

040b73747265616d747970656481a203840163c48403737373810a0a810b
0b815f5f84012584067f411b312d37OneVision: Grundlagen ± Farbwahl

muster.tiff ↪ **Musterwahl**

PostScript erlaubt, daß Füllmuster genauso verwaltet werden wie Farben. Konturen von Schriften, Unterstriche und auch Füllchen oder Pfade von Vektorgrafiken können mit einem Muster gefüllt werden.

OneVision verwaltet diese Muster in eigenen Musterlisten. Diese Listen werden ebenso wie die OneVision Farblisten und die Schmuckfarben mit den jeweiligen Dokumenten gespeichert. Verwenden Sie ein Muster in einem Dokument und ändern Sie die Definition, so wird an allen Stellen im Dokument, an denen das alte Muster verwendet wurde, nun das geänderte Muster verwendet.

Laden Sie ein bereits vorhandenes Dokument, so werden die darin definierten Muster automatisch in die Musterliste eingetragen und angezeigt.

Neben der Verwaltung der Musterlisten erlaubt OneVision auch die Erstellung eigener Muster sowie die ...änderung vorhandener Muster.

Durch Drücken des Icons *Muster* im Dialog *Farben* wird die Musterliste im Dialogfenster angezeigt:

paste.tiff \rightarrow Abb.: *Musterwahl in OneVision*

Muster verwenden

Ein Muster wird durch Anklicken mit der linken Maustaste gewählt. Handelt es sich um ein Muster ohne eigene Farbe, so kann man zusätzlich noch die Farbe wählen, die das Muster bekommen soll.

Ein Muster wird von einem Element entfernt, indem es mit gedrückter *Umschalttaste* in der Liste angeklickt wird, oder indem aus der Farbablage am unteren Rand des Farbwahlfensters eine andere Farbe in das entsprechende Farbwahlfeld gezogen wird.

Bei vorhandenen Mustern können verschiedenen Parameter verändert werden:

Dehnung

Die *Dehnung x* stellt einen Wert dar, der die Veränderung der Breite des Musters wiedergibt. *Dehnung y* ist entsprechend der Parameter in der Höhe.

514640_paste.tiff \rightarrow

Drehung

In dem Eingabefeld *Drehung* können Sie einen Drehwinkel eingeben. Der Wert wird als Gradeingabe getätigt und linksdrehend interpretiert.

520446_paste.tiff \rightarrow

Scherung

In dem Eingabefeld *Scherung* können Sie eine Scherung eingeben. Der Wert wird als Gradeingabe getÛtigt und linksdrehend interpretiert.

850489_paste.tiff ↵

Hinweis: Das Display-PostScript-System unter NEXTSTEP stellt manchmal Musterfüllungen nicht ganz vollständig dar:

129176_paste.tiff ↵

Dies betrifft nur Bildschirmdarstellung. Beim Druck werden die Elemente korrekt gefüllt.

Es gibt jeweils eigene Werkzeuge, um ein neues Muster zu erzeugen (;../MainMenu/Tools/Mustergenerator.rtf;;↵) oder ein bestehendes Muster zu editieren (;PatternEditor.rtf;;↵).

Weiter: ;ColorSpot.rtf;;↵ Schmuckfarbenwahl und Definition
;Colors.rtf;;↵ Übersicht Farbwahlfeld
;ColorWheel.rtf;;↵ Farbwahl im Farbenrad
;ColorGrey.rtf;;↵ Farbwahl in der Grautonpalette
;ColorRGB.rtf;;↵ Farbwahl im RGB-Farbmodell
;ColorCMYK.rtf;;↵ Farbwahl im CMYK-Farbmodell
;ColorHSB.rtf;;↵ Farbwahl im HSB-Farbmodell
;ColorPicture.rtf;;↵ Farbwahl in Bildern

;ColorNEXTSTEPList.rtf;;↵ Farbwahl in NEXTSTEP-

Listen

Version 3.03 ± © OneVision GmbH, Regensburg, Germany. All Rights Reserved.