

040b73747265616d747970656481a203840163c48403737373810a0a810b0
b815f5f84012584067f411b312d37OneVision-Art: Pfadeditor ± Befehle ±
Zwischenformen

VektorTool2.tiff ⇐ **Zwischenformen**

Der Aufruf erfolgt über den abgebildeten Schalter im Pfadeditor von OneVision-Art.

889938_paste.tiff ⇐

Nehmen wir an, Sie wollen ein $^1X^a$ in ein $^1U^a$ wandeln. Sie erzeugen also mit der *Pfadextfunktion* ein $^1X^a$ und wandeln es nach Grafik, in einem Abstand dazu erzeugen Sie auf gleiche Weise ein $^1U^a$. Vor dem Ausführen der Funktion muß der Rahmen angewählt sein, von dem aus die Umwandlung erfolgen soll, hier also der Rahmen mit dem $^1X^a$. Anschließend wählen Sie den Schalter *<Zwischenformen>*. Daraufhin können Sie das selektierte Element mit einem anderen verknüpfen (*;/OneVision/WorkingIntro/Elementconnections.rtf;Elemente verknüpfen;⇐*). Mit dem Cursor sollten Sie auf den Rahmen des $^1U^a$, den Zielrahmen, klicken. Es erscheint das Fenster zur Steuerung der Zwischenformen.

paste.tiff ⇐

Abb.: Dialogfenster zur Erzeugung der Zwischenformen

Schritte

Hier können Sie angeben wieviele Zwischenschritte zwischen Anfangs- und Endpfad erzeugt werden.

šbergang

Mit dieser Kurve wird der šbergang vom Anfangs- zum Endpfad gesteuert. Mit dem Kurveneditor (;../OneVision/WorkingIntro/TMSCurveWell.rtf;;↵) kann diese Kurve geÙndert werden.

Hinweis: Mit dieser šberganskurve können lediglich Farbe, Strichstärken, usw. gesteuert werden. Der šbergang von Formen hingegen kann damit nicht beeinflusst werden.

Mit Dröcken auf den Befehl <OK> werden soviele neue, voneinander unabhängige Elemente erzeugt, wie Sie bei <Schritte> angegeben haben. Gefüllt Ihnen ein Umwandlungsschritt nicht, so können Sie das Element mit dem Pfadeditor (;VektorTool2.rtf;;↵) ùndern.

Weiter: ;MetamorphoseTool.rtf;;↵ Metamorphose
;Metamorphose.rtf;;↵ Metamorphose und
Zwischenformen