

040b73747265616d747970656481a203840163c48403737373810a0a810b0b815f5f84012584067f411b312d37FIGUREN: Ausstanzen

ShapeElementTool1.tiff ↪ Ausstanzen (Clipping)

Mit dem Schalter geben Sie an in welcher Art und Weise eine Grafik ein anderes Objekt, z. B. ein Bild, ausstanzen soll.

paste.tiff ↪

551103_paste.tiff ↪ even/odd rule

Bei einfachen Pfaden wird mit dieser Methode alles, was sich außerhalb der Kontur befindet, weggestanzt. Bei komplizierteren Pfaden, insbesondere bei Pfaden, die sich selbst schneiden, wird die sogenannte 'even/odd'-Regel angewandt, um 'innenliegende' Flöchen zu bestimmen, d.h. Flöchen, die nach dem Stanzen sichtbar bleiben. Dabei wird von einem beliebigen Punkt einer Flöche ein Strahl in eine beliebige Richtung geschickt. Jedesmal, wenn der Strahl ein Pfadsegment schneidet, wird ein Zähler erhöht. Wenn der Zähler am Ende ungerade ist, liegt die betroffene Flöche innen. Ergibt sich eine gerade Zahl, ist die Flöche außen und wird weggestanzt.

641090_paste.tiff ↪ non-zero winding number rule

Für einfache Pfade liefert diese Methode dieselben Ergebnisse wie die 'even/odd'-Methode. Sie arbeitet folgendermaßen: Von einem beliebigen Punkt einer Flöche wird ein Strahl in eine beliebige Richtung geschickt und die Pfadsegmente, die der Strahl schneidet, werden hinsichtlich ihrer Richtung untersucht. Schneidet ein Pfadsegment den Strahl von links nach rechts, wird ein Zähler um eins erhöht; wird der Strahl von rechts nach links geschnitten, wird der Zähler um eins erniedrigt. Ist das Ergebnis Null, befindet sich die betroffene Flöche außen und wird weggestanzt; andernfalls ist die Flöche innen und bleibt sichtbar.

639836_paste.tiff ↗ strokepath

Bedeutet das nur durch die Randlinie ausgestanzt wird. Die Breite der Randlinie wird auch im Pfadeditor (;perimeter.rtf;Linienstil;↗) eingestellt.

Zum Stanzen (Clippen) verfahren Sie wie im Kapitel *Ausstanzen* der Einleitung zu OneVision beschrieben
(;../OneVision/WorkingIntro/Clipping.rtf;;↗).

Sie können diese Operation durch den Befehl <Entfernen>
(;../OneVision/MainMenu/Element/ElementInspector.rtf;Entfernen;↗)
) im Hauptmenü unter *Element/Elementinspektor* rückgängig machen.

Weiter: ;ShapeElement.rtf;;↗ Figurenbibliothek