

Выбор игроков

Новый подход к SLI

Gigabyte Technology представила разработку, которая мало кого оставит равнодушным. И уж точно она не останется незамеченной теми, кто не представляет игровой тест без показателя FPS.

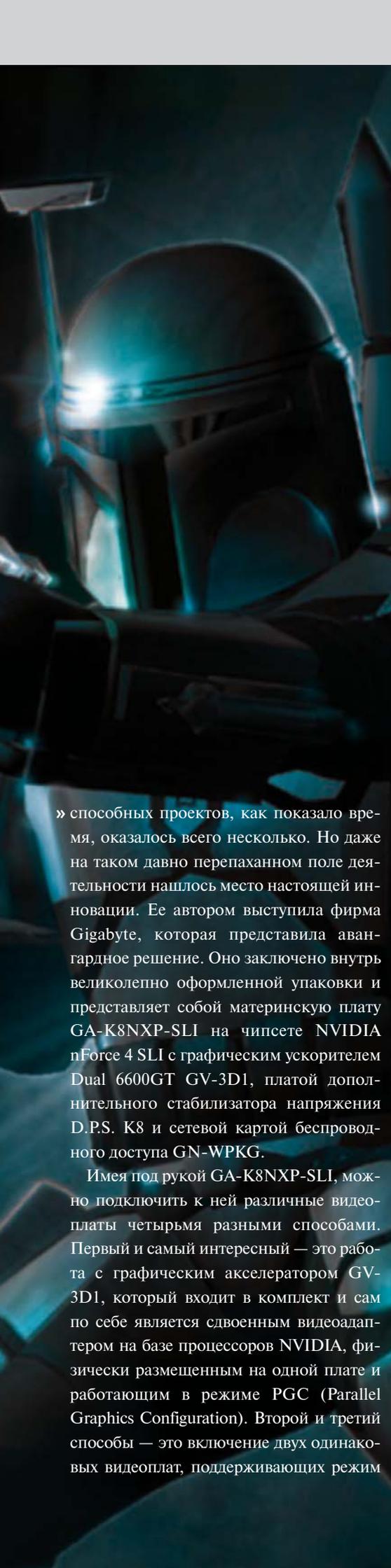


Результаты тестов

Тест (баллы)	1024x768 SLI	1024x768	1600x1200 SLI	1600x1200
3DMark03	8278	4837		
3DMark05	5442	3257		
PCMark04 (баллы)				
system	3461	3700		
CPU	3661	3681		
memory	2897	2912		
graphics	5171	4070		
Unreal Tournament 2004*	1024x768 SLI	1024x768	1600x1200 SLI	1600x1200
AS_Convoy	48	38	54	38
ONS_Arctic_Stronghold	53	53	52	53

* кадров в секунду

Технология, в которой для достижения более быстрой прорисовки трехмерного изображения объединяются усилия двух графических адаптеров, давно не является революционной. Наличие на одном графическом акселераторе нескольких процессоров — тоже не новость. Стараясь угодить жаждущим высокоскоростной графики потребителям, многие разработчики шли на самые различные ухищрения. Причем настоящих, жизне-»



SLI при помощи хорошо известного U-образного переходника, предназначенного для синхронизации их работы и референсного решения от NVIDIA — переключателя режимов на материнской плате. Этот переключатель напоминает внешним видом модуль памяти стандарта SO-DIMM, а выбор режима осуществляется выбором стороны, которой эта плата вставляется в разъем. С ее помощью можно выбрать режим, при котором SLI отключен, и при этом две видеокарты будут просто работать вместе, позволяя осуществлять вывод изображения, например, на четыре монитора. Собственно, в возможности отключения режима SLI и заключается основное различие между вторым и третьим способами работы с двумя видеокартами. Последний же, четвертый, способ предполагает работу в самом обычном режиме, когда к материнской плате подключается одна видеокарта PCI Express, и далее все работает весьма стандартно. Ничего нового в этом режиме нет, поэтому мы его не рассматривали.

К сожалению, нам удалось протестировать работу этой материнской платы только вместе с прилагаемой к ней видеокартой GV-3D1. Перед тестами режим SLI отключался и включался программно при помощи драйверов NVIDIA. Конфигурация компьютера включала в себя процессор Athlon 64 3200+ и 1 Гбайт оперативной памяти. Звук во время тестирования был отключен.

Подводя итог нашим впечатлениям от материнской платы GA-K8NXP-SLI в тандеме с видеокартой Dual 6600GT GV-3D1, можно сказать, что работает эта пара очень быстро и практически без единого сбоя. И если вы задумываетесь о приобретении высокопроизводительной системы с поддержкой SLI, то решение от Gigabyte или подобное ему можно назвать наиболее оптимальным.

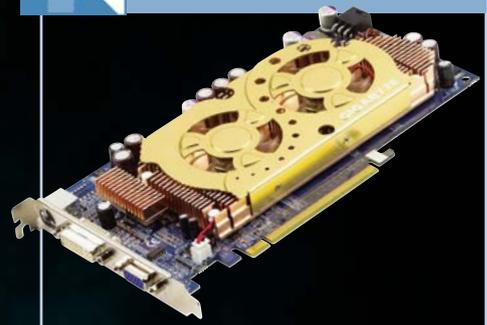
■ ■ ■ Алексей Попов

Редакция выражает благодарность компаниям Gigabyte и AMD за предоставленное оборудование

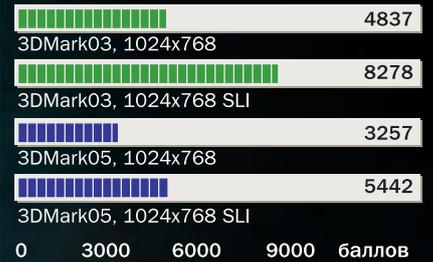
» способных проектов, как показало время, оказалось всего несколько. Но даже на таком давно перепаханном поле деятельности нашлось место настоящей инновации. Ее автором выступила фирма Gigabyte, которая представила авангардное решение. Оно заключено внутри великолепно оформленной упаковки и представляет собой материнскую плату GA-K8NXP-SLI на чипсете NVIDIA nForce 4 SLI с графическим ускорителем Dual 6600GT GV-3D1, платой дополнительного стабилизатора напряжения D.P.S. K8 и сетевой картой беспроводного доступа GN-WPKG.

Имея под рукой GA-K8NXP-SLI, можно подключить к ней различные видеокарты четырьмя разными способами. Первый и самый интересный — это работа с графическим акселератором GV-3D1, который входит в комплект и сам по себе является сдвоенным видеоадаптером на базе процессоров NVIDIA, физически размещенным на одной плате и работающим в режиме PGC (Parallel Graphics Configuration). Второй и третий способы — это включение двух одинаковых видеокарт, поддерживающих режим

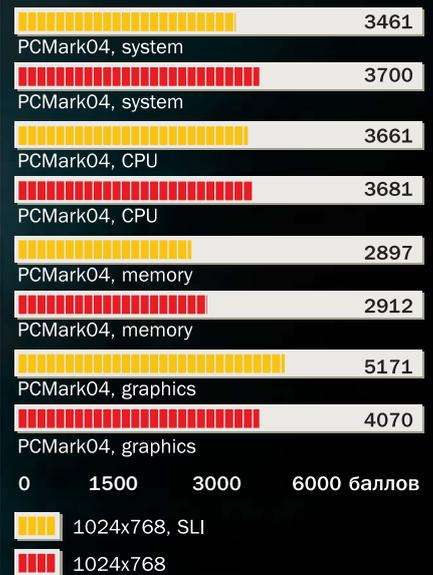
Результаты тестов



3DMark03 — 3DMark05, баллов



PCMark04, баллов



UT 2004, кадров/с

