

040b73747265616d747970656481a203840163c48403737373810a0a810b
0b815f5f84012584067f411b312d37OneVision-Art: Pfadeditor ± Befehle
VektorTool2.tiff ↪ Befehle zur Pfadbearbeitung

Der Pfadeditor enthält eine Befehlsleiste mit Spezialbefehlen zur Bearbeitung von Pfaden bzw. Punkten.

604716_paste.tiff ↪

Abb.: Die Befehlsleiste des Pfadeditors.

paste.tiff ↪ **Zange; ↪Kneifzange**

Die *Kneifzange* dient zum Entfernen aller selektierten Ankerpunkte. Kontrollpunkte können damit nicht gelöscht werden, sofern sie nicht zu Kurven gehören, die zu selektierten Ankerpunkten führen.

637151_paste.tiff ↪ Schere; ↪Schere

Mit der Schere werden bestehende Pfade aufgetrennt, d. h. Teilpfade erzeugt (;PathBasics.rtf;Teilpfade;↪). Dazu selektieren Sie mit dem Cursor (in Pfeilform) einen Punkt und klicken anschließend das Icon an. Nun liegen zwei Punkte übereinander, die Sie mit dem Pfeil auseinanderziehen können. Die beiden Punkte sind nicht durch eine Linie verbunden. Wird mehr als ein Punkt angewählt, so wird der Pfad bei allen selektierten Punkte aufgetrennt.

358538_paste.tiff ↪ **Teilpfade verbinden**

Mit diesem Befehl können zwei Teilpfade (;PathBasics.rtf;Teilpfade;↪) verbunden werden. Dazu muß der Anfangspunkt des Teilpfades selektiert werden, der mit dem vorhergehenden Teilpfad verbunden werden soll. Nach dem Verbinden wird die Linie zwischen den Punkten angezeigt. Dieser Befehl funktioniert nicht für den ersten Punkt des ersten Teilpfades.

218825_paste.tiff → Gerade Linie in Kurve konvertieren

Dieses Befehlsicon symbolisiert die *Konvertierung einer geraden Linie in eine Kurve*. Grundsätzlich wird jene Linie umgewandelt, die vom selektierten Punkt zum vorhergehenden Punkt führt. Wenn Sie den Mauscursor auf einen Punkt bewegen, wird die Linie durch die Vorwahl angezeigt.

472633_paste.tiff → Kurven in gerade Linien konvertieren

Dieser Befehl stellt die Umkehrung des zuletzt beschriebene dar, Hiermit konvertieren Sie Kurven in gerade Linien. Dabei werden auch die Kontrollpunkte und Tangentiallinien entfernt.

283287_paste.tiff → neuerPunkt; →Neuen Punkt einfügen

Der mit $1/2$ bezeichnete Befehl fügt einen Punkt in der Mitte einer geraden Linie oder Kurve, die zu einem selektierten Punkt führt, ein. Die Form des Pfades ändert sich dadurch nicht. Der neue Punkt verhält sich wie ein ganz normaler Punkt. Bewegen Sie die Maus auf einen Punkt, so wird mit dem Punkt auch die Linie, die zu dem Punkt führt, hervorgehoben.

420979_paste.tiff → Pfad schließen

Die durch eine gestrichelte Linie geschlossene Kurve symbolisiert die Funktion zum *Schließen offener Pfade*. Hierbei ist zu beachten, daß, wenn ein Pfad aus mehreren Teilpfaden besteht, alle Teilpfade geschlossen werden, von denen mindestens ein Punkt selektiert ist. Das Schließen funktioniert dermaßen, daß an der Position des Anfangspunktes des jeweiligen Teilpfades ein neuer Punkt erzeugt wird. Dieser neue Punkt wird mit dem alten Endpunkt des Teilpfades verbunden und bildet somit den neuen Endpunkt.

Hinweis (für PostScript): Diese Funktion fügt zusätzlich die

PostScript-Operation `1closepath`^a ein.

112557_paste.tiff ↪ Pfadrichtung;↪Pfadrichtung umkehren

Das Icon mit den beiden Pfeilen dient dazu, die Richtung eines Pfades umzukehren. Das heißt, daß jener Punkt, der vorher der letzte im Pfad bzw. Teilpfad war, nun zum ersten wird. Dieser Befehl wirkt sich auf alle Teilpfade aus, auf denen mindestens ein Punkt selektiert ist. Die Richtung des Pfades beeinflusst z. B. das Verhalten eines zugehörigen Pfadtextelements.

631986_paste.tiff ↪ Pfade optimieren

Mit diesem Befehl wird das Dialogfenster des Pfadoptimierers aufgerufen, welcher in folgendem Kapitel beschrieben ist (`;VektorTool3.rtf`^d;;↪).

Weiter: `;combine_split.rtf`^d;;↪ Verknüpfen und Splitten/Aufteilen
`;Metamorphose.rtf`^d;;↪ Metamorphose und
Zwischenformen
`;PathBasics.rtf`^d;;↪ Grundlagen zu Pfaden