

040b73747265616d747970656481a203840163c48403737373810a0a810b
0b815f5f84012584067f411b312d37OneVision-Art: Pfadeditor ± Ausstanzen

VektorTool2.tiff ⇢ **Ausstanzen (Clipping)**

Mit dem Schalter geben Sie an in welcher Art und Weise ein Pfad ein anderes Objekt, z. B. ein Bild, ausstanzen soll.

paste.tiff ⇢

554169_paste.tiff ⇢ even/odd rule

Bei einfachen Pfaden wird mit dieser Methode alles, was sich außerhalb der Kontur befindet, weggestanzt. Bei komplizierteren Pfaden, insbesondere bei Pfaden, die sich selbst schneiden, wird die sogenannte 'even/odd'-Regel angewandt, um 'innenliegende'^a FIÜchen zu bestimmen, d.h. FIÜchen, die nach dem Stanzen sichtbar bleiben. Dabei wird von einem beliebigen Punkt einer FIÜche ein Strahl in eine beliebige Richtung geschickt. Jedesmal, wenn der Strahl ein Pfadsegment schneidet, wird ein ZÜhler erhöht. Wenn der ZÜhler am Ende ungerade ist, liegt die betroffene FIÜche innen. Ergibt sich eine gerade Zahl, ist die FIÜche außen und wird weggestanzt.

235676_paste.tiff ⇢ non-zero winding number rule

Für einfache Pfade liefert diese Methode dieselben Ergebnisse wie die 'even/odd'-Methode. Sie arbeitet folgendermaßen: Von einem beliebigen Punkt einer FIÜche wird ein Strahl in eine beliebige Richtung geschickt und die Pfadsegmente, die der Strahl schneidet, werden hinsichtlich ihrer Richtung untersucht. Schneidet ein Pfadsegment den Strahl von links nach rechts, wird ein ZÜhler um eins erhöht; wird der Strahl von rechts nach links geschnitten, wird der ZÜhler um eins erniedrigt. Ist das Ergebnis Null, befindet sich die betroffene FIÜche außen und wird weggestanzt; andernfalls ist die FIÜche innen und bleibt sichtbar.

147894_paste.tiff ↗ strokepath

Bedeutet das nur durch die Randlinie ausgestanzt wird. Die Breite der Randlinie wird auch im Pfadeditor (;perimeter.rtf;Linienstil;↗) eingestellt.

Zum Stanzen (Clippen) verfahren Sie wie im Kapitel *Ausstanzen* der Einleitung zu OneVision beschrieben
(;../OneVision/WorkingIntro/Clipping.rtf;;↗).

Sie können diese Operation durch den Befehl *<Entfernen>*
(;../OneVision/MainMenu/Element/ElementInspector.rtf;Entfernen;↗
) im Hauptmenü unter *Element/Elementinspektor* rückgängig machen.

Weiter: ;mouse-function.rtf;;↗ Mausfunktionen und
Tastenkombinationen