

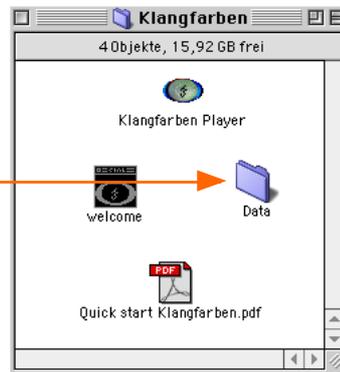
## Vorbereiten

### 1. Minimale Systemanforderungen:

PPC 601, MacOS 7.5, Quicktime 3.0, 20 MB freies RAM

### 2. Der Klangfarben-Ordner sollte aussehen wie abgebildet; er kann an jeden Ort der Festplatte gelegt werden.

alle Bilder, Filme und Effekte gehören in diesen Ordner



### 3. Für optimale Performance sollten alle Anwendungen beendet werden, Virtueller Speicher, AppleTalk, File Sharing und nicht benötigte Systemerweiterungen ausgeschaltet werden.

### 4. Verbinden Sie den Mikrofoneingang mit einer Tonquelle oder legen Sie eine Audio-CD ein. Wählen sie die richtige Tonquelle im „Ton“ (bzw. „Monitore & Ton“) Kontrollfeld aus. Benutzen sie nicht iTunes um CDs abzuspielen, da es den Toneingang umlenkt und Klangfarben kein Audiosignal bekommt. Benutzen Sie lieber den Apple CD-Player. Auf einem Cube oder QuickSilver G4 benötigen sie iMic o.ä. um ein Tonsignal von einer externen Quelle zu bekommen.

### 5. Starten Sie Klangfarben, drücken Sie zuerst *scan* und danach *play*.

### 6. Viel Spaß !

## Epilepsie Warnung – BITTE LESEN, BEVOR SIE KLANGFARBEN STARTEN

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computern einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie Klangfarben starten. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computern beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computers Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie bitte SOFORT die Benutzung von Klangfarben und konsultieren Sie Ihren Arzt.

## Klangfarben Dateitypen



„Set“-Datei  
(sammelt Ihre visuelle Effekte im  
„visual effect control“ Fenster)  
>> Seite 2



ausführbarer visueller Effekt  
(diese Dateien gehören in die  
„visual effect“ Liste)  
>> Seite 2



visuelle Effekt-Komponente  
(nicht direkt ausführbar,  
gehören in „list controls“)  
>> Seite 3,4

# Klangfarben visual-effect-control Fenster

Spalte mit Anzeige des Spiel-, Lade- und Fehlerzustands

visual-effect Liste mit: Farbtiefe, Variationen, Speicherbedarf und Name

Anzeige des freien Speichers

Kontrollknöpfe, die Effekte in Gruppen einteilen können

*info* gibt Informationen zu dem ausgewählten Effekt an *scan* durchsucht die enthaltenen Ordner nach visuellen Effekten

Erklärungen, Fehler und Kommentare >> Seite 5

Kontrollknöpfe *play*, *stop*, *load* und *unload* wirken auf die ausgewählten Effekte

automatische Effekt-Weiterschaltung (0 = aus)

Auf dieser Fläche können Sie die Effekte per „drag-n-drop“ anordnen, hinzufügen und löschen

## Tastaturabkürzungen für die Kontrollknöpfe

load	⌘1
play	⌘2
stop	⌘3
unload	⌘4
unload all	⌘5
info	⌘I

## Tastaturabkürzungen während *play*

nächster Effekt	+
vorheriger Effekt	-
Auswahl bewegen	Pfeiltasten
play	Leertaste
Variationen	1 - 9

# Toolbox-Komponenten, controls und Fensterfarben

## list control\*:

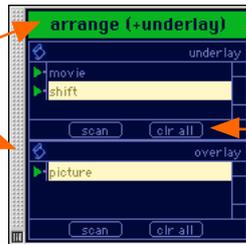
Benutzen sie die Pfeiltasten oder die Maus zum Auswählen, die Leertaste um den Spielzustand zu ändern. Sie können max. 32 Einträge in die Listen aufnehmen  
 >> Seite 4

drag bars: an diesen Bereichen können Sie die Fenster verschieben

Komponentenname



gelb = geladen



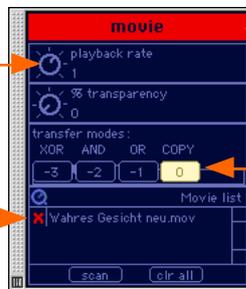
grün = läuft

clear löscht die Liste und scan durchsucht die enthaltenen Ordner nach passenden Dateien

## knob control\*:

Benutzen sie die Pfeiltasten, Nummerntasten oder die Maus, um den Wert einzustellen. Horizontale Mausbewegung wird feiner aufgelöst als vertikale

Ein rotes X markiert einen Fehler  
 >> Seite 5

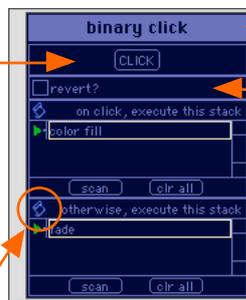


rot = Fehler

radio control\*:  
 Benutzen Sie die Maus, um den Wert einzustellen

## button control\*:

Benutzen Sie die Leertaste oder die Maus, um die Taste auszulösen



blau = nicht geladen

checkbox control\*:  
 Benutzen Sie die Leertaste oder die Maus, um den Zustand zu ändern

\* Benutzen Sie die Tab-Taste, um zwischen den controls zu wechseln

## list control Typ Indikator

-  Bilder (PICT, JPEG)
-  visuelle Effekte
-  Farb-Paletten
-  Filme (Quicktime, MPEG, AVI)
-  Texte (ASCII)

## Benutzungshinweise

Klangfarben wurde für Echtzeitanwendungen entworfen, d.h. Sie können alle Fenster und Bedienelemente benutzen, ohne die Animationen zu stoppen. Es gibt allerdings einige Einschränkungen, die die Animationen anhalten:

- Bilder laden
- Visuelle Effekte laden
- Dateien vom Finder per „drag-n-drop“ in Klangfarben einfügen

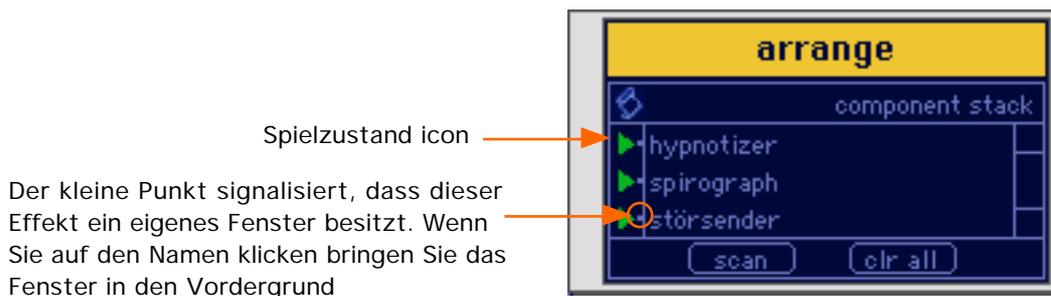
Laden Sie alle Effekte die Sie benutzen wollen, bevor Sie Klangfarben starten. Der Wechsel zwischen geladenen Effekten geschieht reibungsfrei. Beachten Sie die Anzeige des freien Speichers und halten Sie immer 2-4 MB RAM frei. Klangfarben benutzt „temporary memory“, d.h. lassen sie auch dem Betriebssystem immer mind. 6 MB RAM frei.

Klangfarben verfolgt eine spezielle Syntax, die bedingt, dass alle Kompositionen mit den „**arrange**“ oder „**arrange (+underlay)**“ Modulen beginnen. Anderenfalls haben Sie evtl. kein Toneingang oder Videoausgabe.

Sie können die Anwendung jederzeit durch drücken der CTRL-Taste anhalten

### Wichtige Hinweise für list controls

Nehmen wir z.B. ein „arrange“-Modul mit 3 Effektelementen:



- Sie können einen Effekt deaktivieren/aktivieren, indem Sie auf das Spielzustands-icon klicken oder die Leertaste drücken
- die Elemente in einer list-control werden immer in der gleichen Reihenfolge ausgeführt, d.h. das erste Element wird zuerst ausgeführt/gezeichnet, dann das nächste usw. In diesem Beispiel also zuerst „hypnotizer“, dann „spirograph“ und zuletzt „störsender“
- Sie können die Reihenfolge verändern, indem Sie die Elemente selektieren und mit der Maus verschieben
- Sie können Elemente hinzufügen, indem Sie Dateien vom Finder per „drag-n-drop“ in die Liste legen oder cut, copy und paste verwenden.

## Die Menüs

File	
New Player	⌘N
Open...	⌘O
-----	
Close	⌘W
Close all	⌘U
Save	⌘S
Save As...	
Revert	

← Standard open, save und close Kommandos

Edit	
Undo	⌘Z
-----	
Cut	⌘X
Copy	⌘C
Paste	⌘U
Clear	
Select All	⌘A

← Standard cut, copy und paste Kommandos für Elemente in list-controls

Control	
Load	⌘1
Play	⌘2
Stop	⌘3
Unload data	⌘4
Unload all data	⌘5
-----	
Info	⌘I

← die gleichen Funktionen wie die Kontrollknöpfe im visual-effect-control Fenster  
>> Seite 2

In-/Output	
Video In Settings...	
Video Out Screen...	

← Wenn Sie eine video-in Karte installiert haben, können Sie die Bildparameter konfigurieren

← Wenn Sie mehr als eine Grafikkarte installiert haben, können Sie hier Ihren bevorzugten Ausgabebildschirm einstellen

## Liste der gängigen Fehlernummern

#	Erklärung	was kann man tun
-1	-	betrachten sie die vorhergehenden Zeilen für die richtige Fehlernummer
-34	disk full	löschen Sie Dateien von der HD
-36	I/O error	reparieren Sie defekte Dateien
-43	file not found	tauschen Sie die fehlende Datei aus
-50	parameter error	tauschen Sie die fehlende Datei aus
-108	out of memory	entfernen Sie einige Effekte
-157	unable to allocate offscreen	entfernen Sie einige Effekte
-2010	invalid movie	reparieren Sie defekte Filme
-9405	couldn't get required component	Sie haben kein video-in