

## Die Elementverbindungen

An vielen Stellen in OneVision müssen Elemente miteinander verbunden werden. Auf den entsprechenden Funktionsschaltern ist dabei immer eines der beiden folgenden Icons dargestellt.

### **Elemente verknöpfen;** **Elemente verknöpfen**

Befindet sich dieses Icon in einem Schalter, so bedeutet dies, daß die mit dem zugehörigen Schalter anwählbare Funktion eine Elementverknöpfung einleitet.

Nach Anklicken eines solchen Schalters ändert sich das Aussehen des Cursors entsprechend der Abbildung, um den Arbeitsmodus zu signalisieren.

Alle Elemente, die Sie darauf folgend auswählen, werden mit dem zuvor selektierten Element verknüpft. Ein Beispiel für diese Funktion ist z. B. das Stanzen bzw. Clippen von Elementen oder die Bildung der Arbeitsmaskenteile.

Wenn das jeweilige Werkzeug die Verknöpfung mit nur einem Element zuläßt, wird der Verknöpfemodus nach Anklicken eines Elements automatisch verlassen. Können mehrere Element mit dem Ausgangselement verknüpft werden, müssen Sie den Arbeitsmodus selbst beenden, indem Sie entweder die rechte Maustaste betätigen, oder aber den Schalter, mit dem die Funktion ausgelöst wurde, noch einmal anklicken.

### **verketten;** **Elemente verketten**

Befindet sich das abgebildete Icon in einem Schalter, so bedeutet

dies, daû die mit dem zugehörigen Schalter anwählbare Funktion eine Elementenverkettung einleitet. Anders als bei der Elementenverknöpfung wird hier eine Kette von Elementen erzeugt, das heißt, ein vorher selektiertes Element wird mit dem nächsten ausgewählten Element verbunden, welches wiederum mit dem nächsten verbunden wird usw. Ein Beispiel für diese Funktion ist z.B. das Verketteten von Textrahmen in OneVision-Type. Durch das Verketteten der Textelemente fließt der Text automatisch durch alle verketteten Elementrahmen.

Nach Anklicken eines solchen Schalters ändert sich das Aussehen des Cursors entsprechend der Abbildung, um den Arbeitsmodus zu signalisieren.

Mit dieser Funktion können beliebig viele Elemente miteinander verkettet werden. Die Aktion wird beendet, indem Sie entweder die rechte Maustaste betätigen, oder aber den Schalter, mit dem die Funktion ausgelöst wurde, nochmal anklicken.

Weiter: ;SystemFirmware.rtf; ; Systembedingungen