

# **AmyTree V1.68**

Antonio Cervo

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> AmyTree V1.68		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Antonio Cervo	August 22, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>AmyTree V1.68</b>	<b>1</b>
1.1	AmyTree 1.68 Documentation	1
1.2	Droits	1
1.3	Enregistrement	2
1.4	Béta-testeurs	2
1.5	Remerciements	2
1.6	Historique	3
1.7	Améliorations futures	4
1.8	Niveau de récursion	5
1.9	Installation	5
1.10	AmyTree	5
1.11	Joindre l’auteur	6
1.12	Besoins système	6
1.13	Utilisation du programme	6
1.14	Menus	7
1.15	Menu Actions	8
1.16	Entrée « Ouvrir tout »	8
1.17	Entrée « Fermer tout »	8
1.18	Menu Projet	8
1.19	Entrée « Sauver Arbre par défaut »	8
1.20	Entrée « Charger Arbre »	8
1.21	Entrée « Sauver Arbre »	9
1.22	Entrée « Nouvel Arbre »	9
1.23	Entrée « Info »	9
1.24	Entrée « Quitter »	9
1.25	Menu Préférences	9
1.26	icon	9
1.27	fonts	10
1.28	noscroller	10
1.29	Configuration	10

---

1.30	Cellules	10
1.31	iconify	10
1.32	Cellule « Ouvrir Branche »	10
1.33	Cellule « Ouvrir »	11
1.34	Cellule « Fermer »	11
1.35	Cellule « Voir DT »	11
1.36	Cellule « Info »	11
1.37	Cellule « Chercher »	12
1.38	Cellule « Afficher »	12
1.39	Cellule « Jouer »	12
1.40	Cellules « Utilisateur »	13
1.41	Cellule « Liste de Fichier »	13
1.42	Limitations et bogues	13
1.43	Description du programme	13
1.44	Bibliothèques Utilisées	14

---

# Chapter 1

## AmyTree V1.68

### 1.1 AmyTree 1.68 Documentation

AmyTree V1.68 par Cervo Antonio 1997

Amiga Group Italia AG Salerno

[Introduction](#)

[Droits](#)

[Description](#)

[Besoins](#)

[Installation](#)

[Utilisation](#)

[Menus](#)

[Cellules](#)

[Niveau de récursion](#)

[Limitations et bogues](#)

[Bibliothèques utilisées](#)

[Enregistrement](#)

[Auteur](#)

[Améliorations futures](#)

[Historique](#)

[Remerciements](#)

### 1.2 Droits

Droits

AmyTree est la propriété d'Antonio Cervo

Ce programme est Mailware (Messagiciel).

AmyTree est distribué sans garantie d'aucune sorte.

L'[auteur](#) ne pourra, en aucun cas, être tenu

---

pour responsable de quelconques dommages causés par l'utilisation de ce programme.

AmyTree est librement distribuable tant que la distribution originale de cette archive est respectée.

Le programme ne doit en aucune manière être altéré sans l'autorisation explicite de son auteur pour le faire.

AmyTree peut être inclu dans toute forme de collection de domaine public tel que CD-ROMs, BBSs, sites FTP, magasins etc.

## 1.3 Enregistrement

Enregistrement

Jusqu'à cette version, AmyTree est MailWare. Pour utiliser AmyTree, vous devez simplement m'envoyer un e-mail ( courrier électronique ) afin de me faire savoir que vous utilisez ce programme et, accessoirement, me faire part de vos suggestions pour une version future.

## 1.4 Béta-testeurs

Mes remerciements aux bêta-testeurs d'AmyTree :

Delta9

Angelo Celentano

Amedeo Milella

Francesco Leoni

Mario Murè

Matteo Forniz

## 1.5 Remerciements

Remerciements :

Per Jacobsen pour avoir été le premier intéressé par AmyTree, pour ses suggestions et son aide durant la phase de test.

Delta9 pour son image dans la boîte Info; il est dommage que j'ai dû réduire cette image perdant ainsi un peu de sa qualité.

Antonio Dirani pour m'avoir assuré qu'AmyTree fonctionne correctement avec les CDROM.

Filippo Di Vattimo pour m'avoir inspiré AmyTree.

Luigi Catuogno pour m'avoir remercié dans CDVoyager (disc/cdrom/CDVoyager070.lha) et pour m'avoir suggéré quelques

modifications dans ce guide.

Ugo Erra pour m'avoir donné de précieuses documentations.

Le magazine Italien AmigaMagazine pour son support continu envers l'Amiga.

L'Amiga d'exister.

Tous les utilisateurs Amiga pour leur incroyable dévouement envers cette machine.

Ma gratitude particulière envers tous les **béta-testeurs** d'AmyTree.

Enfin, un remerciement à mes braves Amigaistes de l'Université de Salerno (dans le désordre) :

Umberto Ferraro Petrillo, Angelo Celentano, Alessandro Bianco, Antonio DeRosa,

Raffaele Pisapia, Giuseppe Annunziata, Francesco Musacchio, Luigi Catuogno, Ugo Erra.

Et aussi à tous les membres de L'Amiga Group Italia -> <http://www.inmedia.it/Amiga/>

## 1.6 Historique

### Version 1.68

- Les noeuds (node) de l'arborescence (TreeNode) sont maintenant classés dans l'ordre.
- Les cellules curseurs sont maintenant utilisables avec le pointeur de souris.
- La compatibilité n'est plus assurée avec les fichiers sauvegardés avec une version antérieure à AmyTree 1.67, les nouveaux fichiers requièrent moins de place (seulement un petit peu).
- 3 cellules ajoutées pour une sélection rapide de SYS: WORK: et CD0:
- Une nouvelle boîte Info ajoutée (merci à delta9:-))
- Une cellule icônification ajoutée à la GUI (seulement accessible par le menu dans les précédentes versions).
- Une entrée Sauver l'Arbre par Défaut (Save Defaults Tree) a été ajoutée dans le menu Projet : elle a le même effet que sauver un arbre sous le nom de default.tree, il sera donc chargé automatiquement lors du démarrage d'AmyTree.

### Version 1.67

- Corrigé un bogue rencontré lors de la sélection de l'entrée Info du menu Projet dans la version précédente.

### Version 1.66

- Quelques petits bogues de la version précédente corrigés.
  - Fenêtre Info modifiée.
  - Entrée Défilement (Scroller) du menu Préférence (Prefs) modifié en : Sans Défilement (NOscroller).
-

#### Version 1.65

- AmyTree est maintenant icônifiable.
- Le flash apparaissant durant le défilement vertical de l'arbre avec l'option Défilement (Scroller) activée est maintenant atténuée.

#### Version 1.6b

- Version pour Info Technologies.
- Sauver un arbre avec le nom « default.tree » dans « progdir: » permet un rechargement automatique au démarrage d'AmyTree.
- Une requête de police de caractère a été ajoutée pour modifier la police de caractère de l'arbre. Dans cette version il est impossible de changer la cellule police ni de sélectionner une police de caractère pour l'arbre.

#### Version 1.6

- Version intermédiaire sans les Enforcer hits présents dans la précédente.
- Ajouté d'autres touches utilisateur programmables et un panneau de configuration.
- Les Enforcer hits sont corrigés (enfin j'espère).
- Entrée Scroller (Défilement) ajouté dans le menu Préférences (Prefs).

#### Version 1.5

- Avec un double-clic on peut maintenant inverser un noeud (ouvrir->fermer, fermer->ouvrir).
- Fonction ouverture de branche ajoutée (suggestion de Per Jacobsen).
- La fenêtre AmyTree est dorénavant redimensionnable, on peut également utiliser l'appwindow sur un écran en moyenne résolution.
- Lorsque la recherche est lancée, il n'y a plus besoin de cliquer sur la cellule pour l'activer.
- Le nom du programme sélectionné est dorénavant correctement affiché dans la cellule.

#### Version 1.1a

- Différents changements dans l'interface d'AmyTree.

#### Version 1.1

- Première version publique.

## 1.7 Améliorations futures

#### Améliorations futures

- Toute suggestion sera particulièrement appréciée.
-



## 1.8 Niveau de récursion

Pour changer le niveau de récursion on doit insérer le niveau désiré dans la cellule de texte nommée R. dans la partie inférieure de la fenêtre.

Par exemple si la valeur est 2, à chaque fois qu'un répertoire est déplié, tous ses sous-répertoires immédiats le seront aussi.

Assurez-vous que vous avez bien appuyé sur la touche Retour (RETURN) après avoir entré une nouvelle valeur.

## 1.9 Installation

Installation

Pour installer le programme, vous devez simplement faire glisser son icône dans un répertoire de votre disque-dur. Si vous n'avez pas encore la police de caractère XEN dans votre système, un double-clic sur l'icône « InstallXEN » l'installera.

## 1.10 AmyTree

Introduction

J'ai commencé à écrire ce programme juste pour le « fun »  
-- le type de « fun » que seul un système d'exploitation tel qu'AmigaOS peut offrir :-)

Après avoir étudié le langage C et programmé un petit shell UNIX (c'était un devoir d'un de mes cours à l'université), et spécialement après avoir acheté un disque-dur, j'ai eu la chance d'étudier le système d'exploitation de mon Amiga.

Si vous aimez mon programme, faites-le moi savoir s'il-vous-plaît, si possible avec quelques suggestions pour les versions futures.

AmyTree a été écrit en C, commencé sur un Amiga 1200 + 520Mb HD et ensuite sur un 1200/030 50MHz, 2+8Mb RAM et un HD de 540Mb.

J'ai écrit ce programme par amusement, néanmoins vous trouverez dans le source des exemples sur :

- l'utilisation des datatypes,
  - l'utilisation des AppWindows,
  - l'utilisation des AppIcons,
  - l'utilisation des fonctions dos pour les fichiers et chemins,
  - l'utilisation de l'ASL library pour les requêtes de fichiers,
-

- l'utilisation de l'utility.library pour la date et les chaînes,
- l'utilisation de la gadtools.library pour les cellules et menus,
- l'utilisation de la graphics.library pour dessiner des lignes,
- manipuler les messages d'Intuition,
- ...

## 1.11 Joindre l'auteur

Pour me joindre vous pouvez écrire à mon adresse, me téléphoner ou (mieux) m'écrire par e-mail.

Adresse postale :

Antonio Cervo

Via Venere, 4

84043 Agropoli (SA),

Tel. +39 974 821521

Italy

AG Salerno

E-Mail: [acervo@oneonline.it](mailto:acervo@oneonline.it)

## 1.12 Besoins système

AmyTree a besoin de :

- AmigaOS 3.0+

Le programme est livré en deux versions :

AmyTree pour les processeurs 68030 et supérieurs

AmyTree\_68000 pour les processeurs 68000 et supérieurs

## 1.13 Utilisation du programme

Le programme peut être démarré du Workbench ou bien du Shell.

AmyTree est destiné à être utilisé pour des disque durs et des CDRom, son utilisation pour des disquettes n'est pas recommandée (néanmoins vous ne devriez rencontrer aucun problème).

AmyTree a besoin que vous ayez installé une version complète d'AmigaOS (par exemple à partir de la disquette nommée Install 3.0 ou supérieure).

Pour démarrer le programme du Workbench il suffit de cliquer deux fois sur son icône (la pile doit être mise à 30 000

octets). Si vous démarrez AmyTree du shell, souvenez-vous de toujours avoir une taille de pile suffisante (et essayez de l'augmenter en cas de problème). Lorsque vous démarrez le programme du shell, vous pouvez lui donner en argument le répertoire qui servira à générer l'arborescence.

Vous pouvez changer la taille de la pile par l'entrée

Icônes/Information du Workbench.

La fenêtre d'AmyTree est une AppWindow -- vous pouvez faire glisser un répertoire dessus afin que le programme regénère automatiquement l'arbre correspondant.

Pour choisir un noeud (node) dans l'arbre, vous pouvez utiliser la souris ou bien les touches du curseur; les mêmes qui permettent le défilement de l'arbre (vous trouverez deux barres de défilement à cette fin).

Tous les noms de répertoire de l'arbre sont précédés d'une petite boîte contenant les significations suivantes :

- Si la boîte contient un « + » alors le répertoire peut être déplié (exemple : il contient des sous-répertoires);
- Si la boîte contient un « - » alors le répertoire a déjà été déplié et peut donc être replié;
- Si la boîte est pleine, alors le répertoire ne contient pas de sous-répertoire;
- Un double-clic sur un noeud inversera l'état déplié/replié.

Lorsque vous démarrerez AmyTree pour la première fois, certaines cellules, en bas à droite dans la fenêtre, apparaîtront vides, c'est à dire sans texte à l'intérieur. Ces cellules peuvent être utilisées pour démarrer deux programmes de votre choix; ces réglages seront enregistrés jusqu'au prochain changement.

voir :

Menus

Cellules

## 1.14 Menus

Les Menus d'AmyTree

Projet

Actions

Préférences

---

## 1.15 Menu Actions

Entrées du menu Actions

Ouvrir tout

Fermer tout

## 1.16 Entrée « Ouvrir tout »

Sélectionner cette entrée dépliera tous les répertoires de cet arbre, y compris leurs sous-répertoires, de sorte que l'arbre sera affiché complètement. Cette opération peut prendre du temps, dépendant du nombre de fichiers de votre système.

## 1.17 Entrée « Fermer tout »

Tous les répertoires de cet arbre seront repliés, l'arbre retourne alors dans son état initial.

## 1.18 Menu Projet

Entrées du menu Projet

Charger Arbre

Sauver Arbre

Sauver Arbre par défaut

Nouvel Arbre

Info

Quitter

## 1.19 Entrée « Sauver Arbre par défaut »

Cette entrée vous permet de sauvegarder l'arbre courant en tant qu'« Arbre par défaut ». Ce fichier sera automatiquement chargé par AmyTree au démarrage.

## 1.20 Entrée « Charger Arbre »

Cette entrée vous permet de charger un arbre auparavant sauvegardé par une requête de fichier. Seul les fichiers avec l'extension « .tree » sont affichés.

---

## 1.21 Entrée « Sauver Arbre »

Cette entrée vous permet de sauvegarder l'arbre courant. Ceci est particulièrement utile pour les répertoire rarement modifiés ou bien les CDROM . Vous pouvez générer l'arbre complet d'un CDROM (ou mieux, seulement une partie de l'arbre) et le sauvegarder tel quel, vous permettant ainsi la prochaine fois que vous désirez explorer ce CDROM, de n'avoir qu'à insérer celui-ci et de charger le fichier correspondant.

L'extension « .tree » sera automatiquement ajouté au nom de fichier. Si vous sauvegardez un arbre avec le nom « default.tree » dans le répertoire d'AmyTree, il sera automatiquement chargé à chaque démarrage.

## 1.22 Entrée « Nouvel Arbre »

Cette entrée affiche une requête de fichier limitée aux répertoires permettant de choisir la racine du système de fichier à générer.

## 1.23 Entrée « Info »

Cette entrée affiche mon adresse ;-).

## 1.24 Entrée « Quitter »

Je ne trouve aucune raison valable pour sélectionner cette entrée. :-)

## 1.25 Menu Préférences

Entrées du menu Préférences

Configuration

Sans Défilement

Polices

Icônifier

## 1.26 icon

Icônifier

Cette entrée vous permet d'icônifier AmyTree. Une fois icônifié, un double-clic sur son icône lui rendra son aspect précédent. Si vous lachez un répertoire sur l'icône d'AmyTree, le programme réouvrira sa fenêtre utilisant le répertoire laché en tant que nouvelle racine de l'arbre.

---

## 1.27 fonts

Polices

Ne pas utiliser cette possibilité dans la version actuelle; elle n'est pas encore correctement implémenté.

## 1.28 noscroller

Sans Défilement

Lorsque cette option est validée, le défilement en temps réel de l'arbre n'est pas activé.

## 1.29 Configuration

Configuration des cellules

Cette entrée affiche un panneau de configuration permettant d'associer un programme aux différents boutons. Vous devez rentrer le nom du programme à démarrer avec son chemin dans la première cellule (vous pouvez également utiliser le petit bouton à droite de la cellule texte).

Dans la cellule de droite vous pouvez indiquer les options nécessaires au programme sélectionné dans le cellule de gauche.

## 1.30 Cellules

Cellules

Ouvrir Fermer

Ouvrir Branche (bras) Chercher

Voir DT Info

Afficher Jouer

Cellules Utilisateur

Liste Fichier

I

## 1.31 iconify

Cette cellule icônifie AmyTree.

## 1.32 Cellule « Ouvrir Branche »

Ouvrir Branche

Cette cellule dépliera complètement la branche du noeud sélectionné.

---

### 1.33 Cellule « Ouvrir »

#### Ouvrir

Cette cellule dépliera le répertoire courant de l'arbre. La cellule est grisée lorsque le noeud sélectionné n'est pas un répertoire, ou si celui-ci ne peut être déplié (un répertoire peut être déplié lorsque la petite boîte devant son nom contient le symbole « + »). Le même effet est obtenu en double-cliquant le noeud que vous désirez déplier.

### 1.34 Cellule « Fermer »

#### Fermer

C'est le contraire de **Ouvrir**; cette cellule repliera le répertoire courant. La cellule est grisée lorsque le noeud sélectionné n'est pas un répertoire repliable (un répertoire peut être replié lorsque la petite boîte devant son nom contient le symbole « - »). Le même effet est obtenu en double-cliquant le noeud que vous désirez replier.

### 1.35 Cellule « Voir DT »

#### Voir DT

Cette cellule montrera le fichier sélectionné dans la liste grace aux « datatypes » que vous avez installés dans votre système; si le fichier n'est reconnu par aucun d'entre eux, un message d'erreur sera affiché. La cellule est inactive lorsqu'aucun fichier n'est sélectionné.

See **Limitations et bogues**.

### 1.36 Cellule « Info »

#### Info

Cette cellule affiche différentes informations à propos du fichier sélectionné (nom, taille, date, type de fichier, etc.). La cellule est inactive lorsqu'aucun fichier n'est sélectionné.

---

### 1.37 Cellule « Chercher »

Chercher

Cette cellule ouvre une boîte de dialogue vous demandant d'entrer une chaîne (nom de répertoire) à rechercher dans l'arbre. Vous pouvez entrer partiellement le nom, la recherche est bien entendu non sensible à la différenciation majuscule/minuscule des lettres (actuellement tout le travail est effectué par la fonction Strnicmp() de la bibliothèque utility.library :-) ).

Si la recherche a abouti, le noeud trouvé sera affiché et deviendra courant; dans tous les cas, une requête vous demandera si vous voulez ou non poursuivre la recherche.

Si aucun noeud ne correspond à la chaîne recherchée, AmyTree appellera la fonction DisplayBeep() (et qui, suivant vos préférences système, fera flasher l'écran, jouer un son ou bien les deux).

Cette cellule n'est jamais inactive.

### 1.38 Cellule « Afficher »

Afficher

Cette cellule démarrera l'afficheur d'image **de votre choix**, le nom du fichier courant étant passé en tant qu'argument au programme.

N.B.

Actuellement, AmyTree ne vérifie pas le type de fichier lorsque vous cliquez sur « Afficher », vous pouvez donc associer n'importe quel type de programme à cette cellule. Toutefois, contrairement aux cellules utilisateur, le label ne peut être modifié.

### 1.39 Cellule « Jouer »

Jouer

Cette cellule démarrera un lecteur de son de votre choix, le nom du fichier courant étant passé en tant qu'argument au programme.

J'utilise HippoPlayer, mais n'importe quel autre lecteur fera l'affaire.

Cette cellule est inactivée lorsque le noeud courant n'est pas un fichier.

N.B.

Actuellement, AmyTree ne vérifie pas le type de fichier lorsque vous cliquez sur « Jouer », vous pouvez donc associer n'importe quel type de programme à cette cellule. Toutefois, contrairement aux cellules utilisateur, le label ne peut être modifié.

---



## 1.40 Cellules « Utilisateur »

### Cellules Utilisateur

Vous pouvez donner un nom à chaque cellule et leur assigner à chacune un programme à démarrer lorsque vous cliquerez dessus. Le nom du noeud courant sera passé en tant qu'argument au programme.

## 1.41 Cellule « Liste de Fichier »

### Liste de Fichier

Cette cellule inverse l'état de la liste de fichier, celle-ci passant de l'état actif à inactif et inversement.

Vous pouvez améliorer la vitesse d'exploration en n'activant cette cellule seulement lorsque vous en avez réellement besoin.

## 1.42 Limitations et bogues

La version actuelle du programme n'est probablement pas parfaite.

### Limitations :

- La fenêtre d'affichage par « datatype » n'est pas redimensionnable.
- L'interface (GUI) est optimisée pour un écran de taille 640x256.

### Bogues :(

- Certain problèmes peuvent apparaitre à l'affichage de fichiers

AmigaGuide avec les « datatypes ». Pour y remédier il suffit d'assigner Multiview, ou un programme similaire, à une des cellules utilisateurs.

- Autres bogues : j'attends vos courriers !

## 1.43 Description du programme

### Ce Qu'est AmyTree

AmyTree, dans sa version actuelle, est un explorateur de système de fichiers.

AmyTree permet de représenter graphiquement un système de fichiers sous forme d'arborescence de tiroirs.

Voir [Usage](#)

---

## 1.44 Bibliothèques Utilisées

Bibliothèques « partagées » utilisées par ce programme

asl.library

datatypes.library

dos.library

gadtools.library

graphics.library

intuition.library

utility.library

workbench.library