

040b73747265616d747970656481a203840163c48403737373810a0a810b0  
b815f5f84012584067f411b312d37FIGURE: Figurenbibliothek ±  
Passermarken

## Passermarken

Es gibt keine Vorschrift, wie eine Passermarke exakt auszusehen hat. Mit der Figur <sup>1</sup>Passermarke<sup>a</sup> lassen sich aber schnell recht ordentliche Passermarken anlegen.

Dazu wird die Figur angelegt (mit der StÜrke 0) und die FIÜche aus- und die Kontur eingeschaltet. Als LinienstÜrke  
(;.../OneVision/WorkingIntro/TMSStrokeAttributesWell.rtf;;¬)  
empfiehlt sich ungefÜhr 0,3 mm. Sie sieht dann (vergrößert) etwa so aus:

paste.tiff ¬

Ein andere Variante lÜût sich dadurch erzeugen, daû man die FIÜche einschaltet, die Kontur ausschaltet und als StÜrke etwa 0,02 wÜhlt (Bitte die StÜrke nicht mit der LinienstÜrke verwechseln). Das sieht dann so aus.

981056\_paste.tiff ¬

Zurück: ;ShapeElement.rtf;Vorschau;¬ Figurenbibiliothek