

040b73747265616d747970656481a203840163c48403737373810a0a810b0
b815f5f84012584067f411b312d37FIGUREN: Metamorphose

ShapeElementTool1.tiff → Metamorphose

Eine Metamorphose ist die Transformation von einer Figur in eine andere. Im Gegensatz zu Verläufen (;../TMSVerlauf/TMSVerlauf.rtf; ;→) erfolgt bei der Metamorphose nicht nur ein Übergang von einer Farbe in eine andere, sondern alle Eigenschaften von Vektorelementen werden transformiert; dies sind Füll- und Linienfarbe, Linienstärke, Position, Drehwinkel, Transparenz.

Der Aufruf erfolgt über den abgebildeten Schalter
paste.tiff →

Selektieren Sie die Ausgangsfigur, und klicken Sie auf diesen Befehl. Sie können dann alle Elemente, zwischen denen eine Metamorphose erstellt werden soll, verketteten (;../OneVision/WorkingIntro/Elementconnections.rtf; verketteten; →).

Beispiel:

Nehmen wir an, sie wollen eine dreidimensional wirkende Kugel erstellen. Sie erzeugen also zwei Kreise die den ...äußeren Umfang der Kugel und das Glanzlicht der Kugel darstellen. Wählen Sie den äußeren Kreis an und stellen Sie folgende Werte ein:

Kontur	aus
Fülle	an
Füllfarbe	Schwarz

WÜhlen Sie den inneren Kreis an und stellen Sie folgende Werte ein:

Kontur	aus
FIÜche	an
FIÜchenfarbe	Weiss

WÜhlen Sie nun wieder den Üuüeren Kreis an. Klicken Sie auf den Schalter <Metamorphose> und wÜhlen Sie dann den inneren Kreis. Klicken Sie dann mit der rechten Maustaste oder betÜtigen Sie nochmals den Schalter <Metamorphose>.

Es erscheint das Dialogfenster zum Metamorphose-Element (`;/MetamorphoseElement/MetamorphoseElement.rtf; ;¬`). Stellen Sie bitte eine Übergangskurve ein, die der abgebildeten entspricht (`;/OneVision/WorkingIntro/TMSCurveWell.rtf; ;¬`).

299156_paste.tiff ¬

Sie erhalten nun folgendes Ergebnis:

57233_paste.tiff ¬

Das Beispiel soll verdeutlichen, was mit dieser Funktion möglich ist. Die Funktion ist zur Erzeugung von Verlüufen nützlich. Auch Farbverlüufe sind damit darstellbar. Sie verfahren dazu wie oben beschrieben, nur daß es sich bei den beiden Objekten nun um farbige Objekte handelt.

Bitte beachten: Für beide Funktionen müssen Kontur und FIÜche bei allen beteiligten Objekten gleich aktiviert sein. Es ist also nicht

möglich eine Metamorphose von einem Pfeil der nur aus der Kontur besteht zu einem Kreis der nur aus der Füllfläche besteht durchzuführen.

Version 3.03 ± © OneVision GmbH, Regensburg, Germany. All Rights Reserved.