

## Nápoveda CD engine pre expertov.

Táto nápoveda je len **skúsených používateľov**, ktorí rozumejú systému Windows. Pokiaľ presne neviete, o čom je v tomto dokumente reč a ako vykonať zmieňované nastavenia, tak sa radšej o nič nepokúšajte, pretože by ste tak mohli ohroziť činnosť engine.

Parametre, ktoré sú dostupné iba v niektorých operačných systémoch, sú príslušne označené. Ich nastavenie v iných operačných systémoch nemá žiadny efekt. Ak je pri voľbe uvedený nejaký operačný systém, je prirodzene voľba prístupná i vo všetkých vyšších verziách tohto operačného systému.

### Parameter príkazového riadku

Pri štarte engine je možné zadať mu na príkazový riadok parametre, ktoré budú ďalej vymenované spolu s popisom ich činnosti. V popise budú v špicatých zátvorkách uvedené časti, ktoré je možné ľubovoľne nahradiť – napríklad mená. Kurzívou sú uvedené voľby, ktoré nie je možné nastaviť priamo v engine.

#### **/DESKTOP:<meno desktopu>**

[Windows NT] *Engine sa nespustí na aktívnom desktope, ale na desktope s uvedeným menom.*

#### **/NOSPLASH**

*Počas inicializácie engine nebude zobrazená obrazovka, ktorá informuje o tom, že perbieha inicializácia.*

#### **/CLEAN**

*Engine zmaže všetky položky v registri, ktorá vytvoril.*

### Položky registra

Okrem príkazového riadku číta engine počas štartu konfiguráciu aj z registrov systému Windows. Ďalej budú uvedené položky, ktoré engine používa, a popis ich významu. Ak je možné nastaviť rovnakú vec v registri aj na príkazovom riadku, má prednosť nastavenie na príkazovom riadku. Kurzívou sú uvedené voľby, ktoré nie je možné nastaviť priamo v engine.

Obecne platí, že logická hodnota pravda je reprezentovaná nenulovým číslom a pravda nulou.

#### **kľúč HKCU\Hobit\GameStar\2.0**

##### **podkľúč Graphics**

###### **Animations**

**REG\_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Grafika | Prehrávať animované obrázky.

###### **Lazy delete timeout**

**REG\_DWORD**

*Čas v milisekundách, ktorý engine počká, kým zmaže obrázok, ktorý už nie je používaný.*

##### **podkľúč Internet**

###### **Links in text**

**REG\_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Internet | Zobrazovať v textu odkazy na Internet.

##### **podkľúč Music**

**Hide toolbar in background**      **REG\_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Hudba | Skryť okno Ovládanie hudby pri deaktivácii enginu.

**Music**      **REG\_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Hudba | Prehrávať hudbu.

**Pause in background**      **REG\_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Hudba | Pozastaviť prehrávanie hudby pri deaktivácii enginu.

**Random order**      **REG\_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Hudba | Prehrávať skladby v náhodnom poradí.

**Toolbar alpha channel**      **REG\_DWORD**

[Windows 2000] Alfa kanál (0 až 255) priehľadnosti okna Ovládanie hudby.

**podkľúč Shell**

**Desktop**      **REG\_SZ**

[Windows NT] Engine sa nespustí na aktívnom desktope, ale na desktope s uvedeným menom.

**podkľúč Slideshow**

**Automatic**      **REG\_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Slideshow | Automatické striedanie obrázkov.

**Hide toolbar timeout**      **REG\_DWORD**

Doba v milisekundách, po ktorej sa skryje nástrojová lišta potom, čo ju opustí kurzor myši.

**No WM\_KILLFOCUS**      **REG\_DWORD**

Pri deaktivácii enginu pri prehliadaní obrázkov na celé obrazovke nedôjde ku zrušeniu slideshow.

**Show toolbar height**      **REG\_DWORD**

Výška obdĺžnika na hornej strane obrazovky, do ktorej musí vojsť kurzor myši, aby sa objavila nástrojová lišta.

**Slice**      **REG\_DWORD**

Počet milisekúnd, po ktorom sa pohybuje ukazovateľ času pri automatickej slideshow.

**Timer alpha channel**      **REG\_DWORD**

[Windows 2000] Alfa kanál (0 až 255) priehľadnosti ukazovateľa času.

**Toolbar alpha channel**      **REG\_DWORD**

[Windows 2000] Alfa kanál (0 až 255) priehľadnosti nástrojovej lišty.

**Wait**      **REG\_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Slideshow | **Prodleva** medzi jednotlivými snímkami.

**podkľúč Sound**

**Effects**      **REG\_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Zvuk | Prehrávať zvukové efekty.

**podkľúč Splash screen**

**Bar step**      **REG\_DWORD**

Počet pixelov, o ktoré sa bude po každom uplynutí daného časového úseku posúvať animovaný pruh.

**Bar timer** **REG\_DWORD**

Počet milisekúnd, po ktorých sa vždy posunie animovaný pruh. Hodnota 0 znamená, že sa pruh nebude posúvať.

**Do not show** **REG\_DWORD**

Behom inicializácie enginu nebude zobrazená obrazovka, ktorá informuje o tom, že prebieha inicializácie.

#### **podkľúč Threads**

**Wait to end** **REG\_DWORD**

Čas v milisekundách, počas ktorého bude hlavné programové vlákno čakať na ukončenie iných programových vlákien.

#### **podkľúč Video**

**Poll frequency** **REG\_DWORD**

Počet milisekúnd, ktoré majú uplynúť medzi jednotlivými požiadavkami na pozíciu videa.

#### **podkľúč Windows**

**Mouse leave timeout** **REG\_DWORD**

[Windows 95] Počet milisekúnd, po ktorých uplynutí bude prekreslené okno, ktoré opustí kurzor myši.

**Mouse repeat** **REG\_DWORD**

Počet milisekúnd, ktoré uplynú medzi generovaním stlačenia tlačidla myši počas jeho držania.

**Mouse repeat start** **REG\_DWORD**

Počet milisekúnd, po ktorých sa začnú generovať stlačenia tlačidla myši počas jeho držania.

#### **klúč HKLM\Hobit\GameStar\2.0**

##### **podkľúč Run analysis**

**Count** **REG\_DWORD**

Počet spustení CD enginu tejto verzie na počítači.

**First** **REG\_BINARY**

Dátum prvého spustenia CD enginu tejto verzie.

**Last** **REG\_BINARY**

Dátum posledného spustenia CD enginu tejto verzie.