

040b73747265616d747970656481a203840163c48403737373810a0a810b0b815f5f84012584067f411b312d37OneVision: Werkzeuge ± Muster erzeugen

Muster erzeugen

430888_paste.tiff ↗

Dieses Werkzeug steht Ihnen nicht wie die anderen Module und Werkzeuge als Icon zur Verfügung, sondern es ist eine Erweiterung des *Werkzeuge* Menüs von OneVision.

Mit dem Mustergenerator wandeln Sie OneVision Elemente in OneVision Muster um.

Muster erzeugen; ↗ Neues Muster erzeugen

Die Liste der Muster können Sie beliebig erweitern. Gehen Sie dazu folgendermaßen vor.

1. Aktivieren Sie ein oder mehrere Elemente, aus denen das Muster bestehen soll.
2. Wählen Sie dann den Menüpunkt *<Werkzeuge>/<Muster erzeugen>*.

Es erscheint nun das Farbwahlfenster für Muster, in dem das Muster ab sofort zur Verfügung steht. Das Muster kann mit einem anderen Namen versehen werden oder weiter modifizieren können.

Beispiel: Erzeugen Sie in OneVision-Type einen Textrahmen mit dem Text 'Muster^a und wählen Sie dann *<Werkzeuge>/<Muster erzeugen>*.

paste.tiff ↗

Abb.: Beispiel für ein Muster in OneVision.

Muster löschen

Eine definiertes Muster löschen Sie, indem Sie dieses auswählen und dann die Backspace-Taste betätigen. Das Löschen der Musterdefinition führt dazu, daß das verwendete Muster auch in Dokumentelementen (Vektorpfaden, Texten, Grafiken etc.) verschwindet. Das Muster wird durch die Farbe des Musters ersetzt.

Muster verändern

Die Definition der Muster sowie die Bezeichnung können Sie jederzeit ändern. Die Beschreibung dazu finden Sie im

Mustereditor (;../WorkingIntro/PatternEditor.rtf;);↵).

Weiter: ;Recomposite.rtf;↵ Recompositing

Version 3.03 ± © OneVision GmbH, Regensburg, Germany. All Rights Reserved.