



Игровой

Стехнологией GPS знакомы, пожалуй, очень многие, ведь она применяется сейчас в повседневной деятельности людей самых различных профессий и увлечений. Для тех, кто еще не воспользовался благами определения координат местоположения с помощью космических спутников, это дело ближайшего будущего.

При этом играть любят также очень многие, и карманные игровые приставки весьма популярны в нашей стране, в том числе GameBoy Advance SP производства Nintendo. Возникает резонный вопрос: как связаны эти два факта? Все очень просто. Дело в том, что GameBoy Advance отличается прекрасным цветным ЖК-экраном с подсветкой и диагональю 2,9 дюймов, хорошо документирован, имеет различные порты и стоит совсем недорого, в частности, потому что относится к хендхелдам прошлого

поколения. А GPS-приемники со сравнимым по размерам цветным экраном стоят каких-то запредельных денег и в основном работают только с векторными картами, хотя растровые достать гораздо проще.

Энтузиастам пришло в голову совместить эти два устройства и благодаря этому неплохо сэкономить и выйти на новый уровень функциональности. Кстати, мультимедийные возможности GBA достаточно легко дополнить недорогим GPS-модулем, спаять простенький соединительный кабель, купить флеш-картридж желаемого размера и скачать бесплатный софт, разработанный нашим соотечественником, для создания ROM-файла с картами, который впоследствии записывается на флеш-картридж.

Автор идеи и разработчик ПО — Михаил Шаронов