

040b73747265616d747970656481a203840163c48403737373810a0a810b0b815f5f84012584067f411b312d37OneVision-Art: Pfadeditor ± Ausstanzen

VektorTool2.tiff ↪ **Ausstanzen (Clipping)**

Mit dem Schalter geben Sie an in welcher Art und Weise ein Pfad ein anderes Objekt, z. B. ein Bild, ausstanzen soll.

paste.tiff ↪

554169_paste.tiff ↪ **even/odd rule**

Bei einfachen Pfaden wird mit dieser Methode alles, was sich außerhalb der Kontur befindet, weggestanzt. Bei komplizierteren Pfaden, insbesondere bei Pfaden, die sich selbst schneiden, wird die sogenannte 'even/odd'-Regel angewandt, um 'innenliegende' FÜchen zu bestimmen, d.h. FÜchen, die nach dem Stanzen sichtbar bleiben. Dabei wird von einem beliebigen Punkt einer FÜche ein Strahl in eine beliebige Richtung geschickt. Jedesmal, wenn der Strahl ein Pfadsegment schneidet, wird ein ZÜhler erhöht. Wenn der ZÜhler am Ende ungerade ist, liegt die betroffene FÜche innen. Ergibt sich eine gerade Zahl, ist die FÜche außen und wird weggestanzt.

235676_paste.tiff ↪ **non-zero winding number rule**

Für einfache Pfade liefert diese Methode dieselben Ergebnisse wie die 'even/odd'-Methode. Sie arbeitet folgendermaßen: Von einem beliebigen Punkt einer FÜche wird ein Strahl in eine beliebige Richtung geschickt und die Pfadsegmente, die der Strahl schneidet, werden hinsichtlich ihrer Richtung untersucht. Schneidet ein Pfadsegment den Strahl von links nach rechts, wird ein ZÜhler um eins erhöht; wird der Strahl von rechts nach links geschnitten, wird der ZÜhler um eins erniedrigt. Ist das Ergebnis Null, befindet sich die betroffene FÜche außen und wird weggestanzt; andernfalls ist die FÜche innen und bleibt sichtbar.

147894_paste.tiff ↗ strokepath

Bedeutet das nur durch die Randlinie ausgestanzt wird. Die Breite der Randlinie wird auch im Pfadeditor (;perimeter.rtf;Linienstil;↗) eingestellt.

Zum Stanzen (Clippen) verfahren Sie wie im Kapitel *Ausstanzen* der Einleitung zu OneVision beschrieben (;../OneVision/WorkingIntro/Clipping.rtf;;↗).

Sie können diese Operation durch den Befehl *<Entfernen>* (;../OneVision/MainMenu/Element/ElementInspector.rtf;Entfernen;↗) im Hauptmenü unter *Element/Elementinspektor* rückgängig machen.

Weiter: ;mouse-function.rtf;;↗ Mausfunktionen und Tastenkombinationen