

# **AmyTree V1.68**

Antonio Cervo

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> AmyTree V1.68		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Antonio Cervo	August 22, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>AmyTree V1.68</b>	<b>1</b>
1.1	AmyTree 1.68 Anleitung . . . . .	1
1.2	Copyrights . . . . .	1
1.3	Registrieren . . . . .	2
1.4	Betatester . . . . .	2
1.5	Danke . . . . .	2
1.6	storia . . . . .	3
1.7	Geplante Erweiterungen . . . . .	4
1.8	Installation . . . . .	4
1.9	AmyTree . . . . .	4
1.10	Autor . . . . .	5
1.11	Vorraussetzungen . . . . .	5
1.12	Benutzung . . . . .	6
1.13	Menüs . . . . .	6
1.14	Das Funktionen-Menü . . . . .	7
1.15	'Menüpunkt Baum komplett öffnen . . . . .	7
1.16	'Menüpunkt Baum schließen . . . . .	7
1.17	Menü Projekt . . . . .	7
1.18	Menüpunkt Als Ausgangsbaum speichern . . . . .	7
1.19	Menüpunkt Baum laden . . . . .	7
1.20	Menüpunkt Baum speichern . . . . .	8
1.21	Menüpunkt Neuer Baum . . . . .	8
1.22	Menüpunkt Info . . . . .	8
1.23	Menüpunkt Ende . . . . .	8
1.24	Menü Einstellungen . . . . .	8
1.25	icon . . . . .	8
1.26	fonts . . . . .	9
1.27	noscroll . . . . .	9
1.28	Einstellungen . . . . .	9
1.29	Gadgets . . . . .	9

---

1.30 iconify . . . . .	9
1.31 Voll öffnen . . . . .	9
1.32 Öffnen . . . . .	10
1.33 Schließen . . . . .	10
1.34 >Datatypes . . . . .	10
1.35 Info . . . . .	10
1.36 Suchen . . . . .	11
1.37 Anzeigen . . . . .	11
1.38 Abspielen . . . . .	11
1.39 Frei einstellbare Gadgets . . . . .	11
1.40 Dateiliste . . . . .	12
1.41 Tiefe des Verzeichnisbaums . . . . .	12
1.42 Probleme und Fehler . . . . .	12
1.43 Beschreibung . . . . .	12
1.44 Benötigte Libraries . . . . .	13
1.45 ATO Info . . . . .	13

# Chapter 1

## AmyTree V1.68

### 1.1 AmyTree 1.68 Anleitung

AmyTree V1.68 by Cervo Antonio 1997

Amiga Group Italia AG Salerno

[Einleitung](#)

[Copyrights](#)

[Beschreibung](#)

[Vorraussetzungen](#)

[Installation](#)

[Benutzung](#)

[Menüs](#)

[Gadgets](#)

[Tiefe des Baums](#)

[Probleme und Bugs](#)

[Benötigte Libraries](#)

[Registrieren](#)

[Autor](#)

[Geplante Erweiterungen](#)

[Geschichte](#)

[Danke](#)

### 1.2 Copyrights

Copyrights

Das Urheberrecht für AmyTree liegt bei Antonio Cervo.

Dieses Programm ist MailWare.

Für AmyTree werden keine Garantien irgendwelcher Art gegeben.

Der **Autor** kann für keinerlei Schäden, die durch

---

dieses Programm verursacht werden, verantwortlich gemacht werden.

AmyTree kann ohne Beschränkungen weiterverteilt werden,  
solange das Originalarchiv erhalten bleibt.

Das Programm darf nicht verändert werden ohne die explizite  
Erlaubniss des Autors.

AmyTree darf in alle möglichen PublicDomain-Sammlungen auf-  
genommen werden (CD-ROMs, Mailboxen, FTP-Sites, Magazine, etc).

## 1.3 Registrieren

Registrieren

Bis zu dieser Veröffentlichung ist AmyTree MailWare. Wenn  
AmyTree die gefällt und du es benutzt, schick bitte eine Mail an mich.  
Vorschläge und Anregungen sind natürlich herzlich willkommen.

## 1.4 Betatester

Dank an die AmyTree-Betatester:

Delta9

Angelo Celentano

Amedeo Milella

Francesco Leoni

Mario Murè

Matteo Forniz

## 1.5 Danke

Danke:

Per Jacobsen dafür, daß er der erste war, der an AmyTree  
Interesse hatte und für seine Vorschläge und Hilfe in der Testphase.

Delta9 für sein Bild im Info-Fenster; leider ging  
bei der Anpassung etwas von der Qualität verloren.

Antonio Dirani dafür, daß er AmyTree mit CDs ausprobiert hat.

Filippo Di Vattimo für seine Ideen zu AmyTree.

Luigi Catuogno für seine Grüße in CDVoyager (disc/cdrom/  
CDVoyager070.lha) und für einige Änderungen an dieser Anleitung.

Ugo Erra für einige gute Informationen.

Das italienische AmigaMagazine für die anhaltende Unterstützung  
des Amigas.

---

Dem Amiga dafür, daß es ihn gibt.

Allen Amiga Usern für ihre Begeisterung.

Ein besonderes Dankeschön geht an alle AmyTree-Betatester.

Und zu guter Letzt ein dickes Hallo an die Amiganer der Uni Salerno:

Umberto Ferraro Petrillo, Angelo Celentano, Alessandro Bianco, Antonio DeRosa,

Raffaele Pisapia, Giuseppe Annunziata, Francesco Musacchio, Luigi Catuogno, Ugo Erra.

..und alle Mitglieder der Amiga Group Italia -> <http://www.inmedia.it/Amiga/>

## 1.6 storia

### Version 1.68

- Knoten sind jetzt sortiert
- Cursor Gadgets können mit der Maus benutzt werden
- Dateien von AmyTree <1.67 können nicht mehr gelesen werden; die neuen benötigen etwas weniger Platz
- 3 neue Gadgets für SYS:, WORK: und CD0:
- Neue Info-Box (thanks to Delta9:-))
- Gadget zum Iconifizieren eingebaut, vorher war nur ein Menüpunkt dafür da
- Neuer Menüpunkt `Als Ausgangsbaum speichern`: funktioniert genauso, als wenn man einen Baum unter default.tree speichert, damit er beim Programmstart automatisch geladen wird

### Version 1.67

- Fehler im Menüpunkt Projekt.Info beseitigt

### Version 1.66

- Ein paar kleinere Fehler beseitigt
- Info Fenster geändert.
- Rollbalken (SCROLLER) geändert in Keine Rollbalken (NOSCROLLER).

### Version 1.65

- AmyTree kann jetzt ikonifiziert werden
- Das Flickern, das auftritt, während man den Baum bewegt mit Rollbalken=an ist jetzt nicht mehr so stark

### Version 1.6b

- Version für InFo Technologies.
- Ein Baum, der unter progdir:default.tree gespeichert ist, wird beim Programmstart automatisch geladen
- Font-Requester eingebaut, um den Zeichensatz des Baums und der Gadgets zu verändern.

### Version 1.6

- Version ohne Enforcer-Hits
-

- Frei belegbare Tasten und ein Einstellungsmenü eingebaut
- Neuer Menüpunkt Rollbalken

#### Version 1.5

- Mit einem Doppelklick kann ein Knoten jetzt geöffnet/geschlossen werden
- OpenBranch-Funktion eingebaut (Vorschlag von Per Jacobsen).
- Größe des AmyTree-Fenster ist jetzt veränderbar.
- Um eine Suche zu starten, muß nicht mehr auf das Gadget gedrückt werden
- Die ausgewählten Programmnamen werden jetzt in den richtigen Gadgets angezeigt

#### Version 1.1a

- Verhalten etwas geändert

#### Version 1.1

- Erste Veröffentlichung

## 1.7 Geplante Erweiterungen

### Geplante Erweiterungen

- Vorschläge sind herzlich willkommen

## 1.8 Installation

### Installation

Das Programm braucht nur in die gewünschte Schublade geschoben werden.

Wenn der XEN-Zeichensatz noch nicht installiert ist, sollte `InstallXEN` einmal aufgerufen werden.

## 1.9 AmyTree

### Einführung

Ich habe dieses Programm eigentlich nur aus Spaß angefangen, dem Spaß, den nur ein Betriebssystem wie das AmigaOS bieten kann :)

Nach dem ich C gelernt und eine kleine UNIX Shell (eine Arbeit für eine Aufgabe meiner Uni) geschrieben hatte, und erst recht, nachdem ich mir eine Festplatte zugelegt hatte, hab ich die Chance gehabt, das AmigaOS näher kennenzulernen.

Wenn dir mein Programm gefällt, laß es mich bitte wissen, vielleicht mit ein paar Vorschlägen für die Zukunft.

AmyTree ist in C geschrieben, angefangen auf einer Amiga 1200 mit einer 520er Platte, später mit einer 030/50 MHz CPU und 2x8 MB RAM.

---



Das Programm ist nur aus Spaß geschrieben, aber immerhin läßt sich hier einiges lernen über die Beutzung von

- Datatypes
- AppWindows
- AppIcons
- Dos Funktionen zum Verwalten von Dateien und Pfadnamen
- asl.library für Dateirequester
- utility.library für Zeitangaben
- gadtools.library für Gadgets und Menüs
- graphics.library, um Linien zu Zeichnen
- die Behandlung von Intuition's Nachrichten
- ...

## 1.10 Autor

Um mich zu erreichen, kannst du mich entweder anrufen, du schreibst mir per Sackpost oder, am besten, per Mail.

Sackpost

Antonio Cervo

Via Venere, 4

84043 Agropoli (SA),

Tel. +39 974 821521

Italien

AG Salerno

E-Mail: [acervo@oneonline.it](mailto:acervo@oneonline.it)

[Infos zur Übersetzung](#)

## 1.11 Vorraussetzungen

AmyTree benötigt:

- AmigaOS 3.0+

Das Programm gibt es in zwei Versionen:

AmyTree für 68030 und bessere CPUs

AmyTree\_68000 alle CPUs

---

## 1.12 Benutzung

AmyTree kann von der Workbench oder der Shell aus gestartet werden.

Das Programm wurde für Festplatten und CDs entwickelt, die Benutzung mit Disketten ist nicht unbedingt empfehlenswert, obwohl es keinerlei Probleme geben wird.

AmyTree benötigt das komplett installierte AmigaOS 3.0.

Von der Workbench aus braucht nur das AmyTree-Icon doppelt angeklickt werden (der Stack wird auf 30k gesetzt). Wird AmyTree von der Shell gestartet, muß genug Stack vorhanden sein. Wenn Fehler auftreten, sollte der Stack (mit c:stack) erhöht werden.

Beim Shellaufruf kann AmyTree das Wurzelverzeichnis als Argument übergeben werden.

Das AmyTree-Fenster ist eine AppWindow, d.h. es können Icons von der Workbench in das Fenster gezogen werden. Das Programm wird dann den entsprechenden Verzeichnisbaum anzeigen.

Um einen Knoten des Baums auszuwählen, kann entweder die Maus oder die Cursortasten benutzt werden; dasselbe gilt für die Bewegung des ganzen Baums.

Jeder Verzeichnisknoten hat vorne ein kleines Kästchen:

Inhalt Bedeutung

+ Das Verzeichnis kann geöffnet werden (es befinden sich also noch weitere Unterverzeichnisse in ihm).

- Der Verzeichnisknoten ist geöffnet und kann jetzt wieder geschlossen werden.

ausgefüllt Es befinden sich keine Unterverzeichnisse in diesem Verzeichnis; der Knoten kann nicht geöffnet werden.

Ein Doppelklick auf einem Knoten öffnet bzw schließt ihn.

Beim ersten Start werden einige Gadgets in der unteren rechten Ecke leer sein. Diese Gadgets können mit Programmen belegt werden, die beim Drücken des Gadgets gestartet werden. Die Einstellungen bleiben solange erhalten, bis sie wieder geändert werden.

Siehe..

**Menüs**

**Gadgets**

## 1.13 Menüs

AmyTree's Menüs

**Projekt**

**Funktionen**

**Einstellungen**

---

## 1.14 Das Funktionen-Menü

Das Funktionen-Menü

Baum komplett öffnen

Baum schließen

## 1.15 'Menüpunkt Baum komplett öffnen

Beim Anwählen dieses Punkts wird der gesamte Baum geöffnet, d.h. alle Verzeichnisse und Unterverzeichnisse werden angezeigt. Das kann, je nach Inhalt des Laufwerks, auch etwas länger dauern.

## 1.16 'Menüpunkt Baum schließen

Alle Knoten des Baums werden geschlossen.

## 1.17 Menü Projekt

Das Projekt-Menü

Baum laden

Baum speichern

Als Ausgangsbaum speichern

Neuer Baum

Info

Ende

## 1.18 Menüpunkt Als Ausgangsbaum speichern

Dieser Menüpunkt speichert den gerade angezeigten Baum als "DEFAULT.tree". Diese Datei wird von AmyTree beim Start automatisch geladen.

## 1.19 Menüpunkt Baum laden

Dieser Menüpunkt lädt einen gespeicherten Baum. Im Dateirequester werden nur Dateien, die auf .tree enden, angezeigt.

## 1.20 Menüpunkt Baum speichern

Dieser Menüpunkt speichert den gerade angezeigten Baum. Diese Funktion ist nützlich für Verzeichnisse, die selten verändert werden, wie zum Beispiel CDs. Es kann der komplette Verzeichnisbaum erzeugt und abgespeichert werden. Wenn du dann das nächste Mal etwas nachschauen willst, brauchst du nur diesen Baum zu laden.

Wenn der Dateiname nicht auf ".tree" endet, wird die Erweiterung automatisch angehängt. Wird die Datei unter "default.tree" gespeichert, wird sie beim nächsten Start sofort geladen und angezeigt.

## 1.21 Menüpunkt Neuer Baum

Wird dieser Menüpunkt ausgewählt, erscheint ein Dateirequester, der nach dem Wurzelverzeichnis eines neuen Baums fragt.

## 1.22 Menüpunkt Info

Dieser Punkt zeigt meine Adresse ;-).

## 1.23 Menüpunkt Ende

Ich wüßte keinen vernünftigen Grund, diesen Punkt zu benutzen :-)

## 1.24 Menü Einstellungen

Das Einstellungen-Menü

Tasten belegen

Nicht mitscrollen

Fonts

Icon

## 1.25 icon

Icon

Mit diesem Menüpunkt wird AmyTree ikonifiziert, d.h. alle Fenster werden geschlossen und es erscheint stattdessen ein Icon auf der Workbench. Ein Doppelklick auf diesem Icon deikonifiziert AmyTree. Wird eine Schublade auf das Icon gelegt, öffnet AmyTree sein Fenster wieder und zeigt den Verzeichnisbaum der Schublade an.

---

## 1.26 fonts

Fonts

Diese Funktion funktioniert noch nicht.

## 1.27 noscroller

Nicht mitscrollen

Wenn dieser Punkt aktiviert ist (mit Häkchen), scrollt der Baum beim Bewegen der Schiebebalken nicht gleich mit sondern erst, wenn der Balken wieder losgelassen wird.

## 1.28 Einstellungen

Die Gadgets belegen

In diesem Fenster können die Gadgets im Hauptfenster rechts unten mit Programmen belegt werden.

Im ersten Stringgadget wird das aufzurufende Programm inklusive Pfad eingegeben (das kleine Gadget rechts davon kann auch benutzt werden).

Im Stringgadget rechts daneben können zusätzliche Argumente für das Programm angegeben werden.

## 1.29 Gadgets

Gadgets

Öffnen Schließen

Voll öffnen Suchen

>Datatypes Info

Anzeigen Abspielen

Einstellbare Gadgets

Dateiliste

I

## 1.30 iconify

Dieses Gadget ikonifiziert das Programm. Siehe Menü **Icon**.

## 1.31 Voll öffnen

Voll öffnen

Dieses Gadget öffnet den kompletten Zweig des ausgewählten Knotens mit allen Unterverzeichnissen.

---

## 1.32 Öffnen

### Öffnen

Dieses Gadget öffnet einen Teil des Zweigs des ausgewählten Knotens.

Es ist schraffiert, wenn der Knoten entweder kein Verzeichniss ist oder aber ein Verzeichniss, das aber nicht geöffnet werden kann.

Wie tief der Zeig geöffnet wird, hängt von der Einstellung der

**Rekursionstiefe** ab.

Statt dieses Gadget zu benutzen kann auch einfach der entsprechende Knoten doppelt angeklickt werden.

## 1.33 Schließen

### Schließen

Dies ist das offensichtliche Gegenteil von **Öffnen** :)

Der Zweig des angewählten Knotens wird geschlossen. Das Gadget ist schraffiert, wenn der Knoten kein geöffnetes Verzeichniss darstellt.

Statt dieses Gadget zu benutzen kann auch einfach der entsprechende Knoten doppelt angeklickt werden.

## 1.34 >Datatypes

### >Datatypes

Drückt man dieses Gadget, wird die ausgewählte Datei mit Hilfe der Datatypes angezeigt. Ist kein passendes Objekt in DEVS:Datatypes installiert, erscheint eine Fehlermeldung.

Das Gadget wird schraffiert, wenn keine Datei ausgewählt ist.

Siehe **Probleme**.

## 1.35 Info

### Info

Dieses Gadget öffnet ein Fenster, in dem diverse Infos über die ausgewählte Datei angezeigt.

Das Gadget wird schraffiert, wenn keine Datei ausgewählt ist.

---

## 1.36 Suchen

### Suchen

Dieses Gadget öffnet einen Requester, der nach einem Namen fragt, nach dem gesucht werden soll; es darf natürlich auch nur ein Teil sein. Logischerweise ist die Suche nicht abhängig von der Groß-/Kleinschreibung.

Wenn die Suche erfolgreich war, wird der gefundene Knoten aktiviert und sichtbar in die Anzeige gerückt. Ein weiterer Requester fragt, ob die Suche fortgesetzt werden soll.

Wenn kein passender Name gefunden wurde, blitzt entweder der Bildschirm oder es tönt aus den Lautsprechern (oder beides); je nach Einstellung.

## 1.37 Anzeigen

### Anzeigen

Dieses Gadget startet einen **einstellbaren** Anzeiger.

N.B.

AmyTree prüft nicht, welchen Typ die ausgewählte Datei hat. Das bedeutet letztendes, daß diesem Gadget genau wie den **frei belegbaren** jedes mögliche Programm zugeordnet werden kann, jedoch ist die Beschriftung immer gleich.

## 1.38 Abspielen

### Abspielen

Dieses Gadget startet ein **einstellbaren** Programm, das die ausgewählte Datei abspielt. Ich benutze dafür HippoPlayer, es tut natürlich auch jedes andere Programm,

N.B.

AmyTree prüft nicht, welchen Typ die ausgewählte Datei hat. Das bedeutet letztendes, daß diesem Gadget genau wie den **frei belegbaren** jedes mögliche Programm zugeordnet werden kann, jedoch ist die Beschriftung immer gleich.

## 1.39 Frei einstellbare Gadgets

### Frei einstellbare Gadgets

Diesen Gadgets kann ein Programm zugewiesen werden, das gestartet wird, wenn das entsprechende Gadget gedrückt wird. Das Programm bekommt den Namen der ausgewählten Datei oder des Verzeichnisses als Argument.

Siehe **Einstellen**.

---

## 1.40 Dateiliste

Dateiliste

Dieses Gadget aktiviert bzw deaktiviert die Dateiliste.

Die Geschwindigkeit beim Bewegen durch den Baum kann erhöht werden, wenn die Dateiliste nur aktiviert wird, wenn sie auch gebraucht wird.

## 1.41 Tiefe des Verzeichnissesbaums

Die Tiefe, mit der AmyTree ein Verzeichniss maximal durchsucht, kann im Gadget R. in der Mitte unten geändert werden.

Eine Tiefe von 2 bedeutet, daß beim Öffnen eines Zweigs nicht nur der Inhalt des Verzeichnisses angezeigt wird, sondern auch gleich der Inhalt seiner Unterverzeichnisse. AmyTree steigt also praktisch bis in die 2. Ebene hinab.

Die Eingabe in dem Gadget muss mit RETURN abgeschlossen werden!

## 1.42 Probleme und Fehler

Diese Version ist definitiv noch nicht perfekt.

Probleme:

- Das Fenster zum Anzeigen über die Datatypes kann nicht vergrößert oder verkleinert werden.
- Die Oberfläche ist für die Auflösung 640x256 optimiert.

BUGS:(

- Es gibt ein Problem, wenn man AmigaGuide-Dokumente über das Datatypes-System anschaut. Um es zu vermeiden, sollte Multiview oder ein anderer Anzeiger auf ein Gadget gelegt werden.

Falls sonst noch Fehler auftreten, bitte melden!

## 1.43 Beschreibung

Was ist AmyTree

AmyTree ist ein Dateisystem-Browser, der die Struktur einer Disk grafisch als Baum darstellt.

**Benutzung**

---



## 1.44 Benötigte Libraries

Libraries, die AmyTree benutzt:

asl.library

datatypes.library

dos.library

gadtools.library

graphics.library

intuition.library

utility.library

workbench.library

## 1.45 ATO Info

AmyTree wurde mit Hilfe der Amiga Translators Organization (ATO) übersetzt.

ATO ist eine nicht-kommerzielle Gruppe von Amiga-Freaks, die es sich zur Aufgabe gemacht haben, Software in möglichst viele Sprachen zu übersetzen.

Kontaktadressen:

Web: [ato.vapor.com/ATO](http://ato.vapor.com/ATO)

Mail: [ato-info@ato.vapor.com](mailto:ato-info@ato.vapor.com)

[ato-admin@ato.vapor.com](mailto:ato-admin@ato.vapor.com)

Deutsche Übersetzung: Sönke Tesch

---