

А Н О Н С

СеВIT 2005 Информация с выставки	16
Игры патриотов Тест российских ноутбуков	30
Мода на компактность Тестирование субноутбуков	40
Десктопная мобильность Pentium M для настольного ПК	50
Закрепляя успех Мобильная платформа Sonoma	54
Цена имеет значение Тест недорогих видеоплат	58
Выбор игроков Эксклюзивный комплект Gigabyte	68
Альтернативный мир Процессоры Transmeta	70
СНIP рекомендует Пятерка лучших продуктов	74
Hardware express Обзор новинок	78



Печать на оптических дисках

Технология Lightscribe

Компания HP решила значительно упростить печать этикеток для болванок. Вместо использования привычных наклеек теперь предполагается наносить изображения лазерным лучом

Технология получила название Lightscribe. В ее основе лежит простая идея: после записи болванка переворачивается, и лазер рисует на другой стороне монохроматические изображения или тексты. Для того чтобы эта технология работала, требуется наличие специального рекордера и особых болванок, содержащих дополнительный слой, в котором будут создаваться рисунки. Производитель обещает, что тому, кто, решит воспользоваться Lightscribe, не придется тратить большие суммы денег. Предполагается, что рекордер, поддерживающий Lightscribe, будет стоить всего на \$20–30 дороже обычного.

На сегодняшний день технология Lightscribe обеспечивает 256 оттенков серого, разрешение картинок разработчиками не

сообщается. Технология уже поддерживается программами записи, выпускаемыми Nero, Cyberlink и Intervideo.

Мы решили проверить, насколько просто создание надписей с помощью рекордера HP 640i и каково их качество.

Сразу бросается в глаза основная проблема, присущая технологии Lightscribe: на самом низком из трех разрешений рисование картинки занимает в общем почти 15 минут. При среднем качестве эта операция длится на восемь минут больше, а при самом высоком разрешении достигает 30 минут. Если наносить на болванку только текст, время работы сокращается.

Изображение представляется довольно чистым и точным, но по причине золотого цвета болванки оно получается недостаточно контрастным. Но это не страшно, поскольку тонкие оттенки и темные нюансы хорошо различимы, что особенно полезно при нанесении фотографий.

Информация: www.lightscribe.com ■ ■ ■

HP 640i/Lightscribe

- + высокое качество
- + простота применения
- низкая скорость прожига картинок

Новые виды оперативной памяти

Официальный анонс XDR-RAM

Корпорация Samsung объявила о начале серийного изготовления XDR-RAM (Extreme Data Rate). Инновационная технология позволяет передавать данные со скоростью 51 Гбайт/с, что почти в шесть раз больше, чем соответствующий показатель DDR2-533 SDRAM (8,5 Гбайт/с). Кроме того, за каждый такт блок памяти XDR может передавать восемь пакетов информации, в то время как используемая сегодня самая современная память DDR2-533 SDRAM способна передавать только два пакета.

Для начала новую технологию испытают на себе серверы и рабочие станции, так же как и новая игровая приставка Sony PlayStation 3, которую оснастят XDR-RAM. С середины следующего года при условии наличия соответствующих материнских плат появятся первые настольные компьютеры, оборудованные оперативной памятью XDR-RAM.

Информация: www.samsung.com ■■■

Компактный проектор

SONY VPL-CX70

Компания Sony представила интересный проектор, который может быть использован для проведения небольших презентаций и совещаний рабочих групп. Благодаря скромным размерам его очень просто носить с собой, поскольку он не занимает много места. Устройство обладает массой фирменных технологий и интересных особенностей. Так, в частности, пользователю не нужно утруждать себя каждый раз настройкой проектора, поскольку VPL-CX70 снабжен автоматическими фокусировкой и выбором видеовходов. В комплект поставки входят пульт ДУ с батарейками, VGA- и USB-кабели, запасной воздушный фильтр, инструкция, кабель питания и сумка для переноски устройства, похожая на те, в которых обычно носят ноутбуки. ■■■



АДРЕС В ИНТЕРНЕТЕ www.sony.ru
ЦЕНА, \$ 2000

Технические характеристики

Матрица, дюймы	▶	0,79
Разрешение матрицы	▶	XGA (1024x768)
Световой поток, ANSI люмен	▶	2000

Революция в мире процессоров

Самый быстрый в мире

Корпорациями Toshiba, Sony и IBM наконец-то официально представлена долгожданная разработка — процессор Cell, построенный на принципиально новой архитектуре. Серийное производство должно начаться уже этой осенью.

Что же представляет собой Cell? Речь идет о многоядерном процессоре, состоящем из 9 ядер (восемь синергетических ядер плюс один power-процессор) с 64-битной поддержкой. Каждое ядро оснащено кеш-памятью первого уровня объемом 256 кбайт. Также допол-

нительно встроена общая кеш-память второго уровня, объем которой составляет 512 кбайт.

Основным достоинством новинки является возможность создания массивов из процессоров Cell, одновременно выполняющих несколько сложных операций. По словам президента Sony Кена Кутараги, таким образом можно достичь производительности в 16 Тфлоп, что равно примерно половине мощности суперкомпьютера Earth Simulator. Компания IBM даже планирует создание суперкомпьютера на основе Cell с производительностью свыше 300 Тфлоп. Как утверждают инженеры Sony, IBM и Toshiba, процессор Cell обеспечивает почти в десять раз большую производительность, чем любые другие современные процессоры Intel и AMD. Например, процессор Cell может в одной операционной системе параллельно обрабатывать несколько HDTV-фильмов и изображений высокого разрешения с цифровых камер, в то время как в другой системе запущена игра. Возможно даже использование различных операционных систем на одном компьютере. Выпуск первых компьютеров на основе процессоров Cell намечен на конец 2006 года.

В конце этого года начнется выпуск новой приставки Sony PlayStation 3, которая также воплотит в себе технологию Cell. Чуть позже появятся первые медиакомпьютеры, телевизоры и видеоплееры на базе процессоров Cell. Кроме того, компания IBM в следующем году собирается начать внедрение Cell в серверы. По словам представителя Toshiba, на базе Cell планируется создание смартфонов, мобильных телефонов и КПК.

Информация: www.toshiba.ru, www.sony.ru, www.ibm.ru ■■■

