

**F-Base**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> F-Base		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 22, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>F-Base</b>	<b>1</b>
1.1	F-Base.guide . . . . .	1
1.2	Introduction . . . . .	1
1.3	Avertissements et Conditions: . . . . .	2
1.4	Système nécessaire . . . . .	2
1.5	Installation d’F-Base . . . . .	3
1.6	Mode d’emploi . . . . .	4
1.7	Chercher différentes informations . . . . .	5
1.8	Les Champs... . . . .	7
1.9	Ouvrir un Fichier . . . . .	8
1.10	Sauver un fichier . . . . .	8
1.11	Ajouter une fiche . . . . .	9
1.12	Insérer une Fiche . . . . .	9
1.13	Classement . . . . .	10
1.14	Imprimer . . . . .	10
1.15	Tableau/Fiche . . . . .	11
1.16	Auteur . . . . .	11
1.17	Lettres de recherche . . . . .	11
1.18	Couper/Effacer . . . . .	12
1.19	copier . . . . .	12
1.20	Coller . . . . .	12
1.21	Fleches . . . . .	13
1.22	Lien avec différents fichiers... . . . .	13
1.23	" . . . . .	14
1.24	Utilisation de F-BPrefs . . . . .	14
1.25	Le ShareWARE . . . . .	15
1.26	A propos de l’auteur . . . . .	16
1.27	Historique d’F-Base . . . . .	16
1.28	Les Remerciements... (Claps, Claps, Claps... :) . . . . .	20
1.29	L’enregistrement . . . . .	20

1.30 xbc . . . . . 21

1.31 Introduction... . . . . 21

1.32 Systeme requis . . . . . 22

1.33 Utilisation . . . . . 22

1.34 Infos Techniques... . . . . 23

1.35 'The Futur is unwritten' n'oubliez pas. . . . . 25

1.36 Historique... . . . . 25

1.37 The OutTRO . . . . . 26

# Chapter 1

## F-Base

### 1.1 F-Base.guide

\*\*\*\*\*

F-Base V 2.30  
Gestionnaire de Base de données  
© 1998 FANTASIE Software

\*\*\*\*\*

Introduction	Pourquoi F-Base ?
Avertissements	Droits et Avertissements...
Systeme nécessaire	Que faut-il à F-Base ?
Installation	Installation d'F-Base...
Mode d'emploi	Manuel d'F-Base...
F-BPrefs	Utilisation de F-BPrefs
X-Base_Converter	THE outil.
Status ShareWARE	Qu'est-ce que le ShareWARE ?
Infos sur l'auteur	A propos de l'auteur...
Remerciements	Les Remerciements...
Historique	Quoi de Neuf ?
Outro	The Outro :)

### 1.2 Introduction

Introduction :

F-Base a été créée dans l'optique de donner à l'Amiga un Gestionnaire de base de données simple à utiliser, agréable, proche du système et performant à moindre prix.

---

F-Base utilise un nouveau type d'interface graphique qui permet (entre autre) d'accélérer F-Base de manière significative et de la rendre plus agréable à l'oeil...

Voici un petit aperçu de ses fonctions :

- \* Jusqu'à 255 champs sont disponibles (!)
- \* Possibilité d'avoir jusqu'à 9999 Fiches gérées de façon dynamique...
- \* Entièrement Multitâche et respecte le système
- \* Couper, Copier, Coller entre les fiches
- \* Puissantes routines de tri et de recherche
- \* Visualisation des données sous forme de fiches ou de tableau
- \* Possibilité d'associer une image, un son, un text ou une animation à chaque fiche (Le premier gestionnaire de base de données MULTIMEDIA ?? :-)
- \* Multitâche asynchrone (1 fenêtre ouverte ne bloque pas l'Edition)
- \* Configurable : Polices, Ecran, Palette, Langue...
- \* Consomme peu de mémoire...
- \* Code Optimisé :-)
- \* En Francais !!

F-Base est un produit Shareware

### 1.3 Avertissements et Conditions:

Conditions :

Ce programme est librement distribuable tant que le contenu de l'archive ORIGINALE reste inchangé. Vous ne pouvez en aucun cas modifier le contenu de cette archive sans la permission écrite de l'Auteur.

Aucun bénéfices ne peuvent être dégagés par la vente de ce programme (Exception faite aux distributeurs Shareware qui peuvent vendre ce programme pour une somme inférieure ou égale à 15 FF). L'auteur se réserve TOUS les droits sur ce programme, l'archive et son contenu. Tous les droits sont détenus par l'Auteur.

Avertissements :

Je ne pourrais en aucun cas être tenu comme responsable des pertes ou des plantages du système dues à l'utilisation d'F-Base. Vous utilisez ce logiciel à vos risques et périls...

### 1.4 Sytème nécessaire

---

Système requis :

- \* Un Amiga (Rom 2.0+)

Aucuns fichiers/library supplémentaires n'est nécessaire.

F-Base a été testé avec succès sur :

- \*\* Amiga 1200 de base, Rom3.0, Rom3.1 (le mien :-)
- \*\* Amiga 1200, carte Blizzard 1230 IV, 4 mos de Fast (le mien :-)
- \*\* Amiga 1200, carte mémoire 8 Mos, Rom 3.1
- \*\* Amiga 1200, carte Blizzard 1260, 4 mos de Fast
- \*\* Amiga 3000T, carte 68040, 16 mos de Fast.
- \*\* Amiga 4000, carte CyberStorm 060, 48 (!!) mos de Fast
- \*\* UAE + Picasso96

## 1.5 Installation d'F-Base

Installation :

Installer F-Base est une chose facile :

(En fait vous pouvez directement l'utiliser... Aucune installation particuliere n'est nécessaire...)

Solution Automatique :

Cliquez sur l'Icône "Installation" et tout ce fait tout seul grâce à l'utilitaire INSTALLER (que vous devez possédez).  
INSTALLER est fourni avec le WorkBench.

Solution Manuelle :

- \* Créez un nouveau tiroir

- \* Copiez dans ce répertoire les Fichiers :

- F-Base (Fichier principal)
- F-Base.info (Fichier Icône)
- FPrefs (Fichier Préférences)
- FPrefs.info (Fichier Icône)
- F-Base.guide (Fichier Doc)
- F-Base.guide.info (Fichier Icône)
- F-Base.pic (Image Explicative... Optionnelle)

- \* Copiez dans le repertoire SYS:Locale/Catalogs/Français le Fichier Catalogs/français/F-Base.catalog (F-Base en Francais)

---

## 1.6 Mode d'emploi

Comment utiliser F-Base :

Pour commencer, F-Base a une interface du type Tout à l'Ecran. En clair, il n'y a pas de menus déroulants. Ceci présente un avantage : On peut utiliser le bouton droit de la souris pour appuyer sur les boutons. Ainsi il peut y avoir 2 actions différentes par boutons.

Boutons Principaux :

Ouvrir    Sauver    Ajouter    Insérer    A --> Z    Chercher

Tableau  
Auteur

Les 26 Lettres    ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Les Icones :

Couper	Les Ciseaux
Copier	Les 2 pages
Coller	Le tube de colle

Imprimer	L'imprimante
----------	--------------

Les 6 Flèches

Données Externes    Lien avec un son, une image, un texte ou une animation

Boutton de fermeture de la base : il permet d'effacer TOUTE la Base de Données actuelle.  
Il n'y a pas de raccourci clavier prévu (Trop dangereux)

Actions sur les Champs <-- IMPORTANT, Lisez le.

Les Cases à Gauche des champs permettent de rendre Visible ou Invisible le champ désiré en mode Tableau. Si vous appuyez sur le bouton droit de la souris au dessus d'une de ces cases un fenêtre apparait vous permettant de rendre Visible ou Invisible TOUS les champs d'un coup (AUCUN ou TOUS).

Parametrage des lignes    Comment mettre les lignes en gras, majuscules...

Comment Quitter F-Base :



Vous pouvez appuyer sur la touche <ESC> ou sur le bouton de fermeture dans le coin gauche de l'écran. Une fenêtre de requête vous demandera si vous voulez réellement quitter F-Base. Cliquez sur "OUI" et vous sortirez de F-Base, tout en admirant un magnifique FONDU de couleurs... :-)

Pourquoi ne pas essayer F-Base tout de suite ?

Cliquez ici pour essayer F-Base

## 1.7 Chercher différentes informations

Chercher différentes informations dans une base de données :

Cette fonction est sûrement l'outil le plus important d'F-Base. Il permet de rechercher n'importe quelle fiche(s) dans une base de données suivant des critères bien déterminés.

Cet Outil se décompose en 2 parties :

**\*\* Actions relatives aux champs de type CHAINE (Voir Champs )**

Vous pouvez rechercher n'importe quel chaîne de caractère dans votre champs sélectionné.

Le mot que vous cherchez peut être 'aggrementé' de 'Jockers' AmigaDOS pour plus de précisions dans la recherche. Les jockers AmigaDOS (résumé) sont : '?' -> Remplace un caractere fictif (et un seul)  
'#?' -> Remplace une chaîne de caractere fictive.

exemple : Tapez : 'Q?enn'. La recherche pour trouver, par exemple, Qaenn, Qbenn, Qcenn, Qdenn, etc...

ou encore : Q#?n. La recherche pourra trouver, par exemple : Qaaaaaaaaaan, Qanbanbzkahzkn, Qooooon, etc.

Pour plus d'information a propos des Jockers, je vous renvoie au manuel du Workbench, dans la partie AmigaDOS où tout ceci est expliqué en détail ;-)

Vous pouvez activer l'option "Case Sensitives" qui permet de savoir si la recherche doit tenir compte des différences entre les majuscules et les minuscules.

Exemple : Vous cherchez toutes les fiches qui contiennent "QUEEN" (Dans le cas d'une base de données sur les CDS, comme l'exemple 2)

Entrez donc "QUEEN" dans le texte à chercher puis appuyez sur le Bouton "START". F-Base vous informe alors combien de fiches on été trouvées.

Appuyez ensuite sur "RESET" pour revenir à votre base de données initiale. (Ou sur "ANNULER" pour quitter la fenêtre "Chercher")

\*\* Action relatives aux champs de type NUMERIQUE (Voir Champs )

Vous pouvez rechercher n'importe quel fiche(s) qui soit :

- Maximale (Maximum)
- et -- Minimal (Minimum)
- et -- Egale à votre valeur (Valeur)
- et -- Supérieur à votre valeur (Supérieur à)
- et -- Inférieur à votre valeur (Inférieur à)
- et -- Comprise entre vos deux valeurs (Entre ... Et ...)

Vous pouvez refaire une recherche avec les fiches obtenues comme résultat d'une recherche précédente.

Le Bouton "START" sert à commencer la recherche.

Le bouton "RESET" sert à revenir à la base de données GLOBALE.

Le bouton "Valider" sert à valider votre choix de fiches. Vous pouvez tout faire avec ces fiches. Effacer ces fiches n'effacera pas ces mêmes fiches dans la base de données GLOBALE.

Le Bouton "Annuler" ferme la fenêtre chercher en restaurant la totalité de la base de données.

NOTE : La fenêtre change en temps réel (et très rapidement) suivant le type de champ que l'on sélectionne : Il n'est donc pas nécessaire de fermer cette fenêtre, de sélectionner un autre champ puis de réouvrir cette fenêtre :-)

Exemple de recherche un peu plus complexe :

\* Vous avez fait une base de données sur les VINS que vous avez en cave. Vous avez les champs suivants:

- "Nom du vin" : contient le nom de chaque vin (Bordeaux, Côtes du Rhône...)
- "Année" : Champ de type NUMERIQUE
- "Couleur" : Rouge, Blanc ou Rosé.

Maintenant, vous voulez voir quels vins vous avez en cave qui répondent aux critères : BORDEAUX, année 1983, Rouge.

Pour cela, sélectionnez le champ "Nom Du Vin" et Appuyez sur le bouton "Chercher". Entrez "Bordeaux" dans le texte à chercher.

---

Appuyez sur "Start". F-Base vous liste alors TOUS les Bordeaux que vous avez en cave.

Ensuite changez de champ (Sans Fermer la fenêtre "Chercher") : Sélectionnez le champ année. La fenêtre "Chercher" doit changer car année est un Champ NUMERIQUE. Entrez "1983" dans Valeur. Appuyez sur "Start". F-Base vous liste alors vos bordeaux de l'année 1983.

Sélectionnez le champ "Couleur" et cherchez "Rouge". Vous avez ainsi la liste de tous vos bordeaux 1983 Rouge :-).

## 1.8 Les Champs...

Les Champs :

Les champs, c'est en fait les titres des colonnes de votre base de données...

Pour donner ou modifier le nom d'un champ, il faut appuyer sur le Bouton droit de la souris au-dessus du champ désiré.

Pour Permuter 2 champs, il faut appuyer sur le Bouton droit de la souris puis sélectionner le Gadget "Permuter 2 Champs". Cliquez ensuite sur le premier champ à permuter puis sur le deuxième champ à permuter.

Pour Supprimer un champ, il faut appuyer sur le Bouton droit de la souris puis sélectionnez le Gadget Supprimer 1 Champ. Cliquez ensuite sur le champ à Supprimer.

Pour Insérer un champ, il faut appuyer sur le Bouton droit de la souris puis sélectionnez le Gadget Insérer 1 Champ. Le champ s'insérera avant le champs où vous avez cliqué avec le Bouton Droit de la souris..

Pour sélectionner un champ, il faut appuyer sur le bouton gauche de la souris. Le champ change de couleur (si il n'était pas déjà sélectionné).

Les champs peuvent être de 2 catégories :

- \* NUMERIQUE
- \* CHAÎNE DE CARACTÈRES

Pour choisir entre ces 2 catégories, appuyez sur le bouton "Type : Chaîne" de la fenêtre "Champs". Ce bouton indiquera alternativement le type choisi pour le champ.

Pourquoi avoir fait différents type de champs ?  
La réponse est un peu subtile :

Si vous essayez de classer par ordre alphabétique un champ contenant des ↔  
nombres,

vous risquerez d'être surpris par le résultat : En effet, F-Base va classer d'abord  
 tous les nombres commençant par 1 (1, 1200, 15, 102, 10,...) puis tous les nombres  
 commençant par 2 (2,25,20005), etc.. Le type Numerique permet de résoudre ce  
 problème puisqu'il classera les nombres selon leur puissance  
 (1,2,10,15,25,102,1200)

Le Type NUMERIQUE ne considère que le premier nombre et ignore la suite de la ligne. Ainsi vous pouvez faire des champs du type :

Cout :		ou	Quantité :
150 FF			50 Grammes
200 FF			1.5 Kilos
20 FF			250 Tonnes
3500 FF			1500 Milligrammes

## 1.9 Ouvrir un Fichier

Ouvrir un fichier :

Ce bouton permet de charger un fichier préalablement sauvé.  
 Un sélecteur de fichiers s'ouvrira et vous permettra de charger le fichier désiré.

Une erreur sera affichée si le fichier n'est pas correct.

\*\* Raccourci Clavier : Amiga Droite + o

Retourner au menu d'utilisation

## 1.10 Sauver un fichier

Sauver un Fichier :

Ce bouton permet de sauver votre base de données actuelle dans un fichier..

\* Bouton Droit de la souris : ouverture du sélecteur de fichiers à chaque fois.

\* Bouton Gauche de la souris : sauvegarde directe dans le fichier en cours d'utilisation. Si une nouvelle base vient d'être créée, alors le sélecteur de fichiers sera ouvert pour permettre de choisir un nom pour le fichier sauvegardé.

Une erreur sera affichée si votre fichier ne peut être sauvé.

\*\* Raccourci Clavier : Amiga Droite + s

Retourner au menu d'utilisation

## 1.11 Ajouter une fiche

Ajouter une fiche :

\*\* Bouton gauche de la souris :

Ajoute 1 fiche à la fin de la base de données.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + a

\*\* Bouton droit de la souris :

Ouvre une fenêtre permettant d'ajouter "X" Fiches à la fin de la base de données.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + Shift + a

Retourner au menu d'utilisation

## 1.12 Insérer une Fiche

Insérer une fiche :

\*\* Bouton gauche de la souris :

Insère 1 fiche avant la fiche actuelle

Raccourci Clavier : Amiga Droite + i

\*\* Bouton droit de la souris :

Ouvre une fenêtre permettant d'insérer "X" Fiches avant la fiche actuelle.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + Shift + i

Retourner au menu d'utilisation

---

## 1.13 Classement

Classement des fiches :

\*\* Bouton gauche de la souris :

Effectue un classement par ordre alphabétique croissant sur TOUTES les fiches de la base de données.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + z

\*\* Bouton droit de la souris :

Effectue un classement par ordre alphabétique décroissant sur TOUTES les fiches de la base de données.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + Shift + z

Les Fiches sont classées suivant le champ sélectionné

Retourner au menu d'utilisation

## 1.14 Imprimer

Imprimer des fiches :

Appuyer sur ce bouton fait apparaître une fenêtre avec les boutons suivants:

\*\* Qualité supérieure : Permet d'imprimer en mode Lettre ou en mode Brouillon.

\*\* Elite/Pica/Fin : Permet de choisir le type de police qui sera utilisé pour l'impression.

\*\* De ... à ... : Permet de spécifier les fiches à imprimer.

\*\* Impression : Lance l'impression.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + p

Attention : La fonction d'impression demande la commande "COPY", la commande "RUN" (Fournises avec le WorkBench) ainsi que la préférence "PRINTER". (Tout est redirigé vers PRT:)

Retourner au menu d'utilisation

---

## 1.15 Tableau/Fiche

Tableau/Fiches :

Ce bouton permet de permuter la consultation des fiches entre le mode Fiche et le mode Tableau.

A noter qu'il n'est pas possible d'éditer les fiches en mode Tableau

Raccourci Clavier : Amiga Droite + t

Actions En Mode Tableau :

- \*\* Vous pouvez modifier les parametres des champs en cliquant sur le bouton droit de la souris au dessus du champ voulu.
- \*\* Vous pouvez double-cliquer sur une fiche pour retourner au mode Fiche et ainsi pouvoir éditer cette fiche.
- \*\* Vous pouvez utiliser les 26 lettres de l'alphabet

Retourner au menu d'utilisation

## 1.16 Auteur

Auteur :

Ce bouton permet de faire apparaître des informations sur l'auteur et le nom du possesseur d'F-Base.

Retourner au menu d'utilisation

## 1.17 Lettres de recherche

Les Lettres de recherches :

Ces 26 lettres en bas de l'interface sont très pratiques : elles permettent de se rendre au premier nom de la base qui commence par

---

la lettre choisie et d'éviter ainsi une perte de temps pour se rendre sur la première fiche commençant par la lettre désirée.

Cette recherche s'effectue dans le champ sélectionné

Retourner au menu d'utilisation

## 1.18 Couper/Effacer

Couper/Effacer une fiche :

\*\* Bouton gauche de la souris

La fiche actuelle est effacée mais elle est gardée en mémoire pour pouvoir être réutilisée avec le bouton coller.

Raccourci Clavier : Amiga Droite + x

\*\* Bouton droit de la souris

Une fenêtre est ouverte vous demandant le nombre de fiches à effacer  
ATTENTION : AUCUNE DES FICHES EFFACEE PAR CE MOYEN N'EST RECUPERABLE

Raccourci Clavier : Amiga Droite + Shift + s

Retourner au menu d'utilisation

## 1.19 copier

Copier une fiche :

Cela permet de copier la fiche actuelle dans la mémoire tampon pour pouvoir être réutilisée avec le bouton coller .

Raccourci Clavier : Amiga Droite + c

Retourner au menu d'utilisation

## 1.20 Coller

---



Coller une fiche :

Ce bouton permet de "coller" la fiche contenue dans la mémoire tampon sur la position actuelle.

Raccourci Clavier : "Amiga Droite" + "v"

ATTENTION : La fiche actuelle sera écrasée. Utilisez cette fonction avec précaution.

Retourner au menu d'utilisation

## 1.21 Fleches

Les flèches de déplacement :

Ces flèches se divisent en 3 Catégories :

\*\* "<" ET ">" Ces deux flèches permettent respectivement de reculer et d'avancer de fiche par fiche.

Raccourcis Clavier : "Fleche Droite/Gauche"

\*\* "<<" ET ">>" Ces deux flèches permettent respectivement de reculer et d'avancer de 10 fiches par 10 fiches.

Pas de Raccourcis clavier.

\*\* "|<" ET ">|" Ces deux flèches permettent respectivement d'aller à la Première fiche et à la Dernière fiche.

Raccourcis Clavier : "Flèche Bas/Haut"

Retourner au menu d'utilisation

## 1.22 Lien avec différents fichiers...

Associer un type de fichier à une fiche :

Ces 2 boutons permettent d'associer un des 4 types de données reconnus par F-Base à la fiche actuelle.

Ces 4 types sont : Un fichier TEXTE, SON, IMAGE ou VIDEO.

---

Pour associer un fichier, appuyez sur le bouton DROIT de la souris. Une fenêtre s'ouvre alors vous permettant de choisir entre vos 4 types de fichier ou encore de RIEN associer.

Pour voir le fichier qui est associé à la fiche actuelle, appuyez sur le bouton GAUCHE de la souris.

Pour que utiliser ces boutons, vous devez d'abord entrer les noms de vos différents Players dans le menu "Option" de F-B Prefs

Retourner au menu d'utilisation

## 1.23 "

Automatisation de la mise en forme des lignes :

Vous pouvez, en cliquant sur le bouton droit de la souris au dessus de la ligne voulu, automatiser la mise en forme de cette ligne :

- \* Ligne entière, Premier Mot, ou Première Lettre en MAJUSCULE/minuscule ou une combinaison des 3. C'est très simple à utiliser : appuyez juste sur le bouton désiré.

- \* Ligne en GRAS, Italique ou Soulignée. Appuyez juste sur le bouton voulu.

## 1.24 Utilisation de F-BPrefs

Mode d'emploi de F-BPrefs

Ce programme permet de configurer aisément F-Base... Il s'ouvre sur n'importe quel écran public et utilise la police par défaut.

ATTENTION : Il nécessite l' ASL.library

Utilisation :

Police de l'écran : Ouvre le requester ASL standard permettant (Screen Font) de choisir quelle police sera utilisée pour l'écran de F-Base. La taille de cette police doit être au moins égale à 8.

Police par défaut : Topaz/8

Police de l'édition : Pareil que la police de l'écran. (Edit Font)

Mode d'écran : Permet de choisir sur quel écran s'ouvrira F-Base.

---

(Screen Mode) La taille doit être au moins de 640 x 200.

Le nombre de couleur peut aller de 2 à 8 couleurs  
(Je vous conseille fortement le mode 8 couleurs, toute  
l'interface a été optimisée dans ce sens).

Ecran par défaut : PAL 640 x 256 - 8 Couleurs

Options diverses : Permet de paramétrer quel player utiliser  
(Options) pour jouer les sons, afficher les images, les animations  
et les textes.

Pour Choisir facilement votre player, cliquez sur le  
bouton "?" à côté de votre endroit de saisie.

Players par défaut : Aucuns.

Palette : Ce bouton ouvre un nouvel écran du type que vous avez  
(Palette) précédemment sélectionné (Grâce à Mode d'écran)  
Sur cet écran, vous pouvez régler la palette qui sera  
utilisée plus tard par F-Base.

Le bouton "Reset" sert à revenir à la palette initiale.

Le Bouton "OCS/ECS - AGA" permet de permuter le mode de  
la palette entre 256 teintes (AGA) et 16 teintes (ECS/OCS).

Le Bouton "Original" permet de revenir à la palette d'origine  
d'F-Base (au cas où vous voudriez la retrouver).

Le Bouton "Valider" prend en compte votre palette de couleurs.

Le Bouton "Annuler" ne prend pas en compte votre nouvelle palette  
de couleur.

ATTENTION : FB-PREFS doit être dans le même répertoire que  
F-Base.

Exemple :

[Cliquez ici pour essayer F-B Prefs](#)

## 1.25 Le ShareWARE

Status ShareWARE :

F-Base est ShareWARE, ce qui signifie que si vous voulez recevoir  
la version complète de F-Base vous devez envoyer une (faible) contri=  
bution à l'auteur.

---

Cette version de Démonstration permet d'utiliser seulement 20 Fiches.

Ceci vous permettra de vous enregistrer auprès de l'auteur et de recevoir une clé personnelle, qui vous permettra d'utiliser TOUTES les prochaines versions d'F-BASE (Oui, c'est promis :-).

Le montant de la contribution pour F-Base est fixé a 50 FF

Si vous voulez devenir un utilisateur enregistré, cliquez [ici](#) .

L'avenir d'F-Base dépend de vous...

## 1.26 A propos de l'auteur

A propos de l'auteur :

Si vous avez des nouvelles idées, si vous trouvez des BUGS, ou si vous voulez simplement me contacter, alors écrivez-moi à :

LABOUREUR Frédéric  
15, rue du bosquet  
67640 FEGERSEIM

FRANCE

Mais j'ai aussi une E-Mail (c'est plus rapide !) :

[alphasnd@hol.fr](mailto:alphasnd@hol.fr)

J'espère qu'F-Base vous donnera satisfaction...

Fred. ( ->> AlphaSOUND <<- )

## 1.27 Historique d'F-Base

Historique :

V2.30: \* Le déplacement des fenêtres a été entièrement réécrit :  
26 Jan 1998 maintenant une ombre suit le déplacement de la souris.  
(Comme les fenetres standard Amiga. Ca fait plus 'Pro'  
non ?? ;-)  
\* L'écran d'F-Base est maintenant 'Public'. Ce qui fait  
que vous pouvez affichez votre player de son/player  
d'images/viewer de textes directement SUR l'écran d'F-Base.  
Cool non ? En plus j'ai spécialement adapté les couleurs  
F-Base/Intuitions pour que les fenetres Amiga Standard  
n'aient pas un look horrible. J'trouve même qu'elles ont  
un meilleur rendu sous F-Base ;-).

---

- \* Il est désormais possible de cliquer (avec la souris) sur la lettre à éditer. Ce qui fait que l'édition des bases est bien plus confortable.
- \* La fonction de recherche accepte les 'Jockers' AmigaDOS standard pour des recherches ultra précises dans des bases de données géantes 8-).
- \* F-Base utilise maintenant le systeme de localisation standard pour permettre la traduction d'F-Base dans TOUS les langages supportés par le WorkBench (soit un paquet ;-). De plus cela allège le programme de configuration (F-Base détecte automatiquement le langage à utiliser).
- \* 'Inserer Un Champ' a été ajouté, car c'est une fonction indispensable en fait...
- \* On peut maintenant sauver sa base de données toute les 30 secondes car sauver ne fait plus apparaître le sélecteur de fichiers (Si on veut le faire apparaître tout de même, il faut cliquer sur 'Sauver' avec le Bouton Droit).
- \* X-Base\_Converter accepte un format de plus : AlphaBase file format.
- \* Quelques bugs ont été fixés.
- \* Optimisation du source code (Gain de 10 kos sur la taille finale de l'executable).

V2.20: \* Cette version a mis du temps a aboutir... mais elle est  
10 Oct 1997 là ! Quoi de neuf ?? Ben jugez-vous même :

- \* Gestion DYNAMIQUE des fiches (oui, oui, comme les vrais !) grâce a une liste chaînée par pointeurs (pour ceux qui connaissent). La mémoire est allouée en fonction des données de la base à l'octet près !. Une base vide de 9999 fiches fait seulement 120 kos de ram !.

A noter que cette technique n'a rien a voir du tout avec le système précédent et il m'a fallu TOUT reprogrammer (ou presque...). Cette nouvelle façon de gérer les fiches permettra (dans les futures versions j'espère) de gerer un nombre illimité de fiches et de base. Un fichier pourra regrouper plusieurs bases... Probablement un système de lien sera mis en place. On se rapproche des 'masters' dans le domaine... Plus que l'option réseau et c'est bon :-).

- \* Possibilité d'avoir jusqu'à 255 champs (Au lieu de 30).
- \* Nouvelle fonction : Paramétrage du style de CHAQUE ligne selon 3 critères :
  - Ligne entière en Majuscule/Minuscule
  - Premier Mot en Majuscule/Minuscule
  - Première lettre en Majuscule/MinusculeCette fonction est très pratique ! Utilisez la ! Pour activer cela, appuyez sur le bouton droit de la souris au dessus de la ligne désirée.
- \* XBC (X-Base Converter) qui permet de convertir vos anciens fichiers (BBase 3, Final Data, Infofile ET F-Base V2.x et 1.x) A noter que VOUS DEVEZ convertir vos anciens fichiers F-Base grâce à XBC (Utilisez un autre nom pour le fichier converti au cas où....)
- \* Routine de tri ULTRA-MEGA optimisée :-). Moins de 9 secs pour trier 10 000 fiches sur mon A1230/50 ! De plus, le tampon nécessaire au tri a été réduit de moitié (Plus que 40 kos pour 10 000 fiches).
- \* Routine de recherche ULTRA-Fast. Probablement instantanée dans la plupart des cas.

- \* Format de sauvegarde encore modifié ;-)... Mais c'est pour la bonne cause : Les fichiers sont encore plus petits.
- \* F-BPrefs a été COMPLETEMENT reprogrammé, juste comme ça, pour l'optimiser. Du coup, le proggy pèse 22 kos de moins ! De plus il s'intègre mieux à votre environnement en utilisant les fontes de l'écran courant au lieu de l'affreuse Topaz 8. F-BPrefs se 'souvient' maintenant de vos derniers choix de fontes et d'écran dans les ASL Requesters. F-BPrefs utilise les requêtes systèmes standard (Easy Requester) pour afficher ses erreurs. Voilou.
- \* Quelques bugs fixés (Les raccourcis claviers marchaient mal... :-)
- \* Pal mal d'optimizzzations (Normal... 8\*D

- V2.10:
- \* 2 Nouveaux types de fichiers sont supportés par F-Base : les Textes et les Animations.
  - \* Chaque champs et chaque ligne peut avoir son propre style : Gras, Italic et Souligné. L'impression tiendra compte de ces styles.
  - \* Possibilité d'imprimer en mode colonne.
  - \* Nouveau format de sauvegarde (Pour sauver les différents styles. Les anciennes bases sont toujours supportées. Le Nouveau format de sauvegarde est plus performant (Plus petit)
  - \* Affichage optimisé en mode Fiche et Tableau de 15 %.
  - \* Les "FILEREQUESTERS" ont été améliorés.
  - \* Si les fontes choisies sont introuvables, F-Base chargera la fonte Topaz 8 par défaut.
  - \* Code encore optimisé.

- V2.00:
- \* Révision Majeur. Nouvelles Fonctions.
  - \* 2 Différents types de champs : Chaîne et Numérique
  - \* Fonction de recherche sur les 2 types de champs  
+---> Permet de gérer un grand nombre de fiches avec une grande aisance.
  - \* Nouvelle routine de triage des fiches : 25 % plus rapide que l'ancienne.
  - \* Affichage en mode tableau amélioré (10 %).
  - \* Centrage automatique de TOUTES les fenêtres.
  - \* Localisé à 100 %.
  - \* Vous pouvez rendre des champs INVISIBLE en mode "Tableau" en cochant la case à côté du champ voulu.
  - \* Les "Checks Box Gadgets" sont proportionnels à la police de caractère utilisée.
  - \* Possibilité de régler la Palette d'F-base dans FB-Prefs. Support de la palette 24 bits (AGA)
  - \* Sélection du player sonore et graphique par REQUESTER dans FB-Prefs.
  - \* Nouveau format de sauvegarde (Mais les anciens fichiers restent compatibles =:-)
  - \* Quelques optimisations. Programme plus stable (Fini la programmation sauvage :-)
  - \* F-base peut être utilisé en TOOLTYPE d'une icône d'une base de données pour la charger directement.
  - \* F-Base accepte un argument CLI (fichier à charger dès l'ouverture d'F-base).
  - \* La fenêtre d'accueil d'F-Base ne s'affiche plus pour les utilisateurs enregistrés.
-

- \* Il est maintenant possible de déassocier un son ou une image à une fiche simplement...
- V1.3b: \*
- \* Bug dans "Imprimer" fixé.
  - \* Quelques optimisations.
- V1.30: \*
- \* Correction d'un bug au niveau du choix des "screen-modes"
  - \* Bug au niveau des raccourcis claviers... Fixé.
  - \* Fichier langue Italien
  - \* Nouveau script d'installation (Plus PRO :-)
  - \* Optimisation du classement des fiches : Gestion dynamique de la mémoire tampon (max 80 kos, avant un classement de 10000 Fiches pouvait necessiter 1 600 kos !).
  - \* Optimisation du code (- 5 kos).
  - \* Nouvelle routine des "Strings-Gadgets" proportionnelle horizontalement.
- V1.2b :
- \* Bug dans l'affichage du Slider Vertical en mode Tableau supprimé...
  - \* Bug dans les COPIER-COLLER... Rectifié...
  - \* Slider Vertical ENFIN ajouté aux Requesters de Fichiers...
  - \* Amelioration du mode Tableau :
    - Possibilité de passer du mode Tableau au mode Fiches par simple double-clique (Très pratique... :))
    - TOUS les boutons sont accessibles en mode Tableau (ex: Ajouter, Insérer, Supprimer une base, Lettres de recherches (ABCDEFGHIJ...), etc..
  - \* Le code a été un peu Optimisé... <8-D
  - \* Réellement MULTI-LANGUE avec un fichier Guide en Anglais absolument superbe (Merci Dennis) et un fichier-langue en allemand (Merci Martin)
  - \* Guide Francais Re-Looké
- V1.10: \*
- \* Routine d'affichage Optimisée en mode Fiches et Tableau (Environ 4-6 Fois plus rapide que l'ancienne...) :-)
  - \* Routine de Classement intégrée a F-Base, optimisée... (Environ 40 Fois plus rapide pour classer un grand nombre de fiches (>3000))
  - \* MultiLangues : Anglais et Francais avec possibiilté de créer son propre fichier "langue".
  - \* Divers Aspects de l'interface améliorés (ex: L'ajout ou l'insertion d'une fiches entraine automatiquement l'edition de la fiche, activation des Gadgets lors des Raccourcis claviers, etc ...)
  - \* Amélioration du Requester de Fichier (3x Plus rapide :)
  - \* Possibilité d'effacer un champ ou de permuter 2 champs entre eux
  - \* Mise en service d'une barre de status...
  - \* Réécriture complète de la routine d'édition (Support des caractères accentués, etc...)
  - \* Bug Supprimé lors du cyclage des SCREENS... (YAK Rulez !)
- V1.00: \*
- \* Première version, diffusée par le biais d'Aminet
-





\*\*\*\*\* Mode de livraison de la clé \*\*\*\*\*

Cochez le mode de livraison choisi:

- o Par la poste (Enveloppe sécurisé + disquette)  
délai : 4 jours au plus. (Rajouter 10 FF pour  
les frais de port et de matériel)
- o Par E-Mail (Au format UUencode)  
délai : 1 jour.

Note: La clé que vous recevrez est PERSONNELLE. Vous ne devez  
en aucun cas la distribuer. Merci de votre compréhension.

Date : \_\_\_\_\_ Signature :

Notes et Remarques sur F-Base :

## 1.30 xbc

\*\*\*\* X-Base\_Converter V1.0 \*\*\*\*

© 1998 Fantaisie Software  
Codé par ->> AlphaSOUND <<-

Introduction	Pourquoi ce programme ?
Systeme requis	Ce qu'il faut avoir...
Utilisation	Comment ca marche

Quelques infos... Surprise !

> LE < Futur ! Ben oui...

Historique Ca s'appelle l'évolution :-)

## 1.31 Introduction...

Introduction :

X-Base\_Converter (XBC pour plus de facilité :-) sert, tout simplement,  
à convertir des fichiers ALIENS en fichiers F-Base. Les ALIENS supportés  
sont, pour l'instant :

- \* BBase III (Robert Bromley)  
Aucune perte lors de la conversion.

- \* Final Data V3 (Softwood Software)

Là, c'est le bazarre. Pour plus d'infos, cliquez Là

- \* Infofile (Alias "MiAmiga File II")  
Pareil, un vrai casse tête chinois. (Plus d'infos Hey !)
- \* F-Base V1.0-V2.10 (Moi !)  
Aucune perte non plus... (Normal quoi ! :-)
- \* AlphaBase 2.0  
Aucune perte.

Une fois le fichier Reconnu, XBC le convertit (Si, si...) et (si tout se passe bien...) le sauve en Fichier F-Base, directement exploitable par F-Base V2.20+ (Pas les versions precedentes !). Voilou.

## 1.32 Systeme requis

Y faut quoi pour que ca marche ?

- \* Toujours un Amiga (Eh oui... Incontournable !).
- \* L'Asl Library. (Fournise avec le Workbench 2.0+)
- \* Rom 2.04+ (Pour l'Asl Library !!!! :-)
- \* C'est tout.

## 1.33 Utilisation

Comment on fait ?

C'est ultra simple :

- \* On clique sur l'icône (Pour lancer le programme...) puis on sélectionne le fichier à convertir. Là, 2 solutions :
  - + XBC vous dit qu'il connaît ce type de fichier (Cool :-)
  - + XBC s'excuse en vous disant qu'il connaît pas ce type de fichier et arrête le programme. Dans ce cas, y'a rien à faire.
- \* Une fois le fichier reconnu, cliquez sur "YEAHH !!", pour confirmer la conversion ou sur "No No No !!", si XBC s'est gourré dans la reconnaissance du fichier...
- \* Une fois le fichier convertit, il ne reste plus qu'à donner un nom pour le fichier F-Base et hop ! c'est fini. Vous avez le droit au message "Conversion Done". (Good !)

C'est tout. J'crois qu'on peut pas faire plus simple. Non, Non.

J'veux la suite !

---

## 1.34 Infos Techniques...

Informations 'Techniques' :

Comme vous le savez peut-être pas, la conversion de fichiers d'un format à un autre n'est pas toujours évidente... C'est le moins qu'on puisse dire.

Passons en revue les différents fichiers :

```
-----
>> BBase III <<
-----
```

\* Format de fichier bien fait, presque aucune perte de place, hyper compréhensible. Bref le pied pour le convertir. La routine de conversion a été faite en une après midi (Codé et tout et tout !)

Bugs (Au niveau de la conversion, pas au niveau du format d8-D) : Aucun. (Du moins, j'espère.)

Je tiens d'ailleurs à remercier l'auteur de BBase III (Robert Bromley), qui m'a donné le format de sauvegarde de ses fichier BBase III. Merci encore.

```
-----
>> Final Data V3 <<
-----
```

\* La, c'était pourri. J'ai mis 1 journée (et 1 nuit...) pour comprendre, uniquement pour comprendre comment était sauvé un fichier Final Data. Ha la la la la la. J'les retiens moi, les p'tits gars de chez SoftWood. Faire un format aussi naze, y fallait oser. Pure perte de place (Meme quand la base est vide, un fichier FD fait au moins 0,5 kos. Ridicule). Faut voir, y ont mis des espèces de protections partout, ici et la, rien que pour se compliquer la vie... Bref. Passons.

\* Bug : La, y risque d'avoir quelques problemes de conversion... Explications :

Dans FD3 (Final Data 3), il y a 7 types de champs disponibles:

* Text	* Numérique	* Heure	* Calcul2
* Memo	* Date	* Calcul1	

La routine de conversion, prend en compte uniquement 5 d'entre eux (les plus importants) Text, Memo, Numerique, Date et Heure.

Donc quand la base contient uniquement ce type de champs, pas de blèmes, tout se passe bien. MAIS, si la base contient un des champs de Calculs, tout plante. J'essayerais de

fixer ca dans la prochaine version.

A noter que la conversion tient compte de TOUT en dehors des 2 champs ↵  
rebels.  
Essayez et vous verrez. (Unité de la monnaie, format des chiffres... Tous est ↵  
gardé.)

Ok, si vous voulez plus d'infos sur ce format (ou si VOUS AVEZ plus d' ↵  
infos sur ce  
format ! Ca ce serait cool... Plus besoin d'y aller à l'aveuglette !-) ↵  
contactez moi.

-----  
>> InfoFile / MiAmiga II (C'est quoi le vrai nom ????) <<  
-----

La, pareil que pour Final Data. Il semble même (En fait j'en suis certain) ↵  
que Infofile  
soit tout simplement le prédécesseur de Final Data. Vu la structure d'un ↵  
fichier Infofile,  
y'a plus de doute. Malgré tout, le codeur a réussi a faire une embrouille ↵  
telle dans ses  
fichiers Infociles que j'ai bien cru que j'allai laisser tomber la conversion ↵  
de ce format.  
MAIS, (Est-ce de la chance, du hasard, une illumination ??) j'ai trouvé. Si ↵  
si. Hyper  
vieux le truc. Pas possible. Faut avoir l'esprit tordu pour coder un machin ↵  
pareil.  
En gros, les longueurs des fiches sont additionnées au fur et à mesure et on ↵  
se retrouve  
avec des valeurs qui veulent rien dire... Le délire.... M'enfin, 2 jours de ↵  
stress rien que  
pour ca, j'sais pas si ca valait le coup. Toujours SoftWood :-D

Bug : Un paquet !. Seules les bases contenant uniquement des champs "TEXTE ↵  
" seront  
converties correctement. J'étais trop fatigué après mes (longues et ↵  
fastidieuses)  
recherches que je m'suis arrêté la. Dans une prochaine version peut-être.

-----  
>> F-Base V1.0 - 2.10 <<  
-----

Haaaaa... Enfin un format de fichier qui m'a donné AUCUNS problemes de ↵  
conversion :-).  
Aucun commentaires... no Bugs. (J'espère !!! :-).  
Note : F-Base 2.20 n'accepte PLUS les anciens formats de fichiers. il FAUT ↵  
utiliser XBC  
pour pouvoir récupérer les anciens fichiers F-Base (Sans aucune perte, ↵  
rassurez vous...)

-----



était déjà présent dans les précédentes versions d’F-Base.

### 1.37 The OutTRO

\*\*\*\*\* OutTRO :

```
AAAAA  A      A  AAAA  AAAA      AAAAAAAAAAAAAA
A      A  AAAA  A      A      A      A      A
A      A  A  AA  AA  A      A      A      A      A
A      A  A  AA  A  A      A      A      A      A
A      A  A      A  A      A      A      A      A
AAAAAAAAA  A      A  A      A      A      A      A      A
A      A  A      A  A      A      A      A      A
A      A  A      A  A      A      A      A      A
A      A  A      A  A      A      A      A      A
AAA      AAAA  A      A  AAAA  AAAAAAAAAA  AAA  AAA
```

```
FFFFFFFFF
FF
FF
FFFFF
FF      FF  FFF  FFF  F      E  EEE  EEE
FF      F  F  F  F  F      E  E  E  E  E
FF      F  F  FFF  FF      E  E  EE  EEE
FF      F  F  F  F  F      E  E  E  E  E
FF      FF  F  F  FFF      E  EEE  E  E  EE  EE  EE
F
```

FRED ! >> AlphaSOUND <<