

Nápoveda CD engine pre expertov.

Táto nápoveda je len **skúsených používateľov**, ktorí rozumejú systému Windows. Pokiaľ presne neviete, o čom je v tomto dokumente reč a ako vykonať zmieňované nastavenia, tak sa radšej o nič nepokúšajte, pretože by ste tak mohli ohroziť činnosť engine.

Parametre, ktoré sú dostupné iba v niektorých operačných systémoch, sú príslušne označené. Ich nastavenie v iných operačných systémoch nemá žiadny efekt. Ak je pri voľbe uvedený nejaký operačný systém, je prirodzene voľba prístupná i vo všetkých vyšších verziách tohto operačného systému.

Parameter príkazového riadku

Pri štarte engine je možné zadať mu na príkazový riadok parametre, ktoré budú ďalej vymenované spolu s popisom ich činnosti. V popise budú v špicatých zátvorkách uvedené časti, ktoré je možné ľubovoľne nahradiť – napríklad mená. Kurzívou sú uvedené voľby, ktoré nie je možné nastaviť priamo v engine.

/DESKTOP:<meno desktopu>

[Windows NT] *Engine sa nespustí na aktívnom desktope, ale na desktope s uvedeným menom.*

/NOSPLASH

Počas inicializácie engine nebude zobrazená obrazovka, ktorá informuje o tom, že perbieha inicializácia.

/CLEAN

Engine zmaže všetky položky v registri, ktorá vytvoril.

Položky registra

Okrem príkazového riadku číta engine počas štartu konfiguráciu aj z registrov systému Windows. Ďalej budú uvedené položky, ktoré engine používa, a popis ich významu. Ak je možné nastaviť rovnakú vec v registri aj na príkazovom riadku, má prednosť nastavenie na príkazovom riadku. Kurzívou sú uvedené voľby, ktoré nie je možné nastaviť priamo v engine.

Obecne platí, že logická hodnota pravda je reprezentovaná nenulovým číslom a pravda nulou.

kľúč HKCU\Hobit\GameStar\2.0

podkľúč Graphics

Animations

REG_DWORD

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Grafika | Prehrávať animované obrázky.

Lazy delete timeout

REG_DWORD

Čas v milisekundách, ktorý engine počká, kým zmaže obrázok, ktorý už nie je používaný.

podkľúč Internet

Links in text

REG_DWORD

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Internet | Zobrazovať v textu odkazy na Internet.

podkľúč Music

Hide toolbar in background **REG_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Hudba | Skryť okno Ovládanie hudby pri deaktivácii enginu.

Music **REG_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Hudba | Prehrávať hudbu.

Pause in background **REG_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Hudba | Pozastaviť prehrávanie hudby pri deaktivácii enginu.

Random order **REG_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Hudba | Prehrávať skladby v náhodnom poradí.

Toolbar alpha channel **REG_DWORD**

[Windows 2000] Alfa kanál (0 až 255) priehľadnosti okna Ovládanie hudby.

podkľúč Shell

Desktop **REG_SZ**

[Windows NT] Engine sa nespustí na aktívnom desktope, ale na desktope s uvedeným menom.

podkľúč Slideshow

Automatic **REG_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Slideshow | Automatické striedanie obrázkov.

Hide toolbar timeout **REG_DWORD**

Doba v milisekundách, po ktorej sa skryje nástrojová lišta potom, čo ju opustí kurzor myši.

No WM_KILLFOCUS **REG_DWORD**

Pri deaktivácii enginu pri prehladaní obrázkov na celé obrazovke nedôjde ku zrušeniu slideshow.

Show toolbar height **REG_DWORD**

Výška obdĺžnika na hornej strane obrazovky, do ktorej musí vojsť kurzor myši, aby sa objavila nástrojová lišta.

Slice **REG_DWORD**

Počet milisekúnd, po ktorom sa pohybuje ukazovateľ času pri automatickej slideshow.

Timer alpha channel **REG_DWORD**

[Windows 2000] Alfa kanál (0 až 255) priehľadnosti ukazovateľa času.

Toolbar alpha channel **REG_DWORD**

[Windows 2000] Alfa kanál (0 až 255) priehľadnosti nástrojovej lišty.

Wait **REG_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Slideshow | **Prodleva** medzi jednotlivými snímkami.

podkľúč Sound

Effects **REG_DWORD**

Rovnaký efekt ako voľba Nastavenia | Možnosti... | Zvuk | Prehrávať zvukové efekty.

podkľúč Splash screen

Bar step **REG_DWORD**

Počet pixelov, o ktoré sa bude po každom uplynutí daného časového úseku posúvať animovaný pruh.

Bar timer **REG_DWORD**

Počet milisekúnd, po ktorých sa vždy posunie animovaný pruh. Hodnota 0 znamená, že sa pruh nebude posúvať.

Do not show **REG_DWORD**

Behom inicializácie enginu nebude zobrazená obrazovka, ktorá informuje o tom, že prebieha inicializácie.

podkľúč Threads

Wait to end **REG_DWORD**

Čas v milisekundách, počas ktorého bude hlavné programové vlákno čakať na ukončenie iných programových vlákien.

podkľúč Video

Poll frequency **REG_DWORD**

Počet milisekúnd, ktoré majú uplynúť medzi jednotlivými požiadavkami na pozíciu videa.

podkľúč Windows

Mouse leave timeout **REG_DWORD**

[Windows 95] Počet milisekúnd, po ktorých uplynutí bude prekreslené okno, ktoré opustí kurzor myši.

Mouse repeat **REG_DWORD**

Počet milisekúnd, ktoré uplynú medzi generovaním stlačenia tlačidla myši počas jeho držania.

Mouse repeat start **REG_DWORD**

Počet milisekúnd, po ktorých sa začnú generovať stlačenia tlačidla myši počas jeho držania.

klúč HKLM\Hobit\GameStar\2.0

podkľúč Run analysis

Count **REG_DWORD**

Počet spustení CD enginu tejto verzie na počítači.

First **REG_BINARY**

Dátum prvého spustenia CD enginu tejto verzie.

Last **REG_BINARY**

Dátum posledného spustenia CD enginu tejto verzie.