

040b73747265616d747970656481a203840163c48403737373810a0a810b
0b815f5f84012584067f411b312d37OneVision-Art: Pfadeditor

VektorTool2.tiff ↗ Der Pfadeditor

Im Gegensatz zu anderen Modulen, zeichnet OneVision nicht sofort einen neuen Elementrahmen, wenn Sie sich im 'Element erzeugen'-Modus von OneVision-Art befinden. Zur Unterscheidung wird der Cursor auch nicht als Kreuz, sondern als Stift dargestellt. Dies ist deshalb so, weil das Programm nicht wissen kann, wie groß ein Vektorpfad oder eine Vektorgrafik werden wird, wenn Sie zu zeichnen beginnen.

EArrowCursor.tiff ↗ *Abb.: Der Stiftcursor im Pfadeditor*

Sobald Sie nach dem Zeichnen den Editmodus verlassen, wird die Darstellung eines Elementrahmens vom Programm automatisch nachgeholt. Diesen Elementrahmen können Sie dann wie gewohnt verschieben, verkleinern, vergrößern oder verzerren.

Beachten: Wenn Sie eine Pfadlinie erzeugen, die genau horizontal verläuft, so hat der zugehörige Elementrahmen eine Höhe von 0. Die Höhe eines solchen Rahmens kann nicht verändert werden. Dasselbe gilt für die Breite bei einer exakt vertikalen Pfadlinie. Andererseits kann ein Elementrahmen mit einem beliebigen Pfad nicht auf eine Höhe oder Breite von 0 gebracht werden.

Im Pfadeditorfenster befinden sich alle Funktionen zum Bearbeiten von Pfaden. Folgende Eigenschaften eines OneVision-Art-Elements können verändert werden:

interior.rtf; ↗ die Farbe der Fläche; ↗ Fläche
perimeter.rtf; ↗ die Farbe und das Aussehen
der Kontur; ↗ Konturlinie
clipping.rtf; ↗ die Wirkungsweise als

Ausstanzen;↯ Stanze

Im Pfadeditor befindet sich ein Zähler, der die Gesamtzahl der Punkte (Ankerpunkte und Kontrollpunkte) im aktuellen OneVision-Art-Element enthält. Falls Sie ein älteres RIP verwenden, das nur eine begrenzte Anzahl von Punkten verarbeiten kann, haben Sie mit diesem Zähler immer eine Kontrolle über die Belastung Ihres RIPs.

Zur Erzeugung und Bearbeitung von Vektorpfaden gibt es eine Reihe von Tastaturkommandos und Spezialbefehlen, die in den folgenden Kapiteln dargestellt werden.

Weiter: ;mouse-function.rtf;↯ Mausfunktionen und Tastenkombinationen

;commands.rtf;↯ Befehle zur Pfadbearbeitung

;combine_split.rtf;↯ Verknüpfen und Splitten/Aufteilen

;Metamorphose.rtf;↯ Metamorphose und

Zwischenformen

;Preferences.rtf;↯ Präferenzen

;PathBasics.rtf;↯ Grundlagen zu Pfaden