием Yukon. Хотя эту сторону можно назвать «долгостроем» благодаря затянувшемуся выходу Windows .NET Server, уже сообщается дата завершения — 2004 год. ■ ■ ■

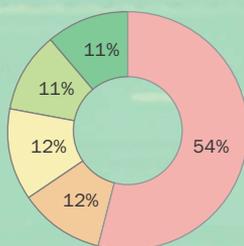
О. К.



Каким кодеком вы пользуетесь для компрессии музыки с CD



MP3 ■
Ogg Vorbis ■
WMA ■
Не пользуюсь кодеками ■
Не слушаю музыку за компьютером вообще ■



Результаты опроса, проведенного на нашем сайте, показали не только торжество компрессированного звука над обычным — 78% пользующихся кодеками против 11% не пользующихся, — но и наличие «пуристов» среди компьютерщиков.

Источник: www.ichip.ru