

040b73747265616d747970656481a203840163c48403737373810a0a810b
0b815f5f84012584067f411b312d37OneVision-Image: Bitmap Controller und
Masken

€

Bitmap Controller und Masken

Mit dem Bitmap Controller können die Anzeigemodi, Arbeitsbereiche und Wirkungsbereiche der Bildbearbeitung mit OneVision-Image für OneVision eingestellt werden. Damit stellt der Bitmap Controller das Steuerelement für die Werkzeuge der Bildverarbeitung dar.

401897_paste.tiff → Abb.: Der obere (allgemeine) Teil des Bitmap Controllers.

Je nach gewähltem Werkzeug gestaltet sich der untere Teil des Dialogfensters anders. Einmal erscheinen dort Filterfunktionen ein andermal Malfunktionen.

Der Vorteil dieses Aufbaues ist, daß das Menü immer dann zur Verfügung steht wenn man Informationen über die Einstellungen benötigt oder eventuell Einstellungen tätigen muß.

Mehr zum Bitmap Controller: ;../TMSImg/Controller.rtf; ;→

Masken und Maskierung

Mit einer Maske kann ein beliebiger Teil eines Bildes gegen die Bearbeitung mit einem Werkzeug bzw. mit bildverändernden Funktionen geschützt werden. Jedes Bild besitzt eine eigene Maske, seine Bildmaske.

Zusätzlich kann zur jeweiligen Bearbeitung eine Arbeitsmaske erzeugt werden. Eine Arbeitsmaske kann aus anderen Elementen und aus der Bildmaske des Bildes aufgebaut werden.

Die Arbeitsmaske kann zudem aus mehreren Maskenteilen bestehen und individuell zusammengestellt werden.

669778_paste.tiff →Abb.: *Das Dialogfenster zur Definition von Masken.*

Mehr zu den Masken und zur Maskierung:

;../BitmapControler/Masken.rtf;;→

Version 3.03 ± © OneVision GmbH, Regensburg, Germany. All Rights Reserved.