

Novinky

Knights over Europe

Máte-li už leteckých simulátorů z prostředí druhé světové války až nad hlavu a rádi byste malou změnu, možná vás probere nový *Knights over Europe* od vývojářského týmu Aspect Simulations. Tato vzdušná akce se totiž odehrává za první světové války a měla by nabídnout vše, co fanoušky podobných titulů dovádí k šílenství. Předně se chlubí vskutku vynikající grafikou. Za zmínku rozhodně stojí detailní zpracování terénu, které si můžete prohlédnout i na nových screenshotech. Ruku v ruce s povedeným vizuálním zpracováním jdou i ostatní stránky hry. Autoři slibují tucty strojů, do nichž budete moci usednout, nepřátelé by měli mít výběr ještě širší. Ztvárnění letounů bude velice realistické, a to včetně modelu poškození. Ve hře se vrhnete jak do obrovských přestřelek, kdy budete čelit velkému množství protivníků najednou, tak i tajných akcí, ve kterých přijde na řadu schovávání v hustých oblacích. Bohužel zatím není známo ani předběžné datum vydání.

www.aspectsimulations.com

MotoGP 2

Motocyklových závodů pro PC je jako šafránu. Proto každého moto-hráče potěší, když se nějaká taková hra objeví. Vývojářský tým Climax v současné době pracuje na titulu *MotoGP 2*, který v létě 2003 vydá společnost THQ. Tento titul by měl vyjít současně pro PC i pro konzoli Xbox. *MotoGP 2* nabídne osm různých módů, mezi něž patří GP, Stunt, Time Trial, Training Challenges, Tag, Live a Single Race – to vše na šestnácti okruzích vytvořených podle reálných předloh. Závodit budete moci se skutečnými jmény závodníků z Moto GP 2002 na odpovídajících strojích, které si budete moci libovolně doladovat. Nebude chybět ani možnost vytvoření vlastního favorita – jeho vzhledu, barev kombinézy, helmy a také motocyklu. Těšit se můžete i na proměnlivé počasí během závodů. Multiplayer umožní hru až šestnácti lidem jak na PC, tak díky službě Xbox Live i na konzoli Xbox. *MotoGP 2* nabídne také hlasovou komunikaci, takže si budete moci vychutnat rozhovor s kamarády třeba i při dvousetkilometrové rychlosti.

www.thq.com/games/52016

Lords of EverQuest

Společnost Sony Online Entertainment, známá především svým MMORPG *EverQuest* a mnohými datadisky, představuje novou reálnou strategii. *Lords of EverQuest* se bude odehrávat ve známém fantasy prostředí *EverQuestu* a vývojáři z Rapid Eye Entertainment předpokládají, že se jejich nový titul dostane na pulty obchodů již letos na podzim. Zaměstnanci Sony Online Entertainment na svůj první vstup na pole off-line hraní nahlíží více než pozitivně. Chtějí nám naservírovat hru, která se stane rovnou králem svého žánru. Sami pasovali *Lords of EverQuest* na RTS nové generace a své tvrzení dokazují mnoha zajímavými prvky. Poutavý příběh vás zavede na fantastickou Antonicu, kde se utká patnáct lordů v boji o ztracený artefakt. Na začátku hry si tedy vyberete vůdce a ujmete se jedné ze tří unikátních ras. *Lords of EverQuest* jako první strategie svého druhu nabídne tisíce předmětů, stovky kouzel a různé schopnosti jednotek, které budou získávat zkušenosti a v průběhu hry se budou neustále vyvíjet. Postupem času se setkáte se stovkami různých bojovníků z řad elfů, trpaslíků, ďábelských nestvůr, a dokonce i draků.

lordsofeverquest.station.sony.com

RollerCoaster Tycoon 2: Wacky Worlds

Úspěšná strategická simulace zábavního parku *RollerCoaster Tycoon 2* od slavného Chrise Sawyera se dočkal datadisku. Příklad *Wacky Worlds* se před několika týdny objevil

v amerických obchodech, do Evropy by měl dorazit v polovině června. Stejně jako v případě *RollerCoaster Tycoonu 2* i zde se vše točí pouze kolem singleplayeru, ale můžete se těšit na spoustu nových prvků. Čeká vás přes padesát nových atrakcí, které postavíte v sedmnácti nových scénářích, vytvořených na základě reálných lokací. Podíváte se do Afriky, Antarktidy, Asie, Austrálie, Evropy i Severní a Jižní Ameriky. Svůj zábavní park si budete moci zkrášlit například Eiffelovkou, Big Benem, Velkou čínskou zdí a dalšími významnými památkami. Jedinou vadou na kráse je dnes již poněkud zastaralé grafické zpracování, které trápilo i hráče samotného druhého dílu této slavné hry. Pokud však *RollerCoaster Tycoon 2* patří k vašim oblíbeným titulům, je pravděpodobné, že vás nový datadisk dokonale zabaví na dost dlouhou dobu.

www.rollercoastertycoon2.com

Lord of the Rings: Return of the King

Electronic Arts odhalili připravovanou third person akci *Lord of the Rings: Return of the King*, která by měla zaútočit na pulty obchodů již letos na podzim. Tato hra je vytvářena na motivy třetího dílu filmového zpracování Pána prstenů z pera slavného J. R. R. Tolkiena a objeví se jak na PC, tak i konzolích PlayStation 2, Xbox, GameCube a GameBoy Advance. Na všech verzích vyjma poslední jmenované (od Griptonite Games a Amaze Entertainment Studio) pracuje vývojářský tým Redwood Shores Studio. V novém *Return of the King* převezmete role známých hrdinů Gandalfa, Aragorna, Legolase, Gimliho, Sama, Froda a dalších. S nimi pak navštívíte mnohé lokace z chystaného filmu a prožijete celé dobrodružství na vlastní kůži. Kromě převažujících akčních scén nebudou chybět ani adventurní prvky. Autoři rovněž kladou důraz na příběh, věrně zpracovaný podle filmové předlohy. Můžete se těšit na velkou interaktivitu prostředí a nový kooperativní multiplayer, který vám umožní vstoupit do úžasné Středozemě společně se svými kamarády.

lordoftherings.eagames.com

Train Simulator 2

Všechny hráče, kterým imponuje vlaková doprava, jistě potěší zpráva o chystaném titulu *Train Simulator 2* z produkce softwarového giganta Microsoft. Úspěšný vlakový simulátor se tak dočká pokračování, které by si rozhodně neměl nechat ujít žádný fanoušek předchozího dílu. Nutno podotknout, že původní *Train Simulator* získal překvapivě vysoká ohodnocení a neustále se těší veliké oblibě. A na co se v pokračování můžete těšit? *Train Simulator 2* nabídne pět nových, detailně vytvořených tratí – například slavnou Horseshoe Curve v Pensylvánii, postavenou kolem roku 1946, či vysokorychlostní německou Deutsche Bahn. Ovládat budete moci jak moderní diesellové lokomotivy, tak i historická parní monstra. Navíc se nyní ponoříte do živoucího světa – samozřejmě budou lidé postávající na stanicích, zvířata a auta v okolní krajině a střídající se počasí. *Train Simulator 2* by měl být v prodeji již letos o Vánocích.

www.microsoft.com/games

Krátké zprávy:

Pozdržení hry S.T.A.L.K.E.R.: Oblivion Lost

Donedávna vývojáři z GSC Game World ještě hledali vydavatele a nyní konečně podepsali smlouvu se slavnou společností THQ. Ta dle oficiálního vyjádření hodlá *S.T.A.L.K.E.R.: Oblivion Lost* uvést na trh až v průběhu příštího roku. Pro mnohé hráče to je velké zklamání, neboť ani nedošlo k žádnému bližšímu upřesnění. Na autory vychvalované úchvatné

dobrodružství si tedy budete muset ještě dost dlouho počkat. Doufejme, že to alespoň bude stát za to.

Kdy se dočkáme hry Sacred?

Spousta příznivců akčních RPG se jistě nemůže dočkat připravované hry *Sacred* od německého vývojářského týmu Ascaron Entertainment. Doposud bylo známo pouze datum vydání německé verze, která by se na pultech obchodů měla objevit již v průběhu letošního jara. Nyní se autoři konečně vyjádřili i k vydání verze anglické, jež by měla vyjít letos na podzim. *Sacred* se na podzim objeví nejprve v Severní Americe a Británii a poté se bude pomalu šířit i do dalších oblastí. Doufejme, že se tak čekání českých hráčů o moc neprodlouží.

Datadisk k Impossible Creatures zdarma!

Relic Entertainment představili nový datadisk *Insect Invasion* k jejich nedávno vydané realtimové strategii *Impossible Creatures*. Zajímavou zprávou je, že přírůstek bude k dispozici zadarmo a na internetu by se měl objevit již v průběhu letošního jara. Co všechno pro fanoušky tvorby nových živočišných druhů autoři připravují? Předně se můžete těšit na patnáct nových zvířat hmyzího původu, které budete moci dále kombinovat s dosavadními druhy. Dočkáte se i devíti nových schopností a dalších strategických prvků. Nebudou chybět nová prostředí a multiplayerové mapy.

Problémy s Gothic II

Vydavatelská společnost JoWoOD, pod jejíž křídla spadá RPG *Gothic II*, se potýká s nemalými finančními problémy, a tak došlo na hledání distribučního partnera pro vydání anglické verze. V současné době JoWoOD konečně dosáhli svého a podepsali s Atari (dříve Infogrames) exkluzivní dohodu o celosvětové propagaci, vydávání a distribuci anglické verze (samozřejmě s výjimkou Německa, Švýcarska a Rakouska, kde už nyní je k dostání verze německá). Smutnou zprávou pro všechny, kteří *Gothic II* již netrpělivě očekávají, je fakt, že v tiskové zprávě není uvedeno žádné datum vydání.