

Everglide, Steelpad,
ICEMAT, fUnc

Идеальное скольжение



Сегодня упоминание о «профессиональных» ковриках для мышек в большинстве случаев вызывает у пользователей пренебрежение, а порой даже раздражение. Помнится, как мышь покупали в последнюю очередь, «на сдачу», а коврику-то и вовсе не уделялось внимания. Чаще всего он брался за копейки, да и то в случае, если иллюстрация на нем действительно стоила этих денег.

Предупреждая главный вопрос о целесообразности приобретения дорогих ковров, замечу, что изделия, о которых мы сегодня будем говорить, вдребезги разбивают типичное представление о такой простой вещи как подстилка для грызуна. В данном случае мы имеем дело с hi-end-представителями ковровой отрасли, преимущества которых становятся очевидными с первых минут работы. Наши гости — сплошь именитые, породистые ковры: Everglide Giganta Optical Smoke, Steelpad 3S, ICEMAT (black) и fUnc sUrface 1030. Я тестировал их при помощи нескольких мышек: Microsoft Explorer 3.0, Logitech Dual Optical и представителя «шарикового» семейства Logitech Mini Well Mouse. Чтобы быть ближе к простому народу, я рассмот-

рел и несколько обычных ковров, а именно Warner Brothers, «МАКЦЕНТР», гелиевый ковер и Verbatim.

И все же для каких практических целей предназначены дорогие ковры? Прежде всего, их можно с уверенностью порекомендовать людям, которые много времени проводят за компьютером и хотят сделать работу максимально комфортной. В офисных решениях в США и Европе безусловно преуспела фирма Everglide.com. Остальные же ковры, такие как fUnc sUrface 1030, разрабатывались прежде всего для игры и распространены не по территориальному признаку, а в игровых сообществах. Но это ничуть не противоречит тому, что они окажутся чрезвычайно полезными для художников и всех, кто использует Corel Draw или Photoshop. »

» Everglide Giganta Optical Smoke

Мы начнем наш обзор с новейшего ковра (модель 08.2002) производства знаменитой американской компании Everglide.com (www.everglide.com) — «Everglide Giganta Optical Smoke».

Вообще, у Everglide есть целая линейка подобных устройств, специально созданных для игры или работы с графикой. Одними из первых появились коврики Attack, но из-за небольшого размера они были не слишком удобны. Производитель быстро осознал свою ошибку и исправился, выпустив Everglide Giganta, который стал бы участником нашего обзора, если бы не релиз новых «оптических» падов. Кроме того, у первой «Гиганты» были небольшие трудности с работой: отсутствие плавности и неприятный звук при скольжении серьезно портили впечатление.

Рабочая поверхность нового ковра сделана из вспененного твердого полимера; он настолько прочный и жесткий, что его практически невозможно сломать или разбить! К столу крепится пятью резиновыми держателями и совершенно по нему не ездит, как бы вы не усердствовали.

Первые опыты с использованием Microsoft Explorer 3.0 и Logitech Dual Optical не производят большого впечатления — разумеется, разница по сравнению с тетрадью есть, но она, мягко говоря, стоимости ковра не окупает. С шариком все также обстоит более или менее удовлетворительно, хотя этот ковер и создавался специально для оптики.

Однако все вышесказанное справедливо, только если мышь используется без наклеек на скользящие поверхности. С наклейками Explorer и Dual Optical показывают себя во всей красе. Причем особой разницы при использовании этих двух мышек нет. Наме-



▲ Мышиный гарнитур от Everglide: Giganta Optical Smoke, Wrist Rest, Mouse Bungee и, конечно, mouse skatez

fUnc ►
в своей «шикарной» упаковке



реваемым приобрести одну из этих мышек могу с уверенностью заявить, что лучшей среди них нет, обе они просто отличные!

Следует также отметить, что продукт компании Everglide.com экономит батарейки беспроводных и совсем не пачкает шариковые мыши. К тому же это самый долговечный ковер из всех испытываемых.

fUnc sUrface 1030

Этот ковер поставляется в большой и красивой металлической коробке, в которой находится несколько предметов, а именно сам великий и ужасный fUnc sUrface 1030 в

разобранном виде. Собрать его

не составляет труда, для особо неумелых (но владеющих английским) предусмотрена инструкция. Ковер двухсторонний, но очень тоненький (примерно 1/3 Giganta). Вопрос о том, какую сторону использовать, отпадает после первого (максимум второго) взгляда на поверхности. Одна из них ворсистая — судя по всему, для шариковой мышки, а вторая — абсолютно гладкая пластмасса — для оптики. Этот ковер, в отличие от Everglide, сразу показал, на что способен. Безукоризненное плавное скольжение, точная передача движений — это плюсы, а как таковых минусов на оптике замечено не было. Все работало безупречно. Шарик то- »



mouse skatez & accessories

Мелочь большого значения

У американской фирмы Everglide.com есть интересное, если можно так сказать, изделие — наклейки на мышь, дающие последней возможность наиболее плавно скользить по коврику. Рулон этих наклеек чем-то смахивает на советскую изоленту, но достаточно провести по ним пальцем, и потраченных долларов становится не жалко.

Без наклеек ни один дорогой ковер (кроме fUnc) не сможет показать, на что он способен. Поэтому они входят в комплект каждого коврика: свои наклейки есть у ICEMAT и у Steelpad. Однако на практике mouse skatez от Everglide оказываются лучшими даже при сочетании с коврами других производителей, поэтому я и использую их со всеми подопытными этого теста.

Существует еще одно неоспоримое доказательство необходимости этих наклеек. Дело в том, что при использовании дорогих ков-

ров у мыши довольно быстро стираются ножки (это заметно почти сразу), и она приходит в негодное состояние. Поэтому наклейки на скользящие поверхности — это диагноз. Кроме того, при использовании ковров с наклейками они приобретают свойства, аналогичные своим «оптическим» братьям.

Стоит упомянуть и дополнительные устройства, разработанные фирмой Everglide. Это wrist rest — очень приятные силиконовые подушечки под запястье (которые, кстати, на порядок лучше всех аналогов, продающихся сейчас в магазинах), и mouse bungee — держатель провода, полностью решающий проблему «отдавленных хвостов». Если все это великолепие когда-нибудь займет место на вашем рабочем столе, вы будете получать удовольствие уже при взгляде на подобный «гарнитур».



◀ Everglide Giganta Optical Smoke прекрасно подходит как для оптических, так и для шариковых мышей

» же скользил хорошо. А по свойствам ворсистая поверхность оказалась даже хуже для шарика, чем пластиковая.

У ковра есть зажим для мышиного провода, который для некоторых станет манной небесной. Создается впечатление, что производители fUnk предусмотрели абсолютно все. Отметить не как недостаток, но как факт следует, что ковер требует привыкания.

Напоследок о минусах. Не впечатлило меня следующее: ковер слишком тоненький и хрупкий, создается впечатление, что при небрежном обращении может довольно скоро потерять внешний вид. Кроме того, небольшая толщина кому-то может не понравиться.

ICEMAT

Очень интересное изобретение — ковер, сделанный из стекла. По размерам он меньше fUnk и Giganta, но тяжелее. Главный недостаток, заметный сразу, — при работе создается просто ужасный скрежет, похожий на звук «нож по стеклу». Использовать без специальных наклеек на мышь смысла не имеет. Причем после пробы оказалось, что наклейки, которые предлагает ICEMAT — pad surfers, — ликвидируют этот звук не полностью.

Играется с ковром в целом очень неплохо, идеально гладкая поверхность гарантирует легкость скольжения. Но опять же к игре в Quake придется приноровиться. И ME 3.0, и Dual Optical в который раз показали схожие результаты, а вот шарик на этом ковре чувствует себя не слишком уверенно. Для лучшего контакта приходится нажимать на мышь, что провоцирует еще более сильный скрежет.

В целом ковер оставляет очень хорошее впечатление, главным и единственным недо-

статком является неприятный звук, к которому придется привыкать. Не стоит также забывать, что сделан ковер из стекла (пусть даже и толстого) и может разбиться.

А в плане дизайна все в порядке, ковер смотрится очень красиво.

Steelpad 3S

Сразу после появления этого ковра его порекомендовал геймерам президент и основатель CPL Энджел Муноз (Angel Munoz) как нечто революционное. Однако, на мой взгляд, Steelpad — не что иное, как копия того, что уже имело место в изделиях других производителей. Скольжение — полный аналог ICEMAT, толщина совпадает с толщиной sUrface 1030, а разрез под Wrist Rest «содран» с «Гиганты». Если вы думаете, что Steelpad сделан из стали, то вы ошибаетесь, его материал — алюминий. Купив Steelpad, вы получите также наклейки на мышь, без которых ковер впечатления совсем не производит. Опять же я рекомендую использовать наклейки mouse skatez, поскольку они все же лучше (их, кстати, использует и сам Муноз). С этими наклейками Steelpad заслуживает всяческих похвал.

И все же по своим «ходовым» качествам Steelpad практически полностью копирует ICEMAT. Надо сказать, что если выбирать из них, то я бы выбрал Steelpad: смотрится он элегантно (дизайн превосходный), служить, по-видимому, будет дольше (если, конечно, его не гнуть), да и руки никогда не вспотеют. Единственное, что портит впечатление, — это аналогичный ICEMAT неприятный скрежет. Остается предупредить, что Logitech Dual Optical на Steelpad практически не работает.

Warner Brothers

Очень качественный продукт, который можно за сравнительно небольшие деньги купить в «Детском мире». Warner Brothers является рекламным продуктом киностудии, но по сути представляет собой очень неплохое решение для нежелающих или не имеющих возможности тратить 1000 рублей на мышиный коврик. Warner Brothers и «МАКЦЕНТР» заслуженно пользуются популярностью у игроков.

Несмотря на то что ковер претендует на твердую «четверку», найдется немало людей, для которых этого окажется недостаточно. Движения мышью несколько суховаты. Мышь скользит недостаточно легко. Это становится заметным в сравнении со «старшими братьями», например fUnk. Ковер имеет довольно симпатичный «мультишный» рисунок, но вас это беспокоить не должно, поскольку уже через месяц-другой регулярного использования доминирующим цветом на коврике станет черный. Если вы решили покупать этот ковер, не экономьте и купите размер побольше, так как стандартной круглой модели часто не хватает. Например, ME 3.0 брюхом накрывает его почти весь. Резюме: универсальный ковер, одинаково хорошо работающий с любой оптикой и шариком.

МАКЦЕНТР

«МАКЦЕНТР» — ковер, дающийся в подарок всем покупателям компьютеров Mac. Это весьма забавно, так как слава об этих коврах разнеслась довольно быстро, а в магазинах их не было и нет. Чтобы получить «МАКЦЕНТР», необходимо было съездить в официальное представительство компании, в которой вам после долгих переговоров все-таки продали бы коврик. Но не больше одного. »



▲ Лучший из ковров с классическим дизайном



▲ Типичный представитель семейства гелиевых ковров

ют комфорт и эргономичность. На проверку оказывается, что это очень приятные на ощупь, но не слишком удобные ковры. У образца, который достался мне, в нижней части находится подушечка для запястья, но она жесткая и, что самое главное, очень толстая. Держать мыш (особенно небольшую) крайне неудобно. Катаются мышки тоже так себе. Серьезное сопротивление может кому-то понравиться, но мне больше по душе аналогичный эффект, наблюдаемый на «МАКЦЕНТРЕ». С наклейками ситуация, конечно, меняется в лучшую сторону, но все же я не рекомендую покупать этот ковер.

Ковер Verbatium

Так уж получилось, что этими коврами завален весь рынок, и пользователь в виду доступности все-таки покупает подобный товар. Я привожу Verbatium в данном обзоре лишь для сравнения, так как описывать его не имеет смысла. Он не обладает ни одним из достоинств описанных выше экземпляров, зато имеет все мыслимые и немыслимые недостатки: плохо держится на столе, сильно пачкает мышку, а оптика на нем постоянно проскальзывает. После использования дорогих ковров такая работа очень сильно раздражает. В общем, это ковер совсем другого уровня, который сделала популярным лишь цена, не превышающая трех долларов.

Закключение

Подытожить все вышесказанное чрезвычайно трудно, поскольку каждый ковер

приходилось оценивать, что называется, по ощущениям. Ни один из «большой четверки» при условии использования с наклейками меня не разочаровывает. На пьедестале я распределил бы эти ковры следующим образом: fUnc sUrface 1030, Everglide Giganta Optical Smoke, Steelpad 3S, а почетное четвертое место я бы отдал ICEMAT (black). С одной стороны — все они достаточно дорогие изделия, с другой — предоставляют владельцу качественно новый подход к управлению. Принимая во внимание тот факт, что дорогие мыши все более и более востребованы, успех новых ковриков в России — это лишь вопрос времени. Большинство пользователей в конечном счете пересядут за них так же, как некоторое время назад предпочли оптические мыши шарик, ведь к хорошему гораздо легче привыкнуть, чем отказаться от одного впоследствии.

■ ■ ■ Вячеслав Карапетянц

» «МАКЦЕНТР» очень похож на знаменитые за границей ковры ALLSOP (www.allstop.com). Он отлично подходит для так называемой «инвалидной» (очень маленькой) чувствительности мыши. При движении ковер создает серьезное сопротивление, что при небольшом давлении на мыш дает превосходный результат. На мой взгляд, это лучший представитель «тряпки на резине». Но я не стал бы рекомендовать его для работы или рисования. Для передвижения мыши по коврам требуются определенные усилия, в виду чего после нескольких часов рука может серьезно устать. Прерогатива этого ковра — игры. Оптика выглядела очень достойно, но шарик Logitech мне понравился больше. А точность передвижения здесь все же выше, чем у Warner Brothers.

Гелиевый ковер

Распространенные нынче силиконовые ковры тоже заслуживают внимания. Некоторые из них стоят по \$15–20 и якобы гарантиру-



◀ Держатель mouse bungee поможет избежать перекручивания и повреждения провода



Историческая справка

Все только начинается...

Все больше и больше современных профессий связаны с многочасовой работой за компьютером. Для комфортной работы созданы более удобные кресла, подставки под клавиатуру, наконец, пришел черед и коврикам получить заслуженный апгрейд. По-настоящему удобные и эргономичные коврики впервые были представлены фирмой 3M. Она предлагала неплохие ковры, которые хотя и имели ряд неоспоримых преимуществ, изнашивались чуть ли не быстрее, чем тряпка.

В 1998 году в Америке фирмой Everglide.com были сделаны первые шаги по

созданию специализированного оборудования для наиболее комфортной работы. Среди этих устройств были и мышинные коврики.

К сожалению, эта организация не стала патентовать свои изделия, и за несколько лет работы у самых успешных моделей появились подделки, одна из которых — RatPad (www.ratpadz.com) — в настоящее время довольно известна и является спонсором CPL (www.thecpl.com) — крупнейшей игровой лиги, проводящей соревнования более чем в 150 странах мира. Уже в новом тысячелетии появилось боль-

шое количество производителей, предлагающих такие устройства, что ковриками их называть уже неприлично. На рынок вышли концептуально новые разработки: сначала ICEMAT, fUnc sUrface 1030 и, наконец, Steelpad.

В России их до недавнего момента не было вообще, более того, о них даже почти никто не слышал. У нас использовались исключительно дешевые ковры. Только самые закоренелые игроманы тихо молились по ночам, чтобы какой-нибудь иностранный знакомый прислал «из-за бугра» вожделенный коврик.