

Vítajte v programe CD engine.

Ovládanie enginu

Engine sa dá ovládať takmer výhradne myšou: kliknutie ľavým tlačidlom aktivuje položku, na ktorej je kurzor, resp. spustí akciu, ktorá je tejto položke priradená. Kliknutie pravým tlačidlom rozvinie lokálne menu, ktoré obsahuje ďalšie príkazy vzťahujúce sa k položke, ku ktorej menu prináleží. Veríme, že ovládanie je intuitívne, a tak žiadne podrobné vysvetľovanie nepotrebujete.

Pohyb medzi sekciami

Medzi sekciami je možné sa pohybovať pomocou odkazov, ktoré nájdete v okne enginu: najčastejšie pôjde o tlačidlá, ale odkaz na sekciu môže obsahovať aj text. Menu Sekcie obsahuje zoznam všetkých sekcií, ktoré sú v engine definované. Zvolením zodpovedajúceho príkazu v menu dôjde k prepnutiu sekcie.

Prepínanie jazykov

Pri štarte enginu program automaticky zvolí jazyk, v ktorom bude zobrazovať údaje. Táto voľba závisí na nastavení vášho operačného systému a nemusí sa vždy podariť podľa vašich predstáv. Pomocou menu Nastavenia, submenu Jazyk preto môžete kedykoľvek prepnúť zobrazenie do ľubovoľného z podporovaných jazykov – väčšinou sa jedná o češtinu a slovenčinu. Zmena jazyka sa prejaví okamžite.

Jazyk, v ktorom sa zobrazuje menu a okná enginu implicitne zodpovedá jazyku, v ktorom beží váš operačný systém. Jazyk prostredia programu je možné meniť nezávisle na jazyku obsahu, a to príkazom **Výchozí jazyk...** z menu Nastavenia, submenu Jazyk.

Obrázková slideshow

Niektoré sekcie môžu obsahovať slideshow, teda množinu obrázkov, ktoré si môžete prehliadať. Kliknutie do stredu obrázku prepína medzi náhľadom a celo-obrazovkovým zobrazením, kliknutie na ľavú stranu zobrazí predchádzajúci obrázok v poradí, kliknutie na prvú stranu zobrazí ďalší obrázok. Akciu, ktorá bude vykonaná po kliknutí, reprezentujú kurzory. Pokiaľ zájдете kurzorom k hornému okraju obrazovky, zobrazí sa panel, v ktorom nájdete možnosti nastavenia slideshow. Panel zmizne chvíľu po tom, čo z neho myšou odídete.

Implicitne je nastavená automatická slideshow, t.j. striedanie obrázkov po určitom časovom oneskorení. Zapnúť či vypnúť automatickú slideshow môžete z lokálneho menu, ostatné parametre je možné meniť iba cez menu Nastavenie.

Inštalácia a deinštalácia programov

Väčšinu programov je možné spúšťať priamo z enginu: pokiaľ je to možné, uvidíte zodpovedajúce tlačidlá. Niektoré programy nepodporujú automatickú deinštaláciu, a tak bude prístupné iba tlačidlo pre inštaláciu. Tlačidlo pre inštaláciu je prístupné aj v prípade, že je program už nainštalovaný, aby bolo možné v prípade problémov s programom spustiť jeho inštaláciu znovu.

Databáza návodov a cheatov

Menu Databáza obsahuje príkazy, ktoré aktivujú dialógové okienko so zonomom návodov a cheatov. Zatiaľ čo cheaty je možné prehliadať priamo v dialógu, pri návodoch to vzhľadom k ich rozsiahlosti nie je možné; namiesto toho je možné spustiť v dialógu zodpovedajúci prehliadač, väčšinou textový editor.

Možnosti nastavení

Nastavenia parametrov enginu sa vykonávajú cez menu Nastavenia v jeho hlavnom okne. Môžete vypínať a zapínať hudbu, zvuky a animácie a ovplyvňovať ďalšie správanie sa enginu.

Ďalšie komponenty

Inštaláciu či spustenie ďalších komponent, ktoré nesúvisia priamo s enginom, nájdete v menu Komponenty. Jedná sa napríklad o inštaláciu programov, ktoré budete potrebovať pre spustenie väčšiny hier.

Čo robiť v prípade problémov

Ak objavíte v engine nejaký problém alebo k nemu budete mať nejakú pripomienku alebo návrh, čo by ste v ňom radi videli, či snáď narazíte na nejakú nejasnosť, môžete nám o tom dať vedieť. E-mailovú adresu, na ktorú je možné pripomienky posilať, nájdte v informáciách o programe: v menu **Nápoveda** zvolte príkaz O programe...

Hlásenie chýb

V prípade, že na problém narazíte a rozhodnete sa nás kontaktovať, uveďte v maile čo najpodrobnejšie informácie; aby sme mohli chybu odstrániť, musíme ju vo väčšine prípadov na našich počítačoch reprodukovať. Informácie, ktoré každopádne potrebujeme, sú verzia operačného systému (**presný** názov, číslo verzie, jazyk operačného systému, inštalované service packy), hardvérová konfigurácia (procesor, veľkosť pamäte, voľné miesto na disku, zvuková a grafická karta a všetok ďalší hardvér) a zoznam programov, ktoré máte nainštalované a ktoré by mohli mať na chybu vplyv (predovšetkým ladiace nástroje a programy, ktoré monitorujú systém; zoznam všetkých bežiacich programov však na škodu tiež nebude). Niektoré z informácií o systéme vám môže pomôcť zistiť príkaz Systémové informácie... z menu **Nápoveda** priamo v engine. Nutne tiež potrebujeme čo najpodrobnejší popis krokov, ktoré viedli ku chybe a **presné** znenie chybových hlásení, ktoré dostanete. Skúste rovnaké kroky, ktoré k chybe viedli, vykonať ešte raz (najlepšie po reštarte operačného systému) a zistite, či sa chyba vyskytuje vždy alebo len niekedy a či nastala len jediný raz. Pokiaľ budete mať nejaký nápad, čo by mohlo byť príčinou chyby, môžete ho tiež pripojiť – môžete nám tým výrazne pomôcť. Pokiaľ by sa vám podarilo poslať nám obrázok závady (stiahnutý napríklad klávesom PrintScreen), bolo by to perfektné.

Zlý príklad hlásenia o chybe je napríklad *mám nainštalovaný Windows, spustil som engine, potom som niečo stlačil a ono mi to niečo napísalo a potom spadlo*: operačný systém sa iste nevolá len Windows, program nenapísal *niečo* ale chybové hlásenie,

ktoré má nejaké znenie a kroky vedúce k chybe možno tiež popísať podrobnejšie.

Hlásenie návrhov

Akékoľvek návrhy na vylepšenie engine, ktoré budete mať a ktoré sa nám rozhodnete poslať, sa tiež snažte popísať čo najpodrobnejšie: informácia *páčilo by sami, aby sa to hýbalo*, nám veru veľmi nepomôže, avšak informáciou *páčila by sa mi podpora animovaných obrázkov priamo v engine, napríklad ako tlačidlá*, sa už môžeme zaoberať, pretože vieme, čo sa po nás žiada.

Príjemnú prácu s CD i s týmto programom praje autor programu CD engine spolu s celým tímom, ktorý toto CD pripravoval.