



Язык программирования Curl

# Незаменимых не бывает

В прошлом году на конференции Software Development Forum состоялась презентация технологии, которая потенциально может в будущем затмить такие стандарты как CGI, Java, Flash, HTML и т. д. Мысли на грани фантастики? Возможно, но разработчики из Curl Corporation по сей день считают совсем иначе.

**Я**зык Curl начиная с 1996 года разрабатывался как экспериментальный проект и не продвигался в массы в течение трех лет. Позже стало ясно, что Curl так или иначе должен выйти из тени, и вскоре он превратился в уже далеко не экспериментальную, а вполне коммерческую разработку революционного решения для Интернета.

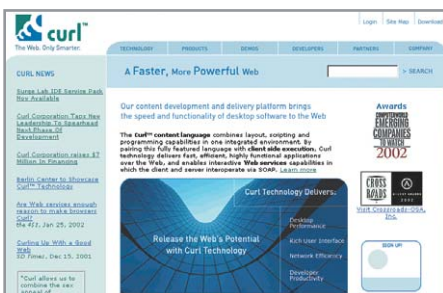
Основным плюсом этого языка является компактность и динамичность. В отличие от, например, CGI, компилятор программ и разметки страниц встроен непосредственно в браузер, что позволяет существенно оживить процесс обработки страницы и минимизировать нагрузку на web-серверы. Вдобавок ко всему, если верить вице-президенту Curl Corp. по маркетингу, 100 Кбайт программного кода на Java, JavaScript и HTML, могут превратиться в 10 Кбайт, если использовать Curl. Конечно, очень трудно быстро поверить в правдивость подобных высказываний, тем более что мысль «перевернуть»

всю структуру сегодняшнего Интернета могла прийти только довольно отчаянной группе людей.

Стоит заметить, что когда язык Java выходил на ринг сетевых технологий, ему предписывали не меньшую революционность. А сегодня он используется не так уж часто, и пользователи все реже скачивают, к примеру, браузер Opera с поддержкой Java.

## Curl и Web

При всех преимуществах нынешних технологий отображения информации на web-страницах остается слишком много минусов, которые существенно портят жизнь как web-мастерам, так и пользователям Сети. Язык HTML, создававшийся для пассивных web-документов, не позволяет взаимодействовать с базами данных и не имеет встроенных инструментов контроля над формированием документов с целью правильного и предсказуемого их отображения в различных браузерах.



▲ Страничка разработчиков Curl: информация о технологии, примеры ее использования

» Огромное количество дополнительных стандартов (CSS, DHTML и JavaScript) было создано именно для того, чтобы реализовать потребности, не предусмотренные в HTML, но и эти технологии, в свою очередь, не лишены недостатков. Главный из них — невозможность создания единых приложений: они реализуются на нескольких языках, что делает задачу программирования более трудной и дорогой. Связано это с неосуществимостью идеи создать единый стандарт для всех платформ и браузеров.

Именно поэтому язык Curl является рациональной альтернативой для всех существующих ныне стандартов — идея заменить все технологии одной всегда оставалась актуальной и, похоже, наконец начала свое медленное воплощение.

### Curl как он есть

Преимущества у этого языка много. В первую очередь он обеспечивает более высокую скорость доступа к данным и объединяет в себе почти все, что только может понадобиться web-разработчику. За счет реализации в Curl инструментов для работы с 2D- и 3D-графикой вся представляемая графическая информация обрела более привлекательный облик.

Технология Curl облегчает создание и поддержку страниц и сайтов, значительно упрощает работу с информационным наполнением web-ресурсов и позволяет свести к минимуму затраты на разработку и поддержку сайта. Curl объединяет в себе язык разметки, базу для написания web-скриптов и шикарные возможности для объектно-ориентированного программирования.

Вдобавок ко всему создатели языка искренне надеются помирить всех разработчиков браузеров, яблоком раздора для которых является HTML — из нежелания обратить взоры к стандартам (то, что пропагандирует W3C Group, часто остается незамеченным) каждый его интерпретирует по своему.

Примечательно, что для просмотра web-страниц, созданных средствами Curl, не нужен специальный браузер: достаточно лишь скачать движок Surge, который представлен в виде плагина для Internet Explorer или Netscape Navigator и занимает всего 300 Кбайт.

Существует мнение, что из-за переноса процесса обработки web-страниц и программ на сторону клиента слабые компьютеры пользователей окажутся перегруженными. Однако, хотя перед нами и имеется аналогичный пример крайне медленной работы java-апплетов, делать выводы пока рано.



▲ Схемы обработки web-скриптов при использовании классических технологий и Curl

### Наляжем всем «колхозом»

Ядро Curl предоставляется всем желающим, и его можно дополнять или изменять. Это снова открывает вопрос о стандартизации: если программисты всем миром кинутся модифицировать ядро языка, вновь получится «распоротый по швам» HTML, который в каждом браузере выглядит по-своему. Но, по заявлению Curl Corporation, она оставляют за собой полный контроль за той частью программного обеспечения, которая гарантирует переносимость, устойчивость и стабильность разработки программных проектов. Так что, возможно, все не так плохо, как может показаться на первый взгляд.

### Популяризация Curl вблизи

Очень многие специалисты весьма скептически смотрят на детище Curl Corp. Однако в Сети уже существует масса новых техноло-

гий, которые удалось внедрить. Примером такого ноу-хау является Macromedia Flash — сегодня довольно трудно найти подключенный к Сети компьютер, на котором бы отсутствовал плагин FlashPlayer.

В настоящее время средства для разработки программ на Curl бесплатно доступны для загрузки с сайта компании. Но в скором времени Curl Corp. намерена назначить что-то вроде «побайтного налога» — фиксированная сумма должна будет выплачиваться за каждый байт кода на Curl, который будет скачан пользователями. Впрочем, вполне возможно, что разработчики откажутся от этой идеи и найдут иной источник дохода. Ведь для того чтобы Curl действительно смог занять свое место среди классических технологий, он должен оставаться бесплатным, а плагин должен поставляться в комплекте с любым браузером. ■ ■ ■ Михаил Мельников

## Curl vs. Web

### Приведение к общему знаменателю

Нынешняя ситуация в недрах Всемирной паутины напоминает разошедшийся по швам плащ: HTML, несмотря на все старания W3C, транслируется каждым браузером по-своему; CSS, являясь единым стандартом, все равно везде отображается по-разному. Что уж тут говорить про DHTML, Java- и VB-Script и прочие «домыслы» разработчиков.

Создание нового стандарта, который должен был объединить разработчиков браузеров и web-мастеров, началось еще в 1996 году в Массачусетском технологическом институте (MIT). Спонсором проекта стала DARPA, которая выделила на разработку пять миллионов долларов. И уже в 1998 году, для того чтобы вынести Curl в свет, была создана Curl Corporation, руко-

водителем которой стал небезызвестный Тим Бернерс-Ли (Tim Berners-Lee) — создатель языка HTML.

Технология Curl была представлена 6 августа 2001 года на конференции Software Development Forum, где она была положительно оценена большинством экспертов по web-технологиям. Curl был преподнесен как универсальный язык программирования для Web, который в скором времени потеснит такие языки, как HTML, CGI, PHP, DHTML и JavaScript. Было также сказано, что Curl может заменить собой и такую революционную разработку как Macromedia Flash, а также позволит сделать трехмерные web-модели доступными не только для пользователей выделенных каналов и обладателей скоростного доступа в Интернет.