

040b73747265616d747970656481a203840163c48403737373810a0a810b
0b815f5f84012584067f411b312d37OneVision-Art: Pfadeditor ± Befehle ±
Pfadoptimierer

631986_paste.tiff ↪ **Der Pfadoptimierer**

Der Pfadoptimierer wird durch das abgebildete Icon bei den Befehlen im Pfadeditor aufgerufen.

Sie können diese Funktion zur Optimierung selbst gezeichneter Grafiken anwenden (Pfadeditor ;VektorTool2.rtf;;↪) oder zur Optimierung von vektorisierten Bildern (;../TMSTrace/TMSTrace.rtf;;↪).

Im Pfadoptimierer können Sie festlegen, welche Teile eines Pfades optimiert werden sollen. Sie können, z. B. einstellen, daß möglichst viele Geraden gebildet werden sollen. Je höher sie einen Parameter setzen, desto stärker wird der Pfad verändert, d.h. die Ankerpunkte von ihrer ursprünglichen Position wegbewegt.

316540_paste.tiff ↪

Abb: Das Dialogfenster des Pfadoptimierers im Pfadeditor

Mit den Schaltern, die sich links neben den Schiebereglern befinden, wählen Sie, ob die jeweilige Optimierung für Geraden, Ecken oder Kurven durchgeführt werden soll. Mit den einzelnen Schiebereglern stellen Sie ein, wie stark OneVision-Art einen Vektorpfad optimieren soll. Die Einstellung beschreibt jeweils, wie weit der optimierte Pfad vom ursprünglichen Pfad abweichen darf, und zwar in Bildpunkten gemessen.

Geraden

Die Geradenabweichung versucht ± innerhalb der eingestellten maximalen Abweichungen ± mehrere Linien durch eine einzige zu

ersetzen.

Ecken

Die Eckenabweichung ermöglicht es Ecken, die beim Auto-Vektorisieren nicht erkannt wurden, sondern abgerundet oder abgestumpft wurden, wieder in Ecken zu wandeln.

Kurven

Mit dem oberen Regler stellen Sie den erlaubten Abstand ein, den ein Ankerpunkt von seiner Position wegbewegt werden darf.

Mit dem zweiten Regler wird die maximale Abweichung der Pfadlinie selbst eingestellt.

Die Optimierung wird durch den Befehl *<Optimieren>* ausgelöst.

Die optimalen Werte sind meist nur durch Versuche zu ermitteln. Für Standardaufgaben sollten Sie mit den voreingestellten Werten bereits erfolgreich sein.

Weiter: ;combine_split.rtf; ↗ Verknüpfen und Splitten/Aufteilen
;PathBasics.rtf; ↗ Grundlagen zu Pfaden